

# ИГРА



Битва за город

Продолжение книги "Игра. Первый в новом мире" Олег после путешествия через пепельный мир возвращается домой. Какими новостями его встретят и как отнесутся к тому, что он вернулся не один? Зима приближается, а чужаков в городе становится все больше, к чему это приведет, и кто в итоге победит?

---

# **Игра 2. Битва за город**

**Пастырь Роман**

# Глава 1. Очнувшийся

После крика КаМорта сложно прийти в себя. Сознание отказывается фокусироваться на чем-либо. А может причина в том, что птица пробила когтем мне плечо, и я потерял много крови.

Я не знаю, сколько мы летим. Иногда прихожу в себя и пытаюсь что-то сделать, но захватывающая дух высота останавливает от поспешных решений. Даже если получится убить эту тварь, то от такого падения от меня останется лишь тонкий-тонкий блин.

Иногда я терял сознание, поэтому не мог понять, как далеко меня унесло. Пейзажи сменялись. Вдалеке я видел гигантские города. Блеклые тени того, что было раньше. Даже отсюда виднелись разрушения. Что меня особенно удивило, так это озера и леса. Они все же были в пепельном мире. Правда, встречались очень редко.

Когда в следующий раз очнулся, понял, что полет закончен, и я на чем-то лежу. Голова кружилась, и такое ощущение, что сошел с корабля, но еще не успел привыкнуть к земле. Мир качался.

Среди всех остальных чувств выделялись холод и... голод. Регенерация справилась с раной, но требовала подкрепиться. Не хотелось, но пришлось разлепить веки и осмотреться. Свет резанул по глазам. Брызнули слезы и я проморгался. Где это я?

Судя по всему — в горах. Что-то я не помню, что видел горы с нашей базы... Прислушиваюсь к ощущениям и настраиваюсь на ощущение Ордена. Так... Они чувствуются, но где-то очень далеко. Едва заметно. Это хорошо. Значит, они меня тоже чувствуют и в курсе, что я жив. Осталось лишь выбраться.

Место, где я находился, располагалось между скал. Отнорок, куда не задувал ветер. Совсем рядом виднелись белые макушки гор, но здесь снега не было... Это плюс. Но все равно холод чувствовался. Там, внизу, где база, было достаточно тепло, чтобы не носить теплую одежду. Так что я налегке.

В центре этого закутка стояло... гнездо. В котором были яйца. Ростом с человека. Потомство КаМорта, по всей видимости. А самого родителя не наблюдалось. Стало закрадываться подозрение, почему меня не убили сразу, а принесли сюда. Присмотрелся к яйцу и увидел надпись: Яйцо КаМорта. Уровень 20.

Ого. Еще не вылупился, а уже есть уровень. Чувствую, мне уготована судьба стать кормом для новорожденного. А еще способом быстрой прокачки. Так... нужно отсюда выбираться.

Пытаюсь пошевелить конечностями. Удастся с трудом. Видно, я давно в отключке. Тело успело затечь и плохо слушалось. Ну, ничего... с этим справлюсь. Потребовалось минут пятнадцать, чтобы вернуть подвижность. Моя ближайшая цель — добраться до рюкзака. Учитывая, что мы отправились в дальний поход, то каждый нес с собой запасы на сутки. Путь-то долгий предстоял. Я не был исключением и даже подошел к этому делу обстоятельно. Пару раз испытал голод после регенерации, старался брать с собой побольше еды. Так что в рюкзаке лежал запас на пару дней. Сейчас он находился у меня под спиной. Надеюсь цел. А то будет обидно.

Не делая резких движений, медленно перевернулся и вытащил его из под себя. Фух... все цело. Вгрызаясь в еду, я почувствовал как голод отступает. Настроение взлетело вверх.

— Хр... Вкусно? — прозвучал едва слышный сухой голос.

Я вздрогнул и осмотрелся. Как-то не ожидал услышать здесь речь. Да я вообще думал, что один. Говоривший нашелся сбоку от меня. Он скрывался в темном углу, сливаясь с местностью. Одно я понял точно. Это не человек.

— Да. Неплохо. Хочешь? — спрашиваю его. Непонятно, чего ждать от незнакомца, но немного дружелюбности не помешает. — Кхм...кх... Не откажусь, — чтобы говорить, ему пришлось прокашлиться.

Я отобрал пару своих бутербродов. Ничего особенного. Хлеб, мясо, сыр и зелень. Быстро не портится, но при этом хорошо насыщает, и набрать с собой можно много.

— Держи, — протянул незнакомцу руку с едой. — Кхр... а не мог бы ты... подать. А то я ранен... и боюсь... мне сложно до тебя будет дойти, — медленно и с паузами проговорил он. Словно ему приходится набираться сил, чтобы произнести каждое слово.

Я сам не в лучшей форме, но силы быстро возвращались, так что, после недолгих колебаний, подошел к нему. Незнакомец забрал еду и стал жадно, но медленно есть, а мне удалось его рассмотреть. Ториан. Уровень 72.

Ториан — это имя или название расы? Как я уже заметил — это не человек. Хотя тело вполне гуманоидное. Руки, ноги, голова. Стандартный набор. Только вот серая кожа выбивала из колеи. Одет в серые штаны и что-то отдаленно напоминающее жилет. Видно, что его сильно потрепало. На левой ноге рваная рана. Подарок от птички? Я сел рядом, и следующие несколько минут мы молча ели.

Осмотрел последствия столкновения с птицей. Тело цело. Топор со мной. Хорошо, что не вывалился. Интересно, а на каком расстоянии сработал бы навык с его возвращением? Еще есть нож, рюкзак, запас еды и немного воды.

— Спасибо. Так значительно лучше, — поблагодарил он меня.

Тут я заметил, что рана стала затягиваться. Регенерация?

— Не было ресурсов восстановиться, — ответил он на мою поднятую бровь. Что интересно, этот жест ему понятен. — Ты здесь давно? — задаю вопрос. — За сутки до тебя попал. КаМорт сильно ранил, а запасы потерял в бою. — его странный голос звучал тихо, а я думал, опасен он или нет. — Так что, считай, я должен тебе за спасение жизни.

Помолчали, изучая друг друга. Тут на нас набросился порыв холодного ветра. Оба вздрогнули, и чужак удивил в очередной раз. Он повел плечами и на его теле появилась шерсть. Короткая и жесткая. Черты лица заострились, а на руках вытянулись когти. Сейчас он стал напоминать волка. Я напрягся.

— Хр... Расслабься. Просто холодно. Это частичная трансформация. Я не наброшусь на того, кто мне помог, — его голос также изменился. Стал более... хищным. Интуиция молчала. Я чувствовал, что мне угрожает опасность, но... не от него. — Птичка надолго улетела? — задаю вопрос. — Птичка? Кхм... забавно ты назвал КаМорта, — усмехнулся незнакомец, — Не знаю. Последний раз ее полдня не было. Потом она с тобой прилетела. Чувствую, нас собираются скормить детёнышу.

Я оглянулся на гнездо. Версия, которая может оказаться истиной. Других причин, почему нас здесь собрали, не вижу. А так... практично. Вот вылупляется птенец, а тут мы. И корм, и хорошая порция силы. Удобно.

— Идти сможешь? — киваю на его ногу. — Да, — отвечает он, пошевелив ею, — хочешь сбежать? — А есть другие варианты? — чувствую, что опасность нарастает и нужно спешить. — Хр... Нет, — следует краткий ответ. — Тогда нам лучше поспешить. — Тоже чувствуешь? — заинтересовано спрашивает он, медленно поднимаясь и разогревая затекшие

мышцы. — Опасность? Да, — неужели у него тоже интуиция есть? Или это просто чутье?

Мы оба встали, и я смог рассмотреть его лучше. Рост ниже моего. Где-то сто восемьдесят сантиметров, плюс минус. Одежда напоминала кожу... но чувствовалось, что это нечто более крепкое. По бокам виднелись две рукояти в ножнах. Ножи... или кинжалы. Даже по внешнему виду видно, что оружие боевое, а не бутафорское. Не сомневаюсь, что незнакомец может их быстро вытащить и умеет пользоваться.

Заглянул ему в глаза... вертикальные зрачки и спокойный взгляд. Сложно разобрать мимику чужой расы, но мне казалось, что где-то в глубине глаз плясало веселье. Заостренные уши... прижатые к голове. Изначально короткие темные волосы, но после трансформации они удлинились и окончательно почернели. Ощущение он производил двойное... С одной стороны, я опасался. А другой стороны, было интересно.

— С яйцами как поступим? — спрашиваю его. — Лучше не трогать. А то КаМорт нас после этого точно прикончит. Единственный для нас вариант — тихо уйти и затеряться среди гор. Эта... кхм... птичка очень быстро летает. При желании легко догонит. — Убить? — поднимаю бровь. — Если ты сможешь убить существо двухсотого уровня, мастерски владеющего стихией ветра... кхм... то можно попробовать.

Вспомнил, что даже не смог ранить КаМорта и промолчал. Мы подошли к краю скалы и замерли. Было от чего. Спуск отсутствовал.

— У тебя с ловкостью как? — спросил меня серый. — Относительно. — коротко отвечаю ему. — Кхм... какое... интересно слово. Это значит все плохо? — улыбается он. Так странно видеть на нечеловеческом лице человеческие эмоции. — Да, — улыбаюсь ему в ответ. — Здесь обрыв... кхм... но потом начинается пологий склон. Если рассчитать... и повезет... кхм... то есть шанс не убиться.

Мы оба заглядываем вниз. Лететь метров десять. После чего угол и правда снижается. Прикидываю последствия прыжка... и мне становится дурно.

— Там снег и лед... кхм... желательно попасть в них, а не в скалу, — добавляет он. — Сомнительный вариант, — отвечаю я. — Кхм... да. — соглашается серый.

Чувство опасности делает скачок вверх — птица совсем скоро будет здесь. Мы посмотрели друг на друга и поняли, что либо прыгаем, либо сражаемся. Других вариантов отсюда уйти нет. Сражаться не хотелось.

— Как тебя зовут? — задаю вопрос, оттягивая момент прыжка. Если погибнем, так хоть буду знать с кем.

Он странно на меня смотрит и после паузы отвечает.

— Корхан. Раса ториан. — так значит, в описании написана все же раса. — Олег. Раса человек, — протягиваю ему руку. Он удивленно смотрит на нее. — У нас так принято, когда знакомишься, — поясняю ему.

Он кивает и пожимает мне руку. Крепко и твердо.

— Надеюсь, ты не умрешь, человек Олег, — после чего улыбается и делает шаг вперед. Первый полетел.

Чувство опасности гудит вовсю. Но не потому, что я собираюсь сделать, а потому, что будет, если не сделаю. Выдохнув, делаю шаг вперед и лечу с обрыва. Понеслась.

У обычного человека нет шансов здесь выжить. У Игрока... смотря какого. Высокая ловкость и сила помогут избежать опасностей падения и увернуться от скал. Но высоким у меня был только интеллект... Разгоняю мышление, и мир замедляется. Не так, как при ускорении, но достаточно, чтобы просчитывать траекторию падения и управлять... полетом.

Выпускаю плащ тьмы, который укутывает меня. Мгновенья падения... контакт... удар! Благодаря плащу меня не размазало, а понесло вперед. Но, не смотря на это... соприкосновение с поверхностью вышло жестким.

Чувствую, как спину раздирают камни. Это совсем не горки для катания... Корректирую спуск и уворачиваюсь от острых выступов. Реакции не хватает, и цепляюсь ногой за выступ. Кувырок... вот же... черт... чтоб... его... гребя... ные... гор... рки... мать... тв... вою... ю... Мир превращается в безумную карусель. Чувствую, как ломается сначала рука, а потом нога. Плащ совсем не спасает. Надо что-то придумать. Срочно! Ускорение! Мир замирает.

Что будет, если резко ускориться, когда летишь кувырком с горы, ломая кости при и так большой скорости? Несколько секунд на то, чтобы стабилизироваться и спастись. Только вот тело продолжало крутиться... Инерция то никуда не делась...

Первый оборот. Вижу небо и меняю положения тела. Второй оборот. Приземляюсь на задницу и торможу. Третий оборот. С первого раза не получается, и делаю кувырок вперед. Четвертый оборот. Нога отдается болью, принимая на себя удар. Пятая секунда. Перестает крутить, и я стабилизируюсь. Шестая. Скорость слишком быстрая. Седьмая. Выхватываю целой рукой нож. Восьмая. Вонзаю со всей силы в снег подомной. Девятая. Скорость слишком медленно уменьшается. Десятая. Врезаюсь всем телом в скалу. Одиннадцатая. Теряю сознание.

Следующее, что почувствовал, это то, что меня куда-то тащат. Спина стрельнула болью, и я снова отключился.

Пришел в себя от шлепков по лицу. Словно издалека до мозга доносился звук. Сосредоточившись, понял, что это зовут меня.

— Давай, очнись... хр... только не шуми... КаМорт ищет нас, — голос Корхана отдавался болью в голове.

С трудом удалось открыть глаза. Сознание постепенно возвращалось ко мне. Вокруг темно. В нескольких метрах впереди виден свет. Наверно там выход... Прислушиваюсь к ощущениям. Все тело болит. Слышу хруст. Это нога встала на место. Сильнейший голод дает о себе знать. Словно почувствовав, серый подносит мне еду и кормит. Значит, рюкзак пережил и это приключение. С каждым проглоченным куском мне становилось лучше.

Осмотрел Корхана. Тот выглядел еще хуже, чем при знакомстве. Видно, падение и для него обошлось не без последствий. Но лучше, чем для меня, раз он смог тащить мое бессознательное тело.

— Там... в рюкзаке... фляга. — говорю ему.

Пить хотелось нещадно. Он кивает и достает то, что я просил. Выпиваю половину и протягиваю ему. Ториан благодарно кивает и допивает. После чего аккуратно подходит к выходу из этой... пещеры и забивает флягу снегом. Благо, тут его хватало.

Следующие полчаса провели здесь. Восстанавливались и ждали, чтобы птица наверняка улетела. Добили остатки еды, так что перед нами встал вопрос пропитания.

— КаМорт улетел, — сказал серый, — надо выходить. А то замерзнем здесь, — поежился он. — Могу сделать огонь, — немного подумав, говорю ему. На что он заинтересованно вскидывает бровь. Все-таки его мимика иногда напоминала человеческую.

На это молча зажигаю в руке огонь. Он удивился, но быстро взял себя в руки.

— Чего раньше не сделал? — А ты уверен, что КаМорт не чувствует магию? — задаю вопрос. — Тоже верно, — кивает серый, протягивая руки к огню.

Следующие пятнадцать минут потратили, согреваясь и запасая тепло. Всё-таки, мы успели оба продрогнуть. По Корхану видно, что шерсть не особо ему помогает. Ну а я и этим не мог похвастаться. После падения вся одежда разорвана. Держусь только за счет возросшей крепкости организма.

Осторожно вышли из укрытия, вглядываясь в небо. Чисто... вроде. Посмотрел, какой путь пролетел. Мда... впечатляет. Чудо, что остался жив.

Стали постепенно спускаться. Горы... отличались от тех, что я видел на Земле. Более хищные и острые. Но не такие, как рядом с нашим форпостом. Здесь пейзаж другой. Наличие снега уже делало его намного более... живым. Путь был сложным. Где-то удавалось легко пройти, а где-то приходилось тщательно выбирать маршрут.

— Ты из этого мира? — решил я завязать беседу. — Нет, — он странно посмотрел на меня. Такое чувство, как будто я спросил глупость. Или очевидную вещь.

Замолчали. Два типичных мужика, которые не особо любят говорить.

— А ты сам как попал сюда? — судя по его вопросу, он понимает, что я тоже не из этого мира. И видимо ему также любопытно узнать обо мне что-нибудь, как и мне о нем. — Стихийным порталом, — немного подумав, отвечаю ему. — То есть... хр... добровольно пришел сюда. А зачем? — вижу, что он понимает, что вопрос бестактный, но в глазах замечаю искренний интерес. Это подтверждает мою догадку, что новый знакомый любознателен. — Привел отряд людей. Ради уровней, — все же решаюсь приоткрыть немного информации. Расчет простой. Я ему отвечаю, а он расскажет о себе. — Людей? — непонимающе переспрашивает он. — Да. Название моей расы. Человек — это когда один. Люди — когда много, — поясню ему. Он понимающе кивает.

Дальше спуск усложнился, и какое-то время молчали, сосредоточившись, чтобы не сорваться. Через некоторое время спрашиваю Корхана.

— А ты как попал сюда? — Случайным порталом, — мне показалось, или он немного смутился при этом... Не всегда его мимика очевидна для меня. — Случайным? — теперь уже непонимающе переспрашиваю я. — Да, — видя мое непонимание, он поясняет, — это артефакт, который забрасывает в случайный мир.

О как. А наставник о таком не рассказывал. Как понимаю, это довольно опасный способ... для путешествий. Ведь мир может оказаться любым. И что-то мне подсказывает, что есть гораздо опаснее, чем этот. Что же его сподвигло на такой поступок?

— И давно... ты в этом мире? — продолжаю разговор. — Семь дней... крхм. КаМорт настиг, когда я сражался. Пепельные окружили меня, поэтому не успел среагировать. — Пепельные? — спрашиваю его. — Да... хр... тупые твари. Порождения темной магии. Тупые и бесполезные. В них нет Силы, а значит и нет уровней. — как мне кажется, с досадой сказал он.

Следующие пару часов мы всё также спускаемся с гор. Пейзаж постепенно меняется. Снега уже давно нет. Когда обходим очередной выступ, вижу... это. Сначала не понимаю, что именно, но потом до меня доходит, какого... это... размера и внутри екает. Жестом останавливаю Корхана и указываю, куда смотреть. Когда он увидел, то резко побледнел. Удивительно, но это заметно даже через шерсть. А столь шокированных глаз я у него еще не видел.

А посмотреть было на что. Вдалеке возвышался... силуэт. Гигантский. Каменный. Силуэт. Словно кто-то пытался выточить из скалы образ человека, но получилось слишком грубо. Каменная статуя... сидела. Вместо лица просто овал, без каких-либо черт. Туловище и



руки с ногами. Вот и все. Правда, размер... Оценить на таком расстоянии сложно, но, думаю, он легко потягается с шестиэтажным домом.

Силуэт был неподвижен, поэтому я принял его за статую. Но вот, внезапно, он... повернул голову. Стал понятен шок и ужас на лице Корхана. Неожиданно навалилось ощущение тяжело взгляда. Слово тебя разбирают на молекулы, смотрят, из чего состоишь, а собрать обратно не спешат. Даже птичка не производила такого сильно чувства опасности, как это... существо. Нахлынув, ощущение также внезапно отступило, и давление исчезло. После этого каменная статуя встала! И стала погружаться в землю. Мы стояли несколько минут, боясь пошевелиться, пока он не исчез окончательно. — Что это было? — ошарашенно спрашиваю серого. — Бог. — кратко отвечает он, — по всей видимости, бог гор.

Так вот, как выглядит их представители. Впечатляет. Своим огнем я этой каменюке ничего сделать не смогу. А учитывая размеры, даже если смогу, то мне придется его очень долго кромсать. Задумываться о том, какие силы и умения ему доступны... да еще на своей территории. Слава всем... эм... говорить, что богам, теперь как-то странно... В общем, нам повезло, что он ушел.

На всякий случай, обошли это место, сделав широкий крюк. Понимали, что в горах он нас легко догонит, но все же не захотели идти там, где он был. Шли молча, каждый думая о своем. Спустя еще пару часов вдалеке показались деревья! А этот мир не так мертв, как казалось. Где деревья, там жизнь. А возможно и еда. Это подняло нам настроение. Только вот деревья были не привычно зелеными... а красными.

Мы остановились у горного ручья, чтобы напиться перед спуском и передохнуть. Ручей нашел Корхан. Как я заметил, он хорошо ориентировался в горах. Выбирал удобную тропу там, где бы я никогда не заметил. Так что мне повезло с ним. На привалах грелись у моего огня. Хоть при спуске и стало теплее, но все равно это не походило на увеселительную прогулку. Воду сначала было страшно пить, мало ли какая там отравка. Но попробовав, никаких негативных эффектов не заметили.

— Олег, какие у тебя планы? — спросил серый, вытягивая руки к огню. — Придумать, как добыть еды для начала, — усмехнулся я. — Что тут думать... хр... спустимся в лес. Там наверняка найдется живность. — отвечает он. — Умеешь охотиться? — спрашиваю его. — Разумеется. Там, откуда я, это норма, — еще один кусочек о нем. — Расскажи о своем народе, — прошу его. Это оказывается неожиданным для серого, и он молчит, но потом начинает рассказ. — Я из мира Тор. Моя раса не единственная в мире и немногочисленна. Обитает в горах. Как ты заметил, я могу трансформироваться. Это отличительная черта моего народа. Немного метаморфы, немного хищники, немного оборотни.

Помолчали. Корхан задумался о чем-то своем, а я обдумывал его слова. Горные оборотни. Не самый плохой вариант. По крайней мере, вписывается в мои представления о мире. Спасибо тоннам фантастики, которые подготовили и не к такому.

— А твое племя? — разрушает тишину серый. Это уже заставило задуматься меня. Для любого человека понятно, кто такой человек, но как это описать представителю другой расы? — Люди... или человечество, как мы себя называем... мм... Наш мир называется Земля, — он наклоняет голову набок, как бы спрашивая, что за странное название, но не перебивает, — Наша раса единственная из разумных на планете. Отличительная черта... даже не знаю. Игра совсем недавно пришла в наш мир, — признаюсь ему. — Вот как... кхм... — задумчиво проговаривает Корхан, — это многое объясняет. Хотя бы то, почему ты

не знаешь элементарных вещей, — улыбается он. Мне кажется, или этот волчара меня подколот? Отвечаю улыбкой на эту незамысловатую шутку. Юмор делает его человечнее, что успокаивает.

Передохнув, отправились в путь. Мы не много разговаривали, присматриваясь друг другу. Чужаки, волею судьбы встретившиеся вместе. Что ждать — непонятно. Да и сам путь не располагал к праздничным беседам. Приходилось смотреть под ноги и тщательно выбирать каждый шаг.

Спустя еще два часа спустились к лесу. Хотя привычные для меня растения увиденное напоминало отдаленно. Красные деревья, густая листва, гладкие стволы без коры. Здесь, у низа гор, они были редкостью, но через пару сотен метров словно начиналась невидимая черта, после которой следовал красный ковер. Медленно темнело. Неплохо бы найти место для ночлега. Идти в темноте совсем не хотелось.

Мы углубились в лес, а Корхан стал присматривать к земле. Ищет следы? Когда я хрустнул веткой, он поморщился и повернулся ко мне.

— Не охотник? По лесу ходить не умеешь? — Нет, — мотнул я головой. Что с меня взять, городского жителя. — Старайся не шуметь, — сказал он осуждающе. Мне стало стыдно. Немного.

Дальше двинулись медленнее. Приходилось тщательно выбирать, куда ставить ногу. Но это все равно не спасало. По тяжелым вздохам Корхана понял, что он смирился с этим. Через час блуждай он махнул мне рукой, указывая на землю. Она была немного влажной. На ней увидел следы. Чьи это понятия не имею. Но, возможно, что владельца можно съесть. Голод понемногу давал о себе знать.

Серый уверенно вел нас по следу, а я еще раз порадовался, что он мне попался на пути. Одному было бы значительно тяжелее. Через некоторое время он махнул рукой, предупреждая. Через десяток метров услышали звук воды. Речка? Медленно двигаясь, подошли ближе и увидели каких-то животных. Отсюда сложно рассмотреть подробности. Нечто среднее между собакой и поросенком. Желудок предательски заурчал, но нас не услышали.

Подобрались на десяток метров. Серый вытащил свои ножи, приготовившись. Я же медленно достал топор и был готов выпустить огонь. Присмотрелся к животным. Младший Нах. Уровень 48.

Ничего себе младший. Уровень впечатляет. Три особи. Для нас не страшно. Вдруг один дернул головой, прислушиваясь к чему-то. Мы замерли, готовые броситься.

Сзади раздалось рычание.

Младшие нахи рванули в сторону, а чувство опасности взвыло. Мы резко подскочили и развернулись. Старший Нах. Уровень 82.

А вот и старший. Действительно — нах. Если младшие скорее напоминали свиней, то старший напоминал медведя. Рост под два с половиной метра. Густая, и даже с виду жесткая шерсть. Мощные когти и искажающееся пространство вокруг него. Это что за... нах?

Тем временем монстр поднялся на задние лапы и взревел. Ну нет... после птички меня таким не возьмешь. Издав рык, он бросился на Корхана. Это что, меня не уважают? Серый ушел в сторону, а я зашел с боку, замахиваясь топором. Подсекаю лапу... и топор соскальзывает с шерсти. Вот же... нах!

Тварь мгновенно разворачивается и мне прилетает в грудь удар. Полет. Торможу об дерево и сползаю вниз, пытаюсь сделать вдох. Краем глаза замечаю, что Корхан

уворачивается от Наха, защищаясь копьём. Стоп... какое... нах... копьё. У него же ножи были?

Регенерация делает свое дело, и удается встать. Подбираю оброненный топор. Вижу, что у серого дела плохи. Выпускаю ярость наружу и вкладываю в оружие. Замах, бросок! Топор, кувыркаясь, летит точно в цель. Попал, нах! Усиленное злостью, оружие пробивает шкуру этого инопланетного медведя, от чего тот снова поднимается на задние лапы и ревет.

Выставляю руку вперед, зовя свое оружие. Топор вырывается из раны, причиняя дополнительную боль. Крутая способность, однако. Старший Нах взревел еще сильнее и ударил Корхана. Тот не успел увернуться и повторил мой трюк с полетом. Зверушка же развернулась ко мне. Ох уж эти взгляды, которые обещают лютую смерть. Ну, давай, иди сюда!

Выпускаю плащ тьмы в него, закрывая обзор. словно сама ночь опутала его морду. Попутно ухажу в сторону и формирую шар огня. Посмотрим, что ты на это скажешь. Фаербол врежется в бок хищнику... и разлетается жалкими ошметками вокруг, не причиняя вреда. Шанс пробития не прошел? Плохо дело. Это какая же у него магическая защита, черт возьми.

В этот момент Корхан очухался и ударил в спину, пробивая шкуру копьём. Силен. Ослепленный зверь взревел еще сильнее и от него прошла волна силы, отбрасывая плащ тьмы и напарника. Чтоб его. Нах бросается на меня.

Включаю ускорение, и мир замирает. Движения зверя становятся медленными и тягучими. Бью по уязвимым местам, где меньше всего шерсти. С трех ударов наполовину перерубаю ему лапу. Остальное время трачу, со всей силы рубя голову. Череп у этой твари еще крепче, чем все остальное. Топор гудит и отскакивает, оставляя лишь кровавые раны. Злость передается оружию. Превращаю его морду в фарш.

На последней секунде выпускаю концентрированную струю пламени прямо в глаза. Даже меня обдаёт жаром от той силы, что я выпустил.

Монстр отшатывается в сторону и врывается в дерево. Но он все еще жив! Вижу, как его раны медленно, но верно зарастают. И это не смотря на сожженную до основания морду. Крепкая же тварь.

Одновременно набрасываемся на него с Корханом и рубим. Не даем подняться хищнику и полностью восстановиться. Он истошно ревет, чувствуя, что это конец. В итоге берем эту тварь измором.

— А ты ничего так. Не все потеряно, — кивает мне серый и ухмыляется. Он, как и я, тяжело дышит после боя. — Ну да, пока ты отдыхал, пришлось брать его на себя, — отвечаю ему. Серый на мгновение завис, а потом начал тихо смеяться, все громче и громче, и вот мы уже безумно давимся смехом, скидывая напряжение.

От трупa отделился большой сгусток и вошел в нас. Получен 68 уровень. +3 силы +3 ловкости +2 выносливости +1 интеллект Ускорение +1 Регенерация + 2 Глянул на топор. Ему за раз прилетело пять уровней. Тоже хорошо. Свободные очки закидываю в интеллект. Он у меня основной. Пока отдыхаем, смотрю таблицу: **Уровень 68 Сила +46 Ловкость +45 Интеллект +187 Выносливость +42 Интуиция +38 Дух +110 Скрытность 2 Ускорение 16 Взгляд 1 Огненный шар 31 Умение огня 68 Регенерация 18 Кровавый туман 11 Плащ тьмы 6 Свободных навыков: 9**

## Глава 2. Дождь

— Как думаешь, он съедобный? — спрашиваю серого. — Думаю... хр... у нас не особо много вариантов.

Отдышавшись после боя, мы взялись за разделку добычи. Корхан получил за бой пару уровней, так что был доволен. Внезапно секрет, откуда у него копье, раскрылся сам собой.

Когда он выдернул оружие из туши убитого Наха, то просто разъединил его на две части, и они уменьшились, превратившись в кинжалы! Артефакт? Интересная способность. Это у них все так ходят, или он особенный?

После смерти и потери Силы, шкура монстра походу потеряла часть защитных свойств, потому что испаривать ее оказалось на порядок легче. Разделкой занялся Корхан, а я даже не пытался, потому что опыта подходящего нет. Знал бы, как жизнь сложится, совсем бы другим занимался.

Плюс в том, что Нах здоровый, а значит в нем много мяса. Что радовало. Минус же в том, что не хотелось здесь задерживаться, потому что кто знает, кого запах крови притянет. Да и нести с собой особо не в чем. Только мой многострадальный рюкзак, который умудрился пережить все приключения. Поэтому набрали, сколько смогли.

Дальше отошли на несколько километров вдоль ручья и нашли подходящее место для ночлега. Уже совсем стемнело, и идти стало невозможно. Того и гляди, врежешься во что-нибудь. С огнем поступили просто. Вырыли яму, а я в нее выпустил пламя, поддерживая его. Дыма нет, нужная температура — удобно, когда ты маг огня. А дальше началось самое приятное. Жарка мяса и поздний ужин. Всё-таки мы весь день в пути и хорошо выложились в бою. Так что организм давно требовал свое. Жаль, конечно, что нет специй... Но и так сойдет.

— Олег... кхр... ты знаешь, где твой отряд? — спросил серый, переворачивая мясо на огне. — Да. — Ты идешь к ним? — на что я молча киваю, смотря ему в глаза, — Я могу пойти с тобой?

После этого вопроса я задумался. С одной стороны, не чувствую от него опасности, да и пережитое нас странным образом сблизило. А с другой стороны, это чужак другой расы, от которого непонятно, что ждать.

— Я могу тебе доверять? — спрашиваю прямо. Посмотрим, что он на это скажет. — А что ты знаешь о моей расе? — вскинулся он. — Ничего, — коротко отвечаю ему, на что он нахмурился, задумавшись. — У нас не предают своих. — медленно проговаривает Корхан, — Ты спас меня. Я спас тебя. Это связывает. Ты не вредишь мне. Я не врежу тебе. Можешь доверять мне, человек Олег. Клянусь, что если не предашь меня, то я не предаю тебя.

Вот как. Есть над чем подумать. Я не чувствую лжи. Но кто знает, какими способностями он обладает.

— Зачем ты воспользовался случайным порталом? — после раздумий, спрашиваю его. Если он хочет путешествовать вместе, то мне нужно понимать его мотивацию. Он некоторое время молчит, но потом словно решается и начинает рассказ.

— Я потомственный Игрок... Крх... Среди нашего народа сотый уровень — только начало. Самый низ среди Игроков. А путей для развития не много... Кхм... Первый — прислуживать сильным. До тех пор, пока значительно не вырастешь в Силе. Но возможностей для этого крайне мало. Так что тупиковый путь... хр... Второй — сражаться.

Но с кем, найти крайне сложно. Монстры давно уничтожены на нашей земле... Кхм... Третий — пойти наемником. Наш народ часто занимается этим... но, чтобы получить интересный заказ, нужен выше уровень, опыт и связи. Конкуренция. У меня же этого ничего нет... Крх... Если пойду в наемники — меня используют. Верная и глупая смерть. Так что... я воспользовался четвертым вариантом. Пробрался к старейшинам и украл случайный портал. И вот я здесь. Теперь меня обратно примут только в том случае, если обрету Силу. Достаточную, чтобы со мной считались.

Замолчали, смотря в огонь. Он ушел в воспоминания, а я обдумал его слова. Авантюрист, который отправился в свой путь.

— Потомственный Игрок... да и оружие, как я понимаю, у тебя не простое... Не знаю, как у вас все устроено, но почему тебе никто не помог? — уточняю странный для меня момент.

— Я из старого рода... кхм... который угас. Всех старших выбили. Остался я один, — чувствуется в его словах застарелая грусть, — в нашем народе есть черты зверей. В стае заботятся друг о друге. Но сами стаи конкурируют между собой. И если противник ослаб, то его добивают остальные... кхм... — он замолчал, погружаясь в себя. — Вот и со мной так поступили. Когда один — ты слаб. Если только идти в услужение другому роду... Но лучше смерть, чем так опуститься.

Корхан открывается для меня с новой стороны, как и его раса. Не то, чтобы поведение его племени вызвало удивление... Но так мотивы становились понятнее. По сути, он сейчас беженец, без перспектив. Единственный шанс — стать сильнее. Вот и рискнул отправиться в случайный мир. Не самый плохой вариант для него, как я понимаю. А со мной он думает, что сможет стать сильнее? Логично. В чужом мертвом мире вдвоем выжить проще. Мы уже спасли друг друга один раз. Да и Наха завалили только вдвоем. Уверен, будь мы поодиночке, и недомедведь вышел бы победителем. Только в этом всем есть одно но. Говорит ли он мне правду?

— Корхан, а чего ты хочешь? Какая твоя конечная цель? — делаю жест рукой, показывая, что имею в виду всю ситуацию.

Мне интересно, насколько далеко он понимает мои жесты и мимику. Серый немного помолчал, обдумывая ответ, и сказал:

— Род возродить... Силу набрать. Раньше двухсотого мне возвращаться смысла нет. Убьют. — Так сразу убьют? — как-то слишком жестоко. — А ты думаешь, у моего рода нет врагов? — в нем поднимается злость и он говорит без своего привычного полурыка, — Старые рода просто так не вымирают. От меня проще сразу избавиться... хр... чем ждать мести. Когда ушел... этим обозначил свои намерения. Мог остаться... тогда бы просто унижали и не дали подняться.

Весело у них там. Стоит ли ждать за ним погони? Хотя если артефакт действительно забрасывает в случайный мир, то, по идеи, никто не должен знать о том, где он. А это что-то меняет? Да нет. Его прошлое меня не касается. Так что не поднимаю эту тему.

— А со мной почему хочешь идти? — Вдвоем не скучно. С тобой весело, — оскаливается он. Наши приключения он считает весельем? Ну да, лучше, чем блуждать одному, — Да и безопасней. Вместе проще. — а вот этот ответ уже более адекватный. — Хорошо. Буду рад, если продолжим путь вместе. — после небольшого раздумья соглашаюсь.

В конце нашего разговора мясо как раз прожарилось. Так оно сохранится дольше. Для ночлега заранее выбирали место посуше. Вместо мягкой кровати — жесткая земля. Корхан

вызвался первым дежурить. Опасно, конечно, доверяться вот так, но спать тоже хотелось. Раз уж решил идти вместе, то смысл бояться его.

Вспомнил уроки Наставника и создал простую сигнальную сеть вокруг. Радиусом в десяток метров. Если кто пересечет, то полыхнет. Примитивное плетение, разве что длинное. Только и способно, что подать сигнал.

Как не странно, уснул сразу. Усталость сказала. Перед тем, как лечь, высушил землю огнем, нагревая ее. Говорю же... маг огня в походе незаменимая вещь.

Снилось, как сражаемся с Нахом, а КаМорт летает над нами, выжидая. Вот зверь бросается на меня и цепляется в плечо. Дергаюсь, пытаюсь вырваться.

— Тише-тише... кхм... это я. Твоя очередь дежурить. — издали доносится голос и пробивает дрему.

Взгляд фокусируется и я вижу перед собой серого. Кажется только закрыл глаза, а уже пора вставать. Вот черт. Киваю ему и уступаю нагретое место. Сам отхожу в сторону, где удобнее обзор. Огонь уже давно потух. Щелкаю пальцами, и на дне ямы снова заплясало пламя.

Не знаю, сколько я так просидел. Вокруг было тихо. Солнце этого мира только собиралось выйти и поэтому вокруг царил полумрак. Смотри в пламя, в какой-то момент мои глаза закрылись. Когда открыл, понял, что стало светлее. Неужто уснул? Осмотрелся и увидел это.

Подумал, что показалось, что чем больше вглядывался в темноту, тем больше понимал, что наши дела плохи. Пнул ногой Корхана. Из темноты на меня уставились два красных глаза неведомого существа. Ну, давай серый... просыпайся же. Тот словно почувствовав серьезность ситуации, приподнялся и посмотрел туда же, куда и я. По тому, как он напрягся, понял, что мне это не кажется. Внезапно выскочила надпись:

Дух леса.

И у этого уровень скрыт... вот черт. Существо сделало шаг вперед, пересекая невидимую черту с моей сигналкой. Я ожидал вспышку, но ничего не произошло. Дух леса вышел на освещенный участок и его удалось рассмотреть. Гигантский кусок мха... вот что это. С двумя красными огнями на том месте, где должна быть голова. Под ними открылся провал, обнажая ряд зубов пней. Увидев эту безумную улыбку, нам с Корханом пришла одна и та же мысль.

Мгновенно вскочив и схватив вещи, которые лежали рядом, мы дали деру. Следующие полчаса бежали на пределе, и я уверен, что поставили новый мировой рекорд по скорости. Уж слишком жуткое зрелище нам открылось. Окончательно выдохнувшись, замедлили бег. Вроде нас никто не преследовал. Как только не убились или не споткнулись в этой темноте. Хотя у меня было подозрение, что серый видит ночью лучше, чем я.

— Вот же... крх... монстр, — сказал Корхан, — вроде ушли. Повезло. Такая силища. Уровень триста плюс... крхм... — он все еще тяжело дышал и прерывался, когда говорил. — А как он на нас жути нагнал. Я так отродясь не бегал.

Что верно, то верно. Меня тоже впечатлило. Перевели дух и отправились дальше. Спать после такого не хотелось. Страшно представить, что может сделать Дух леса в лесу, когда он такого уровня. Есть подозрение, что мы не так просто побежали. Какая-то психологическая атака? Слишком много страху вызвало.

Рассвет в этом мире особенный. Солнце не такое, как у нас. Красное. Да в красном лесу. Зрелище сюрреалистическое и... красивое, как не странно. Будет, что внукам рассказать. Да

и Наставник порадует, что хоть какая-то природа еще осталась в его мире.

Спустя полдня лес стал меняться. Появились привычные, зеленые цвета, но сами деревья попадались реже. Пока никаких стычек не было. Мы встречали следы живности, но не охотились, так как запас еды был. А вот воду приходилось искать, так как одной фляжки на двоих маловато.

Заночевали снова рядом с ручьем. Страшно засыпать в этом лесу, где бродят монстры, но место в хорошем отеле нам никто не спешил предложить. Дух леса... вот чувствую, что если он хотел бы нас убить, то легко бы сделал это. А так просто прогнал со своей территории, чтобы не беспокоили. С нашими уровнями мы ему не интересны. Или вообще пошутил над нами, кто знает, насколько он разумен.

Вот что меня радует в этом походе... так это отсутствие комаров. Если представить кровопийцу уровня эдак пятьдесят плюс, да еще целый выводок... то лучше с такими не встречаться.

