

АЛЕКСАНДР АТАМАНОВ



ЭВОЛЮЦИОННАЯ РАСА.
МУТАНТ

Annotation

Весь мир рухнул у тебя на глазах, что делать дальше?. Как вести себя с теми, кого еще вчера мог назвать друзьями? Как выжить, если ты теперь не человек? Как не стать смазкой меж колес чужой эволюции? Как жить, если ты теперь мутант?!

Глава 1.(Расправа)

— АААА, — вены на руках вздулись от прилива бешеной крови.

Фиксаторы, ранее сдерживающие меня, с громким треском полопались. Перед глазами заплясали системные сообщения, оповещающие об активации способностей, но мне до них не было никакого дела. Я обречен, эти твари отобрали у меня все, что я имел и они поплатятся за это. Топор материализовался в моей руке, а ошейник осыпался горсткой пепла не в силах сдержать мою мощь.

Первым мне на глаза попал горбун. Он что-то кричал, а на лице его было написано такое изумление, что казалось, глаза вот-вот выпрыгнут. Может так бы оно и случилось, но мой топор настиг его раньше, разделив всего сверху донизу на две половины. Во все стороны плеснуло кровью, а топор едва не застрял, войдя почти на ладонь в бетонный пол. Неожиданно меня с ног сбила массивна туша тролля, я даже оружие не успел освободить. Сбив меня, он попытался зафиксировать мои руки, только вот сил его было недостаточно. Глядя в его глаза, что все сильнее наполнялись страхом, я начал выкручивать его руки, вслушиваясь в хруст костей, что заменял мне музыку. Вспомнив инцидент с ухом, я сам впился зубами в его плоть. Прямо в беззащитную гортань.

«Поглощена плоть мутанта, прогресс мутации усилен на 0,3 %»

— Тьфу, — сплюнул я на пол чужую плоть и спихнул мертвого противника в бок.

У меня есть еще один враг и он уже здесь. Стоит в дверях, а в его глазах я вижу изумление и потрясение, но не страх.

Рывком с пола, я бросаюсь на него, но не успеваю.

«На вас наложен эффект парализации, 10 секунд»

-Ты чего, сдурел, мы же теперь на одной стороне? — поглядел мне в глаза мастер, а в руках его словно из неоткуда появился точно такой же ошейник, что недавно украшал мою шею.

Ну уж нет, ублюдок. Подпустив мутанта вплотную к себе, я накидываю на него сеть парализации, вкладывая в нее максимум энергии.

Вот теперь мастера проняло, а в глазах замерло непонимание.

Наконец с меня спадает парализация и я незамедлительно действую. Нельзя дать мастеру опомниться, кто знает, какие тузы спрятаны в его рукавах?

Одним толчком рук, вскидываю тело в вертикальное положение и с размаху бью кулаком в челюсть.

Противника отбросило, словно тряпичную куклу, я даже испугался было, что переборщил, но нет, так легко он от меня не отделается. Одним огромным прыжком я настигаю его. Парализация доживает свои последние секунды, нужно поспешить. Рывком переворачиваю этого козла лицом в пол и достаю из инвентаря обычный нож, не помню, откуда его взял, вроде бы выбил из бандита, что нападали на наш дом. Один точный удар и все, готово. Позвоночник этого гада перебит, теперь он от меня никуда не денется.

— Ха, — вырывается из меня радостный возглас, и я вновь переворачиваю мастера. Так и есть, в руках все еще зажат ошейник. Быстрее, пока он не догадался убрать его в инвентарь, я буквально выдергиваю предмет из его рук.

Бинго. Никаких предупреждений от системы и никаких ограничений:

«Кандалы Пленника, блокируют игровые способности носителя»

Странно, почему кандалы, если это ошейник, а не наручники? — занимаю я свой мозг глупыми мыслями, пока руки сами одевают этот аксессуар на шею моего пленника.

К тому моменту, когда заемные силы покинули меня, мастер уже был заботливо укутан толстой веревкой, и подвешен за руки на ближайший крюк.

Наверное, стоило как в фильме, поставить перед беззащитным пленником табуретку и начать выпытывать у него все его секреты, но вместе с силами меня покинуло и всякое желание действовать. Накатила такая волна отчаяния, что хоть вешайся иди. Вот так вот живешь, живешь и все, из-за одной дурости вся жизнь сломана. Хотя судя по той фразе, что я услышал, это скорее не моя дурость, а очень странная способность горбуна, но черт с ними. Что мне то теперь делать? Как к своим возвращаться!? Если расскажу все, то не знаю, примут ли, а как не рассказывать, если у меня раса изменилась?

Ну вот расскажу я им все, ведь тут палка о двух концах, в конце концов выживут либо они либо я, конечно за двадцать четыре года всякое может поменяться, но пока ситуация именно такова. Могу ли я пожертвовать собой? Не знаю, но думаю что могу, а значит все же попробую вернуться к своим, а там будет видно, что им рассказывать и как себя вести. Блин, а как я выгляжу то, хоть в зеркало бы на себя взглянуть.

— Бля..- в ярости я разбил кулаком это уродское зеркало.

Гребанная система же писала, что я переборол мутаген! Что же тогда со мной? Где тот атлетичный пышущий здоровьем мужик, как с подиума мистер Олимпии? Где он? Теперь на меня из зеркала смотрел странный субъект. У меня такие пропорции были, наверное лет в пятнадцать. Худой, осунувшийся, бледная кожа и красноватые глаза, но не это меня смущало, к черту примитивную красоту, но вот изменившееся положение мышц это уже совсем другое дело! Если представлять человека, то у него для каждого движения природа создала минимальное количество мышц, 2–3 на одно сочленение, а у меня теперь на первый взгляд их было не меньше десятка и располагались они совершенно непредсказуемым образом. Единственное что не изменилось, так это строение мышц рта, но это так, на первый взгляд. Не удивлюсь, если мой организм подкинет мне новые сюрпризы. На этом плохие новости заканчивались и начинались хорошие, если так можно назвать хоть что-то в случившемся. Во первых у меня не появилось ничего отвратительного, наподобие той же пасти горбача или его же наростов на коже, хвоста как у мастера тоже не было, да и черты лица почти не изменились. В одежде я даже за человека смогу сойти. Только вот утешает это слабо, все равно любой желающий увидит мою расу.

Блин, какое же ублюдошное положение!

Ладно, нужно собраться и вытряхнуть всю лирику из головы. Нужен четкий план действий. Первым делом нужно разобраться с пленником и с изменениями, что произошли со мной. Возвращение к своим пока откладывается, до выяснения всех обстоятельств.

Чуть приободрившись, я выгнал из головы всю жалость к себе, оставив на ее месте лишь желание действовать и злость. Именно эти эмоции и прочел в моих глазах мастер, от чего его слегка передернуло.

— Ну что, будешь отвечать на мои вопросы!? — встал я прямо напротив его безвольной тушки.

— Ты же меня все равно убьешь? — тихо спросил он, не поднимая головы.

— Убью, — согласился я.

— Ну так почему бы и не поговорить, — тронула его губы легкая улыбка.

— Что ты со мной сделал?

— Улучшил, — скупое ответил он.

— Поподробнее, что за дрянь ты мне ввел?

— Мутаген, — он кашлянул, прочистив горло, — это кровь перевертышей, когда они сливаются в химеру, если взять ее в определенное время и убить носителя, то она сохранит часть своих свойств, а при введении человеку, она начинает менять его, стараясь подвести к тому результату, что должен был получиться при слиянии перевертышей.

— Про какую совместимость ты говорил и почему тогда мы не превращаемся в химер?

— Чем больше совместимость, тем легче мутагену изменить носителя, даже если человек переборет мутаген, он сильно измениться, а чем совместимость меньше, тем меньше шансов у человека выжить

— Какая совместимость была у твоих подручных? — перебил я его рассказ.

— У Виктора почти восемьдесят процентов, у олега сорок семь, у тебя примерно двадцать.

— А у тебя?

— Не знаю, — хмыкнул он, — меня не превращали, я убил химеру, а она разорвала мне грудь, так что обратился я совершенно случайно.

— Так ты первый из мутантов?

— Не знаю, в этом городе возможно.

— Так откуда тогда столько пафоса, о том, что вы уничтожите человечество?

— А мы бы и уничтожили, — хмыкнул он, — если бы не ты, попадись кто-то хоть немного послабее и нас было бы уже четверо, чем дальше, тем больше, а в среднем мутант превосходит обычного человека, так что все вполне могло обернуться именно так, как я предсказывал.

— Но не получилось.

— Да, потому что ты долбанный псих, ты же понимаешь что одному тебе не выжить?! — сквозь маску ледяного спокойствия, наконец проступили его истинные эмоции.

— А с чего ты взял, что после обращения я буду помогать вам? — вопросом на вопрос ответил я.

— Ошейник, только владелец может снять его и я бы снял, когда понял, что ты действительно разделяешь наши интересы, — он вновь дернул щекой, — как тебе удалось самому снять его?

— Не знаю, — просто пожал я плечами, — что еще можешь рассказать полезного о наших мутациях?

— Ничего, у каждого они свои, там нужно разбираться самостоятельно.

— А тебе неизвестен способ убрать эти мутации?

— Хахх, — глухо рассмеялся он, — надеешься все исправить? Нет, не выйдет, такого способа нет!

Резко захотелось ударить его, но я сдержался.

— Что расскажешь про круги парализации?

— Да ничего, один из моих навыков, создавая определенный рисунок, я могу напитать его энергией, чем больше энергия, тем сильнее эффект.

— Это развитие ментальной парализации?

— Да.

— А с ошейниками что?

— Не знаю, тоже вариация какого то навыка, их Виктор изготавливал.

— Что еще полезного расскажешь?

— Ничего, — вновь взглянул он в мои глаза.

— Если тебе нечего больше сказать, то, думаю пора прощаться.

— Может, ты все же одумаешься? — поглядел он в мои глаза.

— Нет, — глядя ему прямо в глаза я вонзаю отравленный кинжал точно в его сердце.

«Валентин Егонин уровень 13 убит, получено 8325 опыта»

Возможно, я конечно поспешил с этим, но оставлять такого противника в живых слишком глупо.

Тело напоследок пару раз дернулось, а я, выдернув кинжал, отправил его в инвентарь. В голове бурлили мысли, переплетаясь как клубок змей, чтобы хоть как-то отвлечься, я решил занять себя хоть чем то и поспешил разобраться с трофеями.

Горбун порадовал меня только парой сотен У.Е, да браслетом:

«Браслет Хамелеона. Класс: редкое. Вас труднее заметить издалека, противник, находящийся от вас дальше, чем в двадцати метрах не может разглядеть вашу информацию»

Так вот что отвечало за его инкогнито при нашей погоне, а я на плащ грешил. Жаль только больше никаких вещей в целостности не осталось. Мой удар испортил почти всю экипировку, а разбираться с оставшимися лохмотьями я не имею никакого желания. Троль порадовал чуть больше, поделившись со мной комплектом обычной брони и необычной дубиной:

«Дубина грубой Мощи. Класс: необычное. Сила удара увеличивается на 15 %»

Ну и полторы сотни У.Е. тоже пришлись мне по вкусу.

Последним в очереди был мастер, к которому у меня были повышенные ожидания.

Да уж, вот кто успел неплохо обжиться.

Если не считать пары ошейников и обычных сапог, мастер весь был запакован в не дешёвые вещи.

Обычные с виду штаны были:

«Штаны Работяги. Класс: уникальное. Вы расходуете на 40 % бодрости меньше»

Плащ был чем то схож на мой, только качеством похуже:

«Плащ Скрытности. Класс: редкое. Скрывает всю вашу информацию по вашему желанию, вас сложнее заметить издалека»

Грудь украшал **«Кожаный жилет. Класс: уникальное. Сила удара равномерно распределяется по всей площади жилета, любой входящий урон уменьшается на 10 %»**

Все эти предметы были на его теле, в инвентаре же меня ждали еще пара сюрпризов.

«Пронзающая пика. Класс: редкое. Существует 15 % шанс, что ваш удар нанесет на 250 % больше урона»

Пика была небольшой, метра два-два с половиной и больше походила на обычное копьё.

Но не оружие было самым интересным, в инвентаре мастера меня ждала очень любопытная штука:

«Пространственный камень. Класс: уникальное. При ношении в инвентаре увеличивает его объём на 25 %»

Камень на вид был самым обычным, простая круглая галька, лишь с одной стороны был нанесен едва заметный узор. Очень нужная штука, так как моя котомка и так была загружена почти на три четвертых. Стоило мне перекинуть камень в инвентарь как в том, словно по

волшебству, образовалось еще чуть больше десятка ячеек. Красота.

Больше ничего интересного в его закромах не нашлось, но и это уже не мало.

Такс, теперь, когда я разобрался с трофеями, можно обследовать и собственные изменения.

Тело ничего сверхъестественного мне не преподнесло. Странно было лишь то, что после столь резкого изменения собственного тела, я не чувствую никакой неловкости, будто всю жизнь в нем обитал, а еще было странно, что я на подсознательном уровне использовал те функции организма, которых ранее у меня не было. Например, повышенную гибкость суставов, да и просто то, что я могу пользоваться телом, при том, что по факту все движения требовали действия совсем других мышц. В общем если не обращать внимания на все эти странности, то больше никаких сюрпризов организм мне не принес. Осталось разобраться с изменениями интерфейса.

Первым делом проверил текущее состояние, но тут не было ничего нового.

Зато вот параметры порадовали изменениями:

Уровень 12. (8034\102400)

Раса: мутант (21 %)

Эволюция: 1 ступень.

Хранитель: Ворон.

Сила: 17/20 множитель *1.2 (20.4)

Ловкость 15/20 множитель *1.3(19.5)

Выносливость 13/20 множитель *1.2(15.6)

Интеллект 10/20 множитель *1.1(11)

Свободных очков характеристик: 3.

Свободных очков развития: 1216.

«Владение Топорами на среднем древке уровень 4»

«Парализация уровень 2»

«Ментальный удар уровень 2»

«Ментальный щит уровень 1»

«Потаенные резервы уровень 1»

«Усиление удара уровень 1»

«Транс уровень 1»

Появившиеся множители приятно удивили, мне казалось, мутации ограничатся изменениями тела, а вот игровые параметры не затронут. Это конечно не примиряет меня со сложившейся ситуацией, но хоть какие-то плюсы.

С почтой никаких изменений тоже не произошло, что и не удивительно. Зато у меня имелась парочка непрочитанных сообщений. Одно от Николая, второе от Светы, только вот читать их что-то не хочется, займусь этим потом.

Зато вот форум с аукционом меня вновь удивили. Форум в принципе был почти такой же, если не считать, что сообщений было на порядок меньше и написаны они были в основном на здравые темы, я лишь пробежался взглядом по заголовкам, потом покопаюсь тут. Аукцион на первый взгляд тоже не изменился, но только на первый. Так же много вещей, только вот их ассортимент явно был куда разнообразнее. Какие-то когти, совершенно непонятные типы брони и оружия, непонятные насадки на хвосты и прочее, очень огромный ассортимент непонятных хреновин и очень, очень вялые торги. Если на человеческом аукле за

обычную вещь вместо первоначальных десяти У.Е. теперь требовалось отвалить почти в пять раз больше, то здесь некоторые лоты так и лежали с первоначальной ставкой. Это очень хороший знак и не к тому, что я могу захватить себе полный комплект масштабирующийся вещей, а потому что мутантов чертовски мало, а это хорошо. Торговаться я сейчас тоже не стал, все эти дела можно сделать и позже.

Техники к моему удивлению не претерпели вообще никаких изменений, даже не знаю, хорошо ли это или плохо.

Зато однозначно могу сказать, что то, что произошло с моими навыками ворона это однозначно плохо. Большая часть навыков, что я не взял на предыдущих уровнях сейчас имели серый цвет, что явно говорит о их блокировке. Открытым оставался лишь один навык: **«Когти Ворона. Ваши ногти преобразуются в когти, могучее оружие хищника.**

Ветка: трансформация.

Активное.

Цена активации: 30 единиц энергии. Поддержание 10 единиц в час.

Цена: восемь очков развития»

Получается, что я теперь могу идти лишь по ветке трансформации, хреново. Но хорошо хоть что те навыки, что были мной изучены, остались со мной.

Но на этом странности не закончились, кроме навыков ворона по соседству появилась новая иконка. Щелкаю и вижу странное древо навыков. Только вот оно какое-то странное, начиная с того, что делится на уже изученные навыки и те, что еще недоступны. При ближайшем рассмотрении, уже изученными навыками оказались те улучшения, которые я усвоил в борьбе с мутагеном, а те, что были заблокированы, никакими пояснениями не обладали, лишь маленькая приписка проясняла, в чем тут проблема.

«Недостаточная степень мутации организма»

Видимо они откроются, как только поднимется процент мутации. Пусть мутация и несет в себе большой потенциал, но я уж как-нибудь обойдусь и без этого.

На этом изменения закончились и я без сил откинулся на первую попавшуюся кушетку. Очень многое стоит обдумать, но пока моя голова просто гудит от различных мыслей. Нужно как то успокоиться и привести себя в порядок. Ладно, этим и займусь, а пока нужно хоть немного отдохнуть, может даже подремлю. Только сперва нужно подпереть чем-нибудь дверь. Гости мне сейчас совершенно ни к чему.

Глава 2. Прогулка по городу

«Сережа, где ты, отзовись пожалуйста, мы все на нервах!»

В который раз прочитал я сообщение от Светы, только вот ответить рука так и не поднялась.

Ночь в бункере прошла без сюрпризов, я нормально выспался и теперь, несмотря на моральную подавленность, ощущал себя более-менее сносно. С самого утра я решил оставить все свои переживания на потом и сперва заняться делами. Для начала немного размялся, вновь ощутив превосходство нового тела, после чего занялся делами умственными. Полазил на форумах, где нашел для себя парочку интересных тем. Первая была посвящена самому развитию мутации, причем если первый способ я уже нашел, поедание плоти других мутантов, то тут была и еще парочка методик, например введение в организм мутагена. Тут же было сказано, что чем больший процент мутации, тем больше способностей мутанта откроется, но тут все было не так просто. Бесплатными из них были только те, что игрок получал при инициации, а все дальнейшее имело цену. Причем не все покупалось за очки развития, некоторые например стояли очков характеристик. В общем, если я не хочу двигаться в сторону усиления мутаций, то лучше оставить свои проценты на прежнем уровне, а вкладываться в то во что и раньше, навыки ворона и техники. В этой теме, кстати, было подтверждение моей теории, те мутанты что уже имели духов хранителей, отписались, что теперь к изучению были доступны лишь навыки трансформации, а ведь это странно. Ведь мой первый навык трансформации открылся не на первом уровне, взятом после эволюции, а значит те из мутантов, что обратились ранее и вовсе могут быть лишены развития навыков хранителя, ладно хоть мне повезло и теперь кроме техник могу качать и трансформацию. Причем если среди навыков ворона мне можно сказать не оставили выбора, то техниками стоит заняться поплотнее. Открывшиеся перспективы с изменением способностей и созданием артефактов, это очень интересное поле для экспериментов.

Но тут я нашел и более полезную тему. Суть ее была кратка, любой мутант, убивающий человека, а в теории просто игрока другой расы получал вместе с опытом и деньгами, еще и очки развития противника. Тут же было предположено, что это скорее всего работает в обе стороны, а значит, картинка вырисовывается очень неприятная. Не знаю, кто или что создавало игру, но война меж игроками в их планы однозначно входила. А с учетом общей обстановки, складывается впечатление, что у создателей игры есть собственные планы и эволюции, какой бы то ни было, расы в них нет. Но это лишь мои мысли, не подтвержденные ничем кроме моего же пессимизма.

Последней из интересных тем, была тема с объединением усилий, где мутанты списывались меж собой, если находились в одном городе. Странно что ни одного сообщения от мастера и его подручных тут не нашел, да и вообще из нашего города тут вроде бы никто не отписывался. Что собственно хорошо.

Закончив с форумом, залез на аукцион, где с легкой руки поставил ставку на одну легендарку и на одну масштабирующуюся вещь, оставшуюся сотню решил приберечь на случай, если придется повышать ставку.

Выйдя из аукциона, задумался над тем, что делать дальше, все, что откладывал вроде бы сделал, кроме одного, нужно выйти на связь со своими.

И вот сижу я уже битый час и думаю, как же мне ответить и что написать. Не отвечать

нельзя, а описывать все, что со мной произошло, как то тупо, да и сложится впечатление, что я трушу.

— А к черту, напишу как есть, — меня обуяла злость на себя.

Повинуясь мыслям, начал формироваться текст сообщения, только вот когда я в пятый раз проверил текст сообщения и, сжав волю в кулак, нажал отправить, система высказала свое «фи».

«Вы не можете писать письма игрокам другой расы»

Вот же ублюдки, у них видимо одна из целей, это сделать мою жизнь невыносимой.

Свернув почту, начал мерить пространство шагами. Что делать дальше? Сидеть тут смысла нет, видимо придется идти к своим. Думаю, они уже поняли, что со мной случилось что-то неладное, так что приду и объяснюсь. Да, так и поступлю.

На прощанье оглядевшись, понял, что ничего полезного тут в принципе нет, никакого огнестрельного оружия, лишь еды можно прихватить. На импровизированной кухне нашлась пара упаковок ролтона. Не амброзия конечно, но с голоду не умру и ладно.

Больше ничего ценного я не усмотрел и тяжело выдохнув, двинулся в путь. Сюда я наверняка больше не вернусь. Нет, местечко конечно удобное, для тайной базы самое то. Только вот коды от дверей умерли вместе с мутантами, об этом я их спросить забыл. Но уже на выходе понял, что мне повезло. С обратной стороны двери висел обычный стикер с обычным четырехзначным кодом. Запомнив пароль, вышел за дверь и тут же его опробовал. Так и есть, оно самое.

На сердце стало как-то легче, если меня не примут, то мне есть куда вернуться. Тьфу, что за мысли гадкие, все точно будет нормально.

Но, так или иначе противный язычок сомнений остался, он ворочался на задворках сознания, изредка подсылая неприятные мыслишки.

Парковка не порадовала меня ничем новым, даже полчища голодных перевертышей не было.

Пока шел до поверхности уже привычно подозревал ближайших воронов, так что при выходе из ТЦ, я уже обладал всей необходимой информацией. Оказавшись на свежем воздухе, я на секунду замер, раздумывая, что мне делать. Вариантов было два, двигаться напрямую к людям или поохотиться по пути к ним. Блин, я уже мысленно ребят людьми называю, не добрый знак.

В итоге подумав, решил немного поохотиться. Пусть мне и не нравились изменения тела, но жить как то дальше нужно, а значит и привыкнуть к телу я должен. А легче всего этого добиться в драке, когда организм мобилизует все свои возможности. Благо врагов в округе хватало. Через пару домов от меня мигрировала немалая толпа перевертышей, особой в триста, а немного позади них плелась странноватого вида химера. Больше всего она была похожа на японского сумаиста, только ног было три, а позади этой туши тащился наиотвратительнейшего вида хвост, заканчивающийся массивной костяной булавой. Вот она добыча. На толпу я лезть не хочу, а вот с химерой потягаться можно.

Легким бегом я направился через двор, с тем расчетом, чтобы на выходе оказаться позади монстра. Перед боем мне хотелось проверить свойства новой экипировки.

Осторожно выглянув за угол, понял, что химера так и не сменила направления своего движения и увлеченно семенила в неведомые мне дали. Стараясь двигаться как можно незаметнее, я начал сближение. Вначале двигался едва ли не ползком, но в один момент понял, что мне вполне комфортно передвигаться сразу на четырех конечностях. Причем

движение у меня было не за счет преимущества рук в длине, как у приматов, а в увеличившейся гибкости спины, как у кошачьих при быстром беге. Хотя я, наверное, больше похож на таракана, чем на гепарда, но сути это не меняет, теперь я могу двигаться достаточно быстро и бесшумно, сохраняя при этом маскировку.

Химера меж тем поражала своей беспечностью, я следовал за ней уже почти минуту, а она так ни разу и не обернулась. Хотя возможно это связано с тем, что этот зверь давно не встречал равных себе противников, что с его 19 уровнем и не удивительно.

Меж тем мне надоело просто красться за монстром и я со скоростью молнии рванулся вперед. Метров двадцать, разделяющие нас я преодолел секунды за две, причем большую часть пути я двигался все так же на всех конечностях, лишь перед самым столкновением поднявшись на ноги. Убивать с одного удара химеру я не хотел, да и не знаю, получилось бы или нет. В итоге первый удар пришёлся точно в основание хвоста. Топор, почти не встретив сопротивления, перерубил далеко не тонкий хвост, а я удивился. Мне казалось, что внутри должна быть кость, иначе откуда на конце его костяная булава, но нет, двухметровый хвост оказался лишь мышцей. Химера, ранее не замечавшая меня, взревела дурным голосом и с разворота попыталась достать меня своими короткими ручонками. Увернуться мне труда не составило. Отпрыгнув на пару метров назад, я замер, решая как действовать дальше. Видимо своим первым ударом я лишил противника его главного оружия. Не знаю, как сражается эта тварь, но сомневаюсь что её мелкие ручонки могут представлять хоть какую-то угрозу.

Но эта зараза смогла меня удивить. Я заподозрил неладное, когда эта туша не метнулась на меня, а начала втягивать воздух. Первая мысль была о том, что сейчас последует что-то вроде того крика, которым нас потчивала первая встреченная химера. На всякий случай я даже ментальный щит активировал, дабы не словить стан. Но никаких оглушающих криков не было, вместо этого химера выдохнула в мою сторону струю желтого дыма. Толчком ног я отбросил себя на четыре метра в бок и выйдя из переката, толкнул в сторону монстра сгусток своей силы, а следом метнулся сам. Ментальный удар угодил в одну из трех ног и с приятным слуху хрустом переломил её. Туша сумаиста начала заваливаться в мою сторону и свой шанс я не упустил. Прыжком вскинул себя почти вертикально в воздух, а падая, вложил всю инерцию в один сокрушающий удар. Голова химеры лопнула как гнилой орех, а секира, завязла в необъятной туше.

— Ах ты ж черт! — отпустив рукоятку топора, я прыжком разорвал дистанцию и затряс в воздухе кистью руки.

Убрав перчатку в инвентарь, я скосил глаза на руку, что сейчас покрывалась красными пузырями. С матом я начал оттирать руку пучком пожухлой травы, сорванной с клумбы. Неведомая кислота стиралась вполне нормально, только вот с кислотой сдиралась и моя кожа, что прямо на глазах отслаивалась лоскутами.

Но, слава всем богам, этот процесс остановился, хотя на руку все равно было страшно, а уж как она болела! Матерясь сквозь зубы, я с опаской приблизился к трупку поверженной химеры и здоровой рукой вырвал оружие. Из раны вновь с шипением вырвалось облачко кислотной взвеси, но я был готов, и в этот раз оно лишь безобидно осело на тушу монстра.

Да уж, неприятный противник, но скорее для общины, чем для одиночки.

Рука меж тем начала практически на глазах заживать, покрываясь молодой кожей. Вот это да, да я гребанный росوماха! Сколько у меня там в регенерации?!

«ВЫ почти здоровы и полны энергии»

Здоровье: 96/100

Бодрость:98/100

Энергия: 55/55

Регенерация: 0.345

Хрена себе! До обращения она была по моему почти на одну десятую меньше, существенный прирост. Думаю, еще немного и я смогу самостоятельно залечивать большую часть ранений.

Но что-то я отвлекся, нужно облутать жертву и подумать, что же делать дальше?

Монстр к моему удивлению впервые принес сколь бы то ни было характерный для себя трофей.

«Осколок кислотной сферы. При ношении в инвентаре, добавляет к вашим атакам урон кислотой»

Интересная штучка, а главное полезная и места много не занимает. Закинув осколок в инвентарь, я на секунду замер, осматривая округу глазами своих пернатых сообщников, а после неспешным шагом двинулся в сторону толпы перевертышей, замеченной ранее. Если честно, мне понравились новые возможности и теперь я хотел испытать их не в бою один на один, а просто в мясорубке. Но опять таки не просто бойне, а сражении на моем поле.

Обогнув медленно бредущую толпу монстров, я обогнал их почти на километр, после чего начал готовиться к битве. Первым делом подготовил себе пути отступления, для этого проверил один из подъездов и выбил в нем дверь на крышу. Драться я буду именно в подъезде, там они не смогут навалиться на меня и я смогу без проблем разбираться с ними на лестничных проемах, последним рубежом будет выход на крышу, где перевертыши тоже будут вынуждены атаковать поодиночке.

Вторым этапом было сооружение простейших препятствий. Так я подкатил пару машин к подъезду, дабы создать дополнительную давку на входе. Бензин из машин тоже пошел в дело. На третьем этаже меня поджидала почти дюжина Молотовых.

Закончив приготовления, я пошел встречать своих гостей. Встречал по старинке, арбалетным выстрелом в толпу. Странно, что никакой неуверенности не было, я знал, на что способен и все волнения затмевал прилив адреналина.

Проследив за полетом болта и его попаданием в плечо одной из тварей, я поднимаюсь во весь рост и, сбросив с головы капюшон, во все горло кричу:

— Да пошли вы нахер!

Монстры взвыли и мне хотелось думать, что взвыли они обиженно. Наблюдать, как вся орава несется в мою сторону я не стал, вместо этого спринтом рванул к своему подъезду. Не напрягаясь, перемахнул через кузов старенькой нивы и, взбежав по ступенькам остановился. Тут я встречу первых монстров. Те двигались далеко не так проворно как я и пока они добрались до машин, я успел пару раз выстрелить из арбалета, но за результатами стрельбы даже не смотрел. Вообще надо бы найти что-то массовое, стрелять из однозарядного арбалета и рубить десятки слабых монстров мечом, это не серьезно. Жаль, что в ментальных техниках ничего такого нет.

Первые монстры на скорости перескочив машины, тут же ринулись на меня, сталкиваясь на подъеме и мешая друг другу.

Первого перевертыша, я, отступив от традиции, мощным пинком в грудь откинул обратно под ноги его же сородичей, а вот второго, что неведомым мне образом смог уклониться от первого, разрубил пополам. Забавно, что при разрубании монстра, лут выпадал лишь с одной половины, причем никакой закономерности не было, иногда из

нижней, иногда из верхней, там уж как угадаешь.

Такс, что-то я отвлекся, а враги меж тем не дремлют, благо тело действовало на автоматизме. Вокруг уже валялся не один десяток изрубленных тел, а я даже не запыхался. Однозначно, хорошая техника, вкупе с возросшими возможностями тела творят чудеса. Но пора переходить ко второй фазе плана. Отшвырнув очередного противника ударом обуха, я бросился по лестнице вверх. На втором этаже перевернул парочку припасенных шкафов, затруднив монстрам передвижение. Поджечь запалы дело нехитрое, тем более когда они пропитались парами горючки. Еще пара секунд и весь десяток снарядов отправился в полет. Благо перед подъездом скопилось действительно немало монстров. Пусть большая часть из них и не сгорит, но даже два-три десятка убитых это уже неплохо.

Отправив гостинцы их адресатам, оборачиваюсь, поудобнее перехватывая свою секиру.

«Все таки монстры стали куда как проворнее» — подумал я, наблюдая как одна из тварей прыжком взметнулась на стену и оттолкнувшись от нее, перемахнула преграду. Драться на лестнице было неудобно, но монстрам все равно было хуже чем мне. Топором в тесноте подъезда работать было неудобно и я постепенно перешел на перчатки. Те, правда, подстраиваясь под мои желания, превратились непонятно во что, обзаведясь мощными лезвиями. Благо выросшая сила позволяла избежать заломов и вывихов кисти. На одного перевертыша мне требовалось от силы два-три удара. Я потихоньку пятился, освобождая пространство, да и на сухом полу двигаться легче, по крайней мере не нужно беспокоиться о том, что споткнешься. Правда пятиться на лестнице дело тоже не самое приятное, зато очень хорошо тренирует многозадачность в бою.

В итоге на пролет у меня уходило около пяти минут и около десяти-пятнадцати перевертышей. До крыши я добрался слегка подуставшим, хотя бар выносливости показывал бодрые шестьдесят из ста. Оказавшись на крыше, я вновь взял в руки секиру и дело сразу пошло бодрее.

Пока рубил монстров, краем глаза подмечал мутации, приобретенные ими. Средний уровень перевертышей уже был ближе к 11 и большая часть из них уже довольно сильно отличалась от тех, что появились изначально. Более крепкие кости и кожа, мощные мускулы, увеличившаяся скорость движений, а уж различные особенности, навроде костяных клинков, мощных когтей и шипов где нпепоподя и вовсе были у каждого. Все же странно, что между монстрами и игроками одного уровня такая пропасть в боевом потенциале, хотя будь они равны, то никакой эволюции и не было бы вовсе.

Я рубил и рубил, а монстры все не кончались, хотя внутренний счетчик уже явно показывал, что как минимум три сотни тварей пали от моей руки. Что-то странное!? Только и успел подумать я, как вместо обычного перевертыша из проема на меня бросилась четвероногая химера. Не растерявшись, я сбил ее обухом секиры в сторону, а сам, мощным толчком отправил нового перевертыша обратно в дом и с силой захлопнул дверь, тут же накинув в кольца навесной замок. Времени закрывать не было, думаю, он и так продержится десяток секунд. Мне должно этого хватить. Едва успел обернуться, как был сбит прыгнувшим монстром. Упал я неудачно, прижав к полу собственную руку, а навалившийся монстр не дал её освободить. Удар по голове пусть и силен, но привычных ощущений в виде помутнения и дезориентации не вызывает. Да, мутантом иногда быть выгодно. Мысленно меняю форму перчатки на левой руке и колю появившимся шипом куда-то в область груди. Монстр ревет и привстает на задние лапы. За это время я успеваю высвободить свою руку, но вот упавшая с разгону туша даже сквозь доспехи выбивает воздух из груди. Начинаю месить

химеру с двух рук, используя кинжалы и превращая тушу в кровоточащий кусок мяса. Кровь вновь заливает глаза, а моя голова рывками уходит с траектории пасти монстра. В итоге яд сделал свое дело и спихнув мертвую тушу с себя, с трудом поднимаюсь на ноги. Вокруг раскинулись пустынные улицы города, а я стоял на залитой и заваленной частями тел крыши и наслаждался порциями воздуха, проникающими в мои легкие. Даже отвратительный запах нечистот не портил момента. Удивительно, но дверь еще держалась. Чего эти гадские перевертыши не заканчиваются то? И откуда взялась чертова химера? С высоты я ее точно не видел. На секунду я отвлекся, взглянув на происходящее глазами своих разведчиков, а вернув сознание обратно в тело, остро захотел грязно выругаться. Не удивительно, что перевертыши не заканчиваются, судя по той толпе, что стоит снизу, мне тут часов пять без продыху трудиться, чтобы перебить их всех. Если первоначально я привел сюда три сотни особей, с сомнениями что смогу одолеть всех, то добавившиеся полтысячи точно лишние, тем более среди перевертышей я заметил еще как минимум пару химер. Нет уж, на такое я не подписывался. Пора рвать когти. Первым делом я рванул к двери, и защелкнул её на замок. Надолго он их все равно не задержит, но у меня есть идея. Немного противная и грязная, но рабочая. Подхватив топор, я принялся кромсать трупы. Смысл был прост. Разрубить тело на три части и собрав лут, завалить остатками выход. Первым делом метнулся к химере и подтащил ее к двери, потом разделаю, пусть пока дверь подержит. Минут десять у меня ушло на то, чтобы разделить пол сотни трупов, оставшихся на крыше и завалить ими дверь. За это время я успел так сильно извозиться в крови, что вампиры могли б принять меня за свое божество, принимавшее ванны крови.

Жаль только, что кроме наличности ничего не выпало, даже обидно как-то. Зато вечером могу еще одну ставку сделать, а может и не одну. Закончив с трофеями, я вновь огляделся глазами птиц. Да уж, перевертыши бросать свою идею не собираются, а значит пора сваливать. Хотя чего я так тороплюсь? План отхода готов, баррикада еще держится, а значит можно и повеселиться. А, вон та огромная тарелка мне в этом поможет. Выдрав тарелку из креплений, подкатил её к краю крыши и крикнув что-то о подарках и рождестве, отправил ее вниз. Шесть прилетевших сообщений об убийстве, стали мне достойной наградой. Так я и развлекался, пока в один прекрасный момент не взвыло чувство тревоги. Еще не поняв, что происходит, я уже бегом кинулся к нужному мне краю крыши.

За спиной что-то с грохотом обвалилось, но мне уже было все равно. Подключив крылья ворона, я сейчас протаскивал свою тушку на соседнюю девятиэтажку, используя связные провода. Переход занял не больше семи секунд. Пришла смелая мысль, что за успевшие три секунды успею спуститься, но тут проснулся страх и старая боязнь высоты. Эти два хлопца замаскировавшись под логику, быстро уговорили меня не рисковать и я бросился к выходу. Через пару минут я уже сигал с третьего этажа, так как снизу слышался вой монстров. да уж, с возрастающим интеллектом перевертышей нужно что-то делать. Прыгать с третьего этажа было страшновато, а на деле, по ощущениям, будто метров с двух спрыгнул. Но перестраховавшись, все ж погасил инерцию перекатом, после чего бросился бежать. Пусть монстры и были по другую сторону от меня, но прогуливаться неспешной походкой я себе позволить не мог. Думаю, на сегодня приключений хватит.

За остатки до вечера я добрался до своей бывшей квартиры, где и засел за аукцион. Ставку на масштабирующуюся вещь уже два раза перебивали, но уступать я не намерен, кроме того две легендарки тоже требовали моего внимания к себе. В итоге засыпал измотанный, но довольный собой, вещи такого качества на дороге не валяются, тем более

так гармонично вписывающиеся в мою экипировку.

«Шлем Лорда. Класс: масштабируемое. Увеличивает все параметры на единицу, за каждые пять уровней владельца, увеличивает дальность обзора днем»

«Наплечники Буйвола. Класс: легендарное. При Ударе плечом имеется 25 процентный шанс застанить противника. При блокировке удара есть 20 % шанс, что весь урон будет заблокирован»

«Наручи Смертельного удара. Класс: легендарное. При ударе имеется 20 % шанс, что удар будет усилен в двое»

Полубовавшись на свои обновки, я с чистой совестью завалился спать, на всякий случай проверив перед этим баррикады на окнах и возле двери. Да уж, прошел всего месяц с начала заварушки, а такое чувство что это было сто лет назад. С такой мыслью я и уснул, стараясь не думать о предстоящей встрече с друзьями

Глава 3. Долгожданная встреча

— Забавно, — тихо произнес я, разглядывая свою изменившуюся кисть.

Вообще то я думал что когти ворона будут более эстетичными что ли, но смотреть, как твоя плоть перетекает и изменяется, в то время как ты ничего не чувствуешь, это как-то дико. Тем более, когда видишь конечный результат, а результат был впечатляющим. Мне почему-то казалось, что этот навык будет общим у всех и будет некое изменение на фалангах пальцев и удлинение, но все оказалось куда более громоздким. Буквально за секунду моя плоть перетекла в новое состояние, а привычную мне руку, заменила трехпалая лапа чудовища с мощными когтями. Вот уж где сходство с вороном проявилось в полной мере. Ни о какой мелкой моторике речь тут не шла, руки теперь могли совершать лишь простейшие действия сжать-разжать. Пока ощущения не очень, нужно проверить их боевой потенциал. Не зная на чем проверить, я подошел к старому холодильнику и разведя пальцы, начал медленно их сводить. Было бы неплохо, если бы когти достаточно сильно поцарапали обшивку. Но видимо я недооценил как собственную силу, так и сами когти. С противным скрежетом мои когти легко разодрали жестяную обшивку, а в разжатом кулаке оказался небольшой комок жести.

Очень даже неплохо, думаю, ухвати я вместо холодильника голову перевертыша, эффект был бы тем же. Это все конечно хорошо, но нужно провести дополнительное испытание. Все же у игровых предметов, куда большая прочность.

В итоге, поковырявшись в инвентаре, достал из него недр непонятно откуда взявшийся обычный наплечник. С прочностью порядка полторы тысяч условных единиц. Такая прочность была характерна для вещей обычного качества. Игровой предмет показал себя куда лучше отечественного холодильника. Когти оставляли на тусклом металле отчетливые царапины, но пробить окончательно не могли. Но вот если я подключал к делу всю свою силушку, то при сильном сжатии, когти начинали сильно деформировать предмет, а в конце концов все же пробили метал. Да, пусть когти и не могли с одного удара пробить экипировку, но в крайней ситуации ими воспользоваться можно. Пока думал об этом, в голову пришла интересная мысль. Вернув, рукам их прежний вид, я тут же занялся этим экспериментом. Перчатки, подвластные моей воле изменились, обзаводясь когтями. Наплечник, сжатый стальными когтями потерял остатки своей функциональности, а я заметно расстроился. Мощные перчатки были намного эффективнее обычного навыка, надеюсь, следующий навык этой ветки меня не разочарует.

Закончив с навыками, я запихал в себя остатки сухой лапши и смело двинулся в путь. Но казалось все против того чтобы я как можно скорее вернулся к ребятам. Я успел пройти всего метров триста, как вороны вновь засекли добычу. На этот раз это была химера на подобии огра, в данный момент она куда-то ковыляла, откусывая куски плоти от перевертыша, которого судя по всему, использовала вместо дубины.

Пока я думал, как мне разделаться с химерой, та успела укувылять за угол. Пришлось догонять. Пока огибал здание, обдумал только что пришедшую в голову идею. Не знаю, получится или нет, но проверить мне никто не мешает.

В три движения взведя арбалет, я установил болт в направляющую и прицелился. Энергия стремительно рухнула почти до нулевой отметки, а болт устремился к цели, оставляя за собой слабо светящийся след.

Смотри ка, получилось. Болт, усиленный техникой, прошел монстра насквозь. Но убить живучую тварь ему не удалось. Та возмущенно взревела и обернувшись, бросилась в мою сторону. Да, если и использовать эту способность на усиление выстрела, то стрелять нужно в что-то жизненно важное, в голову например.

Химера, взревев от боли, рванула в мою сторону, угрожающе размахивая своим страшным снарядом. От удара я увернулся, от брызнувшей во все стороны крови — нет.

Метнувшись вперед, древком секиры подбил ногу химеры и когда ты потеряла устойчивость, с силой приложил ее в корпус, роняя в пыль. Тут мне, правда, не повезло. Огр очень неудачно для меня махнул рукой и меня сбilo с ног трупом перевертыша. В полете я смог извернуться и спружинив на руках и вновь оказался на ногах. От таких кульбитов на секунду появилось чувство нереальности происходящего.

Встряхнув головой, отогнал непрошенные мысли и бросился на встречу поднимающейся химере. В скорости я ее превосходил. Монстр только поднялся на ноги, а я уже отрубил ему одну из них и, резко развернувшись, бросил в химеру кинжал отравителя.

«Надо бы метание себе прикупить»- подумал я, глядя как кинжал лишь самым краем прорезал кожу твари, после чего ударился рукояткой и отскочил.

Не беда, подскочив к упавшему монстру, ударом отрубая ему кисть, а сам пригибаюсь, пропуская над головой его устрашающее оружие. Заблокировав удар культи, прыгаю вперед и бью в голову. Монстр проявляет чудеса уворотливости и неожиданно издает особо мощный вой:

«На вас наложен эффект Паника, срок действия 5 секунд»

Читаю я пояснения системы, а ноги, не слушая сигналы мозга, уносят задницу подальше.

Наконец действие эффекта заканчивается и я разворачиваюсь в обратном направлении. Пора начинать думать головой и в бою постоянно держать ментальный щит. Благо сейчас ничем страшным моя глупость не обернулась.

Химера, получив столь тяжелые раны, неожиданно проявила зачатки интеллекта и пока я бежал в одну сторону, она ковыляла в другую. Было забавно наблюдать, как массивный монстр ковыляет, опираясь на переднюю пару рук. Домчался я до него бесшумно, так же беззвучно я взвился в воздух. Химера даже на последних секундах ничего не заподозрила и моя секира расщепила ее голову на две половины. Перекатом, погасив инерцию, быстро облутал противника, заполучив в свое владение:

«Фляга Нетленности. Класс: Редкое. Любая жидкость, помещенная внутрь не теряет своих свойств. Объем: 10 единиц объема»

Ого, первая вещь, не относящаяся к экипировке. Интересно. Только непонятно, какой у нее объём, на вид не больше половины литра. Тело монстра испарилось, а я пошел подбирать кинжал. Разбрасываться вещами редкого качества непростительная глупость.

Забрав оружие, я двинулся в сторону нашей общины.

Сегодня я должен с ними увидеться, думаю, не стоит отвлекаться на большие сражения. Если встретятся химеры или маленькие группы, то еще подерусь, а если нет, то лучше обходить буду.

Встретить небольшую группу перевертышей в городе сейчас уже стало чем-то нереальным, а вот одинокие химеры мне попасться должны.

Но как оказалось, мне и без боев нашлось, чем заняться. Неожиданно, один из воронов показал мне интересную картинку. Намного западнее моего пути сейчас шел бой. Причем

довольно интересный. Десяток однотипно вооруженных лучников с крыши одного из зданий обстреливали толпу перевертышей. Монстры пытались пробиться внутрь здания, дабы добраться до хитроумных людей. Но судя по всему им это не удавалось, а когда до их скудных умов дошла мысль, что до людей им не добраться и они начали отступать, то один из стрелков на тросе спустился вниз и вновь подманил всю эту ораву. Так раз за разом ребята отстреливали по полсотни монстров и, в конце концов, перемололи тупых перевертышей.

Хм, умные чуваки и работают грамотно, даже не рискуя, нужно взять их на заметку. Правда не знаю, смогу ли их найти, в тех местах мы уже проезжали несколько раз, но этих вольных стрелков я вижу впервые.

Можно бы познакомиться, все таки такая дисциплина бандитам не свойственна, но не сейчас, нужно хотя бы со своими проблемы решить.

Мне оставалось еще часа два ходу, когда вороны заметили машину. В принципе ничего необычного, только вот это была наша машина. Следуя моему желанию, птица снизилась и поравнялась с автомобилем так, что бы ее заметили. После чего обогнала автомобиль и полетела вдоль дороги в мою сторону. Ребята два плюс два сложили и послушно последовали за птицей. Встречал я их спокойно, встав посреди дороги. Машина замедлилась, они увидели меня и вплотную подъезжать не стали. Остановившись метрах в двухстах, после чего в полной экипировке вылезли бойцы. Молодцы, предосторожности соблюдают, хотя обидно конечно.

— Мужики, расслабьтесь, это я! — крикнул им из далека.

— Серый?! — раздался удивленный голос Игоря.

— Да!

Мужики не то чтобы сразу расслабились и кинулись обниматься, но стволы опустили в землю и двинулись на встречу. Хотя не мне их винить, я сам было готов в любой момент достать щит и рвануть, куда глаза глядят.

Наконец ребята приблизились достаточно, чтобы рассмотреть мое лицо, ради такого дела я даже шлем отправил в инвентарь.

— Как то вы не радостно встречаете! — склонив голову на бок, посмотрел я в глаза Игорю.

— Извини, но что с тобой случилось? — произнес он, протягивая руку в приветствие.

Только вот напрягшиеся фигуры остальных ребят мне не понравились.

— Да ничего, в передрагу попал, теперь я официально в жопе, — сказал я ответив на рукопожатие, ребята заметно расслабились, — может расскажете откуда такая теплота меж нами?

— А что тут говорить, ты куда-то убежал, не отвечал на сообщения, потом тебе вообще стало невозможно написать из-за того что у тебя сменилась раса, мы даже думали что ты погиб, а ты вот, стоишь и улыбаешься, объяснишь что произошло?

— Да, не ожидал я от тебя Игорек такого недоверия, все так же думают? — я поглядел в глаза Виктору, Михе и Коле.

Виктор виновато опустил голову, Миха смотрел твердо, а вот Николай, едва заметно, отрицательно покачал головой.

— Это не недоверие, это опаска, — честно сказал Игорь, — девочки разузнали на форуме, что некоторые игроки внезапно изменяли расу и там же говорилось, что ничего хорошего это не принесет, даже наоборот.

— Вредить вам я не собираюсь, — глядя ему в глаза, серьезно произнес я, — давайте отправимся домой и я вам все расскажу.

— Ладно, — нехотя согласился он, но было видно, что не доверяет.

В машине мы еле уместились, даже мои усохшие пропорции не помогли.

— Да, вот оно воссоединение с семьей, — невесело усмехнулся я, разместившись меж Игорем и Михой, — давайте вкратце обрисую вам что произошло, хотите?

— Конечно, — ответил Виктор с переднего сиденья.

— Я попал в руки к мутантам и они изменили меня, теперь я тоже мутант.

— Что с теми мутантами, где они? — перебил меня Миха.

— Мертвы, — кратко бросил я, посмотрев ему в глаза, — я собственно не обрадовался тому, что они со мной сделали.

— Что несут мутации?

— Если опустить мелочи, то чтобы пройти Игру мутантом, нужно чтобы мутантов было больше на десять процентов, чем других рас.

— Ты понимаешь, что сейчас сказал? — спросил Игорь.

— Да, но все же я здесь.

В ответ тот лишь понимающе кивнул и быстро перевел тему:

— Серый, если не сложно, можешь поглядеть глазами птиц, не хотелось бы напороться на монстров.

— Ладно, — кратко ответил я и приступил к делу.

Путь до дома прошел спокойно, а вот на месте нас ждал сюрприз. Возле двора стоял микроавтобус, а во дворе была парочка незнакомых бойцов.

— Это Василий со своими в гости заехал, так сказать ответный визит, — разъяснил мне Колян.

— А вы в это время в рейд поехали, оставив девушек с незнакомыми бойцами?! — удивился я.

— Вася мужик нормальный, да и трое их всего, в случае чего Саня с Владом справятся, да и девочки в стороне стоять не будут.

— Это если упырь не вмешается, — заметил я, но видя непонимающие взгляды пояснил, — Леха.

— Да не, он вроде спокойный, — отмахнулся Игорь.

— Этот спокойный ночью вас убивать с друзьями пришел и кто знает скольких они уже до этого так навестили, скольких девочек изнасиловали прежде чем прирезать!

— Да успокойся ты Серый, никто ему не доверяет, но и опасаться его не стоит.

Я в ответ лишь недоверчиво хмыкнул.

Наконец мы приехали, нас явно ждали, ещё с воздуха я заметил, как заметался народ, так что встречали нас уже всей толпой.

Из машины я выходил, с гордо поднятой головой, специально шлем не надевал перед этим. Народ нерешительно переминался с ноги на ногу, даже Света на шею не бросилась, стыдливо отводя глаза. Да, я ожидал более теплого приема.

Неожиданно от ребят отделился Александр, и решительно подойдя протянул руку, а потом, будто опомнившись, обнял, ободряюще хлопнув по плечу. Вот оно как, единственные кто выразил поддержку это близнецы. Запомню.

— Пошли в дом, нечего тут стоять, — решительно объявил Санек, — девочки сообразите что-нибудь поесть.

Дома ничего не изменилось, что в принципе не удивительно, за пару дней то.

С трудом, но все всё-таки смогли разместиться в зале, где меня усадили за стол. Рассказ на долго не затянулся, мелкие детали я опускал за ненужностью, а о модификации параметров я тактично умолчал.

— Получается мутанты это полноценная раса? — спросила Вероника.

— Получается что так, — пожал я плечами.

— Не о том говорите, — влез в разговор Влад, — Серый, без обид, но ты понимаешь, что Игру пройдем либо мы, либо ты?

— Понимаю.

— Но ты пришел к нам?

— Если система противопоставляет нас, это не значит, что мы должны слепо следовать ей, у нас есть еще двадцать четыре года, все сто раз может измениться.

— А что ты будешь делать, если в городе появится сильная группировка мутантов?

— Ты считаешь меня предателем? — исподлобья взглянул я на него.

— Нет, но...

— Тогда и нечего тут ляссы точить, — вмешался в беседу Колян, — вы же творите вообще народ?! Вы его как дезертира тут допрашиваете! Кто хоть раз видел от него зло, хоть кто то, ну?! — Колян закипал, — а я скажу, нет! Где бы был ты, — он ткнул пальцем в грудь Игоря, — если бы не он, где бы были вы, — посмотрел он на девочек и Виктора, — где бы вы свои штаны просиживали!? — он оперся на стол, уставившись в глаза Владу, — а я скажу, никого бы из нас здесь не было если бы не он, я смотрю на вас и мне противно! — уже орал он, — знаете что, к черту вас! Если будет надо, я пойду с ним! — он зло ударил по столу и замолк, а комната погрузилась в тишину.

Сзади к нему подошел его брат, молча положив руку на плечо.

— Наша встреча была не самой приятной, — хмыкнул он, — но знай, если изменения не затронули твой разум, то ты всегда сможешь на меня рассчитывать! — поглядел он мне в глаза.

Вновь в комнате повисла тишина. Все молчали, а я, если честно пытался сдержать слезы. Реветь, как девочки я не собирался, но эти слова значили для меня очень многое.

— Спасибо, — выдавил я из себя, — кто бы что ни думал, но я свою сторону уже выбрал, — тяжело поднявшись, кивнул близнецам, — а теперь если вы не против, я пойду в комнату, утро выдалось насыщенным.

За спиной кто-то зашушукался, но я даже прислушиваться не стал, не к чему это.

Комната с моего отъезда тоже не изменилась, даже мой порядок, который все называют бардаком, никто не трогал. Сняв экипировку, без сил рухнул на кровать. Делать ничего не хотелось, вроде не устал, но моральная тяжесть давит. Ладно байкеры, мы хоть и приятельствовали, но своя рубашка ближе к телу, но Игорь, а уж тем более Света. Ладно хоть в близнецах я не ошибся.

Неожиданно дверь распахнулась, а в комнату вошли братья. Я удивленно взглянул на них, а они во всю рассматривали мое новое тело. Да уж, с непривычки, мой новый вид может сбить с толку. Не самое эстетически приятное зрелище, но хоть не уродливое.

— Едрить, ты как двигаешься то вообще? — удивился Санек.

— Не знаю, как будто всегда в таком теле был, — пожал я плечами, — чего хотели то мужики?

— Да мы это, — замялся Колян, — ты не обижайся на них, это они с перепугу, все как

то резко случилось.

— Да ладно, я что-то подобное предвидел, — отмахнулся я, — а вам мужики спасибо, ваши слова для меня многое значат.

— Человека характеризуют поступки, а не внешность, думаю, они это тоже скоро поймут, — глубокомысленно произнес Санек.

— Ладно, мы пойдем тогда, ты полежи, отдохни, — добавил Колян.

— Ладно, удачи вам, — откинулся я на кровать.

— И тебе, — прикрывая дверь ответил Санек.

Лежа на кровати, я обдумывал все произошедшее. Нужно продумать, что делать дальше и как себя вести, да и чем-то занять себя надо. Мысли были какими то грустными и дабы отвлечься от них, я решил покопаться в навыках. Мои навыки владения топором меня вполне устраивали, ничему сверхъестественному меня там скорей всего не научат, лишь отточат мастерство владения, а этим я и в реале вполне успешно занимаюсь. Нужно что-то новое, либо что-то что дает мне новые возможности.

Что вообще можно усилить из того, чем я уже владею?

«Владение Топорами на среднем древке уровень 4»

«Парализация уровень 2»

«Ментальный удар уровень 2»

«Ментальный щит уровень 1»

«Потаенные резервы уровень 1»

«Усиление удара уровень 1»

«Транс уровень 1»

Топоры сразу нет, транс тоже, так или иначе, но пользуюсь я им редко, усиление удара можно попробовать, все же ваншотить врагов это очень приятно. Потаенные резервы вещь интересная и в принципе тоже полезная в бою, но их нужно научиться постоянно, контролировать. Ментальный щит и удар прокачивать я не могу, а парализацию возьму обязательно. С нее и начну.

Двадцать очков улетели, а безликий наставник начал просвещать меня. Новый уровень парализации приятно отличался от предыдущего, на нем наставник научил меня двум штукам. Первая была интересной, если из энергии создать не просто сеть, а сеть с пленкой как у мыльного пузыря, то игрока не просто парализует, но и отрубит ему все игровые примочки. Вторым фокусом было растягивание сети. Оно сильно увеличивало расход энергии, но при этом можно было парализовать сразу нескольких людей, если они стоят достаточно близко. Когда настало время отработки навыков, я вновь перешел к экспериментам. То, что смысла менять форму сгустка энергии при ментальном ударе я уже понял, а вот со структурой можно поэкспериментировать. Была идея сделать нечто вроде бронебойной пули или кумулятивного снаряда, но пока я не понял, как создать разделение в сгустке энергии. Перепробовал много всего, а в итоге все оказалось немного легче, чем я думал. Сперва нужно было выпустить пучок силы и, не отпуская его в полет, а сконцентрировать в небольшой шарик. Уже после этого нужно было вывести вторую порцию энергии и просто укутать ею первую. Стоило мне сделать это, как система тут же зафиксировала:

«Навык Ментального Удара улучшен»

Мишенью я выбрал надоедливую манекена. Сказать что эффект мне понравился, значит не сказать ничего. Манекена словно камаз сбил на полном ходу. Причем никакого взрыва,

удар зрительно вообще был невидим. Да уж, вот действительно грозное оружие против одиночной цели. Жаль с щитом я ничего придумать не смог, просто не было идей, а те что были, не принесли никакого результата.

Наконец меня все утомило, и я завершил испытание.

С потаенными резервами тоже все было просто. Ничего нового проверить не успел, энергия тела упорно не хотела покидать организм, а ничего нового я придумать не смог. Зато манекен обрадовал огромной лекцией, в которой преподнёс просто кучу теории про воздействие энергией на организм. Интересным моментом было то, что эта теория была адаптирована к моему новому телу, а манекен говорил интересные вещи. Например, определённым воздействием на собственную кожу, я мог увеличивать или уменьшать температуру собственного тела. Мог замедлять или ускорять процессы в организме, менять метаболизм, про воздействия на органы чувств и говорить не стоит. В Общем, очень много всякой вкусной теории. Тут же пришлось всё это закреплять на практике, что позволило уже осмыслить изменения в организме. К тому же я понял, что изменениям подверглись и внутренние органы, по крайней мере, на вид они были совершенно другими.

Последним из навыков было усиление удара, но оно вновь произошло мгновенно, просто поменялся коэффициент расхода манны на процент усиления. Теперь одна единица энергии усилила удар на 7 % вместо изначальных пяти, не особо много, но при большом количестве энергии скажется сильно. Так теперь на свои 55 очков энергии, я мог усилить удар не на 275, а на 385 процентов. Очень даже существенная прибавка. Только вот после этого я останусь совершенно без энергии.

Закончив со своими навыками, я начал поиск других интересных техник. Но меня не вовремя перебили. В открытую дверь проскользнула Света.

— Сереж, извини меня, пожалуйста, — с трудом выдерживая мой взгляд, произнесла она.

— Да ничего, я думаю в нашей ситуации это правильное решение, — загасив в себе все эмоции, ответил я.

В ответ на мои слова она лишь закусила губу, а в глазах застыла влага. Да уж, расставаться всегда непросто. Не сказав больше ни слова, девушка удалилась, оставив меня наедине с самим собой. Но не успел я вернуться к подбору навыков, как ко мне опять вломились.

— Предлагаю тебе развеяться, — произнес Сашок, — погнали в рейд сходим до вечера. Куда-то идти не хотелось, но и отказываться тоже, ради меня же старается.

— Погнали, — вяло улыбнулся я ему.

Глава 4. Чужой среди своих

- Давай заглянем в высотку, где я сегодня видел лучников, — предложил я Саньку.
- Да давай, все равно скучно, час по городу катаемся, а в бою так и не побывали.
- Ты думаешь, они еще там? — спросила Вероника, выглянувшая из-за его спины.
- Думаю что нет, это скорее всего их рабочая точка, но жить в высотке по моему не лучший вариант.

Пока ехали, вспомнил о недавнем желании изучить метание. Не откладывая дело в долгий ящик, тут же приобрел этот навык. Манекен вновь проигнорил мое приветствие, начав выдавать теорию. Что сказать, не зря я думал, что уж больно общее название у техники. Манекен начал меня учить метанию всего на свете. Бесспорно, какая-то часть теории, в том числе принципе аэродинамики были общие, но это лишь крупницы информации, а вот различий было действительно много. Первый уровень навыка мне многого не дал, манекен лишь формировал закладки. Дня ножей и всякой мелочи это было метание с трех, шести, девяти и двенадцати шагов, у топоров было еще метание с пятнадцати и двадцати шагов, для копей и дротиков по тому же принципу вплоть до пятидесяти. Отработка тоже была не интересной, с каждой дистанции нужно было без огрехов попасть не менее двух десятков раз. Даже не запарился пока метал, но если честно, то понравилось метать мне лишь копья, да ножи. Топоры кидались вроде и хорошо, но вот морально топор кидать не хотелось, ему и в руке сиделось не плохо. Всякие сюрикены и мини дротики метать мне не понравилось, не виделось в этом силы, таким оружием без яда не убьешь.

Вывалившись в реальность, минут пять в раздумьях трясся в люльке, прежде чем вновь раскошелиться на второй уровень навыка.

Тут уже было поинтереснее, манекен дал мне намного больше теории и учил метать с любой дистанции, но опять таки не в бою и в неподвижную мишень. Так что пришлось прикупить и третий уровень. Этот безликий жид меня так по миру пустит! Вот тут действительно было интересно. В бою метание было сродни искусству. Если с копьями все было не сложно, как и с топорами, стой себе и метай, сложно промахнуться то совсем другое дело в метании ножей, тут требовался либо мозг мощностью с хороший компьютер, либо такая телега опыта, чтобы тело знало, как реагировать в любой ситуации и отработка как раз должна была мне его дать. Ну что сказать. Отработку метания копий я прошел довольно быстро, причем самым интересным было очутиться в шкуре древнего викинга и сыграть в их игру. Суть была в том, чтобы кидать в друг друга копья и ловить их в воздухе, чтобы тут же отправить обратно. Что-то подобное было и у какого-то африканского племени. Топоры метали вообще почти все, начиная от индейцев с их томагавками, славян, норвегов, до индийских племен. С ножами вообще была проблема, я прошел испытания раза с двухсотого, если не больше. Самым невыносимым была заварушка в какой-то средневековой таверне с десятком вооруженной стражи, причем из оружия у меня был лишь нож. Тут конечно играла роль моя необычная гибкость, но вот силу и скорость движений мне оставили на уровне людей. Хотя при работе с мишенями все было как обычно. В итоге по окончанию испытаний, я бы не удивился, откройся у меня навык рукопашного боя. Но для этого видимо нужно повторить стили, а их у меня и не было, лишь сырые заготовки.

Наконец вернувшись в реальность, зарекся, что на сегодня обучения хватит. Остаток пути проделал, стараясь совместить изображения как можно от большего числа воронов.

На первый взгляд стрелков на месте не было, но как дело обстоит на самом деле неизвестно. Вороны облетев высотку со всех сторон ничего подозрительно не нашли и вы, заглушив мотоцикл, двинулись на разведку.

Обойдя здание со всех сторон, мы тоже не нашли ничего подозрительного, даже того троса, по которому спускался боец не было. Странно, неужто они гастролируют, каждый раз меняя дом? Не вериться, не от кого так перестраховываться. В итоге решили заглянуть внутрь. Ага, так у нас это и получилось. Окна первого и второго этажа оказались заложены кирпичом. Если у этих ребят это здание не одно такое, то я могу им только поаплодировать.

— Ну ладно, не больно то и хотелось, — проворчал Санек, поняв, что все окна заложены прочно и скрытого выхода нет.

— Ну нет, так быстро я не отстану, — ответил я ему, примериваясь к зданию.

— Ты чего удумал? Не трать способности понапрасну.

— Да я и не собирался, — отвечаю ему, сбрасывая большую часть экипировки в инвентарь.

Метров двадцать взяв на разгон, я со всей скоростью помчался к дому. Пока бегу, направляю внутреннюю силу в ноги. Взбежав по стене метров шесть, включая липкий шаг и мощным прыжком бросаю тело в сторону ближайшего балкона. Перчатки, принявшие форму когтей с легкостью ломают пластиковое окно, а руки хватаются за оконную раму. С легкостью подтягиваюсь на одной руке, второй окончательно уничтожая пластик.

— Через пять минут вернусь, — бросаю своим, что с удивленными лицами смотрят на меня снизу и исчезаю в темноте квартиры.

Секунду глаза адаптируются, привыкая к ослабшему освещению, и я начинаю беглый осмотр. Выходов из здания действительно не было, все двери и окна хорошо заложены. Видимо сами стрелки поднимаются по какому-нибудь канату. Самих стрелков здесь тоже не было.

Выйдя на крышу, обнаружил здесь трос, по которому так эффектно спускался боец. Тут же было и снаряжение, какие-то карабины и прочий металлолом, не разбираюсь в альпинистских снастях, совсем.

Хм, в принципе мне это ничего не дает. Ладно, оставляю послание. Гудрон моим когтям противопоставить ничего не мог, так что через минуту я уже спешил вниз, а на крыше осталась надпись:

«Захотите контакта, пишите Николаю Смирнову, в такое время людям нужно держаться вместе»

Вот собственно и все что смог придумать, да и чего писать еще?

Выходил в дом там же, где и вошел. Рыбкой выскочив в окно, в воздухе кувыркнулся и приземлился уже на ноги. В этот раз даже инерцию не гасил, от чего в животе поселилось неприятное чувство, но все же терпимое.

— Хрена се ты, — выразила общее потрясение Вероника.

— Тут нет ничего сверхъестественного, просто мы привыкли к старым рамкам и если примитивное изменение силы мы контролируем, то остальные свои возможности просто игнорируем, ограничивая себя устаревшими рамками, — выдал я ей небольшой ликбез.

— Не знаю чем мы себя ограничиваем, но прыгать с третьего этажа я пожалуй не буду, — отмахнулась она.

Вновь погрузившись в мотоцикл, мы по небольшой дуге направились в сторону дома.

— Ну что, цепляем Паровоз и домой? — подвел итог Санек сегодняшнего мини-рейда,

после того как дослушал мой рассказ об оставленном послании.

— Ага, — кивнул я, — как раз на это время и условились вроде бы.

Большую группу монстров нашли довольно скоро, хоть тварей и стало значительно меньше, но все же тысячную толпу с воздуха разглядеть не сложно.

Быстро цепанув стадо, мы повели их на убой. Ехать пришлось на всех порах, в стадо перевертышей затесались куда более быстроногие химеры, так что мне пришлось даже немного пострелять из арбалета, пока Вероника писала письмо нашим с подробным описанием состава монстров, который в свою очередь минуту назад надиктовал ей я.

Добравшись до дома, мы проскользнули меж расступившихся ребят, что за нашими спинами вновь воссоединили строй. Блин, не стоять мне в первой линии.

Ладно и так найду чем заняться, а пока выдалась свободная минутка, сбегая в арсенал. Этим гордым словом мы обозвали каморку, где сейчас было свалено ненужное оружие, дабы оно не занимало место в инвентаре.

Раз уж на то пошло, то потренируюсь в метании. Собрав все подходящее для этой цели, вернулся обратно во двор. Орава монстров была уже на подходе, а три четвероногие химеры и вовсе почти достигли строя ребят.

Прикинув расстояние до них, взял небольшой разбег и с гортанным «РА» отправил в полет копье. Единственное, бывшее в арсенале, да, копейщики ныне не в почете. У меня, конечно, была еще и трофейная пика, но с ней расставаться не хотелось, не плохая вещь.

Ребята на крик не обернулись, а вот Виктор от неожиданно пролетевшего над головой копья, едва заметно дернулся. Может ребята копье и не заметили, зато вот монстр его видел прекрасно и даже увернуться попробовал, только получилось не очень. Копье, вонзившись в заднее бедро, заставило монстра закувыркаться в пыли. Но смертельного урона не нанесло, хоть и сильно сбавило потенциал химеры.

«Все же с увеличением уровня, соображалка химер растет»- думал я, наблюдая за тем как две оставшихся химеры, вместо того чтобы атаковать строю людей, слитным прыжком перемахнули его, сразу взяв разгон на больно жалящих лучников. Топоров в арсенале было больше чем копий, да и подобрать во дворе я их всегда могу, так что экономить не стал.

Первый топор отправился наперерез монстру, что своей целью выбрал Николая. Сам же я, вслед за вторым топором бросился наперерез второй химеры. Колян и без меня если что справится.

В два прыжка опередив свою химеру, достаю из сумки пику и с злобной улыбкой, вонзаю ее прямо в незащищенный бок. Неожиданно чувствую, будто кто-то помогает мне протолкнуть оружие еще глубже в рану. Видимо сработало свойство оружия. Пика, пробив зверя насквозь, неглубоко вошла в утопанную землю, а я, не ожидавший увеличившейся энергией удара, едва не влетел в монстра всем телом. В последний момент успеваю оттолкнуться ногами, в прыжке упираюсь в торец копья, чуть изменяя траекторию, и в итоге падаю ногами прямо на череп монстра. Удар секиры и химера замирает. Да уж, не знаю, что послужило катализатором, превращение в мутанта или еще что, но мой кпд явно прыгнул вверх, а большая часть химер тоже перестала представлять угрозу в бою один на один. Быстро лутанув монстра, оборачиваюсь. Ребята все так же стоят в строю. Либо знают, что и без них справимся, либо уже вернулись на позиции.

— Серый, лови, — слышу голос из-за спины и, обернувшись, вижу летящий в мою сторону топор.

Его явно просто подкинули, а не метнули, так что перехватить не сложно. Колян,

увидев, что оружие уже в моих руках, одобрительно кивнул и едва слышно сказал спасибо.

Кивнув в ответ, направляюсь к строю ребят, те как раз добивают раненую химеру. Перевертышам до нас еще метров сто, достаю арбалет.

Выстрел улетает в редкую еще толпу, благо монстры растянулись от долгого бега, а я меж тем вытаскиваю весь прихваченный ранее арсенал. Четыре топора, шесть мечей и целая куча разнокалиберных ножей. Да, мечи тоже можно метнуть на дистанции метров до десяти и лучше всего по прямой. Речь конечно же о коротких мечах, флабмерг если кидать то только как дубину. Девчонки косились на меня, хорошо хоть что мужики, ну кроме Коляна, не видели мои приготовления. Но Колян хоть видел мои успехи в метании топоров.

Наконец перевертыши навалились на строй, а я все стоял и медлил. Пока мужики справляются сами, моя помощь им не нужна, даже помешать может, так что лучше подождать подходящий момент. Момент этот надо сказать наступил, но не скоро. Моя помощь потребовалась только тогда, когда почти половина перевертышей уже была уничтожена, а те из них, что падали в ров, начали взбираться с этой стороны. Электричество по внешней стороне забора не шло, только поверху, так что им ничего не мешало зайти в тыл к ребятам, ну, кроме меня.

Монстры пока лезли по одному, так что к своему арсеналу я даже не притронулся, обрабатывая противников пикой на дальних дистанциях. Почему пикой? Не знаю, просто в голову пришла мысль, что нужно хотя бы привыкнуть к оружию, да и владение оружием ближнего боя на разных дистанциях должно пригодиться. Не скажу, что у меня прекрасно получалось, но все же физические возможности тела дают о себе знать. Да и промазать по монстру, что бежит на тебя по тонкому перешейку земли, это надо постараться.

Нет, были конечно и хитрецы, что вместо того чтобы атаковать меня, в последний момент решали напасть на ребят, что стояли к ним спиной. Таких умников я сбивал в полете, отправляя обратно в ров.

Наконец твари поперли сплошным потоком и стало веселее. Отправив один из топоров влево, сам оборачиваюсь вправо, располовинив перевертыша. Подхватываю второй топор и вслед за первым отправляю его в полет. На близкой дистанции промахнуться сложно и топор разносит голову перевертыша на куски. За следующие пять секунд я метнул все что нахапал ранее.

— Два шага назад мужики! — кричу ребятам, зная, что услышат и поймут.

Так и есть, с криком «Раз» мужики отталкивают монстров щитами и делают шаг назад, после чего бьют мечами. За первым идет второй, но этого недостаточно и ребятам приходится делать третий, тем самым прочно закупорив собой ворота. Перевертышам теперь точно не прорваться здесь, только вот монстры, потеряв возможность заходить в тыл, теперь полезут через забор, так что у меня новая работенка.

Первые минут пять все было более-менее спокойно и с незваными гостями вполне справлялась электроограда.

Но в конце концов один из перевертышей содрал ее собственным телом, а его собратья поперли внутрь. На мне была сторона по правую сторону от ворот, левую взял на себя Колян, сменивший лук на топор. Мгновенно стало намного горячее. Перевертыши, забираясь на забор, не собирались атаковать именно меня, а в один момент у меня сложилось впечатление, что они и вовсе меня избегают, стараясь разбежаться по двору. Но соперничать со мной в скорости они не могли. Метаясь по двору, я настигал их, убивая одним ударом. Но их с каждой секундой было все больше, а бегать от одного к другому было все же долго, так

что девочкам тоже пришлось братья за мечи. За них я был спокоен, все же не бедствуем, а Вероника так вообще уже достигла десятого уровня и прикупила техник.

Пару минут я еще присматривался к тому, как они справляются, а после, поняв, что моя помощь здесь вообще не нужна, вновь заскучал.

Внутренний голос требовал боя, но на уговоры его я поддаваться не спешил, ребята и сами справляются неплохо. Но просто бегать мне надоело и я сменил свое оружие. Теперь им был мой разум, а точнее энергия заключенная в нем. Один за одним, сгустки энергии покидали мое тело и устремлялись к перевертышам, что перелезли стену. Использовал я самые обычные ментальные удары, так что монстров просто откидывало обратно в ров, а один из них и вовсе умудрился остаться на заборе, крепко ухватившись за него своими когтями.

За это он конечно поплатился, но не от меня, его настигла чья-то стрела. Жаль лишь, что хватило меня ненадолго, всего десяток самых слабых ударов не больше, вот оно превосходство тела над разумом.

Минут через тридцать поток монстров ослаб, а я, в погоне за деньгами наоборот ринулся вперед. Пока есть время, нужно обзавестись как можно большим количеством масштабирующихся вещей и перевертыши мне в этом помогут.

Беру мощный разбег, напитаваю ноги внутренней силой, а в последний момент перед прыжком подрубая силу гиганта.

— Твою мать, — ору я, понимая, что вместо запланированных пяти метров, я пролечу все пятнадцать.

Приземлился более-менее удачно, подмяв перевертыша и весом сломав ему хребет. Только вот на ногах устоять не могу. В падении врезаюсь в ноги другим монстрам. Моментально образуется куча-мала. Только вот у меня значительное превосходство в силе, поднимаясь, как щенков расшвыриваю перевертышей и начинаю свой танец со сталью.

Нет, это уже не смешно. Перевертыши вообще ничего не могут мне противопоставить. Даже когда заемная сила меня покинула, я со своими 24 силы спокойно бушую в их толпе. Так долго продолжаться не может, мне еще восемь уровней до эволюции, а перевертыши уже не больше чем мясо. Скоро должно что-то грянуть, только вот что?

Так я и сражался, раздумывая над грядущими неприятностями. А то, что это будут именно неприятности и так понятно.

Как-то незаметно бой закончился, так же незаметно прошел и сбор трофеев. Хотя лазить по трупам в сгустившихся сумерках, удовольствие еще то. Но все уже привыкли.

Вечером, вновь начал играть на аукционе. У меня скопилось почти полторы тысячи У.Е. и сегодня я без пары масштабирующихся вещей не уйду. Да и с новым уровнем разобраться нужно. Сила у меня и так уже до капа, выносливости достаточно, а вот от ловкости не откажусь. Раскидав очки, любовался на результат.

Уровень 13. (18327\204800)

Раса: мутант (21 %)

Эволюция: 1 ступень.

Хранитель: Ворон.

Сила: 20/20 множитель *1.2 (24) +2 от экипировки

Ловкость 17/20 множитель *1.3(19.5)) +2 от экипировки

Выносливость 14/20 множитель*1.2(15.6)) +2 от экипировки

Интеллект 10/20 множитель *1.1(11)) +2 от экипировки

Свободных очков характеристик: 0.

Свободных очков развития: 1145.

«Владение Топорами на среднем древке уровень 4»

«Парализация уровень 3»

«Ментальный удар уровень 3»

«Ментальный щит уровень 1»

«Потаенные резервы уровень 2»

«Усиление удара уровень 1»

«Транс уровень 1»

«Метание уровень 3»

Забавно характеристики от шлема начали отображаться отдельно. Закончив с уровнем, полез на аукцион. Сегодня в приоритете на покупку защита ног, больно уж часто они у меня страдают.

Среди масштабирующегося были лишь поножи, а набедренников не было даже среди легендарного, уникальное я даже не смотрел. Зато поножи были на диво хороши.

«Поножи Молнии. Класс: масштабируемое. За каждый уровень владельца увеличивает скорость его движений на 1 %. Раз в сутки владелец может не получить урон от удара электричеством»

В итоге поножи ушли ко мне за семьсот сорок У.Е.

Набедренников не было и я задумался, на что еще потратить деньги, кроме как купить на время самые обычные? Среди масштабируемых вещей, был интересный плащ, но мне пока не нужный, а так же литая кираса, странного вида меч с боковой рукоятью, перчатки и пояс. Кираса ушла мимо, мне пока вполне нравился жакет покойного мастера, тот хоть и был уникальным, но со своими задачами справлялся безукоризненно, и движения не стеснял. Перчатки у меня уже были, меч тоже шел мимо, а вот пояс мне приглянулся.

«Пояс Жизни. Класс: масштабируемое. За каждый уровень владельца увеличивает регенерацию на 1,5 %. Способность: Вторая жизнь, вы можете полностью восстановить свое здоровье. Откат: 36 часов»

Влюбился я с первого взгляда, вот она моя прелесть. Но видимо не один я положил взгляд на такую вещичку, так как ушла она в мой карман за тысячу У.Е. Пришлось даже у Коляна занять, но об этом я точно не сожалею.

Наконец-таки можно поспать, завтра нужно будет поискать среди техник хоть что-то похожее на создание артефактов, а на сегодня с меня хватит.

Глава 6. Магия?

Весь вечер того дня наша община походила на кипящий чайник, настолько все были взбудоражены открывшимися перспективами. Тут же пришлось провести массовый урок, объясняя как использовать энергию. Внутренний хомяк рвал и метал, но ничего поделаться не мог, освоение этих возможностей действительно очень важно для общины. В тот день, этой магии обучились все. Кто-то лучше, кто-то хуже, все таки эффективность воздействия сильно зависела от фантазии колдующего. Половина ночи прошла в экспериментах. Так плотно засевший в подсознании людей фаербол, а если по-русски, то огненный шар, своего воплощения так и не получил. Мы привыкли ассоциировать магию больше с чудесами, чем с чем-то подчиняющимся законам физики. А судя по всему, она ей все же подчинялась, если огненному шару неоткуда была взяться, то при всем желании он у нас не получался. Совсем другое дело это поджечь что-то, но тут зависимость была уже от расстояния. Я, со своими шестидесятью пяти очками манны мог поджечь манекен на расстоянии вытянутой руки. Это если сильно поджигать, с замахом на смертельный урон. Волосы например на противнике я могу поджечь и с пяти-шести шагов. Сразу стало понятно, что магия наша будет больше похожа на точечные уколы, чем на что-то массово-разрушающее. Так, например, легче потратить пару десятков очков манны и сжечь противнику глаза, чем пытаться поджечь его целиком или обратить его в лед. Но тут проблема была в том, что все это нужно достаточно достоверно представить, а это не самый быстрый процесс, тем более в бою. Как по мне, так я в ту же ночь понял, каким путем буду двигаться. Что не требует больших затрат энергии на создание или поддержание, что постоянно с нами? Правильно, воздух. Так или иначе, но это самая доступная стихия, да и представить её намного легче, чем бушующее пламя. Не знаю насколько этот результат хорош, но за прошедшую ночь я успел сделать пару заготовок. Одна из них была чисто защитной, одна чисто атакующей. Да, всего две. Первая была классической стеной воздуха. Вся энергия уходила на то, чтобы воздух передо мной уплотнился до состояния камня и простоял так как можно дольше. У этого навыка была пара недостатков, первое это то, что в помещении им лучше не пользоваться. При большой площади защитной стены на нее может уйти вообще весь воздух в помещении, а оказаться в безвоздушном пространстве не самая приятная перспектива. Вторым минусом было то, что распад этой стены был больше похож на взрыв. Не сильный, но ощутимый. Вторым навыком был собственно Воздушный кулак. Это едва ли не единственный навык, что мне удалось повторить из того, о чем я когда то читал. Спрессованный ком воздуха, разогнанный моей волей, спокойно раскидывал перевертышей, тем более при ударе он опять-таки выдавал небольшой взрыв, расшвыривая остальных противников. Но вся эта магия все же была крайне непродуктивной, так сказать оружие одного удара. Тех же ментальных ударов я могу выпустить на порядок больше.

В итоге делегацию от Василия встречали одни лишь не выспавшиеся рожи и полный бардак во дворе.

— У вас тут что, бои были? — спросил он, выбираясь из машины.

— Тренировки, — пытаюсь прикрыть зевок, ответил Санек, пожимая протянутую руку.

— Неплохие у вас тренировки, — хмыкнул Василий, косясь на разорванную на пополам бочку.

— Как можем, — пожал плечами Игорь, тоже протягивая руку.

Через полчаса за обеденным столом состоялось совещание. С их стороны присутствовал сам Василий, миниатюрная девушка представившаяся Оксаной и довольно юный паренек, оказавшийся Дмитрием. Странная компашка. С нашей же стороны оказались Игорь, Санек и как ни странно я. Видимо, как инициатор идеи.

Вася кстати весь расклад о мутантах знал, но ко мне относился нормально.

— Ну так что конкретно вы предлагаете, общую затею мы вполне поняли, — поинтересовался Василий.

— Ну, четкого плана у нас нет, собственно для этого мы и попросили вас прибыть, дабы вместе все продумать, — ответил Игорь.

— Вы же согласны, что мы все должны принять меры? — спросил всех Санек.

— Безусловно, — кивнул немногословный крепыш из свиты Василия.

— Ну и вот, мы предлагаем подготовить плацдарм, где при возникновении угрозы мы все сможем укрыться.

— Создание такого убежище дело не быстрое, а скорее уж очень долгое, — покачала головой девушка.

— Не обязательно, это может быть обычная высотка, достаточно укрепленная и с запасами припасов достаточными для долгой осады, так же нужно обзавестись как минимум парой черных выходов, через которые мы если что сможем бежать.

— Мы не удержим слишком большую высотку, у нас тридцать один человек, у вас еще двенадцать, ой, тринадцать, — она покосилась на меня.

— Сорок четыре человека это уже не мало, — ответил я ей приподнятой бровью, но смутить собеседницу не удалось, — мы же не планируем укреплять панельный дом, в нашем городе полно архитектурных «шедевров» подберем что-нибудь.

— Хорошая идея, но для этого нужно прошерстить город, а малыми группами это делать не очень безопасно, — вновь взял слово юноша.

— Мы можем взять это на себя, — предложил Игорь, но Василий отказался:

— Пусть это будет общее дело, я выделю вам парочку ребят.

— Хорошо, — кивнул Александр, — что делаем после того как найдем подходящее здание?

— Предлагаю выделить и перевести туда припасы, но нужно определиться с пайкой на одного человека, после этого придется туда перекинуться всем, дабы укрепить и подготовить позиции, — развил идею сам Василий.

— Тут мне в голову идея пришла, — начал я, — когда подготовим укрепления, то вызовем агрессию монстров на себя, дабы сладить боевые команды, да и вообще, совместная прокачка пойдет на пользу всем ее участникам.

— У меня два вопроса, каким образом мы будем агрить мобов и мне одной кажется, что все это похоже на проект слияния двух общин? — вновь подала свой голос девушка.

— У нас неинициированный малыш, — пояснил ей Александр, — а на счет объединения, то не думаю, что все идет именно к этому, все таки наши общины совершенно не знакомы, у нас разная иерархия да и вообще, под чужую руку мало кто захочет идти.

— Вы понимаете, что будут конфликты интересов?

— Конечно, только для их решения будет создано небольшое собрание, куда войдут представители всех общин?

— Всех? — зацепился за обмолвку Василий.

Игорю пришлось прояснять историю про лучников, от чего Василий в раздумьях хмурил

брови.

— Этих хлопцев, если они объявятся, проверить нужно сперва, я к незнакомцам спиной не повернусь!

— Если объявятся, можешь проверять, сколько душе влезет, — Игорь с радостью повесил это дело на шею Васи.

— Ну так что, возражений нет, план принимаем?

— Да, — ответил за всех Василий, — завтра ждите хлопцев, к обеду придут.

На такой ноте и закончился наш небольшой совет.

Остаток дня прошел в экспериментах. Собираться мне было не нужно, я и так в любой момент был готов к выходу, так что полностью посвятил себя магии. Ничего кардинально нового я для себя не нашел. Зато уловил некую зависимость меж расстоянием и затратами энергии. Примерно в радиусе шага от моего тела, затраты энергии были несущественны, а после некой границы затраты начинали стремительно возрастать. Зато я понял, что с такими возможностями я без мелких вещей не останусь. Ради эксперимента я даже тарелку разбитую починил. Рисунка правда восстановить не удалось, но зато по тактильным ощущениям все было как надо.

Почти весь вечер я потратил на различные манипуляции, которые должны были прояснить мне мои возможности. Так например, сжатый энергией воздух, при прекращении подпитки расширялся, огонь без подпитки тух, если конечно не успевал поджечь что-то, вода теряла форму, а вот земле было все равно. Сильно сжатые цилиндры земли оставались такими же. Все это в принципе логично и исходит из природы явлений. Но это тоже открывает определенные возможности, так теперь мы сможем укрепить наш ров и снабдить его полностью вертикальными стенами, да и подземный ход в случае чего будет намного безопаснее. А при нужде так и стены возвести можно, но это так, в теории. На деле это все очень затянется, у меня ушла вся энергия лишь на то, чтобы спрессовать небольшой кирпичик, чуть меньше привычных.

Из всех стихий мне больше всех нравился воздух, вариантов его использования было гораздо больше, с остальными стихиями был ощутимый напряг. Огонь нещадно обжигал, вода была практически бесполезной, так как не сжималась и не держала форму, земля же была слишком тугой что-ли. Там где воздуху требовались секунды, земле требовалось гораздо больше.

Но кроме стихий я пробовал и кое-что другое. Телепортация к слову не удалась, возможно я задавал неправильные механизмы, но в половине случаев камешек вообще никак не отреагировал, один раз он исчез, но так и не появился, а один раз просто рассыпался трухой. В общем, результативность не впечатляет. Собственно на этом все, энергия просто не успевала восстанавливаться. Я даже пару уровней транса взял, но помогло не сильно. Второй уровень навыка повысил его эффективность, а третий собственно позволял использовать повышенное восстановление при этом, не погружаясь в сам транс.

Вечером с аукциона выкупил парочку обычных вещей. Цельнометаллический щит и кирасу, так, чисто на заготовки для артефактов.

Ночь прошла спокойно, а с утра начались привычные хлопоты подготовки, собрали ранцы с припасами, обговорили возможные маршруты и начали ждать обещанных ребят от второй общины.

К обеду они прибыли и мы, погрузившись в машину, выдвинулись в путь. С ребятами общение не заладилось, чувствовалась напряженность, которая автоматически перенеслась и

на Виктора. В общем, ехали молча, не знаю как остальные, но я осматривал город.

Нам требовалось что-то защищенное и легко обороняемое.

Таких было не много, жилые дома проходили мимо, слишком много окон и большие площади.

За день скитаний мы нашли всего пару зданий, одно из которых было нестандартной высотой с довольно малым периметром, вторым был двухэтажный закрытый рынок автозапчастей. Вообще я его как-то видел раньше, даже думал, зачем им эти мелкие бойницы, о нормальных окнах тут даже речи не шло. Но над рынком нужно было слишком много работать, дабы там можно было жить. В общем пока идеальных вариантов не нашли, возможно просто не успели, так как Виктору часа в три пришло сообщение от сестры. Смысл его был в том, что лучники объявились и уже сегодня будет встреча. В итоге поиски мы свернули и быстрым темпом двинулись обратно. Пока ехали, еще раз успел убедиться, что перевертышей все меньше. За четыре часа поездки, я заметил не больше пятидесяти стад, не много в общем.

Дома царило оживление, оказывается, лучники без проблем согласились на встречу на нашей территории, так что сейчас все готовились встречать гостей. Кроме еды готовили и оружие, так, на всякий случай.

Гостей было решено встречать на улице, а при согласии продолжим беседу во дворе. Сюда ради этого дела вынесли обеденный стол и стулья. Представитель от стрелков обещал быть к девяти часам вечера.

На саму встречу я не попал, было решено, что вместо меня отправится Добрый, я же наблюдал за встречами из окна.

Лучники появились на машине с небольшим опережением, но еще за пол часа я увидел что кроме этой машины, к дому приближаются все остальные бойцы их группы. Меня это слегка насторожило, но не так чтобы сильно, огнестрельного оружия я у них не заметил, а то, что подстраховываются, то это правильное решение.

Бойцы замерли, а через полчаса появилась машина, из нее вышли двое, а водитель остался внутри. Придерживаться своей униформы они не стали, но и одеваться представительно тоже. На встречу пришли в легкой экипировке, с оружием. Явный знак того, что прогибаться они не собираются, но к диалогу готовы.

Встреча за воротами была скрыта от моих ушей, но судя по слегка расслабившимся позам, общение заладилось. Изредка слышался общий смех, явно разбавают атмосферу.

Во дворе девушки при лучниках накрыли стол, где каждый мог положить себе что хотел. Общая тарелка — явный намек, что еда не отравлена. Лучники все равно почти не ели, так демонстративно откусили пару раз. Разговор выдался довольно серьезным:

— Ну так что, приступим к делу? — спросил наконец Александр, отложив в сторону вилку и нож.

— Давайте, — с облегчением согласился чуть седоватый мужчина с очень волевым лицом.

— Проблема думаю вам понятна, пберевтыши подходят к концу, вскоре их кэоличество в городе уменьшится до незначительных величин, а збначит нужно готовится к чему-то новому, вы же соогласны, что тишины ждать не придется? — собеседник в ответ лишь кивнул головой, — предложение таково, мы совместными усилиями формируем плацдарм, где делаем укрепления и запас провизии, в случае неизвестной угрозы, бросаем свои дома и собираемся вместе, ну как?

— Мы это кто?

— Наша община, еще одна и собственно вы, больше никого найти мы не смогли.

— Что за община?

— По сравнению с нами крупная, три десятка человек, я бы мог позвать пару ребят из нее, но там не демократия, — усмехнулся Игорь.

— Надо бы поговорить с их главой.

— Без проблем, только вот живут они далековато, можем устроить встречу, можем дать контакты.

— Лучше все же общая встреча.

— Хорошо, — кивнул Санек и уточнил, — как вам сама концепция действий?

— Нормально, только нужно многое продумать, найти подходящее место, да и познакомиться получше было бы не лишним.

— Ну, на встрече с Василием можем и продумать план, место мы уже ищем, а познакомиться никто не мешает, хоть сейчас оставайтесь, я вас со всеми познакомлю.

— Ну, так спешить не будем, — усмехнулся седой, — со временем притремся.

— Это тоже можно ускорить, если найдем подходящее место, то можно устроить учения.

— ? — вопросительно поднял бровь глава стрелков.

— Приманим перевертышей и разберемся с ними. Чтобы команды притерлись к друг другу.

— Да, неплохая идея, но думаю ее мы подробней обсудим на следующей встрече, а пока нам думаю пора, спасибо за гостеприимство, — внезапно округлил лидер беседу.

Стрелки уехали а мы вновь собрались за столом, делясь впечатлениями. Нашим глава стрелков понравился, по их словам мужик нормальный.

Вечер я опять занял экспериментами, а на следующий день состоялась общая встреча.

Я наконец встретился с главой стрелков и мы вполне нашли общий язык, точнее никакой агрессии не было, а это уже хорошо.

В общем то собрание ничем примечательным не запомнилось. Мы обговорили действия, обсудили, что да как, оказывается, у стрелков было на примете одно место, санаторий. Два не особо крупных трехэтажных корпуса, в каждом из которых можем поместиться все мы. На следующий день собирались съездить туда и проверить место.

Не знаю кому как, но я на всеобщих смотринах чувствовал себя чужим, так что довольно рано я оттуда свинтил. Вроде никакой неприязни, но иногда во взглядах мне что-то такое казалось. Неожиданно осознал, что за два дня проведенных без сражений, я успел по ним не то чтобы заскучать, но понял что мирная жизнь меня утомляет, а может утомляет то, что я не нахожу себе места. Хотя эксперименты с магией чуть скрашивали мои вечера. Но если честно ничего особо нового в голову не приходило. Напрямую влиять на организм других людей я не мог. Поджечь волосы или выжечь глаза — пожалуйста, а вот нарушить что-то в организме нет, ни заставить стареть, ни просто устроить инфаркт. С растениями та же история, даже рост их ускорить я не мог, что плачевно.

Так же проводил эксперименты со светом и звуком и, если первое меня не особо впечатлило, то второе очень даже ничего. В теории я мог создать звуковые волны такой силы, что у противника бы лопнули сосуды. Но пока я просто поигрался, воспроизводя различные мелодии.

В общем, развлекался как мог, но ничего нового и достаточно эффективного придумать

не смог. В итоге совсем заскучав, полез на форумы, но и там ничего интересного не нашел. Мутанты были на диво необщительные.

В итоге замучавшись от безделья, я завалился спать. Завтра предстоял серьезный день.

Глава 7. Укрепления и новые встречи

С самого утра мы начали действовать, я с ребятами выехал на осмотр санатория. Нас сопровождала машина стрелков и трое бойцов на мотоцикле от Василия. Двигались под амулетами тишины, избегая редкие группы монстров. Перевертыши по прежнему двигались по пути увеличения групп, пару раз я заметил отряды в три-четыре тысячи. Слишком много, как бы наши планы с выманиванием противников не сорвались. С такой толпой много не повоюешь.

До санатория добирались почти четыре часа. На выезде из города приходилось сильно лавировать, а кое-где и расчищать дороги. Благо парочки ребят хватило чтобы убрать машину с дороги.

Санаторий на первый взгляд выглядел вполне пристойно. Высокий решетчатый забор, украшенный замысловатой резьбой, такие же ворота, с системой автоматического открытия.

Грубая сила помогла и здесь. Внутри все тоже было более чем хорошо. Территория санатория была примерно с гектар. Два небольших жилых корпуса, котельная, столовая, корпус для оздоровительных процедур, открытый бассейн. Зданий не так уж и много, большую часть занимали лужайки, покрытые уже зарядно заросшим газоном и с редкими перемычками брусчатых дорожек.

На первый взгляд мне здесь все понравилось, было видно, что санаторий строился для богатеньких, но пестрил не богатствами, а функционалом. Тут все было для комфортного проживания. Каждый из четырехэтажных корпусов был рассчитан всего на пятьдесят человек, при учете, что на каждого выделялся отдельный номер с евроремонт. Очень даже привлекательно. Тем более что корпусов два и расположены они всего на расстоянии сотни метров друг от друга. Единственное что смущало, это устоявшийся запах тухлятины, да и крови было много. Ничем хорошим для обитателей санатория игра не обернулась, а перевертыши, сожрав всех, кого можно, покинули эти места. Но на запах внимания можно и не обращать, уже привыкли все, да и избавиться от него можно.

Обыскав всю территорию, мы так и не нашли опасностей, зато вполне успешно обсудили все что нужно для превращения санатория в крепость. Все были согласны, что распылять силы на два корпуса нелогично, один в итоге превратим в крепость, а второй будет жилым. Только вот нужно позаботиться о быстром доступе от одного корпуса к другому. Коммуникации тоже следовало подвергнуть изменениям, если с электричеством проблемы было решить довольно просто, то вот отопление требовало пусть и не капитальной, но перестройки, но зато с водоснабжением проблем не было, нужно было лишь обеспечить насосы электричеством и изредка менять фильтры.

В общем, результаты разведки были более чем удовлетворительными и мы к вечеру вернулись обратно, а следующая неделя почти целиком ушла у нас на выполнение всех своих идей.

Ради такого дела все общины на время переселились на новое место. Распылять свои силы было слишком опасно.

Довольно быстро, корпуса были обжиты. Первые несколько дней, правда, мерзкий запах мертвечины отказывался покидать родные стены, но с полным избавлением здания от крови и прочих прелестей, да и в купе с хорошей чисткой химией, запах все же сдался и оставил нас.

С электричеством тоже проблем не возникло, достали их со складов, где брали и себе. Только вот пришлось размещать их на крыше жилого корпуса, так как крыша второго была зоной сражения. Это все несло небольшие проблемы. Нет, если мы будем сражаться с монстрами, то все норм, но вот разумные противники при первой же возможности нас обесточат.

С появлением электричества решилась и проблема воды. На повестке оставалась лишь парочка вопросов. Нужно было укрепить второй корпус и обеспечить к нему быстрый доступ. Да и отоплением заняться бы надо. Лето скоро подойдет к концу. И если укреплениями уже занимались, то поисковые группы за подходящим оборудованием отправятся лишь завтра.

Я, ясно дело, оказался приписан к рейдерам, что в принципе было хорошо, редкие стычки с химерами не могли погасить моей жажды сражения. Было страшно признаться себе в этом, но мне хотелось крови. Не то, чтобы меня терзала вампирская жажда, скорее уж я хотел жаркой битвы, что разогнала бы по жилам застоявшуюся кровь. Но на горизонте ничего такого не предвещалось, от схваток мы уклонялись, да и понятно, сражаться с несколькими тысячами противников — самоубийство. Но кровь кипела, а бешенство жаждало выхода. Потихоньку раздражение во мне накапливалось и чтобы не сорваться, я решил поучаствовать в спарринге. Но и тут все было плачевно, равных мне противников не было. Даже с Александром, который после меня был сильнейшим, я справлялся без проблем, все же повышенные характеристики и лучшая амуниция играют свою роль. Тогда против меня вышла парочка бойцов. И теперь мне уже пришлось попотеть. Сражаться против многих я мог. Но вот когда они всего немного слабей тебя, то это уже гораздо сложнее. Тем более мне частенько приходилось отвлекаться на самоконтроль, дабы своенравный организм не натворил дел. Пару раз я успевал в самый последний момент. И заметил это не только я, так что спарринговаться со мной особо желающих не было.

Но, слава богу, на четвертый день обустройства, мы отправились в рейд.

В душе горело желание убивать и случай мне подвернулся.

В последнее время мы слишком расслабились. С моей разведкой, да при амулетах тишины мы чувствовали себя если уж не в безопасности, то очень близко к этому. Поэтому, когда впередиидущая машина взлетела на воздух от мощного взрыва, мы на секунду опешили. Взглянув на мир своими глазами, а не глазами своей разведки, я едва успел заметить смазанный силуэт в окне одного из домов, как и нас постигла та же участь.

На секунду весь мир перевернулся. По ушам ударила звуковая волна, да так, что в ушах поселился ужасный писк. Меня подбросило вверх, неслабо шваркнув о крышу, а перед глазами все закружилось.

Я не мог видеть, как наша машина, подброшенная взрывом, совершила несколько переворотов в воздухе, прежде чем упала на крышу. Но прочувствовал я все в полной мере, а уж осколок, вонзившийся сзади в бедро, лишь дополнил картину моих ощущений. При ударе о землю, по внутренностям пробежала ударная волна, подарив мне новую порцию боли. Крыша не выдержала веса автомобиля и сильно деформировалась. Меня будто в стальные тиски зажали, осколок от этого еще глубже погрузился в плоть, ощутимо царапнув кость.

— Ахрххррр, — сквозь зубы вырвался стон боли.

Рядом раздался булькающий кашель. Я попытался повернуть голову, но не смог. Да и так понятно кому он принадлежит, в машине ехали мы вдвоем с Виктором.

Поджав руки под грудь, я постарался чуть отжать крышу, но та не поддавалась. Зарывав,

я активировал ярость безумца и металл застонал, уступая моей силе. Обретя небольшую свободу, я тут же повернул голову в бок, где захлебывался в кашле Виктор.

Страшная картина предстала моим глазам. Я не мог видеть ноги Малого, но и так было понятно, что у него проблемы. От удара, его впечатало грудью в руль, отчего нагрудная пластина сильно вдавилась в грудь. Но не в этом была проблема, из горла его торчал небольшой осколок, по которому сейчас медленно стекала кровь.

Будь дело до пришествия игры, я бы сразу сказал, что у него нет шансов. Но сейчас они были. Если успеть оказать ему помощь, то мощная регенерация может справиться с ранением!

Осознав эту мысль, я тут же начал действовать.

Опираясь на руки, я в три движения выскользнул из автомобиля, через разбитое заднее окно. Только вот осколок, торчавший из ноги за что-то зацепился, от чего мой крик разнесся по улице. Не знаю, услышал ли его кто, сквозь непрекращающиеся звуки стрельбы, но мое появление не осталось без внимания.

Противника я заметил лишь в последний момент. Тот бежал ко мне, крепко сжимая в руках острозаточенную пику. Когда я заметил его, ему оставалось сделать лишь несколько шагов.

— Ша, — рывкнул он, метя копьем мне в лицо.

Увернуться я не успевал и единственное что смог сделать, выставить ладони перед лицом. Не знаю, какого качества было оружие противника, но мои перчатки оно пробить не смогло. Но и я не успел вовремя зафиксировать его оружие, от чего кончик его копья разорвал мне щеку.

Аааа, — заорал я от боли, а мозг, словно сбоивший генератор эмоций, начал выдавать лишь один продукт — ярость.

Дернув вражеское оружие вбок, я смог подтянуть противника поближе. Резко скрутив корпус, я вцепился рукой в его лодыжку и рывком свалил наземь. Противник не растерялся и ударом пятки расквасил мне нос. Но боли не было, она уже давно была погребена под волной ярости. словно покалеченный зомби я подтащил себя к противнику и едва успел заблокировать удар кинжала в голову.

Ухватив мужика за руку, я что было силы сжал ее, дробя кости. Противник завизжал от боли, а я, дернувшись вновь, наконец оказался сверху него. Чуть приподнявшись, я схватил руками его голову.

Враг попытался ударить меня в голову, но попал лишь в плечо. Тогда, сильно изогнувшись, он обхватил мой корпус своими ногами и попытался опрокинуть назад. Но было поздно, мои пальцы уже безошибочно нашли его глазницы, а перчатки подвластные моей воле изменились, обзаведясь когтями.

Тело подо мной задергалась, издавая полные боли крики. Но мне было все равно. Уперевшись ладонями в его шлем, я начал разводить большие пальцы.

Секунда, вторая, третья и череп, не выдержав нагрузки, лопается, орошая меня кровью.

Но насладиться победой я не успеваю, прилетевшая сбоку стрела, бьет меня в грудь, но пробить броню не может.

Откатившись в бок, я достаю из инвентаря щит и закрываюсь им. Виктора спасти некогда, попытайся я помочь ему сейчас, то умрем мы оба.

Прячась за щитом, огляделся.

Справа догорал автомобиль лучников, мотоцикла я не видел, но вот двое из ребят

Василия выжили и, скооперировавшись, отступали обратно по улице, прикрываясь щитами. Судя по всему, из стрелков не выжил никто, да и васьковским долго не протянуть, один выстрел из гранатомёта и все. Но противники не стали расходовать дефицитные боеприпасы, вместо этого один за другим в щиты начали вонзаться стрелы и все бы ничего, если б в один момент обычные стрелы не сменились реактивными. По крайней мере, белесый след в воздухе наталкивал именно на подобную мысль. Первые стрелы спокойно прошли щиты, но на броню их силы уже не хватило. Ребята меж тем подставляться не стали и убрав щиты, за пару секунд домчались до ближайшего здания, в котором и скрылись под звук разбитых окон. Только вот к концу их забега, в боку одного из них расцвело желтое оперение, а за стрелой все так же был виден белесый след.

Похоже на своих отвлекся я не вовремя, так как на меня уже мчалась парочка бойцов. И судя по лицам, гибель своего соратника они мне прощать не хотели.

— Ауррр, — неожиданно взвыл один из них, а перед глазами некстати всплыла системка:

«На вас Наложен эффект Устрашающий Вой. Ваши параметры снижены на 10 % на 5 минут»

Хотелось крикнуть что-нибудь нелицеприятное, но я сдержался. Вместо этого, сформировал усиленный ментальный удар. Мылено отправив его навстречу голосистому противнику, я едва успел заблокировать щитом удар второго. Не знаю, что сказалось на результате, может то, что я двигался на противоходе, может моя увеличенная сила или клинок у противника был далеко не простой, но кромка моего щита не выдержала, а меч, войдя на десяток сантиметров, застрял.

Оттянув щит к плечу, я перчаткой перехватил оружие противника за гарду и взревев от боли в ноге, выдрал меч из рук врага. Тот, проявив чудеса сообразительности, отпрыгнул на пару шагов назад, материализуя в руках новое оружие и оглядываясь, в поисках союзника. Но от того помощи ждать не стоило, он, словив мою ментальную оплеуху, с приличной скоростью вмазался в стену и судя по неподвижной позе, даром для него это не прошло.

Поняв, что помощи не предвидится, противник не спешил в атаку, понимая, что спешить ему не стоит. Я тоже это понимал, да к тому же до окончания ярости оставалось меньше минуты. Именно из-за этого, я, кинув перед собой сетку парализации, прыгнул вперед. Только вот разобраться с противником одним ударом мне не удалось. Нет, нога не подвела, благо строение мышц было другое и перебитую мышцу заменяли мышцы-ассистенты. Проблема была в другом, щит, с застрявшим в нем мечом не пожелал убираться в инвентарь, что не позволило мне орудовать секирой. Я на секунду банально сбился и вместо того, чтобы ударить оружием одной рукой, потянулся за чужим мечом, застрявшим в щите. Я едва успел его извлечь, как меня настигло наказание за мою ошибку. Почти одновременно, в грудь мне прилетела сияющая белым светом стрела и тут же спала парализация с противника.

Не знаю, что за навык был у противника, скорей всего что-то похожее на мое усиление удара, так как жилет показал себя во всей красе, не пропустив стрелу к моему телу и распределив силу удара по всей площади.

Забавно, что именно по всей, а не по передней части, меня даже с ног не сбило, лишь на секунду я почувствовал себя так, будто меня сжала лапа великана. Воздух от неожиданности покинул легкие, а тут и противник очнулся, ударом в челюсть бросив меня наземь.

Рухнув на задницу, я совершенно расвирепел от происходящего и оперевшись на одну

руку, второй метнул в противника щит. Тот как раз собирался добить меня, но, словив мощный бросок, был откинут назад. Привстав, я рывком ушел вбок, пропуская две стрелы, направленные мне в лицо и уже оттуда метнул в противника меч, на всякий случай навыком усилив бросок на половину. Меч, подобно стрелам противника, слегка засветился в полете. Видимо оружие было все же непростое, жаль не успел прочитать его характеристик, а может это и усиление и так мощного броска оказалось, но факт остается фактом, броня противника не смогла защитить своего носителя. Меч вонзился почти до гарды, пробив доспех и с обратной стороны.

Вновь взвыло чувство опасности и я, вскинув руку, создал Воздушный щит. Не успел я даже голову поднять, как раздался взрыв. Мой резерв энергии рухнул в ноль, а меня как пушинку смело, впечатав в искореженный остов автомобиля. В голове резко помутнело, я, кажется, на несколько секунд даже сознание потерял, но не заметил этого из-за того, что в голове стучали лишь молоточки боли, а перед глазами все плыло. Остальное же тело вообще было одной кучей боли.

Кое-как отлепившись от железа, я рухнул на четвереньки и меня вырвало.

— Эта мразь еще жива, — расслышал я крики откуда-то сверху, — добейте его!

Нужно было действовать, но вот сил уже не было, зато был козырь. Вторая жизнь послушно активировалась, а я, ощущая нависшую угрозы, завалился в бок.

С треском рядом со мной, в асфальт ударились несколько стрел. А я, чувствуя, как тело наливается жизнью, а боль отступает, рванул прямо на карачках вправо. На четвертой секунде из ноги с жуткой болью вылез осколок, а я, скрипнув зубами, прыжком взметнулся на ноги. Одного взгляда мне хватило, чтобы понять, что сражаться дальше — бесполезно. Из здания, откуда нас обстреляли, вываливались бойцы и было их не один-два, а не меньше десятка, тем более в окнах еще виднелись лучники.

Бежать по улице я не стал, вспомнив, как неплохо враги стреляли по бойцам Василия. В три прыжка я взметнул свое тело на уровень второго этажа и скрылся в одном из разбитых окон. Сердце болезненно сжалось, требуя помочь Малому, но разум упорно твердил, что ничем помочь я ему не могу, лишь глупо погибну сам. Но просто так я его бросить тоже не могу, нужно хотя бы отвлечь врага, заставив его забыть о раненом бойце.

Перебежав через квартиру, плечом вынес входную дверь, вывалившись на лестничную площадку. Краткий забег вверх и вот, я уже не на втором, а на пятом этаже. Только вот в отличии от девятиэтажных домов, выхода на крышу тут нет, вместо этого, примерно на высоте метров четырех тут имеется люк, запертый на навесной замок. Лестницы не было.

— Фак, фак, фак, — мысли заматались по моей голове.

Пять секунд ушло на составление нового плана и я, зло рыкнув, вновь принялся выбивать дверь. На вид самой хлипкой была деревянная, и правда с первого удара замок сломался. Только вот дверь открыть не удалось, пришлось выдергивать ее на себя. За первой дверью оказалась вторая, именно она и помешала первой двери открыться. Еще несколько ударов плечом и вот, я, наконец, в квартире.

Воняло тут мерзко, в квартире меня поджидал разложившийся труп. Но рассматривать его времени не было, нужно действовать. Быстро выскочив на балкон, я забрался на подоконник. Снизу раздались крики, это часть бойцов обогнули здание, контролируя обстановку, остальные, судя по всему, уже внутри.

До крыши балкона я дотянуться не мог, не хватало почти метра. Ругнувшись, я оттолкнулся и едва сумел зацепиться за край. Гудрон под руками затрещал, готовый вот-вот

сорваться вниз. Меня стегануло страхом, а перчатки, подталкиваемые моим желанием, вновь превратились в когти.

Рывком я закинул свое тело наверх и завалился набок, подкатываясь ближе к стене. Поднявшись на ноги, начал забираться на самую крышу.

Быстрая перебежка и вот я выглядываю с другой стороны.

— Черт, черт, черт, — я явно не успевал, один из бойцов сейчас за руки вытаскивал из машины Виктора.

Времени было чертовски мало! Арбалет я натянул за два движения и, суется, наложил болт на направляющую. Энергии почти не было одна-две единицы, но и их я вложил в выстрел. Выглядываю и тут же отдергиваюсь, а через секунду мимо проносятся две стрелы. Выглядываю вновь и начинаю целиться. До противника больше пятидесяти метров, нельзя ошибиться! Воин уже подтянул к себе безвольное тело Виктора и примеривался для решающего удара.

Больше медлить нельзя! Выстрел. Болт, сорвавшись с направляющей, начал свой полет. Летел он точно в спину стоящего война. Но тот в последний момент наклоняется и болт, ударившись в броню, скользит в бок.

— Нет! — ору я.

Крик терзает горло, но Малому он помочь уже не может. Воин, получивший мой выстрел в спину, лишь покачнулся и тут же перерезал горло моему товарищу.

— Суки, б. ть, уроды мать вашу, я всех вас порешу! — начинаю я крыть этих козлов, но мелькнувшие стрелы, заставляют меня заткнуться.

Ярость бушует в крови, но биться я сейчас не буду.

Используя крылья ворона, я перемахиваю двор, приземляясь на соседнее здание. Спускаюсь вниз прямо по стене, благо когти вкупе с липким шагом помогают мне удерживаться.

Спустившись, разворачиваюсь и на всех порах начинаю забег.

Я запомнил их имена, они мне за все заплатят, но мне нужна подмога. Думаю, ее уже вызвали бойцы Василия, мне же нужно проследить за ними!

Этим я сейчас и займусь.

Глава 8. Охотник или жертва?

Но враги были не так просты, не знаю, что за артефакт у них был, но мои вороны противника не видели. По крайней мере с высоты. Лишь спустившись метров на сорок вороны замечали врага, но те дураками не были, и на моих разведчиков развернулась настоящая охота. Но и это было хорошо, так или иначе они теряют время!

Только вот мои разведчики один за одним покидали этот мир, а изобилия птиц в округе не наблюдалось, да и козлы эти начали действовать более рационально. Отстрелив одного ворона, они тут же срывались на бег и мне приходилось тратить время на их поиски. Благо были зацепки. Амулет, судя по всему, на определенной дистанции показывал слепок изображения, так что приходилось всматриваться в детали. Так, не раз и не два я находил их лишь по статичной траве, что упрямо игнорировала легкий ветерок. Так, поняв принцип, я отводил разведчика на высоту, где его бы не достали, но при этом я сам быстро терял их из виду. Противники были не тупыми монстрами, они всю использовали здания, а в один момент я совсем потерял их из виду, когда они воспользовались воздушным пешеходным переходом. Но в один момент, увлекшись поисками, я просто потерял связь с вороном. Гадать, «что произошло?» я не стал, они ушли за границу моих возможностей. Бежать по следу и использовать разведчиков одновременно я не мог.

Сократив дистанцию до того места, где я потерял их, я вновь начал поиски.

Какого же было мое потрясение, когда я обнаружил их метрах в трехстах от себя. Они, заложив петлю, возвращались обратно по своим следам. Хорошо хоть что у меня мозгов хватило на то, что прежде чем следить за ними, спрятаться в одном из домов.

Чертовы умники едва не обхитрили меня!

В голове созрел новый план, но он был достаточно рискованный и наглый. Смысл был прост, ранить одного из них и вести дальше используя Чутье Крови, о котором я успел порядком подзабыть. Но и тут были сложности, сложно ранить того, кого не видишь, а подобраться на метров сорок к отряду разумных, не самое простое дело.

Как оказалось, дело это не просто сложное, а практически невозможное. Не знаю как, но на близкой дистанции они находили меня, а сам я не мог заметить их, пока расстояние не сокращалось до опасных сорока метров. Первый опыт чуть не стал для меня последним. Я, затаившись на втором этаже здания, ждал появления врагов, которые по моим подсчетам должны были появиться с минуты на минуту. Вороны продолжали кружить над районами, времени искать противников не было. Пусть думают, что я их потерял.

Именно в такой момент, когда я уже был готов угостить кого-нибудь арбалетным болтом, позади меня с шумом упал стул, прислоненный к двери как сигнализация.

Отпрыгнув в бок, я развернулся, едва не столкнувшись с письменным столом.

В дверях стоял мужик с арбалетом, облаченный в кожаную броню. С щелчком болт срывается с направляющей и летит мне в лицо. Неожиданно для всех, я успеваю сбить болт ребром ладони. Такого от себя даже я не ожидал, не то что враги.

Воспользовавшись заминкой противника, восходящим движением ладони метаю в него нож, но он успевает уклониться и взревев бросается на меня. Комната сама по себе была небольшой, так что секиру я в руки брать не стал, вместо этого в них появился круглый щит и я рванул навстречу противнику. Не знаю, на чей стороне была сила, но масса была не на моей. Все же после мутации я вешу не больше восьмидесяти кило.

С глухим металлическим звоном мы встретились почти посреди комнаты. Меня от удара потащило назад и пришлось сделать два шага, дабы удержаться на ногах. Поднапрягшись, я, используя щит, отбросил противника в бок. Тот в воздухе извернулся, собираясь приземлиться на ноги, но в итоге зацепил ногой деревянный стеллаж и грузно рухнул на пол.

«Мой шанс!»

Прыгаю вперед и бью ножом в бок, запуская лезвие в щель меж доспехами. Второй рукой, не задумываясь с силой бью противника в шлем, преобразуя перчатку в подобие кастета.

Все, дело сделано, пора уходить. Судя по тому, что в коридоре слышен шум шагов, выход у меня только один — окно.

Рыбкой выскочив в окно, сделал двойное сальто, сбивая прицел возможному противнику, а по приземлению ушел в боковой кувырок. Звякнувшие стрелы подтвердили правильность подобного решения.

Времени глазеть по сторонам нет. Выжимая из тела всю возможную скорость, начинаю забег. Бегу змейкой, сбивая прицел.

Три минуты и вот я уже в безопасности, преследовать меня не стали. Видимо им нужно находиться на определенной дистанции друг от друга, дабы действие артефакта охватывало всех, а сбрасывать невидимость они опасаются. Все же город еще полон монстров и даже полтора десятка бойцов, схлестнись они на улицах с многотысячной толпой, не одержат победы.

Всматриваюсь в карту.

— Черт!

Либо их амулет слишком уж крут и сбивает мою способность, либо у них есть хиллер! Не верю, что они просто добили раненного бойца.

Так или иначе, но задумка обломалась. Мало того, что сам чуть в ловушку не попал, так и план провалился. Следует действовать осторожнее. В этот раз уйти удалось, и скорей всего из-за того, что они почему то послали на поимку только одного бойца. ТО ли глупость, то ли я чего не знаю.

В голову пришла неожиданная мысль о том, что на меня могли поставить маячок и если технический довольно легко обнаружить, то с магическим могут быть проблемы.

Черт, чем я думал вообще?! Зачем я вообще веду эту слежку? Если они не глупцы, то либо не пойдут на базу, так как знают о слежке, либо все же затянут меня в ловушку, а у меня даже связи нет с остальными!

Черт, что же делать?!

В раздумьях, я начал копаться в своих навыках и характеристиках. Навыки меня ничем не порадовали, у меня не было ничего, что могло бы мне помочь в слежке или неожиданном бою. Но пока вариантов не было, Ярость Безумца откатилась как и Крылья Ворона, а больше ничего полезного и не было, ну кроме Силы Гиганта, которую я держал в запасе.

Но вот в характеристиках меня ждал сюрприз.

Уровень 13. (32340\204800)

Раса: мутант (21 %)

Эволюция: 1 ступень.

Хранитель: Ворон.

Сила: 20/20 множитель *1.2 (24) +2 от экипировки

Ловкость 17/20 множитель *1.3(19.5)) +2 от экипировки

Выносливость 14/20 множитель*1.2(15.6)) +2 от экипировки

Интеллект 10/20 множитель *1.1(11)) +2 от экипировки

Свободных очков характеристик: 0.

Свободных очков развития: 2464.

На то, что я срубил больше двадцати тысяч опыта пофиг, а вот почти полторы тысячи очков развития, это то, что мне нужно! Вот сейчас я разгуляюсь!

Для начала вывожу список своих навыков:

«Владение Топорами на среднем древке уровень 4»

«Парализация уровень 3»

«Ментальный удар уровень 3»

«Ментальный щит уровень 1»

«Потаенные резервы уровень 2»

«Усиление удара уровень 2»

«Транс уровень 3»

«Метание уровень 3»

Так, парочка уровней в топорах, думаю, будет не лишней, теперь даже цена в восемьдесят и сто шестьдесят очков меня не отпугнет.

Метание тоже подниму, как и транс, а вот на счет парализации не уверен, хотя чего мелочится? Тоже возьму. Но главным пунктом будет усиление удара, если с перевертышами этот навык не критичен, то свою пользу в боях с игроками он уже доказал и повысить КПД растрачиваемой энергии будет не лишним.

Начал я с самого легкого, дабы не сбить себе желание обучаться. Три уровня в усиление удара обошлись в сто сорок очков развития, но зато теперь одно очко энергии давало 13 % усиление удара, вместо старых 7. Очень даже существенно.

Теперь, вложившись в один удар, я могу усилить его почти в девять раз. Хех, щелбаном химеру убить смогу.

Следующим пунктом пошел транс, где под наставлением мудрого манекена меня научили сливаться с окружающей энергией. Вся суть была такова, что при надобности, я мог размыть границы своего воображаемого резервуара энергии и тот, буквально за секунды сам наполнился бы энергией. Только я раскатал губенки, на бесконечную энергию, как система жестко нагнула все мои фантазии. Несмотря на то, что действие выполнял сам я, система превратила этот прием в навык:

«Энергонабор. Сливаясь с природой, вы черпаете из нее энергию, восстанавливая 100 % своего запаса.

Откат: раз в сутки»

Ей богу, так не честно! Куча «одноразовых» навыков, нет, я не жалею, но блин, везде ограничения! Что вот будет, если я второй раз в день попытаюсь провернуть все то же самое, механизм то я знаю? Надо будет проверить.

Как бы не был приятен энергонабор, но на боевой навык это походило мало и проснувшаяся жадность зажила сорок очков на следующий уровень.

Следующим по списку шли потаенные резервы, и в них я собрался вложиться больше, так или иначе, но навык очень многогранный и познание своего тела лишь глупец сочтет бесполезным.

Третий и четвертый уровни навыка познакомили меня с кучей новых функций, при желании я теперь мог управлять секрецией своих желез, подстегивая свои физические возможности. Но тут палка о двух концах, такие игры и до истощения довести могут, нужно быть аккуратнее. Еще одной интересной способностью было управление частью функций внутренних органов, так я мог играть с частотой сердцебиения, регулировать свои пищеварительные функции, повышать и понижать метаболизм, хех, да даже половой системой могу управлять! Кто теперь скажет, что я не альфа самец?! Осталась лишь найти девушку, в чьих глазах не увижу отвращения и страха.