В этот раз первым дежурил я. Развлекался тем, что выстраивал защитный контур вокруг нас. Много зависело от того, на какую поверхность накладываешь плетение. Понятное дело, что земля для этого не особо подходила, но несколько часов продержаться могла. А больше мне и не требовалось. Если в первый раз я сделал обычную сигналку, то сейчас встраивал возможность атаковать. Если кто-то пересчет — быть ему подожженным. Работа не то, чтобы сложная, скорее медленная и кропотливая. Наставник объяснил мне основы, но практики не хватало. Так что приходилось часто переделывать рисунок, благо, как сделать так, чтобы неправильное плетение не взорвалось раньше времени, Наставник вбивал в меня первым делом.

Две луны давали странное освещение. В темноте мир словно выцветал. И складывалось ощущение, что ты в обычном земном лесу. Деревья, конечно, не знакомые... Но мало ли что можно встретить. Через пару часов моего дежурства небо заволкло тучами. Неужели будет дождь? Так хоть луны освещали, а сейчас на землю спустилась непроглядная тьма. Через пять метров уже ничего не было видно.

Я грел руки возле огня, когда послышался шорох из леса. Как будто неаккуратно наступили на ветку. Не делая резких движений, я обратился в слух. Вот. Снова. С другой стороны. Может это мое воображение разыгралось? Прислушался к себе. Интуиция почувствовала ленивую опасность, что разлилась вокруг. Нас окружают?

Внезапно прямо передо мной, в нескольких метрах в темноте проявились две светящиеся точки. Черт. Надо разбудить... Хозяин светящихся глаз шагнул вперед и вышел на свет. Размером с волка, только без шерсти и с мощным корпусом. С боку раздался еще один шорох и там я увидел вторую особь. Ну точно... нас окружили. Глянул на их уровни. 42 и 46. Хм... это не серьезно.

В этот момент со всех сторон послышалось рычание, и первый хищник прыгнул на меня, прямо в то место, где была защитная линия. За что и поплатился. Пламя моментально запрыгнуло на него, сбивая. А к черту, достали. Еще в момент его прыжка, я вскочил, выпуская из рук огонь. Оценка обстановки. Девять особей, одна сбита. Делаю вдох, сосредотачиваясь на них. Делаю выдох, выпуская огненных змей. Лес озаряет пламя. Визг сжигаемых хищников оглушает. Пять секунд и все мертвы.

Поворачиваю голову и вижу вскочившего Корхана, готового к сражению.

— Варвар, — осматривает он сгоревшие трупы. Это он так сейчас меня подколот или что? — Теперь стоянку менять. Сейчас вонять начнет. Да и все вокруг теперь знают, где мы.

— Да и так знали, судя по всему, — киваю на стаю.

Пришлось собираться и менять место. Ушли на пару километров вперед, где и заночевали. Подошла моя очередь спать, чем я и воспользовался. Ночью новых гостей не было. А вот пробуждение оказалось неприятным. Проснулся от того, что на меня капает. С пробуждением нахлынули звуки дождя. Вот черт...

Следующие четыре часа искали под ливнем укрытие. Сказать, что это не добавило нам настроения — ничего не сказать. Впервые вижу в этом мире дождь, и он мне не нравится. Холодный, хлесткий и не прекращается. Спасал плащ тьмы, но не сильно. В итоге дождь достал настолько, что соорудил огненный щит над нами. Стало легче. Забавно наблюдать, как над огненным щитом появилось облако пара. Еще бы что-то сделать с грязью и лужами под ногами... Замерзшие, мокрые и злые, наконец-то нашли подходящую пещеру. Хотя пещерой это сложно назвать. Скорее закуток между скал. Преимущество которого в том, что в нем сухо. Несмотря на то, что мы спустились с гор, здесь хватало груд камней.

Первый час грелись и сушились. Хорошо хоть у Игроков со здоровьем все в порядке. Если заболеть... в общем лучше так не делать. Когда выбирал фляжку, специально брал металлическую, чтобы можно было в ней кипятить воду. Чем мы и воспользовались. Пить сырую дождевую воду, которая еще и холодная — идея сомнительная. А вот прокипяченную и горячую, в таких условиях намного приятнее. Дополнительно согревало.

Дождь не спешил кончаться, поэтому Корхан поев, завалился спать. Заметил за ним, что он совсем не прихотлив и спокойно засыпал в не подходящих условиях. А спать на камнях — это совсем не подходящие условия. Да и я быстро привык. Все же человек умеет адаптироваться.

Смотреть на дождь быстро надоело, поэтому развлекался артефакторикой в походных условиях. Вокруг есть камни и скалы. Есть маг огня, которые умеет создавать плетения и различные модули из них. Я загорелся идеей сделать нагреваемый камень. Задумка не сложная. Нужно найти подходящий булыжник и внедрить в него модуль, отвечающий за теплоту и возможность регулировать температуру.

Плетения напоминали программирование. Только вместо команд — рисунки. Ну, или геометрические фигуры, если говорить по-умному. Есть определенные элементы, есть правила, как они сочетаются. Фишка в том, чтобы прописать правильным образом то, что хочешь. Сложность же в том, что нужно мысленно удерживать сразу всю фразу. Или создавать отдельные модули, потом внедрять в артефакт, а потом соединять. Если "фраза" короткая, но никаких проблем нет. А вот если длинная... Поэтому вставал вопрос, как написать максимально кратко и емко. А ведь есть еще вопрос безопасности... Написал "текст", а другой маг пришел и добавил пару своих "слов". Все, весь смысл потерялся.

Я уж молчу про то, что есть разные языки, с помощью которых можно создавать плетения. Да, по словам Наставника, у других стихий были свои аналоги плетений. И существуют умельцы, которые совмещают. Это все равно, что построить связный текст, используя разные языки. Задача та еще. Здесь голой силой не обойтись. Нужны знания... и опыт.

Вот я сейчас и занимался тем, что нарабатывал опыт. Улучшенная память позволяла дословно вспомнить лекции Наставника и плетения, которые он показывал. Полтора часа ушло на то, чтобы решить вопрос с тепловым плетением, как я его назвал.

Нашел подходящий образец. Плоский и широкий камень. Внедрил в него плетение. Когда подаешь ману, то она преобразуется в тепло и камень нагревается. Получился



примитивный обогреватель. Или плита. Если подать маны больше, то камень раскалялся, и на нем вполне можно было жарить. Чем я и занимался, проверяя результат. Только один минус. Плетение без маны не держится и скоро рассеивается. Поэтому приходится постоянно подпитывать. Если же вложить слишком большой запас, то камень банально разрушается. Но всё равно то, что у меня получилось новое плетение — подняло настроение. Так что, когда Корхан проснулся от звуков и запахов жарящегося мяса, он увидел меня довольным и улыбающимся. Впрочем, выспавшись и перекусив, его настроение тоже поднялось.

— Олег, а как выглядит твой мир? — спросил серый. Сидеть в пещере было скучно и беседы скрашивали нам время. — Мм... Он живее, чем этот. Зеленый и яркий. Много морей и океанов, разные континенты. Раньше можно было путешествовать, но с началом Игры это стало проблемой. — А что изменилось? — чувствуется, что ему тоже интересна тема путешествий. — Кроме того, что часть человечества погибла, превратившись в монстров с желанием истребить оставшуюся часть... Мир рухнул. Потребуется время, чтобы восстановить его. Самолеты сейчас не летают, а машины не работают. Так что, путешествовать банально не на чем. А пешком идти... слишком много времени потребуется. — сложно объяснить то, что для тебя является очевидным. — Кхм... Когда мой род был еще цел и меня обучали... хр... мне рассказывали истории про новые миры, которые стали частью Игры. Если сможете отбиться от захватчиков, то быстро вернете свои силы. Игра многое забирает, но и дает тоже не мало. — И кого нам ждать в гости? — задаю вопрос. — Да кто его знает... кхм... Может и никто не заявится. Обычно у мира есть своя природная защита от порталов. Так что пробиться и устроить массовое вторжение... кхм... не всегда получается. Но, тут как повезет. Желающих поживиться за чужой счет хватает. Есть и мирные расы во множестве миров, но... мало их.

Немного помолчали, но думать о плохом не хотелось, поэтому я перевел тему.

— Корхан, а как выглядит твой мир? — Кхм... Много гор, много воды. Горы не такие, как здесь. Серебристо голубые. На рассвете... необычайно красивое зрелище, — серый глубоко вздохнул, словно был не здесь. — Хотел бы я посмотреть на красоту других миров, — выдернул я его из воспоминаний. — Кхех, — издал он то ли привычный рык, то ли смешок, — Если моего мира, это не так сложно. Надо всего лишь найти род, который за тебя поручится. Да и самому из себя что-то представлять, чтобы... хр... случайно не сгинуть в горах. Чужаков, знаешь ли, мало где любят. А мой народ не обладает терпимостью в этом вопросе.

Дождь не хотел прекращаться, поэтому я воспользовался возможностью и выспался. Плетение тепла хорошо себя показало, чтобы сделать... постель. Внедряешь в скалу под собой, вливаешь немного маны... Главное не переборщить. Вуаля, изысканная постель готова. Конечно, может показаться, что изысканности в куске скалы мало. Но если сравнивать между холодным камнем и теплым камнем... Это принципиально разный уровень комфорта. Размышляя о всяких глупостях, я уснул...

... На следующий день мы отправились в путь и нам постоянно что-то мешало. Стены, которые вырастали прямо перед носом. Пепел, который пытался затянуть и утопить. КаМорт, который кружил над нами и злобно каркал. Дух леса, который скалился в своей безумной улыбке и шептал, — не успеешь... не успеешь... Когда наконец-то добрались до базы, то никого не оказалось. Это напугало меня, и мы поспешили к portalу. И вот я возвращаюсь... а все осуждающе на меня смотрят, спрашивая, сладко ли я спал, пока они тут

гибли. Ничего не отвечаю на это. Вижу вокруг много чужих рас. Говорю, что мы отобьем наши земли назад. А Дед мне в ответ, что некому уже отбивать. И тут я замечаю, что все вокруг мертвы. Настя, Андрей, Игорь, а Дед держит на руках разорванную внучку и смотрит мне в глаза...

Вздрагиваю и просыпаюсь. Вот черт. Приснится же. Смотрю на выход. Дождь всё так же льет. Замечаю внимательный взгляд Корхана.

— Олег, с тобой все в порядке? — А? Да, все нормально, — сон медленно отпускает меня. — Ты дергался и стонал. — Сон приснился, — отвечаю ему, на что он многозначительно наклонил голову набок.

Подхожу к выходу и смотрю вдаль. Хоть это и сон, но внутри поселилось легкое беспокойство.

— Судя по тому, насколько мы приблизились за это время к моей базе, нам еще неделю идти, — говорю Корхану. — Неделя? Что это? — непонимающе спрашивает серый. — Это семь дней. Мы так считаем. — Зачем? — этот вопрос ставит меня в тупик. — Так проще. Удобно. — Хр... ваш народ так любит все контролировать? Странные вы. — серый сидит у огня, теряясь в тенях. — А у вас как? Как вы понимаете, какой день? — непривычно, когда элементарные вещи не вызывают понимания. — А зачем это понимать? Разве есть разница, в какой день родиться или умереть? Есть и более интересные вещи, — убежденно отвечает серый. — Например? — мне любопытно узнать, как мыслит представитель другой культуры. — Сражения. И торианки, разумеется, — усмехнулся он. — Торианки... это ваши женщины? — Да. Когда-нибудь я вернусь... крх... и создам свой род. Самки благоволят сильным бойцам. — В этом наши народы похожи. — усмехаюсь ему в ответ. Хоть мы и не во всем схожи, но некоторые вещи, походу, остаются неизменными во всех мирах. Например, любовь мужчин к женщинам.

Запасы мяса подошли к концу, что не особо обрадовало серого. Посмотрев на огонь, потом на дождь и снова на огонь, он буркнул, что скоро вернется и ушел. О как... Он собирается охотиться? Силен, если так. Хотя кто знает, какими он способностями обладает...

Сидеть одному было скучно, поэтому я решил заняться плетениями. Успех с тепловым заклинанием воодушевил и пробудил во мне исследовательскую жилку. Пожалуй, главный минус огня в том, что он в основном направлен на разрушение. Точнее не так... это совсем не минус, а скорее большой плюс. Потому что вопрос сражений никто не отменял, а пламя меня столько раз выручало... Минус в том, что огонь мало подходит для мирных целей. Или я пока не вижу, как его использовать. Создавать домашние обогреватели это, конечно, круто, но хочется большего...

Сейчас я хотел повторить успех виденного у нежити заклинание праха. Только в моем случае скорее должно получиться плетение пепла. Задача проста — научиться моментально сжигать объект. И как боевое заклинание хорошо, и как возможность подчистить за собой... Задача оказалась не так проста и пришлось поломать голову. Как образуется пепел? Если сильно не умничать, то он получается за счет двух компонентов. Топлива или материала и температуры. Знал бы, что пригодится, учил бы физику... Ничего умнее, чем сделать мгновенный выброс тепла я не придумал. По сути, моментальное сгорание.

Но это особо ничем по эффекту не отличалось, если я попробую банально сжечь объект. Пришлось разгонять мозги и вспоминать лекции Наставника... А что, если сделать по цепной реакции? Вот летит искра, моментально прожигая объект, начинается реакция... и в

итоге сгорает все... Хм.

Через три часа вернулся Корхан. С двумя тушками младших нахов. Которые по отдельности тянули килограмм на пятьдесят. Серый был промокшим и замершим, но довольным. Первым делом полез к огню греться. Ради этого я усилил пламя, на что он благодарно кивнул. Я же занялся... разделкой. Задачей с прахом потом заняться можно.

Свежее мясо подняло настроение. Наступил вечер, и распределив смены, серый первым отправился спать. Я же смотрел вдаль и думал, когда закончится этот чертов дождь.

## Глава 3. Соревнование

Дождь закончился за несколько часов до рассвета. Об этом мне сказал Корхан. Сидеть под камнями, конечно, уютнее, чем месить грязь, но это ни к чему не приведет. Так что решили сразу после завтрака выдвигаться.

Что сказать о лесе. Красная листва в утренней росе, да в лучах красного солнца... Это красиво. Немного жутко, но, черт возьми, красиво. Интересно, а это нормальный спектр для местного солнца? Или это человеческий глаз так воспринимает окружающую природу... хм. А как в других мирах?

Странно, но в прошлой жизни я предпочитал замкнутый образ жизни, а вот сейчас тянет в путешествия. Все новое манит.

Направление выбирали просто. Я чувствовал, где находится мой отряд. Всё-таки, печать Ордена — крайне полезная вещь. Поход через лес скрашивали короткими беседами. Возможно, потому что мы чужаки, много не говорили. А возможно, причина в том, что мы оба не особо разговорчивые. Корхан умел шутить и юмор ему знаком. Осторожно, но в целом с готовностью отвечал на вопросы, да и я особо не скрывался. Но многие вещи мы наловчились понимать без слов, а просто болтать... Можно, но не много. В этом мы похожи.

Главной проблемой была вода. Благо, наш путь пролегал вдоль речки, что брала начало еще в горах. Иногда она от нас убегала, но в скором времени возвращалась. Приходилось напиваться про запас. Сначала опасались пить незнакомую и сырую воду, но, то ли она была чистой, то ли организм справлялся с возможными негативными эффектами — последствий, по крайней мере, никаких не заметили.

Лес внезапно закончился во второй половине дня. Буквально за десяток метров деревья увядали, и начиналась пепельная равнина. Вот тебе и мертвый мир. Выжженная земля говорила только об одном. Дальше стоит зиккурат.

— Корхан, хочешь размяться? — Хр... есть предложения? — серый поднимает бровь. В его исполнение это вызывало диссонанс, но я уже привык. — Насколько мне известно, землю выжигают зиккураты, что остались от фракции смерти. Предположительно один такой впереди. Можно уничтожить. Но там будет группа защитников и страж вплоть до сотого уровня, — описываю ему, что нас может ждать. — Звучит... кхм... опасно. Я согласен, — странное у него восприятие, однако. Но мне нравится.

После леса стала попадаться нежить низкого уровня. Зачистить ее для нас не проблема, так что хоть как-то развлекались. Между нами даже зародилось соревнование, кто больше убьет. В итоге это превратилось в тренировку на реакцию и скорость. Главное, заметить первым. Здесь хоть и была равнина, но каменных осколков хватало. Да и иногда скелеты выскакивали внезапно, поднимаясь из пепла. Так что, было весело.

К нужному месту вышли, когда уже темнело. Закат здесь, конечно, потрясающий. Только ради этого стоило посетить другой мир. Но что-то меня потянуло на романтику. Так. Собраться. Сейчас мы с Корханом залегли на склоне, наблюдая за зиккуратом.

— В прошлый раз он выглядел другим, — прокомментировал я. Если первый, который мы разрушили, был покрыт чешуйками, то этот словно опутан кольцами. — Это что-то меняет? — Да нет, просто предупреждаю, что можно ждать неожиданностей.

На что он молча кивнул. Ну что, вдарим огоньком. Поднимаюсь с земли и формирую шар огня. Фаербол летит к цели, освещая все вокруг. Красиво. Взрыв! Дальше происходит то,

что мне чертовски не понравилось. Кольца, которые я видел, отделились и превратились в змей! Чертовых змей, которых я терпеть не могу! Даже учитывая поправку на то, что это некрозмеи с металлическими вставками. Брр... аж передернуло.

Чувства не мешали оценивать обстановку и ускорить мышление. Присмотревшись к противнику, увидел надписи:

Скирит. 75 уровень

— Мой левый, твой правый, — резко сказал Корхан и рванул с места. Вот гад, хочет меня обогнать? Ну посмотрим, кто быстрее.

То, что я увидел дальше, поколебало мою уверенность в победе. Серый бросился вперед и исчез. Через мгновение он появился над скиритом, ударяя мечом. Стоп. Уже мечом? Да твою мать, серый. Так не честно, подумал я, выпуская огнешар в своего противника, от которого тот легко увернулся. Змеи оказались ловкими. Агр! Ненавижу. В бой.

С момента начала не прошло и десяти секунд, а мой противник уже рядом. Чудом удается увернуться. Оскаленная пасть проносится прямо перед лицом, а меня снова передергивает. Не время для сантиментов. Соберись. Отвлекшись, пропускаю удар хвостом в спину и лечу вперед. Опасность! Выпускаю в тварь плащ тьмы, закрывая обзор. Ухожу в кувырок и гашу инерцию от полета. Плащ спас от скорой расправы. Какой верткий противник, чтоб его.

Тьма ненадолго задерживает змею, которая снова меня атакует. Да с такой скоростью, что приходится проявлять чудеса гибкости. Я так долго не выдержу!

Ааа... к черту! Ускорение! Мир замирает, но скирит продолжает двигаться быстро. Мне и этого хватит. Вторая секунда. Достают топор. Четвертая секунда. Приближаюсь на дистанцию удара и бью. Пятая секунда. Топор отлетает. Шестая секунда. Матерюсь и запрыгиваю на тварь. Змея диаметром с полметра точно, так что устоять можно. Восьмая секунда. Формирую шар огня максимальной температуры, вливая половину маны. Десятая секунда. Чуть не слетев, добегаю до головы и буквально вдавливаю в шею скирима фаербол.

Бронь медленно плавится, и я выжигаю целую дыру в это туше. Тело монстра выгибается, и я снова улетаю от нее. Вижу, как монстр бьется об землю, изгибаясь во все стороны. Да, хорошо я его задел. От греха отбегаю подальше и жду, когда тварь затихнет.

— Долго ты... хр, — я вздрагиваю и оборачиваюсь на голос Корхана. Привычный рык подозрительно похож на смешок. Перевожу взгляд на его противника, который уже повержен. Уделал меня все же серый. — Змей не люблю, — буркнул ему в ответ.

В этот момент произошло несколько вещей. Моя змея наконец-то издохла и затихла. От нее отделился сгусток и вошел в меня. Посыпались сообщения и я почувствовал сильную угрозу. Страж! Мы стояли спиной к зиккурату и я не видел, что там происходит. Поэтому я, не думая, оттолкнул Корхана в сторону, а сам прыгнул в бок. Вовремя! Там, где только что были мы, ударил красный луч, испаряя землю. Охox.

Оборачиваюсь и мгновенно оцениваю обстановку. С момента начала боя со змеями не прошло и двух минут. Этого времени как раз хватило стражу, чтобы трансформироваться и атаковать. Привычная надпись, только вот уровень восьмидесятый. Этот посильнее будет, да и выглядит по-другому. Рывок в сторону и ухожу еще от одной атаки.

Страж бьет из пылающего сердца. Перед ударом ему нужно накопить заряд. Если предыдущий был максимально в броне, то этот заточен под мобильность и скорость. Четыре щупальца, которые торчали из гнезда, где разместилось сердце, обеспечивали хорошую маневренность. Что страж и доказал, ловко перемещаясь. Вот черт, а у меня мана не полная.

Мысли и оценка обстановки не мешают уйти с линии удара.

Отмечаю, как Корхан подбежал к одному щупальцу и рубит его. Отлично. Пока я работаю живой мишенью, он атакует. Тварь настолько шустрая, что даже не успеваю скастовать огненный шар. Скала рядом разлетается от взрыва и меня задевает осколками. Вот же черт.

Рывок. Прыжок и ухожу в сторону. Давай серый, бей его. Как будто услышав мои мысли, Корхан подрубает одно щупальце, и страж заваливается. Вот он, мой шанс! Ухожу с линии удара и формирую в руке фаербол. Сейчас... сейчас... Вот оно! Интуиция подсказывает, когда и куда нанести удар. Точно в момент падения страж получает огненный подарок прямо в сердце. Взрыв и его относит в сторону. Хорошо приложил.

Тварь пытается встать, но серый не дремлет. Вот он был в пяти метрах, а вот он уже стоит над сердцем, заноса удар. Мне показалось, или Корхан на мгновение превратился в тень? Вопросов к его способностям все больше. Вижу, что моя помощь уже не нужна и страж окончательно замирает. От него отделяется сгусток и разделяется на нас двоих с серым. Отлично, значит, мы внесли равный вклад в бой. Это вызывает у меня улыбку. Что там с сообщениями? Получен уровень 69. Ловкость +2 Интеллект +2

Ускорение +1 Огненный шар +1

Получен уровень 70. Ловкость +3 Интеллект +3 Дух +1 Интуиция +1

Огненный шар +1

Получено достижение Ловкач 3 уровня. Бонус +5 ловкости.

Нормально. Не так много, как хотелось бы, но и бой не особо серьезный, если быть честным. Размялись, немного запыхались, но не максимально выложились. Первого в мире ловкача не дали, что понятно. Уже есть сотни других людей, которые и первую эволюцию прошли, не то, что достижение третьего уровня. А вот что меня действительно радовало, так это то, что теперь хватает очков, чтобы довести интеллект до двух сотен... Я перестал дышать в предвкушение. Вкидываю восемь очков, остальные оставляю про запас.

Поздравляем, получено достижение "Умник" 5 уровня. Бонус + 20 интеллекта.

Поздравляем, вы первый, кто получил это достижение в мире. Бонус: способность "Обучение во сне".

Ваш интеллект достиг того уровня, когда может самостоятельно повышать уровень владения способностями и решать задачи во сне.

Желаете пройти эволюция разума 2 уровня? Внимание, на это потребует от десяти до двадцати часов. Позаботьтесь о жизнедеятельности организма. Процедура отнимает много ресурсов.

Так... стоп-стоп. То, что я получил бонус за первого в мире — ожидаемо. Маги появились у нас далеко не сразу, так что у меня сильная фора. На это и был расчет, когда я все вкладывал в интеллект. Но что за обучение во сне? Работа с подсознанием на новом уровне? Как только задал этот вопрос, сразу пришло понимание. Да, работа с подсознанием. Мне достаточно обозначить фронт работ и задачи, которые нужно решить. Хочешь научиться формировать плетения быстрее? Пожалуйста. Во время сна мозг прогонит сотни ситуаций на отработку. Как обычная тренировка, только во сне. Задумался о перспективах... Ух. Да это, черт возьми, мега круто. А ведь есть еще сражения, бой на топорах, бой с разными противниками. Можно эмулировать разные ситуации. Господи, вот счастье то привалило. Кхм... эм... или отрабатывать любовные умения, и психологическая разрядка обеспечена. Так. Что-то меня не туда повело.

А вот эволюция озадачила. Это, конечно, круто. Но сейчас я не могу позволить себе столько времени проваляться в отключке. Да и фраза про жизнедеятельность вызывает подозрения. Доберусь до Наставника и проясню этот вопрос. Хотя, ведь есть Корхан, который как раз идет сюда. Присматриваю и вижу, что он взял 76 уровень.

— Хр... нравится мне с тобой путешествовать, Олег, — шурится серый. Ну да, сражения, уровни, все, как он хочет. — Это хорошо, — улыбаюсь ему, — а что ты знаешь об эволюциях? — Достиг порога? Да усиление обычное. Ведь организм не рассчитан на то, как его использует на высоком уровне. Вот он и эволюционирует, когда достигаешь новой грани. — Это понятно. На втором пороге мне сказали, что процедура отнимает много ресурсов организма. Как обычно это проходят? Чувствую, если сейчас запущу, то плохо дело закончится, — объясняю ему, что именно мне интересно. — Хр... ты об этом. Да, закончится плохо. Скорее всего умрешь. — припечатывает он, — Я не знаю, как это происходит у вас, но у нас обычно следят специальные лекари. Которые питают и поддерживают организм.

Мда. Есть над чем голову поломать. Лекарь, допустим, найдется. Может, придется ставить капельницу питательную? Или еще что придумать. Та еще задачка... Ладно, разберусь. Пока отложим этот вопрос до возвращения на базу.

Трофеи собирать не стали. Потому что останки змей или стража нам были не интересны. Да и тащить, неизвестно сколько, на себе тяжелые части... Нет уж, спасибо. Поэтому минут десять передохнув, отправились дальше. Главной проблемой для нас по-прежнему была вода и еда. Запас еще оставался, но если дальше ничего не попадет, то добраться до базы будет сложно. Выдержим скорее всего, но путешествовать на последнем издыхание во враждебном мире не хотелось.

От места схватки отошли не далеко. Уже достаточно стемнело, чтобы озаботиться ночлегом. Но найти, где заночевать, оказалось не так просто. Так что лагерь разбивали уже в полной темноте. Сегодня, как на зло, обе луны скрывались за тучами. Надеюсь, дождь не пойдет. Разбивали лагерь — громко сказано. Зажечь огонь так, чтобы его не было видно со стороны. Установить сигнальную линию вокруг. Как показала практика, те, кто сильнее — ее игнорировали, но от тех, кто слабее — она помогала. Сомневаюсь, что остановит разумного. По крайней мере, на таком уровне. Но в том то и дело, что здесь в основном обитали неразумные. А обычного скелета защита может и убить. Так что глупо пренебрегать этим. Когда сели ужинать, спросил у Корхана:

— Что ты знаешь об этом мире? — в этот момент, серый как раз, оторвал большой кусок мяса, так что пришлось подождать, пока он прожует. — Хр... мало. Только обрывки истории. Знаю, что лет сто назад здесь была война. Большая война даже по меркам множества миров. Не часто, знаешь ли, уничтожают целые цивилизации и планеты. Сильная раса здесь жила. — А их противники? — мне рассказывал Наставник, но ведь это хороший способ проверить его слова. Я ему доверяю, но мало ли. — Фракция смерти. Специфические... хр... существа. Их еще называют саранчой. — За что же? — уточняю у замолчавшего серого. — За методы. И образ жизни. Хоть они и называют себя... кхм... фракцией смерти, но в их объединение не только эта ветка входит. А все, что условно можно назвать темным. Светлые фракции они не жалуют. — Так почему саранча? — Из-за некромантов. Основная тактика — вторгнуться в жилой мир и обратить население в свою армию. Базовая нежить не особо сильная, как те же скелеты, что здесь бегают. Но когда их миллиарды... хр... А ведь есть еще и высшая нежить. Проводят обряд над городом — на пару

миллионов живых существ. И появляется высший некромант уровнем 300+ с задранными характеристиками. — И на что такой способен? — надо же знать потенциальных противников и с кем можно столкнуться. — Хр... при правильном использовании уничтожить небольшой город. А если с поддержкой, то и большой. Забрасывают такого, где живых побольше, он обращает их на свою сторону, а дальше... хр... как болезнь распространяется. Не так страшно, когда его сразу обнаружит группа Игроков равного уровня. Но, эта фракция умеет устраивать диверсии. Стратегия мертвяков завязана на постоянную экспансию, так что, никто из соседей их не любит.

Типичные некроманты получают. Вот родился бы во фракции смерти и стал бы собирать великие армии мертвых. Эх... Я так в третьих героях делал. Эта неожиданная мысль меня улыбнула. Так-то я никогда не соглашусь променять свой огонь. Слишком уж он мне нравится.

Первым спать отправился серый, а передо мной встал вопрос, как использовать новую способность по обучению. А конкретно — какую задачу поставить подсознанию. Так... вспоминаем классические игры. Какие там есть заклинания? Атакующие — у меня с этим и так все в порядке. Поддерживающие, то есть бафы. Ослабляющие — дебафы. Еще есть лечение, но это точно не ко мне. Разве что раны прижигать. Но с регенерацией это не актуально. Бытовые, которые пригодятся в быту мне тоже не особо сейчас интересны. В первую очередь — выживание. Об остальном буду в мирное время думать.

Значит, либо поддерживающие, либо ослабляющие. Первое для друзей и себя, второе для врагов. Думай головушка, что в рамках этой задачи можно накреативеть.

Световая граната? Да, можно. С помощью огня организовать ошеломляющую вспышку — не проблема. А если плетение внедрять в то, что потом разлетится осколками, то совсем красота получается. Идеально для толп, закрытых помещений и живых существ, которые чувствительны к свету. Надо оно мне сейчас? Нет. Но идея интересная. Да и как реализовать я вижу сразу несколько вариантов. Взрыв, яркость, таймер. Нужно написать это на языке плетений. Еще добавить возможность усиления взрыва.

Я могу ставить очередность задач? После увеличения интеллекта, серьезно возросла связь с бессознательным. Достаточно задать вопрос, чтобы получить четкий ответ, что и как делать с собой. Это в принципе я и без характеристик умел, но сейчас способность вышла на новый уровень.

А ведь работа с бессознательным это не только постановка задач. Но еще и контроль всего, чем оно управляет. Уже давно заметил, что контроль эмоций и чувств тоже вышел на новый уровень. Я банально могу себе отдать приказ успокоиться, и это сразу произойдет. Удобно. Особенно в бою. Только вот не всегда хочется сдерживать эмоции, но как возможность радуется.

Стоп. Увлёкся я рассуждениями. Возвращаемся к плетениям. Что еще может собрать на коленке маг энтузиаст? Доработать плетение пепла, это само собой. Ставлю его тоже в задачу. Возможность прожигать точно — тоже желательно иметь. Черт, был бы рядом Наставник, я бы у него напрямую спросил, а так приходится самому думать. Что тоже полезно.

Вспомнил змею и ее длинное тело. Хм... Поводок. Огненный поводок. Прожигающий огненный поводок. Черт, мне нравится это название. Полоска огня, которая обхватывает противника, в идеале его шею, и прожигает. Тогда уж удавка огня.

Представил, как чертову змею обхватывает плетение и отсекает голову. Определенно



нравится. Значит задача следующая. Плетение должно самонаводиться на цель. Причем в нужное место. Модуль поиска я знаю, но он сложен. Хотя может с возросшим интеллектом будет проще. Дальше плетение должно цепляться за противника. Как это будет выглядеть? Вот летит линия, достигает точки и обхватывает жертву, фиксируя. А вот это интересно. Можно же сделать плетение незаметным. Точнее, почти незаметным. Основное действие начнется, когда оно зацепится за врага. Что получается в итоге. Модуль поиска. Модуль сцепки. Модуль нагрева. Причем температура должна подниматься мгновенно. Модуль сжатия кольца. И блок, отвечающий за доставку маны.

А вот как это собрать в кучу и сделать эффективным, пусть уже мозг думает. Остаток смены просидел, просто расслабившись и отдыхая. Наблюдать за движением лун захватывающее зрелище. Интересно, чтобы на это сказали наши астрологи. Ага, и составители гороскопов, — ухмыльнулся я. Ночь прошла без происшествий, так что, когда настала очередь Корхана дежурить, разбудил его и спокойно заснул. Снов в этот раз не было, что порадовало.

Но утро омрачило настроение, потому что небольшой запас воды закончился. Сколько человек может протянуть без воды? А если это Игрок, который идет по враждебной местности и сражается? Хороший вопрос. Проверять не хотелось.

Первую половину дня прошли спокойно, а вот потом... Началось кое-что хуже дождя. Потому что под ним хотя бы можно напиться! Мы же попали под ураган. А к чему приводят сильные порывы ветра на местности, где полно пепла? Видимость моментально ухудшилась до двадцати метров. Да и то, рассматривать что впереди, когда в глаза непрерывно летит пепел — удовольствие сомнительное.

Спасал плащ тьмы, который имел достаточную плотность, чтобы не пропускать весь поток. Но все равно, приятного мало. Поэтому шли буквально на ощупь. Я ориентировался только на ощущение, где находятся мои люди. Благо, они не покинули этот мир. А то было бы весело.

Через час пути по пепельному бурану, Корхан остановил меня.

— Опасность. Приготовься, — резко сказал он, останавливая меня.

Много говорить в нашем положение и выяснять подробности банально неудобно, так что я молча приготовился. Вокруг вроде никого. Хотя, что это? Или кто? Вдали показался силуэт. Человек?! Здесь? Наши что ли? В этот момент силуэт сорвался вперед и рванул к нам.

— Пепельные! Рядом мертвый маг! — взволновано крикнул серый.

Пепельные? Это те, с кем сражался серый, когда его схватил КаМорт? В этот момент силуэт врубился в плащ тьмы и рассыпался. Это нормально? Судя по удивленному выражению лица Корхана — раньше они так не делали. Все произошло так быстро, что мне удалось лишь рассмотреть, что силуэт не похож на человека. Точнее как... Руки, ноги, голова. Без каких-либо признаков. Только когти на руках блеснули.

— Надо найти мага, а то они нас завалят! — из-за шума Корхану приходилось кричать. — Следуй за мной!

За тобой, так за тобой, кивнул я. А дальше мы рванули вперед по маршруту, который был понятен только серому. Сразу за этим на нас набросилась еще тройка пепельных. Но ситуация с плащом повторилась. Бросок, касание, противники рассыпаются. Взаимоисключающие заклинания? Или наоборот родственные? Если пепельных поднимает маг, значит, они держатся только за счет магии. Плащ на нее воздействует и разрушает —

мелькнула идея.

А дальше на нас посыпались целые волны. Эти отсутствующие лица — пугали. Никаких звуков и эмоций. Пепельные молча набрасывались, ведомые чужой волей и отскакивали. Чем их становилось больше, чем сложнее становилось двигаться. В какой-то момент плащ перестал справляться, и за дело взялся Корхан. Его клинок, в который превратились ножи, разил также эффективно.

— Он впереди! Расчисти дорогу! — серый выхватывает мгновение, чтобы крикнуть мне.

Расчистить? Огонь против пепла — посмотрим. Выпускаю поток пламени. Как не странно, но он хорошо справляется, образуя просеку. Делаем с серым резкий рывок вперед и через пару мгновений показывается тот, кого мы искали. Только Корхан ошибся. Противник не один, а пять.

Младший некромант. Уровень 80

Мля. Они нас ждали.

Двое стоят в стороне и поднимают пепельных. Взмах рукой и новый десяток поднимается, сходу нас атакуя. Еще один кинул в Корхана заклинание, после которого серый замедлился. Дебаф? Вот хрень. Оставшиеся некроманты выпустили в нас стрелы смерти. Темные сгустки, которые пугали своей хищностью. Пришло время показать, чему меня научил Наставник.

Все произошло мгновенно. Стрелы сорвались с их костлявых кистей. Корхан словил заклинание. Я швырнул топор в ближайшего противника, выставляя щиты огня на пути стрел. Может серый и быстрее меня в ловкости, но вот в скорости мышления и оценки ситуации — я легко дам ему фору.

Стрелы отлетаю в сторону, попадая в пепельных. Идеально рассчитал. Топор прилетает четко в грудь некроманту, отбрасывая его. Отдаю приказ, и оружие летит обратно в руку. Двое некромантов, что создавали пепельных, поняли, что против плаща они бессмысленны и переключились на стрелы.

Началась безумная пляска щитов. Не поединок, а урок геометрии, чтоб его! Корхан наконец-то оклемался, и снова превратился в тень, появляясь за спиной некроманта. Взмах, и голова летит в сторону. А серый опасен, — подумал я. Но как это вовремя. А то мана подходит к концу из-за этой сумасшедшей пляски. Так... Кор же сейчас их перебьет и заберет себе опыт. Ну уж нет.

Ускорение! Бросаю топор. Это теперь мой любимый трюк. Делаю кувырок в сторону, уходя от стрел и экономя ману на щитах. Формирую огненный шар. Топор врезается в грудь некроманта. Кидаю шар в соседнего противника. Бросаюсь вперед, одновременно призывая топор в руку. Из-за замедления, он тоже чертовски медленно двигается. Но это не проблема. Подхватываю его, когда уже в метре от противника. Взмах, и его голова улетает в сторону. Шар за мгновение до этого врезается, сжигая некроманта. Уязвимы к огню? Вот черт. Нужно было действовать по-другому, — думаю я, разворачиваясь и снова метая топор. На последней секунде выпускаю в оставшегося мертвяка струю пламени, выжигая всю ману. Минус один. Это как раз тот, в которого я первым кинул топор. Одного удара ему не хватило.

Ускорение заканчивается, а последний мертвяк отлетает от снаряда в сторону. Корхан не мешкая, добивает его. Все, противники кончились. Три сгустка достали мне, один серому, а пятый разделился на две части.

— Победил-победил, — усмехается Корхан и мы начинаем ржать.

Хороший способ скинуть напряжение. С окончательной смертью некромантов, пепельные сами рассыпались, так что опасности не было. Но никто не отменял бурю. Пришлось ждать восстановления маны. А пока гляну сообщения:

Получен 76 уровень.

+ 6 интеллект + 2 дух + 2 ловкость + 2 сила

Плащ тьмы + 4 Ускорение + 1 Умение огня + 1

Плащ тьмы достиг 10 уровня. Плотность и контроль увеличены. Можно сформировать в оружие.

Как интересно. Почему так подняли плащ — понятно. Последнее время он у меня больше всего работал. Формировать оружие? Да я и так его вроде как оружие использовал. Или это нечто другое? Придется разбираться. Но это позже.

Открываю характеристики, сейчас они выглядят так:

**Уровень 76 Сила +48 Ловкость +57 Интеллект +226 Выносливость +42 Интуиция +39 Дух +112**

**Скрытность 2 Ускорение 18 Взгляд 1 Огненный шар 33 Умение огня 69  
Регенерация 18 Кровавый туман 11 Плащ тьмы 10 Свободных навыков: 20  
Характеристик: 25**

## Глава 4. Река

Восстановившись, отправились дальше. Топор, кстати, в этом бою получил 61 уровень. Никаких новых способностей не появилось. Но я чувствовал, что с каждым уровнем он становится все более опасным оружием. Так, глядишь, и обзаведусь легендарным артефактом. Хотел бы я узнать, какого уровня оружие у Корхана, что может принимать любую форму. Серый взял в этом бою 78. Так что, мы почти сравнялись.

Спустя час пути через бурю пепла, внезапно столкнулись с препятствием. Которое нас с одной стороны, обрадовало, а с другой стороны, озадачило. Река. Самая настоящая, черт возьми, река. Видимости не хватало, чтобы оценить ее ширину, но края не видно.

— Давай разобьем лагерь! — предложил Корхан. После усиления плаща стало проще идти через тучи пепла, но шум и завывания вокруг никто не отменял. — Хорошо, — кивнул я, — идем налево или направо? — Налево! — интересно, у них тоже есть особый смысл в этом направлении, или это просто так совпало?