Ладно, вернемся к нашим слонам, а точнее резервам. Если третий и четвертый уровни позволили мне в определенных ситуациях превращаться в машину смерти, но потом испытывать жуткие отходняки, то пятый уровень навыка был конфеткой. Очень опасной, но такой манящей. Если четыре уровня подряд, я овладевал всем телом, но искусно обходил вниманием мозг, то сейчас мы работали непосредственно с ним. Вся суть механики была в том, чтобы на небольшие сроки задействовать свое серое вещество в турборежиме. На небольшое время можно было стать мощным компьютером, просчитывая что-угодно. Только вот манекен сразу меня предупредил. Будешь баловаться-умрешь. Сделай я что-то неправильно и мой мозг буквально поджарится. Страшненько, какой толк в возможности вылечится, если смерть будет моментальной, да и не уверен я что навык поможет при проблемах с головой. Но факт остается фактом, в определенных ситуациях можно будет рискнуть, дабы получить преимущество, но опять же, по ерунде я пользоваться этим не буду. Странно, что система проигнорировала эту способность, не превратив в навык.

Если честно, то как только я вывалился из обучения, то тут же решил выложить сто шестьдесят очков на новый уровень возможности, но тут меня ждал неприятный сюрприз. Иконка пропала из меню навыков! Чертов беспредел! Невнятная система, руки бы поотрывать тому кто это все придумал. Почему усиление удара можно было изучать дальше, а такую вкуснятину убрали?!

Черт, ладно и без нее обойдусь.

Следующим на повестке дня была парализация. Тут особых читеств мне не перепало, хотя это наверное, как посмотреть. Если предыдущий уровень дал мне возможность массовой парализации, то новый наоборот, позволил работать более точно. Суть была проста, если тебе нужно было тратить пятую часть резерва, дабы сковать противника и убить его, то не легче ли потратить двадцатую часть, дабы у него например отказала нога и он свалился в твои ручки. Мозг сразу же забурлил, подсказывая, что не проще ли парализовать шею, дабы он не смог двигаться и дышать, но тут все было не так просто. Парализация была не магией, и на внутреннюю структуру организма влиять не могла и парализовав шею, ты не остановишь передачу нервных импульсов, ты просто запретишь противнику двигать ею. Если говорить образно, то ты не оперируешь пациента, а накладываешь ему гипс. Но способность все равно полезная, тем более отработка была в боевых условиях, и я вполне преуспел в подстраивании боя под свои желания. В общем, чем удивить противника у меня теперь есть и вместо парализации я буду использовать ее частичную форму.

На пятый уровень парализации я вновь зажопил очков развития, обосновав для себя это тем, что и к новым возможностям стоит привыкнуть. На повестке осталась два навыка, топоры и метание.

Начал по порядку. Владение топорами, к моему сожалению, ничем особым меня не порадовало, а в конце даже опечалило слегка, но обо всем по порядку. Пятый уровень

навыка не преподнёс мне ничего сверхъестественного, никаких супер приемчиков. Поняв, что весь пятый уровень является лишь отточкой навыков для превращения хорошей техники, в идеальную, я начал догадываться к чему все идет. Это-то меня и огорчило, пятый уровень, даровав мне идеальную технику боя против любых противников, вежливо удалился из таблицы покупки навыков.

Да, все веселее и веселее. Я то надеялся на что-то более интересное, а все свелось к идеальной технике мордобоя или мордорубки в моем случае. И за это я отдал полторы сотни очков!

Огорчившись таким раскладом, я уже скептически отнесся к новому рангу метания.

И точно, ничего кроме отработки кучи техник он мне не принес.

Кажется, я начинаю понимать механизм. Развитие навыков в нашей «игре» ограничено, не получится, вложившись в один навык стать самым крутым дядькой на районе. И если достиг потолка то все, люка в нем не будет.

Осталось лишь понять, что при таких раскладах полезнее.

Смысл мне вот брать пятый уровень метания, если я и сейчас смогу с десяти метров сбить на лету воробья, чтобы делать это с пятнадцати метров? Нет, спасибо.

Легче уж вложиться в что-то, что даст мне игровое преимущество и откроет новые способности. Но пока хватит, может в реальности и прошла пара минут на мои размышления. Но по субъективному то времени я отсутствовал больше нескольких месяцев, а это утомляет. Нужно отвлечься, заодно и послежу за убийцами Малого.

Жутко захотелось проверить новые силы, но мозг советовал не соваться. Может я и уделаю их всех, а если нет? Навыка с возрождением у нас нету, а к смерти глупо относиться с небрежностью.

Закончив с обдумыванием планов, я занялся уже приевшимся за день наблюдением. Но противник вновь доказал свой интеллект и зная, что за ними идет слежка, они бесконечно кружили, то и дело возвращаясь по своим следам. Не знаю, знают ли они об отсутствии у меня связи с остальными. Но если нет, то даже не знаю, на что они рассчитывают? Хотя понятно на что, на мины. Да да, обычные такие мины, схема их была проста. Идут первый круг, минируют самые незаметные места, после чего через минут 20–30 проходят тут же, снимая их. Не заметь один из воронов, момент минирования, то кто знает, как бы все обернулось, а так я теперь просто не шел по их следам. Не знаю зачем, но видя, что тактика не приносит плодов, они упорно продолжали ее придерживаться.

Как по мне, так пора бы уже оставить хорошо замаскированную засаду, но видимо они не хотят распылять силы, а может сами бояться очутиться в засаде.

В один момент меня так задолбала эта игра в преследование, что я пошел на хитрость. Искать мины самому довольно рискованно, так что в итоге за меня это делали вороны. Довольно много времени мне понадобилось, дабы найти одну из мин и аккуратно переложить её на полметра левее.

Не уверен, что кто-то подорвется, но чем бог не шутит. За то время пока я возился с минами, успел выпустить противников из под своего надзора, но судя по всему это не проблема. Думаю, минут через сорок они уже будут здесь, собирая свои игрушки.

Ожидание битвы страшнее самой битвы, в правильности этого утверждения я не сомневался. Но за тридцать минут ожидания я действительно успел порядком притомиться и от скуки кидал ножики в дверку от шкафа, все равно амулет гасит все звуки в небольшом радиусе. Но вот, наконец, мои птички засекли противника.

Дабы не нервировать их, птицы не следили за отрядом, а создавали иллюзию того, что я их потерял.

Я затаился где то в полукилометре от того места, где переставил мину и ожидал результатов.

Но их не было, хотя возможно я просто не вижу результата. Но и Чутье Крови молчало, а значит, ловушка не удалась. Только я уж было хотел возмутиться, как на карте расцвело сразу два красных пятна.

— Бинго, суч. и!

Сейчас мы узнаем, есть ли у них хиллер или это был одноразовый артефакт или способность. Но как бы там ни было, а точки не гасли, так продолжалось минуты три, прежде чем одна из точек мигнув на последок, не потухла. Не успел я зло сплюнуть, из-за крушения очередного плана, как перед лицом расцвела системка.

«Противник Владимир Лошадкин уровень 11 убит, получено 3670 опыта, 451 очко развития»

— Так вам уроды, вы мне еще заплатите за жизнь Малого!

Видимо из-за моей выходки терпение противников лопнуло и, плюнув на все, они резко сменили направление движения, оставив мне на память лишь кровавое пятно на асфальте и кусок сапога обляпанного кровью и мелкими частицами плоти.

Вороны, по моему плану совсем упустили противника из виду и теперь я двигался лишь по карте. Если честно, то за сегодня я чертовски устал. Если крепкое тело даже сейчас, после целого дня бега, сражений, даже не подавало признаков усталости, то вот мозг изрядно притомился. Может повышение интеллекта поможет мне, не знаю, но пока я действительно быстрее утомляюсь морально. Думаю, такого перекоса в будущем стоит избегать.

Противники, вроде и должны были понять, что птицы их потеряли, но двигались все равно не напрямик, а через дома.

Все-таки группировка игроков, это куда более серьезные противники. Не думаю что сейчас им намного легче, чем мне, но все же стараются путать следы. Интересно, откуда у этих козлов тяжелое вооружение, гранатомет, мины опять-таки? При том, что на военных они не смахивают. Может склад какой нашли? Нам бы такие штуки тожегодились, но боюсь единственное, что нам светит, это испытать их действие на себе.

Время близилось к полуночи когда враги остановились. Судя по карте, мы сейчас были километрах в тридцати от нашей базы. Наши противники для своего проживания выбрали здание бывшего банка. Представляло оно собой трехэтажное круглое здание, расширяющееся кверху. Довольно удачная архитектура, осложняющая осаду. Окна первого этажа были заложены, на втором и третьем красовались самодельные решетки.

Охраны я не разглядел, что собственно в такой темени и не удивительно. Вообще последние полтора часа я вел противников с помощью ворона. Регенерация раненного бойца справилась с ранением, а черную как смоль птицу враги в ночи заметить не могли. Только это и помогло мне не сбиться с цели.

Но вот, наконец, база противников обнаружена, теперь можно с чистой совестью двигать к своим, так как толку оставаться здесь дальше — нет.

Место, где мы попали в засаду оказалось пусто, в смысле там никого не было из живых, технику судя по всему, никто не трогал. Раненных васильевцев я тоже не нашел и напрямик двинулся домой.

Спать было нельзя, нужно было сообщить все, что знаю, а там уж и отдохнуть можно будет. В итоге до санатория я доковылял, когда на улице уже светало. Не знаю, три или четыре часа было, под рукой циферблата не имелось.

Вывалившись пред очи охраны, я, отказавшись от помощи, на своих двоих добрался до жилого корпуса, где меня ожидали разбуженные хмурые лица. По которым было понятно, что если они и спали, то не больше пары часов. Недовольства меж тем никто не выказывал, меня внимательно выслушали. Как бы мне не хотелось спать, я выложил все свои мысли, и про оружие и про способности.

Пока все переваривали полученную информацию, я аккуратно слился, и едва сняв экипировку, завалился спать.

Глава 9. Месть откладывается

Проснулся я только в обед и, как ни странно, мне этого хватило. По уже сложившейся традиции снилась мне какая-то дрянь, так что настроение у меня было довольно паршивое.

Кое-как умывшись, я тут же облачился в экипировку. Даже не помню когда последний раз мог просто ходить в обычной одежде, а уж по баньке успел соскучиться, как папа Карло по энтам.

Так, снедаемый грустными мыслями, я и поплелся в столовую. Там, ясно дело никого не было, зато я смог раздобыть для себя холодной гречневой каши.

Сижу я в общем, вяло ее уплетаю, как ко мне подсаживается здоровенный детина. Ну как здоровенный, сам таким же был две недели назад, но не суть. Знакомы мы не были, я лишь знаю, что он из Васютиных ребят.

Рот мой был полон еды, так что здороваться я не стал, просто вопросительно приподнял бровь.

— Я тут слышал, что ты герой, — зло сплюнул он на пол, — вместо того чтобы драться, спрятался как шавка.

Вся его фигура напряглась, видимо в ожидании моих действий, а я в это время спокойно дожевывал еду.

— Че молчишь, язык в жопу засунул?! — чуть приподнялся он, оперевшись на стол.

— Мама учила с дебилами не разговаривать, — взглянув ему в глаза произнес я и вернулся обратно к еде.

Ну точнее попытался, так как тарелка сбита могучим ударом улетела со стола. Послышался звон разбитой посуды, а на плече моем сжалась сильная хватка.

Настроение было и так плохое, тем более еще это быдло пристало, но ярости почему то не было. Вместо нее я чувствовал недовольство, то самое чувство, когда хочется послать всех нахер и уйти. Но в тот момент уйти было явно не лучшим решением поэтому я действовал.

Чуть отведя назад плечо, в которое он вцепился, я правой рукой ударил в предплечье, чуть ниже локтя. Силы я не экономил и выкладывался на полную, так что без хруста, рука вышла из сустава.левой рукой снизу вверх бью в только что травмированный локоть, отчего рука с уже четко различимым хрустом, неестественно выгибается. Импульс парализации на долю секунды сковывает оппонента, а я, сильно наклонившись вперед, бью его в челюсть.

Мужик падает на пол, где и начинает дурным голосом орать от боли, поливая меня матом.

Оглянувшись по сторонам, понимаю, что никого тут больше нет и, грустно вздохнув, отправляюсь за новой порцией каши.

Едва я успеваю наложить себе новую порцию, как в столовую врывается четыре бойца. Одного я даже вроде бы знаю.

— А вот и доблестная кавалерия, — шепчу себе под нос.

Удобнее перехватив тарелку, направляюсь к ближайшему свободному столику и, усевшись, принимаюсь за еду. Пока те подбежали к раненному здоровяку, пока успели переброситься парой фраз, из которых я расслышал разве что через чур громкий вопль здоровяка:

— Уройте суку!

В общем, я успел впихнуть в себя еще пару ложек каши, прежде чем один из бойцов

подскочил ко мне и с криком:

— Ты че творишь? — попытался не самым благородным образом дать мне в ухо.

Понятно, говорить со мной не собираются.

Обернувшись к ошеломлённому «рыцарю», который с полными непонимания глазами вновь попытался меня ударить и вновь попадает по воздушной стене. Просто так я энергию тратить не стал и, встав поустойчивее, развеял свое заклинание. Не ожидавший подобного боец, получив в лицо неслабую воздушную волну, едва не опрокинулся назад, но его поддержали свои.

— Вам проблемы нужны? — спокойно произнес я.

— Сейчас они будут у тебя, — тоже довольно спокойно произнес один из мужиков и, обогнув самого ретивого, попытался пробить мне в корпус.

Чуть выгнувшись, я едва успел убрать голову с пути второй руки и понял, шутки кончились.

Небольшой выплеск гормонов и прилив энергии в ноги. Небольшой отшаг, цепляю ногой стул и отправляю его в подоспевающую троицу.

Вновь уклоняюсь от удара здоровяка, попутно цепляя его руку локтем. Перегибаюсь и перекидываю его через себя, с силой впечатывая в пол. Кувыркнувшись, через него, разорвал дистанцию с остальными, не забыв прописать сапогом в лицо лежащему.

Оружие никто не доставал, а значит и мне не стоит.

Один из противников с разбегу метнул в меня стул, намереваясь сократить дистанцию и угостить кулаками.

Ага, как бы не так. Уклонившись от стула, я перекатился через один из столиков и вновь оказался на ногах, сразу отправив его под ноги тому хитроумному хлопцу. Но тот был не так прост и в прыжке перемахнул мой снаряд. Обрадовавшись такому исходу, я тут же со всей силы опустил на его макушку крепкий деревянный стул. Стул, несмотря на всю свою прочность, разлетелся на кусочки, а противник проехался головой по полу, остановившись лишь после встречи со стеной.

Тут меня оторвали от наблюдения самым бесцеремонным образом, пнув сзади под колено. Догадываюсь на что он рассчитывал, но мои мышцы были устроены по другому и ногу лишь дернуло вперед. Может планы противника я и нарушил, но тот не растерялся и, схватив меня за наплечник, метнул под ноги второму бойцу. Это он конечно зря.

Извернувшись в воздухе, я спружинил на руках, изменяя свое положение. Если изначально я должен был прилететь головой под ноги противника, то теперь я как черепашка на панцире скользил ногами вперед. Не знаю, на что рассчитывал противник, но от удара ногой я уклонился запросто. Ухватившись за вторую ногу, я сделал сразу же два дела одновременно, остановился сам, а заодно и уронил противника на пол. Тот хоть и успел подставить при падении руки, но ему это не помогло. За секунду я оказался у него на спине и, ухватив его за голову одной рукой, с силой впечатал локоть в шлем. Не знаю как на счет урона, но головокружение ему обеспечено.

Тут пришлось покидать свой насест, так как подоспел последний противник и уже примерился, как половчее угостить меня ударом ноги.

Кувырок назад, с выходом на руки и вот я уже стою напротив последнего противника. Тот, к моему удивлению бить ногой не стал, лишь обозначив его. Хитер.

— Ну что, так и будешь там стоять, или ты только когда четыре на одного смелый? — как можно более глумливо попытался скривиться я.

— Щас я те покажу, четыре на один, — многообещающе ответил он мне и начал медленно приближаться.

Не на такую реакцию я рассчитывал.

Ха, да он в рукопашной опаснее, чем все остальные противники вместе взятые. Не знаю, что было тому виной, купленные базы по рукопашной или он и до переноса чем-то усердно занимался, но факт был фактом, по технике он меня превосходил. Но и тут у меня были свои козыри, большая часть вбитых в его голову приемов на мне не работала, ни захваты, ни удары в условные точки не проходили, тем более по силе я его превосходил, да и по скорости тоже, хотя не так существенно. Моей же проблемой было то, что защита его была на высшем уровне, да к тому же я часто велся на обманные удары, от чего он уже разбил мне губы, больше правда успехов не было, так как доспехи руками не пробить.

В один момент ситуация осложнилась тем, что к бою начали подключаться остальные бойцы, уже отошедшие от встречи с полом. Лишь тот, что повстречался со стеной головой еще не отошел, да и самый первый задира в бой не стремился, баюкая сломанную руку.

В итоге я решился на эксперимент. Прыжком разорвав дистанцию, я тут же кликнул по иконке покупки навыка «Рукопашный бой». Думаю, не стоит упоминать, как там строилось обучение. Пяток стоек, десяток различных ударов и доведение их до автоматизма бесконечными поединками.

К выходу из обучения я был готов и поэтому успел среагировать на атаку оппонента. Убрав голову с траектории вражеского кулака, я тут же ответил стандартным прямым в челюсть. Мужик уклониться не успел, и был откинут назад. Только сейчас я понял, что это был не боксер, а один из тех, кто мне мешался.

Уже понимая, что зря выпустил нормального противника из виду, я поворачиваю корпус. Боец время не терял и пока я бил его дружка, подкрался для мощного удара в голову.

Уклониться я толком не успевал и сделал единственное, что было возможно в этой ситуации. Приподнял плечо, принимая удар им.

Неожиданно для всех сработала блокировка урона от наплечников и меня даже не качнуло. Если я сам удивился, то что уж говорить о противнике. Именно эта его, полусекундная растерянность, позволила мне вцепиться в его руку. Вариантов действий тут было не много. Зафиксировав руку бойца своими, одной ногой пнул под колено, а коленом второй в прыжке ударил в подбородок.

Все, мин винс!

Ну, это образно говоря, потому что на ногах осталась еще парочка злодеев. Тут все было куда как проще. Ухожу под удар одного, подсечкой сбивая того наземь. Теперь нужно добавить ногой в голову и заняться последним.

Неожиданно, по нервам стегает сильной болью.

— Архх, — вырывается у меня болезненный рык.

Не знаю, что происходило в голове у последнего противник, но видимо проигрыш сыграл с ним злую шутку. Ничем другим я не могу объяснить окровавленный нож в его руках и раздирающую боль в своем боку.

Ярость нарастает стремительно, подобно снежной лавине она с каждой секундой набирает свою мощь. Не знаю, что сыграло со мной злую шутку, возможно вчерашний день, за который я свыкся с мыслью, что люди такие же враги, как и монстры, но факт остается фактом, буря ярости в один момент просто стерла мысль о том, что передо мной пусть и ублюдошный, но союзник.

Ярость безумца включилась автоматически. Взревев, я одним прыжком добрался до врага. Не знаю, что он прочитал в моих глазах, но его боевой запал потух, как гаснет свечка при ураганном ветре. На лице его не успел отразиться страх, а я уже смел его.

Плечом протаранив противника, я со всей своей мощи впечатал его в стену. Не знаю, какой толщины она была, в один или два кирпича, но мою мощь она не сдержала.

Вывалившись в коридор, мы мимоходом сбили кого-то с ног, прежде чем впечататься уже в несущую стену. Из приоткрытого рта моего противника мне в лицо щедро плеснуло кровью, но это не остановило меня. Развернувшись, я отправил его тело в полет. Мысль была лишь одна «Убить!». Рванувшись вслед за моим снарядом, я неожиданно был сбит с траектории. Мне в бок врезался здоровенный мужик, стараясь перехватить. Хотя сила и была не на его стороне, но прицел он мне сбил и я впечатался в стену рядом с моей грушей. Стена в этот раз достаточно сильно погасила импульс и, проломив ее, я рухнул в обломках кирпича.

В голове шумело, глаза были забиты пылью, уши почти не слышали из-за стоящего шума, но ярость еще бушевала в крови. Начав подниматься, я неожиданно почувствовал, как на мое тело кто-то навалился сверху. Чьи-то руки зафиксировали мою шею, но сделать ничего не могли. Поднявшись на ноги, я спиной впечатал своего «наездника» в стену и та устояла, лишь край предыдущего пролома слегка осыпался, подняв небольшое облако пыли.

Стена может и устояла, но противник с жалобным «Хех» сполз по стене. Обернувшись, я хотел было уже добавить ему с ноги, но меня остановило несоответствие габаритов. Кое-как проморгавшись, я взгляделся в её лицо. Черт, это была Вероника.

— Как ты? — собственный голос был на удивление сиплым.

Ответа не было.

Ярость как ветром сдуло. Подхватив легкое тело на руки, я аккуратно переложил его на стол. Глаза были закрыты. Поднеся ухо к ее лицу прислушался. Черт, не слышу ничего, в голове гудит, да и вокруг орут.

Черт, что же делать? А чего я могу? Надо лекаря звать! Не хватало мне еще убить девушку, что только вчера потеряла брата.

— Живее, зовите лекарей, — именно с таким криком я выметнулся из одного из провалов в стене.

Не знаю, что от меня ожидали, но упаковали меня действительно быстро. Не прошло и десяти секунд, как я уже лежал мордой в пол, руки были заломаны. Уютно, в общем.

— Быстрее, там девушке нужна помощь! — несмотря на все пытался я докричаться и вроде бы, даже, был услышан.

Вокруг уже собралось порядочно народу, все хлопотали над пострадавшими, а я все так же лежал на боку. Мне бы между прочим помощь тоже не помешала, боль в боку хоть и порядком успокоилась, но все еще беспокоила меня.

Наконец подоспел Санек.

— Что тут произошло? — с ходу спросил он у одного из бойцов, что фиксировал меня.

— Давай я тебе сам все расскажу, только погляди как там Вероника? — оторвав голову от пола, предложил я ему.

— Серый? Что тут черт возьми произошло?

— Погляди как там Вероника, я, кажется, сильно ее приложил! — продинамил я его вопрос.

Санек, наконец, кивнул и скрылся в проеме.

Вернулся он буквально через минуту и сходу успокоил меня:

— С ней все нормально, ты ей внутренности отбил, но она уже пришла в себя, лежит, поминает тебя добрыми словами, ей уже лекарь стрелков помог.

— Хорошо.

— Может, теперь пояснишь что произошло?

— Может, сразу всем расскажу, толку несколько раз повторять? Да и неудобно отсюда общаться, — намекнул я на свое положение.

— Отпустите его, — попросил Санек, но неожиданно получил отказ.

Над головой моей началась перебранка, а я лежал и вспоминал, мелькало ли сообщение об убийстве того козла? Не скажу, что сильно бы расстроился, все же он сам виноват, но вот осложнить мне жизнь его смерть могла бы знатно.

Но, тьфу, тьфу, тьфу, вроде бы не было. Надеюсь, он не откинется от повреждения внутренних органов, все же новая медицина очень даже хороша. Не знаю, как дело было у остальных, но слышал что сама Вероника, изучив навык до пятого уровня могла зарастить даже серьезную рану. Да и регенерация сейчас была куда лучше прежней, у меня вот, например за десять минут лежания на грязном полу рана в боку совсем зажила. Но зато бок начал чесаться, прям до умопомрачения.

Наконец, судя по всему дело надо мной завершилось и я услышал голос Василия:

— Отпустите его.

Руки тут же отпустили. Никакого блаженства я не испытал. Мало того, что фиксировали меня как человека, что мне в принципе было не так страшно, так я еще с помощью навыков прогонял кровь по рукам, не давая тем затечь.

Уперевшись руками в пол, я не спеша поднялся. Вокруг столпились люди, а передо мной стоял Василий, рядом расположился глава стрелков. Но если первый был напряжен как пружина, то в глазах второго я видел лишь интерес.

— Что здесь случилось? — строго спросил Василий.

Не знаю почему, но такой вопрос мне не понравился, прям таки пробудив юношеские инстинкты.

— Я не собираюсь перед тобой отчитываться, — народ вокруг возмущенно зашумел, а бойцы Василия, которых было больше всего, ощутимо напряглись, — если я и буду держать ответ за свои действия, то не перед тобой.

Лицо Васи налилось кровью, став по цвету ближе к спелому помидору, чем к нормальной окраске человеческой кожи.

— Тогда ты ответишь перед общим советом! — Нашелся с ответом он.

— Да пожалуйста, созывайте совет, а я пока схожу, умоюсь, — с этими словами я развернулся, намерившись выйти из здания.

Один из Васильевцев, попытался перегородить дорогу, но был отдернут женской рукой.

Пока протискивался через толпу, успел обдумать свое поведение. Глупо, да, глупо, но прогибаться под кого бы то ни было, я не собираюсь. А стоять, оправдываясь перед толпой, как нашкодивший ребенок я не буду, в произошедшем моей вины нет и если перед кем я и виноват то перед Вероникой, но та сама полезла под горячую руку.

Да, веду себя как подросток, но черт, как же меня все достало! Честно слово, одному мне выжить будет легче, чем цепляться за группу где ты нахрен никому не нужен. По факту меня сейчас пользуют как радар, больше я нафиг никому не нужен. Да, близнецы нормально относятся, но этого мало чтобы выжить под гнетом всеобщего отчуждения.

Плеснув себе в лицо холодной воды, по собачьи встряхнулся, стараясь избавиться от накрученного возмущения. Так и глупостей наделать не долго, а мне это совсем ни к чему.

Минута слабости прошла и я вновь был собран и холоден.

Смыв с себя вездесущую пыль, очистил доспехи. Едва успел их надеть обратно, как подоспели двое бойцов, один Васютин, второй от стрелков.

— Тебя вызывают на общее собрание, — сказал стрелок, опередив открывшего было рот второго.

— Хорошо, — кивнул я ему и последовал за ними.

Слово собрание он упомянул не просто так, во дворе собралось все поселение, образовав небольшой круг.

В центре стояли представители совета, а так же четверо из пяти бойцов, с которыми я схватился.

Даже не поморщившись от злобных взглядов, я спокойно встал в центре круга и обернулся к совету.

— Итак товарищи, — начал глава стрелков, как нейтральный человек, — сегодня случилось небольшое происшествие, из-за этого мы собственно здесь и собрались, на совете было решено, что все такие дела должны разбираться на общем собрании.

Толпа одобрительно загудела, но оратор попросил молчания, поднятие вверх ладони:

— Все мы видели, к чему привел конфликт, теперь бы хотелось узнать, из-за чего он произошел, кто первый выскажется?

Не знаю как остальные, но первым выступать я не хотел. Если выступлю сейчас, то к выступлению последнего мои слова уже забудутся.

— Я выскажусь первым, — вперед выступил тот самый боксер.

История из его уст была такая: они перетаскивали блоки для укрепления стен, когда слышали крики из столовой. Бросившись туда, они увидели, как их, довольно миролюбивый соратник, валяется на полу, со сломанной рукой. Подоспев к нему, они узнали, что это я напал на него и избил. Из-за этого они и попытались меня задержать, после чего завязалась драка.

Таких историй было три, похожие друг на друга всем, кроме концовок. Причем по их словам они все отрубились, боксер от удара коленом, второй от удара ногой в голову, третий от удара головой об стену.

Не знаю, как на самом деле было, я ведь не проверял, но вот то, что все прям таки отключились, было неправдоподобно.

Следующим взял свое слово изначальный агрессор. Тут все было чуть сложнее, оказывается он был братом того бойца, что вчера получил стрелу в ногу. Вроде бы ничего страшного, но того бойца по пути домой задрала химера, унюхавшая запах крови, а меня он обвинял в том, что я спрятался, а не помог раненым товарищам добраться до базы. В общем, по его словам он высказал мне это, а я в ответ накинулся, дальше копия рассказа остальных, только он не вырубался и видел, как я, взбесившись, активировал способность и начал избивать его товарища.

А вот нож он странным образом в руках товарища не заметил.

Наконец очередь дошла до меня. Ничего скрывать я не стал, начав рассказ совсем издалека, со вчерашнего дня. Упомянул про то, как его любимый братец оставил меня одного, упомянул про то, что пытался спасти своего друга, что был со мной с первой недели игры, упомянул про то, что не смог. Рассказал, как целый день вел невидимых врагов до их

базы, чтобы мы могли отомстить, про то, что чуть не попался сам. После этого уже перешел к событиям сегодняшнего дня. Скрывать что-либо я не стал, рассказав про все правдиво и о начале конфликта и о том, как brave молодцы попытались меня задержать ударом в ухо, в то время как я спокойно обедал. Рассказал, как шла драка, даже о том, что в бою изучил базу рукопашного боя рассказал, в итоге заканчивал я рассказ уже на повышенных тонах:

— И когда драка была уже почти закончена, этот ваш герой, воткнул нож мне в бок! Знаете что, вернись я в тот момент, то лучше бы свернул ему голову, вместо того чтобы избивать! Мне плевать на него, плевать выжил бы он или нет. Единственное в чем я виню себя, это в том, то из-за меня пострадала ни в чем не повинная девушка, — на этом моменте я с нашел взглядом стоящую в передних рядах Веронику, — и за это я прошу прощения, — подогнув ногу, я бухнулся на колено, — за это и за то, что не смог спасти твоего брата, — второе колено коснулось земли.

Девушка не выдержав, расплакалась и, протиснувшись сквозь толпу, убежала. Я медленно поднялся обратно на ноги, и теперь смотрел на Василия:

— Ну что, где моя вина?

Народ притих, но Василий не был бы лидером, если бы долго соображал:

— Кто может подтвердить, что Владик использовал нож?!

— Он, — ткнул я пальцем в заводицу конфликта.

— Я не видел этого момента, — он отвел глаза, не желая встречаться со мной взглядом.

Поняв, что совесть свое не возьмет, я убрал всю броню с верха туловища:

— Вот шрам, — показал я тонкий рубец, заметно выделяющийся среди перекрученных мышц, — многие видели, как я лежал на полу, значит видели мою кровь, что заливала пол, думаю, что если мы сейчас пойдем в столовую, то вполне найдем оружие!

Народ, едва отойдя от вида моего тела, чуть скопом не рванул в ту сторону, но их остановил властный крик:

— Стоять, мои люди сейчас там все проверят, не стоит обострять ситуацию, — говорил, как не трудно догадаться, старший стрелков.

По его жесту парочка бойцов метнулась в столовую, а все остальные замерли, ожидая кульминации. Когда бойцы вернулись обратно с пустыми руками, для меня ситуация запахла жареным, но неожиданно на мою сторону встал глава стрелков:

— Пусть оружия и нет, но кровь есть, а это значит, что оружие кто-то подобрал, я сомневаюсь, что сейчас у этого человека хватит смелости сознаться в содеянном, но для меня тут все ясно, я считаю, что Сергей не виновен.

К нему тут же присоединились голоса нашей общины, так что меня можно сказать оправдали.

Дальше если честно мне было не особо интересно, хотя то, что из зачинщика в мою сторону выбили тысячу У.Е. это конечно приятно.

Наконец импровизированный суд закончился и я, отмахнувшись от всех, направился в свою комнату. Вечером нас ожидал первый совместный боевой выход, а мне требовалось восстановить силы.

Глава 10. Не на жизнь, а на смерть

Пока я отдыхал, ребята не бездействовали, так что к выходу, что был запланирован на вечер, у нас было чем удивить противника. Не знаю насколько они удивятся, но меня бронированный бульдозер изрядно порадовал. Только вот что он сможет противопоставить гранатомету? Не знаю, но планировал операцию не я и не мне вмешиваться. Если честно все произошедшее заставляло меня все больше думать, размышлять. Неожиданно понял, что первый порыв под кодовым названием, помочь своим, возможно даже ценой своей жизни, незаметно потух, спустившись по лестнице желаний на самое дно. Вместо этого появились куда более прозаичные и циничные вещи. С легким страхом я осознал, что меня с остальными людьми держат больше приземистые желания, на пару с забытыми в голову стереотипами и социальной зависимостью. Нет, я не перешел резко на другую сторону, просто осознал, что люди, которые мне были дороги и ценны, на самом деле обычные циничные существа, что дорожат только своей тушкой. Именно страх за свою жизнь нашептывает им гадкие мыслишки, именно страх отталкивает их от меня и заставляет ждать удара в спину.

«Так зачем же я тогда цепляюсь за них?»-спросил я сам себя и неожиданно с тоской ответил «ради комфорта». Все мои светлые желания осыпались, оставив после себя лишь низменные прихоти, на подобии того, что хочется жить в тепле, вкусно кушать, мирно спать. По факту я могу выжить один, сейчас точно да. Но что будет, когда придет зима? Да, я помню, что при мутации что-то говорилось о подстраивании организма под температуру окружающей среды. Но пока никакого доверия к системе я не испытывал. А выживать, на дровах тоже надо уметь, да не умру, но ведь спокойнее лежать в теплой кровати, с включенной системой отопления, чем бегать за дровами каждые сорок минут. Могу ли отказаться от комфорта? Могу. Но вот хочу ли? Даже не знаю.

Но к черту весь этот комфорт, это лишь так, одна из причин. На самом деле я опасаясь неизвестности, перевертышей осталось не так много, меньше полумиллиона, что придет им на смену, что еще выкинет Игра? Почему то мне казалось, что ничего хорошего, будут новые неприятности. А что если нет? Что если с исходом перевертышей ничего больше не будет? Останутся лишь бесконечно долгие годы деградации, выживания остатков человечества на руинах былой цивилизации. Да, мы сильнее, ловчее, выносливее, даже возможно умнее, но что это дает? По большому счету ничего, армия обычных людей с оборудованием может раскатать игроков.

Нет, видимо я слишком мелко мыслю. НЕ может быть того, чтобы все вело к обычному поднятию характеристик. Должно быть еще что-то. У нас есть условия, вживание и эволюция и судя по поведению системы, не захоти мы добровольно исполнять все это, то проснуться механизмы что заставят нас. Как это было с первым этапом эволюции, что интересно будет на втором? Остается только гадать.

Пока я предавался мыслям, колонна наконец выехала. По плану, что мне поведали близнецы, большую часть пути мы преодолеем на машинах, после чего уже перейдем на свои двои и продолжим сближение, а там, быстрый штурм и бойня.

НА словах все выглядело не сказать чтоб хорошо, но работоспособно. Если конечно забыть, что нас могут засечь, что там скорей всего уже готова встреча, что собственно противостоят нам далеко не тупые монстры. Хотя кто знает, идеального плана моя голова

все равно придумать не могла. Хотя как по мне, так скрытное проникновение было бы куда лучше. Но и тут засада, если один из противников может чувствовать живых, то любая скрытая диверсия будет провальная.

Больше книг на сайте - Knigolub.net

В общем двигались больше на авось, придем и там видно будет, хотя по хорошему, без продуманного плана туда соваться не стоило. Но мне если честно стало плевать на большую часть участвующих. Да, участвовали, к слову, не все, ни одной девушки в рейде не было, как не было и по два бойца от каждой группы, что остались на охране плацдарма.

Я уже привычно занимался лишь разведкой и корректировкой курса, хотя жаловаться грех, остальные и вовсе тряслись без дела.

Полгорода проехали спокойно, лишь один раз толпой запинали одинокую химеру. НО это даже боем трудно назвать.

До условной точки, откуда следовало идти пешком, добрались, когда на улицах стемнело уже окончательно. Часов не было, но на глазок, время было десять-полдиннадцатого.

По плану, к двум часам мы должны были достигнуть вражеского лагеря, а к трем, когда небосвод посветлеет, будем штурмовать.

По идеи нам бы в темноте проломить стену, да только я сильно сомневаюсь, что ребята, берущие с собой на боевой выход мины, оставят подступы без защиты. Хотя кто знает, тратить такой ресурс на защиту от монстров это то еще распутство, но кто сказал, что у них нет противотанковых мин? На наш так сказать, броневики, они тоже сработают. В общем, ни черта пока не ясно.

Топать ножками и осматривать округу я толком не мог, так что ребятам иногда приходилось тащить меня под руки. НЕ скажу, что такой способ доставлял мне удовольствие, благо разведкой я пользовался редко. Какими бы не были зоркими вороны, до сов им далеко и темнота сильно им мешает.

Как ни странно до базы противника добрались мы без проблем и даже позиции успели занять до того, как небо начало светлеть.

Не знаю как остальных, но меня нервировал тот факт, что противник сейчас может занимать боевые порядки, а мы его тупо не видим из-за долбанного амулета.

План был прост, большая часть бойцов начинает лобовой штурм в одной стороны. Лучники обстреливают окна, бойцы выносят дверь. В это время небольшой отряд с другой стороны заходит противникам в тыл и старается тайно проникнуть внутрь здания.

Небольшой отряд был той еще сборной солянкой. Два бойца от Василия, один от стрелков и собственно я.

Пока все готовились нанести удар, мы обошли базу противников и затаились, обсуждая план действий. Нам требовалось проникнуть внутрь и наделать как можно больше шума. Вот мы и решали, как все это будет происходить. Лидерскую ношу на себя сходу примерил стрелок, а времени на разборки у нас не было:

— Итак, выбор у нас не большой, можем попытаться пробить стену на первом этаже, либо содрать решетки со второго или третьего, ну или взобраться на крышу, думаю, лучше действовать либо по первому, либо по последнему варианту, тогда мы сможем ударить более-менее неожиданно и принести наибольшую пользу. Кто-то может забраться на крышу? — спросил он.

Неожиданно кроме меня руку поднял и один из Васильевцев.

— Хорошо, а как на счет стены, есть мысли?

— Если только тараном, но это нужно было раньше думать, — дернул щекой один из Васильевцев.

— Хм, — задумался на секунду стрелок, Вроде его Толиком зовут, — ладно, тогда как наши начнут штурм, вы вдвоем забираетесь на крышу, зачищаете и крепите канат, дальше поднимаемся мы и все вместе штурмуем третий этаж, ок?

— Не уверен что получится, по моим соображениям, у них кто-то со способностями сонара есть, но попробовать можно, — предупредил всех я.

— Тогда после зачистки один блокирует выход, а один помогает подняться нам, — скорректировал планы стрелок.

— Я задержу, ты подними их, — кивнул я Васильевцу.

Тот, как ни странно, возражать не стал и, получив от стрелка веревку, начал готовиться.

Я же уже был готов, мне по сути ничего особо не надо, лишь продумать, как буду взлетать наверх. Не хотелось бы в полете получить пару пуль в щит и из-за этого улететь в совершенно другом направлении, так что крылья подключу лишь возле стены. Хм, а может и вовсе без них обойтись? До второго этажа забегу, там зацеплюсь за решетку и от нее на окно третьего этажа, а от него не больше двух метров до края крыши. Должно получиться, если когтями поработаю и с липким шагом не собоюсь.

Продумав стратегию, тоже погрузился в ожидание. Сигналом к атаке должен был быть огненный болт, пролетевший над крышей здания. Но того все не было, видимо пока согласовывают действия.

Болт появился совершенно незаметно, видимо он все же угодил в область действия артефакта, так как для нас он появился буквально из неоткуда. По плану, мы выждали еще полминуты, прежде чем выдвинуться к стенам. Не знаю как на той стороне, звук до нас не доходил, но в нас пока не стреляли. С Васильевцем мы рванулись вперед, прикрываясь щитами. Я двигался прыжками из стороны в сторону, на всякий случай сбивая прицел, да и мозг почему-то считал, что так меньше шансов подорваться на mine. Не знаю, откуда в голове такая ересь.

В отличии от меня Васильевец двигался напрямик и первым достиг стены. Не знаю, что у него была за способность, но на крышу он взметнулся одним прыжком. Черт! Только сейчас подумал использовать скрытые резервы таким образом. Усилил приток энергии в ноги, выплеснул в кровь дозу гормонов и мощным прыжком отправил свое тело в воздух. Повторить прыжок Васильевца я не смог, но вот допрыгнуть сразу до третьего этажа получилось. Уцепившись за решетку, рывком подтянул тело выше. Вновь моя завышенная ловкость спасла мне жизнь. Я едва успел сместить голову на пару сантиметров влево, как по шлему прошла автоматная очередь. Нас ждали! В голове сразу зашумело, а слух, думаю, пару минут работать не будет. Но я жив и уже зацепился за край крыши. Еще один рывок и я переваливаюсь через бортик, тут же прикрываясь щитом. Но меня никто не атакует, аккуратно высунувшись, замечаю напарника, что сейчас своим весом блокирует люк. Противника не видно. Не Станиславский, но не верю! Не могли они, зная о нашем ходе оставить крышу без прикрытия, даже если думали, что будем врываться в окна!

Будто подтверждая мои мысли, позади васильевца появляется расплывчатый-прозрачный силуэт. Взмах невидимого оружия и тело союзника падает на пол, а из обрубка шеи хлещет кровь. Черт, невидимка!

Не знаю, кем был хранитель врага, но навык был действительно чертвоски похож на

игровой инвиз. Лишь поддав энергии к глазам я более-менее четко начал различать силуэт противника. Тот в отличии от меня не медлил и развеяв тело Васильевца, отпер люк. Тут я начал действовать. Два прыжка и появившийся в моей руке дротик уходит в стремительный полет, оставляя за собой белесый след половинного усиления. Невидимость противника ему не помогла, он лишь успел чуть повернуть корпус и снаряд попал не в сердце, а в плечо. Но зато его правая рука теперь держится на соплях, а уж как он будет сражать одному богу известно.

До люка мне было еще три шага, когда на крышу выскочил первый противник. Это был закованный с ног до головы в латы рыцарь.

— Гор’даААА, — дурнем взревел он и с силой ударил палицей по щиту.

В мою сторону метнулась едва видимая волна искажений. Выставленный впопыхах ментальный щит рассыпался, но защитил меня. Правда не совсем, вместо оглушения я просто сбился с шага. Инерция потащила меня вперед и я не удержался на ногах. Попытайся я перевести беспорядочные движения, в кувырок, как меня тут же бы настигла устрашающего вида палица, встречаться с которой мне категорически не хотелось. Вместо этого я, отправил вперед двукратный импульс парализации. Мое тело сбило рыцаря, как шар для боулинга сбивает кегли, правда финал у меня тоже был похож на финал спортивного снаряда. Я вниз головой свалился в люк.

Видимо это было сюрпризом для поднимающегося по лестнице бойца, так как он, в отличии от меня среагировать не успел. Я же, воспользовавшись собственным весом, вогнал ему в шею кинжал отравителя.

Лестница была не высокой, метра четыре от силы, да и встретились мы примерно посередине, так что упал я достаточно мягко. Еще в полете я включил силу гиганта, так что падение мне не навредило. Приземлившись на руки, я почти сложился пополам, а затем, подобно пружине распрямился, впечатав пятки в грудь ближайшего врага. Того откинуло, а я, используя его тело как точку опоры, оттолкнулся, избегая удара одного из противников. Тот, лишь в последний момент успел остановить оружие и не отрубить союзнику голову. Приземлившись позади этой парочки, я стоя в полуприсяде снес последнему противнику ногу. Жаль лишь одну.

Несмотря на все мое везение, я понимал, что большая часть успехов завязана лишь на везении и растерянности врага, а скоро мне дадут прикурить, тем более, когда спуститься та консервная банка сверху.

Осознав перспективы битвы против троих противников в узком помещении я белкой взметнулся по лестнице и за полторы секунды оказался на крыше.

Рыцарь только начинал подниматься, а вот невидимка действовал, с силой приласкав меня мечом по спине. Защита справилась, но меня бросило вперед, а ребра сигнализировали сильной болью. Нет, надо сегодня же прикупить как минимум легендарную кирасу!

Несмотря на боль, я смог удержать равновесие и даже успел развернуться, окончательно гася энергию.

Так, у меня не больше пяти секунд, прежде чем та парочка появится сверху. Успею ли разобраться с обоими? Не знаю.

Полная парализация в рыцаря, сближение, уклон от удара хамелеона и топор сносит консерве голову. Толчок и бронированный труп падает в люк. Считаю сюрприз тому, кто поднимается первым. В прыжке перемахиваю люк и пинком захлопываю его. Хамелеон меж тем, на секунду заметив открытую спину бросается вперед, блокируя люк своим весом. Удар

его встречает перед собой стену воздуха, но неожиданно пробивает ее, сажая мою энергию на нулевую отметку. Видимо сработало свойство какого-то артефакта. Меж тем от ослабленного удара я успеваю уйти, с разворота отрубая руку с зажатым в нее мечом. На секунду наши взгляды встречаются, но кроме боли и ненависти я ничего не вижу в глазах противника. Шаг вперед и острое моей секиры аккуратно, дабы не повредить шлем, входит в щель, перерезая противнику горло.

Тело его оседает на люк, временно блокируя тот.

Я тем временем мчусь к брошенной возле края веревке. Скинув один конец в низ, второй, чувствуя как по нему уже кто-то лезет вверх, накидываю на трубу воздухозабора. Та скрипит, но выдерживает, а я отпускаю взятое упреждение.

Через несколько секунд над стеной появляется стрелок, а еще через две оставшийся в одиночестве Васильевец, с чурящей по левой руке кровью.

— Что произошло? — хмуро спрашивает Толик, не найдя взглядом моего напарника.

— Неведимка, напал из инвиза, вон его труп на люке, — указываю я пальцем, — еще два трупа внизу, а у одного нога в недостатке.

— Ладно, — принимает тот все к сведению, — Рустам, что с рукой?

— Пуля зацепила, сквозь кольцо кольчуги прошла, — хмуро объяснил тот, — ничего серьезного, только крови много.

Пока мы перебрасывались фразами, успели достичь люка. Тот, как ни странно, не подавал признаков того, что его пытаются открыть изнутри.

— Умные черти, — комментирует мои случайно высказанные мысли Толик, — да и ты не слабо порезвился. Только вот неожиданно, что они оставили тут шестерых бойцов, слишком много, а это значит, что их больше чем нам казалось.

— Чего мы ждем? — неожиданно перебил его татарин, — снизу их только трое и один ранен, нужно дожать и помочь нашим!

— Они уже готовы к атаке, и если не дураки, то подготовили копья или заминировали пол, хочешь драки, лезь первым, — осадил его Толик.

— И что мы теперь здесь ночевать будем? — огрызнулся боец.

— Если будешь болтать вместо того чтобы думать то да, — недовольно дернул щекой стрелок и вновь погрузился в свои мысли. От люка мы на всякий случай отошли. Применять гранатомет дома не будет даже полнейший дурак, но кто его знает, кто там снизу собрался.

Так или иначе, но план по быстрому вторжению провалился, хотя не мне жаловаться, за этот скоротечный бой я заграбастал больше двадцати тысяч опыта и чуть больше двух тысяч очков развития.

Такими темпами я точно скоро забуду про экономию и накуплю десятков полезных навыков! Да, мне такое нравится. Мыслей о том, что я сейчас только своими ручками отправил на тот свет троих людей, как ни странно не было. Видимо привык убивать врагов, а эти игроки никем кроме врагов быть и не могли.

Если честно, то действовать дальше мы не способны. Пусть мы и заблокировали крышу для врага, но и сделать больше ничего не можем. Можно лишь попробовать штурмовать третий этаж, но сначала нужно поглядеть, как идут дела у наших.

У наших дела шли не шибко гладко. Несмотря на то, что наступающих прикрывали лучники, у пеших бойцов уже были потери. У одного отсутствовала нога, наверное, на мину наткнулся, а второй был, как ежик напигован стрелами. На этом наши потери вроде бы заканчивались, а как обстоят дела у наших врагов я не знал. Бойцы, добравшись до стен

теперь с усердием их ковыряли под прикрытием щитов, а лучники все так же продолжали свой обстрел вслепую.

Ничем особым мы помочь не могли, единственное, что было возможно — хоть как то напрягать собравшихся у люка. План был прост, Васильевец приоткрывает люк, я прикрываю стрелка щитом, а тот отстреливает всех кого увидит. Щит открывали с помощью той же веревки, благоразумно отойдя от него на десяток метров. Перестраховка не подвела, с открытием люка грохнул взрыв. Уши уже привычно заложило, но других последствий, слава богу, не было. Дальше медлить не стоило, соорудив растяжку они сами вынудили себя отойти от выхода, а значит, самое время занимать удобные позиции. Мне оставалось сделать всего несколько шагов, когда из люка медленно вылетел какой то небольшой предмет. Только отшвырнув его ударом щита, я сообразил, что это была граната. Бахнул новый взрыв, во все стороны со свистом разлетелись осколки, весело забарабанив по моему щиту. Кроме заложенных ушей я вновь не получил травм, зато вот стрелок, не успел среагировать и теперь с матом старался выковырять осколок из своего бока, дабы дать регенерации сделать свою работу.

Новый подарок вылетел из люка уже совершенно по другой траектории, и отбить его у меня бы при всем желании не получилось. Выбор у меня был не большим, либо сигануть вниз и покрошить там всех, либо спасти стрелка, которому в этот раз может так не повезти. Выбор был очевиден. Прыжком сбив соратника на пол, я едва успел прикрыть нас щитом. Вновь сильно грохнуло, а мою ногу остро резануло болью.

— Ас, — зашипел я, стараясь сдержать нецензурную ругань.

Осколок, угодив в сапог, пробил кожу и вошел под косточку, слегка повредив сустав. Медлить было нельзя, кто мешает противнику перейти в контратаку? Рывком сорвав сапог, я, стараясь не вопить от ужасной боли, запустил в рану два пальца, создав на концах них подобие щипцов, благо перчатка позволяла. Секунд двадцать мне пришлось выниматься вынужденным мазохизмом, прежде чем я не смог удобно схватить металлического засранца и с утробным рыком ярости выдернуть его. Новая вспышка боли резанула нервы, но тут же пошла на спад. Выглянув из-за щита, заметил, как с мстительной улыбкой Васильевец отбивает своим щитом новую гранату обратно вниз. Крыша под нами ощутимо вибрирует, а боец, зло оскалившись, сигает вниз. Как ни странно обратно не вскидывается фонтан крови, видимо раздавшийся снизу взрыв раскидал разложенные мины. Пока я ковылял до проема, в нем уже скрылся стрелок, а снизу остервенело звенело железо. Прыгать вниз с больной ногой я не стал, но и использовать пояс тоже, само заживет минут за пять, а ценный артефакт еще может мне пригодиться. Вместо этого я достал из инвентаря арбалет и, зарядив его, принялся выцеливать врагов в полутьме помещения. Мне удалось сделать лишь один выстрел, прикрывая неудачно поскользнувшегося в луже крови Васильевца, прежде чем тех начали теснить. Видимо бандиты сообразили, что у них в тылу творится что-то неладное и выслали подмогу. Нашу парочку зажали почти под самым люком, но выскользнуть из за хлопнувшейся мышеловки у них не получалось, просто не хватало времени.

— На счет три, рвите когти, — крикнул им я, не знаю как Васильевец, но стрелок едва заметно кивнул.

— Раз, два, три! — рывкнул во все горло я и метнул вниз четыре импульса парализации, заблокировав тем самым первые ряды нападающих.

Стрелок оказался на крыше за какую-то секунду, а еще через одну к нам присоединился

и Васильевец. Дождавшись последнего, я оперевшись коленом, захлопнул люк.

— Вырвались, — с облегчением выдохнул Толик, а Васильевец лишь к моему удивлению, благодарно мне кивнул.

Болтать никого не тянуло, первый наскок успеха нам не принес. Противник не собирался просто так сдавать позиции.

Глава 11. Хитрости и грубая сила

После первого натиска, на несколько часов округа погрузилась в тишину. Не знаю, чем занимались осажденные, но мы готовились к решающему штурму. На этот раз будем использовать все, что есть под руками. Почему не использовали изначально? Не знали возможностей противника, да и опустошали их арсенал. Будь первый натиск полномасштабным, противник бы отнесся к нему более серьезно и мог бы просто завалить нас всем своим арсеналом, а так, есть шанс, что у противника осталось меньше взрывоопасных козырей. По нам отработали тремя гранатами, еще семь достались штурмовикам, но так или иначе потерь они нам почти не принесли. Ребята тоже вполне освоились с «магией» и опасные подарочки оперативно принимались на щиты, а где и вовсе отбивались обратно. Гранатомётом по ним не работали, возможно берегли боезапас, возможно считали что такой козырь доставать слишком рано, все же первый штурм имел мало шансов на успех и единственная серьезная угроза противникам была при нашем прорыве, но и его они задавили, а теперь соваться через крышу дураков не было, там наверняка все заминировано. Так что, посидев на своем насесте еще пол часа, мы были отозваны обратно. Ну, точнее все кроме меня были отозваны обратно, не знаю, чем был обоснован их выбор. Все же в случае прорыва, я не смогу сообщить им об угрозе по почте, но зато спастись я смогу и наши это знают. Так что, надеюсь, расчет был именно на это, а не являлся ненавязчивой попыткой от меня избавиться. Так или иначе, но вот уже полтора часа я сижу тут один, и заняться мне кардинально нечем, тем более что поднявшееся над горизонтом солнце уже начало вполне ощутимо припекать. Изредка, от скуки я просматривал округу, но толку от этого не было, укрытие противника до сих пор было прикрыто пологом, меня, к слову, разведчики тоже не видели, пока не снижались достаточно низко. Идея кружить птицами вокруг здания ни к чему хорошему не привела, у противника были хорошие лучники, так что, потеряв пару пернатых, я вновь увел их высоко в небо.

Все вновь закрутилось внезапно. В тот момент я был занят осмотром округи, так что смог воочию пронаблюдать ход противника. С гулом из одного из окон вырвался снаряд и быстрым росчерком, преодолев три сотни метров, впился в одну из крыш окружающих многоэтажек. Прогремел взрыв, а угол крыши брызнул кирпичной шрапнелью. Действие это было странным, так как крыша была абсолютно пуста, и логичнее было бы по снайперам, чьи позиции они наверняка срисовали.

Так или иначе, но логика действий у них была, осталось только понять ее. Я не успел задействовать всю мощь своего интеллекта, как ответ нарисовался сам собой. На границе своих возможностей я засек большую орду монстров, что направлялась к нам.

Мысли вновь забегали как муравьи. Как они все это рассчитали, чего они добиваются?

Непонятно, но ясно одно, с крыши надо уходить, слишком уж целенаправленно сюда направляются монстры.

— Да их же ведут, — догадался я, заметив смазанную тень что неслась буквально в полусотне метров перед ордой.

Приблизившись разведчиком, я отчетливо разглядел бойца в черных как ночь доспехах и с таким же плащом. Не знаю чем обуславливалась его незаметность, но с большой дистанции взгляд будто сам соскальзывал с его фигуры.

Понятно, что они ведут сюда монстров, дабы осложнить нам жизнь, но мы же просто попрячемся и переждем, а им придется отбиваться? Или я чего-то не знаю.

Так или иначе, но оставаться на крыше не лучший вариант, нужно найти укрытие. Но просто так я не уйду. Подбежав к веревке, что до сих пор была привязана к люку, потянул за нее. Люк не открывался, они его закрыли! Хм, меня так просто не отвадишь. Подскочив к нему вплотную, я тремя быстрыми ударами снес петли. Бил осторожно, дабы в случае взрыва не попасть под возможную взрывную волну. Как ни странно взрыва не было, так что я продолжил свое дело. Аккуратно отвязав веревку, сделал на конце петлю и накинул на обрубок петли и затянул что было силы. Не скажу, что получилось надежно, но сойдет. Вновь отойдя на всю длину веревки, начал тянуть. Люк с неохотой подался, но открывшись наполовину застрял. Дальше тянуть я не стал и так сойдет. Покрутив головой, я направился к ближайшей трубе вентиляции, за которую и закрепил свой кусок. Не думаю, что они настолько дураки, что не смогут скинуть, но все же попытаться стоило.

Убедившись, что веревка не собирается отвязываться, я в три прыжка достиг края крыши и, зацепившись за него, перекинул свое тело на ту сторону. Слегка плюхнувшись телом об стену, я лишь после этого отпустил руку. Скользить по стене было легко, а заодно я провел испытание решетки на одном из окон второго этажа. Та мой вес выдержала, лишь возмущенно звякнув об окантовку сапог. На секунду в голову пришла интересная мысль и, достав топор, я успел срубить одно из креплений решетки. Но удар сбил равновесие и я продолжил снижение и уже на полпути понял, что затея не принесла бы результата, креплений было не четыре, а шесть. НУ и ладно, не больно то и хотелось.

Земля упруго ударила в ноги, но гасить инерцию я не стал. Высота небольшая, да и опасно. Вместо этого я подал в кровь порцию гормонов, а ноги напитал энергией. Особо петлять я теперь не стал, решив, что скорость лучшая моя уловка.

Две сотни метров я преодолел за десяток секунд, Такая скорость мне чертовски понравилась, только вот развивать ее я могу только на прямой, так как реагировать на препятствия становится достаточно сложно. Не знаю, стреляли ли мне в след, я не заметил.

Очутившись внутри дома, я метнулся по лестнице на крышу. Именно там засел один из снайперов.

Девять этажей пролетели достаточно быстро, а у меня даже голова не закружилась, приятно, черт побери. Снайпер мне был нужен не просто так, он должен был предупредить всех о приближающейся десятитысячной армии.

Успел я буквально за минуту до нашествия монстров. Тут же был и еще один сюрприз, когда монстрам оставалось еще метров пятьсот, купол невидимости исчез. Думаю, в первый момент это заметили лишь немногие, так как противника видно не было. Зато стали видны следы прошедшего боя. Люк к слову был уже закрыт.

Все происходящее было для нас загадкой. На горизонте появилась орда, которую вел черный воин. Не знаю, как он должен был оказаться внутри укрепления, да и не узнаю никогда. Когда ему оставалось преодолеть метров двести, в грудь ему ударила пуля. Непонятно пробила ли она доспехи, но воин закувыркался в пыли, а подняться ему не дали. Сразу десяток пуль обрушился на кувыркающегося врага, от чего асфальт под ним окрасился кровью, а через пару секунд его скрыло от нас покрывало из тварей. Люди затаились, лишь молчаливо наблюдая как море монстров, разорвав игрока на куски, растекается по ближайшим улицам.

Осажденные тоже молчали, а вкупе с пропавшей маскировкой, это наводило на

неприятные мысли. Они просто ушли!

Вполне может быть, что у них там имеется подземный ход, по которому они в данный момент и уходят, а мы не можем ничего сделать, так как заперты монстрами. Так дело не пойдет, они должны поплатиться за смерти ребят.

Выбор действий у меня был не велик, либо ждать, что придумает начальство и пытаться догнать противника, либо увести монстров. С одной стороны упускать столько очков развития глупо, а с другой глупо так рисковать, так как дом может оказаться одной большой ловушкой. Тем более монстры принесут мне гораздо больше опыта.

Выбор был сделан и, предупредив снайпера, я помчался вниз. Монстры еще не окружили наш дом, следовало поторопиться.

Спустился я гораздо быстрее, чем поднимался, перелетая пролет с одного прыжка. Вылетев из подъезда, я нос к носу столкнулся с перевертышем. Да, тех перевертышей, что появились изначально сейчас не узнать. Если те были похожи на исковерканных людей. То теперь с людьми их сходство ограничивалось лишь хождением на задних конечностях. Тот перевертыш, с которым я столкнулся сейчас, мордой больше походил на летучую мышь, одна рука у него была короткой и заканчивалась небольшим костяным лезвием, вторая же наоборот была чрезмерно длинной и по строению походило на лапы черепашек ниндзя. Монстр на мое появление среагировал мгновенно и попытался ухватить меня своей рукой. Отклонившись, я срубил ее по локоть и, метнувшись вперед, отрубил противнику голову, в последний момент ускользнув от выпада костяного лезвия.

Не отвлекаясь на назойливую системку, рывком сблизился со следующим противником и прошмыгнув под его рукой сзади разнес его череп на куски. До следующих врагов было метров десять, но убивать их мне было не нужно.

— ААААААА, — во всю мощь своего мутантского горла заорал я, благовременно убрал в инвентарь амулет тишины.

Кричать что-то осмысленное не хотелось, все равно не оценят моих стараний.

Убедившись что привлек внимание всей орды, я развернувшись, бросился бежать. Уже забыл, какого это. Мимо проносились здания, проплывали почти невредимые остовы автомобилей. Город, кажется, еще не забыл, как в нем кипела жизнь, а для людей все это было как будто в прошлой жизни.

Выжимать себя я не старался, лишь поддерживал дистанцию. Моей целью было увести монстров, а не убежать от них, что я собственно и сделал. Почти полчаса я уводил орду, прежде чем решил, что этого достаточно. За это время мы успели преодолеть километров десять, довольно приличная дистанция для города. Правда, в ходе забега я случайно наткнулся на еще орду, так что сейчас за мной следовал немалый эскорт, в пару десятков тысяч. Причем если первая орда состояла по большей части из перевертышей, то во второй было достаточно много химер. Те были куда проворнее своих меньших собратьев, что в итоге привело, что я и два десятка химер довольно сильно оторвались от общей массы, думаю, километра два мы уже нарастили. Теперь осталось избавиться от этих гончих. Те наверняка считают меня жертвой, по-моему же все как раз наоборот. За мной сейчас следовали довольно схожие химеры, так или иначе схожие с собако-подобными, чьи возможности я уже знал. Уровни их были от 15 до 22, что очень даже серьезно, так что расслабляться не стал, мне нужно продумать стратегию, что приведет меня к победе.

Особо мудрствовать не пришлось, бой я принял в одном из воздушных переходов. Ширина его как раз позволяла мне всю использовать секиру, монстрам же придется

потесниться.

Переход попался достаточно удачный, с небольшим горизонтальным пролетом посреди лестницы, именно там я и дал первый бой.

У меня был отрыв в пятьдесят метров, что позволило мне сделать небольшие приготовления. Первая химера, взлетев по ступеням, сама насадила себя на пику, что вошла практически на полметра. Химера меж тем не умерла мгновенно, а забилась в конвульсиях, из последних сил стараясь дотянуться до меня. Добивать ее я не стал, как и не стал мгновенно лутать ее тело, после того как она отбросила копыта. Чем больше тут будет трупов, тем сложнее будет тварям добраться до меня. Пике вытаскивать я тоже не старался, времени не было. Химеры бежали довольно кучно, лишь самая быстрая чуть вырвалась вперед, что позволило мне так тепло принять ее. Бросок же второго монстра я встретил ударом щита, в который вложил всю свою силу. Мы словно два встретившихся мячика разлетелись в разные стороны. Но если я, оттолкнувшись от ступеней, уже через секунду был на ногах, то химера, рухнув под ноги товаркам, внесла еще большую неразбериху.

Следующего монстра, я в воздухе встретил ударом в голову, мгновенно отправив на тот свет. Тела химер мгновенно создали пробку на подходе ко мне, так что оставшимся приходилось лезть практически под крышей, что было мне только на руку. Одну за другой, я рубил химер, тут же с помощью лутания освобождая дорогу следующим.

Так мне удалось уничтожить семь монстров, прежде чем боковым зрением я заметил движение. Это самые умные особи додумались зайти мне за спину, обойдя через второй вход. В том, что моя баррикада продержится достаточно долго, чтобы я успел убить самых хитрых, я сомневался. Поэтому, не убирая трупы, я мощным ударом выбил пластиковую панель и в два движения закинул свое тело наверх. Химеры, потеряв юркую цель, злобно взвыли. Те, что еще были на улице тут же попытались забраться на крышу, те же что были внутри перехода, заторопились на выход. Повторить мой маневр они не могли, их острые когти не позволяли ухватиться за не самый прочный пластик, тем более не позволяли затянуть наверх трехсоткилограммовые туши. Совсем другое дело когда химеры начали взбираться снаружи, Где они просто вскочив на спину собратьев могли спокойно запрыгнуть на верх. Тут тоже мгновенно образовалась куча-мала. Химеры мешали друг другу, часто сбивая своих обратно вниз. Нападать толпой здесь они тоже не могли, что мне было только на руку. Только вот и мне здесь было не так уютно, требовалось постоянно контролировать свое местоположение, дабы мощные удары не скинули меня вниз. Но пока все шло по моему плану и монстры довольно быстро теряли численность. Даже тем химерам, что додумались обойти меня со спины, не хватило мозгов повторить тот же маневр, но уже по крыше. ДА, это не с игроками воевать. Эти монстры пусть и были грозными противниками, но все же не обладали достаточным интеллектом, дабы представлять действительно смертельную опасность. Осталось не больше десяти монстров, когда один из пролетов под ними не выдержал и с хрустом проломился. Теперь монстры могли передвигаться лишь по узким балкам каркаса, что окончательно превратило бой в истребление. Мне хватило трех минут, чтобы покончить с остатками передовой группы, еще минута ушла на сбор трофеев. В итоге, убив двадцать четырёх монстров, я обогатился на восемь сотен У.Е., что с уже имеющимися финансами перевалило за отметку в две тысячи, пора бы и тратить. Кроме денег, я так же получил больше семидесяти тысяч опыта, а так же четыре предмета:

«Браслет Ветра. Класс: уникальное. Свойства: повышает параметр вашей ловкости на 5 %. Навык Скорость Ветра, раз в три часа, позволяет увеличить скорость

ваших движений на 50 % сроком на две минуты»

«Лук Точного Выстрела. Класс: редкое. Ваши стрелы летят точнее на 15 %»

«Кольцо тихого шага. Класс: необычное. Вы двигаетесь бесшумно»

«Серьга Ночи. Класс: необычное. Темнота не помеха для ваших глаз, обзор в ночное время суток увеличен, на 10 метров»

Если браслет меня прямо таки порадовал, так как был неким аналогом амулета силы гиганта, но к сожалению увеличивал в половину не саму ловкость, а скорость движения, то лук с кольцом были практически бесполезны, а серьга при довольно приятных свойствах требовала проколоть ухо.

Хотя.

Мысленным усилием я экипировал ее. Точнее попытался, ничего не получилось, да, глупо было надеяться, что серьга сама проделает отверстие, это как попробовать экипировать кольцо при отрубленном пальце и надеяться, что он отрастет. Кстати о кольце, в принципе не такая и бесполезная вещь и может изредка пригодиться, тем более все равно еще семь пальцев из восьми свободны.

Разобравшись с трофеями, я на секунду оглядел округу глазами разведчиков и продолжил бег. Орда все еще направлялась в мою сторону, хотя уже явно не так активно как ранее. Места схватки они должны достигнуть через пару минут, так что теперь можно и оторваться.

Или все же немного повоевать и взять уровень?

Хм, заманчиво.

Мне до уровня осталось всего шестьдесят тысяч опыта, это сотня может полторы обычных перевертышей, это мне вполне по силам, только нужно чуть подготовить позиции. С тремя сотнями перевертышей я уже сражался и сейчас собирался действовать так же. Но чуть более продуманно. Найдя высотку, в которой буду сражаться, я с помощью всякого хлама соорудил баррикады на лестницах, а заодно и приглядел путь отступления.

Дело оказалось плевым.

Медленно пятясь, я одного за одним рубил перевертышей, стараясь по возможности лутать тела. За один лестничный пролет я успевал отправить на тот свет дюжину монстров, так что когда этаже на пятом мелькнуло сообщение о повышении уровня, совсем не удивился. Но заканчивать конвейер я не собирался, пока не устану, могу захватить довольно приличное количество опыта.

На четырнадцатом этаже я задержался. Напор перевертышей был довольно слаб, они сами мешали друг другу в своей слепой ярости, так что до меня добирались обычно по одиночке, в редком случае пара или тройка. Опасности меж тем они мне почти не представляли. Трупы перевертышей на входе на лестничную площадку создали небольшую преграду, стоя позади которой я вполне комфортно орудовал топором, лишая голов тех, кто хотел перебраться через импровизированную границу. Когда трупов становилось больше чем нужно, я просто лутал нижние из них, вновь возвращая все на круги своя. Но, рано или поздно всему приходит конец, так и я, через полчаса непрерывной рубки начал не то чтобы уставать, скорее уж скучать. Перевертыши, даже атакуя втроем, что для узкой лестницы было пределом, не могли доставить мне серьезных проблем, а меж тем поток их все сильнее уменьшался. Так или иначе, но многие тела падали на ту сторону, понемногу создавая настоящий затор из мертвой плоти. Будь перевертышей не так много, я уверен, они бы начали оттаскивать тела, как это я уже видел когда-то, но их было очень много, даже

слишком много я бы сказал. Они набились так, что хоть какую-то свободу действий мог обрести лишь обильно сменяющийся передний ряд. В какой то момент мне начали приходить сообщения о убийствах, даже когда я никого не убивал. Монстры раздавливали друг друга. Все было бы не так скверно для них, не будь с ними химер, те, превосходя своих меньших собратьев по всем параметрам, своими телами прокладывали себе кровавый путь до меня. Но и мне они противопоставить ничего не могли, большая их часть, по крайней мере. За час я добил почти миллион опыта! Меня настолько это поразило, та нелепая простота, что я решил, что смогу перемолоть здесь всю орду. Не знаю, может так оно бы и было, будь в моих противниках обычные перевертыши, но в один момент мне преподнесли неприятный сюрприз. Сперва я даже не понял, что произошло, просто над завалом появилась одна башка и я уже привычно снес ее. Мозг, высчитывающий опыт и грезящий о могуществе, слишком уж отрешился от происходящего, поэтому я и не успел понять, что противник был необычен. Да убил его, но вот жидкость, которую мозг сперва принял за кровь, что была уже повсюду, ею не являлась. Монстр был подобен той химере, что едва не угостила меня ядовитым облаком, только вот этот был скорее неким кислотным, так как кровь его, попав на доспехи, начала бурно пузыриться и если перчаткам это было не почем, то вот кожаный жакет кислоту не сдержал. Многочисленные капли прожгли кожаную броню и добрались до нежной плоти, мне правда было уже все равно, так как за пару секунд до этого я ощутил все прелести боли от десятка капель, что попали мне на лицо.

Я бы наверно заорал от боли, но просто не смог этого сделать. Боль была настолько ужасной, что я начал сдирать кожу, точнее пытался это сделать, но доспехи не позволили. Тело горело, в него будто вбили десяток раскаленных гвоздей, лицо пылало, но худшее было в том, что кислота попала и на глаза. Веки обуглились мгновенно, после чего боль стала просто адской.

Все что я знал о кислоте, это то что при ожогах нужно промывать ожоги водой. Но той у меня не было, точнее фляга то с водой была, а вот времени нет. Шипя от боли, я мысленно активировал пояс. Знаете, очень странное чувство, когда за пять секунд ты переходишь от ощущений всепоглощающей боли, к ощущению здорового тела. Это немного бьет по мозгам.

В порядок меня привел лишь сильный удар в грудь, который испорченный доспех сдерживать не собирался. Благо бил меня обычный перевертыш, а не очередная химера. Удар неожиданно эффективно вытряхнул из головы все мысли и вернул меня к действительности.

Встряхнувшись, я заблокировал новый удар монстра, приняв его на целые наручи. Вообще, кроме жилета ничего не пострадало, сказывается класс предметов, ведь именно защита торса у меня была самого низкого-уникального класса. Заблокировав удар, я извернулся и присев, произвел удар кинжалом снизу-вверх, прямо под челюсть монстра. Мгновенно рассеяв тело, я тут же подобрал выпавшую ранее секиру и прибил парочку перевертышей, что почти перебралась через баррикаду. Тянуть дальше не стоило, урок пошел на пользу. Заблокировав лестницу в двух метрах ниже по лестнице воздушной стеной, я быстро облутал десяток ближайших тел, после чего бросился вверх, на крышу.

Если честно, то умывание кислотой отбило все желание халявного опыта, так что, прошмыгнув в дверь, я тут же запер ее на навесной замок. На крыше я на секунду замер, делая одновременно два дела: требовалось перевести дыхание и разведать округу. С дыханием проблем не было, а вот с монстрами были. Их было столько, что окружив мой дом, они создали окружность, которая охватила и ближайшие здания. Так что дом, на который я собирался перепрыгнуть был не безопасен. Хм, но делать все равно было нечего. На всякий

случай, я одел на себя плащ скрытности, что в сумме с браслетом хамелеона должно было помочь мне остаться незамеченным в полете.

Подойдя к краю крыши, опасливо перелез на ту сторону и лишь после этого активировал крылья ворона. Мне требовалось перепрыгнуть с четырнадцатизэтажного здания на десятиэтажное, так что прыжок пришлось выполнять под углом. С обретением магии я теперь не так боялся перелететь нужное мне здание, так как даже слабых и крохотных воздушных стенок мне хватало для корректировки курса. Вот и сейчас пришлось над нужным домом создавать перед собой наклонную стенку, что позволило мне остановиться и придать себе ускорение вниз.

Перебравшись, я опасливо выглянул с края крыши, но нет, меня, слава всем богам, не заметили. Осталось придумать, как окончательно смыться отсюда. Нужно как то перебраться на соседнюю крышу, а крылья ушли в долгий откат. Хорошо хоть что здания перпендикулярны друг другу, да и расстояние тут не чета почти сотне метров, что я преодолел до этого, всего метров пятнадцать, но и этого для меня много. Не знаю, на какой прыжок я способен, но думаю больше десяти метров мне не осилить. В принципе ничего сложного, нужно просто воспользоваться воздушной стеной для дополнительного толчка, только вот не уверен, что она меня выдержит. Тем более у меня осталось всего полтора десятка энергии.

Эти полтора десятка ушли у меня на опыты. Разогнавшись на крыше, я прыгнул вперед и пролетев, как и предполагалось метров десять, поставил стену перед самой поверхностью. Пятнадцати единиц не хватило, стена выдержала мой вес, но оттолкнуться я не успел, энергия ушла в ноль и нога провалилась, отчего я весьма нелепо рухнул на бок и еда не подвернул себе ногу. В общем, эксперимент показал, что я правильно сделал, ограничив риски.

С чистой совестью я, воспользовавшись энергонабором восстановил энергию до капа. Теперь пора действовать.

Разгон, толчок, длинный полет, что заставляет сердце боязненно сжиматься и новый толчок уже от воздушной стены, после чего успешное приземление на крышу. Замеряем энергию, двадцать два десятка единиц как корова языком слизнула.

Дальше дело техники, по крыше отбежав до последнего выхода, спустился и без оглядки помчался вперед. Нужно найти укромное место и поднять уровни, а уже после этого возвращаться к своим.

Да, так и сделаю.

Глава 12. Новые возможности

Особо торопиться я не стал, если все так, как я думаю и противники бежали через подземный ход, то торопиться не имеет смысла, наши догоняют их и мне тут ничем не помочь, сомневаюсь что даже найти их смогу. ДА даже если это не так и ребята сейчас штурмуют дом, а противник обороняется, то один я все равно не перевешу часу весов, а уж вступать в бой лучше усилившись перед этим.

Особого места я не искал и, посчитав, что нахожусь в условной безопасности, забрался в первый попавшийся дом, а там, заперевшись в ванной, начал поднимать уровень.

Когда первая волна удовольствия прошла, я тут же вложил все три очка в ловкость, поднимая ее до капа и щелкнул по новому поднятию уровня.

Когда новая порция удовольствия схлынула, я, тоже особо не задумываясь, вкинул два очка в выносливость, а одно в интеллект.

Получилось как-то так:

Уровень 15. (527940\819200)

Раса: мутант (21 %)

Эволюция: 1 ступень.

Хранитель: Ворон.

Сила: 20/20 множитель *1.2 (24) +4 от экипировки

Ловкость 20/20 множитель *1.3(26)) +4 от экипировки

Выносливость 16/20 множитель*1.2(19.2)) +3 от экипировки

Интеллект 11/20 множитель *1.1(12.1)) +3 от экипировки

Свободных очков характеристик: 0.

Свободных очков развития: 4536.

«Владение Топорами на среднем древке уровень 5» —

«Рукопашный бой 1»

«Парализация уровень 4»

«Ментальный удар уровень 3»

«Ментальный щит уровень 1»

«Потаенные резервы уровень 5» —

«Усиление удара уровень 5»

«Транс уровень 4»

«Метание уровень 3»

Цифры очень даже радовали глаз, жаль только что до полного капа всех характеристик нужно еще пять уровней, а это чертовски много опыта, хотя теперь его добывать не так уж и сложно, как было ранее.

Осталось разобраться с навыками, что мне доступны. Если навык на четырнадцатом уровне был не особо полезным в качестве боевого:

«Познание трансформации. Познав свое тело, вы гораздо легче можете трансформировать его.

Ветка: Трансформация.

Пассивное.

Снижает затраты энергии на использование навыков трансформации, на 33 %

Цена: тридцать два очка развития»

Полезная штука, была бы, если бы у меня было хоть что-то толковое из ветки трансформации. А так лишь тридцать очков потратил в никуда, хорошо хоть в ближайшее время мне их экономить не нужно.

Осознание того, что предыдущий навык не совсем бесполезен, пришло ко мне с прочтением свойств следующей способности:

«Начальные трансформации. Вы достаточно poznали свой организм, чтобы осмысленно подвергать его изменениям. Внимание, вы не можете трансформировать больше 10 % от вашего тела.

Ветка: Трансформация.

Активное.

Цена активации: вариативна.

Цена: шестьдесят четыре очка развития»

На осмысление навыка мне потребовалось не больше минуты, после чего я с горящими глазами принялся за эксперименты. Возможно я не понимаю полных возможностей навыка, но первым делом я подумал о изменении внешности, играть с внутренними органами не стал, слишком велика цена ошибки.

Вытащив зеркало из ванной, я подтащил его поближе к окну и, вперив взгляд в отражение, жадно ощупывал себя взглядом. Знаете, очень странное ощущение, когда твои волосы на глазах меняют цвет, длину, структуру. За минуту я успел побывать соломенноволосяным блондином, с волосами до плеч, рыжим и кудрявым, даже лысым. В итоге я оставил себе короткий ежик волос и вернул им первоначальный цвет. Странно было, что изменив волосы, я мог менять что-то дальше. Получается, фактически я могу изменить весь организм, меняя его небольшими порциями, только тут нужно быть гением, дабы не помереть в процессе, а так же иметь огромные запасы энергии. Игры с волосами отняли у меня почти половину резерва. В итоге действовать я стал куда скромнее, лишь проверяя возможности. Вот что я выяснил: фактически я могу полностью изменить свою внешность, поменять цвет глаз, форму носа, губ, даже челюсти, восстановить себе зубы, отрастить клыки, сменить цвет кожи и разрез глаз. В общем, почти все что угодно, но и тут были подводные камни. Если я правильно понимаю, то меня даже цвет кожи, нужно правильно подстраивать и кучу всяких мелочей, вроде теплоизоляции, потоотделения и свойств самой кожи. К тому же, наверняка не все так просто. Сомневаюсь что такой навык может из ниоткуда брать нужные вещества, а значит, отращивая клыки нужно быть готовым, что часть кальция уйдет из костей и те станут куда более ломкими. В общем, нужно действовать аккуратно, дабы не истощить организм, но это конечно все теория, не знаю подтвердиться ли она на практике.

Наигравшись с мелочью, я неожиданно задумался. А ведь, дойдя до вершины ветки трансформации, я при желании смогу вернуть себе человеческий облик! Неожиданно система отреагировала на мои мысли:

«Внимание, возможна смена расы на: Оборотень.

Для активации изменений необходимо изучить навык «Полная трансформация», «Образ».

Внимание, возможно слияние рас Оборотень и Мутант в расу Полиморф.

Условие активации: получение расы Оборотень»

Бам, в голове будто взорвалась сверхновая. Ноги подкосились и я грузно плюхнулся на свой закованный в броню зад.

В голове зароились тысячи вопросов.

За секунду мир перевернулся с ног на голову. Мозг буквально заскрипел под нагрузкой. Не знаю зачем, но в тот момент я, совершенно не задумываясь, ускорил процессы разума, воспользовавшись приемом, что подарил мне последний ранг в Потаенных резервах.

Не знаю было ли так на самом деле, но мне показалось, что в голове действительно включился процессор, вопросы в котором за секунды обрабатывались и тут же выдавались ответы:

Что произошло?

Видимо мыслительный процесс запустил некий механизм в игре, что в свою очередь по заложенным скриптам смоделировал условие изменения расы.

Почему такого не случилось ранее?

Недостаточно информации, возможно, были не соблюдены какие-то условия.

Почему тогда игра отреагировала не при изучении навыка, а от мысли?

Возможно, система не имеет крепко сбитых рамок, а моделируется, подстраиваясь под действия и понимание происходящего, в эту пользу говорит сама концепция игры и ее понятная концепция, что не может быть одной и той же для различных разумных рас с различной логикой.

Почему кроме возможной сменны расы на Обратня, появилось дополнительное окно с возможным слиянием рас в Полиморфа?

Судя по всем моим знаниям, Полиморф имеет возможность существовать в нескольких формах, в том случае как Обратень ограничен своей животной и гуманоидной формой. Видимо это является следствием того, что кроме нынешнего облика, я смогу принимать человеческий и звериный.

Что мне все это дает?

Очень многое, кроме того что я избавлюсь от расы мутант и при желании смогу менять свой облик, изменение расы позволит мне гармонично вписать в человеческое общество или общество мутантов при желании. Самое же интересное заключается в том, что при получении расы полиморф, я при желании могу полностью менять свое тело, а так же возможность получать очки развития от убийства, как мутантов, так и людей.

Совершенно внезапно меня выкинуло из этого состояния.

Открыв глаза, я понял, что лежу на полу, а из носа у меня капает кровь. Мда, видимо не стоит баловаться с этой возможностью с недостаточно развитым интеллектом, хотя само действие мне понравилось, тем более я дословно помнил все выводы.

Да, безусловно, возможность изменить расу очень вкусна, только вот тут есть один, небольшой подводный камень. Я могу просто не успеть получить нужные навыки до второго этапа эволюции, так как при превращении в мутанта мое развитие пошло заново с более низкого ранга. Хотя кто знает, может второй этап эволюции никак не повлияет на расу, а может нужные навыки откроются мне до нее, тоже вполне может быть.

В общем, время покажет, как все будет, пока ясно лишь одно, у меня наконец-то появилась хоть какая-то цель помимо выживания. Только для нее нужно довольно много опыта, а значит опять таки в ближайшей перспективе нужен банальный кач.

Вытряхнув все лишние мысли из головы, я двинулся в дальнейший путь. Уровни поднял, пора и к своим возвращаться.

Путь до базы противника был не так долг, мне потребовалось всего полчаса непрерывного бега. Изредка я останавливался, проверяя округу с помощью разведчиков, поэтому случившиеся изменения заметил сразу. Для начала возле бывшей базы противника нашего отряда не было, лишь один из бойцов расположился на крыше, возле столь злополучного люка и в данный момент весьма спокойно сидел себе, явно кого-то дожидаясь.

Гадать кого я не стал, наверняка меня.

Так и оказалось.

Боец, заметив меня, весьма резво спустился и отправился на встречу. Ничего экстра-важного он мне не сообщил, как я и думал, противник ушел через подземный ход, обрушив тот на той стороне. Только вот они не учли того, что по ходу отправилась лишь парочка бойцов, которые транслировали его направление на поверхность, своим товарищам. Основная группа двигалась по поверхности, а когда они поняли, что ход, после петель в самом начале дальше двигается лишь прямо, то ускорились, стремясь найти противника, пока тот не пропал среди улиц окончательно. Не знаю? как получилось то, что получилось, может противника что-то задержало, а может наши были быстрее, но в итоге они встретились. Наши бойцы как раз двигались по улице, когда услышали неподалеку глухой звук взрыва — это противник завалил за собой проход. Бойцы ясно дело свернули и на соседней улице буквально нос к носу столкнулись с выходящим из здания противником. Тут уж даже амулет невидимости не помог. Мгновенно завязалась драка, в которой наши два с половиной десятка, используя почти двойное численно превосходство задавили противника. Потеряли четверых наших, но взяли в плен двух вражеских бойцов. Те, почувствовав всю нашу любовь, мгновенно раскололись, выдав координаты своей основной базы и рассказав, что на ней осталось еще полтора десятка человек, включая женщин. Было это почти в десяти километрах, так что туда решили двигать опять на ночь глядя, а пока все завалились спать, дабы ночью были силы для марш-броска. А моего собеседника оставили на крыше, следить за округой, а заодно и меня дожидаться, дабы ввести в дело.

Поблагодарив бойца, что был из стрелков, за рассказ, я с чистой совестью отказался составить ему компанию, если ночью вновь идти в поход, то лучше бы действительно вздремнуть.

Перед тем как лечь спать, я зашел на аукцион, приглядеть себе товар и на всякий случай поднять ставки. За прошедшие пару дней я заметил, что цены на масштабирующиеся вещи редко поднимаются больше тысячи, видимо, конкуренция не велика, так что сейчас можно смело застолбить для себя два лота, отделавшись совсем небольшими финансовыми потерями. Жаль, не было возможности обчистить всех перевертышей, что я убил в доме, но и так у меня скопилось две с половиной тысячи.

Поковырявшись в аукционе, понял, что лат мне сегодня не видать. Из пяти масштабирующихся вещей две были оружием, бесполезным для меня мечом и кинжалом, надобности в котором особо тоже не было, еще одной вещью были сапоги с плюсом к скорости бега, но меня и мои вполне устраивали, еще одним предметом были нужные мне набедренники, а последним перчатки, кои меня тоже не прельстили. К счастью, в легендарных вещах нашлось то, что мне нужно и в итоге ставки я сделал на:

«Набедренники Гордины. Класс: масштабируемое. Сила ваших ударов ногами увеличена на 25 %. За каждый уровень героя уменьшают затраты бодрости на 1.5 %»

«Бригантина Проворности. Класс: легендарное. Шанс увернуться от атаки противника увеличен на 15 %, шанс того что удар будет заблокирован полностью 15 %, шанс того что удар будет ослаблен в половину 15 %»

Очень интересные вещички и если Набедренники позволят мне дольше не уставать, а заодно усилят удары ногами, то бригантина при хороших защитных свойствах, не лишит меня подвижности, что очень важно и вдобавок почти каждый третий удар противника будет, как минимум, ослаблен.

Очень полезные вещички. Цены на них пока всего 890 и 781 соответственно, я же сразу выставил 1200 и 1000, не должны перебить, по крайней мере, я на это надеюсь.

Ладно, а теперь стоит поспать, ночь вновь выдастся беспокойной.

Заснуть меж тем не удавалось, меня теребили мысли. Все же возможность вновь изменить расу сильно пошатнула мое душевное равновесие. В общем, я почти час провалялся, пытаюсь уснуть и бороться с назойливыми идеями, прежде чем это мне, наконец, удалось.

Глава 13. Учение свет, а ночь темна и полна ужаса

Разбудили меня часов в десять ночи, так что я вполне успел заняться аукционом. Если на набедренники ставку не перебили, то вот кирасу какой-то умник решил прихватить себе, подняв ставку на одну У.Е. Торопиться мне было некуда, выходили мы вновь пешими, так что по пути я мог вполне успешно заниматься аукционом и перебивать ставки на 1–2 единицы. Никаких особо горячих торгов не было, противник затаился, наверняка желая перебить ставку в последний момент. В итоге заскучав, я занялся техниками, дело это давно напрашивалось, но я в угоду своей лени откладывал его.

Тут тоже следовало действовать продуманно. Изобилие умений зачастую ведет к проигрышу, а не к победе. Даже сейчас я изредка забываю пользоваться в бою некоторыми из возможностей, что уж говорить о том, чтобы наращивать активные способности. Совсем другой вопрос в том, что можно набрать пассивных эффектов, что могут помочь без контроля над ними, к тому же можно взять и не боевые навыки, которые могут пригодиться в различных ситуациях. Но первым делом я конечно подниму то, что поможет мне выжить в бою. Для боя на средней дистанции у меня есть топор, для боя на дальней, метание, но оно все же не позволит мне вести длительный обстрел, так что нужно что-то из стрелкового, а так же что-то для работы в клинче или в огромной толпе, например кинжалы или тот же рукопашный бой, что при моих перчатках будет работать не хуже.

Пробежавшись глазами по спискам техник, я сразу отобрал необходимое мне. Из стрелкового выбрал луки, все же арбалет слишком медлителен, а вместо кинжалов решил поднять рукопашный бой, в который вполне могло входить и все необходимое для работы с кастетами, так как подобной техники я не нашел.

Первым поднял базу «Владение Луком», что странно без различных классификаций по длине оружия. Технику поднял с ходу на четвертый уровень, что позволило мне с пятидесяти метров не промахиваться по неподвижной мишени размером с человеческий глаз. Совсем другое дело конечно, если мишень движется. На отработке навыков, я уже по старой доброй традиции побывал в шкуре разных лучников и поучаствовал в сотнях сражений, так что усвоил кое-что. Если тебя от врага отделяет не больше полусотни метров, не целься в прорезь шлема, целься в грудь. Все-таки стрела это не пуля и увернуться, если видишь сам выстрел, не так и сложно. По крайней мере голову убрать нетрудно, а вот успеть увести весь корпус, это совершенно другое дело. Хотя это конечно все сугубо индивидуально, сильно зависит от лука и стрел. Так, например, побывав в армии каких-то азиатов, мне довелось пострелять из луков, что натягивались с помощью ног. Суть была проста, в конструкции лука были две плашки, в которые вставлялись ступни, после чего стрелок ложился на спину, удерживая оружие ногами, после этого стрела ложилась на горизонтальную поверхность лука, тетива оттягивалась обеими руками, и лишь после этого шло прицеливание. Особой точности тут не было, зато выстрелы могли производиться на расстояние едва ли не в километр, куда там английским лучникам.

Тем не менее, больше всего мне понравился в применении длинный английский лук, натяжение от уха давало выстрелу прекрасную пробивную мощь, а прицеливание по кончику стрелы вполне позволяло мне попасть в ростовую мишень с дистанции в две сотни метров. В общем, результатами я остался доволен, осталось лишь проверить навыки в бою.

Было интересно проживать недели обучения тогда, когда в реальности остальные не

сделали и нескольких шагов. За полчаса, с передышками я овладел четвертым уровнем навыка стрельбы и переключился на рукопашный бой. Тут все было куда более привычно. Не было никаких школ и учений, навроде карате или бокса, тут была определенная база движений, что при отработке позволяла действовать наиболее эффективно, достигая поставленного результата.

Как ни странно, но с владением кастетами я не ошибся, кроме них тут была и еще пара экземпляров, что крепились на кисти и работа ими была основой, какие-то когти, парочка шипов, лезвие с рукояткой, что при зажатии располагалось меж пальцами. Много всего, в общем. Все это позволяло мне, при получении пятого ранга, а экономить я не стал, превратить дистанцию в метре от себя в дистанцию гарантированного поражения. Только вот отработка всего арсенала умений была столь долга и нудна, что я, вывалившись после изучения последнего, пятого ранга, зарекся на сегодня с изучением техник.

Надолго моих зареков не хватило, идти по ночному городу было чертовски скучно, так что я, после полуночи, когда схватка на аукционе осталась за мной, вновь вернулся к изучению различных техник. Ничего конкретного в глаза не бросалось, но, так или иначе как минимум стоит взять лечение.

Техника называлась «**Исцеление**» и, к моему глубочайшему сожалению была не практическим навыком, а игровым. Суть была простой, первый уровень позволял лишь ускорять естественную регенерацию соразмерно затратам энергии. На этом я конечно не остановился, второй уровень техники лишь усилил исцеление, а вот третий открыл побочную способность:

«Исцеление. Расходуя 50 % своей энергии, вы можете исцелить повреждения средней тяжести.

Активное.

Цена за активацию: 50 % от максимального запаса энергии.

Срок действия: пять минут»

Не скажу что навык шибко полезный, с моим показателем регенерации почти в 0.5 я могу восстановить ранение средней тяжести если не за соразмерный, то не намного больший срок.

Решив не экономить, я вложил еще 120 очков развития в технику, получив в итоге изменение только что появившейся способности. Теперь вложив 70 % своей энергии я мог залечить любую рану, что не несло мгновенную смерть, а срок действия скатился до одной минуты. Да, если мне срубят голову или повредят мозг, то мне это особо не поможет. Но вот шансы выжить после ранения сердца появятся.

У меня была мысль, что если вложиться по крупному, то возможно появится даже возможность воскрешать недавно умерших, только вот лечить игроков другой расы было невозможно, а самого себя, как известно, не воскресишь. К тому же Вероника, освоившая лечение седьмого ранга так и не достигла воскрешения, хотя могла вылечить даже отрубленные конечности. Ее кстати единственную из девушек взяли в рейд, только вот особой пользы пока не наблюдалось. В сражении с игроками ранения обычно бывают сразу смертельными.

Кроме лечения меня так же заинтересовала странная способность, что ничуть не пафосно называлась «Третий глаз»

Решив, что пять очков многого не решат, я вложился в нее и ничуть не пожалел. Если вкратце, то техника позволяла видеть в темноте, за счет опять таки магической подпитки

определенных мест в глазном яблоке. Тут же я не стал мелочиться и выложив десять очков, прикупил второй уровень навыка, который позволял за счет череды энергетических воздействий видеть в тепловом спектре. Уже предвкушая, что откроет мне третий ранг, я вложился в него, получив взамен не энергетическое зрение, а можно сказать ручной бинокль. Угадайте как, правильно, с помощью насыщения определенных зон. Единственное что радовало, так это то, что энергии уходили крохи и времени это занимало немного. Жаль только что третий ранг был последним.

Следующим, за что зацепился мой взгляд при просмотре, была «Эмпатия». Не знаю почему, но у меня она всегда стояла где-то рядом с телепатией и телекинезом, поэтому без раздумий я взял ее. Навык был не игровым, а вполне осмысленным. Манекен завалил меня просто горой разнообразной теории. Общая суть была такова, что мозг человека, обуреваемого эмоциями распространял вокруг себя едва заметные волны энергетики, определенной тональности. Вот, в зависимости от этой тональности люди и могут считывать чужие эмоции. На словах это все было не особо сложно, а вот на деле оказалось гораздо трудней. В первый раз, дабы я не пропустил волну эмоций, манекен так шибанул по мне страхом, что я, не ведая что творю, еда не убежал, а когда наткнулся на стену, то забился в угол и дрожал там секунд пять, прежде чем меня не отпустило. А ублюдочный манекен спокойно пояснил, что почувствовал я на себе волну ужаса, усиленного в десятки раз. Обычный человек не может испытывать столь сильных чувств, что сразу обломало меня с планом использовать полученные навыки как оружие. Да и к тому же учитель не объяснял, как управлять своим излучением, лишь то, как считывать чужое. Честно слово, мне понадобилось почти пол года виртуального времени дабы наконец научиться безошибочно определять эмоции собеседника. Но и тут были проблемы, сильные эмоция я теперь слышал даже без собственного желания, что в толпе испуганных людей может сыграть плохую шутку, эмоции средней силы требовали небольшой концентрации дабы быть услышанными, а что бы уловить самые слабые из них, нужно было сконцентрироваться лишь на собеседнике, что в беспокойное время тоже могло обернуться проблемами.

Вывалившись из обучения, я настолько устал морально, что мог уже точно сказать, никаких техник сегодня больше не будет. Тем более, эмпатия оказалась первой встреченной мне одноранговой базой.

Интересно, что с получением этого навыка, заметно изменилось и восприятие мира. Сейчас, идя в цепочке ребят, я ощущал, что впереди идущий боец прям таки мучается от скуки, в то время как тот, что шел позади сейчас мечтает о чем то приятном.

Мне же хоть и нечего было делать, но я спасался от скуки, проводя всякие мелкие эксперименты. Так, например, используя ночное зрение, я не начинал видеть ясно как днем, точнее видеть то я видел, только вот цвета различить не мог. В общем ощутил себя добровольным дальтоником. Ничего интересного в ночном городе я не обнаружил, хотя сам факт того, что я теперь нормально вижу в темноте, даже более чем полезен, при желании можно даже изменить свой биоритм. К сожалению, все мои фокусы со зрением, на моих разведчиков не распространялись. У них просто не было тех участков, что требовали подпитки. Хотя может и были, но я не разобрал. Еще забавно, что ночное зрение с биноккулярным я совмещать мог, как и тепловое, а вот скрещивать их не мог, видимо из-за того что они затрагивают область, что отвечает за само восприятие.

«Хм, а не разжиться ли мне какой-нибудь кожаной броней, дабы не слишком сильно звенеть при ходьбе?»-пришла в голову неожиданная мысль.

Если честно, меня немного напрягала полная бронированность, понятно, что в схватке с игроками она гораздо полезнее кожаной защиты, но вот, например, вне боя или в противостоянии с небольшим количеством монстров, мне гораздо выгоднее будет использовать все преимущества своей задранной к небесам ловкости, хотя тут мешается инвентарь. Все-таки он у меня далеко не безграничен, а сейчас, после того как мне передали часть трофеев, туда даже копье новое не залезет, максимум небольшой меч. В общем надо избавляться от тоны этого барахла и носить с собой лишь один комплект, а для этого нужно надежное хранилище. Хотя, с такой плотностью игроков, можно закинуть в первую попавшуюся квартиру и особо ничего не опасаться. Хотя это конечно чересчур.

Вновь подобралась скука и от нечего делать, я достал из инвентаря свой лук точности. Да, это был типичный Лонгбоу, высотой в мой рост. Как он только поместился в бедной химере?

Забавно, что игровые луки не требовали особого отношения, не нужно было ни снимать-надевать тетиву, ни заботиться о том, дабы тетива не отсырела или не надорвалась. В общем одно удовольствие, еще бы сила лука подстраивалась под силу владельца, вообще бы кайф был, а так и поломать могу.

Стрелять не хотелось, хоть стрелы и бесконечны, но все равно. Кстати с бесконечностью стрел было тоже интересно. После выстрела стрела вновь появлялась в инвентаре, пополняя общее количество (20). Только вот если не стрелять, а просто выложить из инвентаря, то стрела не возобновлялась. А если выстрелить и потом подобрать стрелу, то она рассыпалась прахом. Хотя если выдернуть вражескую стрелу, то она оставалась в твоих руках, а у противника не могла восстановиться. Странный механизм, не правда ли?

Стрелять куда бы то ни было, я не собирался, смысл? В том, что навыки прижились, я уверился лишь прицелившись.

Мы успели добраться до главной базы врага, к двум часам ночи, а вот дальше начались не сказать чтобы проблемы, просто база была пуста. Видимо бойцы предупредили остатки своих о своей кончине и возможности что мы можем их найти. Не важно, главное, что база противника была покинута, так что резкий штурм обернулся пшиком. Ловушек, как ни странно тоже не было, лишь следы поспешных сборов везде. Уходили явно в спешке. По словам бывших пленных, которых как оказалось, без жалости прирезали, тут должны были жить еще с пяток бойцов и десятков женщин. Как ни странно их никто не насиловал и они были вполне обычными членами этой банды, лишь более слабыми, за счет того, что в большую часть походов их не брали. Но сейчас здесь не было никого, так что рейд, можно сказать, выдался неудачным, видимо стоило скорым маршем двигаться сюда. Поиски в ночи никто предлагать не стал, было решено, что попробуем найти противника с утра, хотя думаю, все понимали, что это бесполезно. За это время они даже пешком могли утопать за десятков километров, не говоря уже про использовании техники.

В общем, у нас была парочка часов в запасе, чтобы нормально выспаться и все с радостью уцепились за эту возможность. Лишь часовые кипящие завистью и негодованием отправились на крышу.

Спалось мне хорошо, пока из сна меня не вырвал внезапно раздавшийся хрип. База противника была не так велика, так что отдельной комнаты у каждого не было, в каждой комнате проживали по двое. В комнате со мной расположился какой-то боец из Васильевских, так как близнецы расположились вдвоем, а Игорь с Михой. В принципе мне было все равно. А вот сейчас, услышав хрип, что ни коем образом не походил на храп, я

напрягся и, активировав ночное зрение, окинул комнату взглядом из под прищуренных век.

От увиденного сердце застучало в пять раз быстрее, там, где располагалась кровать бойца, я разглядел темный человеческий силуэт и сейчас он обоими руками зажимал рот и горло бойца и из под одной его руки расплывалось красное пятно.

«Мария(человек), уровень 14»

Господи, да это же девушка! Только почему без фамилии?

Вытряхнув глупые мысли из своей головы, я перекатом скатился с кровати. Двигаться бесшумно смысла не было, слишком уж у меня скрипучая лежанка. Упав на пол, я заметил, как тень обернулась, а в руках ее материализовалась парочка кинжалов.

— Тревога, — что было мочи заорал я, материализуя в руках щит.

Предчувствие не обмануло, с негромким звоном оба пущенных в меня кинжалов отрикошетили от металлической обшивки щита, а после я мощным прыжком сблизился с девушкой, желая приложить ее им. Та, с необычайной грацией прыжком ушла в бок и, оттолкнувшись ногами от стены, сама прыгнула на меня. Понимая, что не успеваю погасить инерцию, я тоже взвился в прыжок, на секунду убирая доспехи в инвентарь и повторив акробатический прием соперницы, разорвал дистанцию. Размахивать в темноте топором смысла не было, так что, подумав, я вновь облачился в доспехи, из оружия оставив лишь шипы на внешней стороне перчаток.

НА секунду мы замерли, рассматривая друг друга, а в следующий миг всей моей ловкости едва хватило, чтобы убрать голову из под удара. Не знаю, что за способность или артефакт были у моей противницы, но двигалась она гораздо быстрее меня.

За десять секунд боя лишь броня позволила мне не получить серьезных ранений, а мелкий порез на лице затянула сама регенерация. Мне же было куда как хуже, несмотря на все мои умения, девушка ловко уходила из под ударов, только вот и толком контратаковать не могла. Вспомнив про браслеты ветра я тут же их активировал. Ситуация мгновенно изменилась, теперь я превосходил противницу и в скорости и в технике, а это почти мгновенно принесло результаты. Девушка вновь сделала выпад вперед, стараясь поразить меня в лицо, но увеличившаяся скорость позволила мне не только уйти из под удара, но и, поднырнув под руку противницы, произвести сцепку локоть-локоть. После чего, поворотом корпуса метнул ее вперед, благо сила тоже была на моей стороне. Девушка успела среагировать и вместо жесткого удара лишь прокатилась по полу. Но я тоже не терял времени зря, пока девушка выполняла перекат, я метнул два ножа на упреждение. Убийца, выйдя из кувырка, мгновенно развернулась ко мне лицом и даже больше скажу, успела увернуться от одного ножа. Но вот второй довольно ощутимо распорол ей бицепс. Только сейчас я понял, что до этого противница в эмоциональном плане была глухой как каменная стена, да уж, что за монстр? Я понимаю, если убиваешь со злостью или ненавистью, но оставаться равнодушным, это выше моего понимания.

Противница вскрикнула от боли, а я уже метнулся вперед, превратив перчатки в нечто что так любят изображать художники фантасты, когда рисуют темных лордов. Многочисленные шипы позволили бы мне за два удара отправить противницу в небытие, но она нашла, чем меня удивить. Ее фигура будто потеряла объём, а мои удары прошли сквозь нее, будто противником был не человек из крови и плоти, а голограмма. Противница же, неуловимым движением прошла прямо сквозь меня. Меньше секунды ушло у меня на то чтобы увернуться, но в итоге я лишь успел заметить, как ее нога уходит сквозь стену.

— Черт! — выразил я досаду злобным криком.

Не успел я поднять нож, что при переходе противницы в бестелесную форму, выпал из раны, как в комнату ворвались бойцы.

Свет резанул по глазам, заставив зажмуриться, а через секунду меня уже скрутили.

Ну да, опять все подозрения упали на меня, еще бы, окровавленный нож в руке и труп с перерезанным горлом. В общем, меня опять упаковали, даже не слушая, а кто-то особо добрый даже приласкал ударом в лицо. Благо шлем защитил.

Как оказалось, убийца была одна. Но вот первой жертвой ее был не мой сожитель. Сперва она проникла в соседнюю комнату, где смогла зарезать спящими обоих бойцов, после чего уже навестила нашу комнатку. Не повезло в этот раз стрелкам, они потеряли двоих бойцов, ну и у Василия одного теперь не хватает.

Я бы наверное начал бояться что меня могут прирезать, но вновь вовремя появились близнецы, да и кто-то глазастый заметил на горле убитого отчетливый отпечаток ладони убийцы, который моим быть точно не мог. Если честно, хотелось высказать все что думаю, о придурках, которые меня упаковали и даже слово не дали сказать, но, пораскинув мозгами, пришел к выводу, что действовали они правильно, а я не маленькая девочка чтобы дуться. Хотя тому козлу удар по лицу я еще припомню.

В итоге меня наконец-таки выслушали и даже сомневаться в правдивости слов не стали, к тому же кровь на лице подтверждала мои слова, хотя порез уже затянулся, да и бардак мы устроили знатный, а сокамерник был явно убит мгновенно, да и тревогу поднял я.

Все произошедшее не прибавило никому оптимизма, сражаться и умирать в бою это одно, а вот так, спя в кровати, за бетонными стенами умереть от руки женщины, совсем другое. В итоге, когда началось голосование о том, что делать дальше, мнения разделились на противоположные. Половина считала, что лучше и безопаснее уйти на базу, забыв про эту маленькую горку отщепенцев. Вторые же считали, что лучше найти и вырезать столь опасных соседей. И тот и тот вариант были не безопасными, даже одна противница с такими возможностями может навещать нас каждую ночь, а люди без сна обходиться еще не научились, а уж наводить столь опасных гостей на собственную базу. Это вообще верх глупости. В итоге победила жажда мести.

Если честно мне не нравились оба варианта. Как вообще найти человека в каменных джунглях? Разведка воронами им точно известна, а значит, они не будут двигаться по открытым местам, да и вообще передвигаться могут только ночью, а вот топать домой слишком опасно. Мне сегодня просто повезло из-за того что сосед перед смертью смог захрипеть, сработай она чище и все, я бы сегодня тоже не проснулся.

В общем, будем искать, главное чтобы нашу базу никто не нашел, пока мы рыщем по городу.

Глава 14. Одиночество удел Великих

Скука. Вот главный враг человечества. Две недели прошло с того момента когда нас навестила убийца. В то утро, наш отряд разделился на четыре группы, которые отправились в разные стороны, прочесывая город. Но все было тщетно, недобитки будто в воздухе растворились. Каждую ночь мы ложились спать, готовые к ночному нападению, каждый день придумывали уловки, что позволят нам услышать убийцу и быстро расправиться над ней, а та так и не пришла. Она будто удовлетворилась своей мстью, исчезнув насовсем. Все это бередило умы людей, все же неведомый враг, что может появиться в любой момент и перерезать тебе горло, как беспомощному щенку, это слишком, давит на психику. Людям нужно было хоть как то выплескивать раздражение и они нашли свою цель, меня. Часто я слышал шепотки, что только я видел неведомую убийцу, что только я не такой как все. Потом в умах начали проскальзывать мыслишки о том, что не место среди них тому, кто от них так сильно отличается. Мне было бы все равно, будь такие мысли в головах у общинников Василия, но как оказалось и стрелки переняли их страхи, а в последние дни, я все чаще замечаю странные тени на лицах наших ребят. Да что уж тут говорить, с каждым днем даже мне все чаще в голову приходят такие мысли. Зачем я держусь за них, я вполне могу выжить и один, а при небольших усилиях, смогу и сам обеспечить должный уровень комфорта, так что меня держит? Социальность? Не смешите мои тапки, я в последнюю неделю гораздо больше разговариваю с пустотой, чем с кем бы то ни было, видимо меня все же держит страх, а в таком случае его нужно преодолеть, ведь что есть эволюция как не преодоление барьеров, что сдерживают тебя?

И вот, прошло две недели, а я наконец-таки решился. Завтра утром я уйду. Уже сообщил об этом всем, Василий с главой стрелков восприняли спокойно, даже с некой внутренней радостью, все же со мной должен уйти и накал страстей в общине, наши даже сделали попытку остановить и переубедить меня, но она была слишком не убедительной. Тем более я чувствовал то облегчение, что они испытывали, понимая, что меня не уговорят. Радует хоть в эмоциях близнецов, Мухи и Даши я чувствовал хоть какое-то сожаление, а близнецы даже сказали мне, что если когда-то мне понадобится помощь, то они окажут ее мне, я ответил им тем же.

Как ни странно, единственным человеком, что действительно был против моего ухода, оказалась Вероника. Она даже мне высказала что думает о мне и обо всех окружающих, в привычной ей резковатой манере. Последний вечер мы провели с ней.

Нет, мы не спали, вообще никакой близости не было. Просто сидели, пили вино и говорили. По просьбе девушки я рассказал ей, как погиб ее брат и вновь попросил прощения, когда в уголках ее глаз появились слезы. Она в ответ произнесла, что не винит меня, не знаю, не смог считать эмоции под общей волной горечи. Так мы и сидели, говорили, не знаю почему, но мне больше всего запомнились эти слова:

— А тебе не кажется, что все это бессмысленно? Вся эта игра, — пояснила она видя немой вопрос, — что мы будем делать, такие красивые и умные, сильные и ловкие, чем мы будем жить? Для чего все это? Кто вообще сказал, что мы делаем все правильно? Откуда уверенность, что те пришельцы сказали нам правду? Мы ведь не меняемся, тут не меняемся, — постучала она меня пальцем по виску, окинув взглядом остальное тело, — мы развиваем свое тело, а в голове остаемся прежними? Соблюдаем все те нормы морали и

человечности, которыми люди ограничивали себя в течении тысячи лет, мы держимся за них как за соломинку, что связывает нас с прежними людьми!

— А как иначе? — спросил я ее, покачивая в руке бокал с вином, не знаю зачем, мне просто нравилось это действие, — любое общество построено на ограничениях, что сейчас, что через миллионы лет, каждое существо будет плевать на все права других, пока кто-то не посягнет на его права, для этого то и нужны правила.

— Это если рассматривать всех как обитателей социума, а что если мы должны отринуть его, как сейчас делаешь это ты?

— Скатиться обратно к зверям? Тебе не кажется, что это деградация, а не эволюция? Я бы не покинул общину, если бы не мутации и та ненависть, что пробуждается в людях, по отношению к тем, кто от них отличается.

— А тебе не кажется, что если бы животные были предыдущим этапом, то на них не был бы завязан первый этап эволюции?

— Не знаю, тебе самой не кажется, что мы сейчас больше философствуем? Мы не знаем к чему все это, не знаем, что ждет нас впереди, но все же гадаем, тыкая пальцем в небо.

— А что в этом плохого?

— Не знаю, но люди делали это всегда, а если ты права, то и от этого нам нужно отвыкать, — хмыкнул я.

В общем, подискутировали мы немало, а наклюкались еще сильнее. Не знаю, не приди за Верой Санек, с которым она встречалась, возможно, мне бы было чего стыдиться, глядя ему в глаза.

-НУ что, до встречи, — попрощался я с ребятами, что вышли меня проводить.

— Не пропадай и заглядывай в гости, — сжал меня в стальных объятьях Колян, остальные были более сдержанны, а во взгляде Игоря даже без эмпатии читалось облегчение, вот она, дружба.

Хорошо хоть не зажали мне оборудование, которое мы увели со склада световых батарей. Много мне было не нужно, с десятков батарей, пяток аккумуляторов, инвертор, контролер, парочка предохранителей, да моток кабелей с небольшим трансформатором. Всего этого мне должно было хватить для нормального обеспечения себя электричеством.

Все это мы закидали в прицеп дачу, который я зацепил за мотоцикл, что когда то выиграл, поместилось едва-едва, пришлось обвязать все веревкой, дабы ничего не грохнулось при перевозке.

Помахав на прощанье ребятам, я больше не оборачиваясь, отправился в путь, у меня было много дел на сегодня, да и на ближайшие дни.

Обосноваться я решил в обычном дачном домике, была мысль обосноваться в бывшем казино, но подумав, откинул ее. Несмотря на всю защищенность, помещение было подвальным и имело лишь один выход, что может сыграть плохую шутку, да и сводой проблемы. ДА и вообще, город мне порядком поднадоел, так что обосноваться я решил в одном из загородных поселков, в город буду мотаться по надобности. Поселок был всего в десяти километрах от города, но располагался в приятном месте. Сосновая роща, да и река в сотне метров, что еще надо? Оставалось надеяться, что такое место никто не занял.

Действительность расставила все по своим местам. Поселок был занят, только вот не людьми. Хотя я бы в данном случае предпочел последних, но нет, поселок занимал Монстр. Это был не перевертыш, скорей уж раскормленная до невменяемого состояния химера. Надпись над головой не порадовала:

«Урокхад уровень 28»

Видимо эта тварь сожрала тут всех, и людей и монстров. Только странно, что вместо привычной химеры это существо обозвали так странно, хотя и в правду, на химеру ЭТО походило мало. Если химера это парочка перевертышей, слившихся воедино, то вот на это понадобилось десятка полтора тел. Больше всего это походило на сороконожку, только вот кроме лапок снизу, сверху корпуса у нее тоже имелись конечности, неестественно длинные конечности, с мощными костяными жалами, перед пастью, что была круговой, имелась троица хитиновых жвал. Красавчик, в общем, еще тот, но самое поганое, это размеры. Это вот существо было длиной почти в семь метров, и толщиной с добрую бочку.

Что эта гадость здесь жрала столько времени интересно?

Самым неприятным было то, что у такого монстра по любому должны быть способности. По хорошему, надо бы не связываться с таким монстром, но как только я его увидел, мысли лишь о том, как я его буду разделявать.

Схода соваться я не стал, решив все нормально распланировать, да и последить за врагом было бы не плохо. В общем, пользуясь амулетом тишины я спокойно разместился в одном из домов на окраине, наблюдая за противником лишь с помощью воронов, это меня и спасло. Химера, мирно лежавшая прямо посреди улицы, неожиданно начала делать странные движения жвалами. Сперва она просто потирала их друг об друга, постепенно наращивая скорость, а потом начала издавать периодичные щелчки, от которых по воздуху начали распространяться едва заметные колебания. Не понимая, что происходит, я продолжал наблюдение, пока один из моих разведчиков, находившихся к монстру ближе всех, неожиданно не спикировал на монстра. Тот, несмотря на кажущуюся неуклюжесть, мгновенно насадил пташку на одно из жал, а после отправил ее в свою пасть. Через секунду подобная участь постигла и остальных моих разведчиков, а я понял, что дела мои плохи. Вернувшись в тело, я со всей доступной быстротой создал вокруг себя ментальный щит, а через несколько секунд на меня прямо сквозь стену навалилась волна колебаний. Щит с трудом погасил первую волну. Вторая волна заставила его затрещать, а третья и вовсе обрушила.

«Внимание, на вас наложен эффект: Манок»

Неожиданно остро захотелось посмотреть, откуда же идут такие странные волны. Думаю, не будь у меня умение Крепкий Разум, или не знай я, что за участь меня ждала там, то я бы сейчас бегом отправился на улицу, в лапы хитрому монстру. Да и так мне было сложно бороться со своими желаниями. Помогло умение транса, что очистило мой разум, да так, что следующая волна прошла сквозь меня, будто и вовсе не заметив.

Очень интересный эффект.

Как бы то ни было, разведчиков я лишился, а ночевать в селении со столь опасным соседом, смерти подобно, сам собой напрашивается вывод, что с противником надо кончать, только вот как?

На продумывание плана и первоначальную подготовку, у меня ушло не больше двух часов.

План был прост, мне требовалось убить монстра издалека, не позволив ему приблизиться на расстояние удара или использования навыков. Лучшим исходом было расстрелять монстра издалека, только вот не знаю, куда стрелять, дабы гарантированно убить. Лучшим выбором, конечно, будет голова.

Позицию я себе подобрал хорошую, на крыше трехэтажного особняка была выведена

печная труба, на которую я и взобрался, заодно и привязался тоже за нее.

— Ну, поехали!

Первая стрела, усиление на семь единиц энергии, целюсь, беру поправку на ветер, поправку на само усиление, спускаю тетиву. Стрела, усиленная энергией летит не по дуге, а почти по прямой траектории. Выстрел из Лонгбоу пробивает дубовую доску пятисантиметровой толщины. Мой выстрел, усиленный почти вдвое вонзился едва ли сильнее. Но, несмотря на столь слабые повреждения, монстр заверещал, а через секунду опять начал применять свою способность, я уже был готов, так что продолжил стрельбу. Пока монстр стоит на одном месте, он уязвим.

Во второй выстрел я вложил тридцать очков энергии, стрелять пришлось как в игре, по прямой. Выстрел был похож на вспышку молнии, так сильно ударил свет по глазам. Едва проморгавшись, я вновь взглянул на чудовище. Ни о каком применении навыка монстром речи уже и быть не могло, моя стрела пронзила голову этого существа едва ли не насквозь. Но оно еще было живо. Тело билось в конвульсиях, разбрызгивая вокруг кровь и слюну, что хлестала из неспособной закрыться пасти. Стрелять было опасно, слишком непредсказуемы были движения монстра, я мог в пустую потратить весь свой резерв и глупо промазать.

Только вот когда существо замерло, я понял, что лучше бы мне было стрелять. Тело монстра разбухало на глазах, а после с хрустом разделилось на десятки частей. Зрелище было более чем мерзким, кровь слизь, порванная плоть и мелкие монстры, что формируются из всего этого.

Те были как две капли похожи на своего прародителя, только размерами куда скромнее.

Тетива защелкала по наручу, отправляя стрелу за стрелой, но этого было мало. Монстры были очень быстрыми, за тот десяток секунд, который понадобился им чтобы преодолеть расстояние до моего гнезда, я успел подранить едва ли парочку из двух с половиной десятков. Тут стало понятно, что отвесные стены мелким монстрам совсем не преграда. Первых трех, что оказались на крыше быстрее всех, я снял меткими выстрелами, но монстров было чересчур много. Они ловко карабкались по профнастилу, подбираясь все ближе ко мне. Неожиданно одна из них, что подобралась метров на пять, напряглась и, изогнувшись всем телом, плюнула в меня белой слизью. Я едва успел выставить перед собой воздушный щит, как по нему растекся этот плевок. Только вот стекать он что-то не собирался, буквально на глазах затвердевая. Они что, плюются клеем?

Осознать перспектив я не успел, со всех сторон меня окружили эти гусеницы, а через десяток секунд через щиты окончательно перестало видно хоть что-то. Единственным плюсом было то, что щиты почти не потребляли энергии, все же импульс самого плевка был откровенно слаб. Только вот что делать мне, запертым в коробке из затвердевшего клея? Ну как запертым, сверху клея не было, только вот боюсь заполучить плевков во время полета это не то, чего бы мне хотелось. Не знаю какой был интеллект у монстров, но они видимо действовали по заложенному алгоритму и, облив цель клеем, пошли в рукопашную. Стены моей коробки один за одним начали пробивать хлесткие удары жал, только вот вместо моей плоти они находили пустоту. Позаимствовав у противника тактику, я вооружился пикой и начал отвечать. Туда, где клей крошился от удара жала, сразу же следовал мой удар. Иногда я попадал, иногда нет, но общими результатами был доволен.

После пары минут такой своеобразной дуэли, низ моей тюрьмы подломился и конструкция начала заваливаться на бок, грозя скинуть меня с моего насеста. Пришлось восстанавливать щиты. Конструкция, уперевшись в щиты, съехала вниз, частично

раскрошившись. Тут же в щиты начали прилетать новые плевки и ситуация повторилась.

Осталось только гадать, что кончится быстрее, моя энергия или противники?

К сожалению, первой начала подходить к концу энергия, но воспользовавшись энергонабором, я полностью восстановил ее. В итоге осталось не больше пяти противников, а у меня было еще больше полусотни энергии, тогда то я и вспомнил о идеях по магии. В один момент я просто создал на щитах острые шипы, отчего монстры начали раниться, но и энергия начала покидать меня в разы быстрее.

Затеи о создании воздушных копий не удались, как и воздушных пуль. Дело было в том, что ранение можно было нанести, только поддерживая форму снаряда, а вот при столкновении на острие давалась такая нагрузка, что после пары мелких пуль можно оказаться перед противником с голой жопой, хм, с пустым резервом.

В общем о боевой магии пришлось вновь позабыть до открытия стихийных техник.

Отбросив эксперименты, я за несколько минут расправился с монстрами.

«Противник Урокхад уровень 28 повержен, начислено 140836 очков опыта»

Вот, а я все думал, чего после гибели мелких монстров системок нет.

Странно, что опыта дали так мало, думаю, убей я игрока такого уровня, мне обломилось бы несколько миллионов. Все же монстрам для поднятия уровня нужно куда как меньше опыта, а может этот 28 взял не так давно, не знаю в общем.

Отвязавшись, я аккуратно пролез по крыше, сталкивая вниз остатки всех монстриков, пролутать их лучше снизу.

— Очень интересно, — прошипел я себе под нос, откидывая в сторону последнюю тушку.

Монстры лутаться не собирались, что наводило на мысли о том, что лутать придется те комки плоти, что остались от изначальной твари.

Так в итоге и оказалось, извозив сапоги и перчатки в крови, я, наконец-таки нашел нужную часть, что порадовала меня трофеем:

«Малый тотем Донжона. Класс: легендарное. При установке в жилище, позволяет проникать в него только с согласия владельца артефакта»

Прочитав свойства предмета, я с подозрением глянул на небеса. Большой брат следит за мной? Иначе как объяснить что в день ухода из общины, я нахожу прям таки идеально полезную для себя вещь? Подозрительно как то, хотя если подумать, то можно предположить что свойства артефакта зависят от монстра, этот пожрал тут всех, а значит, в какой — то мере является охранником пустой деревни. Вот и выпал из него охранный артефакт, мда, притянута за уши.

Ладно, плевать, дел по горло, не хватает еще гипотезами время убивать.

Больше меня тщательно обысканные останки монстра ничем не порадовали, разве что о четырехстах У.Е. забыл сказать.

До вечера я успел не многое. Лишь подобрал себе домик и достаточно изучил его. Выбирать дворец не стал, не протоплю, да и убираться надо. Выбрал в итоге небольшой кирпичный домик, высотой в полтора этажа. Имею ввиду что чердак в доме был обделан под комнату и имел лестницу, что вела на него. В общем, довольно странная архитектура, хотя мне нравится. Больше всего же мне понравилось, что он не имел следов повреждений, игра явно застала владельца не дома. К тому же дома имелся подпол, а через пару домов имелся колодец.