Проблема в том, что рядом с берегом мало скал. А значит и возможностей, чтобы укрыться. Но уходить от воды далеко не хотелось. Жажда, чтоб ее. Может нам и хотелось пить, но сразу бросаться к реке не стали. Достаточно одного взгляда, чтобы понять, насколько она грязная из-за бушевавшей вокруг стихии. Еще придется придумывать способ очистки и прокипятить.

Только через два часа нам удалось найти подходящее место, чтобы разбить лагерь. Здесь берег становился каменистым, и скалы наслаивались друг на друга. Не хоромы, конечно, но когда хотя бы с трех сторон не дует ветер, стремясь закидать пеплом и пылью — уже хорошо. А если сконцентрировать плащ тьмы, закрывая вход и щели, то становится даже уютно. Только темно при этом. Но, маг я огня, или кто?

— Сходишь за водой? — спросил серого, — А я пока огнем займусь. — Хорошо. Давай фляжку, — ответит Корхан.

До воды метров двадцать, в пределах видимости. Так что я не опасался, что серый потеряется. Как сделать костер в пещере, обладая моими умениями? Находишь подходящую выемку. Накладываешь плетение, отвечающее за огонь, с возможностью контролировать силу. Добавляешь модуль для подпитки и завязываешь его на себя, чтобы оно тянуло ману автоматически. Вуаля. Домашний камин готов. К тому времени, когда серый вернулся, все было сделано.

— Есть идеи, как очистить? — спросил он у меня. Интересный вопрос, учитывая, что у нас одна емкость. Вскипятить? Само собой. Только это не очистит от всего лишнего. Пропустить через ткань? Емкость то одна. Хм... Можно создать щит огня нужной формы. Правда, он вскипятит воду, но нам это тоже подойдет. Только вот сложность плетения из-за формы менялась, так что нужно создавать заново.

Двадцать минут расчетов с разогнанным мышлением и готово. Постепенно подбираюсь к уровню объемных заклинаний. Хотя до того мастерства, что мне показывал Наставник ох как далеко. Собираю плетение воедино, и оно проявляется. Вот она! Огненная кастрюля. От этого названия хочется ржать, но сдерживаюсь.

— Корхан, лей через ткань понемногу, — говорю серому, — только возьми ту, где почище.

Почище — это шутка. Мы уже несколько дней в походе и помыться, а тем более

почистить одежду — возможности нет. Про то, какой от нас запах и как мы выглядим, история умалчивает. Герои всегда выглядят красиво! Пока я развлекаюсь мыслями и шутками, серый понемногу пропускает через импровизированное сито воду. Так... уменьшил температуру кастрюли до минимума. Как ни странно, но, чтобы уменьшить градус, требовалась дополнительная мана. Хотя, казалось бы, должно быть наоборот, но нет.

— Ты его долго удерживать сможешь? — спрашивает Корхан, кивая на кастрюлю. — Сколько потребуется, — маны тратится меньше, чем я вырабатываю, так что не проблема. — Хр... Так может еще воды сразу натаскать? — А куда ты ее сливать будешь? — отвечаю вопросом на вопрос. — Так можно вырезать в скале выемку, — эм... удивил. — Ну... попробуй. — заторможено киваю я. Я могу, конечно, выжечь в скале дыру, но это долго и не то. Потом еще ждать, пока остынет.

От того, что дальше сделал серый, я удивился. И впечатлился. Он попробовал. И у него получилось. Достав свой нож, он подошел к стене. Клинок засветился и Корхан, словно это не камень, а масло, стал вырезать в нем куски! Вот это оружие... Пять минут и место под воду готово. Всё же вижу, что ему это нелегко далось. Серый тяжело дышит. Тратит на это собственные силы? Любопытно.

Следующий час развлекались тем, что очищали воду и делали запас. Серому еще пришлось несколько раз сходить, чтобы точно хватило на ночь. Санитария, конечно, все равно слабая, но это намного лучше, чем совсем не пить.

Когда закончили, уже стемнело. Я вызвался дежурить первым, потому что хотел разобраться с характеристиками и навыками. Серый, ожидаемо, ничего не имел против того, чтобы лечь первым. Ну что же, приступим.

Плащ тьмы. Какие же ты изменения получил, кроме уплотнения? Можно формировать оружие... Концентрируюсь и в руках появляется прут из тьмы. Хм, я хотел стрелу, вообще то. Немного тренировки, и нужная форма получена. Сначала щупаю, а потом направляю в скалу, ударяя. Так, по ощущениям, тьмы стала плотнее. А вот атака ею удивила. За мгновение до удара тьма уплотнилась еще сильнее и смогла нанести урон, оставляя выбоину в камне. Неплохо.

Тренировался я на небольшом кусочке плаща, чтобы не снимать всю нашу защиту от ветра. Интересно, какой эффект получится, если создать копьё тьмы и метнуть? Без практической проверки не обойдешься. Но сама перспектива радует. Дополнительное оружие, которое всегда со мной.

А если плащ совместить с огнем? Хм... только как это сделать. И зачем. Создаю перед собой щит огня и медленно запускаю в плетение тьму. Удивительно, но они уживаются и дополняют друг друга. Получилась горящая тьма и щит стал черным. Что мне это дало? Дополнительную защиту от тьмы? И не проверишь ведь.

Можно попробовать многослойные атаки. Сформирую копьё тьмы, в нем спрячу плетение огня. Кидаешь такое в противника — тьма пробивает защиту, а потом взрывается пламя. Интересная задумка. Но надо проверять на врагах. На сильных врагах. Слабым хватает обычного удара, чтобы умереть. А нужно ведь замерять разрушительную силу. В любом случае, идея перспективна. Особенно для ситуаций, когда противник уязвим к тьме. Но как это распознать — вопрос.

Глянул, как поживает разработка плетения поводка. Одной ночи не хватило, но чувствую, что процесс идет. Посмотрим-посмотрим. Интересная всё-таки способность обучаться во сне. Здесь вроде всё под контролем, так что займусь характеристиками.

Смотрю я на значение силы в сорок восемь единиц и думаю. Увеличить или нет? С одной стороны, вкидываю всего два очка и получаю бонус. С другой стороны, я ведь маг. И лучше вкладывать в интеллект и дух, а сила пусть сама поднимается. С третьей стороны, я ведь регулярно сражаюсь в рукопашной, а значит она тоже нужна. Черт. Непростой выбор.

А если не так. Какой у меня вообще план развития? Тут я завис, потому что плана до этого не было. Задача стояла выжить, и в первую очередь я выбирал то, что этому поспособствует. Что-то мне подсказывает, что в этой Игре нет возможности скинуть характеристики и распределить заново. Да и создать нового персонажа тоже. Так что надо задуматься глобально, а к чему я иду.

Есть четыре основных характеристики. Сила, ловкость, выносливость и интеллект. Наверняка найдутся еще скрытые и не только дух с интуицией. Какая-нибудь мудрость или удача. Ага. Удача триста плюс и больше ничего не надо. Так. Отвлекся. Есть физический и магический урон. Физики, соответственно, качают силу и ловкость. Да и в бою они у них в основном растут. Маги качают интеллект и дух. Плюс также прокачка в бою. Это все понятно и элементарно.

Возьмем Игрока двухсотого уровня. Это шестьсот базовых характеристик, плюс, если он выкладывается, столько же бонусных. Достижения считать не буду, чтобы не усложнять. Итого получается тысяча двести очков. Страшно представить. Понятное дело, что это не точная цифра, но пусть будет так.

По субъективным ощущениям, одно очко характеристики дает прибавку в один процент. Изменения не такие сильные... Но сто очков, это увеличение в два раза. Представьте профессионального бойца. Его обычный удар и удар, усиленный в два раза. Опасно? Очень. А ведь есть еще всякие навыки, бонусы, умения. Например, усиливающее удар еще в два раза. А сто очков, это в районе двадцатого уровня. Опять же, все очень относительно и никто точно не измерял, насколько получается прибавка.

Так вот. Возвращаясь к теме. Допустим, Игрок качает в основном силу. Тысяча очков в нее, плюс двести в ловкость, чтобы совсем медленным не быть. Получается, это усиление в десять раз. А ведь там есть еще эволюции. Господи, страшно представить. Вывод простой. Такого бойца нельзя подпускать близко. Мага он убьет с одного удара. Да и на дальней дистанции — кинуть что-нибудь много ума не надо.

Если вкинуть тысячу очков в ловкость... В десять раз быстрее, чем обычный человек. Жуть. Живой Флеш. Да здравствует новый супергерой. У ловкача, очевидно, урон будет меньше, зато попробуй поймай его. С магами тоже понятно. Ужасающий урон.

Но что насчет баланса? Силовики крепкие, ловкачи быстрые, ну а маги быстро соображают. Реально быстро. Так же быстро, как ловкачи двигаются. А это открывает тактический простор. Только вот одна дилемма. Тело не поспевает за разумом. Даже сейчас для меня бои двигаются в размеренном темпе, позволяя моментально просчитывать варианты. Хотя, возможно, это заслуга интуиции, а не интеллекта. Но в любом случае, маги возьмут чудовищным уроном.

Схема получилась примитивная. И она легко рухнет благодаря двум словам. Навыки и умения. Вот где сила. А значит надо решать от этого. А что у меня больше всего развито? Умение огня. Значит, делаем ставку на него и повышаем только сопутствующие характеристики. А все остальное пусть растет естественным путем.

Черт. Я не учел одну вещь. Оружие. Да и броню. Наверняка есть расы, которые технически развиты и при этом имеют сильных Игроков. А что это значит? Что у них и

вооружение имеется. Например, какая-нибудь технологичная броня. Привет, Железный человек. И что в такой броне может натворить Игрок с запредельным количеством силы? Не хочу я встречаться с такими, в общем.

Но ладно, это сейчас к делу не относится. Дух или интеллект? Буду выдерживать тенденцию два к одному. Закидываю пятнадцать очков в интеллект и десять в дух. Теперь умения. Посмотрев на них, я заскрипел зубами. Здесь все полезное! Можно довести ускорение или регенерацию до двадцати всего по два очка! Или вкинуть десять очков в плащ тьмы и тоже довести до двадцати. Но я так долго буду огонь до сотни доводить. Все, стоп. Все очки в умение огня. Именно оно у меня основное.

Открываю характеристики и смотрю, что получилось в итоге: **Уровень 76**

**Сила +48 Ловкость +57 Интеллект +241 Выносливость +42 Интуиция +39 Дух +122  
Скрытность 2 Ускорение 18 Взгляд 1 Огненный шар 33 Умение огня 89 Регенерация  
18 Кровавый туман 11 Плащ тьмы 10 Свободных навыков: 0 Характеристик: 0**

**Топор: 61** Дождавшись конца смены, поменялся с серым и лег спать. Все нервы себе истрепал этими расчетами. Задачи на обучение поставлены, так что можно наконец-то отдохнуть. \*\*\* С утра пепельная буря закончилась, так что мы спокойно продолжили путь. Только вот столкнулись с одним препятствием.

— Хр... нам ведь на ту сторону? — сказал Корхан. — Да, — ответил я, также как и он, смотря на реку.

Было над чем подумать. Река в ширину метров семьдесят и никак не походила на мелкий брод, который можно легко перейти. Из-за пепла вода темная, так что не рассмотреть, что в ней находится.

— Плавать умеешь? — спрашиваю у серого. — Да... хр... но не люблю, — он фыркнул, словно кошка и нахмурился. — Выбора особого нет, — я подошел к воде.

Лезть туда тоже не хотелось. Вдруг стало нарастать чувство опасности. Откуда ощущение? Вода? Неожиданно река пошла кругами и вспенилась, а мы синхронно с Корханом отскочили в сторону. Туда, где я только что стоял, ударил жгут воды, дробя скалистый берег. Что за... подумал я, отбегая еще дальше.

Над поверхностью всплыла макушка головы, размером с теленка, создавая волны. Два злых и умных глаза посмотрели на нас. **Старший Кайд**

Уровень не известен. Не сговариваясь, отбежали еще метров на пятьдесят от берега. Надеюсь, этот монстр не пойдет за нами.

— Думаю, в воду лезть опрометчиво, — сказал я, на что Корхан лишь кивнул, — Тогда нужно искать обходной путь или брод. Потому что нам в любом случае в ту сторону. — Хр... Давай залезем повыше, чтобы осмотреться. Может, увидим что.

Залезть и осмотреться. Идея хорошая. Только вот рядом не было ничего подходящего. Вдали мелькали верхушки скал, так что мы отправились к ним. Держались подальше от берега. Надеюсь, Кайд отстанет от нас и не станет преследовать. Интересно, чем они тут питаются?

Через час добрались до нужного места. Подходящая скала высилась метров на двадцать над остальными. Пришлось карабкаться. Серый продемонстрировал чудеса ловкости и сноровки, а мне оставалось завистливо смотреть и стараться не упасть. Опрометчиво соперничать с тем, чей народ живет в горах.

— Видишь что-нибудь? — спрашиваю серого. Здесь открывался чудесный вид. Если безжизненную пустыню можно так назвать. — Да. Вон там. Смотри, — он указал рукой, но я

ничего не видел. — Что там? — Обломки. Скалы. Река сужается.

Как я не старался, но не получалось рассмотреть то, на что он указывал. У меня хуже зрение, чем у серого? Или это различия наших рас в целом? А может вообще уникальная способность, кто его знает. Пришлось довериться и идти туда, куда указал Корхан.

Через пару часов добрались. Мда... действительно. Человеку такое на таком расстоянии не увидеть. Еще один кусочек в копилку особенностей Корхана. А какие еще секреты он скрывает? Наша цель, к которой мы пришли, судя по виду, когда-то очень давно была мостом.

Характерные очертания. С двух сторон берега начинаются похожие... огрызки камней? А вот середина отсутствовала. Воображение легко дорисовывало недостающие детали. Вот следы разрушенной дороги, что когда-то вела сюда. Вот бордюры по бокам, которые разрушены, но то и дело, на одной линии мелькают остатки. Вот прямая площадка, которая когда-то была началом моста, а сейчас резко обрывается. Если подойти к обрыву, то в воде можно разглядеть затонувшие обломки. Или это воображение играет, видя то, чего уже давно нет? Место, где начинался мост, нависало над рекой метров на пять. Здесь вообще был преимущественно скалистый берег, с резкими обрывами. И было у меня подозрение, что это дело рук не природы, а лю... тех, кто здесь раньше жил. Если представить мага камня, или земли, или еще кого, кто может менять ландшафт, то, перспективы большие открываются. Интересно было бы взглянуть, как развивается мир, в котором есть маги. Хотя, что это я. Скоро взгляну и даже почувствую. В своем мире.

— Тут все равно не пройти, — сказал я. Между обрывками моста оставалось метров тридцать. Даже с повышенной ловкостью, я настолько не прыгну. — Хр... доверься мне, — сказал Корхан и внезапно меня обнял.

В этот момент я повернулся спиной к реке. Так что в момент объятия почувствовал, как меня опрокидывают, и мы летим. Что за черт?! Секунда. Рывок. Пытаюсь судорожно вздохнуть. И все закончилось.

— Корхан, что это, черт возьми, было? — возмутился я. — Кхрх, — скалится он, — Все в порядке. Смотри.

Хм. Я посмотрел ему за спину. Мы стояли на противоположном берегу. Телепортация? Взглянул на серого по-новому. — А чего тогда сразу так не сделали? — Расстояние. — ответил он лаконично.

Значит, у его способности есть ограничения. Или он только так говорит? Скрывать настоящие возможности есть смысл. Никто ведь не отменял опыт за убийство другого Игрока. Так что жизнь может повернуться как угодно. Вспомнил, как серый сражался. Вот значит, как он быстро перемещался к врагу. Черт. Хочу также.

Проблема с переправой решилась, и мы отправились дальше. Надо сказать, что на этой стороне местность стала быстро меняться. Руины. Вот, что нам попадалось.

Когда говоришь руины, то представляются античные здания, от которых мало, что осталось. Здесь же все было иначе. Чем дальше шли, тем больше появлялось примеров — причудливые дома, остатки сооружений, следы дорог. Но самое главное случилось, когда стемнело. Мы вышли к городу. Самому настоящему городу. И судя по размерам, совсем не маленькому. И вот он сохранился намного лучше, чем постройки, что встречались нам до этого.

— Идем туда или обходим? — спросил серый. — Я бы сходил. Интересно. Но ночью соваться туда не хочу. Мало ли кто там обитает. — Хорошо, — всё-таки Корхану, как и мне,



не занимать любопытства.

Мы нашли полуразрушенное здание, где сохранился второй этаж. В стенах хватало дыр, но хоть какое-то укрытие от ветра. Да и забраться к нам быстро не получится, потому что лестницы нет. На улице стояла теплая погода, так что мы не боялись замерзнуть. А если сравнивать с условиями, что были в горах, так чуть ли не курорт. Огонь решили не разжигать, а то мало ли кто увидит. Да и зачем, если есть плетение тепла, которое достаточно согревает.

Единственная проблема — на ужин осталась последняя еда. Да и вода тоже. Я чувствовал, что мы прошли половину пути до базы. Это три-четыре дня, если без задержек. Если ничего не попадет, то будет проблема. Далеко, однако, меня забросил КаМорт. На что способен монстр такого уровня, мне сложно представить. Но уж преодолевать значительные расстояния, это точно.

В этот раз первым лег я. Чувства и эмоции смешались. С одной стороны, мне было интересно путешествовать по чужому миру и находить его загадки. Сам город вызывал жгучий интерес и манил. Предвкушение, как пройду по нему, переполняло меня. С другой стороны, мне надоел этот подход. Никакой романтики на самом деле. Когда ешь сухое мясо без специй. Пьешь мутную воду. Спишь на голых камнях. Да и от одежды моей мало, что осталось. Я уж не говорю, про такие мелочи, как чистка зубов. А за кое-какие другие нюансы я готов сейчас многое отдать. Но об этом лучше умолчать и оставить за кадром.

К тому же, меня гложит беспокойство по поводу наших. Кто знает, что могло случиться, пока меня нет. Перед глазами вставали картины нашествия монстров, вторжения чужих рас, да и о банальных предательствах я подумывал. С одной стороны, все повязано клятвой. Да и никто не был замечен в попытках интриговать или саботировать мое главенство. Но это сейчас. Когда все объединены одной целью и общими врагами. Даже если враг — враждебная окружающая среда вокруг. Но жизнь то налаживается. К монстрам привыкли. Борьба научилась. В любом более менее крупном поселении людей были Игроки, которые способны дать отпор обычным монстрам. Да и на необычных управа найдется. Жизнь постепенно будет налаживаться. Да, произошла гигантская потеря большинства человечества. Мир сильно изменился. Ну и что? Погоревали и адаптировались. Хотим мы того или нет, но приходится отвоевывать себе место под солнцем.

Очевидно, что трудные времена рано или поздно закончатся. И вот тогда, я уверен, и начнутся основные страсти и попытки урвать себе власть. Передел территории, сфер влияния. Да и не понятно, что с официальной властью. Так что, чувствую, нас еще ждут времена гораздо более кровавые, чем разборки с ожившими мертвецами. Под хмурые размышления, я не заметил, как уснул...

— Олег... просыпайся, — я почувствовал, как меня трясут за плечо, — твоя очередь.

Ох. Как будто только закрыл глаза, а уже вставать. Интересно, Корхан поймет иронию, если я ему скажу, что еще пять минуточек. Проверять не стал. Слишком это несерьезно. Так что пришлось вставать. Небольшая разминка, чтобы затекшие мышцы ожили, а то такое чувство, как будто тело деревянное.

Серый не стал медлить, и лег на мое место. Влил немного маны в плетение тепла, потому что ночью стало заметно холоднее. А отморозить что-то на холодном полу не хотелось. Подошел к проходу и осмотрелся. В сумерках мало, что видно, но вроде ничего подозрительного. Да и опасность не чувствуется. На небе было явно не полнолуние, потому что луны почти скрывались. Завораживающее все же зрелище... Никак не привыкнуть. А что

там у нас с обучением?

Опа. Разработка огненного ошейника готова. Странное ощущение, когда обращаешься к собственному бессознательному, а оно выдает готовый результат. Причем не обычный образ, а развернутый ответ. Картинку-понимание-ощущение. Как будто я все продел сам. Вот так вот и начинается шизофрения... Шутки в сторону.

Разворачиваю плетение перед собой, не запитывая маной. Красиво... Так-так... В базовой конфигурации ману тратит, как огнешар. Относительно не плохо. Возможность усилить — есть. Жаль, что сейчас не проверить. Не понятно, какими спецэффектами сопровождается заклинание. А сверкнуть огнем — это известить всех заинтересованных в округе, где мы. Если, конечно, здесь есть кто-то.

До утра развлекался тем, что создавал и разрушал новое плетение. Обучение во сне — это хорошо. Но никто не отменял моторику тела. Хотя это сложно отнести к телу. Скорее моторика... разума? Прелесть в том, что не обязательно было каждый раз заранее продумывать все плетение. Если достаточно натренировать бессознательное, то оно само все делает. Как рефлекс. Для ускорения процесса использовал якоря и связывал плетение с определенным жестом. Это костыль, и по нему меня можно будет просчитать, но для начала пойдет. Главное — протоптать дорожку. К тому времени, когда серый проснулся, я наловчился почти моментально вызывать ошейник. Или поводок? Над названием еще нужно подумать. Его преимущество перед огнешаром, как я задумывал, в том, что урон концентрируется в одном месте. Плюс самонаведение и преследование жертвы. Но нужно тестировать.

Когда стало светло, разбудил серого. Он, как и я, после пробуждения разминался. Правда, это походило больше на потягивания кота, чем на стандартную разминку. Всё-таки, Корхан обладал некой красотой. Нечеловеческой и завораживающей. Интересно, как на него будут реагировать земные женщины.

Так как запасы кончились, то собираться нам было не нужно. Тянуть не стали и покинули место стоянки. Впереди нас ждал мертвый город.

## Глава 5. Город

Город впечатлял. Если честно, то я ожидал увидеть нечто фэнтезийное или средневековое. Но нет. Даже не смотря на разрушения, он производил впечатление вполне технологичного. Точнее не так... Ощущение мегаполиса.

Многочисленные небоскребы, словно пики, высились повсюду. Гигантские дома, хоть и были разрушены, но все равно удивляли своей монументальностью. Покосившиеся здания, широкие улицы, выбитые окна, словно глазницы мертвецов. Город, если и напоминал земную архитектуру, то отдаленно. Если попытаться описать увиденное в двух словах, то это будет — острота и плавность. Острые, хищные шпили. Плавность переходов, изогнутые поверхности, которые соединяли все вокруг. Слово одни здания перетекали в другие. Сюрреалистическое зрелище.

Сам город окружало кольцо. Это было похоже на шоссе. Но также могло оказаться гигантской стеной, частью колоссальной защиты, которая оберегала город. Там, где мы прошли, была гигантская просека. Слово великан прорубил топором. Воображение легко рисовало картины великого сражения, когда Игроки пробивали путь чудовищными заклинаниями. Много оплавленного камня и металла. Копоть, пепел и прах. А еще кости. Не знаю, как они сохранились за столько лет, но попадались часто. Гнетущее зрелище.

Черта, где начинались здания, была отмечена сохранившимися статуями. Два существа, что держали гигантский шар на вытянутых руках. Как будто они протягивают руки к солнцу. Или как будто два поклонника огня формируют ужасающее заклинание. Мощные фигуры. Грубо вытесанные. Головы разрушены, так что, как выглядела раса огнепоклонников не видно. Я пожалел, что у меня нет телефона, чтобы сфотографировать.

Мы медленно двинулись, обходя завалы. Наш путь пролегал по широкой улице. Город не был полностью разрушен. Некоторые его части сохранились, а некоторые хранили отчетливые следы сражений. Спустя минут двадцать наткнулись на проход, который вводил под землю. Аналог метро? Спускаться, проверять, почему то крайне не хотелось.

— Стой, — Корхан резко остановился и напрягся, — Прячемся. Быстро.

Он рванул в ближайший проход между домами, а я побежал за ним. Кого-то увидел? Преимущество разрушенного города в том, что здесь легко затеряться и спрятаться. Чем серый и воспользовался, проведя нас замысловатыми тропами на третий этаж одного из зданий, которое как раз выходило на улицу, по которой мы шли. Самое то для наблюдения. Корхан показал знаками, чтобы я молчал и не шумел. Мы затаились и стали ждать. Спустя пару минут показалось то, что спугнуло серого. Отряд. Причем необычный. Они чем-то напоминали скелетов, которых хватало в этом мире, но при этом сильно отличались. Присматриваюсь и вижу таблички: Черный гвардеец. Уровень 90

Я недавно говорил про броню? Походу, нам посчастливилось встретить пример такой. Больше всего это напоминало чешую, которая закрывала все тело, кроме лиц. На месте которых торчали черепа. Это единственная часть, которая не скрывалась под... костюмом? Представьте классический рыцарский доспех, который полностью покрыт наростами в виде чешуек. Черного цвета. Идеально подогнанные. Со странными узорами, которые блестели на солнце. Десять гвардейцев, которые, я готов поклясться, шли строем. Образ дополняли черные клинки, которые внушали уважение размерами и вызывали опасения хищностью. Складывалось ощущение, словно они поглощают свет. Ни одного блика.

— Патруль? — я тихо спросил Корхана, когда они отделились. — Хр... да. Серьезные противники. Уверен, что броня у них крепкая, — поделился он мнением. — Поохотимся? — предложил я. — Не уверен, что справимся сразу с десятком. — Ловушка? — Можно попробовать, — улыбнулся серый. Он был авантюристом, но не забывал про осторожность. — Есть идеи? — Могу заминировать что-нибудь на их пути. Только нужно время. — Что значит заминировать? — не понял Корхан. Хм... Хотя мы и говорили на языке Игры, но иногда встречались слова, у которых не было аналогов. Поэтому приходилось объяснять. — Наступят, и будет взрыв. — Хр... Хорошо. А что, если еще кто придет? Мы ведь не знаем, сколько их тут. — Хороший вопрос... Убежим? — Тогда надо продумать пути отхода, — соглашается он.

Проблема в том, что мы не знаем маршрута. Если уйти слишком далеко, то никто не гарантирует, что гвардейцы никуда не свернут. Поэтому нужно подобрать место, где они точно пройдут и при этом у нас будет запас времени, чтобы подготовить ловушку и отступить. Авантюра, вот что это. А ведь еще неизвестно, сколько в городе монстров. Единственное, что нас успокаивало — то, что за те пару часов, что мы здесь шли, больше никто не встретился, если не считать мелких скелетов, на которых мы даже не обращали внимания. Значит, город однозначно не кишит монстрами. А уж отступить мы всегда успеем. Можно, конечно, проследить за ними... Узнать, где логово. Какой маршрут движения. Но гвардейцы шли в ту сторону, откуда пришли мы. Кто его знает, сколько они еще блуждать будут? Сомневаюсь, что им нужен отдых. А вот нам нужен. И еда нужна с водой. Которой нет. Поэтому рискуем.

Как показала практика, Корхан лучший следопыт, чем я. В плане ориентирования на местности и навыков охоты, чувствую, что уступаю ему на порядок. Поэтому, место засады выбирал он. А пока мы перебежали между домами, я продумывал, как минировать ловушку.

Есть два варианта. Взрыв по моей команде, или когда враг ее сам активирует. Однозначно первый вариант, потому что больше контроля. Дальше. Как устроена сама магическая мина. На самом деле просто. В основе структура, аналогичная огненному шару. Ядро плюс оболочка. К этому прикрепляется модуль, который будет удерживать ману до взрыва. Плюс взрыватель. Собственно, вот и вся структура. Даже для моих познаний — не шибко сложно.

Помимо этого можно прикрутить еще разные нюансы, чтобы задать параметры. Площадь взрыва. Температуру. Интуиция мне подсказывает, что эти ребята крепкие. Значит, удар должен быть максимально концентрированным. Если успеваю восстановить ману — усилию взрыв. Какой огненный ад должен произойти — сложно представить. Всё-таки, с тех пор, как поднял умения огня и интеллект, я еще никогда не бил на полную.

— Вот. Здесь, — показал мне Корхан, где нужно ставить ловушку, — Я пока посмотрю, куда отступать. — Ищи здание, через которое можно пройти и которое можно обрушить на них, — говорю ему вслед, на что он кивает. Есть у меня еще одна задумка.

Серый убежал, а я занялся делом. Плетение уже готово, нужно только внедрить и залить ману. Благо, что тут хватает всяких колдобин. Заклинание получилось диаметром в два метра. Наилучшее соотношение площади и силы удара. Ух. Представить сразу такой рисунок — та еще задача. Готово. Заливаем ману... Всё до капли. Отлично. Ловушка готова. Надеюсь, у них нет возможности обнаруживать магические конструкции. Прислушиваясь к интуиции, и накрываю место тонким слоем тьмы. Вот, так лучше. Со стороны теперь ничего не заметно. Славно, что плащ тьмы можно разделять. — Готово? — серый возвращается. —

Да, сколько у нас времени? — Двадцать минут... хр... нужно успеть еще спрятаться. — Отлично. Нашел подходящее здание? — Да. Пошли.

Что такое двадцать минут для меня? Возможность восстановить ману два раза. А значит можно подготовить еще одну ловушку. План простой. При отходе взорвать несущие стены в здании, чтобы обрушить его. В идеале — на головы преследователям. Самое то, если они окажутся слишком сильны для нас.

Здание, которое выбрал серый, имело широкий сквозной проход. Хам... не совсем то, что я ожидал. Ты такое одним ударом не обрушишь. Или плолучится? Так, а где здесь несущие? Черт. Я не учел, что не разбираюсь в этом вопросе. Вот так вот рисуешь в голове красивую картинку, а суровая реальность обламывает. Приходится подстраиваться. Что же, тогда заминирую рядом с входом. В любом случае, здесь удобно отступать. А так будет нашим преследователям сюрприз.

Пока я занимался делом, Корхан ушел на разведку, отслеживать, где идут гвардейцы. Закончив с минированием, нашел хорошее место для засады и спрятался. Меня раньше времени не увидят, а место взрыва как на ладони. Самое то. Где там этот серый? Уже вроде должен быть.

Выглядываю из-за угла и вижу, как он бежит. Почему бежит? А черт. Гвардейцы бежали за ним. Ох, не по плану все! Так. Собрался. Понеслась.

А хорошо бегут, постепенно догоняют серого. Мышление разгоняется. Нужно точно рассчитать момент, когда гвардейцы зайдут в ловушку. На такой скорости... мгновеньем позже, и взрыв пройдет впустую. Потом выскажу Корхану все, что думаю об этой импровизации.

Мне нужна секунда, чтобы активировать мину. За это время гвардейцы преодолевают три метра. Растянуты цепочкой. Бегут кучно и по двое. Концентрированный удар в лучшем случае придется на половину отряда. Приготовиться... Три... Два... Корхан перемещается на десяток метров вперед, уходя из зоны поражения. Активирую.

Гвардейцы забегают в ловушку. Выпускаю импульс маны. Взрыв настигает нежить ровно в середине колонны. Идеальный расчет. Моментально вспыхивает рукотворное солнце, на секунду ослепляя. Проморгаться, быстрее!

Оценка обстановки. Четверку центральных буквально изничтожило. Не осталось даже пепла. Вот это мощь. Еще одного частично задело. У гвардейца остался обрубок тела — ровно половина. Края огненно красные и рваные. Остальную пятерку разметало в стороны. Гвардейцев окутали темные щиты, защищая от огня. Они словно мячики, разлетелись в стороны, проламывая стены зданий. Вот это рвануло, так рвануло.

Одно тело врезалось прямо рядом с Корханом. Щит от удара рассыпался, чем и воспользовался серый. Его клинок расчетливо вошел точно в череп гвардейца, разрушая его. Минус один. Сгустки от убитых влетают меня, но не обращаю внимания на сообщения. Оценка обстановки не мешает действовать.

Два огнешара уже пылают у меня в руках. Влил половину маны в них. Чувствую, что экономить в этом бою не стоит. Из груды обломков мгновенно выскочил гвардеец. Вот это сила и скорость! С такой злостью отшвырнуть плиту, которая его придавала... В ближний бой с ними лучше не вступать.

Кидаю первый шар, а следом сразу второй. Не мешкая, формирую копьё из плаща тьмы, и выстреливаю точно в голову гвардейцу. Первый шар он разрубает мечом! Пламя, которое высвободилось, не причинило ему вреда! Черт. Второй шар он не успевает заблокировать, и

тот расцветает ярким цветком у него на груди. В этот же момент в голову прилетает копьё, пробивая глазницу. За мгновение понимаю, что и этого не хватит! Поэтому делаю рывок следом за копьём, выхватывая топор и вкладывая в него всю злость, что накопилась во мне за время похода. Удар и окончательно проламываю ему голову, добивая. Фух. Минус один.

За время схватки не прошло и двух секунд. Новый сгусток втягивается в меня, но не обращаю внимания. Оглядываюсь. Корхан всюду сражается, медленно отступая от гвардейца. Нужно ему помочь. Не успеваю, потому что мне прилетает удар от другого противника. Не знаю, что это было, но похоже на атаки Деда. Какой-то энергетический сгусток, который отбрасывает меня в сторону и припечатывает об камень. Рычу от боли и моментально вскакиваю, уходя от атаки.

Хороший самоконтроль — это когда не можешь вдохнуть, но продолжаешь двигаться. Гвардеец был свиреп. От взмахов его меча расходились силовые волны, которые дробили камень. Мне приходилось постоянно его атаковать плащом, чтобы выигрывать мгновения на уход от ударов. И все равно я чувствую, что каждая секунда может стать последней. Ускорение. Мир замедлился, и стало чуть легче. Вот именно, что чуть. Потому что противник всё равно оставался крайне опасен. Я пустил в ход все, что у меня было. Тьму, разогнанное мышление, ускорение и интуицию. Все ради того, чтобы выиграть время и сплести плетение ошейника.

Пропускаю удар, меня снова отбрасывает, и уже в полете выпускаю заклинание, наведя на цель. Влил всю ману, так что, если этого не хватит, то мне конец. Удар об стену здания выбивает из меня дух. Сплевываю кровью. Кажется сломаны ребра. Вот черт. Смотрю на гвардейца, у которого на голове раскаляется ярчайшая полоска пламени. Секунда и его костлявая башка взрывается. Влившийся сгусток придает сил и удаётся встать.

Осматриваюсь и вижу лежащего Корхана. О нет... серый! Подбегаю к нему. Фух... Живой, чертяка. Живой, но раненный и в крови. Но регенерации хватает, чтобы затянуть раны. Подаю ему руку и помогаю встать.

— Сколько убил? — задаю вопрос. — Двоих... кхр... — серый сплевывает кровью. — Так... Вначале уничтожили четверых. Пятый, которого задело, вот там валяется. Нужно проверить, живой или нет. Вроде не было сгустка. Стоп. Я убил двоих. Ты тоже. Где десятый? — внезапно осознаю, что одного гвардейца не хватает.

Корхан делает удивленные глаза, а дальше говорит то, что разобрать не удастся. Но тон и смысл намекают, что это аналог мата. Серый оглядывается, высматривая потерявшегося.

— Он сбежал! Шакрэс! Нужно догнать! — серый взволнован и зол. — Бегом. Только добей оставшегося. — отвечаю ему.

Корхан не мешкая, подходит и делает, что нужно. А дальше в меру сил, начинаем преследование. Это осложняется тем, что оба ранены. Нужно время, чтобы полностью восстановиться. Чувство голода уже плотно поселилось внутри, но заполнить его нечем. Мы так сорвались по одной причине. Не просто так гвардеец убежал. Я вижу только один вариант — предупредить. А что будет, если за нами вышлют погоню... Я не хотел знать. Может и ничего страшного. А может прилетит какой-нибудь аналог КаМорта и наше путешествие закончится.

Видно этому гвардейцу досталось, раз у нас получается его догнать. Двадцать проклятых минут преследовали. Он хромает, мы хромаем. Бежать и чувствовать, как встают на место ребра — запоминается. Уж не знаю, что мне позволяло отсекал боль и продолжать двигаться. Спасибо тебе, возросший интеллект, а с ним и контроль тела. За двадцать метров

до цели, Корхан превратился в тень и оказался прямо перед гвардейцем, сходу атакуя. Идеально рассчитанный удар, и череп разлетается на части.

— Как думаешь, их хватятся? — отдышавшись, спрашиваю серого. — Хр... кто знает. Спрячем тела? — Давай, — соглашаюсь я. Пришлось братья и тащить. А эти доспехи весят прилично...

Подумав, все же вернулись к оставшимся и тоже спрятали тела. Мало ли... Если это уберезет нас от погони, то оно того стоит. Дальше ушли в сторону и устроили привал. Требовалось восстановиться. Жрать. Как много смысла в этом слове. Но приходится терпеть. Открываю сообщения и смотрю, что дали за бой: Получен уровень 80. Интеллект +7 Умение огня + 2 Это за первую четверку. Не густо. Получен уровень 81. Интеллект +2 Сила +2 Огненный шар +1 Плащ тьмы + 1 Поздравляем, получено звание "Силач" 3 уровня. Бонус: +5 к силе. Получен уровень 82. Интеллект+2 Выносливость +2 Регенерация+1 Умение огня+1

Анализирую бой. Вторую ловушку так и не использовал. Недочет. Можно было применить ману лучше. Но кто же знал. В следующий раз нужно лучше думать. За каждого гвардейца давали в среднем один уровень. Хм. Учитывая, что у них девяностый, я ожидал большего. Чем выше, тем сложнее качаться? Логично. Можно сказать, классика. Но все равно, итоговый результат хорош. Да и топор взял еще десяток уровней. Совсем отлично. Скоро меня догонит. Бонус на силу тоже порадовал. В целом — я доволен. Только есть хочется.

— Как тебе бой? — спрашиваю серого. — Кхр... становится сложнее брать уровни, — мы сровнялись с Корханом, так что столкнулись с одинаковой проблемой, — Скорей бы сотый, — мечтательно протянул он. Впервые вижу его таким и удивляюсь. — А на сотом будет что-то особое? — Да. Планка. Черта. Общая эволюция. Откроются умения второго порядка. — он любит говорить короткими фразами, что с одной стороны мне импонирует, а с другой стороны, иногда не хватает подробностей. — А что за второй порядок? — Новая грань навыков... кхм, — увидев мою поднятую бровь, он все же объясняет подробнее, — Вот ты кидаешь огненные шары. Так? Это способность первого ранга. Когда переходишь черту, твои навыки переходят с тобой... кхр... Мощнее. Сильнее. О расе огнепоклонников ходили слухи, что их лучшие воины могли обрушивать на врагов целые пламенные кометы.словно само солнце спускается с небес... хр... Это и есть новая грань. Понимаешь?

Киваю ему. Что тут непонятного. Становишься сильнее, вот и все. Отсюда простой вывод. Нужно опасаться монстров от сотового уровня.

Я осмотрелся вокруг. Мы успели пройтись по помещениям. Было видно, что жители не пытались покинуть город. Может, им просто уже некуда было уходить? В домах сохранилась причудливая мебель, которая рассыпалась, едва ее коснуться. Элементы интерьера, сгнивший металл. Следы прошлого находились. Возможно, армия смерти ударила чем-то сжигающим всю органику. Потому что сохранились только крепкие вещи, да сами здания, которые сделаны из чего-то, отдаленно напоминающее бетон. Только если у нас он был серый, то здесь состав имел красный оттенок. Из того, что я видел, складывалось впечатление, что жители любили большего всего именно этот цвет. А может у нас разное восприятие? Кто знает, как это выглядело для них.