В общем лепота, осталось привести все это в порядок.

Несколько следующих дней у меня ушло на обустройство. С Электричеством разобрался за день, все же опыт уже был. Сложнее оказалось с водой, нормальное водоснабжение я делать не стал, вместо этого просто забросил шланг в колодец и подключил его к насосу.

На этом собственно все, как-то укреплять свой дом я тоже не стал, просто не было смысла возиться, тем более в наличии есть тотем, а оборонять дом я вроде и не должен. Не та у меня стратегия действий. Стратегия по факту была проста, мне требовалось семимильными шагами идти ко второму этапу эволюции, а для этого нужен кач, а значит и перевертыши. Тут вариантов тоже было не много, масштабную ловушку я создать просто не смогу, все коктейли Молотова, которыми я так любил пользоваться раньше, уже не смогут внести такой вклад в сражение, банально уступая по КПД.

Но самому сражаться тоже нужно как-то более продуманно что-ли, предыдущий опыт подсказывал, что подпускать близко противника слишком рискованно, в тот раз я получил лишь кислоту в лицо. А вот что бы было, выпусти он в меня полноценную струю или газообразное облако? Правильно, я бы помер там. Отсюда напрашивается вывод, что действовать лучше на расстоянии, только вот как много перевертышей я смогу убить таким макаром? Разрывных стрел у меня не имеется, а обычные малоэффективны, сомневаюсь, что смогу убивать перевертыша с одной стрелы, а значит кач мой грозит затянуться очень на долго. Нужно придумать что-то более интересное.

Самой элементарной мыслью было забраться на крышу и скидывать на противников что-то массивное, убивая по десятку за раз. Но для начала это что-то нужно было затащить на крышу, что собственно и убивает потенциал такой тактики.

Получается, единственным вариантом было бы нечто- что может как нож сквозь масло пройти прямо сквозь толпу перевертышей. Танка мне тут нигде не найти, да и не заведу я его, зато вот какой-нибудь мощный бульдозер вполне возможно. Сам сидеть в кабине я не собирался, выведу монстров на прямую улицу, оторвусь, направлю на них трактор, а сам дальше побегу, так по сути можно сделать и несколько раз, водя монстров по кругу. В итоге так и решил поступить.

Раздобыть бульдозер проблемой не было, гораздо больше времени ушло на создание хорошей ловушки, делать ее слишком масштабной не стал, зато подобрал замечательное место. Мост, достаточно узкий, чтобы монстры не смогли увернуться от моего подарочка. Пришлось, правда немного помучиться и с самим бульдозером, хотя тут я вам вру, это был колесный грейдер, но в итоге я смог с ним приноровиться и даже мост от машин расчистил, растолкав их по углам, дабы еще больше сократить доступное тварям место. В общем-то на этом моя подготовка была закончена.

Оставалось лишь найти монстров и привести их на место, что собственно проблемой тоже не являлось.

Первый заход вышел на славу, заманив монстров, я заметно ускорился перед мостом и вполне успел привести свой таран к бою и направить его точно по прямой.

Смотреть, что происходит за спиной, времени не было, все же многие перевертыши вполне успевали обойти мою медленный снаряд и продолжили погоню. Но судя по частоте всплывания системных окон, мой террористический акт весьма удался. Буквально за десяток минут я получил больше двухсот тысяч опыта. Еще тысяч пятьдесят и в моем кармане будет

новый уровень!

Эти пятьдесят тысяч тоже надолго меня не задержали. Разорвав дистанцию до трехсот метров, я останавливался и начинал стрелять из лука. Стрелял просто навесом, в толпу, так что за раз мне редко когда удавалось убить больше пяти перевертышей, выпустив при этом почти с десятков стрел. Но даже так опыт капал более чем быстро, за перевертыша я в среднем получал чуть больше тысячи опыта, иногда больше-иногда меньше. Собственно мне пришлось пробежать километра три, прежде чем опыт докапал до поднятия уровня, на все это ушло не больше получаса, но все же разница меж подходами была существенной, и я поспешил за сегодня выполнить еще один заход. Оторвавшись от монстров, я по широкой дуге добежал до моста. Грейдер я обнаружил почти в километре от него, тот застрял, врезавшись в фуру и опрокинув ее, а уже та начала собирать собой автомобили. В общем грейдер заглох. На то, чтобы вытащить его, развернуться и подготовиться к следующему заходу, у меня ушло еще примерно около часа. Еще минут тридцать я лазил среди трупов, собирая лут. Последствия моей ловушки были мерзкими на вид, раздавленные тела, разможенные конечности, много недобитков, что пришлось прикончить собственноручно.

Но в итоге я управился с этим и, проверив трактор, пошел за новой добычей. Привезти толпу вновь труда не составило, я даже другую орду искать не стал, так как моя была слишком слабо прорежена, да и располагалась ближе всего.

Неувязка получилась в другом, то ли я в темноте не смог точно направить транспорт, то ли он во что-то врезался, но в результате он принес почти в половину меньше опыта. Заинтригованный произошедшим, я, оторвавшись от монстров, вернулся назад. Мда, не знаю, как нижний нож смог зацепиться за асфальт, но содрав его верхний слой, он встретился с плитами перекрытия и резко повернув в бок, снес ограждение моста и рухнул вниз. Сейчас эта туша лежала на крыше, смяв кабину, в общем, накрылась лавочка, придется подыскивать другой.

Довив всех подранков, я опять начал швыряться в том месиве, что оставил после себя грейдер, суммарно за два захода он уничтожил сотни четыре монстров, не так много если подумать, большая часть времени у меня уходит на подготовку. Обобрав трупы, стал богаче на три тысячи триста У.Е. Хорошешечно.

Но на первый раз хватит.

Итого, первый день такой тактики принес мне почти пятьсот тысяч опыта, довольно мало по сравнению с тем миллионом, что я добыл самостоятельно. Хм, вернуться к той стратегии что ли и просто вести себя более аккуратно?

Но да ладно, нужно повысить уровень, а после заняться характеристиками и навыком.

Сегодня, расположившись в своей кровати, под охраной тотема, я смог полностью отдаться в то чувство эйфории, что приносит с собой поднятый уровень. Боже, как же это прекрасно. Я даже лежал лишние десять минут, ощущая легкое пощипывание фантомного удовольствия.

Но рано или поздно всему приходит конец, так и я взял себя в руки. Особо размышлять не стал, подняв на две единицы выносливость, а единичку закинул в интеллект.

Выросшие цифры радовали глаз, интеллекта теперь с учетом бонуса от экипировки, хватало на полноценные восемь десятков манны, очень даже хорошо. Единственная цифра, что совершенно мой глаз не радовала, так это требование опыта до следующего уровня. Больше миллиона очков, ужасно! От делать нечего я подсчитал, что до второго этапа эволюции мне требуется получить еще двадцать миллионов опыта! Чертовски много, даже

получай я в день по миллиону, что весьма сложно и выматывающе, то следующего уровня я достигну лишь через три недели, мда, не быстрое дело, но нужное. По хорошему следующий этап эволюции принесет мне как минимум изменение расы, а по хорошему еще и стихийные навыки должны бы открыться. К слову о навыках, что мне там принес шестнадцатый уровень?

«Образ. Сила оборотней в вечном поиске более могучей формы, но нет радости в том, чтобы каждый раз продумывать трансформу сначала, для этого и служит образ. Применив его на себя, вы записываете всю свою генетическую информацию в емкий образ, перевоплощение в который сэкономит ваше время и энергию.

Ветка: трансформация.

Активное.

За каждые пять уровней персонажа, вы можете записать один образ.

Цена активации: 100 единиц энергии при формировании образа и 50 за использование.

Цена: сто двадцать восемь единиц развития»

Опа, а вот и один из квестовых навыков!

Довольно интересный, только немного сомнительный. Как он будет работать, например, если у меня сейчас двадцать силы и я запишу образ, а потом превращусь в него, когда силы будет ближе к тридцати? Тело же не перестроится само, а значит, характеристики будут ограничены оболочкой, что в свою очередь подводит к тому, что образы нужно постоянно обновлять. Да и энергии запись требует довольно много. Но да ладно, зато перспективы у него более чем хорошие. Только пока я все же не рискую сильно играть с трансформацией, вчера вот пытался покрыть участок кожи хитином, получилось не очень, при сильном ударе его бы просто оторвало с куском кожи, да и по твердости не очень.

Разобравшись с насущными делами, уселся за аукцион. У.Е. просились на аукцион и сдерживать их я не собирался, так как рот уже был полон слюней от милого масштабирующего топорика. Он должен быть моим, как и весьма интересный горжет.

Жаль, но оружие привлекло не только мое внимание. Начался ожесточенный торг. Почти час мы азартно перебивали ставки друг-друга, прежде чем я не решил остановиться. Просто перекрою ставку в последний момент.

Не знаю, то ли конкурент подумал, что я уступил, то ли отвлекся не вовремя, но перебить ставку я успел, сразу накинув сотню У.Е. чтобы неведомый противник знал, что воевать придется серьезно.

Но тот так и не объявился, а топор попал в мои загребушие лапки. Хотя такое произведение искусства топором называть язык не поворачивается.

«Секира плавающей массы. Класс: масштабируемое. Эта секира, небывалой остроты, была сотворена из металла не имеющего массы, вес оружия подстраивается под силу владельца, а так же может меняться по его желанию»

Вот такая вот прелесть, пусть без плюсов к характеристикам, но основное ее свойство стоит очень многого. Выглядело оружие тоже довольно презентабельно. Длинная рукоять, обтянутая темной кожей, мощное, опасное даже на вид лезвие, расположенное полумесяцем от рукояти. Жаль обуха нет, но зато можно перехватывать почти у лезвия.

Горжет же, наоборот, кроме защитных свойств моей нежной шеи имел вкусные

плюсики к характеристикам.

«Горжет Мужественности. Класс: масштабируемое. Дарует вам полную невосприимчивость к эффектам ужаса, страха, паники. За каждые 7 единиц силы дарует + 1 единицу к остальным характеристикам»

Очень полезная штука, хорошо вписывающаяся в мой билд. Не говоря уже о хорошей защите горла.

Закончив с артефактами, завалился спать.

С утра потренировался, дабы привыкнуть к новому оружию и его возможностям. Странное надо сказать ощущение, масса оружия вопреки описанию проявлялась лишь перед ударом, что очень даже благотворно сказывается на силе удара. В общем-то при моих боях, которые зачастую происходят в тесноте помещений, не скажу что оружие сильно мне поможет, мне не требуется ударов особой силы, зато вот при неожиданной встрече с новым монстром, такое оружие более чем полезно.

Сегодня у меня был пробный день, я должен посмотреть, сколько опыта смогу получить без всяких ухищрений, просто сражаясь в выгодных местах. Уже из результатов сегодняшнего дня и буду выстраивать стратегию развития на ближайшее будущее.

Ничего нового придумывать не стал, среди всех каменных джунглей мне пока не попало место, где одному было бы легче сдерживать многотысячную армию монстров, чем в обычных подъездах. Ради эксперимента можно было бы и в метро спуститься, но что-то страшновато, там очень легко оказаться меж молотом и наковальней, да и не знаю, может там уже монстры поселились?

На этот раз мой выбор пал на две двенадцатизатжки, что стояли вплотную к друг-другу и соприкасались углами. Там, на стыке крыш можно устроить неплохую мясорубку. В случае если нужно будет тикать, то через проспект были еще два высотных дома, только лететь до них метров сто пятьдесят, но думаю, успею.

Уже привычно нашел монстров и повел их за собой, на этот раз вновь попалась толпа с химерами, так что будет повеселее. Уже привычно залетаю в подъезд, открыв за собой нараспашку двери и жду.

Первыми как обычно прибывают собакоподобные, хм, буду звать их Псины. Те действительно похожи на свору обезумевших собак, несутся, скачут через друг-друга, расталкивают друг-друга. Вот и проход они не поделили, да так что парочка весьма ощутимо врезалась в стены и лишь самая хитрая особь успела прошмыгнуть, на радость моему топору. Встречал монстров я на первом лестничном проеме, дабы те скинули скорость на повороте и не смогли повалить меня массой своих туш.

Новый топор показал себя выше любых похвал. Там, где раньше оружие застревало, сейчас оно без проблем рассекало и плоть и кости. Только вот с резкими скачками инерции поначалу справляться было не просто, но я приноровился, как раз к тому моменту, когда кончились псины. Эта волна меня удивила, так как после псин в подъезд вломились не перевертыши, а парочка давно не виденных мною троллей, причем один из них с корнем вырвал дверные створки, что закрылись после той кучи малы что псины устроили на входе. Помнится я видел, как эти гиганты орудовали примитивным оружием, так что заслуженно считал их самыми опасными. Поэтому первого из них встретила не добрая сталь, а напитанная магией стрела. Пробив насквозь голову монстра, она видимо повредила участок, отвечающий за координацию движений, так как гигант, ревя второй, неповрежденной головой, начал бушевать, размахивая своими ручищами во все стороны и шатаясь как

последний пьяница. Вторая стрела успокоила буяна, а третья неожиданно встретила на своем пути сталь. Это второй гигант прикрылся дверью как щитом. Бедолага. Ему и так было тесно внутри дома, а теперь еще и дверь цеплялась за все. Так что особых преимуществ она ему не принесла. Получив стрелу в ладонь, что пришила ее к железу, он разъярённо взревел и ринулся на меня, чтобы через секунду свалиться мне под ноги, споткнувшись о труп своего товарища. Такой шанс упускать не по мне. Гиганту не суждено было подняться. А я порадовался, получив с обоих совместно почти пятьдесят тысяч опыта. С той полусотней, что капнула мне с песиков, набежала уже сотня. Вдохновляющий аперитив.

Остальным монстрам было уже куда труднее до меня добраться, парочка гигантов хорошо перекрыла своими телами подступы к лестнице, так что им приходилось лезть по их телам, что я собственно допускать не хотел. Тетива весело хлопала по наручу, выплевывая стрелу за стрелой. На такой дистанции промахнуться невозможно.

— Да я при желании их дальше не пропущу, — весело хмыкнул я, отступая на два этажа вверх.

Оставаться на первом этаже глупо, монстрам рано или поздно в голову придет идея, залезть в окна второго этажа и это для меня было бы более чем неприятно, а так, хоть я и отдал удобную позицию, но создать новую мне никто не в силах помешать. Минут через пять ситуация повторилась. Трупов вновь накопилось столько, что быстро передвигаться монстры уже не могли, а я вновь сменил секиру на лук, отстреливая всех с дистанции пяти метров, это позволяло не беспокоиться о сюрпризах, а заодно и немного разнообразило сам процесс. Я даже некое подобие игры придумал, целясь то в один, то во второй глаз, пока по счету вела правая глазница, со счетом 89–76, не знаю откуда такой разрыв, видимо из-за того что им приходилось разворачиваться под моим прицелом.

Вообще перевертыши, по сути, крайне слабы, вся их сила лишь в количестве, думаю, с появлением любого массового оружия в руках игроков их эра закончится. Хотя это я предрекал уже давно, а перевертыши и поныне тут, хотя их количество явно упало на несколько порядков.

С третьего этажа я так и не сдвинулся, хотя счет уже пошел за пять сотен монстров. В общем, идея с трактором это ересь, только битва, только хардкор. Хотя по времени, конечно, не такое скачкообразное увеличение опыта.

То, что сейчас все изменится, я понял, увидев своего старого знакомого, того что был жирным и трехногим и парил кислотой после смерти. Эта туша весьма медленно проталкивалась вверх, так что я спокойно нацеливал ее стрелами, только вот туша монстра прочно закупорила за собой проход, но это мелочь по сравнению с тем, что из ран вновь пошел ядовитый дым и он, судя по всему был легче воздуха, так как чуть поклубившись возле тела, начал тянуться в верх. Процесс этот был довольно медленным, так что я устроил себе небольшой отдых, прямо там, на залитом кровью полу. Килька в томатном соусе, вопреки ожиданиям в горле не застывала, несмотря на то, что рядом был завал из тел, из некоторых до сих пор сочилась кровь.

Действительно привык уже.

Умыв рыбку, поглядел на тоненькую струйку едва заметных испарений и решил, что подниматься по лестнице не стоит, начал лутать ближайшие тела. То, что я застрял здесь надолго стало понятно, когда монстры начали оттащить тело жирного, вызвав тем самым новую порцию кислотных испарений и, если верить своим ушам, им она тоже не по нраву. Раз такое дело, то сам бог велел пострелять через маленькую форточку по тем ублюдкам, что

столпились снаружи. Окно не сказать чтобы было маленьким, но думаю, раскаченные люди бы ободрали себе бока пытаясь протиснуться тут. Я же без боязни выскользнул в него, и удобно устроился сидя, держась лишь ногами. Монстров действительно было много и перевертышей и химер. Последних я и взял на прицел. Завалив еще одного Вонючку, переключился на кентавров, которых с этой стороны дома насчитал целых восемь штук. Эти отродья, несмотря на четыре нижние конечности были весьма медлительны и угрозы внутри дома для меня не представляли, зато опыта подарили немало.

Тем временем в подъезде тело наконец убрали с лестницы, оттащив ближе к лифту, вновь начался конвейер.

Прошло уже больше двух часов с начала боя и вот, я, наконец-то, начинаю ощущать первые признаки усталости. Значит пора заканчивать. Такс, поглядим скока у меня опыта?

Уровень 16. (1414300\1638400)

Хм, двести тысяч еще, добить что ли?

Нет, рисковать не буду, мне еще до дома переться почти пятнадцать кэме, нельзя сильно уставать. Ладно, обираю трупы и на выход. Вооружившись секирой, начал лутать свою добычу, постепенно спускаясь по лестнице вниз. За два часа, за которые, судя по подсчетам, я завалил с тысячу монстров, они смогли добраться до пятого этажа и то в большей части из-за того, что мне не нравилось сражаться в крови. Хотя сапоги с липким шагом и исключали возможность падения.

Монстров я убил под тысячу, облутал хорошо если половину. Смотрим сколько у меня по деньгам.

Взглянув на финансы, сперва подумал, что мне показалось, больше семи тысяч У.Е. это серьезно. Да, за одного перевертыша редко когда дают больше пятнадцати У.Е. но обобрал я их немерено, ух и закуплюсь же я. Хотя по факту это будут лишь запасы, у меня и так вся экипировка почти самая лучшая, осталось лишь сделать пару комплектов под разные ситуации.

Из окружения ушел уже привычным способом, хотя пришлось помогать себе с помощью воздушных щитков, дабы успеть за десяток секунд преодолеть полторы сотни метров, благо, отталкиваясь от них руками, мне это удалось.

Домой возвратился часам к пяти вечера, усталость все сильнее давила. Такие вот дела, солнце еще не начало клониться к горизонту, а у меня уже нет сил, печально, все же бой выживает все силы, да и питание у меня не очень, нужно решить хотя бы его вопрос, выносливость подрастет сама.

Итак, эксперимент показал, что своими силами я справляюсь куда как эффективнее, да и быстрее по итогу, чем с помощью ловушек, а значит именно так я и буду это делать, пока не дойду до второго этапа эволюции.

Глава 16. Полет наяву

Несколько следующих дней слились в одну полосу продолжительного кача. В первый же день я получил семнадцатый уровень и, подняв до капа выносливость, единичку вновь бросил в интеллект. Повысившаяся выносливость позволила мне дольше сражаться, что привело к увеличению зарабатываемого опыта. Навыком полученном на семнадцатом уровне было:

«Интуитивные трансформации. Набираясь опыта, вы начинаете ощущать правильность трансформации и ту угрозу, что она может представлять для вас.

Ветка: трансформация.

Пассивное.

Цена: двести пятьдесят шесть очков развития»

С каждым взятым уровнем, меня все больше терзают сомнения, что без войны с игроками других рас возможна прокачка способностей на высоких уровнях. У меня, по всем подсчетам сейчас бы уже закончились очки развития. Веселая вырисовывается картинка всеобщей резни, непременно грядущей в будущем. Чем больше скучных вечеров в одиночестве я проводил, тем глубже западало зерно сомнений. Нас же просто стравливают меж собой, да, конкуренция двигатель прогресса, но с такой конкуренцией в итоге победителей может и не остаться. Не в том ли простая истина, что если человечество в погоне за счастьем угробит само себя, то и туда ему и дорога?

Не знаю. Но мысли томили меня, как томила и кровь, к которой пиетета осталось меньше чем к воде. Та хотя бы утоляла жажду. Резня, с утра до ночи, мне настолько надоела, что после двух дней после поднятия семнадцатого уровня, когда до восемнадцатого осталось не более полумиллиона, я сказал себе что все, хватит, завтра устрою себе выходной.

Вначале подумал съездить в гости, да только как вспомнил какой меня там ждет прием, то мгновенно передумал, решив провести свой отдых наедине с природой.

Сборы были недолгими, я прихватил с собой лишь дюжину картофелин. Место подбирал тщательно и в итоге остановился на берегу реки. Местечко подобрал удачное, берег тут был лесистый. Остановился я на небольшом взгорке, с двух сторон которого расположились березы, что своими кронами накрыли маленькую полянку со следом старого кострища посредине. Как ни странно, других следов пребывания здесь людей в виде вездесущего мусора не было и спасибо им за это. На берегу я собрал хворост на вечер, а сам, скинув доспехи, направился к воде. Растительность не примыкала вплотную к водной глади, отделившись от нее трехметровой полосой, усыпанной мелкой галькой. Именно там я и устроился, ощущая, как нагретые камни приятно греют тело, хотя в первый момент мне показалось, что они даже слишком горячи.

Там, лежа под теплыми лучами летнего солнца, вслушиваясь в шум плещущихся возле ног волн и шелестящей позади листвы, в которой гуляет ветер, слушая мелодичное пение птиц, я неожиданно понял, мир живет своей жизнью. Люди сражаются и умирают, участвуя в неведомой им игре, а мир живет. Не знаю, что с ним будет, пройди мы это испытание, но уверен, что погибни мы, все до одного и он выдохнет с облегчением. Мы ведь, по сути, вредители, мир создал нас, а мы начали по хамски перекраивать его под себя. Думаю, первый этап эволюции это действительно намек, на то, что нам есть чему поучиться у животных.

Все же подобные мысли были неприятными, хотя их правдивость я и признавал, но думать об этом не хотелось. Дабы отвлечься, я, подскочив с нагретого камня, в два прыжка отправил свое тело в воду. Та, несмотря на то, что уже вторую неделю стояла довольно жаркая погода, была довольно прохладной. Мысли были выброшены из головы всплеском гормонов, сейчас, ощущая контраст ощущений, я был готов закричать от переполняющих меня радостных эмоций. Не побоюсь сказать, в тот момент я был действительно счастлив и ограничивать в действиях себя не стал.

Вдоволь наплескавшись, я вылез погреться на камни.

Может ну его? Всю эту прокачку, эволюцию. Может, стоит насладиться жизнью, пока еще есть шанс?

Нет, как бы я не относился к происходящему, со своей жизнью я расставаться не намерен, а значит кровавые будни продолжатся. Да и невозможно оставаться в стороне, игра не позволит. Совсем другое дело, что стоит избегать излишнего риска и не ввязываться в противостояния игроков или хотя бы ограничить свое участие.

Ну вот опять, хотел же не думать обо всем этом. Который раз за день вытряхнув из головы непрошенные мысли, сосредоточился на созерцании природы. Да, подобное одиночество по своему прекрасно, хотя, думаю, посиди я под проливным дождем, мысли были бы точно противоположными.

Но сейчас все было хорошо и, войдя под сень березок, я сложил собранный заранее хворост шалашиком, после чего с помощью магии поджог его. Нос защекотали ароматы горения, почему то принесшие с собой воспоминания из детства. Кроме приятной ностальгии сердце навестила и печаль при воспоминании о родителях, а потом я со страхом поймал себя на мысли, что я рад, что они не дожили до всего происходящего. Мало прелести в том, чтобы видеть как человечество превратилось в отвратительных монстров, а остатки тех кто не изменился, сами изменяют себя, убивая то, во что превратились менее удачливые собратья.

Ну вот опять, что ж за человек то я такой что не могу не думать о какой-то гадости!

Неожиданно навалилось ощущение постороннего присутствия, точнее внимания, что нацелено на меня. Вскочив на ноги, я тут же полностью облачился в доспехи, причин сомневаться в моей интуиции у меня не было. Но окрестности были пусты, тщательно оглядевшись, я пришел к выводу, что спрятаться сколь бы то ни было серьезному противнику тут просто негде. Местность достаточно пологая и хорошо просматривается, деревья достаточно редки. Некстати припомнился невидимка, встреченный при штурме базы чужой общины. Чертыхнувшись, я перевел зрение в тепловой спектр и вновь огляделся. Странно, никого не было, а ощущение взгляда все нарастало, появилось чувство опасности. Не понимая что происходит, я раскинул со всех сторон воздушные щиты. Не переставая вертеть головой, я все осматривал и осматривал окрестности, желая найти ту причину, о которой так сигналил мое шестое чувство. Но все мои усилия пропали втуне. Опасность пришла оттуда, откуда я ее не ждал, сверху.

Лишь в последнюю секунду я почувствовал что-то неладное, какой-то свист. Все что я успел сделать, так это поднять голову, но ничего кроме смазанной тени заметить не смог. Мощный удар буквально вмял меня в землю. Думаю, не напорись враг на мои воздушные щиты, то со мной бы было покончено за секунду, а так я всего лишь оказался на земле, правда, шею чуть не сломало от удара, но организм справился с нагрузкой.

Я лишь успел вернуть в легкие воздух, который ранее их стремительно покинул, как

монстр навалился на меня, что значило, что моя энергия лежит на нулевой отметке. Мощные лапы сомкнулись на моих боках, охватив полностью мой корпус. Чудовищные когти попытались сжаться, но дорогая экипировка справилась со своим делом, защитив мою тушку. Только вот я мало что мог поделаться, одну из моих рук прижали к корпусу, так что оставалась дееспособной лишь одна. Топором в такой позиции не поорудуешь, так что я вооружился кинжалом отравителя, что уже не раз спасал меня в сложных ситуациях.

Монстр, навалившийся на меня, был похож, да даже не знаю с кем можно сравнить, дабы никого не оскорбить. Более всего это конечно напоминало виверну из видео игр. Такое же вытянутое змееподобное тело, мощные лапы, в захват которых я попал, кожистые крылья поражающие своим размахом. Только вот вместо привычной ящероподобной головы, тут было какое-то непотребство. Вместо нормальной головы была одна огромная горизонтальная пасть, из которой свешивались три хоботка, они были чем то похожи на те, что присущи слонам, только вот на конце имелись костяные набалдашники, которые при близком знакомстве оказались иглами из которых капала какая-то богопротивная слизь.

Сейчас вот этот летающий ужас, прижав мою тушку к земле, со всей своей далеко не маленькой силы хлестал меня по голове. Удары сыпались как из рога изобилия, слизь забрызгала лицо, а я лишь слепо отмахивался, надеясь посильнее полоснуть монстра.

Мое беспомощное состояние длилось не больше пяти секунд, после чего, совершенно озверев, я подключил ярость безумца. Как бы не был я силен, но освободить руку без помощи ее товарки не смог. Еще больше зверея, я согнулся, насколько позволяли собственные доспехи, и со всего маху всадил кинжал в лапу гада по самую рукоять. Видимо это было моей ошибкой, так как изогнувшись, я открыл щель меж шлемом и горжетом. Укол я не почувствовал, ощутив лишь как в меня что-то вливается. Странная слабость за какие-то доли секунды прокатилась по телу, и то так и застыло, в полусогнутом состоянии.

Секундой позже из меня выбило сознание, не позволив даже прочесть выскочившую системку.

Приходил в себя я тяжело. Меня штормило, голова раскалывалась, а в горле стояло противное ощущение горечи, знакомое мне по тем моментам, когда я перебирал спиртного. Не знаю, сколько я был в бессознательном состоянии, но судя по всему не долго, так как я все еще был жив, а судя по тому, что болело все тело, даже относительно цел. С трудом продрав глаза, заметил над собой силуэт чудовища.

«Торнулкиф уровень 26.Свойства: иммунитет к яду»

Похоже, мне опять попалась именная тварь и, судя по всему, она сейчас несла меня по небу, держа в своих когтях. Мозги закрипели в поисках выхода из этой ситуации.

Яд, как уже показала система, на монстра не действовал. А значит, выхода у меня особого не было. Я могу одолеть монстра либо с помощью парализации, либо просто ударив со всей силы с применением усиления. Только вот что делать дальше. Парализация продержится не так много, дабы я успел удрать из когтей монстра в его родной стихии, а начав драку, я могу просто разбиться, потратив на бой больше энергии, чем нужно.

Оптимальным решением было дождаться того, что монстр принесет меня к себе в гнездо, а уж там убить его. Только вот был шанс, что кроме этого монстра, там будут и другие.

Сомнения, главный враг решимости, но в этот раз я сомневался во всем, на кону стояла моя жизнь. В итоге решил, что все же полечу до конечной, там, оказавшись на земле, можно хотя бы попробовать убежать, в воздухе же шансов не было.

По пути, убедившись что изогнуться, дабы наблюдать свой полет я не могу, я начал мониторить обстановку с помощью птиц. Судя по всему, мы удалялись от города, по крайней мере, знакомых ориентиров с высоты я не наблюдал.

Нехорошее подозрение возникло во мне, когда я заметил вдалеке поселок. Подозрения укрепились, когда я понял, что монстр направляется точно к нему. Второй раз мне встречается именно монстр, и второй раз он обитает в поселке, где не осталось никого кроме него. Подозрительно как-то.

Не знаю, то ли мне повезло, то ли я просто не так туп как о себе думаю, но заметив на маленькой площади, которая тут похоже выступала в качестве вокзала, кровавые пятна, я сложил дважды два. Монстр снижаться не собирался, а значит, он собирается шмякнуть меня с высоты об асфальт, дабы потом доесть то, что от меня останется, не тратя усилия на выколупывание меня из доспехов, что сами разлетятся в разные стороны. Как бы то ни было, но противника я опередил.

В тот момент, когда когти разжались, я ухватился за кинжал, что все еще торчал из лапы монстра и, используя его как опору, взметнул свое тело вверх, вновь всадив его, на этот раз в бок. Монстр обиженно взревел, крылья сбились с ритма, отчего меня сильно потрянуло и я едва не сорвался вниз. Монстр, выровняв полет, изогнул свою шею и с силой хлестнул своими хоботками. Только вот за секунду до этого я успел сделать новый рывок, переместившись еще выше и чуть смещаясь к хвосту, дабы меня не приложило взмахом крыла. Там, оказавшись уже немного сверху монстра, я используя кинжал как элемент крепления, начал пробираться по спине монстра поближе к голове. Сделать это было чертовски непросто, в один момент, я даже отправил кинжал в инвентарь, дабы воспользоваться своими перчатками. Не знаю, видимо это их свойство так сыграло, но в той болтанке, что устроила мне эта ящерица, я не сорвался с ее спины и вскоре достиг крыльев монстра. Ползти дальше было опасно, слишком уж оказалась подвижна шея врага. Бить решил прям промеж лопаток. Выбирать оружие не стал, мне нужно было нанести как можно больше повреждений, а значит, чем-то иным кроме топора бить не следовало. Все расчеты в моей голове пронеслись за секунды, после чего я, активировав липкий шаг, поднялся на ноги, занеся свое оружие над головой. Ветер чуть было не сбил меня с ног, но благо скорость была не такой большой, мне удалось удержаться. Подрубив силу гиганта, я вложил в усиление сорок единиц энергии и ударил. Не знаю, может наложилось какое то неучтенное усиление, но топор ушел в плоть как в масло, остановившись лишь из-за того, что мои руки, держащиеся за самый конец рукоятки, уперлись в рану. Думаю, не сыграй опять свойство перчаток, оружие просто выдернуло бы из моих рук. Так или иначе, но оно все равно застряло в ране, а монстр меж тем уже забился в конвульсиях, теряя высоту. Мой удар явно не мог пройти мимо его позвоночника.

От такой болтанки меня и липкие сапоги не спасли, меня, словно букашку снесло со спины твари и закрутило в воздухе. Вспомнив все, что знал о полетах без парашюта, я попытался сбить беспорядочные кувырки в воздухе, а когда мне это, наконец, удалось, я, вытянув тело, попытался перевести вертикальный полет в горизонтальное русло. Ради такого дела, перчатки обзавелись небольшими щитками, которые пусть и немного, но помогли мне в этом. Была идея создать из воздуха что-то вроде крыльев, но до этого я делал лишь статичные щиты, так что была вероятность не успеть и потратить к тому же нужную мне энергию.

Высота уменьшалась с ужасающей скоростью, а до ближайшего водоема было не

меньше пятисот метров, которые я при всем желании преодолеть бы не успел. В итоге решил, что лучше уж приземляться в поле, по дороге к озеру, чем в поселке или не дай бог лесу. Мне оставалось не больше пятидесяти метров до земли, когда я подключил Крылья Ворона. Полет почти мгновенно стабилизировался, я по прежнему быстро терял высоту но хотя бы скорость перестала увеличиваться. Я летел примерно градусов под тридцать к земле, так что пришедшая в голову мысль показалась мне в тот момент не такой уж неудачной. Мне требовалось создать желоб, максимально близкий по углу к траектории моего «полета», но чтобы он все же слегка изменил мой курс. Проблема была в том, что я буквально летел с огромной скоростью и магия просто не успевала.

Уже понимая, что через несколько секунд вернётся сила тяготения, я вновь прибегаю к возможностям своего мозга. Сейчас мне не требовались ответы на вопросы, сейчас его ресурсы мне нужны были в другом направлении. Не знаю, отчего появился такой пост-эффект но мне вновь показалось что мой мозг это компьютер, а собственно реальность это видеоигра. Правдивости этой версии добавил появившийся из неоткуда желоб, который я ясно видел своими глазами. Он, приняв мое тело, продолжил вести его вперед, появляясь буквально в метре передо мной. Думаю, будь моя скорость поменьше, я бы просто пробил его, заодно лишив себя последних крох магии, а так, я, словно камешек прыгающий по водной глади, летел вперед.

Энергия кончилась, когда до водоема осталось не больше сотни метров, а я был на высоте метров двадцати. Энергонабор был использован сразу после моего прихода в себя в когтях монстра, так что никаких козырей у меня не осталось.

«Какой же я болван!»-захотелось заорать мне, у меня же была трансформация, да, крыльев я бы не отрастил, но вот создать перепонки меж телом и конечностями я бы смог. Сейчас уже нет, просто нет манны. Остался последний шанс, не на безболезненное приземление, так хотя бы на выживание. Если мои мысли верны и навыки все равно кратковременно усиливают тело, то возможно они помогут мне выжить, а там уж справиться и пояс. Первым по привычке активировал ярость безумца, но та не отзывалась, видимо еще в откате, силу гигантов даже трогать не стал, так как использовал ее совсем недавно, последним щелкнул браслеты ветра. Тут то меня и ждал сюрприз, я почему-то считал, что скорость передвижений относится только к движениям моего тела, а оказалось что не только. Мне будто волшебный пендаль выписали, настолько ускорилась скорость, боясь, что мне выдавит глаза, я прикрыл веки, оставалось только молиться. Ха, да только я атеист.

Из-за закрытых глаз, я не видел приближения земли. Удара я, как ни странно тоже сперва не почувствовал, видимо сегодня моя экипировка решила доказать мне, что я не зря вкладывал в нее свои деньги. Удар пришелся на наплечники, но те не погасили силу удара, я даже слышал тот хруст, с которым ключица или что у меня там теперь превращается в труху, зато вот нагрудник проявил себя лучшим образом, заблокировав всю ту энергию, что должна была расплющить меня оземь. Все это я понял и вспомнил немного позже, а тогда я лишь ощутил боль в плече, а потом меня завертело так, что не снилось и космонавтам на их испытании. Финальную точку поставил удар о землю, от которого мое сознание погасло, лишь в последнюю секунду мне показалось, что я слышал плеск воды.

Глава 17. Маленькое путешествие

Как же мне надоело приходить в себя с ощущениями того, что лучше бы я помер. Ощущения были близки к тем, что должен испытывать человек, попав в камнедробилку. Боль была чудовищной, если не дышать, если дышать, то все становилось еще хуже. Нет, такие ощущения не для меня. Активировав пояс, я вновь за пяток секунд привел в себя порядок. Да уж, воистину, отсутствие болезней мы ценим лишь когда заболеваем.

Отгнав боль, почувствовал кое-что новое. Мои ноги примерно по колено лежали в воде. Мда, да я везунчик, дотянул до воды. Привстав на локте, я огляделся. Лежал я на желтом песочке, на этаким мини-пляже, который обступали заросли камыша. Водная гладь рябила от легкого ветерка, лунный свет причудливо разбегался по воде. В общем, красота, если забыть про боль, что еще не померкла в голове и те условия, что привели меня сюда. Проверив опыт, убедился, что монстра я вчера прикончил, за него отвалил почти семьдесят тысяч опыта. Теперь нужно лишь найти его труп, трофеи все же, да и секира моя в нем осталась. Такс, судя по тому, что солнце уже скрылось, а луна была примерно в зените, то время сейчас близко к полуночи, а значит, провалялся я часа три. Хм, регенерация решает, сколько ее у меня там?

Текущее состояние.

«ВЫ абсолютно здоровы и полны энергии»

Здоровье: 100/100

Бодрость: 100/100

Энергия: 95/95

Регенерация: 0.545

Мда, недурно. Не удивительно что, не умерев мгновенно, смог выжить. Думаю, провалялся я еще столько же, то проснулся бы уже почти здоровым.

Закончив с первоначальными задачами, я начал осмотр себя и поверхности.

Не знаю, следует ли мне доверять своим навыкам следопыта, но судя по всему, не долетел я всего ничего, метров пятнадцать. Именно там от падения вырвало целый кусок дерна. Далее меня немного подбросило и, пролетев еще пару метров, я вновь оказался на земле, по которой и прокатился оставшиеся метры, срывая траву, а кое-где и кусочки дерна.

Странно, что с меня не посырвало доспехи, хотя возможно их может снять только игрок. Но я рад этому свойству.

Сопоставив картину на земле, с тем, что я видел из воздуха, я примерно определился с направлением и побрел в сторону поселка.

По моим предположениям монстр должен был упасть недалеко от него, но его искать будут как светает, а пока нужно хотя бы добраться, а лучше еще поковыряться в домах, дабы понять где я и как мне добираться до дома. Весело я отдохнул на природе, будет что вспомнить.

Помниться я еще в «той жизни» мечтал прыгнуть с парашюта, мне так страстно хотелось почувствовать свободный полет. Почувствовал вот, да так, что на ближайшую полусотню лет всякое желание отбило.

До поселка ковылял не долго, расстояние тут было не велико, метров семьсот, с воздуха казалось поменьше, так что добрался я минут за пять, бегать не хотелось.

Поселок встретил меня мрачной темнотой разбитых окон. Живых тут не водилось, а

если мои смутные подозрения верны то и неживых тоже.

Шастать в темноте было неудобно, даже ночное зрение особо не помогало. Общая мрачная атмосфера давила почему-то сильнее чем в городе, видимо там я просто привык.

Как бы то ни было, а поселок я проверил от и до, но все было чисто. Только вот на той площади и вправду были следы бывшего пиршества. От людей большей частью осталась лишь кровь, даже костей не было, зато вот вещей оказалось, завались, большая часть правда неигровые, а те что игровые, качеством не выше необычного, да и не на меня, в общем я даже прибирать их не стал, лишь осмотрел, дабы случаем не пропустить чего-то ценного. На площади пованивало тухлятиной, так что делал я это максимально быстро. Закончив с осмотром и так ничего интересного и не обнаружив, я начал заход по домам. Мне нужна была карта, дабы определиться, где я нахожусь. Только вот к карте мне нужны были и ориентиры, не уверен что озера с поселком хватит, у нас и того и другого рядом с городом навалом.

Никогда не задумывались, что карта в наше время стала редкостью? Я обыскал, наверное, с половину поселка, найдя кучу разной ненужной мне хренотени, но карту нашел лишь одну, да и та была Мировой и хоть и с большим масштабом, но не настолько, дабы я мог найти на ней эту деревушку. Наконец, когда ко мне пришла нужная мысль, я чуть матом не разругался на весь белый свет. Зачем я ищу карты по домам, если тут наверняка есть школа?

Мысль оказалась на редкость удачной. Школа на вид была почти не тронутой, если не считать пары разбитых окон. Игра пришла уже поздно вечером и детишек в школе не оказалось, оно и к лучшему.

В школе я нашел не только карту, но и название населенного пункта, в котором оказался.

Дела мои были не сказать, чтобы плохи, но и не хороши. Та зараза, что сцапала мен на берегу реки, полетела не в сторону крупных дорог, а перелетела через реку, где на десяток километров ничего кроме мелких селений не было, самое плохое, что тут не было моста, но на кой он мне, это раньше до игры, я может и не переплыл бы реку шириной в полтора километра, хотя и хотел попробовать, то сейчас это вообще не проблема. Проблема была в том, что мне до реки чесать еще полтора десятка км, а значит завтрашний, или уже сегодняшний день пройдет в пустую. Зато по пути, ну не совсем, есть пару селений, где я могу проверить свои догадки. Но все это позже, пока же мне нужно дождаться утра.

Спать не хотелось, но есть такое слово, надо. В общем, поворочавшись, наверное с час, я все же уснул.

Снилась мне опять какая-то дрянь с участием ожившей виверны, так что настроение с утра было соответствующее. Поиски убитого монстра на долго не затянулись. Он рухнул на улице поселка, так что вороны его нашли с легкостью. Добравшись до мертвого врага, с брезгливостью оглядел растекшуюся вокруг него кучу слизи. Ступать в нее не хотелось, так что, прогулявшись до ближайшего забора, я выломал из него четыре доски, по которым и добрался до плоти химеры.

Та, вновь порадовала меня трофеем.

«Малый тотем Донжона. Класс: легендарное. При установке в жилище, позволяет проникать в него только с согласия владельца артефакта»

Хм, теперь у меня их два. Еще один плюстик в копилку подозрений. Осталось только сложить все это в картину, что должна мне хоть что-то объяснить. Пока выходит не очень.

Кроме нового тотема, я добавок получил и три сотни У.Е., а когда тело монстра развеялось, на асфальт брякнулась и моя секира, угадив в лужу все той же злополучной слизи. Брезгливо скривившись, я поддел ее пикой и ухватил за рукоятку, сразу же отправив оружие в инвентарь, как и пику с перчаткой, последнюю лишь на мгновение.

Швыряться в поисках техники мне не хотелось, по пересеченной местности, а напрямую дорог не было, я могу дать фору любому автомобилю.

Первым пунктом моего путешествия должна была стать деревушка под говорящим названием «**Караташ**», что, если мне не изменяет память, с татарского переводится как черный камень. Не знаю, за что получила название деревня, на первый взгляд ничего интересного в ней видно не было. Деревня как деревня, дома как дома.

Зато вот монстр, что уютно обосновался на перекрестке двух основных улиц, был более чем ожидаем. Этот опять был не похож ни на что виденное ранее. Габаритами он больше походил на не особо крупного слона, только вот имел строение близкое к гуманоидному. Две короткие тумбообразные ножки, мощное тело, покрытое шерстью, длинные руки, на которые он опирался подобно приматам и низко посаженная голова, располагающаяся вровень с плечами. Вся эта махина была насыщенного красного цвета, даже шерсть отливала красным. В общем, очередной красавец с непроизносимым именем:

«Елкориснту 31 уровень»

Чем дальше в лес, тем толще партизаны. В бой ввязываться не хотелось, хотя при самом хорошем раскладе я могу убить эту махину с двух выстрелов, а если и не получится, то уж убежать по лесу от такой неповоротливой туши труда не составит. Так в итоге и решил действовать.

Стрелял с одной из крыш, только на этот раз без всяких привязок к месту, думаю, захоти эта тварь разломать дом, у нее это получится, так что действовать решил на скорость. Оседлав конек крыли, прицелился и, дождавшись когда монстр повернется ко мне лицом, выстрелил. Стрела, впитавшая в меня половину резерва, вновь на секунду меня ослепила. Но даже не наблюдая попадания я услышал полный ненависти и боли рев, что означало, что выстрел не прошел даром. Только вот смертельным он тоже не оказался, а в следующую секунду, открыв глаза, я с матом опрокинулся на спину. Мне было плевать на то, что я качусь на спине по крыше двухэтажного дома и скоро мой спуск закончится. Главной целью было увернуться от летящего в меня снаряда. Казалось бы, нереально метнуть легковой автомобиль на дистанцию в двести метров, да еще и прицельно, но у моего врага это получилось. Я как раз отправился в недолгое свободное падение, когда полуторатонный снаряд снес конек крыши, раскидав обломки почти в стометровом радиусе. Сам автомобиль, погасив инерцию при ударе, сейчас падал во двор, намереваясь раздавить меня. Но я клювом не щелкал, мысленно воздав себе хвалу за то, что все же озаботился купить комплект кожаных доспехов, что не так стесняют движения, я, извернувшись в воздухе, приземлился на ноги и прыжком в бок уклонился от страшного снаряда. Тот искореженной кучей упал буквально в полуметре.

Медлить мне было нельзя, следовало скрыться и спрятаться для следующего удара. На улицу выбегать не стал, так как по ней должен был двигаться монстр. Перемахнув забор, я оказался в соседском саду, преодолев который оказался во дворе следующего дома. Так я и уходил дворами, краем уха прислушиваясь к бушующему позади монстру, тот, судя по всему решил, что я скрылся внутри дома и сейчас с упорством бурильной установки разбирает тот на части.

Стрелять в спину было глупо, по крайней мере, с усилением, но и ждать пока монстр поймет, что дома никого нет, тоже не хотелось. Тогда, тщательно прицелившись, я послал вперед обычную стрелу. Какого же было мое удивление, когда та не причинила монстру никакого вреда, бессильно запутавшись в длинной шерсти.

Понятно, почему даже выстрел с усилением не убил монстра, у него явно упор на бронированность. Каким бы не был монстр толстокожим, но он почувствовал мою стрелу и, отвернувшись от полуразрушенного дома, начал выискивать меня своими мелкими глазенками.

ТО, что с такого расстояния я попаду в глаз, я, честно говоря, сомневался, а то, что ранение головы не является для монстра смертельным, уже понял. Выбор был не простым, попробовать все же пустить более удачную стрелу или позволить чудищу приблизиться, дабы угостить его старшим товарищем стрелы — метательным копьём.

В итоге решил рискнуть. Странно, что кидаться монстр не стал, видимо у умения откат. Вместо этого он, на удивление молча начал свой забег в мою сторону. Не знаю, на что рассчитывал этот уродец, но я опять сработал на опережение.

Монстр в последнюю секунду успел убрать из под удара лоб, так что копьё угадило в слегка приоткрытую пасть, что мне оказалось только на руку. Эта пародия на гориллу переростка споткнулась и кубарем полетела по дороге.

Может, стоило бы спуститься и обрушить на нее свою секиру, но я немного опасался, поэтому начал метать все что металось, из моего инвентаря. Когда метать стало нечего, начал расстреливать еще шевелящегося монстра из лука, целясь только в голову, где шерсть не была такой длинной. Стрелы там все же пробивали кожу, но глубоко вонзиться все-равно не могли. Но мне спешить было некуда, монстр явно помирал, а попасть под последний удар мне не хотелось.

Монстр окончательно издох только через пять минут, три из которых он пролежал, не подавая признаков жизни, но систему не обманешь.

За эту махину мне отвалили сто двадцать тысяч опыта, да две с половиной сотни У.Е. Подозрения подтвердились, с монстра вновь упал тотем донжона. Картинка начала вырисовываться, но пока не полностью.

Обыскивать поселок я не стал, лишь в ломился в ближайший дом и немного порыскав отыскал таки десяток уже порядком вяленых картофелин. Запечь их в костре много ума не потребовало и, быстро отобедав, я двинулся в дальнейший путь.

Неожиданно бежать по природе мне понравилось, чистый воздух, едва заметное присутствие животного мира, и приятная не гнетущая тишина. Но полностью расслабиться я не мог, вчерашний опыт еще не забылся, так что по пути я постоянно разведывал местность, да и по сторонам глядел.

Наверное поэтому я и успел заметить что последний поселок, в отличии от своих товарищей, не пустовал. Там были люди. Вообще поселок больше напоминал нечто средневековое. Тут даже имелась небольшая стена, метра в четыре, изготовленная из двух рядов вкопанных в землю бревен, меж ними была насыпана земля, взятая наверняка из рва, что раскинулся перед стеною. Так же тут было две постовые вышки, высотой метров в десять, на которых расположились парочки часовых. Не особо понимаю чего они тут бояться, все же перевертышей тут куда меньше, но думаю, причины у них есть, к тому же, оба увиденных мною часовых, при ближайшем рассмотрении имели одиннадцатый и двенадцатый уровень, что явно намекало, тут тоже не так безопасно.

У меня честно слово разыгралось любопытство, но показываться на глаза я им не стал, нет уж, рисковать не буду. Кто знает, какие тут нравы.

Вместо этого я обогнул поселок по большой дуге и наконец, вышел к реке. Любоваться водной гладью не стал, лишь скинул кожаные доспехи, комплект которых все же приобрел и отправил свое тело в воду.

Заплыв оказался все же сложнее, чем казался на первый взгляд. Мое тело, после мутации гораздо хуже держалось в воде. Но положение выровняли перепонки, которые я создал прямо в воде. Это изменение заметно сказалось на скорости, так что заплыв был не таким уж и долгим. Минут пятнадцать без отдыха и все, я на той стороне.

Выбравшись на сушу, немного отдышался и, сориентировавшись, двинул влево по берегу.

Часа три мне понадобилось, дабы достичь той полянки, откуда меня вчера похитили.

Окинув грустным взглядом перепаханную траву, я лишь грустно выдохнул и вновь сорвался на бег.

Домой я прибыл уже ближе к утру. Гостей в поселке не оказалось. Перед сном я набил живот, разогретой в микроволновке картошкой и лишь после этого завалился спать, завтра мне предстояло вернуться в мясорубку города.

Глава 18. Трансформации

Меняя тело меняем и дух,
Но как измениться, оставшись собою?
Ты не нашел на вопросы ответ,
Ты лишь играешь, играешь с Судьбою.

Прошло семь дней с того случая когда я вернулся домой, на следующий день я получил восемнадцатый уровень. Выбора куда вкладывать очки уже не было, они автоматически перечислялись в интеллект. Разнообразия в способностях мне тоже никто не предоставлял. Вообще следующие два уровня будут идти по принципу: дают — бери. Вот я и взял навык:

«Адепт Трансформации. Вы накопили достаточно знаний и силы, чтобы значительно перестраивать свой организм. Внимание, вы не можете трансформировать более 50 процентов от вашего тела.

Ветка: трансформация.

Активное.

Цена активации: вариативна.

Цена: пятьсот двенадцать очков развития»

Полтысячи очков за навык. Цены прямо-таки грабительские. Но и возможности становятся куда как более интересными, теперь вечерами я зачастую провожу время за расчетами или препарирую различных животных. Нет, ничего криминального. Пару рыб разделал, да пару птиц, разбираясь в их строении. Крылья иметь захотелось, но это не так просто как кажется. Четыре вечера я провел за расчетами и вывод был не утешителен, для того чтобы комфортно чувствовать себя в воздухе, придётся изменить столько всего, что от человеческих форм ничего не останется. Мечты о крыльях как фильмах про супергероев потерпели грандиозное фиаско. Такое расположение крыльев не позволит человеку летать, лишь планировать и то для этого нужно капитально зарастить их мышцами, дабы даже при неподходящем центре тяжести, можно было выдерживать нужное положение. Если делать крылья как у летучих мышей, то есть из рук, то все выглядит немного лучше, центр тяжести будет не так смещен, но придётся придумать что-то с ногами, так как они будут его сбивать к тому же придётся менять расположение внутренних органов, что дело весьма не простое, да и сами крылья должны быть продуманы идеально, не только расположение костей и мышц, но и кровеносные сосуды и нервные окончания, все это должно работать гармонично и не мешать друг другу. В общем, хоть работу я и не забросил, но приоритет ее упал. С жабрами, а точнее дыханием под водой все было куда как легче. Помниться я где-то читал, что главная проблема в подобной пересадке, это отторжение ткани, стоит ли говорить, что у меня таких проблем не было? Понятно, что я не превратился в водного жителя, дабы постоянно обитать в воде нужно все же значительно перестроить организм, да и зачем мне это? Моей целью была возможность при надобности не задохнуться в воде и я ее добился. Проводя эксперимент, я почти два часа не поднимался на поверхность, только вот ничего крутого в этом не было, у нас не моря, вода сильно загрязнена, а видимость под водой составляет не более пары метров и тут уже не спасет тепловидение или нечто другое. Но как вариант изменений, эта трансформация меня устроила и я записал Образ, на который у меня теперь хватало манны. Сложно объяснить, как все это ощущалось, но сложилось впечатление, что меня просканировали и все полученные данные сформировали в модельку,

которую разместили где то у меня в голове. Сейчас же, при желании я мог рассмотреть эту модель, а потратив энергию и превратиться в нее.

К слову с появлением у меня интуитивной трансформации, развиваться на этом попроще стало куда как легче. Я даже когти как у Логана почти сделал. Почти лишь по тому, что при всем желании в обычную руку конструкцию из трех когтей не вставишь, ведь нужны еще мышцы толкатели, что будут выдвигать их и задвигать обратно, в общем, у меня получилось вставить лишь одно лезвие, да и то костяное, а значит мало-эффективное. Совсем другое дело что и коготочек у меня получился побольше. Но это было сделано так, ради баловства. Пока что мое тело вкупе с моими навыками и оружием, даст фору любой боевой трансформе.

Но та ведь не обязательно должна быть боевой! Те же жабры были не боевыми, так и возникла мысль создать несколько форм на разные случаи жизни. Первой под разработку пошла форма, что должна была дать мне возможность чрезвычайно быстрого бега, а так же позволить совершать немыслимые прыжки и главное не травмироваться при падении. Тут сложностей было больше в последнем пункте. Не сложно в принципе создать мышечный каркас, что позволит тебе запрыгнуть на пятиэтажный дом, при наличии необходимых мышечных волокон конечно, совсем другое дело, что при падении с такой высоты, человек создает мощнейший импульс что бьет не только по земле что под ним, но и в равной степени по нему самому. Тут было несколько вариантов решения. Укрепление организма, все же теперь, даже без мутаций я мог спрыгнуть этажа с четвертого и при этом если и получить повреждения, то не критичные. Второй способ это придумать метод снижения нагрузки, как тот же кувырок после прыжка, но что-то более эффективное. Последним вариантом было создание некоего механизма, что будет гасить энергию, а при идеальном раскладе — пускать ее на что-то нужное. Все это требовало расчетов и практики, которые я просто не успел подготовить так как на шестой день после возвращения, я получил новый, 19 уровень. На три очка в интеллект я даже не обратил внимание, все мое внимание было приковано к новому навыку:

«Форма Ворона. Ваша связь с духом хранителем настолько сильна, что вы можете перенимать его облик. Внимание, конвертация массы тела не происходит.

Ветка: трансформация.

Активное.

Цена активации: 80 единиц энергии.

Цена: тысяча двадцать четыре свободных очка развития»

Мать честная, тысяча очков развития как с куста!

Сам навык был очень крутым, только вот напрягала приписка про отсутствие конвертации массы. Это либо означает, что я превращусь в мелкого, но чересчур жирного птица, который даже ходить не сможет, либо я превращусь в птицу-гиганта, что очень даже хорошо по сравнению с первым вариантом.

К эксперименту я подходил со всей ответственностью. Кто знает, как все пойдет? Проводил эксперимент я в чистом поле, дабы если что попробовать взлететь, да и приближение неприятеля здесь заметить куда как проще. Сомнения мои были в том, что превратившись, я потрачу две трети своей энергии, а если буду перекидываться обратно, использовав энергонабор, то останусь всего с неполной полусотней энергии, что не очень то поможет мне в серьезном бою.

Первый опыт я проводил утром седьмого дня. Для начала мне необходимо было

определить размерами. Я был готов к тому, что восприятие мое измениться, а значит и определение размеров будет под вопросом, для этого я притащил на поле две относительно прямых доски, сбитых под прямым углом. По нижней я должен был определить ширину туловища и размах крыльев, по верхней рост. Проблема с размерами и восприятием должна была быть очень серьезной, при различном восприятии пространства есть только два выхода, привыкать к новому или перекраивать новый на старый счет. У первого варианта был ощутимый минус, сомневаюсь, что перестройка восприятия дело быстрое, а значит при переходе из формы в форму, мне придется раз за разом привыкать двигаться по новому и если в будущем это будет происходить мгновенно, то вначале может создать мне кучу проблем, а в бою и вовсе будет неприменим. Второй способ позволит мне избежать этих проблем, но тогда нужно будет изначально перестраивать восприятие нового тела.

Действительность расставила все по своим местам. При смене форм, оказалось, что восприятие пространства едва ли не единственная не изменившаяся вещь.

Сама трансформация происходила не мгновенно, видимо так как хоть и была игровым навыком, но действовала по всем законам и трансформировала тело, а не переселяло мой разум в свою заготовку. Примерно к этому я и готовился, поэтому и наблюдал за процессом изнутри. Все же процесс был быстрым и все нюансы я разглядеть не смог, но понятно было, что трансформация происходит в три основных этапа. Сперва все жизненно важные системы, такие как сердце и мозг, объединялись в одну независимую конструкцию, которая теряет связь с остальным телом. Понятно, что она не просуществует так долго, но ведь этого и не требуется. Когда внутренняя система законсервирована, начинается изменение тела. Перестраивается скелет, связки, суставы, кровообращение, внутренние органы, в общем, все что нужно. Когда все это готово, к ним можно сказать подключает мозг и сердце, такая вот интересная система, которая зародила в моей голове десятки интересных затей.

Когда я понял, что обращение закончено, я вернулся к непосредственному управлению телом и понял, что лежу мордой на земле. Попытка встать и вот я лежу уже на спине. Всё такое чертовски чужое и неправильное, что просто жуть!

Полежав на спине, примерно составил программу, по которой буду брать под контроль собственное тело. Не помню, откуда я ее позаимствовал, но суть была такой, что нужно задействовать все поэтапно. Так, сперва я начал инспекцию ног. По сравнению со строением моего мутировавшего организма, тут все было не побоюсь этого слова — примитивно. Стоит ли говорить, что даже то, что по желанию я не мог сжимать когти было для меня не обычно. Оказалось, что сжатие когтей производится за счет сгибание лапы и натяжение сухожилия. В общем, лапы крайне мало функциональны и по большей части предназначены лишь для передвижения и изменения положения корпуса. Не сложнее оказалось и строение мышц отвечающих за полет, по сути, тут было лишь две крупных мышечных системы. Одна, наиболее крупная отвечала за опускание крыльев, вторая, чуть менее развитая, за их поднятие. Конечно, все было не так просто, десятки мелких мышц отвечали за положение крыла, но все же примитивные движения я мог выполнять уже через десяток минут. Необычно оказалось с шеей, это единственная часть, управление которой в новой форме было сложнее, чем в родном теле. Связано это конечно с потрясающей подвижностью шеи.

Мне понадобилось примерно с час, дабы я почувствовал себя не то чтобы уверенно, но хотя бы не совсем неуклюжим, хотя изредка я все же заваливался, забывая контролировать некоторые из мышц.

Немного утвердившись на лапах, я принялся за измерение собственных размеров. Так

как восприятие не изменилось, то проблем с этим почти не оказалось. До орлов из властелина колец я не дотягивал. Ростом я вышел очень даже неплох, почти в 1,3 метра, шириной почти в метр, а размах каждого крыла был чуть больше трех. Такой вот я гигант.

Определившись с размерами, я весь день потратил на тренировки. Примерно до обеда я передвигался только пешком, все же научившись чувствовать себя уверенно на земле. Понятно, что это не самый нужный мне навык, но все же, для комфортного передвижения в этой форме он необходим. Ближе к обеду я начал экспериментировать с взлетом. Дело это оказалось куда более сложное, два часа бесплодных попыток предшествовали первому удачному взлету и то лишь после того как я, взяв под контроль более мелкого собрата, спустил его на землю и заставил подняться в воздух земли а потом перенес все это на себя. Казалось бы чего проще, разбегаешься, хлопаешь крыльями- летишь, но нет. Тут очень важна была форма открытия крыла, его наклон, сокращение мышц при подъёме и опускании крыла. В общем, много всякой гадости.

Кроме взлета самым сложным был подъем, затем шло планирование, с которым я справился достаточно легко. Самым неприятным было приземление, я раз за разом плюхался клювом в землю, не успевая погасить скорость полностью, о том, чтобы отрабатывать пикирование не шло и речи. Про пикирование я заикнулся ненапрасное, по моим подсчетам, с учетом массы тела и скорости с которой я могу пикировать, то удар будет просто чудовищной силы. Будь я неуязвимым, то смог бы проламывать бетонные стены собственным телом, а так придется быть осторожным, дабы не расшибиться в лепешку. Только вот необязательно пикировать самому, некоторые птицы, к которым относятся и вороны способны поднимать груз равный собственному весу, а некоторые и больший. Тут опять таки нужен снаряд с наименьшим аэродинамическим сопротивлением, дабы он мог разогнаться до более высоких скоростей. Но думаю, сбрось я с высоты в пол километра тридцати двух килограммовую гирию, бетонную плиту она пробьет. Тут конечно стоит вопрос прицеливания, но можно что-то придумать.

В общем, целый день я потратил на совершенствование своих навыков передвижения, а вечером отправился на охоту. То, что вкус ощущается по особенному, я уже понял, умяв припасенную еду, оставалось лишь проверить насколько хорошо я смогу охотиться. Вкус, к слову сказать, я почти не ощущал, больше тут шла классификация нравится-не нравится, чем какие то вкусовые свойства вроде того, соленая еда или сладкая.

Так как в темноте видеть я не мог, пришлось немало повозиться, подстраивая использование ночного зрения и теплового, последнее к слову оказалось не эффективным на дальних дистанциях, а в бинокулярности я не нуждался, так как и так мог рассмотреть мышь даже с расстояния в километр.

Понятно, что охотиться мне нужно на что-то покрупнее. Только вот на что? Сомневаюсь что даже пари я целый день над окрестностями города то встречу хотя бы одного олененка, собак же есть мешает некое внутреннее чувство неправильности. В итоге я совершенно случайно наткнулся на стаю кроликов, видимо их кто-то разводил, а после пришествия игры они сумели выжить и даже преодолели свой варьер, так как встретил я парочку посреди небольшого огорода, на котором люди скорей всего высаживали картошку. Пикировать с высоты не стал, сперва спокойно спланировал до высоты десятка метров, а уже после этого камнем рухнул вниз, лишь на высоте в пару метров сделав мощное движение крыльями. Это позволило мне не только почти остановиться, но и прижать ушастых потоком воздуха к земле, где их без труда сцапали мои когти. Дальше правда я чуть не шмякнулся о

землю, но все же смог приземлиться нормально, для этого пришлось отпустить кролей, но те уже не могли воспользоваться ситуацией. Хватка моих могучих лап сказала на них не лучшим образом, поломав им кости.

Честно слово я даже не понял, как двумя мгновенными движениями заглотил обоих ушастых. Это настолько меня поразило, что мне даже противно не стало. Удивляло меня не только, проснувшееся живоглотство, сколько то, что тело сработало на опережение мысли. Меня это несколько смутило, получается за проведенный день я настолько свыкся с ощущением нового тела, что совершенно на автомате сделал то, что считал нужным. С таким стоит быть аккуратнее, не хватало мне еще начать чувствовать себя в этой форме более привычно, чем в человеческой, ну ладно, мутантной.

Как ни странно парочки кролей мне весьма хватило и я направился домой. Немного подвела скорость полета, двигался я не особо быстро, километров шестьдесят, может семьдесят в час, не более. При желании пешком я могу двигаться быстрее, пусть и не на много.

Оказавшись дома, я наконец сменил форму, вновь оказавшись на своих двоих. Смена формы на предыдущую оказалась вполне простой, требовалось лишь вновь активировать полученный навык. Смена тела потребовала всего пару минут на привыкание к изменившимся формам дабы я полностью вернул себе все свои физические возможности.

Еще меня сильно заинтересовал вопрос о кролях, что были в моем животе. Понятно, что в новом кишечнике они у меня бы не поместились, а значит, они тоже были переработаны при трансформации тела. Отсюда вопрос, их составляющие идут на постройку тела или как то откладываются? Судя по тому что никаких запасов я не нашел, они все же идут на постройку тела, а это значит, что трансформируясь с набитым животом, я практически мгновенно набираю массу, осталось лишь понять куда она идет и не опасно ли это для меня?

В тот день я спал как убитый, а на следующий продолжил пресловутый кач, мне осталось получить лишь один уровень до следующего этапа эволюции.

Глава 19. Встреча

Прошло еще три дня неспешного кача, за которые я под корень истребил одну из десятитысячных армий. Тех, к слову сказать, осталось не так много. Облетев почти весь город, я насчитал не более двадцати групп монстров, хотя некоторые были ощутимо крупнее остальных.

Третий день тоже прошел вполне спокойно, пока сидя вечером за очередными расчетами, я не задумался об интересной вещи, а нельзя ли как-то интегрировать предметы в свое тело?

Это в перспективе позволило бы мне создать действительно опасную боевую форму. В голове за секунды возникали схемы самозарядного арбалета на мускульной силе, но пока это все больше фантазии, такие идеи нужно продумывать очень тщательно, прежде чем приступать к реализации, но на заметку я себе это взял. Чем больше над подобным я думал, тем более устрашающие формы и образы вырисовывал мозг, превращаясь самому в такое, надо сказать, не хотелось, хотя некоторые штучки казались вполне интересными, но пока я не нуждался в резком увеличении боевого потенциала за счет мощных преобразований. Совсем другое дело, что некие изменения я все же произвел, но не с основным телом, а с птицеобразной формой. Был у меня навык жесткого оперения, а теперь у меня просто жесткое оперение, был навык изменения лап, теперь же у меня просто более функциональные лапы, а в одной из них и вовсе спрятан почти полуметровый костяной клинок. Выдвигался он примерно по тому же механизму что раньше отвечали за сжатие когтей. Теперь, сгибая лапу определённым образом, я за счет сложной собственноручно придуманной связки выдвигал клинок. Думаю, никому мало не покажется, когда я спикирую с высоты сотни метров и вонжу свой новый коготочек им в голову. К тому же потихоньку я подходил к идее замены костяного лезвия на игровое, но пока затруднялся с креплением связки к предмету.

В общем, я как мог усовершенствовал свою воздушную форму, дабы в случае мог принять даже воздушный бой, все это записал в образ. Но пока такой необходимости не было, хотя в воздухе я теперь проводил достаточно времени. Перелеты меж домом и городом осуществлял только в ней, это позволяло быстрее находить монстров и вести их в западню.

В последнее время деньги мне тратить было просто некуда. Обустраивать собственный склад амуниции, так на кой он мне сдался? Видимо впереди нас ждет что-то затратное, в то, что игровой процесс просто не продуман, я не верил.

До нового уровня мне осталось еще почти восемь лимонов опыта, но я вновь устал, так что завтра у меня запланирован выходной день. С утра навещу общинников, которые судя по всему уже принялись за раскачку, нужно поглядеть, как у них все идет, да и просто с близнецами хотя бы поболтать, может секретами поменяемся или что интересное у них выменяю.

Можно конечно не торопиться и заглянуть к ним после получения двадцатого уровня и второй ступени эволюции, но, если честно, не уверен в своем будущем. Кто знает, что ждет впереди и в чем будет заключаться эволюция? В общем, решение было вынесено и я пошел, ну, точнее полетел, любуясь красками утреннего постапокалипсиса.

Скрывать свои силы не собирался, наверняка они уже замечали мой силуэт в небе, так что приземлился я прямо перед воротами, окончательно наглеть и приземляться во двор не

стал, не у всех нервы в порядке. Трансформация тела прошла достаточно быстро, впрочем, как и всегда.

Оказавшись на своих двоих, мгновенно накинул на себя кожаную экипировку, ходить голышом я не собирался.

— Приветствую, — кивнул я одному из часовых, это был человек из стрелков.

— Приветствую, — подозрительно поглядел он на меня, — Сергей? — смотри ка, вспомнил.

— Да, — подтвердил я, — Санек с Коляном дома?

— Да, сейчас им напишу, — кивнул он.

Обижаться на то, что меня не стали встречать с распростертыми объятиями не стал, не те времена на дворе.

Минут через пять прибыли близнецы, а с ними и Михаил с Владом. С удивлением заметил, что от них не идут неприятные эмоции, они были рады встрече.

— Здорова мужики, — поприветствовал я их, выслушав в ответ нестройный хор приветствий, — как жизнь?

— Да нормально, — ответил Санек, — уже почти неделю как в походы ходим.

— То, то я смотрю подросли, — улыбнулся я.

— Ага, особенно по сравнению с тобой, — вернул улыбку Колян.

Действительно их шестнадцатые уровни на фоне моего девятнадцатого смотрелись не очень.

— Тем и живем, — хохотнул я, — чего, так и будете на пороге держать? — намекнул я на то, что неплохо было бы и переместиться куда-нибудь, где можно нормально поболтать.

Намек мой был понят и мы пошли в столовую. По пути встречали бойцов из других общин, те как ни странно, тоже здоровались, а некоторые даже улыбались.

— Чего это с ними? — проводив взглядом одного из таких приветливых, спросил я у ребят.

— Да ничего, поняли, что ошибались на твой счет, — хлопнул он меня по плечу.

— С чего бы это?

— Да как те сказать, вы в первый свой выход умудрились напороться на огромную орду, пришлось бросать транспорт, — хмыкнул он, — без разведки, оказалось, не уютно гулять по полному тварей городу.

Что-то я сомневаюсь, что причина именно в этом, не так устроен человеческий мозг, он обычно не ищет свою вину, лишь винит кого-то другого.

Оказалось, что мы идем не в столовую, а в одну из открытых беседок.

— Щас пивка принесу, — отделился от нашей компашки Добрый.

— Я гляжу вас в ежовые рукавицы никто не взял, — хмыкнул я, — раз пиво пить посреди дня себе позволить можете.

— А кому брать то? Вася мертв, стрелки ребята нормальные.

— Василий мертв? — удивился я.

— Да, погиб в первом походе, мы тогда через пол города на своих бежали, нормально все вроде было, пока не поняли что Васи с нами нет, оказалось никто не видел куда он пропал, но вариантов не много, — грустно покачал он головой, — теперь у них за главного Дамир, — заметив мою вопросительно приподнятую бровь, пояснил, — татарин, раньше вроде как за продовольствие отвечал, мутный тип, но к нам пока не лез.

— Хорошо.

— Ладно, у нас ничего интересного, сам то как, судя по всему, живешь весело?

— Ага, сплошное веселье, — скривился я, — с утра шурую до города, там начинаю крошить все что движется и так пока ноги подгибаться не начнут, потом шурую обратно, очень интересная жизнь, да?

— Хм, зато движеешься вперед, причем семимильными шагами.

— Ну, у меня и цель есть, — не удержался я, настолько мне понравилась дружелюбная атмосфера, — пока точно не уверен, но возможно на следующем уровне я смогу сменить расу.

— Ого, — оторопело крикнул Влад, — это же круто, — с улыбкой выдал он.

Чувствовалось, что ребята действительно рады, поэтому, что я стану Полиморфом, а не человеком, я говорить не стал.

— Только вот на следующем уровне меня ждет новая ступень, так что страшновато переходить, — невесело улыбнулся я, — кто знает, что там нам еще не наворотили.

— Если хочешь, то можешь укрыться у нас, — предложил Санек.

— Нет, ребят, спасибо, но сомневаюсь, что этот процесс будет приятным.

— Да все равно, тебе нужно укрытие, — попытался настоять Колян.

— Оно у меня есть, — улыбнулся я, — на счет этого кстати надо бы поговорить с советом, ну или хотя бы пригласить главу стрелков, — подумав, добавил я.

— Это настолько серьезно?

Вместо ответа я показал ребятам тотем Донжона. По мере прочтения свойств, брови ребят взлетали все выше.

— Ты где это достал? — удивился пришедший с кассетой пива Михаил.

— Могу и рассказать где достал, могу и обменять артефактик.

— Хм, а зачем ты избавляешься от такой нужной вещицы? — немного подозрительно спросил Влад.

— Все просто, она у меня не единственная, — с жестом фокусника я достал еще один тотем, а после спрятал его обратно.

— Это все конечно очень интересно, но ты же не спешишь? — спросил Колян, а заметив мой кивок, продолжил, — а значит, давайте выпьем, все дела обделаем потом.

Оказывается, я скучал по такому. Почти два часа мы просто сидели, разговаривали, выпивали. Особых тем не было, так что разговоры были практически ни о чем. Узнал, что Света до сих пор ни с кем не завязала отношений, но как я сам понял, мне уже все равно, если какие-то чувства и были, то они остались позади.

После посиделок, состоялся серьезный разговор. Только вот оказалось, что ничего предложить в замен тотема они мне не могли. Тогда я завел разговор об артефакте невидимости, что должен был быть в трофеях. Тут выяснилось, что он действительно был, только вот он был привязан к владельцу и в чужих руках был бесполезным, а поскольку владелец давно труп, то и предмет сочли практически ненужным. Тогда я предложил обменять один тотем на амулет, ну заодно и договор заключили, о том, что меня будут снабжать продуктами. Многого я не требовал, так что согласились достаточно легко. Амулет я взял на эксперименты, хотя ребята сказали, что скопировать его у них тоже не получилось, но мне было все равно, будет над чем голову поломать в минуты безделья.

Амулет был интересным:

**«Амулет Сфера Невидимости. Класс: L-личное. Владелец: Кирилл Морженков
Свойства: скрыты»**

Забавная игрушка.

Кроме передачи тотема, я рассказал всем о своих приключениях, опуская некоторые моменты. Но про довольно крупное объединение людей рассказал.

Наконец настал вечер и я, отклонив предложение остаться, начал собираться домой. Уже прощаясь, заметил на крыльце Игоря, тот подходить не собирался. Ну что ж, это жизнь, те кто был недавно другом, становятся никем.

Домой стартовал я прямо со двора, моя трансформация равнодушных не оставила, но эмоции сливались в причудливый коктейль. В нем точно были и восхищение и брезгливость. Ну да, со стороны зрелище не самое эстетичное.

Дав прощальный круг над двором, отправился домой.

На следующий день начался уже привычный кач. С утра и до часов трех-четырёх, я занимался уменьшением популяции перевертышей и химер, после чего летел домой, где готовил еду, а после садился за расчеты и эксперименты. Секрет амулета я все же смог разгадать. Всего-то и надо было, что обогреть заготовку своей кровью, которую нужно было пропитать энергией, тогда, кровь, попадая на заготовку артефакта, с шипением испарялась. В общем, потратив грамм 100–150 крови. Я, наконец, получил в свои руки:

**«Малый амулет Сфера Невидимости. Класс: L- личное. Владелец: Сергей Леонов
Свойства: в радиусе пяти метров от владельца, создается купол скрывающий владельца и всех, кого он пожелает»**

Такая вот приятная вещица, только надо бы ее в кольцо переплавить, потому что я хочу быть и невидимым и неслышимым, а связку амулетов на шее не поносишь. Точнее поносишь, но работать все равно будет лишь один.

Эксперимент не удался, по крайней мере, с невидимостью, видимо форму личной вещи менять было нельзя, а вот амулет тишины вполне спокойно преобразился, заменив собой кольцо тихого шага, что был мене эффективным.

На этом эксперименты с экипировкой были закончены, а я вернулся к экспериментам со своим телом.

Ничего сверхъестественного не делал, лишь постепенно укреплял свои кости и связки, для этого зачастую приходилось принимать таблетки, с необходимыми мне компонентами, например кальцием.

Пятый день оказался последним для моей ступени эволюции.

День шел как обычно, я с утра занялся качем, только с сожалением та толпа, что я изничтожал ранее слилась воедино с другой группой, так что пришлось действовать со всей аккуратностью и первыми выбивать химер. Те, несмотря на свою мощь, в тесноте бетонной коробки играли против своих, их телами очень легко было заваливать проходы, да и опыта они приносили значительно больше.

Собственно все шло своим чередом, а я краем глаза наблюдал, как потихоньку растет шкала моего опыта, приближаясь к назначенной отметке.

Вопреки моим ожиданиям, никаких неприятностей не последовало и я, вполне спокойно добил необходимую планку. Закончив фарм, я отправился домой. Перелет тоже прошел спокойно и вот я уже дома. Покушав, я уселся на кровать, нахлынул мандраж. Он всегда посещает меня перед тем, что я сделаю что-то новое или волнительное.

Но вечно тянуть было нельзя и, завалившись на кровать, я выдохнул:

— Погнали, — и щелкнул поднятие уровня.

Уже привычно погружаюсь в омут удовольствия, выплывать из которого не хотелось, но

есть такое слово, надо.

Тем более появившаяся системка позволила акцентировать на себе внимание.

«В связи с отсутствием выбора, ваши очки характеристик пополняют параметр

Интеллект!»

«Поздравляем, вы достигли предела своего развития!»

«Запущен механизм Эволюции, погружение начнется через:

Три

Две»

— Хм, такое уже было.

Глава 20. Новая вершина Э.....

Переход из одного состояния в другое был снова чересчур резок, но примерно к этому я и готовился. Не успел я дочитать трагичное «Один», как ощутил себя лежащим на чем-то твердом.

«Добро пожаловать на перекресток Четырех стихий, вам нужно подобрать для себя подходящую Стихию, будьте осторожны, в случае неверного выбора, вы рискуете не пройти испытание»

Весело однако, один неверный выбор и я вылету отсюда как пробка из бутылки.

Еще веселей мне стало, когда я осмотрелся и осознал, где нахожусь. Стоял я на небольшой площадке, которая по своей структуре больше напоминала силовой щит, чем что бы то ни было. Площадка имела форму квадрата, от каждой из сторон которого отходил свой коридор, ограниченный такими же плоскостями. То, что выбор будет не сладкий, я понял сразу. Судя по удаляющемуся вдаль коридору, мне не просто нужно сделать выбор, мне нужно пройти путь и он не обещает быть легким. Начать, наверное, надо с того, что на каждом из путей бушует своя стихия. Самой мирной из которых являлась вода, ее дорога выглядела просто, как бурлящий водой аквариум. Да, это бурление не представляло для меня ничего хорошего, но оно все же смотрелось куда как лучше чем постоянный оползень, который из себя представляла дорога Земли, да и по сравнению с тысячами смерчей Воздуха она не смотрелась, что уж говорить о бушующем пламени Огненного пути.

К счастью меня с выбором никто не торопил и я решил немного позависать здесь, на островке спокойствия. Первым я попробовал определить стихию с помощью разума. Огонь мне не близок, пламя в моей голове ассоциируется лишь с болью, земля от меня далека, я не воспринимал ее иначе как земной твердью и работать с ней не любил, остается лишь воздух с водой. Две достаточно приятные стихии, причем для преодоления воды у меня есть жабры. Но блин, водой я никогда не пользовался, да и нет ее никогда под рукой, совсем другое дело воздух, который уже не первую неделю помогает мне в борьбе за жизнь. Тут конечно есть нюанс, что с ним просто легче всего работать и по сути сейчас все, знающие о «магии» работают только с ним. Но опять-таки, у меня в хранителях ворон, птица, а значит намек все же на воздух. Собственно с логикой все.

Но закончив с логикой, я не бросился вперед, логика имеет свойство ошибаться, тем более, когда недостает исходных данных, а тут как бы все может быть построено совершенно на других механизмах, так что вторым что я сделал, был вход в транс. Именно транс помогает мне сливаться с окружающим миром и черпать энергию, а значит, может помочь и сейчас. Не поможет. Это стало ясно, как только я вошел в него. Вокруг была лишь пустота, ни каких даже мельчайших крох энергии, лишь пустота, которая надежно экранировала меня от всех стихий.

Тогда я попытался представить стихии и себя среди них. Огонь мгновенно вызвал неприязнь, особенно с осознанием той боли что он несет, нет, пламя это лишь разрушение и оно не для меня.

Следующим я примерил землю, но она теперь упорно ассоциировалась с тем хаосом камня, что я видел недавно и тоже не вызвала ничего кроме отторжения. Вновь остались лишь две стихии. Вода, несмотря на то бурление и мое предчувствие опасности, отторжения не вызвала, хотя чувствовал я себя в ней неуютно, как слепой котенок, что не способен

увидеть ничего дальше собственного носа. Но и воздух домом для меня не стал, он тоже был полон опасностей и мог принести смерть, правда все же он был уже привычен. За прошедшую неделю не прошло и дня, когда я не поднимался в небеса на своих крыльях, да, зачастую условия были неприятные, а ветер грозился бросить мою тушку наземь, превратить ее в комок переломанных костей и плоти. Несмотря на все это эта опасность не казалась такой чудовищной, я знал, что могу если не совладать с ней, то хотя бы подстроиться. Вновь выбор был за воздухом и ничего нового я придумать не смог, а значит, нужно было действовать, пока стремительно появившаяся решительность, так же стремительно и не пропала.

Один шаг и вот я уже на тропе. Что сказать, все ужасы, что виделись мне с той стороны, испарились, будто их здесь и не было никогда, лишь легкий ветерок тепло треплет мне волосы.

Но все было не так гладко, с каждым шагом сопротивление потихоньку нарастало. Сперва я даже не заметил этого, но чем дальше шел, тем сильнее было сопротивление. Не прошел я и сотни шагов, а ощущения были, будто я иду против штормового ветра. Пришлось сильно наклоняться вперед, дабы площадь соприкосновения была меньше, но и это надолго не помогло. Мне удалось сделать дальше не больше десяти шагов, когда я понял, что и наклон уже не помогает, тогда мне пришлось переходить на все четыре конечности, это дало результаты, тем более, когда я начал постепенные трансформации. Это, как в итоге оказалось, была тупиковая ветвь, я проделал еще не больше сотни шагов, а на человека, или в моем случае мутанта уже не походил совершенно, а придумать что-то более подходящее не мог, тогда стало ясно, я использую не тот подход. Мышление требовало времени, так что мне пришлось распластаться по земле, вцепившись в нее всем, что у меня было.

Винтики зашуршали в моей голове. Если бороться со стихией не получается, то нужно отдаться ей или подчинить ее своей воле. Отдаться стихии оказалось глупой ошибкой, стоило ветру почувствовать свою власть, как меня отшвырнуло как мелкую букашку, все те метры, что я так упорно преодолевал, вернулись обратно, а я, перестав безудержно вращаться, ощутил себя стоящим в самом начале той злосчастной тропы. Тогда, обуреваемый злостью и досадой, я начал подчинять себе ветер. Сказать легче, чем было это сделать. Сперва я попробовал создать воздуховоды, что не только бы ослабляли сопротивление, но и придавали бы мне значительное ускорение. Эта идея была интересной, но в результате выигрышной не оказалась. Сперва я начал двигаться все с нарастающим ускорением и в итоге очень даже прилично разогнался, только вот в один момент движение стало замедляться, а поток дующий в спину начал приносить мне лишь боль. Стоит ли говорить, что со мной случилось, едва я развеял свою конструкцию? Меня вновь закрутило и на этот раз все было гораздо сильнее, а в результате меня еще едва не расплющило о плоскость щита, что теперь отделял меня от перекрестка. Вновь меня начали обуревать эмоции и тогда то я и понял, что стоит делать. Я не пытался бороться, не пытался перевести силу ветра в его слабость, я просто начал закручивать его. Потихоньку продвигаясь вперед, я все закручивал и закручивал веретено вокруг себя. Теперь нарастание давления уже перестало доставлять мне проблемы, чем сильнее дул ветер мне в лицо, тем сильнее начинала раскручиваться воронка вокруг меня. Я же не ощущал ничего. Помнится, еще в той жизни, читал об этом эффекте, он называется Глаз Бури, даже вроде бы читал отзывы от человека, что в нем побывал. Помнится меня удивили слова, что человек не ощущал даже малейших дуновений ветра, когда буквально в нескольких метрах от него проносились вырванные с корнем

деревья. Теперь я ощутил это на себе. Я шел, не ощущая ни малейшего сопротивления, а вокруг меня бушевала стихия. Нет, это не был привычный нам смерч, точнее это был он, но здесь он был невидим. Тут не было ни земли ни воды, чтобы мы смогли увидеть его очертания. Но я точно знал, выстави я руку вперед и меня засосет бешенная воронка и теперь все будет только хуже, теперь я не отделаюсь тряской и скупой болью, нет, теперь меня разорвет на тысячи кусочков и заляпает моей кровью весь этот чертов коридор. Но совершать глупости я не собирался, я лишь шел вперед, слушая гул той силы, что собралась благодаря моей воле.

Думаю, та сила, что собралась вокруг меня могла бы разрушить что угодно, только вот стены мой темницы, казалось, даже не замечают его.

Меж тем я шел все дальше и дальше, но эта дорога не могла быть бесконечной и вот, я наконец дошел до конца. Как я понял что это конец? Очень просто. Коридор заканчивался тупиком, а посреди этого тупика висел огромный, потрескивающий зарядами шар, примерно так любят изображать шаровую молнию. Что делать дальше я не знал, обойти шар не представлялось возможным, а прикасаться к нему чертовски не хотелось.

С чего тут вообще делает молния, любой человек нашего века знает, что это электричество и к стихии воздуха оно не принадлежит. Но, видимо создатели этой игры считали иначе.

Ничего более глупого, чем коснуться этого шара, мне в голову не приходило, а ветер, бушующий вокруг ему никакого неудобства не доставлял.

— А, ну и черт с ним, — выдохнул я и, приблизившись, все же коснулся его.

Помнится меня как то меня шандарахнуло током, боль была ужасная, но по сравнению с тем что я испытывал сейчас, это был комариный укус. Мое тело будто расщепили на атомы и каждый из них передавал мне боль.

Если бы у меня оставалось хоть какое-то самообладание, то я наверняка бы ощутил, как все мое естество наполняется чем-то новым, как я разбухаю, становясь всем вокруг, а потом сдуваюсь, возвращая себе прежнюю форму, но, все это прошло мимо моего подсознания, я ощущал лишь боль.

И снова резкий переход, вот меня корежит от боли На Перекрёстке Стихий, а вот уже на моей кровати. Причем боль несколько не уменьшилась. Она настолько сильна, что не позволяет мыслить. Меня корёжит, тело бьется в припадках, изо рта лезет пена, а мышцы рвутся от внутреннего напряжения.

Не знаю, сколько меня так корежило, прежде чем потихоньку начало отпускать. В один момент я наконец смог мыслить. Неужели я провалил испытание? Ответа не было, или я его просто не видел, так как тело до сих пор отказывалось мне подчиняться. Наконец неестественная боль ушла, оставив после себя лишь боль, в агонирующем теле. Но и та потихоньку шла на спад и в один момент я, наконец, вернул себе контроль над своей оболочкой. Первым делом я, конечно же, открыл глаза. Странно, но мути перед ними не было, я прекрасно все видел, хотя чему то кроме мигающей системки уделить внимание не мог.

«Вы нашли свою Стихию, поздравляем!»

К черту вас и ваши поздравления! Что там со мной?

Уровень 20. (17231\26214400)

Раса: мутант (21 %)

Эволюция: 2 ступень.

Хранитель: Ворон.

Стихия: Воздух(адепт)

Сила: 20/40 множитель *1.2 (24) +5 от экипировки

Ловкость 20/40 множитель *1.3(26)) +7 от экипировки

Выносливость 20/40 множитель*1.2(24)) +6 от экипировки

Интеллект 20/40 множитель *1.1(22)) +6 от экипировки

Свободных очков характеристик: 2.

Свободных очков развития: 2242.

Крутяк, что еще говорить. Только вот две непонятки, что за адепт? Видимо это отражение того, что я нихрена не знаю и не умею. Вторая непонятка, это увеличение капа характеристик не до 30, как мне думалось раньше, а до 40, что делают возможной эволюции только при получении 47 уровня, черт побери, да мне до 21 нужно двадцать шесть лямов опыта! Я за следующие двадцать лет до него не доползу! Хотя ну и черт с ним, больше меня волнуют очки развития. Их, откровенно говоря, мало, новый навык из ветки трансформации заберет у меня все что имеется, а что делать со стихийными техниками? Непонятно, кстати, они открылись? Да, открылись. После щелчка по вкладке стихийных техник, передо мной выскочило новое окно. Структура техник была, как бы это сказать, запутанной то ли. Больше всего она походила на то, что было среди навыков ворона, но в отличии от тех, имело четкую структуру. Имелась одна центральная ветвь, состоящая всего из пяти иконок, расположенных на довольно приличном расстоянии, от каждой из этих иконок отходило по две, от тех еще по две и так до того, момента когда откроется навык из основной ветви, а там все по новой. В общем, довольно интересная система, хотя сейчас у меня активен лишь один навык, причем он уже изучен, но вот больше ничего к изучению не доступно, видимо посвящение стихии и открыло этот навык. Название навыка подтвердило эту версию:

«Адепт Воздуха. Вы познали воздух и смогли подчинить его своей воле. Затраты энергии на оперирование этой стихией снижены на 50 %»

Очень даже приятный навык, тем более его процентное соотношение.

Ладно, если другие навыки заблокированы, то перейдем к делам нашим насущным, что у меня там с состоянием?

«Вам требуется отдых, ваше состояние стабильно»

Здоровье: 68/100

Бодрость:37/100

Энергия: 0/140

Регенерация: 0.637

Мда, недурно меня потрепало, что уж тут говорить. Зато регенерация скакнула более чем 0.08 очень даже хорошо. Убить меня становится действительно не просто.

Хоть тело и побаливало, но обращаться к магии пояса я не стал, и так поправлюсь, а регенерация подрастет, заодно и оценю ее возможности.

Странно, что со вторым этапом не открылись навыки Стихии, как это было с навыками Ворона, видимо из-за того, что те навыки и обычные техники были разнонаправленны, а навыки ветра и техники имеют один вектор развития. Да и то, что мне автоматом дали адепта намекает на это.

Ладно, если навыки стихии мне пока не доступны, то поглядим, что преподнесёт мне трансформация. Все оказалось предсказуемо, новым навыком оказалась:

«Полная трансформация. Вы достаточно опытни и разумны для того, чтобы менять свое тело по своему разумению.

Активное.

Ветка: трансформация.

Цена активации: вариативна.

Цена: две тысячи сорок восемь очков развития»

Бац, и у меня остается всего 196 очков развития. Копейки. Не успеваю я заплакать от того, что внутренний жаб отбросил коньки. Как перед глазами одна за одной вылетают системки:

«Внимание, выполнены условия для изменения расы, на расу Оборотень»

«Внимание запущена инициация процесса изменений»

«Внимание, выполнены условия для получения скрытой расы Полиморф»

«Внимание, запущена инициация процесса изменений»

Никакой романтики от происходящего я не ожидал, в лучшем случае приготовившись к новой порции боли, но все оказалось куда как приятнее. Меня просто отрубило.

Никаких снов или видений не было, меня отрубило-я очнулся.

Никаких болей, никакой мути в голове, ощущаю себя прекрасно. Лишь перед глазами рябит от системных сообщений.

«Внимание, ваша раса изменена на Полиморф. Полиморф — одна из скрытых рас, обладающих определенными преимуществами. Для получения этой расы, игрок, решивший стать Оборотнем, должен обладать измененной расой. Полиморфы способны менять расу по собственному желанию и пользоваться преимуществом всех рас, в которые могут превратиться.

Вам по умолчанию доступны пять рас:

Полиморф.

Человек.

Мутант.

Человек-оборотень.

Мутант-оборотень»

«Внимание, при сменны расы, ваша оболочка будет подстроена под текущий уровень основной расы- Полиморф. Весь опыт, полученный вами в теле неосновной расы, будет заблокирован»

Вот он минус, а я то думал где корыто зарыто? А вот оно. Хочешь жить с людьми, живи, только вот чтобы качаться, будь любезен, принимай свой первоначальный вид. В принципе не так уж и плохо, просто не так как я хотел.

«Внимание, цели Игры должны быть выполненными, если к концу срока, вы будете в облике доминантной расы»

«Внимание, у расы полиморф не существует аукциона и Форума, но вы можете пользоваться ими принимая облик второстепенных рас»

Вона как, теперь люди для меня второстепенная раса. Хотя это же хорошо. Только вот боюсь, меня не будет покидать ощущение, что я штирлиц среди немцев.

«Приятной Игры, Полиморф»

А такое уже тоже было, так что не интересно. Гораздо интереснее, что все доступные расы записались в мою голову как образы.

Тут мозг царапнула неприятная мыслишка. Как я теперь выгляжу? Попытался встать- не получилось, что за чертовщина?

Окинув свой организм внутренним зрением, я был не сказать чтоб поражен, скорее уж ошарашен. Я был мать его Колобком. Бесформенный комок плоти, да глаза, что сильно выпирают. Минут десять я просидел в глубочайшем шоке. У меня даже мозга не было! Точнее все тело и было собственно самим мозгом. Все тело пронзали толстые нервные волокна, но не было ни мышц не костей. Стоит ли говорить в каком состоянии было мое душевное равновесие.

Но как бы я не был разбит, я сумел собраться.

Видимо с изменением расы я принял некий Изначальный облик, а поскольку у того кто может быть кем угодно их может быть сколько угодно, то и принял я бесформенную форму, сохранив лишь способность мыслить, как основной факт моего существования. Только откуда взялись глаза? Помню, что просто захотел, чтобы они открылись и это получилось, не значит ли это, что мое тело формируется посредством моих желаний? Подумано-сделано. Стоило лишь представить себе привычное мутантское тело, как через несколько секунд, я почувствовал уже весь спектр различных ощущений. Поднявшись на ноги, начал осмотр. Внешне я выглядел как обычно, привычное сухое тело с переплетающимися клубками мышц, привычная раса Мутант в характеристиках. Видимо я меняю ее даже для себя. Внутреннее зрение тоже показывает уже привычное тело, понятное мне, а не тот ужас, что пару секунд назад. Смотрю на энергию, не хватает ровно полтинника, забавно. Видимо все же используется Образ, ну или как в случае с глазами, его часть.

Но это все ерунда, как мне качаться в форме того комочка, который называется моим телом? Превращаться в него не хочется, но надо. Вернувшись в это ужасное тело, я вновь задумался, как мне набирать опыт, если я даже двигаться не могу.

Правильная мысль пришла как всегда неожиданно. А что если тело полиморфа непостоянно и может быть некой совокупностью моих желаний.

Такая мысль требовала подтверждений и я принялся за эксперименты, точнее за расчеты. Начал с самого главного, внутренней системы. Тут тоже были свои нюансы, находясь в форме этого шара, я не дышал, у меня не было ни пищеварения никаких других привычных функций. У меня не было ни сердца ни легких, а значит, я по факту существовал в нарушение всех привычных мне норм биологии. Это прям таки не намекает, а тычет меня носом в факт, что мое тело может быть построено по другим законам, и принципам, но тут увы и ах, я с ними не знаком и даже близко не могу предположить как все это может быть исполнено. Зато вот в стандартном телостроительстве, я после всех своих экспериментов очень даже силен, а значит стоит попытаться построить тело по знакомым мне законам. Но и тут была проблема, как перенести свое сознание в кусок плоти, что мы называем мозгом? Не знаю. Хотя.

Ответ был прост, ключ ко всему простое желание. Буквально за несколько минут я набросал в голове макет тела, создавать идеальную форму не стремился, на это время еще найдётся, сейчас же мне нужно просто создать нечто отличное от тех образов что во мне записаны. Вскоре я добился чего хотел и стал обладателем пусть грубого и неуклюжего, но совершенно отличного от привычных тела, а надпись Полиморф в моих характеристиках подсказала, что мои выводы были верны.

Закончив с экспериментами, я вернул себе тело мутанта, как бы не хотелось побывать вновь в человеческой шкурке, но пока было не до этого, пока мне требовалось составить

план на ближайшее время. Мои цели выполнены, вот он второй этап эволюции, вот оно слияние со стихией, вот оно изменение расы, что дальше? Если честно, плыть по течению просто надоело. Ждать и дрожать как побитая собака, в ожидании новых неприятностей, что придумает кто-то сверху. Нет уж, пора устанавливать свои правила, пора бороться, пора осознать свою силу. Итак, первый пункт моего плана — мне нужно тело, такое, что позволило бы мне выжить всегда и везде.

Что у нас со вторым пунктом? А к черту его, сначала выполню первый.

Понятно, что ближайшие дни у меня уйдут на одни лишь расчеты и эксперименты, но это не трата времени, это задел на будущее.

Осознав свои желания, я тут же приступил к их реализации, мне требовалось обдумать и рассчитать столько всего, сколько не высчитывал еще никто в этом мире.

К концу вечера я неожиданно понял, что в теле Полиморфа мне легче думается, а ночью оно преподнесло мне еще один сюрприз. Мне не требовался сон. Теперь я развернусь на полную!

Глава 21. Грани безумия

Что сказать, я немножко увлекся расчетами и проектированием своего тела. Те механизмы, по которым функционировало мое новое тело, оставались для меня загадками. Тело полиморфа было замкнутой системой, которая была статичной, ей не требовалась еда и сон, не требовался кислород. Оно словно стояло на иной ступени развития и принципов ее работы я не понимал. За несколько дней наблюдений, я точно уяснил, что мой организм все же требует энергии, но судя по всему он черпает ее не из привычных нам источников в виде пищи, а напрямую из окружающей среды. За это отвечало несколько слоев достаточно сложной по строению кожи. Функции ее были удивительными, она поглощала тепловую энергию, энергию солнечных лучей, да при желании могло перерабатывать даже звуковые волны. Это было столь отлично от всех представлений, что меня затянуло. Оказалось, что при желании я мог получать необходимые вещества прямо из предмета, просто дотронувшись до него. За два дня я проделал, наверное, под сотню экспериментов, прежде чем совершил прорыв. Мне потребовалось более двух суток чтобы создать механизмы, что работали бы как мышцы. Да, я понимаю, что держусь за прошлое, но разработать совершенно другую форму, пока не мог. Зато смог создать тело, что работало на новых для меня принципах. У него из внутренних органов было лишь подобие сердца, а мышцы, прикрепленные к скелету были скорей поршневыми приводами, только намного более сложной конструкции. Мозга тоже не было, подумав, я оставил то же строение, с равномерным распределением нейронов по всему телу.

За счет отсутствия внутренних органов, я обрел такую ловкость, что была недоступна не то что человеческому, но и мутировавшему телу. Стоит ли говорить, что в новом теле, никаких проблем для интеграции вооружения у меня не было. Понятно, что топоры вращать в тело не было смысла, как и длинные мечи, что не позволили бы рукам иметь небольшие размеры. Оптимальным выбором оказались короткие клинки, которые я купил на аукционе оборотней, там конкуренции не было вообще, так что я смог приобрести вещи требуемого качества. Их особые свойства меня не волновали, мне просто нужны были неразрушимые вещи. Стоит ли говорить, что я осуществил свою затею с самовзводным арбалетом? Теперь при желании я мог за десяток секунд повторить эту мутацию и, прикрепив к ней арбалет, превратиться в неплохой стреломет. Понятно, что скорострельности там были не чета автоматическому оружию, но даже выстрел в секунду, это чертовски приятно, тем более, когда перезарядка не требует ничего кроме мысленных усилий. Конструкция была не особо сложна. К низу руки, в специальные гнезда садился арбалет, сверху над ним было две костяные коробочки, в одной появлялись болты, во второй располагалась мышца, толкающая костяную же пластинку, что совершала натяжение. Схема действия была проста. Совершался выстрел, после чего разжатием мышцы я натягивал тетиву, та, натянувшись до предела, открывала створки коробочки, и болт попадал точнехонько на направляющую, после чего следовал выстрел. Такие вот дела. Только вот контроль этой мышцы требовал особого внимания и сноровки.

Стоит ли говорить, что от гуманоидной формы у меня осталось лишь общее строение, да и то без головы. Теперь ориентировался в пространстве я с помощью десятков мелких датчиков, некоторые были зрительными, некоторые слуховыми, некоторые сонарными, как у летучих мышей.

В общем, я не зря сказал, что меня увлекло.

К концу четвертого дня я, наконец, вернулся к действительности и офигел от того, что наворотил с телом. Где мое желание вернуться в человеческое тело? Его не было. В голове тело теперь ассоциировалось больше с конструктором или пластилином из которого я леплю что хочу, а не с чем то родным и привычным. Возможно, это постаралось новое строение мозга, но прежней скованности стереотипами я не ощущал. Наоборот, мне понравилось меняться и создавать, а уж когда я увидел, что стало с характеристиками, то и вовсе едва не пустился в пляс.

Уровень 20. (17231\26214400)

Раса: полиморф.

Эволюция: 2 ступень.

Хранитель: Ворон.

Стихия: Воздух(адепт)

Сила: 20/40 множитель *1.6 (32) +5 от экипировки

Ловкость 20/40 множитель *1.8(36)) +7 от экипировки

Выносливость 20/40 множитель*1.3(26)) +6 от экипировки

Интеллект 20/40 множитель *1.4(28)) +6 от экипировки

Свободных очков характеристик: 2.

Свободных очков развития: 196.

Изменившиеся коэффициенты, вот где скрывалось счастье. Получается, играясь с телом, я могу их менять, более чем заманчивая перспектива, тем более, если взглянуть на ловкость, увеличившуюся почти в два раза.

Конечно, у всего сложившегося были и достаточно жирные минусы. Я как ребенок был практически беспомощен, точнее я первоначально не мог владеть телом, но привыкал с поражающей скоростью. Если в первый день я ломал все к чему прикасался, то к началу второго уже носился по поселку, привыкая к возможностям.

Возможности мои не сказать, чтоб были безграничны, но они были чертовски велики. Кто там самый быстрый из животных, гепард? Боюсь, что теперь уже нет. По моим подсчетам я бегал примерно со скоростью ста-ста десяти километров в час. Кроме бега на такой скорости, я наконец почувствовал, что мое тело способно не только разгоняться, но и работать на таких скоростях. Мозг не отставал, реакция не барахлила. Кроме скорости изменилась и сила, теперь при надобности я мог поднять вес в пол тонны. Но силовые рекорды никому не нужны, куда важнее, что я например мог метнуть баллон весом под сотню килограмм на два десятка метров. Примерно столько же я мог перепрыгнуть с разбега, а прыжком в высоту мог запрыгнуть на крышу двухэтажного дома.

На седьмой день после становления полиморфом, я, наконец, созрел для того, чтобы проверить себя в бою. Но в этот раз, бой будет другим. Больше никаких домов и свалок трупов, только сталь и смерть.

Да, можно было действовать аккуратнее, но мне просто надоело, тем более такой опасности, что была раньше уже не имелось. Думаю даже толпе перевертышей меня не сдержать.

До города добрался без проблем, заодно и проверился в беге по пересеченной местности, более чем успешно. В городе проблем тоже не возникало. С превращением в полиморфа игровые навыки никуда не делись и с помощью воронов я довольно быстро

нашел перевертышей.

А далее было немного рискованно, хотя я и подготовил пластины брони для интеграции, но все же сомневался в своей полной защищенности.

Пластины с легким хрустом становились в пазы. Я наготовил их из различного металлолома, качества не ниже редкого. До этого я не одевал их, так как вес у них был ощутимый и они довольно сильно снижали мое восприятие пространства, но теперь пришло время.

Я бы, наверное, что-нибудь сказал, как-нибудь подбодрил себя, но у меня не было рта. Вместо этого я лишь вновь окинул себя внутренним взором и, убедившись, что действительно все готово, поднялся на ноги.

Орда сейчас медленно двигалась по соседней улице, так что далеко идти не пришлось. Выскользнув из-за дома, я смазанной тенью преодолел сотню метров, что разделяла меня с войском монстров. Мощным прыжком я преодолел первые ряды. Клинки с шелестом выдвинулись из своих костяных ножен и начался хоровод.

Острота клинков и моя сила, просто не оставляли перевертышам и шанса, сталь не встречала препятствий, разрубая плоть и кость, а я кружил, сея семена смерти.

Да, твари давили со всех сторон, но они больше не были той силой, что могла сдержать меня. Кровь лилась рекой, а я все резал, кромсал, рубил, колот. Редкие удары, что доставались мне хоть и были чувствительны, но урона нанести не могли. Я вертелся как уж, шинкуя клинками все до чего дотягивался. Словно нож сквозь масло я прошел сквозь строй монстров и неожиданно вывалился с другой стороны.

Я бы торжествующе рассмеялся, но рта у меня все еще не было.

Развернувшись, я бросился в обратную сторону. Изредка по пути мне попадались химеры и тогда становилось немного веселее. Но ненадолго. Они были слишком медлительны. Так, одного из троллей я просто перепрыгнул, в прыжке разрубив обе головы. Монстры не могли победить, но им был неведом страх и они не отступали. Раньше это бы давило на меня морально, но не сейчас. Сейчас я чувствовал собственную силу.

Восемь часов. Жалкие восемь часов мне понадобились на то, чтобы покончить с десятитысячной армией монстров.

А после я бродил по этим горам из трупов и хохотал, вернув себе человеческий облик. Наверное, я подошел к одной из граней безумия. Вот они, десять тысяч бывших людей, бывших сородичей лежат под моими ногами и вот он я, ощущающий себя в человеческом теле как в тюрьме. Какая меж нами разница?

Разница есть, я жив, они мертвы. Я разумен, они нет, но так ли это важно?

Мне не хотелось об этом думать и я решил заняться лутом, это и убило остатки моего дня. Возвращался домой я уже поздней ночью. Я летел на крыльях над ночным городом, любовался видом, наслаждался ощущениями и чувствовал себя близким к счастью. Не в этом ли прелесть жизни, не в наслаждении ли каждой секундой, что дарована нам?

Но тогда что может стоять выше нашей жизни, неужели нет ничего ценнее ее? Такие мысли затягивают в омуты, а этого мне было не нужно, поэтому, вместо этого, я заломил крутой вираж, вызывая новую волну восторга.

Неожиданно глаза заметили снизу какое-то движение. Летел я на довольно большой высоте, так что пришлось чуть снизиться, дабы разглядеть, что за движение привлекло мой взгляд. Сейчас я был где-то над пригородом, но задумавшись, чуть отклонился с привычной траектории, так что сейчас был над мало разведанным местом.

Мой зрачки расширились, дабы принять больше света.

Заметить меня было сложно, на высоте около километра мое черное оперение растворялось в ночи, а вот я видел все как на ладони. Сперва внимание привлекли людские силуэты. Одни, два, три.... Восемь. Восемь силуэтов кралось в ночи, пробираясь по пустынным улочкам.

Стоило мне приглядеться, как над их головами всплыли системные окна. Это были люди, шестеро мужчин и две женщины. Мне было интересно, куда они идут, но больший интерес вызвало знакомое имя.

«Мария(человек) уровень 17»

Та девушка, что навестила нас в ночи, оставив напоследок лишь три трупа.

Стоит ли говорить, как я заинтересовался происходящим? Единственной проблемой было то, что в форме ворона я хотел есть. А воры среди тихой украинской ночи никуда не торопились, они просто шли, куда-то с определенной целью и время их, видимо, совсем не поджимало.

Прошло полчаса, а у меня все еще не появилось никаких ответов. Они просто шли, даже складывалось ощущение, что бредут просто бесцельно.

В конце концов, мне это надоело, да и совесть требовала поквитаться. Да, меня учили, что женщин бить нельзя, но эта особа перерезало горло трем моим союзником, назвать их товарищами язык не повернулся, да и меня чуть не прикончила, а это вредно для самооценки.

Решение было принято и вот я уже начинаю снижаться, заходя со спины. Луна светит удачно, точнее они идут удачно, лицом к ней, так что тень моя меня не выдаст. Снижаться пришлось аккуратно, кругами и соблюдая дистанцию.

Меня не слышали. Ни когда я спустился на полсотни метров, ни когда оставалось не больше десяти, лишь в самую последнюю секунду они почувствовали что-то неладное. Но, было уже поздно. Вышедший из лапы клинок, вошел в щель, меж кирасой и горжетом, а мощные когти подхватили тело. Резкие женский крик, хлопок крыльев и я уже поднимаюсь ввысь, оставляя меж собой и землей все большие высоты.

Взлетал кругами, дабы не попасть под обстрел. Тот к слову начался очень оперативно и даже не совсем непродуктивно, но стреляли без усиления, так что глубоких ран благодаря жесткому оперению удалось избежать, а вскоре я был уже на приличной высоте, где ни стрелы, ни мат что разносился снизу меня уже достать не могли.

Станным был факт, что девушка еще не умерла, хотя и была без сознания. На секунду закралась мысль, а не заставить ли мне ее полетать? Но я тут же ее отбросил, есть мысли и попрактичнее.

Не прошло и получаса, а я уже приземлился в своем дворе. Когда тело девушки упало на траву, а я вернул себе мутантский облик, как самый привычный

На секунду в голову закралась мысль: «Да что же я творю! Это же человек, девушка!»

А через секунду злые демоны запихали обратно эту проснувшуюся совесть, прочно запечатав выход железной дверью воспоминаний.

«Если сама не помрет, то добивать не буду» — решил я для себя. Пройдя в дом, зарылся в сундук с разной мелочёвкой.

— Где же ты, а? — бубнил я себе под нос, перебирая всякую ненужную мелочь.

— Ага, нашел, — победно вытащил я из кучи барахла старого друга. Точно такой же ошейник когда то красовался и на моей шее.

— Хм, живучая гадюка, — удивленно прошипел я себе под нос, заметив, что кровь из раны на спине девушки уже остановилась и она начала покрываться коркой.

Вспомнив, на чем прокололись мои пленители, я кроме ошейника, обмотал девушку еще и изрядной порцией прочной веревки, после чего затащил в дом. Негоже чтобы мою гостью сожрали монстры, пока я изволю почивать в постели.

Сгрузив пленницу, что так и не пришла в себя, на пол в своей комнате, я сам начал готовиться ко сну.

Завтра решу, что мне с ней делать, но думаю, будет весело.

Глава 22. Прелести рабовладения

Сон выдался коротким. Проснувшись ночью, я неожиданно понял, что в пустую трачу время. Форма мутанта требовала сна и я просто уснул по привычке, просто по тому, что ночь у меня ассоциировалась со сном. Поняв, что просто теряю время, я сменил тело на полиморфное. Присутствующую сонливость смыло. Разобравшись со сном, я встал перед новым вопросом, чем занять кучу освободившегося времени. Для начала решил продолжить расчеты. Испытания боем показали мне некоторые несовершенства. Общая конструкция была более чем хорошей, но в некоторых местах мой потенциал был еще скован. Так пришлось доработать плечевые соединения, что в отсутствии ключиц оказались не так эффективны и в некоторых моментах сковывали движение.

Проблема решилась с помощью введение дополнительной связки и одной мышцы-ассистента, на каждое плечо. Дальше была немного другая проблема, требовалось разработать крайне функциональную стопу, что позволила бы мне и сохранять скорость и увеличила бы устойчивость, так как сражаться среди завалов тел было совсем не то же, что на твердой поверхности.

Но, после расчетов плечевых суставов захотелось проветриться. пленница все так же валялась на полу, не приходя в сознание. Веревки на ней были не тронуты, так что я с чистой совестью вышел во двор. Пришлось вновь сменить форму, дабы прочувствовать чистоту и свежесть ночного воздуха. Чистый воздух пьянил, поселив по телу ощущение небывалой легкости. Вновь захотелось воспарить в воздух, и вновь я не стал себя сдерживать. Правда энергия опустилась практически в ноль.

В два скачка, используя клюв, я взобрался на забор. Оттолкнувшись от которого, взмыл в воздух. Ночной ветерок приятно дул под крыло, а чистое небо не прикрывало беззащитную наготу луны. Темная земля под крылом, освещаемая лишь скудным лунным светом была приятна для глаз. Ни яркого света, ни острых красок, лишь темнота и тусклый свет и никого живого.

Наверное, с никем живым я поторопился, так как не успел я вдоволь налетаться, как вдалеке показалась темная точка. Уже примерно понимая, с кем столкнусь, я начал набирать высоту, а оказавшись на порядок выше противника, начал сближение.

Противник оказался достаточно далеко, не скажу точно, но мне пришлось пролететь не менее десяти километров, прежде чем я достиг его. Думаю, не отражайся свет от его кожистых крыльев, я бы даже не заметил его. Хм, если первый противник был больше похож на химеру, то это скорее была некая помесь летучей мыши с даже не знаю чем, с вурдалаком из старого как мир третьего Варкрафта. Различить особенности внешнего вида я не мог, но то, что у монстра четыре мощные лапы заметил. Передние были достаточно короткие, а задние наоборот сильно свешивались вниз, из-за чего казалось, что летит существо изрядно сгорбившись. Несколько минут я парил над монстром, наблюдая за ним свысока.

Эта тварь явно была схожа с остальными, но и различия были, например имя, оно было двойным:

«Корас-этрин, уровень 34»

Вновь большой уровень, вновь странная тварь, не знаю что именно, но что-то подсказывало мне, этот монстр явно чем-то отличается от остальных.

В голове переплелись два кардинально противоположных желания. С одной стороны

мне хотелось разобраться в том, что эта тварь добивается и куда стремиться, с другой же мне хотелось поскорее прикончить ее. Интерес победил и я, очистив разум, принялся за наблюдение. Чем дольше я наблюдал за монстром, тем сильнее убеждался в том, что монстр изначально не был создан для полетов. Его шатало из стороны в сторону, он слишком часто бил крыльями и то и дело заваливался на бок. С осознанием этого, возник вопрос, зачем это существо поднялось в воздух и куда оно стремиться?

Нехорошая догадка озарила разум. Существо упорно продвигалось в сторону моего дома. Десятки мыслей пронесли в голове, но пока ни одну из них я не мог признать правильной. Когда до поселка оставалось не больше пары километров, существо начало спускаться к земле. Тут был сложный выбор, либо сейчас напасть, имея в воздухе определенное преимущество, либо дожидаться подтверждения своих мыслей, после чего и разобраться. В итоге решил действовать по второму варианту, кто знает, разберись я с монстром сейчас, не объявится ли завтра новый? А так я буду иметь хоть какое-то представление о том, с кем имею дело.

Монстр тем временем наконец достиг земли. Приземление вышло под стать полету. Споткнувшись, монстр неловко завалился вперед, пару раз кувыркнувшись через голову. Крылья не иначе как удом остались целы после таких кульбитов.

То, что было раньше, заставило меня пожалеть о принятом недавно решении. Монстр изменялся, трансформировался. Крылья пропали, оставив после себя парочку длинных рук, торчащих из-за спины. Вот, в этой форме монстр сразу перестал походить на неловкую и беспомощную тварюшку.

Существо начало забег в сторону поселка. Бежало оно тоже необычно. В процессе не участвовали передние лапки, лишь задние и те, что располагались на спине. Монстр совершал мощный прыжок вперед, под конец которого верхними лапами изменял свое положение так, чтобы коснуться земли вновь задними, это позволяло развивать ему довольно приличную скорость. В конце концов, наши скорости почти сравнялись, что меня несколько удивило. Это был самый быстрый из монстров, встреченных мною.

Достигнув деревни, монстр замедлился, даже будто притих и начал двигаться медленнее, будто крался. Его поведение заинтриговало меня, я спустился пониже, дабы не упустить чего-то важного.

Монстр тем временем вел себя как собака, что искала след. Он бродил от дома к дому, выискивая что-то ведомое одному ему.

Вскоре он набрел на мой дом и поведение тут же вновь изменилось. Монстр попытался аккуратно проникнуть внутрь. Но дверь была закрыта. Тогда существо на несколько секунд будто застыло. То, что произошло далее, я вначале не понял.

Монстр все так же стоял в онемении, а на дом обрушился невидимый удар. Будто великан пнул. Окна повывлетали, а дверь, вместе с косяком швырнуло внутрь. Зверь отмер, вновь попробовав проникнуть внутрь, но опять у него ничего не получилось. Зверь рычал и бесновался, его раздражало непонятное сопротивление.

Я наконец понял, как работает мой тотем. Он не защищал сам дом, лишь мешал противнику попасть внутрь. Видимо то, как можно обойти его защиту, видимо мы поняли одновременно, так как зверь вновь замер. Защита охраняет жилище от проникновения, но что она будет делать, когда от жилища ничего не останется? У меня есть шанс это проверить, но я пожалуй, не стану.

Я вложил в это убежище достаточно труда, чтобы у меня не было никакого желания,

создавать новое. На дом тем временем обрушился новый удар, часть стены обрушилась внутрь, завалив веранду.

Настало время проверить мощь собственной магии.

Потоки воздуха, обдувавшие меня, неожиданно легко подчинились моей воле. Закрутив вокруг себя едва ли не смерч, я стянул столько воздуха, сколько смог. Сформировав из всего этого, огромный столб я просто рухнул вниз, разгоняя многотонную плиту до опасных скоростей.

План был прост, прижать противника к земле и проткнуть его мерзкую голову своим клинком. Но все сложилось несколько иначе.

Я не знаю, чем монстр ломал мой дом, скорее всего тоже с помощью стихии воздуха, ничем другим я не могу объяснить то, что он почувствовал мое приближение. Вскинув голову кверху, монстр принял горизонтальное положение, оперевшись на заднюю пару рук, а мелкие короткие лапки, вытянув в мою сторону. Не знаю что он колдовал, все же стихия воздуха в отличии от других не видима простому глазу. Скорей всего это был щит, так как я на долю мгновение почувствовал сопротивление. Но этого было слишком мало, чтобы остановить мой удар. Многотонный столб воздуха почти не заметил этого сопротивления и сокрушающим ударом обрушился на противника.

Как бы не был силен и крепок монстр, такое ему было не выдержать. Мое повисившееся восприятие позволило фиксировать все, что происходило с врагом. Первыми начали крошиться ноги, и руки, что поддерживали тело. Волна разрушения поднималась снизу вверх. Колени, бедра, таз, позвоночник, ребра, плечи. Последним лопнула голова, и глаза, в которых еще даже не успела поселиться боль. Все это я успел заметить и запомнить, прежде чем мой снаряд потерял форму, а воздух ринулся во все стороны, отшвырнув меня и обвалив еще с десятков кирпичей в проломленной стене. Меня закрутило, да, было ошибкой лететь прямо за своим снарядом. Меня бросило на забор, достаточно сильно, чтобы кости в одном из крыльев лопнули, подарив вспышку сильной боли. Из горла вырвался болезненный клекот.

Упав на землю, я рефлекторно попытался сложить крылья, что вновь ударило по мозгам болью.

Шипя, как самая злобная змея на свете, я замер в неподвижности, что позволило если не убрать боль, то хотя бы ослабить ее. Как на зло энергии на обращение не было, не говоря уже о исцелении.

Энергонабор использовать не хотелось, был другой выход. Погрузившись в себя, я заблокировал нервы, что присылали мне боль. Ну вот, совсем другое дело. Перебирая лапами, я доковылял до той каши из плоти и костей, что осталась на месте мертвого монстра. Швыряться внутри ради трофея не хотелось, тем более часть плоти и крови раскидало по двору воздушной волной. Но мне и не обязательно было именно швыряться во всем этом, я мог просто полазить по этой каше.

Тем кусочком, что подарил мне лут, оказался осколок кости, размером не превышающий человеческого пальца. Он, кроме четырех сотен У.Е. принес мне очень интересный трофей.

«Камень поиска. Класс: легендарное. Вы способны найти то, что желаете»

Хм, пока непонятно как этим пользоваться. Ну ка, хочу найти инструкцию как им пользоваться! Ничего, вокруг обман. Ладно, а если без шуток. Подумав об выпивке, я тут же скривился от головной боли, меня будто тянуло во все стороны одновременно. Отменив

запрос, задумался. Видимо стоит формулировать желания более конкретно. Требовалась проверка, что же такое загадать? Подумав о девушке, что лежала связанной у меня на полу, тут же получил отклик. Меня явно потянуло в сторону дома. Ну, так тоже не интересно. Слишком конкретно нужно формировать запрос, хотя думаю, может и пригодиться, можно использовать как маячок, подарив кому-нибудь хорошо запомненный предмет, да и просто нужных людей найти поможет.

Кстати о пленнице, надо проверить как она там? В дом бы без смены облика я не попал, так что пришлось воспользоваться энергонабором, а затем и трансформацией.

Девушка уже пришла в себя, еще бы, над ней чуть дом не разнесли, от такого и мертвый проснется. Безумным взглядом она встретила меня, да уж, не завидую я ей. Все что помнит это боль, а теперь лежит беспомощная, лишённая всех своих способностей и возможностей.

— НУ как, помнишь меня? — с улыбкой спросил ее я, оторвавшись от дверного косяка.

Помниться раньше она в темноте видела, но видимо это был игровой навык, так как сейчас он бешено вращала глазами, явно не различая меня.

Пройдя до выключателя, щелкнул им, разгоняя темноту. Сам я вовремя отозвал ночное зрение и прикрыл глаза, так что свет почти не доставил мне неприятных ощущений, пленница же морщилась, а глаза ее слезились.

Пока девушка меня не видела, я успел пододвинуть к ней стул и вольготно на нем расположиться.

— Ну так что, помнишь меня?

Девушка открыла глаза, длинные ресницы захлопали, прогоняя лишнюю влагу и взгляд ее наконец сфокусировался на мне. То ли я так изменился за прошедший месяц, то ли она меня не запомнила толком, но узнавания в глазах я не видел. Ну что, даже имени не помнишь, а я ведь оставил тебе подарок, где то вот здесь, — пальцами я сжал бицепс на ее руке.

В ее глазах наконец отразилось понимание и я продолжил свой злодейский монолог.

— Удивлен, как ты могла такое забыть, темнота, захваченная база, три человека, с перерезанными горлами и наш танец в тесной комнатухе. Правда ты как то быстро улизнала, даже номерок не оставила.