Пока отдыхали, я думал, куда закинуть характеристики. Сохраняю тенденцию и закидываю восемь очков в интеллект, а десять в дух. Очки навыка все добавляю в умение огня. Еще два и будет круглая сотня в умении. Охохох. Сейчас таблица выглядела так:  
**Уровень 82 Сила +55 Ловкость +57 Интеллект +260 Выносливость +44 Интуиция +39**

Дух +132 Скрытность 2 Ускорение 18 Взгляд 1 Огненный шар 34 Умение огня 98  
Регенерация 19 Кровавый туман 11 Плащ тьмы 11 Свободных навыков: 0  
Характеристик: 0 Топор: 71

Мы не могли себе позволить долго расслаживаться, поэтому отправились в путь. Нужно найти еду и воду, либо срочно двигаться к базе, в надежде, что получится дойти. Вот будет эпический облом, если умрем от жажды. Что с такими боями... не такой уж невероятный вариант.

— Надо забраться повыше. Осмотреться, — предложил Корхан. — Не думаю, что хорошая идея. Здесь хватает высоких зданий, так что далеко не увидишь. Да и никто не гарантирует, что когда мы полезем, то не рухнем вместе с домом. — Хр... Я — увижу, — самоуверенно заявляет серый, — Пойду один, если что — смогу уйти. — Хм... Если ты так уверен, то ладно, — я не знаю всех его способностей, а считать серого глупцом пока повода не было. Да и эта возможность превращаться в тень... Не удивлюсь, если он и из рушащегося здания сможет выскочить.

Определившись с планом, отправились дальше. Теперь нужно найти еще подходящее здание. Которое будет выше других, а следовательно даст нужный обзор. Плюс не развалится от одного чиха. Следующие пару часов этим и занимались. Вел Корхан. Одной ему ведомой дорогой. Я лишь следил, чтобы мы приближались к базе. А какими путями... эта задача без споров досталась серому.

В итоге я остался внизу, а серый ушел на разведку. Не то, чтобы я опасался быть задавленным зданием. Просто не хотелось лезть. Немного расслабиться не помешает. Даже с регенерацией и повышенной выносливостью, от этого похода все тело гудит. А ноги так особенно. Мда... когда отсюда выберусь, первым делом пойду в ванну. Отмокать. Часа на два. Нет. Первым делом я нормально поем! И напьюсь нормальной воды! Развлекая себя такими мыслями, я дождался, когда серый вернется.

— Ну как? — спрашиваю его. — Хорошо, — улыбается он. — И? Нашел что-нибудь? — Да. Пойдем. К вечеру будем, — ох уж эта его лаконичность. — Где будем? — В нужном месте, — хм... мне кажется, или он издевается? Серая сволочь.

На самом деле, такие шутки в походе помогали нам. Психологическая разрядка. Мы для этого и соревноваться стали. Это со стороны кажется, что сплошная романтика. Смотришь фильм, видишь, как brave герои легко справляются с проблемами... А суровость походов остается за кадром. Хотя мы тоже те еще герои. Стоить признать, что нам чертовски везет. Но постоянный стресс, сражения, риск... Если честно, изматывает. Я чувствовал усталость, которая нарастала в груди, но не давал ей выход. Потому что в нашей ситуации, непозволительно расслабиться. Ошибка может стоить жизни.

Когда серый вывел нас к нужному месту, его рейтинг в моих глазах взлетел до небес. Вода. Вода, мать его. Видно, это стандартная тема для городов в любых мирах. По крайней мере, у тех рас, которые нуждаются в воде. Где обычно размещают города? Правильно, где есть реки или другие источники. Да взять хоть мой город, с километрами водоканалов. Вот и это место не было исключением. Наверно, раньше это место было парком, куда жители приходили отдыхать. Озеро и река. Вот куда нас вывел серый.

Река создавала небольшое течение, так что вода не была застоявшейся. Но всё равно в ней не чувствовалась жизнь. А жаль, половить рыбку я бы не отказался. Это вызывало подозрения. Первая мысль — в городе есть зиккурат. Что логично. Вспоминаем рассказы Наставника, как он действует? Накапливает энергию и выжигает все живое. Отравляет воду?



Неизвестно. Но в любом случае, не думаю, что цикл выжигания происходит быстро, значит, вода успевает очиститься? Догадки. Одни лишь догадки. А у нас есть выбор? Нет.

Первым делом вскипятили воду. Хоть какая-то предосторожность. Дальше выпили по паре маленьких глотков и стали ждать. Организм, наконец-то получив долгожданную влагу, пришел в бурную радость и требовал еще. Терпели. Надо выждать и посмотреть реакцию. Риск отравиться все же есть.

Пока ждали, какой будет эффект, подыскали место, где переночевать. В одном из домов с видом на озеро. Красота. Правда мертвый город и разрушения омрачали пейзаж, но это ведь мелочи, не так ли? Спустя час, не дождавшись никакой реакции организма, напились. Наконец-то. Вот оно — счастье. По ощущениям, вода тоже нужна для восстановления. Организм стал чувствовать себя значительно лучше.

Распределив смены, легли спать. Вымотавшись за день, моментально уснул.

Затекшее тело после сна давно стало нормой. Размяться, собраться, взбодриться. Голова ясная. Видно вынужденная диета сказывается на ясности мышления, — усмехнулся я. Осмотревшись, не увидел серого на месте. Хм. На мгновение накатила паника... Остаться одному в этом городе не хотелось. Соберись, ты ведь не изнеженная барышня — сказал я себе.

Встаю и отряхиваюсь. Действительно, чего это. Видно гнетущее ощущение от города сказывается. Выхожу на улицу, и вижу Корхана, который замер и словно прислушивается к чему-то. Хочу его окликнуть, но он не глядя останавливает меня рукой. Опасность? Внезапно серый срывается с места, махнув мне, чтобы следовал за ним. Что за...?

Бежим к озеру. До него метров триста. Никого вокруг не вижу. Стоп. Что это? Птицы?! Да ладно... Стая тварей, отдаленно напоминающих ворон, заходит на посадку рядом с водой. Пришли на водопой?

Корхан пригибается, и словно стелясь над землей, медленно движется к ним. Я замираю, чтобы не спугнуть добычу. Что такое птицы? Еда, черт возьми! Неизвестно, насколько они съедобны, но сама возможность... Понятно, почему так серый всполошился. Приглядываюсь и вижу таблички: Бубри. Уровень 49

Неплохо. Достаточный уровень, чтобы выжить в здешних условиях. Насчитываю стаю в двадцать голов. Гладкие перья, длинные крылья. Нечто среднее между вороном и стервятником. С моего места сложно разглядеть детали, но чувствую, что когти у этих тварей впечатляют. Как и клювы. Длинные, изогнутые, явно сгодятся для атаки. Вырвут таким кусок мяса и не заметишь.

В этот момент Корхан перенесся к двум ближайшим. Взмах ножами и головы отлетают в стороны. Есть добыча! Бубри моментально взметнулись вверх и набросились на серого. Вот, я же говорил, что у них хищные когти.

Корхан с разворота убил еще одну и переместился ближе ко мне. Надеюсь, они не страдают каннибализмом и не сожрут нашу еду! Пора вмешаться.

Выпускаю из рук две змеи огня, которые бросаются на птиц. Взмах рукой, и струи превращаются в вал пламени, сбивающий десяток бубри. Крылья моментально вспыхивают, и они сыпятся на землю. Плоховато у них с магической защитой. Остальные птицы поспешно улетают, гневно крича. Да и бог с вами. \*\*\*

— Как тебе? — Хр... нормально. Только жестковато, — отвечает серый, отрывая зубами еще один кусок.

Да, птички оказались съедобными. Вовремя подвернулись. Вспомнил типичные книжки фэнтези и подумал, что какой-то странный мне рояль попался. Но съедобный. Организм буквально с каждой минутой оживал и набирался сил. Единственный минус — твари оказались не слишком большими. После разделки тушки хватало на один раз. Хотя у нас их тринадцать штук. Так что это я вредничаю. Прикинем... Две уже съели, осталось одиннадцать. Если питаться три раза в день, то это запас почти на четыре дня. И вода в наличие есть...

— Кор, а как тебе идея поохотиться пару дней в городе? Уверен, здесь найдутся еще гвардейцы. — Хр... как ты меня назвал? — удивленно спрашивает он. — Кор... Сокращенно от твоего имени. Или у вас так не принято говорить? Если что, то больше не буду, — сдаю

назад. Мало ли какие предрассудки у них связаны с этим. — Да нет... хр, — задумчиво проговаривает он, — Просто так меня называли только в семье. Непривычно услышать здесь. — Мне так не говорить? — не хочется задевать его чувства, учитывая, что его родственников, как я понимаю, убили. — Хр... Нет, называй. Ничего не имею против, — после недолгого молчания сказал он. Хм... это что, он меня сейчас признал достаточно близким человеком, раз его так только в семье называли? Или я себя накручиваю? Нужна ли мне такая ответственность, вот в чем вопрос. С одной стороны, я никогда не забывал, что он чужак, у которого может быть на уме, что угодно. С другой стороны, мы уже достаточно прошли вместе, чтобы доверять друг другу. — Хорошо... Кор, — улыбнулся я в ответ, — Так как насчет поднять пару уровней? У нас запас еды на четыре дня. Вода есть. До моей базы, по ощущениям, идти около трех дней. Так что, один день мы себе точно можем позволить. — Я согласен. — хищно усмехнулся серый, — Мне нравится охотиться с тобой. Приносишь удачу. — Удачу? — внезапное для меня признание. — Да. Быстро уровни поднимаем. — Вот как... А есть стандарты... мм... за сколько Игроки поднимают уровни? Да и как это вообще происходит? — любопытно узнать, как это бывает у других рас. — Хр... самое простое — это подняться до сотого уровня. Только после этого тебя хоть как-то начнут воспринимать всерьез и считаться. На сотом уровне, как я говорил, переходишь грань. Поэтому отношение меняется. Дальше развитие усложняется... хр... — серый на секунду замолчал, — Ты ведь знаешь, что уровень можно получить только убив равного или более сильного противника? — Да. — Хр... вот... основная сложность в том, что после сотого противники становятся тоже сильнее, — усмехнулся серый, — Грань переходят все. Даже монстры. Поэтому у нас не было шансов против КаМорта. Две грани — это впечатляющая сила. Вторая сложность — противников становится меньше. — Ну да... количество переходит в качество, — вставляю я. — Именно. Тебе повезло, потому что в твоём мире появилось много монстров подходящего уровня. — сомнительное, конечно, везение, подумал я, но ничего не сказал, — У остальных рас, которые давно в Игре, с этим вечные сложности. Поэтому Игроков мало. В рамках масштаба миров — мало, — поправился серый, — В основном это потомственные кланы. — А есть способ стать Игроком? — Хр... да. Убить другого Игрока. Это иногда происходит во время войн. Тех, кто выживает по итогу, обычно берут под крыло кланы. — Ясно. То есть основная сила крутится в одних и тех же руках? — уточняю я. — Да. Что делает большинство Игроков крайне высокомерными по отношению к обычным людям. Во многих мирах Игроки имеют серьезные привилегии. Элита, — последнее слово Кор процедил, словно издеваясь. Чувствую, у него есть свое мнение по поводу элитности некоторых игроков. — Так как же качаются Игроки? Ведь, как я понимаю, со временем в населенных мирах монстры уничтожают под корень, — возвращаю разговор в нужное русло. — Кроме войн есть еще Фронтир. — Фронтир? — Да... граница миров. — опять эти лаконичные ответы... — А подробнее? — поднимаю бровь. — Хр... Я сам точно не знаю. Только со слов отца, — серый задумывается, подбирая ответ, — Фронтир — особое место. Там привычные законы не всегда действуют. Физические законы я имею ввиду. Но там водится множество монстров, которые постоянно пополняются. — Хм... И все качаются там? — Нет. Не все. Слишком опасно. Монстры разные. Там граница хаоса. Может прийти кто угодно. Слишком большой риск. — серый говорит рубленными фразами, показывая, что это особое место, — Да и конкуренцию никто не отменял. Проще убить другого Игрока, чем монстра. Чем многие и пользуются. Поэтому, без серьезной подготовки там делать нечего. — Вот как... Есть над чем подумать. А кто управляет властью в мирах? Игроки? — Игроки

редко. Потому что, чтобы быть сильным, в любом случае нужно постоянно сражаться. А это несколько отличается от жизни правителей и правительств. Хр... но, бывает по разному. Могут и Игроки на верхушке сидеть. Но обычно это симбиоз. — И как власть находит управу на Игроков? — Кхах, — серый рассмеялся, — договариваются. На своей территории никому не нужны проблемы. Да и к тому же можно найти управу и на Игроков. Никто ведь не отменял технологии и оружие. А Игроков выше даже трехсотого уровня — крайне мало.

Логичная картинка складывается. Получается, Игроки это аналог воинствующей аристократии. Привилегии и все, что из этого вытекает. Интересно, наш мир пойдет по такому же пути? Хм... да в принципе уже пошел. К Игрокам в любых поселениях особое отношение. Потому что на данный момент, это основная защита от монстров. Но даже в нашем мире... Сколько людей начинает сражаться? Процентом двадцать-тридцать? А переходят черту в десятый уровень? Пусть будет половина. Готов спорить, что мой отряд сейчас один из первых по прокаченности. Спасибо тебе, пепельный мир.

Но, рано или поздно, монстры закончатся. Или перестанут представлять значимую угрозу. И что тогда? В чем смысл наличия Игроков для обычных людей? Хм... как минимум защита от внешних захватчиков. А учитывая, что в технологическом мире маги будут исключительно Игроками... Это еще и монополия на поставку специфических услуг. Хотите лечение и избавление от всех болезней? Пожалуйста, у нашего Ордена как раз чудо-лекари есть. А то, что делает Настя? Как это назвать-то... Генная инженерия с растениями? Если вам нужно вывести новое чудо растение, вы знаете, куда обратиться. Так и вижу, как зазвучат рекламные слоганы через пару лет.

Мм... а что будет через сотню другую лет? Вот появится поколение магов-игроков. Которые, замечу, предположительно дольше живут, чем обычные люди. К чему это приведет? К появлению большого количества бастардов. Ведь нужно восстанавливать человеческую популяцию. Это понимают все. Следующее поколение унаследует часть способностей родителей. А значит, они будут магами от рождения. Даже если забросят Игру и утратят возможность получать уровни — способности останутся. Вот и получаем, что через несколько поколений на Земле появятся вполне себе обычные маги, которые не имеют отношения к Игре. Мда... ну и времена нас ожидают. \*\*\*

Прошло два дня. Мы задержались дольше, чем планировали изначально, но оно того стоило. За это время уничтожили пять отрядов гвардейцев и есть подозрение, что больше не осталось. Ах да, мы нашли базу, куда нежить возвращалась. Как я и думал, там оказался зиккурат. Причем раза в два больше, чем виденные мною до этого. Что внушало опасения. Да и охрана впечатляла... Но обо всем по порядку.

Когда обнаружили второй отряд гвардейцев, то не стали спешить и проследили, куда они возвращаются. Мы были правы, когда решили, что это патрули. Первую тройку зачистили в тот же день. Спасибо Корхану, который уверенно выводил к цели. Мне кажется, что он обладает мистическими умениями охотиться. Это впечатляло. От такого не скроешься.

А вот на второй день ждал сюрприз. Гвардейцы двумя отрядами устроили засаду. Все начиналось как обычно. Мы подготовили ловушку, нежить в нее попало и в этот момент нам ударили в тыл. Пришлось срочно уносить ноги, а потом играть в догонялки. Выбивать поодиночке, отрываться, и снова выбивать по одному. Последний снова попробовал убежать, но от серого не скроешься. Засада не прошла для нас даром, и мы оба получили серьезные ранения. Но регенерация справилась. Только пришлось отлежаться. На запасах это не

сказалось лучшим образом.

Успокаивало то, что птичек, на которых мы славно поохотились, в городе хватало. Не раз видели, как они пролетают и... нападают на обычных скелетов. Да, их тут тоже хватало. Мертвый город — нежити здесь предостаточно. Мы не обращали на нее особо внимания. Потому что беспокоиться о том, кто на пятьдесят уровней ниже — смысла нет. А вот для птичек это подходящий противник, чтобы получать уровни. Ну да, в условиях этого мира, прокачка — вопрос выживания. Любопытная вырисовывалась экосистема. Смущало наличие зиккурата, который, по идее, должен уничтожать все живое... но ведь никто не мешает птицам улететь в безопасное место, когда придет время?

Пять десятков гвардейцев хватило, чтобы мы оба получили девяносто первые уровни. Что очень радовало, как меня, так и Корхана. Мне даже казалось, что он одержим идеей взять сотый уровень. Не скажу, что осуждаю его. Скорее поддерживаю.

Открываю таблицу и смотрю прогресс за эти дни. Хороший получился рывок. **Уровень 91 Сила +60 Ловкость +60 Интеллект +270 Выносливость +46 Интуиция +41 Дух +137 Скрытность 2 Ускорение 20 Взгляд 1 Огненный шар 34 Умение огня 98 Регенерация 20 Кровавый туман 11 Плащ тьмы 13 Свободных навыков: 27 Характеристик: 9 Топор: 85**

Регенерация на двадцатом уровне обрадовала тем, что теперь смогу восстановить потерянные конечности. Не то, чтобы я планировал обязательно терять часть себя... но сама возможность обнадежила. Ускорение на втором десятке дало бонус к ловкости. На время активации навыка значение этой характеристики увеличивается. На сколько — не сказали. Игра, как и раньше, не любила выдавать свои секреты. Сначала я подумал, что бонус незначительный, а потом изменил мнение. Потому что именно от ловкости зависело, как быстро я могу двигаться. Так что, получается существенный прирост к навыку.

Топор, с тех пор, как я его нашел, сильно изменился. Восемьдесят пять уровней пошли ему на пользу. Это сложно описать, но с каждой новой планкой он становился... эффективнее. Вес, острота, прочность, разрушающая сила, восстановление. Обычная железка превратилась в крайне опасную железку.

Сейчас мы устраивались на ночлег и решали, что делать. По логике, чем больше зиккурат, тем опаснее. Если монстры девяностого уровня ходили в подчинение, то есть все шансы, что финальный босс будет сто плюс. А как недавно говорил Кор, это другая грань. А значит и риск запредельный.

Но... это ведь реальный шанс перепрыгнуть отметку в сто уровней. И самим оказаться на новой грани. Так что, причина, почему мы все еще здесь очевидна. Банальное желание стать сильнее. Меня все больше беспокоило, что происходит на базе. И не будет ли иметь моя задержка слишком большую цену. Но с другой стороны, ведь там не маленькие дети, правда? Да и я не пуп земли. Если опасность слишком большая, то гораздо проще решить вопрос, будучи сотым уровнем. Эти мысли крутились у меня в голове весь второй день. Я пытался убедить сам себя, что поступаю правильно.

— Кор, как думаешь, какова вероятность, что фракция смерти оставила стража уровня сто плюс? — Хр... — серый задумался, — более чем. Вполне в их духе. Как напоминание, кто победил. И как защита от тех, кто попробует вернуться. — Есть у нас шансы победить? — Олег, шансы есть всегда. Как говорил мне отец, вопрос лишь правильной подготовки. — Вот и надо придумать. Еще и с охраной разобраться.

Зиккурат не единственная опасность, которая нас ждала. Еще свита, которая достойна

отдельного упоминания. Два дракона. Костяных. Я когда увидел — не поверил. Больше всего они напоминали динозавров, как показывают в фильмах. А драконами назвал, потому что у них были крылья. Славу богу, обломанные. Наверно, по этой причине их оставили здесь. КирЗаТур. 98 уровень.

Имя и уровень пугали. Если бы у них остались крылья, то я не рискнул бы сунуться. А так с наземным противником есть шансы справиться.

— Взорвем? — предложил Кор. — Хм... а ты сможешь запрыгнуть на зиккурат? — у меня мелькнула идея. — Хр... да. Если подобраться. — А взять с собой груз? — Предлагаешь закинуть сверху бомбу? — заинтригованно проговорил серый, — Может получиться.

Идея простая. Есть маг огня, который умеет создавать магические мины. Есть серый, который умеет мгновенно перемещаться. Есть зиккурат, который словно кувшин, открывался сверху. Точнее, мы этого точно не знали. Но верхушка светилась красным. У меня было подозрение, что путь к сердцу зиккурата открыт. Поэтому, если сделать все быстро, возможно получится мгновенно уничтожить его. А с ящерицами переростками справиться, как и с гвардейцами — заманив в ловушку.

Окончательно решив и спланировав следующий день, легли спать. Я первым, Кор вторым. Надеюсь, завтра принесет нам удачу. \*\*\*

### **Интерлюдия. Спустя четыре дня.**

Влад вел отряд по пепельным землям. Сорок отборных бойцов, которые остались на базе в этом мире. С тех пор, как он впервые вступил на землю пепла и праха, как называли про себя люди это место, прошло много времени.

Он поднялся до пятидесяти пятого уровня, сильно прокачал характеристики. Главное, стал магом огня! Эту честь ему оказал сам глава Ордена, которого они шли встречать. Как и другие командиры, Влад чувствовал, где находится Олег. Для всех стало шоком, когда чудовищная птица унесла главу. Но никто не почувствовал его смерти, а потом он стал приближаться. Это успокаивало и рождало веру.

К Олегу среди Ордена сложилось двоякое отношение. Влад помнил хаос первых дней, непонимание, голод и страх, что мертвецы поймают и разорвут. Ему повезло и в критичный момент его спасли бойцы отряда Олега, которые в то время только начали свой путь. Так что, Влад сильно благодарен главе за то, что тот организовал поселение. Сильный маг огня, который брал на себя самых опасных монстров, защищая людей. Это вызывало уважение. За это главу Ордена в отряде любили и относились как... к талисману. Все понимали, кому именно обязаны тем, что пришли в этот мир и так сильно поднялись по уровням. Но с другой стороны... Олег держался с рядовыми бойцами на расстоянии. Поэтому мало кто мог похвастаться, что близко знаком с ним. Нет, никакого высокомерия не наблюдалось, просто глава сам по себе не разговорчив. Это накладывало отпечаток на репутацию.

И если честно, то не все его любили. Были и те, кто задавался вопросом, почему этот выскочка главный. Такие разговоры жестко пресекались, но шепотки изредка раздавались. Ведь в семье не без урода, не так ли? Влад уважал людей из Ордена. Он не знал, почему так сложилось, но в него умудрились набрать тех, кого можно назвать сливками человеческих представителей. Так что с легкостью можно положиться на любого ордена. Да и сотни сражений сплотили и закалили бойцов.

Что приятным образом сказывалось на отношении к ним среди других людей. Эта мысль вызвала усмешку на лице Влада. Ведь дома ждали две женщины, которые очень

благодаря относились к вниманию сильного Игрока. Нет... никакого обмана. Влад был с ними честен. Просто нынче сильные мужчины особенно в цене и могли себе позволить содержать несколько девушек. Чем многие и пользовались. Ну да какие времена, такие и нравы.

Имя Ордена успело стать брендом и знаком качества. Сначала все относились с усмешками, а некоторые даже откровенно смеялись. Чего уж, Влад и сам сначала с недоумением отнесся к такому названию. Решил, что это блажь Олега. Но нет, спустя какое-то время это название стали уважать.

По ощущениям, Олег находился в нескольких километрах. Влад вспомнил, какой скандал устроила Анастасия, когда он только пропал. Требовала немедленно отправиться за ним. Но остальные командиры не разрешили. Нет, никто не хотел бросить Олега на произвол, просто... неизвестно, как далеко его унесло и где он. Орден уверенно освоил территорию только на два дневных перехода, а вот дальше... Эти земли не дружелюбны. Большая часть — враждебная пепельная пустыня. Скелеты не были главной опасностью. С ними давно наловчились справляться. Еда и вода. Вот, что останавливало от длительных переходов. А ведь неизвестно, что еще можно встретить. Или кого...

Окончательно спор между командирами затих, только когда все почувствовали, что Олег возвращается. Всё-таки, возможность чувствовать членов Ордена — ценное приобретение. Тогда и решили, что выйдут к нему на встречу, когда он приблизится.

Впереди показались две фигуры. Влад поднял руку, останавливая бойцов. Все приготовились. По ощущениям, это должен быть Олег... но с кем он? Новые времена приучили к осторожности.

Влад вспомнил, как он только оказался в этом мире. Тогда здесь была засада и он чуть не умер, но Олег вовремя вмешался. Уверенный в себе, действующий точно, и превосходящий всех по уровню — тогда он впечатлил его. Сейчас Влад ожидал увидеть этого же человека, но...

Два силуэта окончательно превратились в людей. Нет, стоп. Второй явно не человек. А вот первый был Олегом. Влад удивился, насколько тот изменился. И новый вид вызывал диссонанс. С одной стороны Олег выглядел... жалко. Разорванная и грязная одежда, от которой осталось лишь название. Истоцившееся тело. Видно, что с прошлой встречи он сбросил килограмм десять. Но при откровенно сомнительном виде, от него сквозило... силой. Осанка, прямой и колючий взгляд. Отросшая борода и жилистое тело. Нет, не просто силой... Силой. Влад поежился от ощущения мурашек, которые пробежали по нему при виде смертельного хищника.

**Больше книг на сайте - [Knigolub.net](http://Knigolub.net)**

Его попутчик вызывал еще большее удивления. Сначала Влад подумал, что это грязь и пыль от долгого похода, но потом понял, что это серая кожа. Кожаная жилетка, две рукояти ножей по бокам и такой же колючий взгляд, как у Олега. Только более настороженный. Этот серый производил впечатление зверя, своими острыми чертами лица. Ощущение чуждости. Зачем Олег притащил этого чужака?!

Все эти мысли пронеслись моментально в голове у Влада. Он чувствовал напряжение людей за его спиной, и поэтому вышел навстречу. Олег подошел и кивнул. Вблизи ощущение Силы было сродни высоковольтной электростанции.

— Спасибо, что встретили, — сказал глава Ордена сухим голосом, — Воды. — Что? — не сразу понялого Влад. — Воды дай. Мы несколько дней без нее. — Хорошо. Сейчас, —

Влад отстегнул свою фляжку и протянул Олегу. — И моему... другу тоже. — сзади услышали и вперед вышел боец, выполняя приказ.

Они пили жадно. Словно возлюбленные после долгой разлуки. Такое наслаждение читалось на их лицах.

— Теперь можно и продолжить путь. Веди, Влад, — сказал Олег. На что Влад про себя улыбнулся, потому что командир помнил его имя.



## Глава 7. Возвращение

Черт возьми. Как же это приятно. Вот она, глупость человека. Иметь столь ценные вещи под рукой и не ценить их.

Я сидел в ванне, отмокал и кайфовал...

Настя в срочном порядке готовила ужин. В этот мир мы вернулись час назад. Узнав, что в данную минуту никого не убивают и нет сражений, да и вопросов, требующих немедленного решения тоже нет, на все расспросы я ответил — потом, и ушел к себе.

Ванная. Еда. Еда. И только потом дела. Слишком меня задолбал этот марафон выживания. Чертова птица. Хотя, грех жаловаться. Я жив и взял планку новой грани Силы.

Последний переход оказался самым неприятным. Мы, откровенно говоря, до предела измотались. Психологически. А четыре дня без воды... это тяжело даже для Игрока. Славу богу, что Влад с отрядом встретил нас за день до базы. А то уже голова гудела всюду.

На базе из тех, кто меня интересовал, оказался только Наставник. Узнав, что у нет никаких особых новостей, я забрал его с собой. Пока добирались до моего мира, кратко пересказал историю своего похода. Но обсуждать потом... Сначала отдых.

Наверно, Настя меня почувствовала, потому что когда мы с серым и сопровождением выбрались из парка, она нас встретила.

— Живой, — она обняла меня, а я заметил блеснувшие капельки в уголках глаз. — Не дождешься, — улыбнулся я. Приятно чувствовать искренние эмоции девушки и что она за меня волновалась. — Дурак, — ее кулачек несильно ударил мне в живот. — Ну все-все, я дома. Все хорошо, — глажу ее по голове. Бойцы вокруг делают вид, что ничего не происходит. — Пойдем домой. Не будем людей смущать. — Да, пойдем. Тебя нужно отмыть. Ты уж прости, но запах... — она кривит лицо, ехидно улыбаясь. — А ты что хотела? Отелей, чтобы остановиться и привести себя в порядок мы по пути не встретили. — Да нет... я не осуждаю. Но помыться тебе надо, — шутит она. Тут ее взгляд натывается на серого. — А это кто?! — Это Корхан. Торианец. Мой друг, — расставляю акценты, чтобы не было недопонимая. — Эээ... где ты его нашел? — Настя слегка удивлена. — Потом расскажу. Все потом. Сначала душ и еда. И будь добра, прояви уважение. Он мне не раз жизнь спасал. — Приятно познакомиться. Спасибо, — это уже Настя подошла к Корхану и неуверенно поприветствовала. — Хр... взаимно. — неожиданно серый поклонился. Внезапно. — Олег, это твоя самка? — а вот он это зря... — Что?! Самка?! — девушке не понравилась эта характеристика. — Стоп, — припечатываю обоим, вкладывая в голос немного силы. — Настя, Корхан не хотел тебя обидеть. Он другой расы, если ты не заметила. Это подразумевает другие обычаи. Так что, спокойнее. — привожу девушку в чувство и поворачиваю голову к серому, — Корхан, у нас не приятно называть самкой. Есть такой термит, это да. Но его могут воспринять оскорбительно. Женщина, девушка. Обращаться лучше так. — объясняю ему, — и поверь, с Настей лучше не шутить. Она сильная магиня леса, а рядом как раз много растений, — усмехнулся я. На что серый улыбается и понимающе кивает. — Раз инцидент исчерпан, Настя, веди нас домой. Мы уставшие.

Настя сообразив, что скандал раздувать не нужно, улыбнулась и повела нас на базу. Мы отошли немного вперед, чтобы спокойно поговорить.

— Как обстановка? Что серьезного произошло? — Да много чего, чтоб его, — девушка выматерилась сквозь зубы. Ого, раньше она себе такого не позволяла. — Военные появились.

Мобилизацию устраивают, прикрываясь лозунгами, что ради народа. А по факту хотят подмять под себя всех. К нам на Землю зачастили иномирцы. Пока одиночки и небольшие отряды, но тенденция пугает. Были стычки и не всегда люди выходили победителями. Некоторые просто на разведку приходят, а кто-то из пришельцев заходит развлечься. Чертовы твари! У нас есть потери. Девушку Андрея поймали и убили, когда она от базы отходила. Это его сильно подкосило. Так что он теперь ненавидит всех, кто отличается от людей. Поэтому будь аккуратен, Олег. Не факт, что он поймет, что с тобой пришел чужак. — Настя кратко докладывает, а я просчитываю ситуацию. Мда... многое изменилось. — Еще что? — Да так. Остальное мелочи. Вовсю идет дележка сфер влияния. Люди против людей. Монстры добавляют в это огня. Есть целые районы, где человечество проиграло, и твари там успели набрать силу. — Наши как? Все целы? Много потерь? — Ближний круг цел. Потери среди бойцов есть, но не много. Всё-таки на данный момент по подготовке мы уделяем всех вокруг. Среди гражданских... тоже есть. Но после инцидента с девушкой Андрея мы ужесточили контроль, так что сейчас не происходит чп. — А сам Андрей как? — Как-как. Стал черным лекарем. Уж не знаю почему, то ли навык так повел себя, то ли случившиеся повлияло, но теперь его лечение может и в обратную сторону работать. И лечит и калечит. Он теперь вполне серьезный боевой маг. Его удар — это нечто. Жуть. Представь мгновенный процесс мерзкой болезни. Пару мгновений и на выходе гноящаяся мумия. — Мрачно. — Не то слово. Много успело измениться, Олег. — Предупреди всех, что вечером сбор. Нужно обсудить дела. А сейчас хочу привести себя в порядок. Поход был полон лишений. — Я тебя понимаю, — улыбнулась она, кинув оценивающий взгляд, — Сейчас отдам распоряжения и приду. Буду заботиться и отмывать тебя, мой герой. — Хорошо. Распорядись, чтобы Корхана разместили рядом со мной. И выдели ему кого-нибудь... чтобы объяснили, как чем пользоваться. А то ему тоже нужно в себя привести. — Ты ему доверяешь? — прямо спросила Настя. Мы говорили на русском, так что она не боялась, что он ее услышит. — Да. Случайно встретились. Его тоже КаМорт похитил. Нашел раненым. Спас. Потом сбежали. Он спас меня. Много сражались. Не чувствую от него опасности. — Хорошо, Олег. Но смотри, у нас сейчас сильно не любят чужаков. Много злости к ним. Донеси до остальных мысль, что это твой... друг. — Я учту, — киваю Настей. — Все, иди. Отдавай распоряжения и приходи. А мне надо с Корханом парой слов перекинуться.

Девушка убежала, а я подошел к серому. Когда дошли до базы, бойцы оставили нас, так что мы оказались одни.

— Кор, как тебе мой мир? — Хр... Сочный. Много красок. После пепельного особенно, — скалится он, — Высокие и странные дома. Красивая женщина. Хороший запах. Настороженные мужчины. Мало гор. — Корхан, как обычно, дает характеристику кратко и лаконично. — Хороший запах? У вас так выбирают женщин? — Не только. Но запах — это важно. — Понимаю... А насчет настороженных людей. Без обид, но ты чужак. Другой. Они не знают, чего от тебя ждать. У нас здесь участились стычки с пришлыми. Поэтому люди злятся. Не обращай на это сильно внимание, но будь аккуратным. — Олег... хр... Ко мне почти всю жизнь так относились. Ты меня этим не удивишь. Главное, что ты хорошо относишься, — эти слова приятны. Как это ни странно, но за время похода мы сблизились, как могут сблизиться два существа, которые постоянно вместе рискуют, сражаются и выживают. А может причина в том, что у меня всегда было мало друзей, и новый друг имеет особую ценность? — Хорошо. Настя пришлет девушку. Она покажет, как у нас устроены дома. Я не знаю, как у вас принято, но у нас... некоторые мужчины иногда считают, что

если они сильнее, то могут позволить себе взять женщину силой. У нас к этому относятся плохо и понимание это не вызовет. Не хочу оскорбить, но мы из разных народов и культур, так что не хочу конфликтов на пустом месте. — Я тебя понял, Олег. Не переживай. У нас принято уважительно относиться к женщинам. И я понимаю... Твой дом, твои правила. — Вот и славно. Если что, обращайся. А сейчас — отдыхать, отмываться и есть. Думаю, мы это заслужили с тобой. \*\*\*

Чем больше я сидел в горячей воде, тем больше чувствовал, как меня расслабляет. Психика человека, удивительная вещь. В момент опасности ресурсы организма мобилизуются и выдвигаются мощные щиты, чтобы справиться. А когда мозг понимает, что все, он в безопасности — как будто вынимают стержень. Для меня таким сигналом стала горячая вода и ванна. Тело обмякло и расслабилось. Вот оно, блаженство. Даже мысли о том, почему никто не отправил людей спасать меня, оставались где-то на периферии сознания. Что это? Вера в мои силы и не желание рисковать людьми или скрытое желание, чтобы глава не вернулся? Но не буду о плохом. Не сейчас...

Пока Настя готовила еду, задумался, как проходить общую и интеллектуальную эволюцию. Мысль, что удалось взять сотый уровень — грела. Хотя нам это далось не так легко, как хотелось бы. Я закрыл глаза, вспоминая события...

... На следующий день мы первым делом отправились искать заготовку под мину. Обычный камень не подойдет, потому что банально не выдержит ту мощь, которую я собирался влить в него. Поэтому нужно нечто покрепче. Но найти что-то подходящее в мертвом городе... Та еще задачка. Выручили статуи. В здешнем искусстве хватало образов, где фигурировали шары. Видимо образ огненных заклинаний. Вот мы и нашли один такой. Металлический. Уж не знаю, из чего он был сделан, но все невзгоды не смогли его испортить. Диаметр полметра и крепкостью проверенной годами — то, что нужно. Правда, жалко портить памятники ушедшей цивилизации, но вопрос выживания важнее.

Вот только шар и весил соответствующе. Пришлось его тащить Корхану, потому что он напирал на физическое развитие. Его показатель силы значительно превосходил мой. Нет, и я мог поднять эту бандуру, но вот спокойно нести...

Отдельная сложность, которая передо мною встала, как запитать достаточное количество маны. Дело в том, что в зависимости от объема, усложнялась сложность плетения и ухудшалась стабильность. Можно сделать просто, но не надежно. А можно сделать сложно, но надежно. Своеобразный баланс. Я перед сном поставил себе задачу на просчет, так что у меня уже был готов план. Пришлось просить у серого нож, и вырезать плетение прямо на шаре. Забегая вперед, это получился мой персональный шедевр артефакторики! Есть, чем гордиться.

Пару часов пришлось убить только на то, чтобы все точно вырезать. То еще занятие. Благо, нож Корхана легко справлялся с этой задачей. Как будто не по металлу режешь, а по дереву. Серый, конечно, морщился от такого варварского использования наверняка родового оружия, но мысль взять сотый уровень его успокаивала.

Справившись с заготовкой, внедрил само плетение. Точнее, плетения. Чувствую, какой-нибудь плетевой интегратор, лет через сто, станет востребованной профессией среди магов. Плетения получилось три. Сосуд для маны, который удержит ее до момента взрыва. Преобразователь, который, собственно, и обеспечит взрыв. И детонатор, который еще выступает между этими двумя посредником и перегородкой.

Схема следующая. Создаю девять модулей-накопителей. Девять, потому что, в плетения

огня есть закон, из-за которого в таких вопросах, каждые три модуля возрастала сложность. Поэтому оптимально количество элементов кратно трем. А девять — это мой предел на данный момент. Но, черт возьми, каждый модуль рассчитан на мой полный объем маны. То есть, это девятикратный запас. Если этого не хватит... Я тогда даже не знаю что. Убежим.

Девять модулей, которые нужно создать одновременно, а потом скрепить между собой. Представьте набор сложных геометрических фигур, которые нужно мысленно соединить и вы поймете, почему мне пришлось максимально разгонять мозг, чтобы сделать это.

Выручало то, что я потратил часть свободных очков, и поднял умения огня до сотни. За что мне дали звание "Слушающий". Исчерпывающее название, конечно, но при желании, какой оно бонус дает, догадаться можно. Ага, огонь сам начинает подсказывать, что делать. Точнее не так, он не говорит прямо. Просто начинаешь чувствовать... красоту? Правильность? Где нужно подправить? Слушаешь. Серьезная помощь при составлении плетений, когда сама магия помогает. Очки характеристик распределил между интеллектом и духом, чтобы повысить шансы.

Сам преобразователь шел поверх плоскости шара. Именно его я столько вырезал, мучаясь. А все ради стабильности, и чтобы когда Кор потащит его к цели, не взорвалось раньше времени. Одновременно наложить на всю поверхность плетение, даже на ту часть, которую не видишь... Тоже... кхм... не просто. Но я справился. Так что к середине дня мина была готова.

Отдельная история, как мы добирались с ней до зиккурата. Чего уж, мне посчастливилось узнать еще несколько матов торианцев. Проблема нашей авантюры в самом месте, где она пройдет. Зиккурат висел в центре гигантского круга, земля в котором выжжена. Не удивлюсь, если здесь применили особо мощное оружие или заклинание. Мощь, которая разрушила в пыль дома и ударной волной снесла все в округе. Впечатляет и ужасает. Надеюсь, моего мира не коснутся такие войны.

— Какая тебе нужна дистанция, чтобы запрыгнуть на него? — спрашиваю серого. Хоть какие-то укрытия начинались метров через сто от зиккурата. Поэтому вопрос, как добраться незаметным актуален. — Хр... половина пути. — Сможешь пробраться? — С этой штукой? — серый махнул головой в сторону мины, — Разумеется. — Хорошо, — надеюсь, это не бахвальство.

Мы лежали в укрытие. До зиккурата с полкилометра, а до драконов метров четыреста. Они лежали с двух стороны и не шевелились. Первый раз, когда увидел, подумал, что это статуи или что они окончательно мертвы. Но нет. Сомневаюсь, что им нужна обычная еда, но это не значит, что они не питались. Кормом для динозавров служили другие скелеты. Думаю, все дело в Силе. Вот их еда.

— Сколько тебе нужно времени, чтобы приготовить ловушку? — спросил серый. — Час, плюс минус. — Хорошо. Мне придется пробираться с другой стороны. Так что разделяемся. — этот момент уже проговорен, так что не вызвал у меня недоумения. — Жду сигнала и начинаем.

С этими словами Корхан взял мину, отошел назад и скрылся. Удачи тебе, мой серый друг. Сигнал простой — я привлеку внимание драконов, чтобы они погнались. По прошлому опыту, зиккурату нужно несколько минут, чтобы полностью активироваться. За это время серый должен попасть на него и закинуть мину. В идеале все рассчитать так, чтобы мы атаковали одновременно. Что же, пора взяться за мою часть работы.

Уповаю на скрытность, я пополз вперед. Нужно приблизиться к драконам хотя бы на три

сотни метров. Благо здесь хватало, где спрятаться. Час я отвел себе на то, чтобы запитать четыре своих резерва. Два по два. Кто знает, какие способности есть у КирЗаТура. Надеюсь они в первую очередь кинутся в атаку, а не ударят по мне магией. Как с такими сражаться холодным оружием я слабо представлял. Два метра высотой, и это в лежачем положении, да четыре в длину. Достаточно, чтобы любой человек почувствовал себя неудобно. А ведь я собирался разозлить этих ребят.

Ползая в пыли, я внедрял плетения прямо в камни. Благо, им не нужна особая надежность. Первая ловушка, которая основная, получила два резерва. Вторая и третья получили по одному, и расположились дальше с шагом в тридцать метров. Кто его знает, как эти чертовы динозавры побегут. Если что, будет пространство для маневра.

Вдох. Выдох. Я морально готовился к тому, что сейчас последует. Все приготовления сделаны. Час вышел, а значит Корхан на позиции и ждет сигнала. Подползаю на дистанцию двести метров. Придется бежать до ловушек, но так я смогу ударить перед этим заклинанием. Понеслась.

Поднимаюсь и кидаю камень в ближайшего КирЗаТура. Не атакую магией, потому что опасаясь, что монстры включают магическую защиту до того, как попадут в ловушку. У существ такого уровня она по любому должна быть. Поэтому первая атака такая глупая, скорее, чтобы привлечь внимание. Левый дракон медленно поднимается. Ого, да тут все три метра. У него наверняка есть интеллект, и он обдумывает, откуда здесь взялось такое наглое живое существо.

— Эй, костяшка, ко мне! — кричу ему, похлопывая себя по ноге.

Не знаю, понял ли он меня, но срывается с места и бежит. Молодец, хороший песик. Второй дракон, не желая отдавать добычу, вскакивает следом. Замечаю, как на зиккурате появилась тень и приняла форму Корхана. Мина улетает в чрево. Все, через десять секунд будет взрыв. В этот же момент срываюсь и бегу от драконов, заманивая в ловушку.

Девять... Восемь... мысленно отсчитываю про себя секунды. Чувствую, как костлявые твари совсем рядом. Шустрые, чтоб их. Пять... Четыре... Пробегаю свою ловушку и разворачиваюсь. Первому КирЗаТуру оставалось пять метров до западни. Три... Два... Один... Выпускаю импульс маны и подрываю злобную тварь, которая уже приготовилась меня сожрать.

Взрыв! Ярчайшее солнце озаряет все вокруг. Я учел прошлый опыт и прикрыл глаза. Монстра разорвало на две части. Минус один. А где взрыв мины?! Почему зиккурат не взорвался?! Замечаю, что он уже активировался и выпускает своего стража наружу. Вот же хрень.

Бегу назад, ведь жив еще второй дракон. Чувствую спиной опасность, и резко ухожу в сторону. Мимо меня проносится мерзкое облако серого цвета. Понимаю, что разминулся со смертью. Так и думал, что у этих тварей есть магия. Петляю, сбивая прицел. Давай! Осталось совсем чуть-чуть до следующей ловушки. Чувствую, как КирЗаТур догоняет и прыгаю вперед, посылая импульс. Меня обдаёт жаром и относит взрывной волной. Прокатываясь несколько метров и вскакиваю. Оценка обстановки.

Дракон жив и окутан мерцающей пленкой. Вот, интуиция не подвела и у них есть магическая защита. Но удар не прошел для дракона без последствий. Тот тяжело шатается, пытаюсь подняться. Хорошо его приложило. В этот момент рядом появляется Корхан и атакует. Вовремя ты, серый.

Надо помочь, а то не справится. Формирую копьё тьмы и кидаю. Следом плету ошейник

и вливаю двукратный запас. Минус одна десятая маны. Копье врезается в бок, пробивая защиту. Видно, первый удар от ловушки истощил ее. Дракон отмахивается хвостом от серого, но тот перепрыгивает и разрубает одну из костей. Ошейник захлопывается на шею, сжимаясь. Еще копье. Еще! Попадание в голову и бок. Тварь в неистовстве бьется, пытаюсь содрать лапами ошейник. Хрен тебе, шавка. Серый наносит клинком точные удары, разрубая тварь на части. Вижу, как закливание выдыхается, и вливаю ману в ошейник. Ну же... Давай! Корхан запрыгивает на спину, и пробивает врагу затылок. Запас прочности дракона заканчивается, и поводок отсекает ему голову. Все. Победа. Только где же этот чертов взрыв?

Оглядываюсь на зиккурат. Этот явно распаковывается быстрее. Из его утробы выходит одинокая фигура. Кто это еще? Сколько у меня осталось маны? Половина. Плохо дело. Рискну. Формирую шар огня, накладывая на него плетение дестабилизации. Смысл прост — задеть мину и взорвать ее в ручную. Давай интуиция, подскажи мне... Ловлю момент и выпускаю снаряд. Все внимание сужается до шара, который рвется к цели. Если не получится — отступаем. Секунда... Вторая... Попадание... ВЗРЫВ!!!

Ейс. Я назвал солнцем ловушку с двойным запасом маны? Ха. Сейчас я увидел нечто, что в пять раз сильнее. Половина зиккурата испарилась. Все, этот враг повержен. Вот, что значит хорошая подготовка! От места взрыва выносит фигуру, которая отделилась до этого. Убьет, нет? Силуэт окутывает темный шар, и он вспарывает землю.

От зиккурата к нам прилетает гигантский сгусток. Ого, это, какого он уровня был? Смотрю на серого и свой уровень. Мой 98, его 97.

— Кор, а какого уровня зиккурат был? — я не разглядел издали, так что не в курсе. — Хр... 110, - довольно улыбнулся серый. Тогда понятно, откуда мы так поднялись. Славно. — Не расслабляйся. Остался страж. — указываю на фигуру, которая поднимается из пыли. — Я и не расслабляюсь. Я предвкушаю. Свой сотый уровень. — Как говорят у нас... Не дели шкуру не убитого стража. Все. В бой.

Облако пыли рассеялось и мы увидели врага во всей красе. КронТор. 110 уровень.

Ух... присвистнул я. Бой будет сложный. КронТор не выглядел, как обычная нежить, а скорее напоминал человека. Обычное лицо, словно высеченное из льда. Черные глаза, которые спокойно смотрели на нас. Изящная броня, которая покрывала тело. И алебарда, хищное острие которой сейчас смотрело вниз. Ну что, вот он, наш экзамен на сотый уровень. Понеслась.

КронТор взмахнул алебардой и в нас сорвалась силовая волна. Я ухожу в бок, а серый мгновенно перемещается ему за спину. В руках Корхана меч и щит. Возможности меняться у его оружия уже не удивляют. Страж отвлекается на атаку в спину. Бегу вперед, на ходу формируя копье тьмы. Удар и КронТор спотыкается, прыгает и переносится метров на десять вперед. Да я так задолбаюсь за ним бегать!

Корхан снова с ним сближается, пытаюсь пробиться, но страж мастерски отбивается. Такое чувство, что он играет с нами. А вот получи еще одно копье! В этот раз, КронТор чувствует опасность и просто отклоняется ровно настолько, чтобы пропустить удар. Добегаю и замахиваюсь топором, но страж легко блокирует. Начинаем холодный танец втроем. Мы с серым кружим вокруг, стараюсь атаковать с двух сторон, но КронТору плевать. Скорость боя все возрастает и я понимаю, что не успеваю за ними угнаться.

Выпускаю поток пламени прямо ему в лицо. Страж зиккурата уклоняется, но струя огня меняет направление и окутывает его. Осталась одна пятая маны. Окутавшись черной

дымкой, КронТор сбрасывает пламя и отпрыгивает назад. Взмах рукой и нас с Корханом отбрасывает, впечатывая в землю.

Нужно заманить его в ловушку. Делаю знак серому, и он мне кивает. Снова набрасываемся на стража, атакуя с двух сторон. Мышление разогнано до максимума, просчитывая логику боя. Тридцать проклятых метров, которые нужно пройти. Медленно отступаем, выкладываясь в поединке. Еще... еще... КронТор усиливает натиск, играя нам на руку. Готово!

Серый мгновенно смещается на десяток метров в сторону, а я ухажу прыжком, кидая импульс в ловушку. Взрыв! Попалась, тварь! Стража охватывает концентрированное пламя. Формирую огнешар на всю и кидая вдогонку. Еще взрыв! Пламя развеивается и перед нами предстает оплавленный КронТор.

Никто и не надеялся, что будет легко. Серый уже сзади и наносит удар в голову. Швыряю топор, но страж уклоняется, пропуская его себе за спину. На то ирасчет. Дергаю рукой и топор летит обратно, врезаясь и сбивая КронТора. Корхан использует его ошибку и разрубает ногу. Страж снова отскакивает на десяток метров, атакуя волной силы. Серый уклоняется, а меня припечатывает об камень. Да сколько можно. Как убить эту хрень? Маны нет... Стоп. Мана! Туман! На ноге стража кровь, а значит, можно активировать навык.

— Кор, в сторону! — нужно не задеть Корхана.

Серый отпрыгивает, а я врубаю кровавый туман. Кровь на ноге стража формируется в ручеек, превращаясь в сотни капель и окутывая его. Пошла мана! А теперь форсаж! Мир прыгает и приобретает глубину. Сила магии возрастает. Сливаю всю ману в ошейник огня, благо позаботился о такой возможности. Секунда... вторая... Включаю ускорение. Мир замедляется, но не мои умения. Нельзя дать стражу возможность сорваться или атаковать меня. Кор кидает какую-то технику, замедляя его еще сильнее. А ты полон сюрпризов, серый. Туман заканчивается и с моих рук срывается ошейник. Нет... это скорее полотно огня. Ярчайшая концентрация силы!

КронТора окутывает защитная плетка щита. Две силы набрасываются друг на друга, и побеждает огонь. Ошейник полностью окутывает стража, выжигая его! Секунда, вторая! Чувствую, что противник еще жив. Маны не осталось и я сейчас ничем не могу помочь. Ставка на один удар.

Пламя спадает, и я вижу оплавленного стража. Лицо прогорело до кости, а доспех покрыт копотью. Неужели жив? Внезапно у него за спиной появляется Корхан и пробивает насквозь затылок мечом. КронТор падает на колени и заваливается набок. Умер.

От тела отделяется сгусток и вливается в нас с серым. Обессиленный, падаю на землю. Мой друг... теперь уж точно друг, подходит и падает рядом, смеясь. Давно я не видел настолько счастливое существо.

— Мы сделали это! — Да, сделали, — смеюсь вместе с ним.

Проверяю сообщения. Сотый уровень. И у меня и у Корхана. Вот она, новая грань силы. Все... на этом больше никаких боев. Домой. Пора возвращаться. Устал. Нет сил больше биться в этом бесконечном походе. Сколько уже прошло времени с тех пор, как КаМорт унес меня? Не помню. Мозг отказывается соображать. Такое чувство, что прошел месяц, а то и целая вечность.

Серый на радостях обнимает меня. Как мило. Впервые вижу его таким эмоциональным. Видно, сотый уровень для него много значит. Ну да, судя по его словам, это означает, что теперь с ним будут считаться дома. А это важно.

— Пойдем, Кор, Отпразднуем нашу победу сухим мясом и водой. — Эта вода, Олег, будет мне слаще любого напитка, — он все никак не может успокоиться. — Что там с алебардой? Есть смысл взять с собой? — перевожу его внимание на дело. Он бросает взгляд на оружие и отвечает. — Нет. Огонь сломал ее. Теперь это мусор. Хр... Пошли отсюда, будем отдыхать и праздновать!

Добравшись до лагеря и перекусив, завалились отдыхать. Вот так просто. После такого боя не грешно лежать и ничего не делать. Все тело гудело от перенапряжения. Открываю сообщения и люблюсь. Получен 100 уровень. Поздравляем, вы достигли первой грани Силы, доказав, что достойны называться Игроков. Желаете пройти трансформацию? Внимание, процедура может занять от пяти до семи часов. Сила +5 Ловкость +5 Выносливость+4 Дух +5 Интеллект + 7 Интуиция +2 Скрытность +1 Ускорение +1 Кровавый туман +2 Плащ тьмы + 2 Умение огня + 4 Регенерация +1 Поздравляем. Получено достижение "Здоровяк" 3 уровня. Бонус +5 к выносливости.

Отказываюсь пройти трансформацию. Думаю, после нее и дадут основные плюшки, но сейчас явно не время. Вот домой доберусь, там и займемся. Мой любимый топор за время боя взял еще пять уровней. Интересно, что с ним станет на сотом?

Вечер и ночь мы с Корханом спокойно отоспались и привели себя в порядок. Даже рискнули немного обмыться на озере. Было опасения, что снова вылезет какая-нибудь тварь, но пронесло. А дальше, взяв остатки запасов, двинулись в путь. Вода кончилась через день. Еда через два. Остаток пути шли на волевых. Никто кроме низкоуровневых скелетов не встретили. И наконец, мы дома.



## Глава 8. Совещание

— Как ты тут? Отмокаешь? — Настя зашла ко мне в ванну. — Да, ты не представляешь, какой это кайф, — я зажмурился от удовольствия. — Ну... могу только предположить. Ты зарос сильно, когда бороду сбреешь? — о господи, опять этот типично женский вопрос. — А что, мне не идет? — пытаюсь съехать с темы. Борода мне нравилась, так что я не хотел с ней расставаться. — Как тебе сказать... — протянула Настя, хитро улыбнувшись, — Если хочешь походить на головореза и пугать случайных прохожих ночью в подворотнях, то оставляй. — Хорошо, я рад, что ты одобряешь, — не повелся я на ее провокацию. — Ах ты... — начала девушка, но я резко схватил ее и затащил в душ. Пока Настя готовила, я успел привести себя в порядок, поэтому не боялся отпугнуть ее запахом или еще чем. — Олег! — взвизгнула девушка и попыталась вырваться, но куда там. Кто же ее отпустит. — Попалась! — рассмеялся я, крепко ее обнимая. \*\*\*

Спустя час мы сидели втроем и ели. Я, Кор и Настя. Серый тоже успел привести себя в порядок, так что я пригласил его присоединиться к нам. Гостеприимство никто не отменял. Не думаю, что ему приятно оставаться в одиночестве среди чужаков.

— Пришел в себя? — Да. У вас странные дома. Но эти... хр... краны — удобно. Повернул, пошла вода. — А у вас как с этим обстоят дела? — заинтересовался я. — У нас общие купели. — О, у нас тоже есть бани и сауны. Туда ходят париться. В небольшую комнату нагоняют горячий пар, а потом друг друга хлестают вениками, — делюсь традициями земли русской. — Хлестают? Зачем? У нас просто горячая и холодная вода. Контраст. Закаляет. — Это древняя традиция. Если повезет, как-нибудь покажу, что такое настоящая баня, — не то, чтобы я был ценителем, но кто это дело не любит, — Только, сам понимаешь, сейчас у нас не мирное время. Поэтому точную дату обещать не могу. — А у вас есть женщины? — молчавшая до этого Настя, вставляет вопрос. — Кхех... конечно, — удивился серый — А как вы их себе выбираете? — продолжила Настя тему. Кто о чем, а женщины все об одном. — Если самка понравилась, — Настя на этом слове чуть не дернулась, но сдержалась и не прореагировала, — То приходим в ее род и договариваемся.

Мне кажется, или эта тема смущает Корхана? — Отметил я эмоции серого.

— А как договариваетесь? — я хотел прервать Настю, которая надела на гостя, но мне и самому было интересно. — Хр... Когда как, — усмехнулся Кор, — выкуп, разговор. Если род против, то назначают поединок. Могут любого бойца выставить. Победишь — женщина твоя. Если ты Игрок, то проще. Нас уважают. Если сильный Игрок, конечно. — Если Игрок? А что, есть не Игроки? — Да, если не использовать способности и не получать уровни, то они со временем исчезнут, — это уже я вмешался в разговор. Эту информацию еще не рассказывал, поэтому девушка была не в курсе. — О как, — Настя изобразила непередаваемый взгляд, как бы говоря... ага, секретики от меня, значит. Ух...

Тут разговор прервали и в дверь позвонили. А вот походу и наши подтянулись. Ну что же, пришло время серьезные разговоры разговаривать. Пошел открывать сам, оставив этих двоих на кухне.

Первым пришел Андрей.

— Живой! — обнял он меня, — я знал, что ты не пропадаешь. — А как иначе то, — улыбнулся я ему в ответ. Приятно видеть друга.

Когда Андрей зашел на кухню... ситуация накалилась.

— Это Корхан, мы с ним вместе весь путь прошли. Так что прошу любить и жаловать. — по Андрею было видно, что ему не приятно видеть чужака. Напряженная челюсть, колючий взгляд. Как бы не атаковал. — Андрей, — все же он справился с собой и представился, присаживаясь на свободное место. Успокоился, но злость на глубине глаз осталась. Проблема...

А Кор... такое чувство, что ему безразлично, что и кто о нем думает. Он спокойно встретил взгляд Андрей и кивнул ему. Лекарь поморщился, но промолчал.

Ситуацию спас очередной звонок в дверь, разрядив напряжение. Включилась Настя, переключая внимание и предлагая чай. Умничка. Окинув взглядом кухню и поняв, что драки не планируется, пошел впускать следующих гостей.

Это пришли Игорь и Дед. Отлично, значит все в сборе. Обнявшись и порадовавшись, что все живы, прошли на кухню. Представил всем Корхана, а всех Корхану. Хотя мы и говорили на языке Игры, но серый сел в стороне и не вмешивался в разговор. В данный момент его больше интересовала еда, чем мы. Хотя... готов поспорить, что это маска, а сам торианец внимательно слушает. Я кратко рассказал про наш поход, как выбрались и взяли сотый уровень. Поделился информацией, какие земли встречаются в пепельном мире. Но так, вкратце. Сейчас не это в приоритете.

— Андрей, да прекрати уже так на Корхана пялиться, он тут не причем. Прекращай драму ломать. — внезапно сказал Игорь. — Да... иди ты, — не понял, это сейчас что было? Андрей вскочил из-за стола и ушел. Когда захлопнулась дверь, озвучил вопрос. — Да все никак успокоиться не может. Переклинило его. — ответил Игорь. — Из за женщины? — уточняю. — Да какой там. Точнее да, из-за нее. Только вот что-то мне подсказывает, что причина в том, что Андрей зазнался, велим магом себя возомнил. Всех спасает, а тут не смог. Они общалась-то с этой девочкой недели две максимум. Какая тут любовь? — Кто знает, может и правда любил, — вмешалась Настя. — Может и так. Но это не повод отряд подводить. Он теперь все в перед рвется, пытается доказать себе что-то, а это сказывается на лечении, а соответственно и последствиях. Ей богу, как ребенок. Жалко, конечно, девочку. Но этого уже не изменить. Дальше жить нужно. — Так. Ладно. Хватит это обсуждать. Андрей парень молодой, остынет, придет в себя. Лучше присматривайте за ним, чтобы чего не натворил, — поставил точку Дед.

Хм... Не все в порядке в коллективе, как я посмотрю. Ситуация странная. За Андреем раньше излишней эмоциональности не замечалось. Хотя... он парень молодой. А тут постоянный стресс, еще ситуация с его девушкой. В общем да, нужно присмотреть. А слова Игоря сильно удивили. Точнее, что именно он сказал и как именно. Просто Игорь произвел раньше впечатление спокойного человека. Эдакий добротный мужик. На которого положиться можно, дружить приятно, да и женщины таких любят. Особенно семьи с ними заводить. Надежный. Вот самое подходящее слова. А тут я впервые вижу явное раздражение, да еще на своего. Как говорится, это рвет шаблон. Надо узнать, что именно между ним с Андреем произошло, что такой конфликт назрел.

— Ладно. Не будем омрачать встречу, — начал я, — расскажите, что было за последнее время. Говорят, военные объявились? — Да. Мобилизацию объявили, — ответил Игорь. Он уже справился с раздражением и говорил вполне нормально. — Дед? Ты у нас в военных разбираешься, что скажешь? — поворачиваюсь к нему. Он, кстати, с последней нашей встречи помолодел. Да и в уровнях сильно поднялся. Аж шестидесятый. Значит, теория, что способности Игрока продлевают жизнь оказались верными. По виду он сбросил лет десять.

— Да что тут сказать, Олег. Руководит ими некий полковник Стрижов Алексей Геннадьевич. В прошлой жизни с ним не пересекались. Только на уровне слухов. Руководил он частями, что располагались рядом с городом. Так что, после начала Игры, смог объединить вокруг себя людей. Доступ к оружию, военной технике — думаю, порядок у себя на территории они быстро навели, — голос Деда звучал по военному четко. — И что он хочет? — спрашиваю я. — Да кто его знает. Прикрывается лозунгами про настоящее правительство и заботу о людях. Под это дело забирает хороших Игроков в свои ряды. Мол, мобилизация. Ради защиты мирных граждан. А всем остальным предлагает покровительство. Понятное дело, не просто так. — А если люди не хотят идти к нему? — Давит. Ходят слухи, что и до смертей доходило. У них оружия, да и умения им пользоваться хватает. А Игра Игрой, но пуля в голову, это пуля в голову. — Мы с ними уже сталкивались? — Нет. Пока. Барон столкнулся. От него и информация пришла. Сказали ему, что его власть не законна. Что он должен привести всех Игроков к Стрижу и платить дань, если хочет и дальше людьми управлять. — Стрижу? — Да, это прозвище Стрижова. — Понял, — задумчиво проговорил я, — С твоих слов, действия военных больше похожи на бандитское поведение, чем заботу о мирном населении. — С какой стороны посмотреть, Олег. Вроде как да. А вроде как нет. Поселения раздроблены. А по нашим землям чужаки все чаще ходят. Да и монстров еще хватает. Так что, центральная власть может и не самый плохой вариант. Да и к тому же, рано или поздно, придется решать вопрос с Игроками в рамках города. Устанавливать новые законы и регламентировать поведение. А то наплодилось героев, которым ничего не указ. — И что предлагаешь? Идти под начало Стрижа? — задаю прямой вопрос. — Нет, Олег. Сомнительная идея. Но лучше всегда договариваться, чем воевать. Но тут уже ничего не скажу. Зависит от личной адекватности Стрижова и его целей. — Я тебя понял. Сразу все оговорюсь, что идти под чье-то начало, чтобы выполнять чужие приказы — не собираюсь. Не для этого я Орден создавал, — ставлю собравшихся перед фактом. — Олег, да никто и не собирается куда-то идти. Зря мы, что ли, столько пахали? — ответил Игорь, — Как вариант, пойти путем частной военной компании. Но Дед прав, нам тоже, рано или поздно, придется интегрироваться в новое общество. И хорошо бы занять в нем достойное место. — Военной компании... Как вариант. По сути, мы ею и являемся, — отвечаю ему, — что приводит нас к следующей теме. Что у нас с прокачкой и подготовкой бойцов? Да и закреплением в пепельном мире? Я там мельком глянул, не до этого было. Хотелось бы услышать подробности. — Перед тем, как начну, — заговорил Игорь по-русски, — Ты доверяешь серому? — Да. Я доверяю Корхану, — отвечаю на языке Игры. Серый никак не показал, что его это тронуло, только замер на мгновение. — Хорошо, тогда слушай, — заговорил Игорь, — Сейчас у нас сто пятьдесят бойцов со средним пятидесятым уровнем. Это те, кого последних принимали. Пока тебя не было, мы успели неплохо подняться, — гордо усмехнулся он. Ну да, вижу. Сам Игорь был шестьдесят пятого. Андрей, как я заметил, пятьдесят девятого. Настя — шестьдесят второго. — Остальные люди вне Ордена. Так что нужно решить вопрос с принятием. Сейчас кандидатов почти триста пятьдесят человек. — Ого. Не хило мы разрослись. Уже целый батальон считай. — порадовался я. — А где разместили всех? — дом у нас, конечно, большой. Но ведь и обычных людей хватает. — В соседних домах. Мы плотно укрепились в этом районе. — Хорошо, какой средний уровень не орденцов? — От десятого до двадцатого. В городе стало больше сильных монстров, они тоже растут в уровнях, но все равно, прокачать большое количество людей сложно. — А в пепельном что? Ведь вы наверно уже всю округу вычистили. — Да, так и есть. Вот думали

над решением проблемы, как быстро перемещаться. — ответил Игорь. — И что придумали? — Велосипеды. — Хах, не самый плохой вариант. В принципе, там проехать можно. Не везде, но во многих местах, — одобряю идею. — Ага. Настя придумала, так что хвали ее. — Умничка, — девушка улыбнулась и даже немного покраснела. — Кого в первую очередь принимать в ряды Ордена отобрали? — Да, списки готовы. Последнее слово за тобой. — ох, чувствую опять придется кучу времени потратить на эту процедуру. — Ладно, — морщусь я. — Как там дела у магов? Кстати, нужно бы начать подготавливать людей изначально к магическим умениям, чтобы они не тратили в пустую очки навыков. — Олег, это мы уже сделали, — отвечает Игорь, — А с магами все нормально. Растут. Причем быстрее, чем остальные. Что добавляет ажиотажа заполучить уникальное умение. — Что с лекарями и магами леса? — уточняю по остальным. — С ними тоже хорошо. Устроили экспресс прокачку. Почти всех подняли до пятидесятого уровня, так что они смогли взять себе новых учеников. Кстати, обнаружилось, что в этом случае человек сам перестает быть учеником и его учитель может брать нового. — Вот как. Значит у нас сейчас прибавилось магов? — Да, на результатах это сильно сказалось. Ну да про лесные дела тебе Настя расскажет. — перевел стрелки Игорь. — Кстати, к вопросу о делах лесных. Что у нас с подготовкой к зиме? — Пока тебя не было, мы с моими девочками наведались к поселениям, которые занимаются выращиванием еды, — взяла слово Настя. Хм, без меня значит сходили, ну раз она здесь, то все нормально, — Сотрудничество вышло крайне плодотворным. Десяток магов, которые могут ускорять рост растений в поле — это сила. — хм, почему десяток? Ах да, следующее поколение учеников. — Так все же? Что у нас с запасами еды на зиму? — недавно началась осень, вопрос пропитая становился острее. — Почти решен. За следующий месяц мы с запасом решим вопрос, как прокормить полторы тысячи человек до весны. Это по самым скромным расчетам. — А зимой, если что, получится выращивать еду? — спрашиваю я. — Мы думали над этим. Можно создать теплицы, чем уже занимаемся. Вопрос материалов, которых не так много и контроля температуры. Плюс еще разные нюансы. — С первым я вам ничем не помогу, а вот со вторым... Возможно, — нужно подумать и посоветоваться с Наставником на тему внедрения плетений для управления теплом в помещении. — Будет здорово, — улыбается Настя. — Хорошо, с этим понятно. А как у других поселений с этим дела обстоят? Если в городе начнется голод... Не хотелось бы лишних конфликтов. — Ситуация разная, — ответил Дед, — У сильных поселений вопрос решен, а вот те, кто послабее... Дела обстоят печальнее. — Хм... значит, зима приведет всех к объединению и борьбе за ресурсы? — Да, скорее всего. — Ух... веселые времена, однако наступают. Ладно, этот вопрос под контролем, я спокоен. Что там с пришельцами? — Да уже несколько раз сталкивались. Причем с разными, — начинает рассказ Игорь, — ходят слухи, что людей воруют. Но сами не видели, так что утверждать не могу. А так... то одни расскажут, то другие. Это бы и осталось слухами, если не случай Андрея. — А что там произошло? — Группа Игроков. Десяток. Как пришли никто не видел. Поймали наших людей. Развлеклись, — на этом лица присутствующих помрачнели. Поднимаю бровь, показывая, чтобы он объяснил, что вкладывает в это слово, — По следам... хм... женщин насиловали, мужчин пытали. Когда подошла наша группа, дали отпор и ушли порталом. — Хм... Кор, ты не в курсе, как обычно события развиваются, когда появляется новый мир? — обратился я к серому. — Хр... Из тех историй, что мне рассказывали, — медленно начал он своим необычным голосом, — Да по-разному бывает. Если изначально какая-то раса планировала вторжение, то ваш мир скорее всего захватят. Причем быстро. Но это редко

бывает. Закрытый мир сложно обнаружить. Если это была воля случая... хр... То, как только о вашем мире поползут слухи, а это, рано или поздно, произойдет... Первым делом полезут небольшие отряды. Разведчики, авантюристы, работоторговцы, просто торговцы, и всякая гниль, которая захочет поразвлечься. — Развлечься? — уточняю последний пункт. — Да. Как я тебе уже говорил, не все Игроки... хр... достойные личности. Власть, безнаказанность, могущество рода. Добавь к этому высокомерие и отношение к остальным, как к пыли под ногами. Вот и есть некоторые, кто может себе позволить заглянуть в другой мир, чтобы поразвлечься. Охота. Убийства. Насилие. Кто способен ответить сильному Игроку? Обычно таких не находится. А если что, всегда можно уйти порталом. — Вот как, ясно, — медленно проговорил я. — Но все не однозначно. Если дать отпор, и сделать заявку на силу, то это лишь привлечет к вам интерес. И тогда уже жди серьезного вторжения профессиональных воинов. — добавил серый. — И что будет являться заявкой на силу? — уточняю у него. — Кхех, — усмехнулся он, — пару Игроков со того уровня сойдет. Ведь там, где два, там и сотня. А это уже повод пригнать своих, чтобы они подняли уровень. — Значит, нам с тобой лучше не светиться? — Хр... да, Олег. Или не оставлять следов. — Ясно, значит учтем при планирование действий. Так, товарищи, что решаем по итогу? Для меня основная задача — принять новых бойцов в отряд. Дед, как с обучением дела? Хотелось бы проверить свои новые возможности. Да и на твои трюки посмотреть, — улыбаюсь ему, намекая на сильно поднятый за это время уровень. — Так приходите, где и когда тренировки проходят ты знаешь. Друга своего бери, посмотрим, что он умеет. — Корхан, ты как насчет учебной тренировки? — спрашиваю его. — С радостью. Будет интересно посмотреть на что способны ваши воины, — и он так это сказал, что я понял, что Дед ему завтра задаст. А может и был на то расчет? — Хорошо, договорились. С военными тогда будем решать, когда они сами к нам приедут. А что-то мне подсказывает, что это произойдет скоро. На сим объявляю официальное собрание закрытым. Все остальные вопросы — завтра. А сейчас, господа, с вашего позволения, но нам после возвращения нужен отдых. Наконец-то в нормальной и мягкой постели, — шучу я.

Все прощаются и расходятся. Остаемся только мы с Настей и Корханом.

— Наставник, ты здесь? — мысленно обращаюсь к мастеру. С момента моего возвращения мы еще не все обсудили, только основное. — Здесь, — коротко ответил он. — Что скажешь насчет слов серого? Такие варианты развития событий возможны? — Да, твой друг в целом верно сказал. Есть и другие варианты, что вас, например, никто особо крупный не найдет — но это маловероятно. — Понятно, тогда нужно готовиться. Завтра поделюсь с тобой своими наработками за время похода. Нужно профессиональное мнение. Да и дальше учиться продолжить. Кстати, насчет прохождения второй эволюции и трансформации на сотом, их можно совмещать или по отдельности запускать? — Можно и даже нужно, — отвечает Наставник, — Так проще и быстрее. Да и организм легче перенесет. — Хорошо, понял. Спасибо, тогда сегодня ночью и пройду преобразования. — Погоди, Олег. Ты доверяешь торианцу? — внезапно остановил меня Наставник, когда я уже хотел закончить разговор. — Да. Он не давал поводов для обратного. Да и встреча наша была случайной. А что такое? — Да так... Я просто знаю его расу. Сильное животное начало, хоть они и умеют его контролировать. Горное и гордое племя. Основная специализация — наемники и поставщики холодного оружия. Кузнецы у них славные. Только вот серый цвет... Он из рода охотников. — Охотников? В каком смысле? — В том, что они профессионально охотятся. На Игроков. А это не так просто. Да и не с мирными целями они это делают. Охотник

обширное понятие. Разведчики, убийцы, загонщики. К ним обращаются, когда нужно что-то найти. Или кого-то. — Так это же вроде хорошо. Нам такие специалисты точно не помешают. — отвечаю ему. — Хорошо то, хорошо. Но только если он не по твою душу пришел. Уж слишком вы... необычно встретились. Втереться в доверие, внедриться и выполнить задачу — это тоже их профиль. — Да брось ты, кому я сдался, чтобы нанимать профессионала? — удивился я. По идеи, не то, что обо мне, но и вообще о земле мало кто знает. — С одной стороны верно, да... А с другой... Кто знает. Захватить Землю, поставить на ней наместника, чтобы дань для хозяев собирал. И это только один вариант, который можно придумать. Или устранение лидера потенциально сильной группировки. — Да не, накручиваешь. Какой наместник? Откуда им знать про меня-то? — Олег, я и не утверждаю, что все именно так. А откуда знают... Если есть планы по захвату Земли, то поверь, здесь уже хватает разведчиков, которые вы при всем своем желании обнаружить не сможете. У Игроков специализирующихся на этом хватает возможностей оставаться незаметными. Так что о тебе могли давно узнать и даже составить подробный портрет. Как одного из лидеров сильного объединения людей. — Сомнительно это все. — его слова и правда звучат странно. — Так я тебя и не призываю рубить с горяча. Но это не значит, что нужно терять бдительность. Смотри, слушай, думай. Никому не доверяй. Целее будешь. — Хорошо, я учту твои слова.

Слова Наставника поселили во мне зерна сомнений. Звучат бредого, но кто знает, как оно на самом деле. Так что совет дельный. Нужно не терять бдительность. Весь наш разговор не занял и десяти секунд. Мысленное общение и небольшое ускорение мышления творят чудеса. Так что никто не успел заметить, что я отвлекся. Пока не забыл, нужно еще спросить у Настя, что хотел.

— Дорогая, а что там происходит между Андреем и Игорем? — Да Андрей подставил всех во время сражения. Пострадало несколько бойцов. Ничего фатального, но тогда на эмоциях Игорь ему высказал. Вот с тех пор и началось. — Ясно. А чего это Игорь таким эмоциональным стал? Раньше вроде спокойный был, а сейчас прям не узнать. — Ну... тут такое дело, — смутилась девушка, — Ему сообщили, что он скоро станет папой. Две женщины. — Вот это новость, — рассмеялся я. — Ага, вот он и ходит на нервах. С одной стороны рад, а с другой стороны... Две беременные женщины, это две беременные женщины. Нервы трепят только так. А ведь ситуация сама по себе не простая, и стресса хватает. — Мда, чудные дела творятся. И много у нас беременных на базе? — Двадцать семь. — Сколько?! — Нет, меня не удивляет то, что женщины беременеют. Но количество... Господи, еще одна проблема, которую нужно решать. Детей ведь кормить нужно, следить, воспитывать, обучать... А подгузники сейчас не купишь, как и детское питание. Я уж не говорю про школы и детские сады. Так. Стоп. Не мне этим заниматься. Назначу кого-нибудь и пусть разбираются. А я только присматривать буду. Дети — это будущее. — Дорогой, у тебя сейчас столько чувству на лице промелькнуло... Неужто детей не любишь? — спросила Настя со странной интонацией. — Да нет... не в этом дело. Просто это ответственность. Дети — это хорошо. — улыбаюсь я, приходя в себя. Хотя нет. Снова стоп. Дети и женщины — это возможность воздействовать на орденцов. Андрей тому пример. Значит нужно обезопасить этот вопрос. — Наставник, — мысленно обращаюсь к нему. — А мы может сделать гостевую метку Ордена? Минимальный контроль и возможность отслеживать положение человека. — Да, Олег. Это не сложно. Хочешь всем женщинам поставить? — Не всем. Только женам и матерям орденцов. Дополнительная безопасность не помешает.

Уточнив вопрос у Наставника, поделился идеей с Настей.

— Это хорошо. Не знаю, все ли согласятся. Но думаю, отцы будут рады такой возможности. — Да, только всех брать не будем. И поставим ограничение. Если приводишь женщину в Орден, то несешь ответственность за нее. А то начнут таскать всех любовниц. Да и не удивлюсь, если найдутся желающие хорошо устроиться за счет соблазнения. Поэтому пусть мужчины думают. Да и женщины тоже.

Среди бойцов были не только мужчины, но и женщины встречались. Немного, но есть. Так что, возможно кто-то захочет привести мужа или еще кого. Черт, еще про родственников не забыть. Ладно, эту идею еще нужно как следует обмозговать и обсудить с остальными.

Хватит на сегодня о делах. Пора заняться кое-чем приятным.

— Кор, ты как, готов пройти сегодня трансформацию? — Хр... да. — вижу его предвкушение и волнение, которое передается мне. — Хорошо... Настенька, — обращаюсь к девушке, — Нам сегодня с Корхан ночью нужно пройти трансформацию сотого уровня. Поэтому у меня для тебя ответственное задание. — Какое же? — вижу, что девушка немного расстроилась, что эту ночь я не с ней. Ну прости милая, потом заглажу свою вину. — Присмотреть за нами. Неизвестно, как пойдет. Если возникнут осложнения, позвать врача и лекарей. Только... не зови Андрея, — лично я не имею ничего против него, но не уверен в его беспристрастности к серому. — Хорошо, — кивает девушка, — Еще что? — Да в принципе нет. Думаю, начнем сразу. Надеюсь, к утру закончим. И да, не пускай никого к нам. — Как скажешь. — Ну что, Кор. Пойдем?

Мы с серым встали и отправились в зал. Беспокоил вопрос подготовки, но мы вроде сделали все, что могли. Если что, надеюсь маги помогут. Корхану выделил диван, а сам лег на кровать. Да, вот так вот. Никаких излишеств и пафоса. Ложусь удобнее и вызываю интерфейс.

Желаете начать преобразование? Желаете запустить одновременно эволюцию разума?

Система понимает меня правильно. Да, черт возьми, желаю. Понеслась.

## Глава 9. Новая грань и новые возможности

Пробуждение было тяжелым. Тело затекло и отказывалось пошевелиться. Так... давай... просыпайся. Медленно напрягаю и расслабляю мышцы, чтобы запустить организм. Через минуту удалось прийти в себя. Рядом никого... А нет. Чувствую, как слева лежит Настя. Спит что ли?

Включаются ощущения, и я осознаю, как сильно хочу пить, есть и в туалет. Вот черт. Мне же не пошевелиться. Напрягаюсь и поворачиваю голову лицом к девушке. Ну вот, и правда спит. Давай милая, просыпайся.