— Верни я время вспять, начала бы с тебя и перерезала бы вас всех как баранов, — с ненавистью выдавила она глядя мне в глаза.

Ненависть действительно ощущалась, но страх в ее эмоциях все же преобладал.

— Хех, как хорошо, что у тебя ее не будет, как говориться, ход теперь за мной, — предвкушающе улыбнулся я ей.

— Тьфу, — она попыталась плюнуть мне в лицо. Я машинально поставил перед головой воздушный щит, а потом и канальчик сообразил, заканчивающийся прямо над ее лицом.

Слюна медленно потекла по нему, а девушка будто в шоке наблюдала за ней.

— Как не культурно, — театрально оскорбился я, — у меня видишь ли тут хорошее настроение, а ты мне его портишь, — сморщил я носик. — А теперь на минутку стану серьезным, варианта у тебя два, ты рассказываешь мне все, что я хочу услышать и я убиваю тебя мгновенно или ты как плохая девчонка гордо играешь в героя, я все равно получаю ответы и затем убиваю тебя. Какой вариант предпочтешь?

— Да пошел ты нахер, урод!

— Мда, почему-то я так и думал, — показушно пожал я плечами, тогда если ты выбрала второй вариант, то давай я вкратце расскажу, чем мы займемся до рассвета. О пытках я

читал многое, так что сначала я проверю пару методов и выясню, какой из них эффективнее. Первый, это игры с твоими ноготками и щепками, — начал я загибать пальцы, — потом, если метод окажется не эффективным, начну дробить палец за пальцем, если и это тебя не проймет, то начну стачивать зубы точильным камнем, говорят эту пытку невозможно вытерпеть, — по дружески похлопал я ее по плечу, — если и это не проймет, а ты будешь героически молчать перейду к менее деликатным способам, описать? — спросил я у нее.

Девушка молчала, но страх что она излучала усилился, а ненависти прибавилось.

— Какая ты необщительная, — будто опечалился я, — тогда слушай дальше. Если к этому моменту ты не расколешься, то я сдеру с тебя одежду и буду насиловать, или нет, — сделал я вид, будто мне в голову пришла великолепная мысль, — посажу тебя на кол. Говорят люди могут жить на нем до трех дней, но это же обычные люди, а ты, с твоим легким весом и бешеной регенерацией, сколько протянешь ты? Думаю, неделю, да и то скорее всего лишь из-за того что надоешь мне и, сжалившись, я дерну тебя за ноги.

— Еб...ный псих, — вновь попыталась плюнуть мне в лицо она, но результат был точно таким же.

— Чего я псих то? Я же даю тебе выбор, расскажешь и умрешь быстро, — недоумевающе пожал я плечами, — ладно, буду еще добрей, я описал тут тебе сколько? — я посчитал загнутые пальцы, — всего то пять этапов, вот после каждого из них, вдоволь наигравшись, я буду спрашивать тебя, согласна ты на первый вариант или нет, как думаешь, сколько выдержишь?

Девушка вновь промолчала, обдав меня волной ненависти.

— Ну раз молчишь, то думаю тянуть не стоит, пойду до забора за щепками прогуляюсь, — поделился с ней я.

В действительности, пытать особо не хотелось, причинять боль я не любил, но и ответы мне были нужны, а значит, другого выхода нет.

Все мы привыкли считать себя героями, думать, что не расколемся и под самыми ужасными пытками, но я уже давно осознал, что боль вытряхивает всю эту дурь за сущие мгновения. Мария тоже наверняка считала себя способной вытерпеть любую боль, не вышло. Не успел я сделать ей деревянный маникюр на всех пальцах, как она сдалась.

Слова вместе с соплями полились из нее ручьем.

Все оказывается было куда как проще и романтичнее чем я думал. Среди той группы, что устроила на нас засаду, а позже была нами уничтожена, был влюбленный этой воительницы. Кто это был я так и не понял, но реакцию ее для себя прояснил. Тягаться с кучей бойцов в чистом поле она была не способна, да и свои бы не отпустили, а вот воспользоваться способностью и порезать спящих, это совсем другое дело. Рейд не удался, а девушка, получив рану, сбежала едва ли не на последних каплях резерва. Месть, смытая кровью противников и своей, свернулась внутри нее в тугой комок, но наружу он больше не прорывался, умирать она не хотела. Группа ушла из тех мест, перебравшись в один из поселков, но монстров там почти не было, так что с тех времен они начали выбираться в город. Им стало ясно, что следующая встреча с достаточно большой группой станет для них последней. Бойцов у них было немного, всего восемь человек, а один к тому же недавно погиб, наравшись на кислотную химеру.

Как ни странно, от охоты на людей они отказались и охотились в основном на монстров, вот во время одного такого похода я их и застал. Никакого сочувствия у меня к ней от рассказа не появилось. Сами виноваты в своих бедах.

У девушки я узнал многое. Где они обитают, каков состав, какие способности и развитие было у самой девушки. В общем расспросил о всем что шло в голову. Девушка иногда пыталась юлить, но новые порции боли вразумляли ее.

В конце концов я смотрел на заплаканную измученную девушку, не зная что еще у нее спросить. Девушка плакала, всхлипывала, но обдавала меня все большей ненавистью.

Говорить ничего не хотелось, слушать мольбу и жалобы не хотелось, осталось сделать лишь одно.

Рука остановилась в последний момент. Нет, мне никто не помешал и даже крик девушки, просящей ее не убивать пролетел мимо ушей. Остановился я из-за своей мысли. Не знаю как, но когда говорил ей об изнасиловании, в голове что-то отложилось. Нет, ее девичья честь мне и даром не сдалась. Все куда циничнее, в мужском организме существуют клетки, что могут жить вне организма, пусть недолго, но могут, а значит, я только что обнаружил новое поле для экспериментов. Мыслей была куча, от создания вируса и бактерий, до создания гомункулов.

Но все это нужно было чуть отложить, а пока решить что делать с девушкой. Кое-что в голову уже пришло, создание чего-то подобного мутагену.

— С чего мне оставлять тебе жизнь? — я сделал вид, что остановился из-за ее крика, — ты бесполезна.

— Я буду делать все, что ты прикажешь, только не убивай, — взмолилась она.

— И спать со мной будешь? — добавил я побольше похоти в выражение своего лица.

— Да, — не поднимая головы, ответила она, но я до сих пор ощущал лишь страх и ненависть.

— Ты воткнешь мне нож в глаз, как только будет удачный момент, — улыбнулся я, — но так и быть, я сохраню тебе жизнь, ты права, ты мне еще пригодишься, — улыбнулся я.

Выпихнув девушку на улицу, дабы та убралась там, я сам засел за расчеты, то, что она не проломит мне голову, подобравшись незаметно я был уверен, тотем требовал подтверждения каждый раз, а того, что сбежит я не боялся, теперь то уж точно найду.

Сам я засел за расчеты и проектирование, как ни странно, легче всего было сделать гомункула, чем штамп-микроорганизмов или вирус.

К гомункулам тоже стоило подойти ответственно, как их контролировать? Контролировать я пока что умел лишь воронов и навык этот был больше игровой, чем реальный, хотя поэкспериментировать стоило.

Процесс был не очень эстетичным. За основу я взял строение организмов сиамских близнецов, т. е. создал вторую отдельную систему жизнеобеспечения, с отдельным мозгом и так далее, а потом начал вытеснять его в отдельный организм, отделяя от своего, мне требовалось создать полностью схожего с вороном существа, оставив лишь тоненькую нить, которая в итоге лопнула, оставив возле меня настоящего Ворона. Только вот была проблема, если сравнивать то, что я делал с привычными нам компами, то я создал «железо» а винды не было. Получившаяся тварь была совершенно безмозглой и требовала обучения. Но не померла и то хорошо. В итоге, насмотревшись на монстра, которого, кстати, система классифицировала как:

«Ворон (дочерний гомункул) уровень 0»

Я свернул ему шею и впитал обратно, негоже разбрасываться полезными веществами. Вопрос разумности стоял очень остро. Если мне нужны хоть мало-мальски полезные гомункулы, то нужно работать с их разумом. Тут было несколько путей развития, можно попробовать воспитывать их, поэтапно формируя нужные мне навыки, либо найти какой-то способ передачи воспоминаний или навыков, ну а крайний, довольно опасный и темный путь, был схож с вивисекцией. Трансплантировать уже «рабочие» мозги в свои заготовки. Но опять-таки встает проблема контроля, а точнее его отсутствия. Даже трансплантирую я

мозги вороны в свою заготовку вороны, что по сути бессмысленно, то не уверен, что система воспримет его как ворона. Но тут есть интересный пунктик, надпись дочерний гомункул, значит ли это что я имею некую связь с созданным мною монстром, а если она есть, то как ей пользоваться? Стоит сказать, что первое существо, я, оглядев со всех сторон так и не обнаружил ничего, что давало бы мне надежду.

Самым эффективным было бы что-то что позволило бы мне наделять гомункулов примитивным разумом и дало возможность им действовать даже без моего особого контроля. Можно было бы попробовать создать полную копию собственного мозга, что согласно современной науке перенесло бы все мои воспоминания, но тогда вставал вопрос, а не грохнет ли меня получившийся клон? Тем более непонятно какими силами он будет обладать, в общем, идея слишком рискованная.

Совсем другое дело, если бы я смог передать частицу воспоминаний или даже сформировать новые. Одна идея у меня была. Помниться мне предлагали навык со способностью менять чужие сны. По факту, через сон можно было бы передать что-то нужное, но пока опять-таки не ясно получится или нет и стали ли мне доступны навыки других веток?

Техники мне не помогли, ничего близкого к воспоминаниям и разуму я там не нашел. Обидно. Остается лишь пара вариантов, сначала как самый безопасный для окружающих, попробуем вариант с развитием через сны, но для этого необходимо получить новый уровень, а до него не много не мало, а двенадцать миллионов опыта, а значит, мне пора качаться, тем более перевертыши не вечные.

Усталости я не чувствовал, так что, запихнув пленницу обратно в дом, полетел в сторону города. Ремонт займусь тоже попозже, а может Машку запрягу, чай не сломается. Полет меня на долго не задержал, а за это время я успел обдумать недавнюю схватку с монстром. Больно уж его способности были похожи на мои? Стихия воздуха и навыки трансформации, а еще то, что он целенаправленно искал именно мой дом. Тут вариантов быть может много, но пока более вероятным кажется тот, что эти монстры генерируются для вражды с владельцами тотемов, возможно из-за них у встречного ранее за рекой поселения, уровни отставали не сильно? Но если так, то не становится ли тотем ловушкой? В общем, как всегда недостаток информации, печально.

Долетев до города, я начал выискивать себе стадо. Это уже начало становиться проблемой, в тот раз я был в городе и их было не меньше двух десятков, а теперь мне пришлось потратить почти пятнадцать минут, прежде чем найти первое. Разведка мне сейчас была не нужна, так что, обнаружив монстров, я тут же опередил их по воздуху и принялся за трансформацию. Измененная боевая форма была записана в образ, так что надолго этот процесс не растянулся.

Немного дольше трансформации занял процесс привыкания к изменившемуся восприятию пространства и своим физиологическим данным.

Наконец осознав, что готов, я пулей выметнулся из-за укрытия и, взяв крейсерскую скорость, пошел на сближение. Бой в толпе был уже доведен до автоматизма, но теперь я хотел проверить и свои магические навыки.

Нет, пока что магия все же не будет моим основным оружием, хотя в ночном бою она и показала свою мощь. Против единичной цели она могла мне помочь, но массовость была пока недоступна, слишком большой получался расход энергии. Но и тут мне пришла интересная идея, что если сделать магию не кувалдой, которой я бью по голове, а маленьким

молоточком, что выбьет стопор у катапульты? Примерные причины возникновения торнадо я знаю, так в чем проблемы? Правильно, в реализации и в управлении. Мощный торнадо хоть и представляет серьезную угрозу, но он не управляем, а среди высоких городских зданий и не наберет достаточную разрушительную мощь. В общем, надо обдумывать идею.

Обдумывая все это, я не стоял на месте. Вновь вокруг меня закрутилась мельница стали и смерти. Со стороны я наверное был похож на сумасшедшую газонокосилку, что хаотично носиться по участку перед домом, поворачивая под случайными углами.

Нет, опасные моменты все же были. Зачастую они были связаны с химерами, обычно с теми, кто обладал противными навыками, связанными с кислотой или ядовитыми испарениями, хотя последнее меня почти не страшило. Яд довольно успешно перерабатывался моей кожей, разлагаясь на составляющие, с кислотой было хуже. Она успевало довольно сильно прожечь кожный покров, прежде чем теряла свои свойства и тоже перерабатывалась. Так же перерабатывалась и кровь, что буквально ежесекундно попадала на меня. Очень даже интересно получается, сражаясь, я одновременно получаю запас полезных веществ, что могу пустить в дело. Спросите, почему я не работаю падальщиком, извлекая из трупов все необходимое? Ответ прост, я не страдаю гигантоманией. Излишние размеры могут добавить мне проблем больше, чем могут принести пользы. По крайней мере пока что.

Шел уже примерно четвертый час моего кача, я сражался, одновременно обдумывая идею с гомункулами и варианты ее решения, когда в мой монотонный процесс грубо вмешались. Я непринужденно шинковал монстров, когда со вспышкой молнии прилетела стрела, пробив мне грудь и впившись в монстров позади меня. Не знаю, сколько энергии в нее вбухали, но попав в пластину брони, она согнула ее, потом преодолела сопротивление моей кожи и внутренностей. Потом вырвала пластину на спине и вместе с ней улетела в толпу монстров. От удара меня как тряпичную куклу бросило под лапы окружающих монстров. Будь я человеком, то от вспышки бы наверняка ослеп, но из-за комбинации способов восприятия этого не случилось. Погасив боль, я одним мощным прыжком вырвался из кучи навалившихся на меня монстров и прямо по их головам побежал вперед. Если то, что я успел заметить правдиво, то стреляли в меня с высоты, что расположилась почти в пятистах метрах от меня.

Бежать по морю из шевелящихся монстров было не просто, тем более приходилось бежать зигзагами, дабы не попасть под повторный выстрел.

Монстров к слову осталось не так и много, тысячи три, неплохо я поработал.

Полкилометра я преодолел за полминуты, может даже меньше. Влетать внутрь здания не стал, если лучник не глупец и хоть немного подстраховывался, то там меня ждут ловушки. Поэтому, проскочив мимо подъезда, я начал свой забег по вертикальной плоскости. Стопы мои были мало приспособлены для такого, но одного толчкового импульса мне хватало, чтобы сделать десятка полтора шагов, что в свою очередь перекрывало три, может четыре этажа, когда импульс кончался я формировал небольшие воздушные стены. Подъем до девятого этажа занял у меня секунд пятнадцать, после чего я взвился над крышей. Если честно, первой мыслью, после столь эффектного появления, было столь же эффектно дать деру. Почему-то я не подумал, что лучник был не одиночкой. На крыше меня ждал отряд в пятнадцать рыл.

Три стрелы вжикнуло в воздухе, еще одну я прямо в полете отбил одним из клинков, а приземлившись на лапы, решил угостить столь добрых самаритян своей сталью.

Рывок вперед и один из воинов, что так медленно достает меч, заваливается на спину, а из его забрала течет кровь. Клинки пронзили мозг, так что минус один. Удар следующего, принимаю на скрещенные мечи, после чего просто перетекаю под встретившимся оружием и, освободив одну из рук, вонзаю лезвие в незащищенную подмышку.

Далее отпрыгиваю назад, разрывая контакт и не позволяя копейщику насадить меня на пику, а вот в следующий момент мой ментальный щит разлетается на куски, но все же блокирует атаку. Но атака была не единичной а связкой и вслед за ментальным ударом, в уши ввинчивается противный писк одной из девиц, а перед глазами всплывает системка:

«Эффект паники заблокирован»

Хочется ругнуться, но рта то у меня нет, а значит, ответим действием. Вся моя ментальная мощь, изрядно увеличившаяся в последнее время, расходится волной по крыше, разбрасывая игроков как поломанные игрушки. Ближайшая троица точно не поднимется самостоятельно. По крайней мере в течении получаса, а судя по системкам, один не поднимется и вовсе. Остальных просто раскидало, некоторых просто так, некоторых с дебафом оглушения.

Терять время я не стал, за пару секунд, что те провели без движения четверо бойцов отправились вслед своему невезучему коллеге, итого счет 7–9 в мою пользу.

Неожиданно один из бойцов наливается краской, становясь по цвету ближе к томату, чем к нормальной человеческой коже. Ничего приятного я от таких метаморфоз не ожидаю, что в принципе и спасает мне жизнь. Не знаю, сколько у него было изначальной ловкости и силы и сколько он получил благодаря навыку, но моих тридцати шести очков едва хватает, чтобы уклониться от чудовищного удара молота. Боюсь представить, что бы было со мной, попади я под удар, если даже бетонное перекрытие разлетается шрапнелью. Но промах сыграл плохую службу бойцу, оружие вырвало из его рук и оно улетело куда-то вниз, а потом и я, обуреваемой чувством злости отправил ему вслед и его владельца. Крик падающего человека эхом загулял по дворам, а я уже схлестнулся со следующим противником.

Точнее противницей и судя по всему, она использовала все что у нее было. Но, тем не менее, я превосходил ее. Да, полиморфы явно имбалансны, обычному игроку даже под бафами сложно противопоставить мне что-то. Вот и девушка так и не смогла меня достать своим градом ударов. Зато я, приложив немного силы буквально смял своими клинками ее шлем, а значит и голову под ним.

Дальше бойцы, наконец, опомнились и налегли на меня в полную силу, пришлось и мне прибегать к артефактам. Жаль, что лишь их часть была на мне, а большую часть тела покрывали лишь пластины без всяких свойств.

Но браслеты были на руках, а ярости и такие костыли были не нужны.

Стоит ли говорить о результатах? Под усилением я разобрался с оставшимися меньше чем за минуту, а сам при этом лишился лишь руки, которую тут же себе и прирастил. Обнаружился очень интересный эффект, если та ткань что была преобразована мною, отмирала, как и должно. То та, что была неизменной оставалась жива. Не значит ли это что убить меня теперь можно лишь спалив на костре или может из-за нецентрализованной нервной системы я буду терять часть воспоминаний и, порубив меня на множество кусочков, можно добиться того, что разум мой угаснет. Не знаю, я с приживлением руки не медлил, так что и заметить особых изменений не успел.

Поле боя было довольно аккуратным, грубой силой я действовал редко, так что располовиненных тел не было, так, пара отрубленных рук, одна голова, да одна же и нога.

Остальные убиты аккуратно, попаданиями в жизненно важные точки. Те, что сперва были ранены, теперь уже добиты. Пленные мне ни к чему. Только закончив с чисткой трофеев и отбором лучших из них и просмотром опыта, которого теперь с излишком в три миллиона хватало на новый уровень, я задумался над всем произошедшим. Только теперь до меня дошло, что я натворил. Да, они выстрелили в меня, да, довольно чувствительно и скорей всего хотели убить. Но, честно слово, встретить я кого-нибудь с таким обликом как у себя самого, то тоже бы сперва наложил в штаны а потом попробовал если не сбежать то убить, тем более если этот монстр с такой легкостью крошит перевертышей, отнимая опыт. А уж когда я не помер от стрелы в грудь, да еще и кинулся в их сторону, то тут уж сам бог велел защищаться. Даже если они и увидели ник над головой, то как-то исправить все происходящее уже не смогли. Я же вел себя как агрессивное животное, бросившись на первых встречных, да, они пытались меня пристрелить и я поэтому сразу записал их во враги, даже не пораскинув как следует мозгами. Как итог шестнадцать трупов, пятнадцать здесь и один где-то в море монстров окруживших дом. Дела.

Что ж со мной такое произошло? На человека я больше не похож, девочек пытаю, людей режу как скот, осталось начать их поедать как все, считай, с прошлой жизнью покончено. Переломным моментом, судя по всему, выступила сменная расы, что изменило отношение к своему телу. Мания вернуть себе человеческий облик пропала, оставив меня с осознанием, что я сам творец своего организма. После этого как карточный домик рассыпались и остальные желания, вернуться в группу, стать частью общества, все кануло в бытие. Повышение личного могущества превратилось из средства в цели. Плохо ли все это? Не знаю. Как по мне, так зависимость от социума, она и есть зависимость. А значит, избавление от нее это и есть шаг вперед, та самая эволюция.

Но сам переход меня немного пугал. Две недели назад в войне игроков я собирался придерживаться нейтралитета, а по факту оказался самой агрессивной стороной в конфликте.

Размышляя о всем этом, я добрался до двери. Та оказалась прочно забаррикадированной. Поняв, что нахожусь в безопасности, я удобно устроился и щелкнул поднятие уровня, получая отмеренную дозу удовольствия.

Виктор дрожал. Холодный пот стекал по телу, а мышцы подрагивали. Он был отправлен на соседнюю крышу для подстраховки, в руках у него был мощный арбалет, а навыка усиления хватило бы на то, чтобы усилить выстрел в пять раз. Но боец не стрелял. Не выстрелил он, когда Боря пронзил своим выстрелом неведомую тварь, что резала монстров как беспомощных щенят. Не выстрелил он, когда тот монстр, получив стрелу, от которой скончался бы любой, встал и метнулся в сторону группы. Он не стрелял, боялся промазать. Потом, когда существо за десяток секунд взметнулось на крышу, он не стрелял по другой причине, его сковал страх. Он лежал и не мог пошевелиться, лишь наблюдал, как неведомый монстр расправляется с его друзьями. Он видел, как тот избежал чудовищного удара его друга Митьки, видел, как словно куклу скинул его с высоты, видел, как пронзил своими мечами Вову, видел, как отрубил голову Даше, в которую он был тайно влюблен. Он видел все это, видел и не мог вмешаться, тело не слушалось разума, ему хотелось отвернуться, убежать, но он лежал и смотрел. Он видел, как монстру отрубили руку, видел, как тот небрежным движением вернул ее на место. Их отряд был достаточно сильным, чтобы пережить первые два месяца игры, они уже больше двух недель уничтожали армии монстров,

а теперь полегли от рук всего одного. Тот прикончил их играючи, а после спокойно обобрал. Закончив с этим он придирчиво осмотрел баррикаду и как ни в чем не бывало завалился отдыхать на нее.

«Он получает уровень»-пробежала в голове пугающая мысль.

Вот он шанс чтобы убить его, да только непослушные руки не могут нажать на курок. Страх сковывает его. А что будет, если монстр не умрет? Понятно что, он убьет его! Умирать не хотелось, тем более так бесполезно. В то, что монстр может погибнуть, боец не верил.

«Нужно предупредить остальных, нужно собрать всех вместе, нужно использовать все свои навыки позволяющие воздействовать на людей, но все же собрать людей вместе. В городе появился враг, враг, на которого потребуется объединить все силы, что были в наличии. Это не просто монстр, это чудовище, чудовище с именем!»

Глава 24. Трудовые будни и воспитание

К действительности меня вернули слабые толчки. Вся баррикада дрожала, видимо монстры все же добрались до двери. Прогнав остатки приятного тепла, что бродили по организму, я обратил свой взор к навыкам. Монстры подождут еще пару минут, пока же мне следует разобраться с навыками стихии.

Хм, два навыка по сторонам от основного, ясно, что нужно выбрать путь. Смотрим, с одной стороны у нас «Создание каркаса энергии» с другой «Интуитивное управление воздушными массажи». В общем-то понятно, два различных подхода к одному и тому же делу. Только что мне выбрать? По факту я и так интуитивно управляю им, не значит ли это, что нужно ознакомиться с другим методом? Или все же дальше развивать то, что и так получается неплохо? Не знаю.

Без наличия описания, выбор представлялся действительно сложным. Но ломать голову я не стал, просто подбросил одну из пластинок брони, начертав на каждой из сторон по символу. Выпал мне орел, а значит здравствуйте каркасы энергии. Правда, сперва стоит позаботиться о монстрах, что настойчиво требуют к себе моего внимания.

Баррикада разлетелась в стороны, подчиняясь моей магии. Дверь тут же распахнулась, а наружу один за другим начали проникать перевертыши. Порубив первые десятка полтора, я понял, что такая скорость играет против меня и, располовинив нового противника, двинулся в сторону края крыши.

Вздох, шаг и свободное падение. Нет, прощаться с жизнью я не собираюсь, просто нужно кое-что проверить. В полете, развернувшись, торможу клинками об стену. Лезвия высекают искры из бетона, но скорость почти не замедляют, ввали нам, однако, фильмы. Когда до земли остается от силы метров десять, начинаю формировать под собой желоб, внутри которого воздух сгущается едва ли не до состояния жидкости.

Ощущения будто в кисель попал, но скорость гасится довольно эффективно. Желоб не продолжаю до земли, он свою функцию выполнил. Так что последние метры я вновь слегка набираю скорость, прежде чем камнем рухнуть на головы перевертышей.

Два часа резни, после почти втрое больше собирания лута и вот, я наконец освободился. Полчаса лета и я уже дома, теперь можно и заняться более интересными делами, но прежде стоит выполнить свои хозяйские функции.

Выдав рабыне паек и важные ЦУ, пинком отправляю ее на улицу, а сам иду в свою комнату. Удобно устроившись на постели, щелкаю на принятие навыка создания каркаса энергии.

Вновь мне встретился старый знакомый, в этот раз манекен показал мне кое-что новое. То, что он любит теорию я уже понял, но теперь он разбавлял ее визуализацией, дабы я точно понимал, о чем идет речь. Ничего особо сложного не было, это не были привычные нам по фэнтези плетения. Суть была в том, что можно не просто создать стенку воздуха, а еще и сформировать в ней определенный каркас энергии, привязываемый к пространству или к самому воздуху. Например, щит созданный интуитивно, при поглощении мощного удара просто рассыплется, лишив нас всей энергии, в то время как щит, с завязанным каркасом уже не опустошит наш резервуар и не развеется. Его может прорвать или искомкать, но ключевые точки привязанные к пространству останутся на месте. Так, например, создав тонкую энергетическую вязь в дверном проеме и прикрепив ее к косяку,

мы добьемся того, что ничего крупнее энергетической ячейки в комнату не попадет. Стоять такая конструкция будет столько, насколько хватит запаса энергии и порвать ее сильным ударом практически невозможно, так как кинетическая энергия с энергией игровой это продукты разного порядка, они просто не заметят друг друга. Совсем другое дело, что и на создание такой тончайшей сети понадобится довольно много энергии и времени. В общем, довольно специализированный элемент. Воздушного лезвия с его помощью не создашь, зато вот воздушный молот, пожалуйста.

Я для себя уже точно определил интервал полезности данного умения. Оно чертовски хорошо в защите, по крайней мере против оружия ближнего боя. Так, например можно привязать к наручу небольшой плоский каркас, который будет вполне хорошим переносным щитом. В нападении с высоты подобный навык тоже пригодиться, так можно сформировать многотонный снаряд, который после удара не ударит в ответ по твоему резерву и не развалится. Так же можно формировать различные небоевые штуки, наподобие того, что потребности в остеклении окон может теперь и не быть. Но это конечно шутка, разбазаривать энергию на подобное, я еще не скоро смогу себе позволить. Совсем другое дело, что можно создать оружие ближнего боя с молекулярной заточкой. Просто закрепить опять таки плоский каркас и прикрепить к нему молекулы воздуха, которые вплетясь в энергетическую структуру будут резать не хуже игровых клинков, а возможно и лучше. Но опять таки вездесущее «но», против любого предмета такое лезвие будет работать выше всяких похвал, но стоит ему коснуться другой энергетической конструкции как бам, все перепуталось и пришло в негодность. Следовательно, если такие клинки актуальны только в ближайшее время, то стоит ли овчинка выделки? Ведь потом все вернется на круги своя.

Подумав, решил, что не стоит, мой боевой потенциал и так достаточно хорош.

Закончив баловаться с новым навыком, перешел к другим делам. У меня уже накопало пять очков характеристик, так что надо бы заняться ими. Боевой потенциал у меня и так выше всяких похвал, так что думаю нужно немного отойти от привычной схемы развития.

Итак, два очка отправляются в интеллект и по одному во все остальное.

Энергия подскакивает почти на пятнадцать единиц, хорошечно.

Закончив с характеристиками, залажу в навыки ворона. Тадададам, облом, если при взятии уровня я мог взять тут навык из еще не изученных, то теперь не могу. Следовательно, количество очков навыка не изменилось после второго эволюционного порога и я могу развивать лишь что-то одно. Печально, навык с вмешательством в чужие сны был достаточно продуктивным, но видимо придется развивать только стихийные навыки как самые новейшие.

Закончив с разбором всего насущного, принялся за раздумья. Создание разумных гомункулов откладывалось, вивисекцией я заниматься не хотел, да и сомневался что получится, а как-то развить интеллект монстра не мог, как не мог привить ему и нужные навыки. А значит, нужно было заняться чем-нибудь из того, что было запланировано кроме этого. Планов было не так уж и много. Было вроде как возвращение к своим, но пока это откладывалось как бесперспективное. Еще вроде бы собирался разобраться с возможностями мутагена и его использованием. Чего-то я не к времени вспомнил, надо было парочку пленных перевертышей прихватить с собой из рейда, но да ладно, завтра сделаю это, а на сегодня хватит, надо поглядеть, как там моя рабыня поживает. Той во дворе не оказалось, как не оказалось и никаких положительных изменений в процессе восстановления стены и дверей, а она между прочим именно такой наказ и получила. Сперва подумал, что с

девушкой могло что-то произойти, но призвав воронов ничего подозрительного не обнаружил, ни следов крови, ни шастающих по округе монстров. Следов самой девушки к слову тоже не было. Не так уж и много времени мне понадобилось, чтобы понять, она сбежала!

Ярости или злости это не вызвало. При дрессировке животного не стоит злиться, если оно вас не понимает, скорее всего ошибка была именно с вашей стороны. Так и тут я просто не показал ей того, что смогу найти ее, а видимо перспектива помереть с заблокированным функционалом для нее оказалась заманчивее, чем оставаться в моем плену.

Ладно, урок усвоил, пора браться за поиски. Превращаться в птицу не стал. Зачем? Я и на своих двоих дам фору любому. Камень, появившийся в руке, впитывает всю информацию об объекте поиска и через пару секунд выдает устойчивый сигнал.

Попалась, рыбка золотая.

Поселок остается за спиной, а сигнал упрямо ведет меня в сторону ближайшего леса. Лесом это конечно назвать сложно, небольшая рощица диаметром едва ли с километр, но на то, чтобы спрятаться одному человеку, этого более чем достаточно. Осторожно я вступаю под сень ночного леса, да, времени организовать нормальную ловушку у нее не было, но загнанные в угол крысы не ведают страха, а поэтому опасны.

Но беглянка явно не думала о нападении. Единственным ее желанием было спрятаться от меня. Нашел я ее под кучей прелой листвы, в небольшом овражке. Подходить близко не стал, остановившись метров за пять до ее укрытия.

— Ну, ты долго еще будешь изображать серую мышку или тебе нравится лежать под кучей этой гнилой листвы?

Двигался я под действием кольца тишины, так что от звуков моего голоса она ощутимо вздрогнула. Но появляться под мои ясные очи не стремилась.

— Так, если через три секунды ты не вылезешь, я вспомню так и не пройденные нами четыре пункта.

Лишь после моей угрозы, со звуками женской истерики из под мусора появилось это. Назвать это симпатичной девушкой не поворачивался язык. Мешки под глазами, сваленные волосы, налипшая грязь, в общем, ничего эстетичного.

— Умница, а теперь пошли домой, тебя там ждет работа, — прокомментировал я ее действия.

Девушка на слова никак не отреагировала, она редела с истеричными всхлипываниями.

— Если мне понадобится еще раз тебе что-то повторить, то ты домой пойдешь нагишом, а я на каждом шаге буду бить вот этой палочкой, — я наклонился, поднимая довольно сучкастую ветвь, — по твоей худющей заднице, — ласковым тоном пообещал я ей.

Девушка, наконец, поплелась в сторону дома, не переставая при этом реветь. Помнится раньше, когда читал книги фэнтези, всегда удивлялся тому, что многие их герои прямо таки текут, заметив женские слезы. Для меня слезы, хоть женские, хоть детские зачастую ассоциируются с манипулированием, а к нему у меня всегда было резко отрицательное отношение из-за чего слезы вызывают во мне скорее раздражение, чем сожаление и желание утешить. Да, многие считают, что мужчина должен быть сильным и уметь уступать, но как по мне, так это тоже самое манипулирование, только завязанное на нормы и рамки морали.

Добравшись до дома, пообещал девушке, что если к утру стена не будет готова, то ее ожидают не самые приятные деньки впереди, после чего сам отправился домой, мне требовалось подготовить место, где я буду держать парочку пленных перевертышей и

контролировать их процесс слияния.

Пришлось мне немного заняться строительством, после чего детская превратилась в мини-тюрьму. Окна были заколочены, а комнату напололам разделяла решетчатая конструкция, созданная из бруса, крепящегося к стенам. Все необходимое я нашел еще при обустройстве дома, так что никаких проблем не было, тем более у меня вместо высокотехнологичных инструментов был один универсальный — «магия». Которая позволяла осуществлять гораздо больший спектр возможностей.

Работа была закончена ближе к утру. В итоге у меня получился миниатюрный обезьянник, в котором и будут томиться мои маленькие зверушки.

Закончив с работой, я столкнулся с проблемой безделья. Заняться было нечем, так что решил полететь в город, как только пленница закончит свою работу. Та, к слову, уже была к завершению. Дверь, вместе с косяком была подобрана новая, взятая на прокат у владельцев соседнего дома, сейчас девушка докладывала кирпичную кладку, после чего должна была приняться за установку двери. Силы для такой работы ей вполне хватало, а судя по результатам, хватило и остаточных знаний.

Так как делать было нечего, я решил поиграть у нее на нервах. Для этого за несколько минут мной был смастерен самодельный кнут. Играми с которым я и занял свое время. Веревка, извиваясь в воздухе, издавала мощные щелчки. Помнится, баловался так в детстве. Сейчас все, конечно было несколько иначе. С текущим контролем собственного тела, извлекать щелчки было не интересно. Вместо этого я устроил тир, расставил кучу мишеней по двору и пытался сбить их. В качестве мишеней выступали стеклянные бутылки. Просто сбить их было не интересно, мне требовалось попасть в них узелком, в момент щелчка, когда тот преодолевает звуковую скорость.

Эта игрушка достаточно увлекла меня, чтобы я не замечал, как при каждом щелчке тело пленницы вздрагивало. Она наверняка ожидала, что вскоре отведаст боли, но мне это было ни к чему. Садистом я не был и наказывать просто так не хотел, хотя за побег можно было бы и брякнуть пару раз. Но не хотелось, так что я просто игрался.

Наконец, через часок, ремонт моего дома был готов. Кривая кладка бросалась в глаза, а дверь была скособочена, будто ее устанавливал кривоглазый китаец, но все же конструкция держалась. Так что, так и не отведав боли, девушка оказалась заперта в обезьяннике, но зато заслужила себе еду.

Я же, убедившись, что все идет по плану, направился в сторону города. Мне требовалось найти пару перевертышей и аккуратно доставить их сюда. Надолго меня это не задержало. Качаться я был не намерен, так что, встретив первую орду монстров, спикировал на них и, цапнув парочку перевертышей, поднял их на ближайшую крышу. Поднимать такой вес было достаточно сложно, но я справился. Сбросив, тела монстров на крышу, обновил висящую на них парализацию, после чего аккуратно, стараясь не убить, перебил позвоночники, все, теперь они готовы к транспортировке.

Вновь подхватив обездвиженные тела своими лапами, я тяжело взмыл в воздух.

— Мы видели его, — вломился в комнату, молодой боец, в полном латном доспехе.

— Чего? — возмущенно-негодующе взглянул на него хозяин жилища.

— Ворона видели, огромного, того о котором новенький рассказывал, — пояснил молодой, вытянувшись во фрунт.

— Когда, где, что делал?

— Группа, что пошла на разведку, засекла его часов в восемь утра, в юго-восточной части города, ребята уверены, что он их не заметил, говорят что видели, как он исчез меж домами, а когда поднялся вновь, то держал в лапах парочку перевертышей.

— Хм, имя не видели? Статистику?

— Нет, он был слишком далеко, но по описанию это он, несколько схожих тварей таких размеров быть не должно.

— Ладно, — пожевал ус мужчина в возрасте, — у нас когда там встреча с санаторием назначена?

— Через три дня.

— Хорошо, убедись, чтобы новенький попал в состав участников, одни мы на такую тварь лезть не будем, нас не намного больше, чем была перебитая группа, трофеи кстати доставили?

— Так точно, все, даже самый откровенный хлам, — отрапортовал молодой, — он просто выкинул все что не забрал с собой.

— Ладно, проваливай, мне надо подумать что делать дальше, — выпроводил командир болтливого бойца.

Их группа была не большой двадцать два человека, с новеньким, который казалось, тронулся умом и рассказывал байки о страшном монстре, встретились недавно, сначала решили, что он псих, но не поленились проверить и если судить по следам, то тот может что-то и приврал, то явно немного. От такой угрозы точно нужно избавляться, а значит нужно привлекать другие общины. Восточку союзникам, разошлют по почте, но лучше стоит привлечь и тех, кто проживает в санатории. По словам разведчиков, там сейчас расположился один из самых больших конклавов, почти в семь десятков человек, а в таком деле, их мечи лишними не будут. Осталось лишь найти общий язык.

Вновь меня затянули эксперименты. Запихнув монстров в клеть, я довольно сильно изранил их и оставил на некоторое время, а сам пока подготовил шприцы. Пленницу пока пришлось выгнать во двор, дабы та восстанавливала порядок и наводила чистоту.

Все шло по плану, искалеченные монстры принялись за свое грязное дело. Процесс мутации был как всегда противен и мерзок. Выждав немного, принялся отбирать пробы крови. Была проблема, в том, что я не знал на какой стадии это необходимо сделать. Пришлось взять пять проб.

Когда с этим делом было покончено, я аккуратно, стараясь не загадить комнату, проткнул голову почти полностью сформировавшейся химеры одним из своих клинков. Мне требовалось извлечь из трупа часть полезных веществ, прежде чем отправить тело в небытие. Все прошло гладко. Труп монстра буквально усох, а у меня появился некий запас необходимых веществ. Они требовались мне для создания определенной системы. Проблема была в том, что у меня не было никакого оборудования, для изучения свойств мутагена. А мне требовалось именно понять его строение, дабы переработать под свои нужды. Для этого мне и нужны были дополнительные вещества, мне необходимо было создать в своем организме нечто, что поможет мне разобраться в происходящем. Для начала я создал некую полость, в которую просто поместил дозу мутагена. Но не выгорело, даже при нахождении внутри моего организма, мутаген не воспринимался как его часть, то же самое, что было с интегрированным оружием.

Так что пришлось усложнять систему. Мне требовалось создать в организме изолированную подсистему имитирующую отдельный организм, но при этом не потерять с ней связи. Расчеты и выполнение задумки заняли не больше пары часов, так что вскоре все было готово. На этот раз затея оказалась удачной. Мутаген, попав в испытательную среду, принялся за свое дело. Теперь то я понял принципы работы. Эта дрянь меняла само ДНК. На первый взгляд изменения были абсолютно хаотичными. Видимо из-за этого мутанты и были так различны. Но все же общие закономерности были. Мутации не затрагивали определенные места. Сложно было в этом разобраться. Думаю, создать нечто свое на подобии этого вещества у меня не получится, хотя точный вердикт выносить рано.

Мне вспомнились слова мастера при моем изменении, о том, что необходимо терпеть. Это натолкнуло меня на определенные мысли. Действительно, когда изменения мною не контролировались, они начинали затрагивать даже те области, что упрямо игнорировались раньше. Видимо, если ввести это вещество человеку, находящемуся в бессознательном состоянии, то мутации будут ужасны, а получившаяся тварь будет схожа с обычными химерами.

Как все это сделать на основе своей ДНК я представлял слабо. Да и пользы особой не видел. Если получится делать из людей полиморфов, в чем я откровенно сомневаюсь, то на это все равно мало кто пойдет сознательно. Тем более не факт что, превратившись в полиморфа, человек, не обладая навыками трансформации, сможет изменить свое тело.

В общем, заманчивая идея оказалась бессмысленным время-убийством. Хотя была мыслишка превратить девку в мутанта и пнуть под сраку, дабы испытала свою судьбу. Но была вероятность, что эта зараза захочет мне отомстить и при всем моем превосходстве, у нее могло бы это получиться. Так что пока отложил это на потом.

Буря грянула неожиданно, сидел я себе, сидел, никого можно сказать не трогал, как перед глазами начали появляться системки.

«Внимание, количество измененных в вашем округе упало ниже количества игроков»

«Внимание, запуск второго игрового этапа»

«Внимание, происходит генерация игровых зон. Фракция, прошедшая и контролирующая более 90 % игровых зон будет считаться доминантной, что позволит игрокам этой фракции получать 5 свободных единиц развития в сутки. Больше информации о игровых зонах вы получите при переходе на новый раздел форума: «Игровые зоны»»

Первые мысли после прочтения этих сообщений, это:

Какого хрена вообще происходит?!

Кажется вот оно, то, что я сам предсказывал уже очень давно. Только ни хрена непонятно и довольно неожиданно, хотя если вспомнить что монстров стало уже не так просто найти, то вполне возможно, что с уничтожением последней мощной группы их осталось меньше чем игроков. Непонятны слова про округ и игровые зоны. Но на это есть форум. Захожу туда, так и есть, появилась новый раздел. Щелкаю, текста не так уж и много.

Если передать все своими словами, то игровые зоны это нечто схожее с игровыми данжами, ну или подземельями, как в ранних рпг. Если я правильно все понял, то сложность данжа будет подстраиваться под численность и силу проходящих. К тому же игровые зоны могут быть совершенно различными и после прохождения их, игрок получает какой-то приз. Жаль, что никакой конкретики опять не приведено, приз и все. В общем, придется вновь проверять все на собственном опыте.

В целом, опять таки, если я правильно понял, второй этап заключается в том, чтобы определенная раса прошла все условные данжи в своем округе, после чего пошла в другой, объединяя бонус, который при контроле более одной области будет суммироваться, что позволит людям набирать достаточно очков развития даже без войны рас, которая неизбежна. С чего я это решил? Да с того, что сейчас начнется действительная война за эти локации. Перевертышей больше нет, качаться, следовательно, можно лишь в данжах или воюя с другими игроками, так что если хочешь расти дальше, то воевать придется, не хочешь нападать сам, подожди и нападут на тебя. Тут встает вопрос, что дальше делать именно мне?! Варианта два, противопоставить себя всему миру и мочить всех кто решит перейти мне дорогу, либо присоединиться к фракции людей и развиваться с нею, но тогда придется постоянно маскироваться или забросить свое развитие как полиморфа, что невозможно, так как без развития в полиморфном теле я не смогу усилиться в человеческом теле. Был конечно шанс найти артефакт, скрывающий ник и использовать его в боевых выходов, самому же при этом оставаться в теле полиморфа, только привести его к более человекоподобным формам.

В общем, стоит все нормально обдумать, а пока, если затея с мутагеном не удалась, попытаюсь найти одну из этих игровых зон поблизости.

Вообще то странное развитие всей ситуации в целом, будто от постапокалипсиса мы действительно переходим к игре. А может это скорее завязка к некой раздробленности нашего мира на государства, принадлежащих к той или иной расе.

Тем временем, оторвавшись от размышлений, загнал свою служанку обратно в дом, а сам, приняв облик Ворона, поднялся в воздух. Пока что я мало представлял, как должны

выглядеть эти игровые зоны, по крайней мере, на форуме этому не было уделено ни малейшего внимания.

Видимо, мы должны с первого взгляда понять, что именно ЭТО и есть игровая зона. Сейчас и проверим.

Пока поднимался, кругами над поселком, успел оглядеть ближайшие окрестности. Ничего нового и удивительного не было, как не было и монстров, да и непрошенных гостей, в виде игроков.

Летел я спиралью, все больше удаляясь от поселка, такой метод был действительно самым эффективным при разведке местности.

Да, такое действительно сложно пропустить. Трехметровые ворота, стоящие на опушке леса и подсвечиваемые ярко-зеленым цветом. Сомнений в том, что-это не было.

Подлетев поближе, рассмотрел их более подробно. Да, каменная арка из идеально полированного камня, закрываемая двустворчатыми деревянными воротами, опять таки идеальной полировки, а по середине два кольца, видимо для их открытия. Еще одним пунктиком, что был не виден из далека, оказалась надпись над аркой.

«Лес Дорунтикал. Уровень сложности: средний»

Название ничего не говорит, но зато хоть Лес, совпадает с реальным лесом, что расположен позади той самой арки.

Хм, очень странные ощущения вызывает такой «игровой» элемент посреди привычного мира. Такс и что мне делать, заглянуть туда? Это может быть опасно, тем более уровень сложности не самый маленький. Но ведь и я не обычный игрок, а значит вперед и с песней. Только сперва энергию нужно восстановить. На это уходит порядка двадцати минут, в течении которых я пытаюсь всячески проанализировать свои ощущения от всего происходящего и от арки, что ждет меня в частности.

Да, изменения давно напрашивались, но их ходом я, надо сказать, удивлен. Игра становится больше похожей на действительную игру, чем на симулятор по выживанию. Не знаю, радует ли меня это. Знаю, что меня точно порадовала бы введение камня возрождения или хотя бы предметов, что одноразово могут тебя вернуть из мертвых, это было бы действительно крутым нововведением. А данжы, что о них сказать, пока это площадка не проверенная и рисковая, а весь мой студенческий игровой опыт нашептывают, что данжи, это самые опасные, хотя и выгодные места для фарма.

В общем, ощущения противоречивы, а меж тем резерв уже наполнился и если я решил, что пойду внутрь, то действительно пора поднимать свою задницу.

Кольца оказались чуть теплыми на ощупь. Дверь открылась на удивление легко, а стоило мне ступить в открытые двери, как вновь появилась системка.

«Внимание, вы находитесь в игровой зоне Лес Дорунтикал. Игровая зона будет считаться пройденной, если в ней не останется неигровых персонажей. Желаем удачи»

Такие вот дела, в лучших традициях дьябло. Хочешь пройти, мочкани всех.

Забавно, что вокруг на первый взгляд ничего не изменилось. Тот же лесок, который я видел ранее, та же арка за стеной, только вот когда я попытался обогнуть ее, перед глазами вылезло новое окошко:

«Желаете покинуть игровую зону Лес Дорунтикал»

И стандартные два варианта ответа. В общем то уже хорошо, поход в данж это по крайней мере не билет в один конец.

Разобравшись с тем, что меня интересовало, я медленно, начал заходить под сень

деревьев. Подлянку ожидал от чего угодно, от животных, птиц, змей, деревьев и кустов, в общем, был на стороже. Но пока все было спокойно, я пусть и медленно, но аккуратно отдалялся от арки. Нервы были на пределе, хотя вру, предела своих нервов я еще не обнаружил, но факт остается фактом, потряхивало меня знатно. Разыгравшееся воображение подстегивало мое чувство опасности, заставляя прислушиваться к каждому звуку, обращать внимание на любое движение. Наверно поэтому я и обнаружил противника быстрее, чем он меня. Точнее она. Если я правильно себе все представляю, то передо мной на поляне стояла ни кто иная, как дриада. Девушка весьма соблазнительных форм, только вот вместо кожи нечто похожее на тонкую кору, а волосы больше похожи на тончайшие ветви. Система их кстати окрестила по-другому:

«Иль-аша, дух-леса, уровень 24»

Уровень не так впечатляющ, но у этой дамочки в отличии от химер было оружие, что явно говорит о наличии интеллекта. Оружием была увесистая палица, будто сплетенная из лиан, с увесистым камнем на конце.

Не знаю как у противницы с боевыми качествами, да и выяснять не хочу, пока постараемся обойтись оружием дальнего боя.

Не знаю почему я так спокойно отнесся к убийству этого существа, наверное потому что сразу окрестил ее в своей голове мобом.

Пара минут у меня ушла на то, чтобы воспроизвести мутацию и интегрировать в нее арбалет, после чего я, тщательно прицелившись, выстрелил. Не знаю, какие боевые качества были у дриады, но от болта в голову она умерла как обычный человек. Мгновенно.

«Ваш противник иль-аша, дух леса, уровень 24 погиб, получено 328140 единиц опыта»

Йохо-хо и бутылка рома, вот это я понимаю, треть миллиона как с куста.

Медленно приблизившись к неподвижному телу, касаюсь его рукой. Выскакивает окошко лута. В нем я вижу лишь одно:

«Осколок Страж-дерева(1/100)»

Больше всего этот осколок был похож на маленькую щепку. Предназначение его было для меня секретом, но это явно квестовая загогулина. Кроме деревяшки, мне отсыпали еще почти четыре сотни У.Е. Опять таки непонятно куда их тратить, сегодняшнее обновление никак не коснулось денежной системы. Но, как говорится, запас карман не тянет, хотя у меня уже скопилось я бы сказал, слишком внушительная сумма, более трехсот тысяч.

Тело уже привычно исчезло, а я вновь начал вертеть головой по сторонам. Противников должно быть еще много, как минимум не полная сотня.

Углубляться в чащу я не стал, решил для начала прогуляться по границе. Судя по всему именно на границах эти зеленокожие девицы сидят поодиночке, а чем дальше в лес, тем толще будут партизаны. Мысли вскоре подтвердились. Я прошел наверное метров триста, прежде чем наткнулся на еще одну дриадку. Та, так же неподвижно сидела среди деревьев. Но в этот раз я заметил ее довольно поздно, так как она тоже увидела меня. Дальнейшее было на одних рефлексх.

Помниться меня удивляло, что перевертыши одинакового с игроками уровня так сильно уступают последним в характеристиках. Тут такого не было. Дриада двигалась куда быстрее тех игроков, с которыми я схватился недавно. Расстояние, что нас разделяло, она преодолела за секунды, а после нанесла удар своим тяжелым оружием. У меня на тот момент была лишь одна боевая конечность, вторая же была занята арбалетом, так что пришлось помучиться.

Удары сыпались на меня как из рога изобилия, а я только и успевал что защищаться. Единственной светлой стороной в происходящем было то, что в отличии от моего оружия, у ее булавы был запас прочности и от частых столкновений с моим клинком, она все больше и больше покрывалась зарубками. Но надеяться на то, что ее дубина сломается, я не стал. Не для того я потратил столько времени на модернизацию организма, чтобы уступать зеленым девкам в рукопашном бою. В очередной раз, когда дриада попыталась огреть меня своей булавой, я ловко поднырнул под ее руку, а клинок на секунду скрылся в ее боку, испачкавшись в зеленой жиже, что судя по всему заменяла им кровь.

Только вот эта рана почти не принесла результатов, по крайней мере, на подвижности ни сказалась никак, да и болью от противницы не веяло. Сражаться с таким противником в половину силы было достаточно сложно, все же видимо придется отказаться от арбалета, с двумя клинками я бы давно ее превратил в опилки. В бою же трансформироваться я не мог, противница была достаточно быстра, чтобы не позволить мне отвлечься даже на секунду. Но я все же был быстрее и так, удар за ударом, потихоньку кромсал ее. Правда результата все еще не было видно. Мы кружили меж деревьев, наверное, с минуту, прежде чем мне удалось рубануть ее по голове. Тут то все и закончилось, видимо голова и является их ахиллесовой пятой.

В трофеи мне вновь достался осколок от страж дерева и примерно столько же опыта и денег.

Но теперь радости было куда как меньше, пришло понимание, что если я схвачусь не с одним противником, а например с десятком, мне будет очень худо. Но для начала стоит проверить, как я буду чувствовать себя в бою с ними, будь у меня все же два клинка.

Кроме того нужно было интегрировать броню, чем я собственно и занялся.

На все это у меня ушло не больше десяти минут, после чего я продолжил свой заход. Встреча с следующей дриадой состоялась примерно через то же расстояние.

Новая схватка успокоила меня, действуя двумя руками и в полную силу, я достаточно быстро и уверенно расправился с противницей. Но после этого я тактики так и не поменял.

Обход всей рощи по кругу занял у меня несколько часов, а в итоге у меня в инвентаре было это:

«Страж-дерево. Класс: одноразовый. При активации в сердце леса, навсегда закрепит данную игровую зону за тем, кто активировал артефакт. Внимание, после активации повторное прохождение будет невозможным»

Хм, забавная штука. Этакий шанс одиночкам, подобным мне попортить всю малину доминантной расе. Только вот если злоупотреблять такими игрушками, то вскоре окажется, что качаться больше негде.

Сто раз подумаешь, прежде чем учудить такое, тем более при такой скорости фарма. Сотня зеленокожих девственников принесли мне почти тридцать пять миллионов опыта, вот это я понимаю кач.

Но вот я вновь стою возле арки и, судя по всему, пора двигаться вглубь леса. Интересно, что меня ждет впереди?

Первое время я будто шел по обычному лесу. Ничего подозрительно или опасного. Так продолжалось вплоть до того момента, как я наткнулся на него.

«Торш-кала, страж леса, уровень 28»

Эта тушка на симпатичную девицу не походила никоим образом. Помнится в первые недели после пришествия игры, я любовался собою возле зеркала, так вот, по сравнению с

этой махиной я тогда был художавым подростком. Два с половиной метра ростом, метровый размах плеч, мощные руки и ноги. Натуральный голиаф из легенд, только зеленый. По цвету и структуре кожи он походил на девчонок, с которыми я развлекался раньше, только волосы были покороче, да оружие другое. Если дриады размахивали палицами, то у этого типа была алебарда. Длинное двухметровое древко, состоящее из тех же переплетенных лиан и длинное, широкое лезвие, выступающее вверх еще на два десятка сантиметров. Настоящее произведение искусства. Только вот времени любоваться у меня нет. Хотя враг и не заметил меня, но он может сделать это в любой момент. Было искушение закончить бой одним выстрелом, но я точно знал, что при следующей встрече мне может так не повезти, а значит стоит сразу узнать возможности врага.

Мощными прыжками, я приблизился к нему, но застать врасплох не успел. Эта бандура довольно оперативно меня обнаружила и встретила достойно. Мощный вертикальный удар мне пришлось останавливать обеими клинками, так как инерция у оружия была просто чудовищной. Не знаю, как были раскачены характеристики у этого монстра, но по силе он почти догонял меня, хотя немного уступал в ловкости, на счет выносливости с интеллектом точно не скажу, но тупым существом Страж не являлся. Так, в один момент нашей схватки, он кроме ударов оружием, провел вполне грамотную подсечку ногой. Но не помогло, я, с моими читерски задранными в небо характеристиками, потихоньку теснил его. В один момент его оружие не выдержало моего натиска и древко оказалось перерублено почти посередине. Но и тогда страж еще огрызался, пытаюсь орудовать этими половинками, но тут сразу было видно, это для него в новинку и вскоре он за это поплатился, сперва я удачным ударом отрубил его кисть, а затем, поднырнув под вторую руку, подрубил одну из ног. Там уже и добить труда не составило.

«Противник Торш-кала, страж леса, уровень 28 убит, получено 410 325 единиц опыта»

Этот бой был уже куда как более сложен, провозились мы почти пару минут. Да, я был сильнее противника, но вот мысли о том, что это далеко не самый опасный враг в этом лесу, заставляли мои волосы шевелиться на голове. Может, стоит задуматься о целесообразности прохождения этой зоны? Некстати вспомнилась прочитанная информация, гласившая, что зона подстраивается под возможности проходящего, что явно намекало на то, что зайди я сюда на пару уровней постарше, то легче мне бы не стало.

Ладно хоть лут порадовал, кроме четырех сотен У.Е. он принес мне и это:

«Осколок Клинка Лесного Хранителя (1/20)»

Если тут схема та же, то, видимо собрав все осколки, я получу неплохую шмотку, а значит дело за малым, собрать все части.

На это у меня ушло опять чуть больше пары часов, хоть окружность теперь и была намного меньше, но если честно, то больше времени я просто плутал, выискивая очередного стража. Бои же были довольно однотипны. Как говорить, если ты знаешь стиль мастера, то справиться с его учениками для тебя труда не составит. Хотя вру, никто так не говорит, это только мои мысли. Но в действительности стражи в основном действовали однотипно, не было в них некой непредсказуемости, они делали лишь то, что было логично в данной ситуации. В общем, хоть и серьезно, но не смертельно опасно. Наконец последний из стражей был повержен, а осколки в моем инвентаре сами, мистическим образом сложились в это:

«Клинок Лесного Хранителя. Класс: эксклюзивное-персональное. Свойства:

скрыты»

«Желаете инициировать оружие?»

Очень странно, впервые такое вижу, хотя нет, амулет невидимости вроде бы тоже был персональным, но здесь еще и эксклюзивное. Не значит ли это, что такого больше не будет? Не знаю, а насчет инициации, то почему бы и нет, не молиться мне же на него.

Клинок, получив мое согласие, неожиданно засветился, а меня словно током ударило. Рука едва не разжалась, но рукоять я в итоге так и не отпустил.

Меч тем временем менялся, словно перебирая формы, а затем, будто не найдя требуемое, рассыпался пылью, что не иначе как по мановению чьей-то воли, осела на мою руку. Не понимая, что произошло, я растерянно смотрел на свою руку.

Простое наблюдение результатов не принесло и я перешел к наблюдению изнутри. Тут уже было на что посмотреть. Не знаю, каким образом, но структура оружия будто соединилась с моим организмом, сформировав на поверхности ряд клеток, что несли в себе частицы металла. Осознание произошедшего и его последствий пришло как всегда неожиданно. Клинок просто встроился в меня и по факту теперь я сам могу создавать его как и где захочу. Такая интересная теория на проверку оказалась фактом. Я действительно мог формировать живой клинок из своих собственных клеток и по прочности он не уступал оружию легендарного качества. В общем теперь можно освободить одну конечность от стального прута в ней, теперь я могу создать его где и когда угодно. Для этого требуется одно лишь желание и чуть меньше пары секунд времени.

Вдоволь наигравшись с новой игрушкой, я со вздохом убрал ее. Нужно двигаться дальше, в центр леса. Там меня должны ждать оставшиеся противники.

Медленно пробираясь по лесу, я пытался прощупать каждый его метр всеми своими чувствами. Я знал, опасность очень велика, но и сдаваться не хотелось. По крайней мере не попробовав, в крайнем случае, все равно могу сбежать. Лес меж тем понемногу преображался. Деревья становились мощнее и крепче. Кроны их переплетались, да так, что чем дальше, тем становилось темнее. Но темнота не была для меня преградой, лишь добавляла мрачности и нехороших предчувствий. Незаметно исчез слой мусора и прелых листьев. Такое для обычного леса совсем уж странно. В голову пришла безумная идея передвигаться по деревьям, но я ее тут же откинул. Для этого нужно было продумывать мутации, а иначе меня бы за три километра все услышали.

Вновь начала скручиваться пружина беспокойства, я по моим подсчетам и если верить карте, уже почти дошел до центра леса, а никого до сих пор так и не встретил.

Видимо я все же настоящий колдун, если так ловко каркаю даже на себя. Не успел я пройти и сотни метров, как наткнулся на нечто странное.

Начну по порядку, деревья, что вроде как сгущались все ближе и теснились, в самом центре леса образовывали небольшую поляну, десятка два метра в поперечине. Довольно симпатично, если не смотреть на все остальное. Остального хватало. Не знаю, кто придумывал эти данжи, но видимо у него были какие-то скрытые странности. Так как на поляне стоял стол, на котором в данный момент была распята дриада. Нет, над ней не ставили опыты, ее не резали на органы. Ее насиловали. Насильником, а может и нет, кто знает их вкусы, выступал довольно своеобразный субъект. Габаритами он походил на давешних стражей, но выглядел совершенно по другому.

Кожа его будто сочилась кровью, бардовые потеки покрывали его тело целиком. Если дриады и стражи были похожи на зеленых человечиков, то плоть этого существа больше напоминала ссохшуюся и растрескавшуюся древесину. Но самым противоестественным было лицо, а точнее то, что их было два. Одно обычное, а второе на затылке и напоминало оно скрюченные рожи перевертышей, а полуслепые глаза, казалось, замерли, всматриваясь лишь в одну точку. Слава богу не на меня.

Сам же я сейчас разглядывал информацию над головой монстра и обдумывал ситуацию, прикидывая свои шансы на победу.

«Отар- Колин Оскверненный Хранитель Леса уровень 34»

Неожиданно движения монстра остановились, а его голова повернулась в мою сторону. Противный голос, похожий на скрип дерева резанул по ушам:

— НЕ прячься, мои силы почти покинули меня, но даже их остатка хватило, чтобы обнаружить тебя за сотню метров!

Я в это время как раз натягивал арбалет, так что чертыхнувшись, отправил его в инвентарь, а сам, медленно поднялся во весь рост. На лице странного моба отразилось удивление, но его голос, кажется, не изменился:

— Что ты такое? — прокрипел он, оторвавшись наконец от дриады и развернувшись в мою сторону, уставился на меня своими глазами. Глаза его были живыми, на секунду закралась мыслишка, что все те, кого я убил до этого, тоже были живыми существами, а не мобами, сгенерированными системой. Но времени на размышления не было и я усилием прогнал непрошеные мыслишки.