Лежу так минут десять. Постепенно все тело начинает покалывать. Не особо приятно, но хороший признак. Наверно. Напрягаюсь еще раз и перебрасываю руку, задевая девушку. Ноль реакции. Да чтоб ее. Блин, можно же говорить. Что-то мозг тоже медленно включается. Пробую, но во рту настолько сухо, что не получается. И здесь засада. Значит, буду мычать. Пару минут странных звуков и девушка все же пробуждается.

— Олег? Очнулся? С тобой все в порядке? — Настя замечает мое состояние. — Кххх... мхх, — пытаюсь ей ответить, но не получается. — погоди, я сейчас.

Она встает и подносит воду к моему рту, медленно вливая спасительную жидкость. Ох, хорошо. Чувствую, как вода сначала оmyивает рот, потом устремляется по горлу и наконец-то попадает в желудок. Организм оживает.

Минут через десять прихожу в себя и ковыляю в туалет. Хоть и шатает, но на ногах стою уверенно. Вот он, новый уровень блаженства. Попросил Настю позаботиться о еде, и она убежала на кухню. Надо глянуть, как там Кор.

Движения идут мне на пользу, и постепенно прихожу в себя. С серым вроде все в порядке. Подношу палец к носу... дышит. Хорошо. Температуры или подозрительных признаков вроде тоже нет. Вот и славно. А теперь есть! Чувствовать, что желудок вот-вот переварит сам себя неприятно. Спустя полчаса окончательно восстанавливаюсь и даже чувствую необычайную бодрость. И ясность. Приходит понимание, что я стал все видеть... четче? Хм... Да и слышать. Это после трансформации? Любопытный эффект. Что у нас там, открываю сообщения, которых неожиданно оказывается много. Поздравляем, вы прошли первую грань силы! Ваши достижения усвоены организмом. Поздравляем, пройдена вторая эволюция разума! Форсаж получил второй уровень. Плащ тьмы трансформируется в крылья тьмы. Возможность полета зависит от уровня навыка. Скорость и дальность зависят от силы, ловкости и выносливости. Потребление маны зависит от интеллекта. Получено пассивное умение "Защита Силы" первого уровня. В вас столько Силы, что она теперь защищает. Все тело покрывает силовое поле. Защищает от магии и физических атак. Зависит от уровня Игрока. Умение огня усвоено на новом уровне. Доступно восприятие более тонких спектров плетений. Организм полностью обновлен и приведен в идеальную форму.

Не слабо бонусов отсыпали. С одной стороны, ожидал чего-то большего, каких-то мощных заклинаний, а с другой... Все логично и мне крайне повезло. Больше всего интриговали крылья, но оставлю это напоследок.

Обновление организма... это как? Не поленился и подошел к зеркалу. Действительно, вид гораздо более здоровый. Покрутился, повертелся, потянул мышцы, прислушался к себе. Не знаю, что это за обновление, но чувствую себя на порядок лучше.

С плетениями все понятно. Надо с Наставником осваивать новый уровень. Позже



разберусь. Что за пленка силы такая? Присматриваюсь к рукам, и через мгновение появляется легкое свечение. Забавно. Если отвести взгляд, то оно исчезает. Если присмотреться — появляется. Интересно, я для всех начну светиться или только для себя? И насколько это защищает? Проверим.

— Настя! — зову девушку. — Что такое? — Тыкни в меня ножом, — прошу ее. По зависшему и недоуменному взгляду ясно, что она не понимает, — Да мне выдали защиту, вот нужно проверить, насколько она действенная. — Так, и что мне делать? — она берет в руки нож и хищно улыбается. — Начинай понемногу давить. Вот... в руку давай, — выставляю ладонь.

На всякий случай представляю, что это нападение и надо защищаться. Настя берет удобнее нож и надавливает кончиком мне на ладонь. Ничего не чувствую и нож не может коснуться тела.

— А сильнее? — направляю девушку.

Настя напрягается, и давление усиливается. Ага... вижу, как защита медленно продавливается. Значит она не всемогуща.

— Все, стой. С этим понятно. Ударь меня в плечо. Только бей нормально, — немного подумав, прошу ее. — Олег, ты уверен? — видно, что она не хочет этого делать. — Да, если что, у меня есть регенерация. Нужно знать свои возможности, — вижу ее сомнения, — Ну давай, или что, мне кого-то другого просить?

Девушка замахивается и бьет в плечо. Ай, больно. Она все же ударила не в полную силу, но достойно. Смотрю, как по плечу бежит капелька крови, и ранка быстро затягивается. Однако.

— Ты как? В порядке? — взволнованно спрашивает девушка. — Да, все хорошо. Не переживай. Интересная способность. Получается, теперь обычному человеку меня достать будет сложнее. Сомневаюсь, что этого хватит против удара игрока, но бонус приятный. Против пули вряд ли выдержит, но смягчит точно. С остальным регенерация справится. Действительно хорошее умение. Уровней эдак через пятьдесят обычных атак можно перестать опасаться.

Что там следующее... Усвоено организмом... Это, как я понимаю, достижения из разряда приобретенных перешли в разряд... эм... натуральных? Интересно, как это происходит с научной точки зрения. Днк меняется? Или что? Чувствую, когда человечество восстановит научную деятельность, нас ждет много славных открытий. Кстати, надо озаботиться набором кадров. Пригодятся.

И самое вкусное... Крылья тьмы... Неужели... Неужели смогу летать?! Я специально оставил этот вопрос на закуску. Слишком... круто. От картины, как я рассекаю небеса, пошли мурашки. В доме, думаю, лучше не проверять. Надо найти удаленное место, где никто не увидит. Не надо всем знать, что за секреты у меня имеются. Но не оставлять же здесь Корхана одного? Или оставлять? Нет. Я вспомнил, как чувствовал себя, когда очнулся. Ему потребуется помощь. Так что потерпим.

Серый очнулся через час. Такой же вялый зомби, каким был я. Но должен признать, он пришел в себя гораздо быстрее. Откладывая не стали и почти сразу отправились проверять способности. Уж очень нам было в нетерпех. Как мальчишки, которые получили на рождество радиоуправляемую машину. Вот оно, счастье.

Ушли в парк, где больше всего шансов остаться незамеченными. Он в одну сторону поляны, я в другую, чтобы не мешать друг другу. С нами еще увязалась Настя, которая ни в

какую не захотела пропускать такое зрелище. Пришлось брать с собой и предупреждать, чтобы она никому не рассказывала об увиденном. Не то, чтобы это секрет... Но, чем меньше потенциальные противники знают о твоих способностях, тем спокойнее.

Я повел плечами и выпустил крылья тьмы. Очень странное ощущение, как будто в один момент появилась дополнительная часть тела. А знание, как ею пользоваться просто всплыло в сознание. Словно оно тут было всегда.

— Красота, — восторженно прошептала девушка, но я расслышал. — И как выгляжу? — я повертел головой, рассматривая крылья с боков, но всю картину, понятное дело, не увидел. — Сейчас, момент, — девушка достала телефон и сфотографировала меня. Хотя связь и не работа, но видимо она заранее подумала о фото. Или телефон ей нужен был для других целей. — Да я крут. — Настя дала мне посмотреть, что получилось. — Словно ангел, спустившийся с небес. Только впечатление портит цвет глубокой ночи и твой подозрительный вид. Так что, скорее падший ангел или ангел возмездия. — подколола меня девушка. — Тоже хорошо. Пусть враги боятся.

Крылья действительно впечатляли. Если плащ раньше выглядел, как лоскуты тьмы, которые спадали с моих плеч, то крылья обрели более четкую форму. Перьями здесь и не пахло. Ближайшая ассоциация — летучая мышь. Но сама форма и правда походила на ангельскую, как их показывают в фильмах. Крылья хорошо чувствовались, так что я быстро научился ими управлять. Можно полностью втягивать, пряча, а можно полностью распахнуть. Тогда они достигали длины метра в три. На ощупь жесткие, но невесомые. Словно густой туман. Или как будто ночь обрела форму. Та ночь, которая за несколько часов до рассвета — самая темная. Тьма не отражала свет, поэтому производила впечатление ирреальности. Словно провал в пространстве.

Так... а что я могу ими делать? Сражаться? Защищаться? Крылья отличались в приятную сторону от обычных тем, что могли менять форму. Так что плотно завернуться, полностью скрываясь — трюк, который я быстро освоил. Дальше подошел к небольшому деревцу и рубанул. Крылом. Десятисантиметровый ствол перерубило, и он упал в сторону. Настя осуждающе на меня посмотрела, подошла к пострадавшему и вырастила новое деревце. Мм... она просто такая впечатлительная, это издержки ее работы или сила леса так влияет? Я и за собой замечал, что огонь меняет меня. В сторону... горячности. То есть, эмоциональности. Но чем больше интеллект, тем проще себя контролировать. Я мог с легкостью вызывать и убирать любые эмоции. Так... отвлекся. Теперь самый главный тест. Полет.

Разбегаюсь, взмах... Меня подбрасывает в воздух, ноги уходят вперед, я делаю кувырок и приземляюсь на затылок.

— Олег, ты в порядке? — Настя подбегает и помогает подняться. Волнуется? А нет, ржет. Еле сдерживается... зараза. Ну да, есть над чем посмеяться. Картина маслом — темный властелин учиться летать, первые шаги. — Да, все нормально. Первый блин комом. — Ты это... аккуратнее, — она все же справилась со смехом и сделала обеспокоенное лицо.

Попытка вторая. Понимание, как управлять крыльями не означало, что получится с первого раза. Сейчас был аккуратнее. Взмахиваю крыльями без разбега, и меня поднимает на метр вверх. Растерявшись от ощущения исчезнувшей опоры, случайно свернул крылья и рухнул на землю. Ррр...

Попытка третья. Придя в себя и мысленно прокручивая порядок действий, вызвал крылья и взмахнул еще раз. Снова подбрасывает на метр, но в этот раз опускаюсь без

происшествий. Отлично. Боюсь даже представить, на каких принципах работают крылья тьмы. Взмах... взмах... взмах... еще... Держусь в воздухе секунды три и опускаюсь.

Это не так просто, как кажется! Каждый взмах меня подбрасывал где-то на метр вверх. После чего тело не падало камнем вниз, а медленно опускалось. Это вот как так? Гравитация, бессердечная ты моя, как можно такое допустить? Шуточки в сторону. Если крылья и нарушают физические законы, то мне это только на руку.

Чтобы взмахнуть, кстати, приходилось прилагать вполне конкретные физические усилия. Понятно теперь, почему способность зависит от характеристик. В итоге через полчаса, парочки падений и одного столкновения с деревом, я научился сносно держаться в воздухе. Только вот это оказался мой предел. Крылья на этом уровне просто не дотягивали до полноценных полетов. Поэтому, максимум, на что я могу рассчитывать сейчас — высоко прыгать и парить. Удобно, если меня скинут с высоты. Но ведь хочется больше...

Крылья тьмы остались того же уровня, что и плащ. В данный момент пятнадцатого. Я смотрел на не распределенные очки навыков, количеством шестнадцать штук, и решал для себя неоднозначную задачу. Вложить, или не вложить, вот в чем вопрос.

С одной стороны, моя основная способность — сила огня. Поэтому очевидно, что нужно вкладывать в нее. Ходящий маг огня, который легко сжигает всех на земле — это круто. Сильная боевая единица, которая внушает ужас и трепет врагам. Разумеется, только тем, которые способны этот ужас и трепет ощущать.

Но... летающий маг огня... Пусть даже немного более слабый, чем ходящий — это совсем другая история. Потому что прилететь в стан врага и обрушить на него огненный ад с небес, находясь на безопасном расстоянии — это, черт возьми, сила и мощь. Не поленился и дошел до Корхана, чтобы прояснить один момент.

— Кор, а как дела обстоят с летающими Игроками? — Хр... если ты про количество, то они редкость. Есть, но максимум один из тысячи. Это в лучшем случае. — вот как. Получается, эта способность редкая и делает меня уникальным. А значит, по идеи, опаснее. Хотя бы в тактическом преимуществе. — А как с ними справляются? Или противодействуют. — Оружие, дальнобойные способности, вариантов хватает. Хр... я, например, могу легко переместиться прямо к тебе и сбить, — мда, логично, что раз есть летающие Игроки, то и противодействие им найдется, — Твое желание летать понятно. Это действительно преимущество. Летающие Игроки опаснее, но и живут, обычно меньше. — Это почему так? — удивился я. — Да потому что опасные цели выбивают первыми. А летающий объект — это прекрасная цель. Да и к тому же... никто ведь не отменял шанс, что убившему достанется навык полета.

Я задумался еще крепче. А к черту. С этими словами я вложил пятнадцать очков в крылья тьмы, поднимая до тридцати. Может я об этом и пожалею, но зато смогу летать. Получен бонус: чувство ветра и потока.

Это за двадцатый уровень умения, по всей видимости. Чувство ветра? Чтобы летать было проще? Хм... требуется проверка. Следующие полдня я потратил развлекаясь. Точнее, тренируюсь. Повышение умения помогло, и я теперь вполне мог летать. Не сложный расчет, сколько маны уходит на пять минут полета, показал, что в воздухе я смогу продержаться около часа. Но все не так однозначно. Зависит от скорости, маневров и способа полета. Одно дело парить. Здесь мана почти не тратилась. А вот если нужно активно... мм... работать крыльями, то расход резко увеличивался. Но все равно час полета это круто. Правда, еще остается вопрос, какая у меня скорость. Понятно, что в любом случае быстрее, чем пешком,

но все же.

Какой тактический, да и стратегический простор это открывало... ух. Самое банальное — скорость перемещения. Нужно куда-то слетать? Пожалуйста. Например, к зиккуратам, чтобы порадовать Наставника. А ведь есть еще разведка. Да и просто скрыться от погони. Затянувшееся путешествие через пепельный мир могло сложиться совсем по-другому, будь у меня крылья.

Подумав, вложил девять очков в интеллект, а остальное в дух. Нужно его добивать до двух сот. Бонус не помешает. Сомневаюсь, что я возьму это достижение первым, но сама прибавка в двадцать очков — тоже приятно.

За интеллект в триста очков ничего не дали. Вот так вот. Следующий бонус, что-то мне подсказывает, будет при отметке в пятьсот. Ох, не скоро это...

Корхан давно закончил проверку своих умений и просто наблюдал за мной, иногда давая советы. Тренироваться и тренироваться мне еще летать. Ведь крылья теперь, как новая часть тела, которой еще предстоит научиться пользоваться. Эффективно пользоваться. Летать по прямой — здорово. Но, чувствую, в сражениях потребуется совсем другое. Да вся логика, черт ее дери, меняется и рушится только от того, что я теперь могу перемещаться вертикально. Поставил задачи подсознанию, чтобы оно во сне просчитывало варианты и обучалось. Пригодится. Еще нужно задуматься над площадными заклинаниями... Да и защитой.

Прикинув, сколько дел ждет в ближайшее время, схватился за голову. Мысленно. Обучение с Наставником, полеты, плетения, прием людей в Орден... А ведь еще разборки с другими фракциями... Ей богу, в пепельном мире было проще.

После парка отправились с Корханом обедать. Настя уже давно ушла по своим делам, но должна была подойти. Как бы мне этого не хотелось, но пришлось потратить вторую половину дня на прием людей в Орден. Точнее, сначала на отбор. Сам прием будет позже и массовым. Корхана оставил одного, благо он был не против и хотел прогуляться по округе. На базе уже все знали, что у нас появился чужак, который немного не человек. Ну как немного... Совсем. Так что я не опасался конфликтов на нашей территории. Но попросил серого далеко не уходить и не натворить дел. Остается надеяться на его благоразумность.

Четыре часа. Четыре часа потраченных на непрерывное собеседование людей. Изматывающе.

У меня был опросник. Штук двадцать разных вопросов. Описывающие различные ситуации. Суть не в самих вопросах, а в реакциях человека. С моим интеллектом и интуицией, я легко видел и читал людей. Даже если они пытались скрыть от меня что-то. Тем более если они скрывали. По ком-то сразу видно, что это надежный человек. А у кого-то было второе дно, а иногда даже третье. Сложные люди.

С ними я разговаривал дольше, копая в самую глубь. Кому-то приходилось отказывать, а иногда даже просить покинуть базу и больше не появляться на ее территории. Благо, таких людей попадалось крайне мало. Все же, до того, как человек приходил ко мне на собеседование, он предварительно проходил жесткий фильтр из основных командиров Ордена. Проверка при принятии, проверка в бою, проверка на тренировках, проверка от членов отряда.

Мы все сильно постарались, чтобы атмосфера в Ордене сложилась особенная. Никакой гниль. Доверие, взаимовыручка. Звучит пафосно? Возможно. Но если к людям относиться по человечески, то и они ответят взаимностью. Ну а если человек не понимал, что отношения

нужно строить по принципу выиграл-выиграл, мы с ним прощались.

От десяти до пятнадцати минут на человека. Потратить четыре часа и всего двадцать кандидатов... Не трудно посчитать, сколько мне еще придется уделить этому времени. На третьем человеке заметил, что у них ненормальная реакция на меня. Раньше такого не было. Люди суетились в моем присутствии. Я отчетливо видел, как только они подходят ко мне, то чувствуют себя неуютно.

Спросил прямо, в чем причина и боец, которого я сейчас беседовал, признался, что чувствует напряжение рядом со мной. И с чем это связано? Дальнейший разговор не выявил какого-то особого отношения или страха ко мне. Хм... Разница в силе? Возможно. Учитывая, что передо мной садились максимум двадцатые уровни, а я был сотого...

Обнаружив этот эффект, я не стали ничего менять. А даже начал сознательно применять. Ведь человек намного лучше себя показывает под давлением. Из меня бы получился идеальный дознаватель.

Рано или поздно, но любое дело заканчивается. Вот и для меня закончился поток лиц. На сегодня — с грустью подумал я. Не то, чтобы это было сложно... Скорее скучно. Да, банально скучно. Я привык к сражениям и приключениям, когда в крови бурлит адреналин. Офисная работа, пусть даже такая — это явно не мое. Но есть такое слово — надо. Кому надо, спрашивается. Да мне и надо. Это мои люди. И чем лучшего качества они будут, тем лучше. Как бы цинично это не звучало. Поэтому я четко понимал, что вкладывая свое время сейчас на тщательный отбор — уберегаю себя от множества проблем в будущем. Так что заканчиваю ныть и пойду лучше найду Корхана. Заглянем вечером к Деду на тренировку.

## Глава 10. Тренировка

Место, где проходили занятия, располагалось минутах в двадцати от моего дома. Мы самым наглым образом забрали себе спортивный комплекс. Хозяева, по понятным причинам, против не были. Потому что скорее всего не пережили старт Игры. Поэтому это место прочно закрепилось за нами и все вокруг знали, что здесь тренируется Орден. Ну и пусть, что знали. Увидеть, как и что там происходит все равно посторонние не могли.

Большое здание, большая площадь. Раньше здесь располагались различные секции. В том числе по мордобою. Да и простая тренажерка тоже была. Поэтому не пришлось сильно переделывать, приспособив под нужды Ордена. Единственное, с чем столкнулись — специфика Игроков. Рабочие веса для обычного человека и для Игрока с силой двести плюс — совсем разные вещи. Так что, тренажерный зал иногда напоминал сбор супергероев.

Например, как сейчас. С десятков пар спарринговали, отрабатывая науку убивать. Оголенные, мускулистые тела, мокрые от пота. Мужчины одеты только в шорты. Немногочисленные женщины еще закрывали верх. Возникает ощущение, как будто попал к древним спартамцам.

Способности многое изменили. Деду досталась колоссальная работа по переделыванию имеющихся боевых искусств под современные реалии. Безусловно, характеристики это далеко не все и мастерство играет значимую роль. Но когда обычный человек двигается раза в два быстрее тренированного, да при этом превосходит значительно в силе... Исход становится не однозначным.

Когдаходишь в основной тренировочный зал, это впечатляет. Если, конечно, это еще не стало привычной картиной. Кто серьезно занимается спортом, знает, что в таких местах царит своя атмосфера. Не та, которая в ванильных фитнес клубах, куда ходят за тем, чтобы согнать жирок и подкачаться к лету, а настоящая. Боевая. Запах пота и тестостерона. Здесь нет посторонних людей. Здесь нет лентяев. Дед, вкупе с постоянным риском и возможностью умереть каждый день выбили дурь из голов. Здесь люди выкладывали на полную. Благо с прокачанной выносливостью восстанавливаешься быстрее.

Регенерация выручала. В обычной жизни останавливает страх получить травму. Сейчас же пропущенный удар ножом это не повод судорожно искать врача, а повод посидеть десяток минут в стороне, да плотно перекусить после тренировки.

Регенерация не была панацеей. В бою шанс погибнуть есть всегда. Но если ранили и тебе посчастливилось выйти из сражения, то, считай, быстро восстановишься и скоро вернешься в строй. Удобно, черт возьми. Потому что мелких травм по время спаррингов хватало более чем. В зале было запрещено применять навыки и умения, которые могли убить. Шутка ли, когда усиленный удар мечом разрубал мертвеца пополам. Поэтому на тренировках позволялся минимум. Но даже при этом спарринг холодным оружием на повышенных скоростях регулярно приводил к травмам. Зато дополнительная мотивация. Пропустил удар ножом и в следующий раз будешь аккуратнее.

Мы молча зашли с Корханом в зал. Я поймал взгляд Деда и кивнул ему.

— Кор, пошли переоденемся, да я покажу тебе, что тут и как. Сменная одежда есть. — Хорошо, — серый кивнул, оценивающе смотря на тренирующихся людей.

Когда я вернулся на базу и привел с собой Корхана, перед нами встала дилемма. Серый, в отличие от меня, был одет в некое подобие брони, которая сохранилась. Разве что

испачкалась за время пути. Но не ходить же ему все время в одном и том же? Поэтому пришлось озаботиться тем, чтобы подобрать ему одежду. Что я мужественно скинул на Настю. Корхану понравилось. С его слов — хоть и странная, но мягкая и удобная. Из всего предложенного он выбрал темный спортивный костюм. Эдакий парень из рабочих кварталов, если не обращать внимания на серый цвет лица и не человеческие глаза.

Выйдя из раздевалки, подошли к старику. Он был не единственным тренером. С момента начала Игры к нам прибилося много людей, что могли похвастаться талантами. Ведь выжить подготовленному человеку было проще всего. А найти место получше, это нормальное стремление. Хорошо, что именно у нас было получше.

Люди вокруг старались не обращать на нас внимания, но не всегда это получалось. Я то и дело ловил чей-то взгляд. Если ко мне люди более менее привычны, то вот Корхан вызывал повышенный интерес. И не всегда взгляды были добрыми. Злость и колючесть я тоже встречал. Расизм нового мира? Серый держался спокойно. Ему было плевать, как на него смотрят. Даже появилось немного высокомерие, которое легко читалось для внимательного взгляда. Выражение лица, взгляд, осанка. Хищник идет своей дорогой. Ох... как бы не вылилось в конфликт. Но серого можно понять. Если он постоянно терпел презренное отношение к себе, то волей неволей научишься защищаться. Вот он сейчас и защищался.

Дед подошел к нам, и внимание бойцов словно отрезало. Ну да, старик не любит, когда отвлекаются. А бойцы уже давно успели выучить, что лучше его не расстраивать. Чревато.

Я сюда пришел ради двух целей. Первая — опробовать новые способности, да и просто потренироваться. Вторая — посмотреть, на что способен Корхан. Бой это одно, там все слишком быстро происходит и не всегда есть возможность следить, что делает напарник. А вот спарринг, тем более с Дедом, можно рассматривать спокойно, совсем не беспокоясь, что тебя убьют. Да и получить оценку старика по способностям торианца лишним не будет.

— Разминаться будете? — к нам подошел Дед. — Нет, — переглянувшись с Корханом ответил я. Да, это был еще один бонус высоких уровней. Не надо разогреваться, чтобы показать мастер-класс. — Как насчет легкого спарринга? Кор, ты как? Дед наш учитель и настоящий мастер боевых искусств. — Хр... условия? — было видно, что не только мне интересно посмотреть, на что способен серый, но и ему интересно посмотреть, на что способны люди. — Без смертельных ударов. — взял слово Дед, — Для начала без оружия, там посмотрим. — Что является условием победы? — уточнил Корхан. — Пусть будет падение на пол, устроит? — Хр... да.

Дед сделал неувловимый жест рукой, и ученики образовали круг. Хочет устроить шоу? Почему бы и нет. Если серый достойно себя покажет, это будет ему плюс в репутацию.

Они встали напротив друг друга. Люди с задних рядов тянули головы, стараясь не пропустить ни одной детали. Стали раздаваться шепотки, кто победит. Нет, все, разуется, верили в Деда, и симпатии были явно на его стороне, но разве не может ученику немного хотеться, чтобы любимого учителя немного поваляли? Эдакое доброе злорадство тех, кого нещадно гоняли.

В фильмах обычно противники встают в красивую позу, потом начинается красивая драка. Дед был спокоен, как только может быть спокоен мастер, который посвятил свою жизнь любимому делу. Кор на мгновение закрыл глаза и его тело обмякло. Любопытно... Он, как и большинство присутствующих здесь, был обнажен по пояс, чем привлекал дополнительное внимание своей нечеловечностью.

Серая кожа, темные глаза. Череп выбритый с боков и сзади. Небольшой хвост, который

венчал макушку. На спине замысловатые узоры, покрывающие рельефные мышцы, которые даже с виду отличались от человеческих. Он не был похож на лощенных парней, что укрощают обложки журналов. Скорее перед нами стоял хищник. Не тот, у которого давно потух взгляд от заточения в вольере, а настоящий. Охотник.

Первым атаковал Кор. Расслабленность сменилась тягучестью, и он словно перетек вплотную к Деду, нанося резкий удар. У меня мгновенно перед глазами встал хищный зверь, который с лентой кружит перед жертвой, готовясь сделать один единственный бросок. Старик не разочаровал и плавно скользнул в сторону.

Пошел обмен ударами. Плавность, переходящая в резкие укусы и спокойный уход от них. Вдруг манера боя меняется. Уже Дед переходит в наступление, повышая темп. Кор принимает игру, спокойно защищаясь. Это еще не настоящий поединок, а скорее проверка. Или знакомство.

Десять секунд на то, чтобы понять и темп снова взвинчивается. Удары становятся злыми, набирая силу. За Дедом стоит мастерство, оттачиваемое всю жизнь, опыт и шестидесятый уровень, который поднял его возможности на новую высоту. По Кору было видно, что его подготовка хороша. Она отличалась от того, что привычно для землян, но, тем не менее, даже на мой неискушенный взгляд, в его стиле чувствовалась школа, которая прошла многое. Опыт десятков поколений потомственных... Охотников? Вот, что сквозило в каждом движении торианца. Но при всем этом Кор был молодым. Я не знал, во сколько у его народа становятся взрослыми, но по ощущениям он мой ровесник. Что говорит о том, что он в любом случае уступал в опыте Деду. Но сорок уровней разницы существенны. Поэтому в спарринге сохранялся баланс. Пока сохранялся.

Прошла первая минута боя, и они разорвали дистанцию, оценивающе смотря друг на друга. Словно спрашивая, готов ли соперник поднять ставки? Придя к соглашению, начался второй раунд.

Люди вокруг подбадривали криками и болели. Мгновенно превратившись из свирепых воинов чуть ли не в детей, которые искренне радовались увиденному шоу.

Вторая минута началась с размашистых ударов. Они больше не сдерживались. Темп боя резко скакнул на новый уровень, и я понял, что не успеваю следить за всеми движениями. Легкое усилие и мышление разгоняется, подстраиваясь под бой.

Кор делает необычное движение, и Деда сносит волна, откидывая назад. Впрочем, он устоял. Это вызвало лишь усмешку старика, да улюлюканья людей вокруг. Приближалась третья минута.

Дед решил не оставаться в долгу и подключил свою волю. Он стал, словно дразнить торианца, отбрасывая его и не давая ударить. Серого хватило на десять секунд, после чего, он видимо дал волю эмоциям. В зале раздался хищный рык. Рывок... и теперь уже Дед отлетает по серьезному. Хех. А Корхан не так прост.

Дед спокойно поднялся и усмехнулся. Мгновенье и он оказывается вплотную к торианцу, а серого проносит через половину зала. Корхан, кувыркаясь, влетает в маты, что стояли у стены, которые обваливаюсь на него, засыпая.

Из-под них раздается дикий рев, от которого люди пригибаются. Маты отлетают в сторону, а перед нами предстает Корхан в боевом облике. Пепельная шерсть, когти и свирепый взгляд. Собравшиеся, кроме меня и Деда, синхронно делают шаг назад. Словно на детский праздник вбежал волчара, готовый всех разорвать.

Я готов вмешаться, но не спешу. Такое развитие событий выдает многие секреты



сражающихся. Да, цинично. Но если что, пострадавших вылечим.

Серый повторяет трюк старика и моментально оказывается рядом с ним. Снова не успеваю уследить за обменом ударами. Достается обоим. Пять секунд боя, и они отскакивают друг от друга, тяжело дыша. Дед делает поклон, показывая, что бой закончен. Корхан кивает и медленно втягивает шерсть, принимая мирный облик.

Люди вокруг приходят в себя от увиденного. Не каждый день увидишь поединок бойцов такого уровня. И не каждый день увидишь оборотня. Оборотня, который был чужаком, и от которого люди не знали, что ждать. Для них он был неизвестной опасностью, и это читалось на многих лицах. Но так же я видел и уважение в глазах некоторых бойцов. Те, которые в первую очередь оценивали мастерство, а не цвет и наличие шерсти.

— Так, и чего застыли? Шоу закончено, а тренировку никто не отменял. — Дед вернул собравшихся в реальность и люди вернулись к занятиям.

Старик подошел к серому, и они о чем-то заговорили. Я не чувствовал напряжения между ними, поэтому не спешил вмешиваться и подходить. По всей видимости, Дед дает комментарии и наставления Кору. А может спрашивает подробности заинтересовавших его приемом.

— Корхан, как насчет нескольких учебных спаррингов с моими учениками? — услышал я окончание беседы, — В мягком варианте, понятное дело. — Хр... я не против, — ответил серый, — Только если ваши люди не боятся меня. — А на счет этого не стоит переживать, — усмехнулся старик, — Им даже пойдем на пользу. Все же, опыт с разными противниками ценен. А то привыкли только мертвецов гонять. — Хорошо, — кивнул торианец. Было видно, что они вполне нормально общаются. Ну да, чисто по мужски. Подрались и подружились. — Половина, — Дед подозвал одного из бойцов, — Организуй у своего десятка учебный спарринг с нашим гостем. — словно учебный он выделил, показывая, что провокаций и конфликтов быть не должно.

Боец кивнул и убежал. Я вспомнил, что знаю про него. Половина — это прозвище. Прицепилось с тех пор, как он одним из первых наловчился рубить мертвецов пополам. Благо силушки хватало. Прием стал его любимым, так что название прижилось. Руководил десятком и был адекватным парнем. Собственно, других у нас и не было. Так что я не боялся конфликтов, или что люди заходят устроить провокацию чужаку. Серый отошел вместе с ним. Мы переглянулись и я показал ему глазами, что все в порядке. Пока выдалась минутка, подошел к Деду.

— Дед, а что это было? — спросил я вкрадчиво. — Ты про что, Олег? — он сделал вид, что не понимает. — Про поединок, разумеется. Ты ведь вел его, так? — Заметил. Молодец, — усмехнулся старик. — Причина? — Ты ведь хотел посмотреть, на что он способен? Вот я его слегка и вывел... на эмоции. — подтвердил Дед мои мысли. — И что скажешь? Какие выводы по нашему гостю? — Нет прост наш гость. Вот какие у меня выводы. Он ведь не все показал. Далеко не все. Даже не знаю, кто вышел бы победителем, бейся мы на смерть. — Внезапное признание. Есть над чем подумать. — Вот и думай. Ты вроде как главный, так что, считай, это твоя обязанность, — по доброму подколот он меня, — А так, если в общих чертах оценивать его как бойца... Учиться и учиться ему еще. Молод. Горяч. Хотя не удивлюсь, если это маска. — Думаешь, может и такое быть? — Олег, может быть, что угодно. Последние месяцы наглядно это показали. Уверен, что твоему гостю тоже было интересно, на что мы способны. Так что, он мог подыграть мне. Но вопрос мотивации. Оно ему надо? — по простому спросил старик. — Да вроде как нет. Наша

встреча действительно была случайной. По крайней мере, это сложно подстроить. — В общем, мой совет вечен, как этот мир. Не теряй бдительность и доверяй с осторожностью. — Хорошо, я услышал. — Вот и славно. А теперь давай проведем легкий спарринг и посмотрим, чему ты научился в своем отпуске. — Отпуске?! — вырвалось у меня. — А как еще назвать твою прогулку? — откровенно засмеялся Дед. Эх, не ценят моих подвигов. \*\*\*

Спустя пару часов мы вышли из зала. Дед за последнее время научился выжимать максимум даже из тех, кто усилен характеристиками. Так что все наши желания на данный момент сводились к тому, чтобы плотно поесть и лечь спать.

— Кор, как тебе тренировка? — уже стемнело, и мы шли по улице, направляясь на базу. — Хр... хорошо. Вспомнил дом, — у нас было особое настроение. Лирическо-философское. Какое бывает только после того, как тебя хорошо выжали на тренировки. — Тебя тренировали? — Да, Олег. Разумеется. Это стандартная практика в семьях Игроков. — А с скольких лет у вас начинается подготовка? — так как у нас намечается свое поколение Игроков, мне был интересен этот вопрос. — Лет? С пяти зим. — У вас года считаются зимам? — серый молча кивнул. Интересно, а сколько дней у них в году, да и длительность дня. Но я не стал спрашивать и сменил тему, — А как тебе поединок с Дедом, да и сам старик? — Для старика он слишком больно дерется, — усмехнулся Кор, — Вспомнил нашего мастера. Они чем-то похожи. — Ты ведь дрался не в полную силу, я правильно понимаю? — Разумеется. Это ведь был учебный поединок.

Ничего себе учебный, подумал я. Рукопашная это явно не мое. Сделаю себе пометку в памяти, что с такими монстрами лучше держаться на расстоянии и убивать с первого удара.

Обсуждая подробности сегодняшнего дня, добрались до дома и плотно поели. А теперь можно и спать лечь. Я выделил серому квартиру у себя на этаже. Двери там починили, обстановка приличная. Пусть обживается. Ну а меня сегодня ждали извинения перед Настей за то, что прошлую ночь я благополучно провел в отключке.

## Глава 11. Военные

Прелесть нового мира в том, что усиленному организму требовалось гораздо меньше сна, чем раньше. Поэтому я проснулся в пять утра вполне бодрым. Энтузиазм бил ключом. Как по мне, самое подходящее время, чтобы заняться тем, что хочу именно я. А не тем, что нужно делать, но не особо хочется.

Окинув взглядом мирно спящую Настю и задержав взгляд там, где мужчины любят его задерживать, благо, девушка спала полностью голая и выбралась из под одеяла во сне, я довольно улыбнулся и пошел умываться. Раннее утро, когда люди предпочитают спать, подходил как нельзя кстати для полетов. Тишина, свежесть начала дня, минимум любопытных глаз.

Так что через полчаса я был уже в парке. С тех пор, как мы активно используем портал для своих целей, Настя со своими зелеными ведьмами, как их называют за глаза, успела превратить это место в настоящую крепость. Остался единственный проход. Рядом прятался пост бойцов, которые бдили, чтобы никто посторонний не шатался здесь.

Я посторонним не был, поэтому спокойно прошел, кивнув знакомым людям.

На второй день тренировок я мог с уверенностью утверждать, что летать дело странное. А летать на крыльях тьмы так тем более. Сначала меня сильно выбивало из себя чувство ушедшей из-под ног земли. Когда внезапно теряешь опору. Вот махнул крыльями, а вот тебя подбрасывает вверх, при этом продолжая тянуть вниз. Поэтому приходилось себя постепенно приучать к новым ощущениям, да и высоте. Не то, чтобы я ее боялся... скорее, опасался и не особо дружил. Головой понимал, что мало шансов упасть, да и даже в этом случае выживу, но все равно пока не лез на большую высоту. Во-первых, чтобы не заметили, во-вторых, с каждым метром волнение нарастало.

Но человек тварь быстро ко всему привыкающая, так что через три часа я научился сносно летать вперед и даже разворачиваться. Торможение давалось с трудом и пару раз я основательно приложился. Что не сильно омрачило мою щенячью радостью от осознание, что мне доступны полеты.

Отдельным вопросом встал воздушный бой. Сражаться, стоя уверенно на ногах — просто. Но задача резко усложняется, когда значительной части внимания приходится контролировать полет. Скорость, высоту, частоту взмахов. В этот момент я представлял себя акробатом, который балансирует на канате, при этом жонглируя ножами. Только вместо каната крылья, а вместо ножей огонь. Привычное действие в новых условиях стало давать сбои. Поэтому последний час я потратил на отработку старых трюков в новых условиях. Вызвав огонь, внезапно вскрылся один сюрприз.

Мои руки покрылись огненной вязью, которая проявлялась тем сильнее, чем больше пламени я вызывал.

— Наставник, это что за чертовщина у меня с руками? — спросил я его первым делом, когда заметил новый эффект. — Спокойно. Все нормально, — его голос звучал лениво у меня в голове. — Это обнадеживает, но все же? Не помню, чтобы заказывал себе татуировки у огненного мастера. — Это не татуировка. Это огненная вязь. — Ааа... это все объясняет, — с сарказмом протянул я. — Вязь проявляется, когда маг достигает должного уровня в овладение огнем. Думаю, у тебя это случилось в связи с тем, что ты взял планку сотового уровня — как общего, так и умения. — И что это дает? — уже спокойней я

посмотрел на рисунки, которые покрывали кисти. — Качество плетений. Улучшение взаимосвязи с огнем. Ты это и так получаешь, просто вязь видимое отражение. — Это останется только на кистях или будет и дальше расти? — Все тело заполнит. В твоём случае, думаю, это будет не раньше двухсотого уровня. — Вот как... и это безопасно? — Как тебе сказать... я не припомню случаев, когда бы это закончилось плохо. — И на том хорошо, — пробормотал я. — Радуйся. На самом деле это хороший знак. — Да? И чему же? Я не спору это красиво... — В итоге это откроет доступ к энергоформе. Огненной. — Звучит... да никак не звучит. Что это за зверь? — продолжал я выпытывать информацию из Наставника. — Рано тебе об этом думать, но ладно... Для общего развития сойдет. — проговорил он, — Ты угадал. Это зверь. Точнее обычно принимается именно форма животного. — Что за форма? — заинтересовался я. — Энергетическая. — Издеваешься? — Немного, — не стал отрицать Наставник. В его голосе слышалась насмешка. Мы с ним так часто препирались, так что я не обижался. Хотя это иногда раздражало. — Так все же? — Ладно, слушай. При достижении определенного уровня силы и мастерства, замечу, что у каждого он свой и тут нет точной планки, маг может обрести энергетическую форму. Стать воплощением стихии, которой управляет. В твоём случае — это огонь. — И как это выглядит? — Представь, что ты стал огнем. Вот как это выглядит. — А в чем суть? Стал и стал? Обратное можно вернуть? — Олег, не тормози, — на самом деле я не тормозил, просто мстил за его подколки. — Суть в боевых возможностях. Стихия менее уязвима и гораздо опаснее, чем человеческое тело. В энергетической форме сильно возрастает возможность к управлению огнем. Так что маг может стать на какое-то время крайне опасным созданием. Для понимания, представь свирепого хищника, который пылает и бьет огнем. — Представил. Понял. Впечатлился. И что, так могут маги всех стихий? — Большинства. Но там свои нюансы. — Ясно... и как таких убивать? — Лучше вообще не связываться. Благо, их крайне мало. Не всем доступна форма. Многие еще зависят от личной силы мага. Но поверь, Игрок трехсотого уровня, за полчаса в форме натворит много бед. А убивать просто — группа других магов в аналогичных формах решит вопрос. — Так... а более простые способы есть? А то у нас как-то дефицит кандидатов наблюдается. — Тогда просто группой боевых магов. Желательно уровнем побольше, хорошо подготовленных и вооруженных. Либо давить голой силой, что проблематично. Либо изматывать и ждать, пока мана не закончится. Что у большинства происходит быстро, потому что форму тоже требуется поддерживать. А после нее маг ослаблен и опасности не представляет.

Вот так передо мной открылся еще один кусочек об Игре. По поводу узоров на руках успокоился. Перспективы оценил. Стану здоровым огненным драконом. Да, баян. И что? Кем мне еще быть? Боевой огненный хомяк крушит врагов... Посмеявшись и пофантазировав на эту тему, продолжил отрабатывать стиль — беременная ворона летает и кидается огненными шарами. Как-то выше оценить свои результаты совесть не позволяла. \*\*\*

Дальше вернулся домой, нашел Корхана и мы позавтракали. Серый захотел сегодня провести день самостоятельно. Я не стал ему отказывать, так как дел хватало. Вчерашнюю тренировку можно условно назвать знакомством с коллективом, так что, надеюсь, он не пропадет.

Следующим по списку у меня шел отбор людей. Начинаю ненавидеть собеседования... Но отдавать прерогативу принимать в Орден я не собирался. Заметил, что давление, которое оказывает на людей разница в силе зависит от моего настроения. Грубо говоря, для человека двадцатого уровня крайне неудобно чувствовать себя рядом с раздраженным сотым уровнем.

Это хорошо, а то бы затрудняло общение со всеми людьми.

Было около четырех часов дня. Я планировал завершать на сегодня круговерть лиц. Передом мной сидела женщина. Должен признать, к противоположному полу я относился иначе, чем к мужчинам. Мужуку мужика понять проще. А вот дамы... Нет ничего удивительного в том, что я не хотел, чтобы женщина сражалась. Но сидящая передо мной была не первой, кто стремился к этому. И не первой, кто доказала, что имеет на это право. Делами доказала.

— Екатерина, вот скажи мне, зачем оно тебе? — задал я прямой вопрос. Можете обвинить меня в предвзятости, но я бы предпочел, чтобы женщины сидели в безопасности и занимались мирными делами, а не махали мечом. Нет, никакого неуважения к ним. Ко всем девушкам я относился с любовью и теплом. И именно поэтому желал им более подходящей участи. А сражениями пусть мужчины занимаются. — А что, предлагаете отсиживаться за спинами? — ее усмешка была горькой. От обращения на вы хотелось поморщиться, потому что мы были с ней почти ровесники и слишком молоды, чтобы так разговаривать. Но я вроде как был главным и... тут я усмехнулся про себя... работодателем, поэтому приходилось терпеть. — Пойми меня правильно, но сражения не самая подходящая участь для женщины. Я признаю твое право на это. Тем более, твой уровень лучше всего показывает, что ты добилась успеха в деле истребления тварей. Но это не значит, что я к таким вещам отнесусь благосклонно. — у меня не было привычки говорить общими фразами. Как по мне, всегда лучше честный ответ, чем увиливать. Поэтому я прямо говорил людям свое отношение. Без фанатизма, конечно. Не всегда правда уместна. Но все же старался придерживаться этого принципа. — Я с вами согласна. И до Игры думала точно также. Но новый мир отнял у меня то, что было дорого. Так что мое новое призвание теперь в клинке и желании очистить город от опасностей.

Я знал ее историю. Мы давно ввели практику заводить досье на каждого человека, что присоединился к нам. А если честно, то еще на всех людей, которые играли важную роль в городе и были нам интересны. Но это тайна, о которой не распространялись. Перед тем, как пригласить Катю, я ознакомился с ее историей. Типичная по нынешним временам, но от этого не менее трагичная. Была семья. Она, муж, дети. Осталась только она. Вот и весь сказ.

В дверь постучали, и вошел боец.

— Олег, там военные едут к нашей базе. — Далеко? — Через пять-десять минут будут. — Хорошо, сейчас буду. — кивнул я ему, — Катя, прости, но продолжим разговор в следующий раз.

На самом деле, я уже принял решение. Мои желания, это мои желания. Объективных причин отказать ей не было. Поэтому придется взять. Человек она хороший, боец тоже. А то, что женщина... ну так она не первая, кто пополнит наши ряды. Но это не значит, что нужно это делать прямо сейчас. Может и глупо тянуть время, но ведь иногда можно позволить себе быть глупым?

Выйдя из квартиры, специально оборудованной под переговоры, я приказал бойцу вести меня. В том, что военных засекли заранее нет ничего удивительного. Уже давно нашим отрядом под контроль взята вся территория вокруг. Чтобы добраться до базы, нужно преодолеть заслоны и посты. Что само по себе не так просто, учитывая, что дороги основательно перегорожены.

Меньше всего нам хотелось видеть незваных гостей под своими окнами, так что пришлось позаботиться.

Добавить к этому дружественных соседей, осведомителей из одиночек, наличие раций и получится эффективная система по встрече желающих заглянуть на огонек.

Бойца, который меня сопровождал, звали Иван. Пятидесятый уровень. Помню, как принимал его в Орден, а он волновался. Боец, быстро переговорив по рации, уверенно повел меня к точке встречи. Подошли мы как раз к тому времени, когда военные выгружались.

Почему их называют именно военными? Характерная форма, огнестрельное оружие и грузовик камуфляжной расцветки. Любого, кто так путешествует, назовут военным. Я относился к этому скептически по одной простой причине. До сих пор государство никак не дало о себе знать. Это представители армии? Возможно. Только вопрос, а чьей армии.

Тем временем десяток служащих рассредоточились, и вперед вышел, по всей видимости, их командир. Каюсь, я не служил, поэтому совсем не разбирался в погонах. Возможно, стоило взять Деда на встречу, но эта мысль пришла только сейчас. Надеюсь, ему сообщат.

Я смотрел на солдат. Спокойные и самоуверенные лица, которые бывают у людей с оружием в руках. Подтянутые фигуры, что ожидаемо. От десятого до двадцатого уровня. Я не заметил у них холодного оружия, что намекало на отсутствие бонусных характеристик. Предпочитаете стрелять по мертвецам издалека? Это вы зря. Хотя ожидаемое поведение для военных. Когда на тебя прет монстр, а у тебя есть автомат — выбор очевиден. Не думаю, что им пришло в голову сражаться холодным оружием.

К нам подошел командир.

— Позовите главного, — сказал он чуть надменным голосом. наших ребят здесь тоже был с десяток, и они не держали огнестрельное оружие на виду. Солдаты не видели в нас угрозы, поэтому были самоуверенны. — А кто спрашивает? — ответил я ему. — Армия, — сказал он пафосно. Точнее это я воспринял так. С его точки зрения, он сказал это абсолютно нормальным голосом, словно озвучивая неразумному очевидное. — И чего армии надо? — ответ я спокойно. — Не твоего ума дела. Зови командира. С ним решать будем, — солдат презрительного на меня посмотрел и сплюнул. Хм... мол, что с меня взять гражданского? Стоп... неужели они даже не в курсе, как выглядит глава Ордена? Мое чувство гордости плачет и рыдает от такой вопиющей наглости. — Допустим, он перед тобой. — Ты? — он отнесся к моему признанию откровенно скептически. — Слушай, парень. У меня нет времени на эти игры, я имею в виду главного в Ордене.

Происходящее меня одновременно веселило и напрягало. С одной стороны комичностью ситуации, с другой стороны глупостью. И этого идиота послали вести переговоры? Нет, я понимаю, что сейчас выглядел совсем по-простому. Даже без привычного топора. В глазах солдат — типичный гражданский. Уровня они моего видеть не могли, потому что еще не доросли. Если у них вообще есть соответствующий навык. Так что нет ничего удивительного, что меня не восприняли всерьез. Я не обижался на них за это. Но вот то, что военный вел себя, откровенно говоря, по хамски — это мне не нравилось.

Поэтому я решил прояснить ситуацию, молча сделав шаг вперед и выпуская пламя прямо перед лицом солдата. Тот отшатнулся, остальные парни в форме направили на меня автоматы. Ситуация накалилась, а я спокойно закрутил огонь вокруг себя. словно змеи выются у ног хозяина, готовые в любой момент укусить.

— Я не знаю, как такому... кхм... как ты, — слово идиот я все же опустил, но догадаться было не сложно, — доверили вести переговоры, но надеюсь, теперь-то до тебя дошло, кто перед тобой?

Военный осознал, что он сгруппировал и показал страх перед подчиненными, и на его лице вспыхнул злой взгляд. Впрочем, он быстро спрятал его. Но я слишком наловчился читать лица людей, чтобы видеть такие детали.

— Х-хорошо, — все же его голос на мгновение сбился, — меня прислали, чтобы сообщить вам о мобилизации. — И? — мой голос хлестал спокойствием. — Все бойцы должны быть призваны на службу. — Кому должны? — Правительству. — Какому правительству?

Солдат стал играть желваками, вперив в меня тяжелый взгляд. Ну-ну, смотри сколько хочешь, меня этим не проймешь. А вообще, ситуация все больше напоминала фарс. По нынешним временам призыв откровенно звучал бредово.

— А судьба народа вас не беспокоит? — солдат ответил вопросом на вопрос. — Почему же, беспокоит. Если вы под этим подразумеваете обычных людей. Наш отряд им даже регулярно помогает, убивая монстров. — Хороша помощь за которую платят, — язвительно сказал он. — Хм... а военные что, разве не берут никакой оплаты? Seriously? Так вы альтруисты? — искренне удивился я. — Это другое, — солдат замешкался. — Да? И что же? — я поднял вопросительно бровь, показывая весь скепсис к этому. — Мы официальная структура, а вы ведете незаконную деятельность. — нашелся он. — Угу... А где же вы, официальная структура, были, когда все только начиналось? Где вы были, когда людей тут убивали пачками? — Наводили порядок у себя и в городе. — Ну так возвращайтесь туда и наводите дальше. — Все люди получившие уровни и способности должны быть мобилизованы. Любое оружие сдано. — А еще что? — перебил его я. — На этом всем. — Допустим... и как же тогда люди должны защищаться от тварей, что гуляют по городу и не прочь отведать человечинки? — Армия будет защищать их, — убежденно сказал этот странный военный. — Да мы и сами с этим прекрасно справляемся. — развел я руками, — не вижу смысла в вашем предложении. — Это не предложение, — его голос стал грубым.

Командир уже взял себя в руки и теперь пытался меня продавить. Чувствовалось, что у себя на районе он привык вот так разговаривать с людьми. Если задуматься... то, как у них ситуация развивалась? Вот начался хаос. Обычные люди в панике. Выйти на улицу — реальный риск стать чьим-то обедом. В это время военные первыми приходят в себя. Наличие оружия и подготовка упрощает жизнь в тяжелые времена.

Дальше они планомерно захватывают территорию вокруг. Есть смысл присоединиться тем, кто хочет быть Игроком? Разумеется. Военная структура, как ничто другое подходит для прокачки. Со своими минусами, разумеется, но все же. А дальше армейцы становятся главной силой у себя на районе, просто не давая образоваться другим поселениям. Не ручаюсь, что именно так. Но думаю, что если я и ошибся, то не сильно.

Так что поведение солдатика понятно. Он не привык, что ему оказывают сопротивление и что есть люди, которым плевать на десять направленных стволов, смотрящие своими черными глазами прямо на меня.

Только вот загвоздка... База армейцев, насколько я помню, располагалась за чертой города, совсем с другой стороны от нас. Поэтому им потребовалось много времени, чтобы добраться сюда. Ну да, в городе миллионы тварей. Так просто не пройти. Даже армии. Которую, я уверен, тоже сильно подкосила Игра.

Эти мысли пронеслись мгновенно у меня в голове, и я спокойно ответил.

— Не предложение... а что же? Просьба? — ладно, ладно. Я не удержался и откровенно насмеялся над ним. Этот самоуверенный идиот нравился мне все меньше. — Приказ. —

солдат упрямо ждал губы, уверенный в своей правоте. — И что будет, если мы не подчинимся? — задал я очевидный вопрос.

Этот вопрос поставил его в ступор, а остальные солдаты напряглись, крепче сжимая автоматы. Змеи у моих ног нервировали всех. А меня нервировала тупость человека напротив.

— Это будет приравняться к преступлению. В этом случае мы применим силу. — он решил настаивать на своем. — А хватит ли сил, ребята? — сказал я с улыбкой.

Солдатам мой взгляд не понравился. Видно у них на случай сопротивления был отработан план действий. Угу, шоу под названием — всех несогласных мордой в пол. Кто сильнее, тот и прав, все дела. Походу у командира передо мной окончательно отказал здравый смысл, потом что он подал сигнал своим людям.

Я не стал дожидаться их атаки. Все и так понятно. Пару выстрелов в воздух, чтобы напугать. Пару ударов прикладом в зубы несогласным, чтобы донести серьезность намерений. Уверен, что шоу получилось бы увлекательным, но мне надоел этот фарс. Никак иначе происходящее я назвать не мог.

Только первый солдат сделал шаг вперед, собираясь меня ударить, я включил ускорение. Можно, конечно, всех сжечь, но ведь не изверг же я.

Мир замер. Прошло много времени с тех пор, как я получил ускорение. Сейчас вместо базовых пяти секунд, было шестнадцать. Целая вечность, когда двигаешься с такой скоростью. Мне хватило, чтобы отобрать автоматы у десяти человек, отбросить за ограждение и вернуться на свое место.

Никто не заметил моего фокуса. Слишком большая разница в уровнях между нами была.

Солдат, который вышел вперед, прошел еще пару метров, пока до него дошло, что что-то не так. Они стали недоуменно переглядываться, не понимая, что произошло.

— Потеряли что? — спросил я невинным голосом.

Командир поняв, чьих рук дело пропажи автоматов, потянулся за пистолетом. Рывок, подсечка и он летит головой в землю.

— Если кто дернется, сожгу! — крикнул я на военных, придавливая силой и выпуская пламя. Змеи хищно зависли над замершими людьми.

Наклоняюсь к упавшему и резко ставлю его на ноги.

— Я не знаю, как тебя зовут. Да и мне без разницы, если честно. Слушай внимательно и запоминай. Ты сейчас забираешь своих людей и проваливаешь. Еще раз сунетесь с угрозами, и я буду считать это объявлением войны. И поверь, вам совсем не хочется иметь такого врага как я.

Я не сдерживаю Силу, бурлящую во мне. Если люди на собеседование чувствовали себя неловко, когда я на них давил, то этого военного буквально трясло. Каждое сказанное слово вонзалось ему точно в мозг. — Все понял? — спросил я ласково, резко меняя тон. — Да, — от давления он стал заикаться. — Вот и славно. А теперь проваливайте.

Через пять минут они скрылись из виду. Даже про автоматы не заикнулись. Видно понимали, что нет смысла.

— Иван, найди мне Деда. Пусть подойдет. — повернулся я к бойцу. — Понял, — он развернулся и ушел.

Еще некоторое время постояв, я отправил домой. Странная ситуация. Абсурдная. Либо военный и правда идиот, либо я чего-то не понимаю или не знаю. Оба варианта мне не нравились. Правильно я поступил или нет — покажет время. В любом случае, прогибаться в



планах у нас не было. Идти под чужое крыло тоже. Вежливого отказа они бы не поняли. Но ситуация не давала мне покоя. Походу придется осваивать дальние полеты раньше, чем я думал. \*\*\* Интерлюдия.

Полковник Стрижев сидел у себя в кабинете. За окном спускалась ночь. Полчаса назад он выслушал доклад о встрече с орденцами и ему было о чем подумать.

— Орден, надо же, — усмехнулся полковник про себя. — Напридумывают же.

Его не удивила их реакция. Ожидаемо и прогнозируемо. Людям, которые сами чего-то добились в новом мире, идти под чужую руку смысла не было. Полковник это понимал. Встреча была провокацией. Посмотреть, не врут ли слухи, да и что они вообще собой представляют. Не то, чтобы цель была достигнута, но пищу для размышления Стрижев получил.

Его интересовало то, как именно они добились таких результатов. Средний пятидесятый уровень бойцов, а у командиров еще больше. Навыки, способности, магия... Полковник поморщился. Мда... мир слишком сильно изменился и теперь человек, который может повелевать огнем был фактом, который вполне возможно встретить на улице. А ведь это открывало такие перспективы...

Поэтому полковник размышлял, как получить доступ к секретам ордена и использовать себе на благо.

## Глава 12. Фурхуанцы

С Дедом мы переговори́ли. Он согласился, что поведение военных было странным. Скорее похожим на повадки гопников. Решили пока никак не реагировать. В конце концов, не устраивать же войну из-за небольшого недопонимания между нами.

Вот если они попробуют напасть, тогда да. Быть крови. Мне этого не хотелось, и я предпочту договориться. Но жизнь уже доказала, что не всегда интересуется нашими желаниями.

Так что, для начала слетаю, гляну на их базу. Может удастся что-нибудь узнать. Надо переговорить с Бароном, да и другими лидерами отрядов. Что они думают, что планируют. Может создадим коалицию.

Город делился на восемь районов. Это те, которые были в черте. Орден занимал северо-западную часть, которая ближе к центру. Здесь хватало и других людей помимо нас, но мы считались главным. И должен признать, у нас самая спокойная территория. Большинство монстров вычистили. Сомнительных личностей тоже.

Хочешь жить на нашей территории? Пожалуйста. Есть несколько правил. Не мешать. Не вредить. По возможности помогать. Какая может быть помощь от одиночки нашей организации? Например, информация. Или нечто полезное. Те же книги. Что человек получал взамен? Защиту, спокойствие, помощь. Иногда работу. Ну а что, нашим людям хватало задач, а черновой работы хватало. Переносить вещи, строить баррикады, вскопать землю для команды Насти.

Барон же располагался в северо-восточной части, которая тоже ближе к центру. Если мы были сконцентрированы в одном месте, а основная часть людей была воинами, то у него все несколько иначе. Более разношерстная компания, которая планомерно расселилась по округе. Нормальный вариант, когда управляешь тысячами людей.

Поселения, которые плотно занялись в новом мире выращиванием еды, находились на севере, за чертой города. Между нами хватало людей и группировок, но они не дотягивали до масштаба того же Барона. Вообще, согласно информации, которая мне поступала, город не был таким пустым, как казалось. Из пяти миллионов, дай бог, выжило процентов десять или двадцать. Точных цифр, понятное дело, нет. Но все равно, даже пятьсот тысяч человек это огромное количество.

За последний месяц появлялось все больше контактов и торговых связей. Чувствую, чем ближе зима, тем объединение людей пойдет быстрее. Или город скатится окончательно в анархию. Люди начнут голодать, замерзать и пытаться выжить. А что делать небольшим отрядам, которые не удосужились позаботиться о пропитании? Пытаться отщипнуть кусочек у больших отрядов, которые думали наперед. Делиться с чужими людьми никто не захочет, и потекут реки крови. Не радужная перспектива.

При всем том, что общая картина в мире постепенно прояснялась, оставались районы, о которых не было ничего известно. Что навевало беспокойство. Не хотелось бы, чтобы новая армия мертвецов собралась, подготовилась и напала. Или пришли чужие уже с полноценным вторжением.

Военные находись в южно-западной части, сильно за чертой города. Судя по карте, от моего дома до их района около пятидесяти километров. Это если ехать по дороге. Если лететь напрямую, то меньше. Только придется пересекать залив... Хм... будет холодно.

Чувствую, ночные полеты это не только романтика, но еще стук зубов, порывы ледяного ветра и возможность затеряться. Может ну его этот залив, и лететь через город? Чуть дальше, но зато осмотрюсь.

Еще нужно решить вопрос, как видеть в темноте. Это раньше ночной город освещался, а сейчас... Электрики, как называли людей, которые контролировали станции и свет, давно уже отключили все, что можно отключить. А отключить можно было все, где нет людей, которые готовы оплачивать электричество. Рекламные вывески, подсветки домов, фонари — все это исчезло с улиц. Так что по ночам стало непривычно темно.

Но лететь днем я хотел еще меньше. Потому что летающая фигура быстро привлечет внимание, пойдут ненужные слухи... Оно мне надо? Еще узнают, кто это. Потом выскочит мне где-то боком. Незаметность наше все.

Вечер потратил на посвящение отобранных людей в орденцы. Сорок человек. Катя среди них тоже была. Присутствовали все члены, так что церемония наполнилась торжественностью. Проводили в парке. Люди пришли подготовленные с учетом того, что сразу отправятся в пепельный мир. Сюрприз...

Время, когда можно было набить быстро десяток уровней прошло. Теперь, чтобы найти подходящих противников, приходилось устраивать дальние рейды. Сейчас действовало три отряда по сорок человек. С новенькими появится четвертый. Их рассортируют к ветеранам, и они отправятся в дальний рейд, повышать уровни. Пока меня не было, команда научилась справляться и с зиккуратими. Два ближайших уже уничтожены. Так что, мое присутствие там не требовалось.

Андрей тоже был на церемонии, но я не успел с ним переговорить. Хотя обсудить его настроение не помешало бы. Словно чувствуя это, он избегал меня. Хотя, возможно мне это показалось. Главный лекарь уходил в дальний рейд, так что неделю мы с ним не увидимся.

Посвящение закончилось уже ночью, ближе к десяти часам вечера. Поразмыслив, решил не устраивать сегодня ночных полетов. Настя тоже уходила в поход, так что я оставался один. Есть время заняться учебой с Наставником. Переговорил с Кором. У него тоже было все нормально и за день ничего не случилось. Мой серый друг, поужинав со мной, подозрительно быстро свалил, чем озадачил меня. Но выяснять причины и проверять не стал. \*\*\*

— Мастер, а вот скажи мне, как я понимаю, у большинства Игроков есть регенерация? — Ты не прав. Это вам повезло, что вы встретили меня. — Я с тобой соглашусь, но в чем проблема другим получить этот навык? — В том, что навыками и умениями не делятся с кем попало. Только со своими. В Ордене поступавший получал минимальный набор для выживания. Но это не значит, что такая возможность есть у всех Игроков. — У одиночек, как понимаю, гораздо худшие возможности? — уточнил я. — Верно. Как не крути, но у организаций больше ресурсов и возможностей. — И попасть в организацию, конечно, не так просто? — Смотря в какую. В сильную — да. Нужно постараться заинтересовать, чтобы тебя приняли. — А как же потомственные рода Игроков? — Как ты знаешь, чтобы передать навык, он должен быть развит до высокого уровня. А это не каждый может себе позволить. Наличие же наставников, таких, как я — явление редкое. Поэтому семьи, которые из поколения в поколение передают умения, не всегда обладают регенерацией. Но тут все неоднозначно. — Ясно, а как обычный Игрок со стороны может получить нужный навык? — Как-как. Заплатить. — Много? — заинтересовался я. — Очень. Как ты понимаешь, делиться секретами никто не хочет. Тем более, плодить конкурентов. — Хорошо, я тебя услышал. Но

хотел о другом спросить. Как убивают существо, которое быстро восстанавливается? Точнее не так. Наверняка ведь есть артефакты или продвинутое оружие. В походе я умудрился создать мину. У меня есть топор. У Корхана его клинки. У части орденов оружие тоже превратилось в игровое. Как это происходит? Как создают оружие? Игровое и обычное, которое подходит для убийства Игроков? — я немного сбился с мысли, но постарался точно описать, что мне интересно. — Игровое оружие появляется, когда убиваешь много монстров или других Игроков. Всех тех, у кого есть уровни. Чем больше Силы пройдет через оружие, тем больше шансов, что оно станет игровым. Соответственно, после этого оно начинает с каждым уровнем усиливаться, а иногда получает особые возможности. Как твой топор, который умеет возвращаться в руку. — когда Наставник меня обучал, его голос становился лекторским. Так старый профессор мог вещать студентам. — Но ведь есть возможность создать оружие с помощью магии? — направил я разговор в нужное русло. — Слушай, Олег. Если хочешь, чтобы я тебя научил, как создавать оружие с помощью плетений огня — так и скажи. А то начал из далека, как девица. — Хорошо, хорошо, — рассмеялся я, — Ты в любом случае рассказываешь нужные вещи, так что не помешает. — Тогда слушай, — его голос чуть потеплел, — Да, с помощью магии можно создавать оружие. Броню тоже. Все упирается в две вещи. Материалы и мастерство артефактора. — С мастерством понятно. Какие материалы и для чего нужны? — Какие зависит от того, что ты хочешь. Чтобы устроить взрыв подойдет любое, что сможет продержаться нужно время. Хоть в стену внедряй. Но если хочешь создать нечто надежное и долговечное, то будь добр озаботиться качественными материалами. Название я тебе не скажу. Точнее, могу сказать, чем пользовались в моем мире, но тебе это не поможет. А в твоём мире — приноси образцы, будем тестировать. — Камни, металлы, минералы? — перечислил я, что первым пришло в голову. — Ты неси, там разберемся. — отрезал Наставник. — Хорошо, принесу. Расскажи мне, что вообще можно сделать? Какое оружие? Защиту? — Да в принципе это ограничено только твоей фантазией. И возможностями, разумеется. Пример — пульсар. Артефакт, который сам накапливает ману и может выстреливать огненным шаром средней мощности. — А что-нибудь мощнее? — Пожалуйста, но только учитывай, чем сильнее артефакт, тем сложнее он в изготовление. А это лишает возможности поставить дело на поток. — Есть что-нибудь такое, чем удобно ударить с воздуха и накрыть вражескую армию? — Заклинание "Закат". В небе формируется шар, который разрастаясь, накрывает поверхность огненным полотном. Но стоит учитывать, что в армиях чужих есть маги, которые обычно знают, как защищаться от такого.

Хм... устроить ковровые бомбардировки идея перспективная. Я это могу сделать и сам, но иметь под рукой игрушку, на которую не надо тратить ману предпочтительнее. Да и вооружить весь орден пульсарами заманчиво. — Олег, ты сильно не мечтай. В создание артефактов не все так просто. Ты готов тратить на это десятки часов? А ведь многое упирается в уровень умения. Даже тебе сейчас мало доступно. Остальным же магам огня еще догонять и догонять. — тут он прав. Превращаться в конвейер мне не хотелось. — Подтянуться со временем. Считай, что я сейчас смотрю в будущее. Скажи, как можно усилить холодное оружие? — Да точно также. Оружие это тот же материал, в который внедряется плетение. Но такая практика не сильно распространена. — Почему? — удивился я. — Потому что, как у вас говорят, не стоит класть все яйца в одну корзину. Внедрение плетений делает оружие хрупким и неустойчивым. Это можно обойти, но даже у нас цена производства была высока. А шанс, что в бою твой меч внезапно рассыплется после

использования заклинания — перспектива сомнительная. Поэтому обычно разделяют. Кольца, браслеты — обычно используют это. — Ага... а кроме разрушительных заклинаний есть для мирных целей? Типа плетения тепла, которым я пользовался. — Ты знаешь, что огонь не очень подходит для мирных целей. Но все упирается в уровень умения. Чем оно выше, тем более... спокойную и чистую энергию можно выделять. — А чем ниже умение, тем энергия, которым рисуется плетение более агрессивна, так? — я уловил его мысль. — Именно. Отвечая на твой вопрос — применить много где можно. Начиная от обеспечения комфорта на основе плетения тепла, заканчивая целыми системами, которые используются на производстве. Простой пример —ковка оружия. В кузне магия огня очень даже полезна. — Кузни... хм... а что насчет других дисциплин магии? — Разная магия — разные области применения. Сила леса, например, предпочитает живые материалы, такие, как дерево. У каждого своя специфика. — И как я понимаю, настоящие шедевры создаются на стыке нескольких дисциплин? — Верно понимаешь. И раз ты любишь примеры, то есть заклинание "Феникс". Создается двумя мастерами школ огня и жизни. Здесь в качестве материала выступает сам Игрок. В случае смерти... есть шанс возродиться. — Вот это новость. Так все же вторые шансы есть? И как работает это заклинание? — Есть, но это доступно только настоящим мастерам. Пока у тебя не появятся такие, забудь. Как работает — когда игрок получает смертельное ранение и умирает, активируется заклинание. Тело превращается в пепел, который переносится в безопасное место. Дальше игрок возрождается. Из минусов — пеплу могут не дать уйти и потеря части силы и уровней. Сколько теряешь — зависит от мастерства тех, кто создавал заклинание. — Да... чем выше забираешься, тем интереснее возможности. — Не будем отвлекаться и если ты утолил свое любопытство, то возьмемся за обучение. Предлагаю разобрать пару плетей второго уровня. — Хорошо, но что значит второго уровня? — Первый уровень — это все простое и примитивное. Наподобие твоего огненного шара. Элементарная структура, которая, тем не менее, разрушительна. Хорошо работает на слабых и неразумных противников. Когда ты взял сотый уровень, то, по идее, перешел в следующую лигу. А здесь уже возможны встречи с противниками сильными и разумными. Например, магами других стихий. И вот против них тупые плетения не эффективны. — А куда девается эффективность? — Хм... как бы попростому объяснить... — задумался Наставник. Или сделал вид, что задумался. — Представь, что обычный парень нашел дубинку. Много он может ей сделать? Разве что махать из стороны в сторону, в надежде попасть. А теперь представь мастера с мечом. Много он может сделать? Да. И парень с дубинкой ему не особо страшен. Пример не совсем удачный, но суть в том, что голая сила уступает искусству. Понимаешь? — Да, в целом понятно, но как это выглядит в поединке магов? — У магов есть несколько значений, по которым оценивается его мощь. Количество маны, сила удара, скорость вызова и эффективность заклинаний. За примером далеко ходить не надо. Ты можешь влить половину маны в огненный шар, а противник может влить одну двадцатую в щит, чтобы точно отклонить твою атаку. В итоге он сразу получает преимущество по остатку маны. — Логика ясна. Мораль — нужно стремиться к максимальной эффективности каждого действия. — Да, это подводит к вопросу тактики и стратегии магического боя с разными противниками, но этим мы займемся позже. Сейчас предлагаю сменить твою дубину на меч. — Я весь внимание, о великий мастер! — проговорил я шутливо. — Прекрасно. У тебя есть огненный шар и ты придумал плетение, которое назвал огненным ошейником. Вложим второе в первое и ты потренируешься создавать многослойные плетения...

Лег я только в третьем часу. Список задач на обучение для бессознательно пополнился очередью на неделю вперед. Ночная вылазка отменилась сама собой. Сначала нужно подготовиться, потом нормально отправляться. Засыпая, думал о том, когда положен отпуск главе Ордена... \*\*\*

Следующий день прошел по накатанной. Полеты, собеседования, учеба. Решили с Наставником создать защитный периметр вокруг нашей базы, так что для меня открылась новая дисциплина — проектирование. Дом наполнили десятки самых обычных чертежей. Эх... никакой романтики. Расчеты, расчеты, перепроверки...

Вечер разбавили мрачной новостью. Ко мне прибежал запыхавшийся боец.

— Командир, чужие! — начал он с порога. Это был все тот же парень, что сообщил мне о военных. — Где? Численность? — В часе пути от базы. Сообщили люди Барона. По предварительным данным — десять существ. — Сталкивались с такими? — уточняю я. — По описанию похожи на тех, кто до этого напал на наших людей, — хм... это он имеет в виду историю с девушкой Андрея? Хорошо, что парень ушел в долгий рейд, а то сейчас бы наворотил дел. Хотя... может он после этого успокоился бы. — Уровни известны? — Никак нет.

Так... Сейчас на базе из командирского состава только я. Еще есть Дед, который занимается обучением. Но его звать не буду. Возьму Корхана для разведки. Охотник, как никто подойдет для этого.

— Возьми десяток людей, и будьте готовы выходить. И найдите мне Корхана.

Серый сегодня опять решил побыть самостоятельно, так что я не знал, где точно он находится. Надеюсь, на базе. Что мне понадобится... Однозначно топор, еще нож и неприметная одежда. Я помню, что нам лучше не светиться. Через десять минут все были в сборе. Серый тоже быстро нашелся. Ввел его в курс дела, и он согласился помочь. Идея поиграть с пришлыми вызвала у него, скорее охотничий интерес, чем отторжение. Вот и славно.

За чужаками следили, так что мы оперативно получали данные, где они находятся. Приказав бойцам сопровождения затаиться и быть готовыми, я с Корханом отправился посмотреть, кто это такой наглый ходит по моим землям. \*\*\*

Спустя двадцать минут... — Знаешь, что за раса? — спросил я серого.

Мы залегли на крыше пятиэтажки и наблюдали за отрядом чужаков, которые разбивали лагерь.

— Хр... Раса фурхуа. Торговцы. Им можно верить во всем, что касается сделок. В остальном у них сомнительная репутация. Хотя смотря, что считать сомнительным. — И что же ты считаешь сомнительным? — Теневую торговлю между мирами. Рабство, нелегальные поставки, контрабанда, любые развлечения, оружие, наркотики. Хр... список можно продолжать долго.

Отряд, который мы наблюдали, состоял из пятнадцати лю... хм... фурхуанцев? С этим обилием живых существ вечная проблема, как кого называть. Пятнадцать чужаков. И больше всего она напоминали... мажоров. Количество блестящих вещей, кричаще дорогих — зашкаливало. Это было отчетливо видно и понятно, даже учитывая, что ни на что земное это не походило.

Четырнадцать из них в районе от шестидесятого до восьмидесятого уровня. А вот пятнадцатый отличался. Уровень неизвестен. Одежда дорогая, хоть и не пестрая. Побрякушки в отличие от остальных отсутствуют.

— И что они тут забыли? — прошептал я. — Хр... ставлю на то, что пришли развлечься. Вполне в их духе устраивать прогулки в отсталые миры с целью поохотиться на местных жителей. Если понравится, могут организовать походы в ваш мир. Поверь, желающие найдутся. — С целью просто развлечься? — это несколько меня удивило. — Хр... да. Богатые любят развлекаться. В сильных мирах такое не везде позволяют. Да и приходится быстро. Вот они и бесятся, желая новых ощущений. А тут другой мир. Неизведанный. Да и вам очередь выстроится. Еще и аукцион сделают, кто пойдет первым. — Мда... ну и порядки. — проговорил я. — Олег, а ты думаешь во множестве миров все добрые? Нет, пойми меня правильно, хороших представителей рас хватает. Но и плохие тоже найдутся... А в рамках вселенной их великое множество. И ты забываешь про мораль. Что неприемлемо для тебя может быть нормой для других.

Тут он прав. Но это не значит, что человечество будет мириться с этим. У себя чужие расы вольны делать что угодно. Главное, чтобы к нам не лезли.

— Кор, какой-то это странный отряд для разведки, если честно.

Мое удивление понятно. Молодые, самоуверенные, суетливые. Фурхуанцы не производили впечатления опасного противника. С бледной кожей и щуплым телосложением, они скорее походили на изнеженных подростков.

— Хр... ты их недооцениваешь. Они быстрые, ловкие и не скупятся на экипировку. Про навыки и умения молчу. Можно ждать чего угодно. Да и артефактов среди них хватает, поверь. — Но мы ведь с тобой справимся, мой серый друг? — оскалился я. — Справимся, — ответом мне была такая же хищная улыбка, — но видишь отдельного Игрока? — Да. — Это порталщик. То, что не видно уровня, говорит о запредельной силе. Хр... так что вот с ним маловероятно, что справимся.

Тем временем они закончили укреплять лагерь. Ничего особенного. Только вот вокруг засветился на мгновение защитный периметр, который показал, что просто так соваться к ним опрометчиво. Пятерка фурхуанцев осталась в лагере возле костра, развалившись на подушках! Зачем было их сюда тащить? Они настолько любят комфорт? Тем не менее, устроились они с шиком. Шейхи на выезде, не иначе.

Оставшийся десяток поделился на две группы и вышел в город.

— Кор, как насчет поохотиться и сократить их ряды? — предложил я. — Хорошо. Только помни, что лучше, чтобы нас не видели. — Помню я, помню. Левая или правая группа? — Левая, — сказал серый, поднялся и заскользил по крыше за ними.

Как могут следить в районе пятиэтажных домов двое Игроков за другими Игроками? Перемещаясь по крышам. Серый умел мгновенно перемещаться, а я наловчился делать длинные прыжки за счет крыльев. Прыжок, взмах и приземление. Главное, бесшумно.

Мы не спешили нападать, чтобы фурхуанцы отошли подальше. Не знаю, как они ориентировались, но минут через пятнадцать, обнажив изящные клинки, которые поблескивали отделкой, зашли в подъезд.

Скоро они вышли, грубо толкая вперед двух девушек. Хм... умеют находить в домах людей? Хреново. Заложники осложняют задачу.

— Кор, нужно действовать быстро, пока они их в лагерь не утащили. Готов?

На мои слова серый молча вытащил клинок, который сейчас был в форме удобного ножа. Тем временем, фурхуанцы продолжили обыск дома. Двое остались сторожить женщин, а оставшиеся отправились в следующий подъезд.

— Олег, бери левого, я правого. Приготовься. — прошептал тихо серый.

Девушки стояли прижавшись к стене, дрожа от страха. Два фурхуанца стояли чуть в стороне, оценивающе за ними наблюдая и посмеиваясь. Не хочу знать, что они обсуждают. Лишние эмоции сейчас ни к чему. Пришло время посмотреть, чему я научился на тренировках.

Мы стояли на козырьке крыши у них за спиной. Первым прыгнул я. Прыжок с пятого этажа... Пришлось отключить эмоции. Иначе бы я не решился. Секундное чувство невесомости. За моей спиной распахиваются крылья, замедляя падение. Хотел попасть ногами в голову, но промазал, и опустился в метре за спиной у фурхуанца.

Девушки в ужасе сжались от картины упавшего с неба демона. Я не насколько страшный, но вечером, в темноте... у страха глаза велики, как говорится. Фурхуанцы стали поворачиваться, почувствовав неладное. За спиной у второго появился Корхан, зажимая ладонью рот чужаку и перерезая горло. Я поступил также с запозданием в одну секунду. Фурхуанец задергался в моих руках, а я чувствовал, как из него уходит жизнь. Жизнь, которую отнял я. Сожаления не было. Они пришли на нашу землю не с благими намерениями. Только вот внутри разрасталась пустота.

Я приложил палец к губам и подошел к женщинам.

— Тихо... Только не кричите. Быстро убегайте отсюда, — замахал я рукой в сторону.

Девушек упрашивать не пришлось и они, держась друг за друга скрылись из виду.

— Можешь их незаметно сжечь? — спросил серый, указывая на тела. — Незаметно и быстро нет.

Оглянувшись, он кивнул и закинул на плечо своего убитого. Секунда и они испарились. Еще две секунды и Кор возвращается, повторяя трюк со вторым телом. Так... а с кровью что? Выпускаю немного пламени и выжигаю ее. Притоптать искры, и явных следов больше нет. Серый вернулся и переместил меня обратно на крышу. Ждем.

Спустя пару минут тройка фурхуанцев вернулась. Отсутствие... коллег их насторожило, и они встали кругом. С ними была еще одна женщина, которую они бросили на землю. Послышались рыдания. В этом доме что, одни женщины? Или мужчин убивали? Чутье подсказывает, что да.

Чужаки заметили следы. До меня доносились резкие фразы на незнакомом языке. Ребята явно нервничают. Покричав, они схватили девушку и поспешили к своей базе. Видимо звали двух оставшихся, но убедившись, что их нет, решили вернуться. Мудрое решение. Только вот нам нельзя их отпускать.

— Хр... Олег, я возьму двух, которые сзади бегут. Твой тот, что впереди. — Девушку нужно спасти.