Заморачиваться с превращениями, дабы ответить ему я не стал, просто жестом рук показал, мол вот он я.

Говорить с ЭТИМ не хотелось, тем более что он наверняка не готовит для меня приятный сюрприз.

— Молчаливый какой, — все так же без эмоционально констатировал он, — ну не хочешь говорить тогда проваливай, — махнул он рукой в сторону.

Тело его было расслаблено, будто он действительно хочет, чтобы я ушел, но его глаза кричали мне, что стоит развернуться к нему спиной, как он проявит свои истинные намерения. Клинок появился мгновенно, а я уже бежал вперед. Монстр явно очень силен, так что возможность покончить с ним одним ударом было бы просто замечательно. Но не вышло.

Хранитель с удивительной легкостью ушел от взмаха меча и ответил мощнейшим ударом кулака. Меня будто кувалдой приложили. Ноги оторвались от земли и я спиной вперед пролетел метра три, прежде чем вновь оказался на своих двоих. Будь я человеком, органы наверняка бы превратились в кашу, но мне все было нипочем. Противник меж тем не медлил. Жестом руки он начертил в воздухе странную руну. Та буквально искрилась, как будто состояла из тысячи крохотных молний.

Я уже было собрался уворачиваться от снаряда, но вовремя заметил, что он предназначен далеко не мне.

Дриада, словив странную руну забилась в конвульсиях, а после ее тело буквально взорвалось, забрызгав кровью всю округу. Я остался чистым, так как ждал подлянки и закрылся щитом. Но кровь не превратилась в кислоту или удушливый дым, нет, смысл колдовства был в другом. Там, где раньше была распята девушка, сейчас лежал широкий костяной клинок.

У меня было меньше секунды времени, прежде чем враг бы ухватился за оружие и я выложился на все сто, но так и не преуспел. Мне попался противник, чья скорость если и не превосходила мою, то уж точно не уступала ей.

Клинки встретились с противным звуком, будто пенопластом по стеклу провели. Но неудобств он никому из нас не доставил. Все наше сознание было сосредоточено на одном лишь бое. Клинки заплясали с такой частотой, что увидь наш поединок обычный человек, то не разобрал бы и трети движений. Я довольно быстро понял, что противник равен мне не только по скорости, сила его тоже была на высоте. Все это заставляло мои эмоции просто кипеть. Мне наконец встретился достойный противник, вновь над головой будто меч занесли, в таком состоянии обычно ощущаешь все куда острее чем в обычной жизни.

Но и наслаждаться происходящим я не мог, просто было некогда. Сразу стала заметна разница со стражами, сейчас никакого алгоритма боя я не чувствовал, противник реагировал всегда по разному, а иногда выкидывал и совсем уж что-то неожиданное, ломая рисунок боя. Нет, это тоже могли быть алгоритмы, но тогда остается только поаплодировать тому кто добился такой проработанности.

В один момент противник, уходя от удара, отпрыгнул влево, а после, не прыгнул вновь в бой, а еще сильнее разорвал дистанцию. Его руки вновь мелькнули в воздухе, а в воздухе завис новый символ. Больше всего он напоминал скрещённую восьмерку со знаком вопроса. Теперь плетение наверняка было боевым, поэтому я мгновенно взметнулся в воздух. Но и сейчас я не угадал, плетение летело мне за спину, в одно из деревьев, что окружали поляну.

В этот раз мгновенного эффекта не проявилось, поэтому я счел, что враг просто

промазал. Это едва не стоило мне жизни. Не будь мое восприятие измененным, я мог бы и пропустить неожиданную атаку. Ветви дерева причудливо изгибались в воздухе, причем ствол лесного гиганта был изогнут как отваренная спагетина. В тот момент меня не удивило, что дерево которое не способно двигаться, изогнулось так сильно. Нет, в тот момент меня удивило лишь одно, то, что это было сделано совершенно бесшумно.

Меж тем противник атаковал. Стало совсем не весело. Хранитель атаковал, заставляя отступать все дальше, а позади ко мне тянулось дерево, но пока достать не могло. Понятно, что врагу хватит и секундной заминки, когда ветви вцепятся в меня. В то, что они способны задержать меня на долго, я не верил.

Пора доставать свои козыри. Один за одним в противника полетели сгустки парализации, но они стекали по нему как вода. Самый мощный мой ментальный удар заставил его лишь поморщиться, но даже движение не сбил.

Понятно, пойдем в другую дверь. Невосприимчивость к ментальным атакам, совершенно никак не отреагировала на воздушный удар, а противника отшвырнуло от меня, хотя ощутимого урона и не нанесло.

Противник даже выгоду извлечь смог, вновь начертав незнакомую руну. И вновь он обратил ее не на меня. Руна буквально впиталась в него, а следующую секунду произошло совсем уж неожиданное. Противник загорелся. Буквально запылал как паяльная лампа.

Мое непонимание не продлилось долго, одна за одной от тела противника начали отделяться пылающие капли и с удивительной быстротой устремились ко мне. Вновь я взвился в воздух, но капли неожиданно изменили траекторию. Хотелось материться, но рта не было. Вместо этого я со всей возможной скоростью создал перед собой пару воздушных щитов. Но перестраховка была лишней, хоть капли и перемещались с помощью магии, но их напор явно был слишком слаб, так что даже первый щит выдержал весь удар. Только вот противника от меня скрыла пылающая пелена. Запах горячей дряни был мне знаком. Смола.

Удар хранителя был неожиданным, он прорвался прямо сквозь горящую пелену, мимоходом смахнув мой щит. Костяной клинок лишь чудом не отрубил мне руку, но вместо этого он пустил мне кровь, примерно там, где у нормального человека должно быть предплечье. Боль была не такой уж и сильной, а рана не представляла опасности. Зато очень даже существенную опасность представлял огонь, вновь ринувшийся на сближение. Противник, казалось и не заметил как его накрыла огненная пелена.

За секунду до того как огонь растекся по моему щиту, я увидел, что на теле врага больше не было видно тех красноватых потеков. Так вот что это было!

Атака вновь повторилась, но в этот раз я был уже готов и вражеский клинок встретил лишь пустоту. Но так дела не делаются, нужно сообразить что-то пока у меня еще есть энергия. Идея на гениальность не претендовала, но и других не было, поэтому я вновь взметнулся в воздух, вложив в прыжок все свои силы.

Капли как привязанные рванулись за мной, но я вовремя выставил щит, а после, и вовсе обернул смолу воздухом, создав герметичную сферу. Та, повинаясь моей воле метнулась в сторону живого дерева. От столкновения смолу расплескало по дереву. Я было уже обрадовался, как капли медленно начали отрываться от дерева и подниматься в воздух.

Захотелось ругаться. Но в голове появилась новая идея.

Правда хранитель вновь изменил тактику. Он надел на меня со всей своей скоростью, приходилось все внимание тратить на защиту от ударов. Огонь тем временем был все ближе. Пора было переходить на полные мощности. Первым активировал браслет. Мгновенно стало

легче. Противник начал не успевать за частью ударов. Но те не приносили особого эффекта, его плоть действительно больше была похожа на древесину и вместо ран получались какие-то зарубки. Хранитель меж тем разорвал дистанцию, дав мне такие необходимые секунды на о, чтобы встретить огонь. Вновь я повторил свой фокус со сферой, но в этот раз отправил ее просто в воздух.

Враг меж тем вновь творил что-то магическое.

Воздух заискрился, но теперь даже вид новой руны говорил мне «держись от нее подальше».

Предостережения не были напрасны. Новая руна с страшной скоростью метнулась ко мне. Уворачиваться не стал, помня о возможном самонаведении, вместо этого выставил перед собой столько щитов, сколько успел.

В то мгновение, когда руна начала проходить сквозь щиты, я чуть было с жизнью не попрощался. Колдовской знак просто не замечает преград. Увернуться я уже не успевал. В жесте отчаяния выставил перед собой руки с клинками. Вновь удара не почувствовалось, но эффект имелся.

Руна соприкоснувшись с недавно полученным клинком рассыпалась на части. Не знаю какой эффект должен был получиться, но ощущения от попавших частей были не из приятных. Меня будто каленым железом приложили. Даже моя сверх устойчивая кожа почти мгновенно покрылась ожогами, а сам я скрючился от боли. Тут бы мне наверное и конец пришел, добей меня противник еще одной такой руной, но тот решил проткнуть меня своим клинком и из-за этого застрял в моих щитах, даровав мне такие необходимые секунды. Пришел в себя я с ощутимой злобой, плавно перетекающей в ярость. Пассивная способность исправно включилась, а я бросился вперед. Эффект браслета еще действовал, но время уже поджимало.

Дальнейшее слилось в непрерывную череду ударов.

Горизонтальный удар- уворот. Рубящий сверху-вниз-блок, подныриваю снизу, стараясь насадить противника на клинки, но тот отпрыгивает, лишь левый клинок оставляет на его боку небольшую зарубку. Посылаю перед собой воздушный кулак и прыгаю следом. Кулак бьет его в грудь, сбивая равновесие. Но даже заваливаясь назад он успевает заблокировать рубящий удар от моей правой руки, но левая все же достает его в колющем выпаде. Клинок погружается в его плоть почти на пяток сантиметров и... застревает. Меня начинает тянуть вперед, а вражеский клинок скользит по моей руке, высекая искры из редких пластин и сдирает кожу.

Задействую мышцы, что отвечают за вытаскивание клинка и тот с трудом, но выходит из тела противника. Мы находимся на земле, так что я уменьшаю клинки, втягивая их, оставляю снаружи не больше двадцати сантиметров стали. Противник пытается скинуть меня ударом кулака, но боли я почти не чувствую, а превосходство в силе позволяет плевать на его попытки. Правым клинком пронзаю его руку в районе локтя, пришивая его к земле, а левой работаю как швейная машинка. Раз-за разом клинок входит в плоть противника, но эффекта все так же нет. За секунд тридцать я превратил его бок в решето, но противник не показывает никаких признаков усталости.

Пора менять тактику, бить в шею немного неудобно, но я справляюсь. Раз за разом лезвие начинает пробивать его шею, но неожиданно меня срывает с противника. Тот, получая удар за ударом смог левой рукой начертить руны у меня под боком. Меня будто самосвалом сбило, протащив по всей поляне. Чудом я в полете не вляпался в жадно тянущее

ко мне ветки дерево, но благо оно не успела за таким стремительным снарядам как я.

Впечатавшись в дерево, я несколько секунд прихожу в себя. Почему бы спрашивается не уменьшить количество болевых окончаний, если твоё тело пластично как пластилин? Все потому, что с нечувствительностью к боли, пропадает и большая часть тактильных ощущений, а чувствовать себя играющим в виртуальную игрушку, слишком опасно, так как одно дело играть, а другое защищать свою жизнь.

Меж тем я наконец отлипаю от дерева. Бегло осматриваю внутренние повреждения, но тех довольно мало, лишь ткани в правом боку немного деформированы и перебита пара сосудов. Для меня дело нескольких секунд выправить это. Дереву за моей спиной пришлось даже хуже, кора превратилась в непонятную мотню, как и несколько сантиметров древесины.

Противник меж тем тяжело поднимается на ноги, теперь я понимаю, что все мои усилия все же принесли свои плоды. Его фигура перекошена на здоровый бок, а голова то и дело норовит завалиться назад, но глаза его все так же остры и ничего хорошего для себя я в них не читаю.

Противник начинает чертить новую руну, а я вбухиваю остатки своего резерва в создание воздушного клинка и его закрепление на своей руке.

Атакуем мы одновременно, руна со скоростью бегущего человека направляется ко мне, а я со всей доступной скоростью бросаюсь ей на встречу. Когда нас разделяет всего несколько метров, я совершаю гигантский прыжок, уворачиваясь от попадания. До противника остается несколько метров, когда с меня спадает эффект браслетов. Я чуть было не сбился с темпа, но смог сориентироваться и вместо беспорядочных кувырков, ухажу в подкат. Как гоночный болид я пролетаю меж ног противника, лишь плечом задев его левую ногу. Выставленный вверх воздушный клинок казалось не замечает никакого сопротивления, но и результатов я не вижу, меня начинает крутить после удара.

Наконец я останавливаюсь и оттолкнувшись спиной поднимаюсь на ноги. Противник все еще стоит на ногах, одну секунду, две. На третьей его тело начинает падать. Я рассек его от паха и почти до шеи. Не успело тело противника упасть наземь, как в его тело попадает руна.

Второй раз за день я вижу, как тело взрывается. Но в тот раз все было как-то более менее чисто, просто кровь во все стороны, больше в общем походило на игровой процесс, сейчас же все было реально. А может просто взрыв был направленным. Меня как шрапнелью обдало осколками костей, умыло кровью и словно новогоднюю елку обвешало кусками кишок.

Появилось фантомное ощущение тошноты, но оно было лишь иллюзией, у меня не было ни пищевода, ни желудка.

С омерзением скинув с себя остатки вражеской плоти, я вчитался в появившуюся перед глазами системку:

«Противник Отар- Колин Оскверненный Хранитель Леса уровень 34 убит, вами получено 48321320 единиц опыта»

Мне пришлось раза три перечитать ее, дабы осознать что за этого противника мне отвалили сорок восемь лямов опыта. В голове защелкал мысленный калькулятор, да так быстро, что я в итоге даже немного разочаровался. Мне для тридцать пятого уровня потребуется почти триста миллиардов опыта, а десять процентов от них, это было бы тридцать миллиардов. Видимо этот хранитель только вот-вот перешагнул рубеж уровня и не

успел насобирать и одного миллиарда, в общем, мне не повезло, будь он на границе 33 уровня, я бы получил раз в пятьдесят больше. Но ладно, в чужой карман не смотрят. Тем более когда перед лицом мигает такая системка:

«Уровень 21. (88237231\52428800) Желаете повысить уровень?»

Не успел я ничего ответить, как на меня повалились новые системки.

«Поздравляем, вы прошли игровую зону Лес Дорунтикал. Вам дополнительно начислено 20 % опыта полученного при прохождении.»

Теперь область вокруг локации находится под эгидой вашей расы: Полиморф.

Возможность повторного прохождения будет доступна через 71 час 59 минут, 36 секунд.

Внимание, у вас имеется Страж Дерево, желаете использовать артефакт?»

Нет, не желаю.

Только успеваю нажать, как лес вокруг незаметно меняется, а останки бывшего хранителя, как и стол посреди поляны пропададут, лишая меня законных трофеев.

Захотелось ругаться и даже упавшие с небес почти восемнадцать лямов опыта не исправляют положение, если уж с со стражей упал такой замечательный клинок, то что должно было упасть с главного боса? Теперь видимо я этого не узнаю. Ладно, будет урок на будущее.

Хм, интересно, что там на карте. А на карте было на что посмотреть. Вся округа примерно в десятикилометровом радиусе приобрела фиолетовый оттенок, будто легкая дымка. Хорошо хоть что никакой приписки не появилось, мол фиолетовый это полиморфы. Хотя думаю одного только отличия в цвете хватит дабы понять что здесь не все так чисто. В общем, если захочу интегрироваться в человеческое общество, то придется перенести базу, мол к этой локации я отношения не имею.

Блин, страж дерево из инвентаря все равно пропало! Гадство. Хотя конечно понятно, отказался, значит, оно мне ни к чему, да и стимул будет полностью зачищать локацию в следующий раз, если захочу ее застолбить.

Выбравшись из леса, пошел в направлении арки. Лес после прохождения изменился, пропали неестественно крупные деревья, в общем будто я и не тут проходил, а в реальной игровой локации. Арка же практически не изменилась, лишь появился огромный засов, да надпись над ней, отсчитывающая время до следующей возможности прохождения. Что-то мне подсказывало, что силой убрать засов у меня не получится.

Увидев все, что хотел, я завалился на зеленую травку.

Нужно поднять уровень, а после лететь домой, необходимо изменить форму, убрать один интегрированный клинок, в котором теперь нет надобности и придумать что-то с арбалетной установкой.

Но для начала уровень. Травка была свежей и приятной на ощупь, у общинников наверняка уже урожай подрастает. Неожиданно для себя на пару минут завис, любясь небом и собственными ощущениями, но вовремя вспомнил, что время терять нельзя, если упущу первенство в гонке по данжам, то сливки соберут другие.

Уровень вновь выдал порцию удовольствия и в этот раз, она будто была мощнее. Видимо из-за изменившегося строения моего мозга. Я будто оргазм двадцатиминутный заполучил.

Вновь убеждаюсь, что потребности в сексе после такого не ощущаешь, тем боле когда у тебя нет того самого.

Очки от получения уровня раскидал меж силой и интеллектом в соотношении 1:2.

Осталось только навык выбрать. Выбор был небольшим, старый навык с интуитивным управлением или «Создание динамичных каркасов энергии».

Долго думать я не собирался. Вся проблема предыдущего навыка была в его статичности и привязанности к месту, а судя по названию, новый навык позволит этого избежать.

Так и оказалось. При получении нового навыка, манекен научил меня создавать в каркасе несколько непонятных загогулин. Как я понял, было шесть загогулин обозначающих направление в пространстве, вперед, назад, вправо влево, вверх вниз. Если надо было добиться более сложной траектории, то задавалась вязь символов, с небольшими интервалами. В общем ничего сложного. Чуть сложнее было со скоростью движения. Определялась она просто, чем больше энергии вливаешь в загогулину, тем быстрее движется снаряд. Но само количество было сильно разным. Можно отправить пулю и вложить в нее например десяток единиц энергии и она полетит со скоростью реальной пули, а можно создать воздушную стену и она при тех же затратах энергии полетит максимум со скоростью неторопливого велосипедиста.

Разобравшись со способностью, я обратился в ворона и отправился домой. Следовало исправить форму, да и испытывать новые навыки лучше там, так как сейчас энергии почти не было.

Глава 27. Трансформации и нежить

Над формой я прям таки заморочился. Теперь, когда внутри конечности не нужно было размещать клинок, у меня освобождалось достаточно веществ и места, дабы создать что-то эффективное. Только вот в голову сперва ничего не шло. Если создавать арбалетную установку, то она опять таки занимает слишком много места и конечность будет слишком большой, а значит будет сковывать движения в бою. Подумывал создать нечто сходное с пневматической пушкой, работающей на подобии легких. Но там тоже была проблема, нужно было создать слишком много клапанов для того, чтобы создать внутри достаточное давление, а чем больше клапанов я создавал, тем больше нужно было времени на их контроль, да и само заполнение воздухом не происходило мгновенно. Нет, мне нужно было что-то более эффективное. В итоге выбор пал на кислотные железы. Мне требовалось сохранить боевой потенциал конечности и при этом создать что-то новое, так что железы подошли как нельзя кстати. Выглядело это примерно так: сама железа была соединена с небольшой емкостью, имеющей два выхода наружу, закрытых клапанами. Сама железа была обвита специальной мышцей, которая при напряжении, сдавливала емкость, тем самым выплескивая ее содержимое наружу. Дабы кислота не выливалась просто так, был предусмотрен клапан.

Оружие получилось вполне серьезным, хотя и над его разработкой мне пришлось помучиться и при создании желез и при создании емкости и клапана, невосприимчивых к кислоте. Но результат был достаточно хорош. Мой «выстрел» имел достаточно неплохие характеристики. На расстоянии четырех метров кислота летела струей, дальше рассеивалась, что тоже неприятно для противников. Кислота получилось очень ядреной, даже не знаю с чем из моих школьных знаний ее можно сравнить. Дерево прожигалось очень быстро, метал корродировал и рассыпался, как собственно и большинство поверхностей. Стекло тоже против нее не выстояло, покрывшись странными пузырями. В общем, довольно убойная штука. Главное не попасть ей на себя.

С магией все тоже было довольно удачно. Нет, маг из меня был пока еще так себе, но наконец то появились боевые наработки. Разделил я их просто, на заготовки для ближнего и для дальнего боя. В ближнем скорость снаряда особой роли не играла, можно было просто создать воздушное лезвие и запустить его по прямой с черепашьей скоростью, а противники сами на него напорются, в таком случае у нас выходило примерно с десятков единиц на создание довольно большого энерго-каркаса, а от маленького в ближнем бою довольно легко увернуться, а так же всего единица или две тратились на скорость. С дальним боем было сложнее. Отправлять полуметровые лезвия на такое расстояние выходило слишком накладно, так как с увеличением расстояния потребление энергии все же увеличивалось, тем более скорость тут должна была быть большой, дабы противник не успел среагировать на выстрел. Тут наоборот подходили мелкие воздушные пули, где единицы три или четыре энергии тратились на простейший каркас в виде маленькой пирамиды, а десятков единиц уходило на скорость снаряда.

Вот и получалось, что я могу создать порядка десяти — двенадцати лезвий в ближнем бою, дабы выкосить целую кучу противников, либо примерно столько же раз выстрелить на дальние расстояния с весьма условными шансами поразить мишень.

Закончив с экспериментами, покормил свою домашнюю зверушку, а после отправился

на новый боевой выход. Мне нужно было найти еще один данж поблизости, а так же проверить парочку теорий. Первая была в том, что если я пройду в ворота данжа в человеческом обличье, то и противники мои должны будут быть куда слабее, так как система не должна будет учитывать мои модификаторы характеристик. Вторая теория была в том, что опять таки, после прохождения данжа, если я буду в человеческом обличье, то в какой цвет окрасится карта в мой истинный или в человеческий?

В общем, есть что проверить.

Теперь, когда я примерно обнаружил границу одной из зон, можно было примерно сориентироваться, на каком расстоянии искать другие игровые зоны. Но для начала я облетел округу. Все было спокойно, никакой активности не наблюдалось. Теперь я хотел найти игровую зону с другой стороны от поселка, так в случае если игровая зона будет другого цвета, можно будет запутать тех, кто решит вычислить мое местоположение.

Но летел не в противоположную сторону, скорее немного наискось, ведь если цвет будет вновь фиолетовым, то я наоборот облегчу противникам свои поиски, а так будет время на перестраховку.

Полет уже не приносил таких эмоций как вначале. Помнится когда читал всякое фэнтези, всегда мечтал летать, а все оказалось немного не так как представлялось. По факту тоже самое что и ходить, только уже в трехмерном пространстве.

Теперь я взял за правило накидывать на себя амулет невидимости, когда поднимаюсь в небо. Мне кажется снизу его действие нереально обнаружить. Почему не использовал это раньше? Не знаю, не хотелось заморачиваться с одеванием на шею. Кто думает, что птицей это сделать легко, тот сильно ошибается. Ради такого дела пришлось изготавливать цепочку из игрового хлама, дабы он нормально налезала на толстую шею птицы.

Двигался я по траектории размотанной пружины, так что обнаружение нового данжа было делом времени. Собственно он себя и не заставил ждать. Надо сказать спасибо тому, кто оснастил входы в игровые зоны интенсивным свечением.

Новая арка была буквально впаяна в стену старой полуразвалившейся водонапорной башни и внешне мало чем отличалась от своей товарки. Разве что названием:

«Башня Мертвого Колдуна. Уровень сложности: ниже среднего»

С одной стороны должно быть легче чем в прошлой локации, а с другой тут явно дают понять, что главный бос скорее всего колдун, что вносит немного неясностей. Хотя и в лесу хранитель без магии не обходился. Ладно, к черту, впереди меня ждет много вкусностей.

Но для начала первый эксперимент. Превращаюсь в человека. Блин, как то непривычно все, да и от топора я уже отвык, но да ладно, мне в этом теле быть не долго.

«Такс, а это что?» я уже было вошел в игровую зону, как увидел мигающую иконку почты.

Хм, кроме старых писем тут было и кое-что новенькое.

«Серый, у нас тут сгущаются тучи, загляни, если не сложно»

Писал мне Миха. Странно, что никто из близнецов ничего не сообщил но да ладно, значит не срочно. Сгоняю завтра в гости, а пока меня ждет подземелье.

— Мать божья, — в мою голову пришло осознание сделанной ошибки, вместе с тем, как я заметил десятка полтора скелетов, которые услышав мой голос, дружно повернули в мою голову свои черепашки.

Видимо я не учел, что игровая зона все же подстраивается под размеры реального объекта, так что места здесь было не много, метров десять в поперечине. И в этой можно

сказать темной комнатухе кроме меня было еще десяток или два стоящих на ногах вооруженных скелетов, облаченных в какое-то подобие проржавевшей насквозь амуниции. Уровень у них, к слову был невелик.

«Скелет, уровень 22»

Но их было чертовски много, а у меня не было времени, чтобы принять боевую форму.

Может, стоило спиной выпрыгнуть назад? Но ближайший противник был слишком близко и уже заносил клинок.

Не знаю, то ли я с испуга слишком переусердствовал, то ли противники такие хлипкие, но попытавшись заблокировать вражеский удар на противоходе, я не только отбросил вражеский клинок, но и вражеская культя отлетела в сторону, отделившись от тела.

Дальше пошло уже куда веселей. Противники оказались едва ли не грушами для битья. Разлетались они от одного двух ударов. Хотя конечно не все было так просто. Они не умирали. Пока я разобрался с последним, первый уже поднимался на ноги. Встал вопрос, как убить их окончательно. Отрубленные головы вставали на место, разрубленные кости срастались. В общем, непонятно как их упокоить. Ясно лишь, что должен был быть какой-то игровой способ, который бы помог справиться. Но пока найти не получалось и я начал действовать своими методами. Сперва сгреб все костяшки в одну кучу, заперев их в коробку из воздушных щитов, по возможности еще и доспехи содрал.

После этого я с чистой совестью сменил форму.

Кислоты у меня было немного, наверное с четверть литра, так что постарался поддать ее как можно равномернее. Для этого просто разлил ее по верхнему щиту, все равно на воздух она никак не действовала. Когда кислота равномерно растеклась, убрал щит, дав ей волю.

Ну эффект не впечатлял, но все же был неплох. С пяток скелетов теперь точно нормально не соберутся, но и окончательно они все равно не померли, а значит, пока энергия еще есть, то нужно поискать игровые способы упокоения. Мне пришлось обыскать всю комнату, лишь к лестнице, что ввела вверх я не прикасался. Комната к слову была практически пустой. Лишь мелкий хлам напоминал о былом убранстве. Нужная мне вещьца нашлась в старом ржавом подсвечнике, что одиноко висел на стене. Там, ничем не выдавая своего присутствия, покоился маленький невзрачный камешек, который система охарактеризовала как:

«Камень Подпитки. Класс: квестовое»

Стоило лишь вытащить камешек из ниши, как дергающиеся костяшки потеряли связь меж собой. А мне система выдала полтора десятка сообщений, по опыту все было не так радужно как с дриадами, меньше ста тысяч с каждого.

Развевая конструкцию, понаблюдал, как кости разваливаются по полу, после чего задумчиво уставился на винтовую лестницу, что примостилась в углу. Помниться читал, что лестницы всегда делались против часовой стенки, потому что так штурмующие были в неудобном положении, так как им бить мешала стена, а противник свободно орудовал оружием. Здесь все было канонично.

Лестница меня своей новизной не радовала. Ступени скрипели и похрустывали, угрожая обвалиться на каждом моем шаге. Но пока реальной угрозы не было. Я медленно поднимался, пока не уперся в массивную деревянную дверь.

Лезть вперед не стал, нужно было восстановить энергию, которую я уже изрядно растратил на первом этаже. Это дело заняло у меня минут двадцать и хотя терять время не

хотелось, совершать глупости я тоже не стал.

Дверь открылась с неприятным скрипом и тут же мне вновь пришлось вступить в бой. На этот раз противников было меньше. Зато их качество явно было выше. Доспехи были более цельными, оружие в руках не такое ржавое, да и скорость с силой возросли.

Система окрестила их скелетами-стражами двадцать четвертого уровня.

Но и они никакой опасности не представляли, тем более у меня была новая стратегия. Разобрав монстров на составляющие, я одного за другим вытряхнул их за дверь, после чего подперев дверь статичным щитом, принялся за поиски. Камешек в этот раз нашелся в щели меж половыми досками и выглядел он точной копией первого.

Теперь опыта отсыпали уже поболее, примерно по сто пятьдесят тысяч за каждого.

Время подниматься дальше.

На третьем этаже я понял схему этого данжа. На каждом уровне противников становилось меньше, но они попадались все сильнее.

До пятого уровня я дошел практически не останавливаясь, действуя по обычной схеме, а вот на шестом мне мгновенно стало веселее. Тут противников было всего три и действовали они уже почти на уровне стражей из леса. Выглядели они кстати тоже не хуже.

Сплошные латные доспехи, все сочленения которых закрыты кольчужной сеткой. В общем, кроме пустых глазниц в узкой прорези шлема, ничего не разглядишь. Вооружены эти консервы были одинаковыми мечами. Волнистое лезвие выдавало в них фламберги. Если бы доспехи были угольно черного цвета, я бы их окрестил рыцарями тьмы из каждой фэнтезийной книжки, но так как доспехи были обычного серого цвета, с названием, которое предложила система, был полностью согласен.

«Скелет-Рыцарь, уровень 28»

Эти перцы задали мне жару. Атаковали они практически одновременно, действовали более-менее слажено, но из-за преимущества в скорости и силе, я держался. Правда, зачастую приходилось использовать для передвижения стены, не взирая даже на довольно низкие потолки.

Переломным моментом стало мое использование магии в бою. Против нее они ничего противопоставить не могли, а уж справиться с ними поодиночке было не трудно, дальше, по старой традиции выкидывал их за дверь. Но теперь делал это более продуманно и перед процессом отрубал им нижние конечности, дабы дверь не выбили.

Провозился я с ними в итоге минут пятнадцать, что было показателем. Обмануть систему не удалось, будь я в человеческой форме, то скорее всего не справился бы с противниками.

Кроме неудачи в эксперименте, я сделал для себя еще парочку выводов, первое это то, что на сложность данжа установленную системой лучше не обращать внимания, со стражами справляться было легче, чем тут, а я еще не на последнем этаже. Вторым выводом было то, что если размеры и подстраиваются под реальный объект, то как-то условно, в той башне что я видел снаружи, не могло уместиться шести этажей, даже если учитывать что высота их не более двух метров.

На следующем этаже я чуть было не рассмеялся, тут меня встречала парочка Рыцарей Смерти. Отличие которых от предыдущих противников было лишь в цвете доспехов, да умении управляться с мечами. Ну и забрала на шлемах были закрытыми.

Но опасности они тоже не представляли. Расправился я с ними, так же как и с предыдущими. Одно разрубил воздушным лезвием, второго принял в клинки. Правда, тут

выяснилось что срастаются они куда быстрее предыдущих. Но и это в итоге разрешилось. Метким ударом я срубил одному из противников голову и точным пинком отправил ее в открытую дверь. Монстр после этого практически выбыл из сражения, а движения стали дерганными, видимо черепушка ему была для чего-то нужна. Меж тем я разделал второго врага, против клинка леса даже его толстые доспехи не всегда спасали. Разделав его, я по частям выкинул его на лестницу, оставив в комнате по одному экземпляру руки и ноги, у второго просто отрубил обе руки и выбросил на лестницу. После чего запер дверь.

Я обыскал всю комнату, а камня не было, пришлось простукивать все стены и просеивать кучки пыли. Юмор неведомого создателя я оценил, камешек нашелся в черепушке одного из рыцарей. Крепкое словцо так и просилось, но как говорить, не поболтаешь когда у тебя нет языка.

Вновь восстановившись, я продолжил подъем на последний этаж. Пока шагал по лестнице, подсчитал полученный опыт. Вышло не так и много, миллионов тридцать, как с дриад накапало. Печально. До следующего уровня осталось не так и много, всего миллионов двадцать, но чувствует мое сердце, не дадут за боса столько, хотя кто знает.

Перед последней по подсчетам дверью я замер, на секунду прислушавшись к себе, но чувство опасности молчало и, мысленно досчитав до трех, я толкнул дверь.

Обстановка новой комнаты отличалась. Стены были украшены затейливой мозаикой, потолок был украшен лепниной, изображающей что-то из растительности. Сам потолок был куполообразным. Посреди комнаты стоял широкий круглый стол, занимающий едва ли не половину свободного пространства. Странно, что стульев возле стола не было. Был лишь один каменный трон, с резными подоконниками, а на нем восседал местный хозяин.

Темная мантия скрывала все его тело, лишь череп виднелся в тени капюшона, да кисти рук держали небольшой металлический жезл. По внешнему виду никаких колдовских признаков не видно. Ни свечения из глаз, ни ауры ужаса или чего-то схожего. Но систему не обманешь.

«Мертвый Колдун, уровень 32»

Ну да, на два уровня послабее, чем лесной хранитель, но не сказал бы что он менее опасен.

Мы замерли напротив друг друга. Скелет был недвижим, а я готовил весь свой арсенал. Тело было под полным контролем, а вокруг меня летала уйма всякой дряни, сгустки парализации, сферы ментальных ударов, воздушные кулаки, в общем, все, что я мог выдать.

Схватка вышла на удивление скоротечной.

Начали действовать мы одновременно. Колдун взмахнул рукой и на меня со всех сторон полетели странные темные сети, а на то место, где я стоял, рухнула массивная плита, взявшаяся практически из неоткуда. В этот раз я сразу решил действовать на полную мощность и задействовал сразу все допустимые артефакты, поэтому от удара колдуна смог увернуться и обрушить в ответ все что у меня было. В этот раз ситуация была кардинально другая. Воздушные кулаки рассыпались с безобидными хлопками, встретившись с появившимся перед колдуном темным щитом. Но сгустки парализации и ментальные удары прошли сквозь него и не заметили. Видимо я ударил в самое важное для восставшего мертвеца — разум, что держал вместе все его кости. Тело противника рассыпалось, но я не расслаблялся. Система не оповестила о моей победе, а значит я его не убил. Ринувшись вперед, я начал полосовать клинками защитную пленку вражеского щита. Сперва мне показалось что это бесполезно, мечи резали пленку, но она мгновенно срасталась. Но

потихоньку щит начал сдавать, все сильнее тускнея. Правда, к этому моменту колдун уже начал собираться заново. Но теперь я знал, чем его пронять и новым ментальным ударом расшвырял его кости по залу. Щит пал через полминуты и я, угостив поднимающегося колдуна новым ударом, ринулся к нему. Мне почему-то казалось, что его сила заключена в скипетре. Но разрубив тот на две неровные половинки, я ничего не добился. Пришлось обыскивать колдуна.

Что-то странное нашлось вновь в голове, точнее на ней. Костяные зубцы венчали череп мертвого колдуна, образуя устрашающего вида корону. Догадка пришла мгновенно и ударом кулака я раздробил черепушку в пыль. Но корона не сломалась, лишь отлетела в сторону.

«Противник Мертвый Колдун убит, вам начислено 12328212 единиц опыта»

Ну вот, говорил же, обделят меня с опытом, до уровня не хватает всего миллионов шесть.

Но что-то не появляется системка о прохождении данжа, неужто это не все?

Взгляд мой обратился на корону. Та лежала недалеко, так что сделав пару шагов, я взял ее в руки. система молчала, будто корона была не игровым предметом. Теперь я заметил еще кое-что необычное. В короне были выемки. Догадаться было не сложно. Достав камни подпитки из инвентаря, я один за другим вставил их в корону.

С вспышкой перед глазами появилась системка:

«Внимание вы собрали Корону Наместника Смерти. Назначение: вариативно»

««Поздравляем, вы прошли игровую зону Башня Мертвого Колдуна. Вам дополнительно начислено 15 % опыта полученного при прохождении.»

Теперь область вокруг локации находится под эгидой вашей расы: Полиморф.

Возможность повторного прохождения будет доступна через 71 час 59 минут, 36 секунд.

Внимание, у вас имеется Корона наместника Смерти, желаете использовать артефакт?»

Черт опять забыл в человеческий облик перепрыгнуть, зараза!

Нажимаю нет, но корона из рук не пропадает, наоборот, у нее появляется новое описание:

«Корона Наместника Смерти. Класс: персональное-индивидуальное. Позволяет раз в сутки поднять любого мертвого сроком на один час, в случае вашей смерти вы подниметесь мертвецом на то же время»

Хм, неоднозначный артефакт.

Вновь окружающая действительность изменилась, а я чуть было не свалился с ржавой хрупкой лестницы.

Аккуратно я спустился вниз и покинул башню. Что у меня в ближайших планах? Надо навестить ребят, просто так они такое сообщение присылать бы не стали. Хотя конечно удобно, что сообщения мне посылать можно, а они уже ждут моего превращения в человека.

Ладно, сейчас разберусь с уровнем и навыками и двину к людям.

Давненько я их не видел.

Глава 28. Ну ты это, заходи если что

Волна удовольствий вновь была сильнее чем раньше, а значит, мои догадки про строение мозга оказались верны. Новый уровень кроме трех единиц характеристик, которые я раскинул 2 в ловкость и 1 в интеллект принес и новый навык.

«Взаимопроникаемые энергоконструкты»

Это было прям то, что доктор прописал. Суть навыка была в том, что если добавить в энергоконструкт определенный символ, то при встрече с другим конструктом он будет как бы уходить на другой слой пространства что ли, за счет чего можно избежать сцепки энергетических линий и спокойно атаковать противников лезвиями, не снимая щита. Символ кстати тратил не так много энергии, всего две единицы. В общем, полезный навык.

Закончив с навыками, я решил на всякий случай списаться с тем же Михой.

«Привет, что у вас случилось?»

Ответа не было довольно долго. Я тем временем потихоньку двинулся в сторону города. Ответ пришёл минут через двадцать, что довольно странно.

«У нас тут небольшая междоусобная война приключилась, Колян погиб, Санек тяжело ранен и уже вторые сутки в себя не приходит, тебя ждать?»

Сердце забилося чуть быстрее, видимо, все же они мне не так безразличны, как я думал ранее. Над ответом долго не думал.

«Буду так скоро как смогу»

Смена формы и вот я уже в небе. Курс на санаторий, скорость близка к максимальной.

Чем ближе я приближался к конечной точке моего путешествия, тем напряженнее становилось на душе. Не знаю отчего, я все смахивал на тревогу за знакомых.

Мне понадобилось минут пятнадцать полета дабы наконец издалека увидеть санаторий. Следов масштабных боев я не заметил. Лишь кроме пяти часовых заметил только одного, да и тот замер на крыше.

Перестраховываться я не стал, приземлился прямо во дворе и сменил облик на человеческий. Махнув часовому, что казалось, не заметил меня, я направился прямо внутрь здания.

Только внутри до меня дошло, что я так и не снял амулет невидимости, и часовой действительно меня не заметил. В здании он него пользы было мало, так что я отправил его в инвентарь, а сам облачился в обычную свою, не боевую экипировку.

Коридоры санатория были пусты. Но мой чуткий слух уловил какие-то звуки исходящие откуда-то со стороны столовой. Ломать голову над тем что происходит, я не стал, направившись сразу туда. Меня немного насторожило то, что и внутри здания мне не встречались никакие следы боя. Хотя Миха говорил, что междусобойчик произошел дня два назад и по факту все следы могли уже убрать.

В дверях меня встретила пара бойцов из стрелков, те, увидев меня, сперва напряглись, но буквально сразу же расслабились и даже руку пожали. Честно слово, уже отвык от этого жеста.

Стрелки вроде бы и не проявляли какой-то тревоги, но меня насторожило чувство некоего опасения что-ли.

Но внутри ничего настораживающего не было, там сейчас мирно обедало десятка полтора человек. Машинально я начал искать знакомые лица и почти не находил. Из наших

тут был Миха, Света, Катя, парочка бойцов из стрелков, включая их лидера, еще парочка вроде была из Васильевских, а остальные незнакомые. Новенькие, наверное.

Миха тоже сразу увидел меня и встал с табуретки, приветствуя.

— Здравов, Серый, ты как то быстро.

— Насколько смог, — дернул я уголком рта, — а где остальные наши?

— Хм, большая часть в госпитале.

Мне фраза про госпиталь была непонятна, что я и выразил с помощью мимики.

— Ладно, пойдем, провожу, — с тяжелым вздохом оглядел он недоеденный завтрак.

Но я чувствовал, что от него тоже исходит какая-то тревога, а поэтому захотел отказаться.

— Да ты ешь, объясни только, я сам найду.

— Да чего уж там, тем более там новенькие на карауле, как бы делов не наделали, — махнул он рукой.

Вместе мы направились на выход, а я пока решил расспросить его о том, что у них тут приключилось.

По словам Доброго все было так:

После моего последнего появления через пару дней к ним прибыла одна группа, численностью в двадцать человек. Вели себя нормально, не нагтели, в общем нормальные на первый взгляд люди. Все изменилось внезапно. Дамир и так баламутил воду, иногда заикаясь о том, что строй общества надо пересмотреть, так как Совет слишком разносторонний и не всегда способен быстро собраться. Тут же он, заручившись поддержкой новоявленной ватаги решил поставить вопрос ребром.

И наши и стрелки об этом конечно догадывались, так как не всем Васильевцам пришлось по вкусу то, что затевает их лидер. В общем сюрпризом такой вопрос ни для кого не стал. Но и к тому, что Дамир решиться на применение силы оказались не полностью готовы, как никак вроде уже не такие чужие люди. В общем закусились. Вначале все было на уровне споров, но потом сам Дамир обострил ситуацию, схватившись за оружие. Началась форменная резня. Наших было меньше, но они были чуть посильнее, да и повезло, что пятерка лучников удачно пришла с патруля, ну и прикрыли своих издалека. В итоге бойня получилась очень кровавой, почти четыре десятка трупов. Может было бы и меньше, но в итоге прям посреди свалки рванул какой-то убойный артефакт, от чего часть людей до сих пор не может поправиться, несмотря на все усилия врачей и собственную регенерацию. В общем, довольно правдоподобная история.

Пока он рассказывал мне все это, мы поднялись на крышу и по подвесному мосту отправились на крышу второго корпуса. Как объяснил Миха, раненых расположили там чтобы в случае неприятностей не пришлось их подставлять под удар, что в принципе тоже логично.

По навесному мосту шагать было волнительно, хотя я и понимал, что могу спокойно спрыгнуть с такой высоты, но все же ощущать качающуюся опору под ногами это волнительно. На крыше второго корпуса мы поприветствовали тамошнего часового и спустились внутрь. Тут царила своя атмосфера. Вроде бы светло, но ощущается, что свет этот не от окон, а от лампочек.

Михаил вел меня вниз. Сначала на второй этаж, потом на первый, потом, уже на входе в подвал меня начало немного параноить, потому что от Михи начало разить тревогой и беспокойством, но я успокаивал себя, мол это он не хочет видеть раненных товарищей.

Подвал тут был что надо, когда здесь был санаторий, в подвале располагались солевая камера, массажные кабинеты и небольшой тренажерный зал. Все это было распределено по разные стороны от длинного коридора, пролегающего через всю длину здания.

Тут действительно пахло чем-то больничным, так что я немного успокоился.

Мы с Михой прошествовали через весь коридор, прямо до двери бывшего тренажерного зала.

— Заходи, я сам не хочу на них смотреть, — скривился он, а в эмоциях мигнула брезгливость.

Это меня немного успокоило, не каждый может смотреть на больных и умирающих, это тяжело для психики.

Только я начал входить, как в спину прилетел ощутимый толчок. На ногах я удержался, но и сделать ничего уже не успевал, оставалось лишь осматриваться. Тут не было ни раненных, ни госпиталя, лишь квадратная клетка сваренная из арматуры. Дверь за спиной с шумом захлопнулась, а я даже через нее слышал, как задвигается засов.

Ловушка, а я попался как глупец.

За решеткой стояла целая толпа готовых к бою бойцов и у большинства из них были арбалеты или луки.

— Что происходит? — громко поинтересовался я, возводя вокруг себя как можно больше щитов.

— Это он, он, — раздался из-за спин противников чей то истерично-надрывный голос.

Я нашел взглядом говорящего. Какой-то незнакомый боец, с покрытыми сединой волосами и полубезумным взглядом.

— Что, здесь происходит? — повторил я.

Но отвечать мне никто не стал, хотя среди стоящих по ту сторону я видел и знакомые лица. Тут был Дамир, Игорь, глава стрелков, чье имя уже размылось в памяти, тут был Влад и все они молчали, молча направляя на меня оружие, а эмоции я считать не мог, потому что меня буквально погребало под волною ненависти и страха.

В разговор со мной так никто и не вступил, лишь защелкали тетивы, отправляя в меня свои стальные подарки. Воздушные щиты не сдержали бы столько выстрелов. Сплести достаточно плотный энергокаркас у меня просто не было времени. Понимая это, я завалился на спину, извлекая из инвентаря иначе как чудом не выложенный щит.

Выстрелы забарабанили по щиту и доспехам, большая часть из них не смогли причинить никакого вреда, но были здесь и усиленные выстрелы. Несколько болтов насквозь прошли сквозь щит, и хотя большую часть из них сдержала броня, но были и те, что нашли лазейки. Я почувствовал несколько уколов, один у ключицы, а второй задел шею.

Стало понятно, что еще несколько залпов и от меня мало что останется. Только я собрался атаковать воздушными лезвиями, как произошло нечто странное. Появилось ощущение, что меня засасывает в какую-то воронку. Я немного растерялся, но появившаяся перед глазами системка расставила все по своим местам:

«Похищение энергии (25)»

Не успел я принять какие то меры, как ситуация повторилась.

«Похищение энергии (25)»

Непонимание сменилось яростью и я, взревев, отправил перед собой два воздушных лезвия, а следом бросился сам. Лезвия перерубили как решетку, так и четырех человек позади нее.

Не знаю, то ли похищение было ограничено по применению, то ли неведомый вор просто не мог в меня прицелиться, но с последним сообщением они прекратились. Я меж тем выбил плечом решетку и выскочил с той стороны.

Тут то мое наступление и закончилось, я едва успел сформировать широкое лезвие и отправить его в гущу противников, как на меня навалились всерьез. Человеческая форма все же была далеко не так сильна, да и без модификаторов атаки я почти не превосходил врагов в характеристиках, а уж численное преимущество делало свое дело. Ментальные щиты хрустели от кучи чужих навыков, система пестрила сообщениями, но мне было не до этого, все мои силы уходили на то, чтобы не допустить сталь к своему телу. Артефакты были активированы мгновенно. В первые секунды их работы мне даже удалось перехватить инициативу. Удачным ударом я перерубил противника вместе с его гребанным щитом, а после, с разворота смог отрубить кисть второму, а третьего с такой силой приложил кулаком, что его голова лопнула под шлемом как гнилой орех.

Но и противники не собирались подставлять мне свои шеи и тоже активировали все, что у них было. Все мое внимание вновь перешло в оборону, я практически прижался к клетке за спиной, отбивая стремительные удары. Но долго так продолжаться не могло, сперва проснулся неведомый вор, опустив мой резерв в ноль.

Если честно, то я надеялся, что он был в числе тех, кто погиб от моих рук.

После опустошения резерва все стало еще хуже. До меня дошло, что так мне победа не светит, нужно было что-то придумать. Но гнев играл в моей голове, причудливо смешиваясь с горечью и яростью. Эта ядреная смесь тормозила мой разум, а может в том вина Ярости Безумца, что активировалась сама собой?

Мне становилось все сложнее, сперва какой-то молодец умудрился выпустить в мой бок стрелу, что нашла сочленение меж нагрудником и латной юбкой и глубоко вонзилась мне в бок. Потом не повезло гораздо хуже, я едва успел вогнать топор в пах какому-то противнику, как прилетевший слева боевой молот раздробил мне предплечье. Стало совсем грустно, одной рукой боевым топором много не навоюешь. Мое поражение стало делом времени. Вместе с новыми порциями боли приходили и новые мысли. Я не понимал за что мне все это? Я не то что не ненавидел кого-то из них, я даже ничего плохого им не делал. В голове постоянно вертелся лишь один вопрос: За что?

Он вместе с током крови пульсировал в моей голове, туманя остатки разума.

Удар в ногу сильно располосовал мне бедро, а в голове звучало:

«За что?»

Ноги мои подогнулись, я рухнул на колени.

«За что?»

Я медленно поднял голову вверх, видя, как над головой моей заносится блестящий меч. Правая рука, поднятая вверх в защитном жесте, моментально лишилась половины ладони, а вражеский клинок вонзился в плечо, а не в голову.

А в голове у меня уже не оставалось ненависти, лишь одна обида и вопрос. «За что?»

Неожиданно остро захотелось понять, а действительно за что мне все это?

Активировался талант на полную раскрутку мозговой активности.

В голове будто пазл собирать начали. Я понял многое. И то почему произошло то, что произошло и то что к этому привело, а потом и вовсе переключился на совершенно абстрактную тему. В голове мелькнула тема, что вся эта игра это чей-то большой эксперимент, может бога может инопланетян. И цели у него скорее всего весьма

прозаичные. Если за всем этим стоит некий творец, то в его целях, возможно, стоит просто поглядеть, может ли человечество, загнанное в неблагоприятную среду не только сгрызть себя, но и преодолеть внешние условия. Если это представители иных галактик, то в их целях может стоять простое изучение нас и нашей логики. Не опасно ли человечество для других рас, если оно опасно даже для самого себя?

Но вновь мои мысли перешли в другое русло. А Обязательно ли мне умирать? Мозг защелкал, перебирая вероятности и выдал результат, не обязательно. У меня есть шанс выжить, но для этого придется убить всех вокруг. Важны ли они для меня? Нет, не важны. Смогу ли я, выжив, принести пользу другим людям? Могу. А значит? А значит пора действовать.

Энергонабор запустился одновременно с поясом леса.

За две секунды из умирающего истощенного философа я вернулся в пик своей боевой формы. Меч, что вновь заносился над моей головой был буквально разрезан, как и сам мечник, широким воздушным лезвием. На секунду я стал похож на дикобраза, запустив во все стороны порядка полтора десятка лезвий. В зале не уцелел никто.

Но и для меня все это было не так легко, пока я формировал и раскидывал лезвия, мне успели вогнать копьё в правое бедро. Но, слава богу, что я отделался так легко.

Окинув взглядом зал, я поморщился. Картинка была как в логове маньяка из неплохого такого фильма ужасов. Порубленные тела лежали кучами мяса, а я стоял, тяжело опираясь на решетку позади себя.

Мне нужно было немного времени, дабы я смог передохнуть и восстановить энергию, что нужна для трансформации, но мне его не дали.

За спиной с шумом открылась дверь. Я обернулся, поморщившись от боли. В бывшую клетку, от которой после моего магического удара остались одни лишь куски стен, вбегали все новые и новые бойцы. Рассредоточиваться по комнате они не стали. Вид изрубленных тел привел их в нужный настрой, так что они один за одним рванули на меня. Топора у меня не было, но на одной руке еще была перчатка, а во второй сам по себе материализовался меч хранителя.

Первый же боец, лицо которого мне было смутно знакомо попытался лихим ударом отсечь мне голову. Отклонившись вправо, я уколол его клинком в щель меж шлемом и горжетом.

Вновь заплясали мечи. Меня практически сразу начали теснить, рана на ноге лишала подвижности и, хотя минуты через три она и заросла, но к тому времени я уже успел обзавестись десятком мелких порезов и вновь лишился пальцев, на этот раз на левой руке.

Я не думал, что противников будет так много, а так, кажется, шансов на победу уже нет. Я рассчитывал, что их осталось максимум человек двадцать, тех, кого я видел в столовой, но все оказалось не так.

В самом зале уже было почти десятка три народу и еще неизвестно сколько стоят за дверьми. Пришла мысль о том, что сопротивление бесполезно. Но сдаваться я не собирался. Раз за разом я отбивал удары, благо усталость пока не подступала. Я крутился как хомяк в колесе, но все больше и больше сдавал. Последняя надежда оставалась на потихоньку наполняющийся резерв энергии. Выбор был сложен, либо покончить с противниками с помощью магии, либо попытаться изменить форму. Но для этого нужно было хоть как то откинуть противников, дабы они дали мне те жалкие секунды, что мне так необходимы.

Но чем дальше, тем сложнее мне становилось. Струтки парализации уже подошли к

концу, действие артефактов и способностей закончилось, а противники были свежи и полны сил. Ну, те кто выжил. Из новой партии уже бойцов пять отправилось на тот свет, но все равно это слишком мало. Меня теснили все сильнее и вот-вот настанет тот момент, когда меня прижмут к стене и добить проблемой уже не будет.

Вновь проявилось спонтанное колдовство, я накаркал.

Кто-то из противников как оказалось, обладал не только бицепсом но и чем-то в голове. Поэтому, используя товарища как подставку, взметнулся вверх и угостил меня выстрелом из арбалета. Доспехи не пробил, но внимание отвлек, за что я и поплатился, лишившись левой ступни.

Боль ударила в голову и все, я понял что проиграл. Накопить на трансформацию я уже не успею, так что всю накопленную энергию я вложил в три крупных воздушных лезвия.

Но в этот раз все вновь пошло не так, нет, человек десять вновь прекратило свое существование, но часть бойцов уцелела, прикрывшись воздушным щитом. Вплетать символ взаимопроницаемости у меня просто не было ни времени ни энергии.

Все, энергия на доньшке. Видимо настала пора умирать.

Напоследок смотрю на бойца, что заносит топор над моей головой и узнаю его. Мухом собственной персоной, ну да, кому как не ему знать о магии, сам же рассказал им как ее использовать. Но помирать от руки предателя не хотелось. Вскинув клинок вверх, блокирую чудовищной силы удар вражеского меча. Сила на его стороне, но разрубить неразрушимое оружие она не позволила. Моя здоровая нога, резко поднявшись, бьет его в промежность. Вскидываю корпус повыше и вцепляюсь руками в шлем, роняя Доброго на себя. Начинается партер. Он пытается подняться, заодно воткнуть кинжал мне в бок, а я стягиваю с него шлем. Первым удается добиться успеха Михе, кинжал находит брешь в моей защите и погружается в почку, но мне все равно, я накачал себя такими порциями гормонов, что не замечаю уже ничего вокруг, лишь расплывчатое лицо врага мелькает перед глазами и единственная мысль бьется в голове.

«Я должен его убить»

Наконец шлем подается и соскальзывает с головы врага, а клинок лесного хранителя, превратившись в небольшой нож, вонзается ему в висок. Все, я сделал все что хотел. Бороться дальше бессмысленно, оттолкнув труп бывшего товарища, я бессильно откидываясь на спину.

Последним желанием меняю шлем на своей голове на корону, а через долю мгновения острый меч разрубает мою голову напополам.

Темнота, она принимает меня в свое лоно и я начинаю погружаться все глубже, но неожиданно падение замедляется, а после меня будто начинает выдавливать обратно.

Не хочу, но мое мнение никого не интересует.

Вновь приходит ощущение собственного тела, только как-то странно, будто-все ватное. Глаза медленно открываются. Я снова вижу этот мир.

Видимо прошло не так много времени, так как мои противники сейчас разбрелись по залу, избавляясь от мертвых тел и выискивая раненных. Хм, почему мое тело не отправили в небытие? Не знаю, но мне это на руку.

Пока не подаю признаков жизни, анализируя свое состояние. Я живой мертвец, необычное ощущение. Организм не отзывается на привычное желание трансформации, жаль, можно было бы обмануть смерть. Но видимо все, что мне остается так это продать свою нежизнь подороже. Энергии тоже не чувствую, как не чувствую и ментального зуда. Да что

тут говорить, даже игровой интерфейс пропал, как и инвентарь. Ладно, поглядим, на что я способен без всего этого.

Медленно поднимаюсь, нащупывая рукоятку клинка, что лежит неподалеку.

Тело подчиняется нормально, в точности выполняя желаемое.

Но мое шевеление замечают. Начинаются крики и паника, а на меня вновь бросаются со всех сторон, но теперь мне нечего терять, уже нечего. Я сам бросаюсь вперед, подныриваю под один удар, а после рублю противника снизу-вверх. Видимо все же смерть оставляет свои отпечатки. Меч словно не замечает брони противника и разрубает того напополам, меня от неожиданности влечет вперед. Да, так и есть, что-то изменилось. Я рублю плоть и железо будто масло, практически не замечая сопротивления.

Мне тоже прилетает, но боли нет, а повреждения затягиваются практически мгновенно.

Меньше десяти минут у меня ушло на то чтобы разделаться со всеми теми, кто не сбежал. Догонять трусов я не стал. Зачем?

Вместо этого я бродил меж тел и крови, переворачивая и вглядываясь в лица. Большая часть была незнакомой. Но вот он Миха, вот здоровяк Влад, Игоря нигде не вижу, видимо его тело уже убрали. Был тут и Дамир его лицо было полно предсмертного ужаса, но радости от его смерти я не испытывал. Мне было противно. От обстановки, от того что все это произошло, от того, что все это сделал я.

Я некогда собрал всех их вместе и я же отправил их на тот свет. Бессмыслица. Кто виноват, я, они? Не мне решать. Но мне искренне жаль, что все получилось именно так.

Где интересно на самом деле близнецы, живы ли они? Почему я не попробовал им написать письмо, когда был еще жив?

Ладно, поищу, все равно мне осталось еще минут двадцать.

Одну за одной я проверял комнаты. Везде было пусто, точнее просто никого не было. Минут за пятнадцать я полностью обыскал весь укрепленный корпус и поднялся на крышу, точнее попытался, так как выход оказался заперт. Через пару минут я понял что происходит, корпус начал наполняться дымом. Они подожгли его.

Ну да ладно, мое время все равно на исходе. Но оставлять последнее слово за ними я не буду.

Медленно я добрел до третьего этажа, тут окна закладывали всего на один-два кирпича. Мне потребовалось всего два удара, дабы выбить практически все пространство окна. Снаружи стоял дым. Где-то под стенами разгоралось пламя.

Медленно шагнув вперед, я пролетел почти восемь метров, прежде чем земля ударила в ноги. Удара я, правда, почти не почувствовал.

Несколько бойцов, что заметили мое эффектное появление, побросали канистры и со всех ног бросились куда подальше.

Внутренний таймер отсчитывал последние минуты, так что бессмысленно дергаться я не стал. Надеюсь близнецов и Веронику просто связали, но почему тогда они не предупредили? Почему вообще они решили убить меня? Догадались о смене расе ну и что, это не такой уж веский повод? Кто-то повлиял на них, но кто и как? Что теперь будет с рабыней? Что будет дальше с миром? Я столько всего не успел, не создал гомункулов, не разобрался куда катиться мир. Столько незавершенных дел, столько вопросов на которых нет ответов. И видимо уже никогда не будет, я чувствую как темнота подступает все ближе, холод, холод проходит по телу. Пора готовиться ко тьме.

Медленно отойдя на десяток шагов от так и не разгоревшегося здания, я плюхнулся на

траву. Я не ощущал ее прикосновения, но все же откинулся на спину. Чем меньше времени оставалось, тем холоднее мне становилось, но что-то поделать с этим я не мог, а поэтому просто лежал.

Облака медленно летели над головой. Мир живет, а я сейчас умру.

Неожиданно в голову пришел старый стишок, в последнее время до игры его больно уж полюбили, не знаю за что, мне же всегда нравился его мрачный и грустный посыл. Губы едва слышно зашептали:

«Ночь, улица, фонарь, аптека,

Бессмысленный и тусклый свет.

Живи ещё хоть четверть века -

Всё будет так. Исхода нет.

Умрёшь — начнёшь опять сначала

И повторится всё, как встарь:

Ночь, ледяная рябь канала,

Аптека, улица, фонарь.»

Глаза мои закрылись и я вновь провалился во тьму.

Мой путь закончен.

«У нас еще один» пришла в голову Эрос-Катора чужая мысль.

«Хорошо»-подумал он.

«Эта планетка принесла нам уже больше тысячи душевных матриц, поместив которые в нормальные тела можно восстановить численность десанта. На фронт всегда требуется мясо»-ответил он своей подчиненной.

«Да, ваш вирус изменяющий инфополе поистине гениальное изобретение»-польстила она ему, — «дикари сами отдают свои души в наши закрома»

Эрос-Катор лишь поморщился, грубую лесть он не любил, но идея и вправду оказалась достаточно удачной. Отобранные по матрицам аборигены развивались семимильными шагами, попутно отдавая свои души в руки появившихся высших сил.

Обращение к читателям.

Обращение к читателям.

Спасибо вам мои читатели, эта история была рождена моим воображением для вас и только благодаря вам я довел ее до логического завершения.

Да, многим из вас наверняка не понравится концовка, многим не нравится смерть главного героя в произведении. Но, как сказал один неглупый человек, хеппиэнда мы с вами не заслужили. Не верю я сам в то, что наше общество может прийти к вселенскому счастью. Скорее уж верить в всемирный катаклизм.

Да, многим покажется что книга завершена слишком рано и для чего были все эти нововведения в конце. Я создал их лишь для одного, показать, что главный герой лишь пешка, что строит свои планы, не ведая как потешаются над ним боги. Главный герой никогда в моей голове не доходил до окончательной эволюции. Окончательной эволюции в моей голове никогда и не было. Человечество с самого начала было обречено и не только потому, что оно способно сожрать само себя, но и потому, что только те, кто стоит за Игрой в итоге выдут победителями.

В общем-то все, спасибо вам.

До свидания.

Конец.

Больше книг на сайте - Knigolub.net