Серый кивнул, и мы побежали по крыше. Я вырвался вперед. Разогнанное мышление точно просчитывало траекторию пути чужаков, и в какой точки они будут через мгновение. В этот раз я не промахнулся и ударил ногами в спину впереди идущего. За секунду до этого, я заметил, как подо мной материализовался Корхан прямо напротив двух фурхуанцев.

Девушку вел тот, которого ударил я. Он полетел вперед, а ее отбросило в сторону. Ну ничего, переживет. Зато жива будет. Фурхуанец не растерялся и перевел падение в перекат, после чего вскочил, выставляя мне на встречу клинок. Опасность! Принимаю на крыло магический удар, который сразу не заметил, выхватывая топор.

Чужак оскалился, делая выпад. Я уворачиваюсь, атакуя топором сбоку. Он отклоняется, меня заносит в сторону, но перехватываю топор другой рукой, продолжая атаку. Этот трюк я давно отработал. Фурхуанец презрительно улыбается, легко уклоняясь и я сношу ему голову



крыльями. А он как хотел, что я с ним фехтовать буду? Идиот.

Оглядываюсь. Корхан спокойно стоял в стороне и ждал, пока я закончу. Нет, чтобы вмешаться... Хотя, думаю, он мне просто доверяет и не хотел мешать.

— Ты в порядке? — обращаюсь к девушку, которая испуганно замерла на земле. — Да, — кивает она. — Идти можешь? — еще один кивок, — Хорошо. Тогда поднимайся и бегом отсюда.

За судьбу девушек я не боялся. Здесь зачищенный район, так что монстров опасаться не стоит. А куда они пойдут... пусть сами думают. Я всех приютить физически не могу. В крайнем случае, прибьются к какому-нибудь поселению.

— Сожжешь тела? — уточняет Кор. — Оружие заберем?

Смотрю оценивающе на их амуницию. Сейчас я мог детально рассмотреть, как она выглядит. Серебристый доспех с голубым оттенком. Клинки больше похожи на шпаги. Или саблю. Хотя нет... скорее это сабелька, а не сабля. Разукрашенная, с богатой отделкой и неизвестными камнями. Вроде не артефакты. Уровня не вижу.

— Разве что как трофей. Или подарки женщинам, — усмехнулся серый. — Не любишь столь богатую отделку? — ответил я ему улыбкой. — Суть оружие не в том, чтобы быть дорогой цацкой. — философски ответил Кор, пожимая плечами.

Оружие я все же собрал. Да и доспехи снял. Отдам нашим людям, пусть изучают. А может из украшений что под артефакты подойдет. Главное, чтобы на них маячков не было, а то приведу гостей в дом... Собрав все, что хотел, сжег трупы. Дунувший ветер разметал пепел по округе.

— Прием, прием. Это Олег. Как слышите? — я вызвал по рации группу поддержки, которую взял с собой. — Прием. Слышим хорошо. — раздалось шипение и мне ответили.

Я объяснил, где мы оставили трофеи и попросил их забрать. Я не хотел брать еще бойцов, потому что сейчас для меня важнее незаметность. Огневую мощь мы и с серым обеспечим. Если что, всегда смогу вызвать группу прикрытия. А пока пусть страхуют.

Забравшись обратно на крышу, поспешили к лагерю фурхуанцев. Надо еще не забыть про два первых тела, что мы спрятали. Но это потом... Через десять минут прыжков через дома мы оказались на месте.

Вторая ушедшая группа еще отсутствовала. Четверо чужаков все также сидели и наслаждались комфортом, громко разговаривая. Они что, совсем не боятся того, что в другом мире? Поразительная беспечность, учитывая, что треть их отряда мертва. Правда они об этом еще не в курсе. Погоди... а куда делся пятый? До меня дошло, что одного чужака не хватает.

— Кор, ты видишь пятого? — Портальщика? Нет, его здесь нету, — ответил серый. — Хм... куда он мог деться... — проговорил я мысль вслух, но Кор ответил. — Отправиться к себе в мир. Не все же время ему с ними сидеть. Маг пространства не та фигура, чтобы терять время на пустяки. — А уйдут они как? — Вернется через определенное время и все. — Слушай, а почему они себя так беспечно ведут? — эта мысль не давала мне покоя. — Хр... Гульчители, — это словно он словно выплюнул. — Кто это? — не понял я. — Игроки, которые купили уровни. — было видно, что серый не высокого мнения о тех, кто так поступает. — А уровни можно купить? — иногда его немногословность усложняла жизнь, но я давно привык. — Купить можно если не все, то многое, Олег. А когда возможностей хватает, можно заказать себе существ с уровнем или даже Игроков. Ловят таких, приводят... хр... и ты его спокойно убиваешь без особого риска. — Но ведь за это не дают уровней? —

вспомнил я свой опыт. — Да и характеристики не повышаются. — Не совсем верно. Уровень получить сложнее, но можно. Вопрос в количестве смертей. А характеристики... довольствуются тем, что дается за уровень. — Ясно. Никакого опыта, но собственная сила все же увеличивается. И много таких? — Нет. Другие Игроки не особо любят тех, кто так поступает. Гульчители — это оскорбительное прозвище. — Я тебя понял. Слушай, у меня еще остались вопросы, но может поищем второй отряд? — предложил я. — Нет, — отрезал серый, — Они уже возвращаются.

Я, хоть убей, не видел никого, но серый давно доказал, что ему стоит верить в этом вопросе. Значит, есть время продолжить разговор.

— Ты не ответил. Почему они так беспечны? — Хр... Они ведь не первый раз здесь, так? — уточнил он. — Вроде да, — мне сказали, что это те же, кто напал на женщину Андрея, но сам я их не видел, поэтому не мог точно утверждать. — В первый раз они не встретили сопротивления и Игроков высокого уровня. Это первая причина. Вторая — привыкшие смотреть на всех с высоко, недооценивают других. А эти молодежь. Не боевой отряд. Пришли развлечься. — Ясно. Молодые, глупые, самоуверенные. При этом имеют возможность путешествовать между мирами. Прямо золотая молодежь. — вынес я им оценку. — Ты не думай, что они совсем беспечные. Защитный порог у них третьего порядка. Просто так пробить не получится. Да и не просто так тоже не легко это сделать. Поэтому в лагере они в безопасности. — предупредил меня серый.

Третий уровень это по аналогии с навыками? То есть, условно заклинание трехсотого плюс уровня? Не хило ребята устроились.

Вторая группа вынырнула из темноты, ведя за собой четырех девушек. Вот же нейметса им. Черт... нужно было зачистить второй отряд, пока они не зашли за защитный периметр. Но мы вернулись всего пару минут назад. Разговор не занял много времени. А спешка в таком деле... Одна ошибка и информация, что здесь есть Игроки сто плюс распространиться. Лучше действовать не спеша, но верно.

— Кор, надо их выманить, — озвучил я очевидную задачу. — Жди, — коротко ответил он.

Ждать, так ждать. Фурхуанцы связали девушек, и расселись возле огня. Минут через десять стало отчетливо видно нарастающее беспокойство. Судя по бросаемым взглядам в ту сторону, куда ушла уничтоженная нами группа, причина в их задержке. Они говорили на своем языке, так что я не понимал, что именно. Но слова и не требовались, чтобы понять, что главный в отряде фурхуанец раздражен задержкой. Вот он что-то бросил своей свите грубым голосом, и вторая пятерка отправилась в ночь.

И снова забег по крышам. В месте первой схватки они остановились. Увидели следы? Видимо, сегодня ночью это роковое место. Переглядываюсь с Корханом и прыгаю с крыши. Третий раз это уже не вызывает трепета.

Фурхуанцы были рассредоточены, обыскивая место. Я прыгал уже выхватив топор, так что, когда приземлился, с ходу ударил в затылок ближайшего, вкладывая всю инерцию. Раздался мерзкий звук расколовшейся скорлупы и во все стороны брызнули мозги и кровище. Да, мое оружие уже совсем не то, что я когда-то нашел в пепельном мире.

Чужаки только поворачиваются, осмысливая произошедшее, а я разворачиваюсь, нанося крыльями удар по второму. Еще один труп. Отмечаю, как с боку Корхан появляется за спиной третьего чужака, вонзая в него клинок. Четвертый заваливается сам по себе, видно, уже пообщался с торианцем.

Оставшийся замахивается на меня своей недосаблей, скаля лицо в злости и страхе. Без церемоний выпускаю концентрированную струю огня ему в голову, сжигая. Он так и не закончил удар, упав замертво. Неприятно запахло горелым.

Вызвали группу поддержки, чтобы собрали трофеи, а сами вернулись к лагерю фурхуанцев. Договорились, что как только они закончат здесь — подойдут и возьмут на прицел чужаков.

Главарь, который выделялся среди оставшихся привычкой повелевать и эмоциональностью, нервничал, постоянно оглядываясь. Ждет либо возвращение отряда, либо мага пространства, чтобы свалить.

— Сейчас тоже ждать будем? — спросил я серого. — Хр... да, — вот и весь ответ. То ли он что-то знает, то ли это у него философия такая. Вспомнилась мудрость, что если долго сидеть на берегу реки, то увидишь, как проплывает труп твоего врага. Но это не совсем подходящий случай.

Вспыльчивый фурхуанец выговаривал своим прихлебателям. Ну а как их еще назвать, судя по тому, что они молча слушали. Точнее, это не выговор, а выплескивание страха на тех, кто не ответит. Внезапно события понеслись галопом, и пришлось действовать.

Одна из девушек, воспользовавшись тем, что на них никто не смотрит, вскочила и побежала. Им связали только руки, что не мешало ей резво двигаться.

Главаря это окончательно вывело из себя, и он сделал шаг за защитный периметр, формируя в руке заклинание. Корхан прыгнул вперед и оказался у него за спиной, приставляя нож к горлу. Повернувшись к оставшейся тройке, он у них на виду стал медленно отступать в темноту. Тем явно это не понравилось, но они боялись выйти за периметр. Но страх потерять главаря пересилил. Чужаки выхватили сабли и двинулись за серым. И на что они только рассчитывают?

Включаю ускорение и прыгаю с крыши. Мир замедляется, но мои умения действуют с моей скоростью. Расправляю крылья и лечу к тройке фурхуанцев. Первого сбиваю ударом ног. Забавно видеть, как он замедленно отлетает. Второго рублю топором, а третьего вспарываю крылом.

Еще не выйдя из ускорения, чувствую за спиной опасность. Поворачиваюсь и вижу пропавшего мага. Встречаю его спокойный взгляд и понимаю, что он легко двигается с моей скоростью. Тело соображает быстрее, чем разум, и я бросаюсь на него с топором.

Меня ослепляет вспышка, и я падаю на землю. Черт... такое ощущение, как будто меня всего ментально выкрутило, расплыв на тысячи атомов, а потом собрало обратно. Открываю глаза и вижу совсем другую обстановку, что секунду назад. Что за... где я?!

## Глава 13. Кузня

— Рекомендую не делать резких движений, — прозвучал спокойный и мелодичный голос на языке Игры.

Проморгавшись, я посмотрел на говорившего. Тот самый маг пространства. Вблизи он отличался от остальных фурхуанцев также сильно, как матерый волкодав отличается от щенков.

Нет, никакой грубой силы, давления или суеты. Одно лишь отчетливое ощущение, что этот противник мне не по зубам. Я осмотрелся вокруг.

Просторное помещение, изящная обстановка и странные приборы, которые стояли повсюду. Вместо стены окна в пол. Вид из них... разный. Буквально. Окна делились на три секции, в каждой из которых виднелся свой пейзаж. Однако... Я снова посмотрел на говорившего и решил принять его совет.

— Вот так лучше, — сказал беловолосый. У остальных фурхуанцев волосы были темного цвета, а вот у этого белого. Еще одно отличие. — Где я? — раз он меня сразу не убил, то стоит прояснить ситуацию. — На Фурхуане. Главный мир моей расы. Конкретно — у меня дома. — Он с любопытством рассматривал меня. Так смотрят на бабочек, перед тем, как проткнуть иглой.

Новость, что я нахожусь на чужой планете не обрадовала.

— Домой вернешь? — спрашиваю прямо. — Верну, — что, неужели так просто? Где подвох... — А чего забрал тогда? — Случайно вышло, — его ответы обескураживают. — И не собираешься мстить за убитых? — Нет, — он позволил себе улыбку, — Ты оказал услугу, избавившись от них.

Так он что, подставил своих? Поэтому и ушел, чтобы мы их прикончили? Господи, во что я влез. Тем временем он продолжил.

— Эти гульчители позор рода и слишком много себе позволяли. Мне до этого не было дело, пока их высокомерие не коснулось меня. Так что... вы с этим серым торианцем вовремя подвернулись и избавили меня от грязной работы. Именно поэтому я тебе ничего не сделаю и отправлю обратно домой. Услуга за услугу. — Вот так просто? — если быть честным с самим собой, то мне просто не хватило выдержки не задать этот глупый вопрос. — Да, так просто. Считай это моим правилом. Платить по счетам. — он развел руки в стороны. Совсем человеческий жест. — И что, нам теперь ждать мстителей за убитых? — если уж прояснять ситуацию, так до конца. — Ты задаешь слишком много вопросов и тратишь мое время. О мстителях стоило думать раньше, когда убивали. Если опасаясь вторжения, то в ближайшее время можешь не ждать. Пока до вас нет никому дела.

После этих слов он махнул рукой, а в следующий момент я понял, что падаю. Вот черт... Какого хрена? Я оказался в небе и меня закрутило. Так... без паники. Стабилизируйся и выпускай крылья.

Легко сказать... Перед глазами ночной город и небо устроили чехарду. Земля приближалась, а я все никак не мог выровняться. Так... выставить руки... вот отлично... получается... Крылья! Воздух подхватил меня, и я полетел вперед. Выравниваем... понемногу снижаем скорость... А холодно, черт возьми! Глаза слезились, и я никак не мог рассмотреть, мой ли город внизу.

Через пару минут удалось остановиться и зависнуть в небе. Чтоб этот чертов маг

пространства провалился! Я тебя верну обратно, ага. Хоть на Землю отправил, гад. И город вроде мой. Это обнадеживает. Оказаться где-нибудь на другом континенте совершенно не хотелось.

Осталось только в темноте отыскать дорогу домой. Зато потренировался в экстремальных полетах. Чтоб этому беловолосому икалось до конца времен! Я замахал крыльями, матерясь и ища знакомые места, чтобы сориентироваться.

Добрался до базы через час. И вовремя. Потому что ситуация накалялась. После того как я исчез, Корхан попытался меня найти, что у него, естественно, не получилось. После этого он вышел к группе прикрытия и сказал, что я исчез.

Что подумали орденцы? Если серый и не виноват, то, как минимум, под подозрением. Что видели бойцы? Глава ушел с чужаком охотиться на других чужаков и не вернулся. Они же были не в курсе, что пришельцы разные бывают. Добавим к этому базовую нелюбовь к пришлым и получим конфликт.

В общем, к тому моменту, когда я объявился, драка была готова вспыхнуть. Корхану нечего было сказать на вопрос, где я. Да и понимал он, что я могу и совсем не вернуться. А это автоматически делает его положение очень шатким. Ведь других завязок у него нет. Он, конечно, не пропадет, но придется снова становиться изгоем и бежать. Спокойствия ему это не добавляло.

Да и бойцы тоже на нервах. Потерять главу... за такое по голове не погладят. На эмоциях они успели друг другу наговорить. Один ляпнул, Корхан в долгу не остался, и понеслась.

Это я уже узнал после того, как вернулся и всех успокоил. Сначала базу нашел, потом по рации связался и узнал, где они. Мда... та еще ночка выдалась. \*\*\*

Я сидел, закутавшись в одеяла и отогревался. Летать ночью в северном городе? Да тут на земле иногда такие ветры, что сносит. А в небе все оказалось еще хлеще. Хорошо, что не полетел тогда к военным на базу. Сначала озабочусь подходящей экипировкой. Да и не видно ни черта, когда большая часть города без освещения.

— Кор, как таких монстров вообще убивают?

Мы сидели с серым на кухне и ужинали. Точнее, сам ужин уже закончился, и настало время чая. Который, кстати, пришелся очень по душе торианцу.

— Хр... издалека, травят или взрывают со всей местностью вокруг. Редко кто готов сразиться с магом пространства в открытую. — ответил серый.

Ну да, понятно. Я уже успел оценить мощь этого... существа. И если честно, слабс представлял, как можно сражаться с тем, кто способен одним движением забросить в другой мир. Вот так оп... и оказался на луне. Ага, в вакууме. В общем, я сделал себе зарубку держаться от этих монстров подальше.

— И много таких личностей есть в множестве миров? — Хр... не много. Точно не знаю. — Есть теория, что в каждом мире только семь магов пространства. Игра сама назначает их, — в голове у меня раздался голос Наставника.

Мастер присутствовал с нами. Я уже рассказал историю своего путешествия, взяв его сразу, чтобы не пришлось повторять. Поэтому параллельно разговору с серым, я еще получал комментарии от Наставника.

Если семь магов на мир... Понятно, почему они так ценны. Монополисты магического мира. Наверно не шуточные войны ведутся за них.

— А если мага пространства убивают? — обратился я мысленно к Наставнику. — Если

Игрок, то он забирает его способности. Если монстр или еще кто, то Игра сама выбирает нового. Это только теория, Олег. Маги пространства больше всех остальных не любят делиться своими секретами и обычно те еще параноики.

Я ничуть не удивлен, что они параноики. При таком дефиците и уникальности способностей. Да еще когда есть возможность отнять умение и самому стать уникальным. Вспомнил ночной полет, и как-то у меня совсем не появилось жалости к одному конкретному беловолосому магу пространства. Хотя... получил бесценный опыт. Ведь во всем стоит искать плюсы, не так ли? Только вот интересно, он знал, что у меня есть крылья или это была попытка убийства?

— Кор, а что думаешь по ситуации в целом?

У меня было и свое мнение, но я уже привык спрашивать совета у торианца и наставника по вопросам, что касаются других рас. Ведь для них это привычные вещи.

— Хр... да что тут думать. Влипли мы с тобой в интригу. Вот и все. К чему это приведет — неизвестно. С другой стороны, у нас был выбор? — посмотрел он на меня. — Нет. Беспредельничать мы не могли им позволить. — Вот и все. Мы живы, враг мертв. Придут следующие — будем думать.

Решать проблемы по мере поступления философия мне близкая. Но мне не давала покоя фраза фурхуанца. Пока не интересны. Чувствую, ключевое слово здесь именно "пока". Значит, интерес появится и вторжение нам гарантированно. Ну что же. Первый кандидат и противник известен. Уже легче.

Наставник тоже сказал, что мы слишком мало знаем, чтобы прогнозировать ситуацию. По сути, ничего не изменилось. Мы и так понимали, что нужно готовиться к приходу гостей.

Обсудив случившееся, отправились спать. Надо обдумать завтра на свежую голову. За все бои мне не дали ни одной характеристики и уровня, что печально. Теперь еще нужно думать, как искать противников сто плюс. Чутье подсказывает, что если на Земле и есть, то единичные экземпляры. С этой мыслью я и уснул. \*\*\*

Следующий день начался не с кофе. Шучу. Кофе было. А вот дальше пошла рутина. Хотя это я привередничаю. Собеседования, учеба, подготовка к ночным полетам.

С первым все понятно — скучно, рутинно и еще двести человек на очереди. Если когда-нибудь придется писать резюме, то это будет забавно. Маг огня, кадровик. Организаторские способности высокие. Хобби? Полеты на крыльях тьмы и махание топором. Да я просто уникальный специалист, однако. Самоирония спасала.

С обучением было интереснее. Мой арсенал пополнился двумя многослойными плетениями. Копье огня и молот огня. Они были из арсеналов наставника и в оригинале имели совсем другое название, но я в наглую назвал более привычными и понятными словами.

Копье служило для пробивания щитов. Особенно хорошо для стационарных. Если попростому — при попадании одна точка перегружалась и проделывалась брешь. Это работа первого модуля. Второй модуль отвечал за проникновение внутрь защиты. Дальше запускался третий модуль и происходил взрыв. Копье было вариативным и могло служить как просто мощная атака. Отличие от огнешара — более точечный и концентрированный удар.

Только вот я столкнулся с одним нюансом. За счет отдельной прокачки, фаербол имел гораздо большую эффективность, чем обычные плетения. Именно поэтому с умением магу давался один навык. Чтобы повысить его шансы на выживание. Вначале сам по себе огонь

это хорошо, но в комплекте с навыком эффективнее. Вот такие дела.

Молот, как понятно из названия, служил для ударов сверху. Выпускаешь плетение и над противником образуется заклинание огня, которое с силой ударяет вниз. Тоже вариативно. Можно пачками убивать слабые цели. Особенно хорошо против толпы. А можно также перегрузить защиту. Только здесь уже не точечное воздействие, а комплексное.

А теперь самое интересное. Комбинация. Кидаешь копьё и оно грузит защиту в одной точке. Но есть щиты с распределением энергии. Соответственно, все стекается именно в эту точку, ослабляя остальные части. Тут и следует удар молотом. В итоге происходит двойной удар. Остатками молота и остатками копья.

Это все, конечно, звучит круто, но редко когда вражеские маги стоят и ждут, пока подберешь ключик к защите. Обычно очень даже активно вмешиваются. Поэтому битва магов напоминало динамическую игру в шахматы с элементами покера. Ведь можно создать обманку.

О, это отдельная тема. Вливаешь минимум маны в копьё, эмитируя атаку. Вражеский маг ведётся и делает свой ход. А ты наносишь удар совсем с другой стороны.

Зачем такие сложности? Пара ошибок и противник потратил половину маны, а ты одну десятую. Преимущество, однако. Потом точечный удар голой силой и все, победил.

Наставник рассказывал мне основные известные стили и заклинания других школ магии. А ночью я давал задачу на отработку навыков с воображаемыми противниками. Поэтому учеба для меня длилась нонстопом.

Неожиданно зашел Корхан и сделал предложение, от которого я не смог отказаться.

— Хр... Олег. Разговор есть, — начал он из далека. — Слушаю. — Я тут посмотрел, как вы оружие изготавливаете, — серый замялся, что было необычно, — и это позор. — Позор? — если честно, его слова поставили в ступор. — Да. Извращение и позор. Нельзя так с оружием обращаться... хр. — Все настолько ужасно? — удивился я. — Не то чтобы... — Корхан не хотел задеть или оскорбить, поэтому тщательно подбирал слова, — Просто все примитивно. Хоть у вас и есть технологии и разные инструменты, но слушать и обращаться с металлом вы совсем не умеете.

Я нахмурился и стал вспоминать, что мне известно о том, как у нас обстоит дело с кузницами. Да, их называли именно так. Когда холодное оружие снова вошло в обиход, встал вопрос изготовления и обслуживания. Частично мы закрыли вопрос за счет пепельного мира, но этого оказалось не достаточно. Еще есть броня, которую тоже требовалось изготовить. А потом чинить и прочее. Я не особо следил за этим вопросом, просто зная, что у нас есть штук пять мастеров, которые оборудовали себе то ли кузню, то ли мастерскую и там обслуживали потребности базы. Так что мнение Корхана для меня было неожиданным. — Твои предложения? — спросил я у серого. Ведь не просто так он пришел сюда. — ХР... сделать нормально. Обучу, покажу, как надо. — Соглашайся! — буквально проорал мне в голову Наставник. — Тише! Не ори так! — перешел я на мысленно общение, пытаюсь прийти о этого ментального удара. — Соглашайся, — уже спокойнее сказал Наставник, — Серые торианцы считались одними из лучших кузнецов в веере миров. Тебе сказочно повезло с этим предложением. — Понял я, понял, — отвечаю мастеру. — Хорошо, Кор. Что для этого нужно от нас?

Серый если и заметил мою заминку, пока я говорил с мастером, то не подал виду.

— Сделать нормальную кузню в первую очередь. Тут нужна твоя магия огня. — Ну что же... пойдём глянем, что можно сделать, — согласился я.

Мастеров, которые занимались у нас оружием было пятеро. Главный — Сергей Анатольевич. Собственно, он был единственный мастером, который действительно разбирался в вопросе. Остальные скорее помощники. Насколько мне известно, основная причина, по которой он перешел к нам — возможность заниматься любимым делом. Ну еще образцы иномирного оружия, которые мы регулярно поставляли.

Сергей Анатольевич был уже состоявшимся мужчиной. Небольшого роста, широкоплечий и угрюмый. За глаза его прозвали Гномом. Ну а что... добавить бороду и получится типичный представитель подгорного племени, как обычно их рисуют.

Мастерская или даже кузня, находилась минут в двадцати от дома. Рядом с условным полигоном, где я тренировался и познакомился с Дедом. Место тихое, уединенное. Часть гаражей переоборудовали под наши нужды. Я, как человек, далекий от всего этого, не мог сказать, как тут все устроено. Люди обеспечивают результат? Обеспечивают. Вот и славно.

Сергей Анатольевич сначала отнесся со скепсисом к идее, что чужак будет учить его, как работать с металлом. Выиграла гордость и недоверие к разумному, который столь сильно отличается от людей.

Корхан, послушав, как мы препираемся, молча подошел к одному из мечей, который лежал в очереди на перековку и взял его. Это привлекло наше внимание и отвлекло от спора. Следующее, что он сделал, разом сняло все возражения. Торианец просто провел ладонью по лезвию, высекая искры. Ладно бы только это, но следом за его прикосновением клинок менялся! Тут в осадок выпал даже я, не говоря про непривычных ко всякой магической мистике мастеров.

— Хр... Не обещаю, что вы сможете так. Но тонкостям изготовления достойного оружия я вас научу, — эта фраза, хоть и прозвучала несколько высокомерно, подкупила людей.

А дальше я выслушал задачу от серого, что нужно от меня. Хм... есть над чем подумать. Вроде ничего сложного. Корхан хотел, чтобы я обеспечил подачу огня и температуры. С возможностью регулировать. Причем в обе стороны. Остаток дня мы провели в кузне.

Могу с гордостью сказать, что в итоге получалась моя первая комплексная разработка. Одно дело заклинания, пусть даже и сложные. Другое дело именно система, которую может настраивать посторонний человек. Именно с последним возился больше всего.

За температуру отвечало усовершенствованное плетение тепла. Корхан долго меня мучил, как конкретно оно должно работать и какой эффект выдавать. Не просто подача температуры, но еще и равномерное ее распределение в заданной области. Легким движением мага огня примитивный горн превратился в высоко... эм... магический? Ладно. Пусть остается высокотехнологический. Шучу, конечно. Движение было совсем не легким.

Температура — это только первый модуль. Точнее, повышение температуры — первый. Понижение — второй. Возможность регулировать — третий. Взял лист пластины и начертил на нем шкалу делений. Прикрутил плетение, чтобы образовалась взаимосвязь. Здесь сильно помог Наставник, которого тоже подключили.

Ставим переключатель, который при повороте активизирует плетение. Вуаля. Три часа работы, немного мата и готово. Но это еще не все.

Ведь конструкция работает от маны. Пришлось создавать накопитель. Для этого пригодились камушки, которые сняли с оружия фурхуанцев. Тут тоже Наставник проверял и подсказывал. Три камня образуют накопитель, которого хватает на сутки интенсивной работы. Запитать может любой. Этим любым я быть категорически не хотел, поэтому



пришлось звать магов, что были на базе и обучать передавать ману. Дальше уже сами организуют очередность заполнения. Мне, кстати, требовалось вложить два полных резерва, чтобы заполнить накопитель.

Сегодняшний день для мастеров стал праздником. Получили учителя, который готов поделиться секретами. Место работы проапгрейдили. Красота. Ага, только эта красота заняла все время до ночи, так что я опять не успел заняться подготовкой к полетам.

Зато Корхана пристроил. Теперь ему есть, чем заняться. Глядишь, социализируется и станет своим. Засыпал в одиночестве. Ну, ничего... через пять дней вернется Настя. \*\*\*

Утро началось с размышления над приоритетами. Есть несколько направлений.

Личное развитие — это обучение с Наставником, тренировка и подготовка к дальним полетам. Внешняя политика — решение вопроса с военными, переговоры с другими поселениями и лидерами. Внутренние дела Ордена — собеседования, посвящение и сюда же можно отнести постройку защитного периметра вокруг базы и создание артефактов на всех. Как укрепить базу за счет моих умений можно развернуться. Например, создать аналог катапульты или баллисты, с возможностью стрелять огненными снарядами. На случай повторения осады — очень даже пригодится. Но было и четвертое направление. Дела в пепельном мире — я мог пролететь и уничтожить десяток другой зиккуратов. А это открывает доступ к обещанным Наставником технологиям и запасам его мирам. Больше всего меня интересовала заполучить других наставников с другими школами магии. Это сильно усилит наш отряд.

Единственная проблема во всем этом — время. Причем стоит учесть различные чп и непредвиденные обстоятельства. Такие как появление чужаков или постройка кузни. Требую прибавку к жалованию! А черт, у меня же нет жалования. Я ведь главный. И почему мне начинает казаться, что главный это синоним "больше всех впрягается". Хотя ладно, я наговариваю. Другие тоже пашут и еще как. А значит, нечего ныть, иди, работай.

План на сегодня такой — собеседования, встреча с Бароном, обучение и подготовка к полетам. В идеале в ближайшие дни решить с ними вопрос и отправиться в пепельный мир. Может хоть там удастся поднять уровень и характеристики. А то за убитых чужаков мне совсем ничего не дали.

Могу ли я встретиться с лидером соседней группировки, когда мне захочется? Когда захочется — нет. А вот договориться с утра на встречу вечером — вполне. Я ведь тоже лидер группировки. Причем сильной. Да и отношения с Бароном теплые. Наши поселения общаются, торгуют, помогают друг другу.

Передав предложение о встрече через бойцов, получил согласие. Времена хоть и сложные, но в чем-то простые. Не надо пробиваться через толпу секретарей, чтобы встретиться с генеральным, — с усмешкой подумал я.

Корхан на сегодня пропал в кузне, так что за него я не волновался. Поэтому до вечера спокойно занимался своими делами, а вечером отправился на переговоры. Пока добирался, обдумывал, как сложилась политически-социальная обстановка на севере города.

Наше поселение включало в себя около пяти сотен активных Игроков. Много это или мало? Если смотреть на количество, то нет, не много. Если прикинуть в уме математику, то из пяти миллионов выжило десять процентов. Это пятьсот тысяч людей. Из выживших где-то только пять-десять процентов оказались готовы активно сражаться и получать уровни. Итого получаем двадцать пять — пятьдесят тысяч Игроков на весь город. Расчет, конечно, очень грубый. Но зато хорошо показывает, что на общем фоне — пять сотен Игроков это

совсем не много.

Но жизнь штука сложная и не все так однозначно. Средний уровень Игроков и монстров в городе был от десятого до двадцатого. Таких было около восьмидесяти процентов. А тех, кто поднялся выше тридцатого уровня и не был в моем Ордене — можно пересчитать по пальцам.

В то же время у меня половина людей была пятидесятого уровня. А это существенное различие в силе. Но... и снова все не так просто. Я не побоюсь слова, но в Орден воспитывал профессионалов. Мои люди это не только уровни, но еще уникальные навыки и постоянные тренировки. Помноженные на колоссальный опыт в сравнение с другими людьми.

Чего стоит только один Игорь с его пятнадцатипроцентным усилением всей группы. Это к основной характеристики. Хотя, может уже и больше. Я давно не уточнял, а он успел подняться. Но все равно... что такое плюс пятнадцать процентов на пятидесятом уровне? Если основная характеристика равно двести плюс, а такие люди есть, то это... плюс тридцать очков характеристик. Немного? А если это в рамках отряда на сто человек? Вот то же.

Вот и получается, что в рамках города, пятьсот человек Ордена были самой сильной группировкой в плане качества личного состава. Есть еще, конечно, военные, сил которых я пока не знал... И стоит учитывать земное оружие... Но как показала практика, с повышением уровней это становится все менее значимой угрозой.

Но вернемся к социальному устройству севера. А то я что-то увлекся размышлениями, у кого больше. Бойцов больше... кхм. У нас на базе, включая бойцов, около полутора тысяч человек. У Барона же... около пяти тысяч людей. Но... снова не все так просто.

Поселения не были поселениями в привычном понимании этого слова. Скорее это набор людей объединенных в одних руках и занимающих определенную территорию. Нюанс в том, что на севере было значительно больше людей, чем было у меня с Бароном. И в этом вопросе Геннадий Сергеевич проявил себя как талантливый политик, организатор и... правитель. Да-да, именно правитель. Он давно уже перерос прозвище Барон и мог смело называться Герцогом.

А все дело в том, что вокруг было еще куча мелких поселений. Тоже со своими лидерами, структурой и даже бойцами. В нынешние времена, если поселение не могло защититься, то долго не жило. А помощь от соседей не всегда подоспеет быстро. Так вот... вроде эти поселения не входили в состав Барона, но... все равно были под ним. Договора о взаимопомощи, торговле, защите и еще бог знает о чем. Ближайший аналог, который приходил мне в голову — вассалитет. Или Альянс, где во главе стоял именно Барон. Поэтому, официально у него было пять тысяч человек, а не официально он влиял на все пятьдесят тысяч. А может и больше.

Возможно, это серьезное упущение, но внешняя разведка у нас была поставлена в Ордене на слабом уровне. Все внимание на личное развитие, а не на интриги. Чувствую, это придется скоро исправлять. Нет, мы не игнорировали этот вопрос. Информация регулярно собиралась и анализировалась. Но без фанатизма.

К Геннадию Сергеевичу меня пропустили без вопросов. Он ждал меня в своем кабинете и скорее напоминал успешного бизнесмена, чем того бравого воина, с которым мы сражались против армии мертвецов.

— Привет, Олег. Давно тебе не видел. Как поживаешь? — Несмотря на высокое положение, которое он сейчас занимал, общались мы по-простому и без лишней суеты. —

Хорошо поживаю. Тихо-мирно, — ну да, скромность наше все, — Я смотрю, у вас тоже дела хорошо идут. — Не жалуясь, — рассмеялся он, — ситуация наконец-то стала налаживаться. Монстров все меньше становится, к зиме готовы более-менее. — Славно. Я вот по какому делу, — говорить ни о чем долго не хотелось, поэтому перешел к сути, — тут нас на днях военные навестили. Вели себя странно, вот хотел обсудить, что думаешь по этому поводу, и какие планы касательно их предложения. — Странно, это ты имеешь в виду нагло? — Барон понимающе усмехнулся, — Насчет планов... хм... с одной стороны, соглашаться на их предложение мы не собираемся. Без них выжили и дальше жить будем. А с другой стороны... Ведь не продлится же беззаконие вечно? — Не продлится. Хоть Игра и дала многое, но и утратили мы не мало. Нужно восстанавливать. — Вот именно, Олег. А для этого, как не крути, лучше объединить все человеческие ресурсы. Которых и так немного осталось. Поэтому я за то, чтобы договариваться. Но... — он развел руками, — зависит от адекватности военных. — Соглашусь. Я тоже за сотрудничество. Но меня смущает, как они вели себя при встрече. — А что было? — уточнил Барон. Это не было секретом, поэтому я пересказал в общих чертах. — С нами они вели себя поспокойнее. Хотя и тоже нагло. Может, провоцировали? — Мотив? — поднял я бровь. — Ну, Олег. Поверь, интереса к твоему Ордену хватает у всех, кто про вас знает. — он улыбнулся, — Всем хочется узнать часть ваших секретов. Уровни, уникальные навыки. Не думаю, что военные смогли пройти мимо такого куша. — Возможно и так. И это подводит ко второй части разговора. Что вы будете делать, если военные начнут агрессию? — О, за это не волнуйся. Тут, если что, мы выступим на твоей стороне. Сейчас формируется статус кво. Мы занимаем север, они юг. Если задавят тебя, то потом и за нас возьмутся. Так что нам не выгодно ослабление соседа, — он подмигнул мне. — Хорошо. Тогда и вы можете рассчитывать на поддержку Ордена.

Мы еще некоторое время говорили, обсуждая детали и планы. Ситуацию и намерения я прояснил. Одно дело выступать в одиночку против военных в случае конфликта, другое дело, когда целая коалиция собирается. Совсем другой расклад. Но, надеюсь, до этого не дойдет. Потому что устраивать гражданскую войну, когда и так людей мало осталось — это верный путь к окончательному вымиранию. Надеюсь, полковник Стрижов это тоже понимает.

## Глава 14. Полеты над пеплом

Следующий день принес мне сюрприз. Я с утра постучался в квартиру к Корхану, чтобы узнать, как дела. Но открыл не серый, а девушка. В мужской рубашке. Замечу, что кроме рубашки больше ничего не было. Вот так поворот... И когда только серый успел?

Напряг память и вспомнил, что девушку звали Лизой. Состоит в Ордене. Сороковой уровень. Она совсем не смутилась и с гордым видом впустила меня в квартиру.

— И когда ты только успел? — спросил я, когда мы с серым остались одни, а Лиза ушла в душ.

Корхан промолчал, спрятав глаза. Мда... мне вот интересно, кто кого соблазнил? Не удивлюсь, что именно серый пал жертвой женских чар. Хотя по его виду и не скажешь, что он жертва. Скорее сытый и довольный жизнью кот.

— Вы хоть предохранялись? — подколол я друга. — Хр... что это значит? — эм... шуточка не удалась. Такого ответа я точно не ожидал.

Пару минут объяснений, что это такое и прояснение вопроса, откуда берутся у торианцев дети, дали понимание, что нет, не предохранялся. Не было у них привычных контрацептивов. Их заменяли всякие травки и снадобья, что являлось вотчиной женщин, и мужчины совсем об этом не задумывались. Вот такой вот забавный социальный выверт.

— А ты не боишься, что будут дети? — задал я прямой вопрос. Личная жизнь подчиненных, конечно, не мое дело... Но если мой друг заделает ребенка и свалит, то выйдет конфуз, мягко говоря. Поэтому нужно прояснить, чтобы не было недопонимания. — Хр... Олег. Как можно бояться детей? Но я понимаю твой вопрос. Можешь расслабиться. Обычно у разных рас не может быть потомства. — Обычно? Это какая вероятность? — Я не знаю... — нет, определенно, ситуация смущала серого. — Ладно... Уже все сделано, так что паниковать смысла нет. — медленно проговорил я, — Ну и как тебе наши женщины? — Нежные, как молоко, — а вот теперь он выглядел довольным и даже... счастливым?

Хм, а это еще одна проблема. Насколько я понял из объяснений Корхана, у торианцев нет такого понятия, как блуд. К выбору партнера относятся очень серьезно. По принципу раз и навсегда. Бывают, конечно, варианты, когда не складывается и за жизнь партнеры несколько раз меняются, но это редкость. Значит, есть все шансы, что серый привяжется к земной девушке. Нужно поговорить с Лизой и объяснить ей этот момент. С внушением, что не нужно играть в игры с моим другом, которые очень любят женщины. Но если у них все серьезно... А вот это уже точно не мое дело. Пусть сами разбираются. Не маленькие.

Оставшиеся дни до возвращения основного состава из рейда в пепельный мир я посвятил добиванию собеседований и подготовке к полетам. Количество Орденцов, включая тех, кто только будет принят на днях, достиг отметки в пятьсот человек. И я хотел остановиться и закрыть набор.

Сначала нужно хорошо освоиться на этой планке, а потом переходить дальше. Ведь я делал ставку на качество, а не количество. А пятьсот прокачанных и сыгранных людей это сила.

Следующим шагом был полет по пепельному миру и масштабное уничтожение зиккуратов. Ну а что, по моим прикидкам, я спокойно выдавал пятьдесят-шестьдесят километров в час. Это если по прямой и не тратя время на поиск пути. И если погода хороша. Условностей хватает, но все же... За день можно навестить три-четыре зиккурата.

Прилетел, влил всю ману в один удар — добил врага. С моим уровнем это не проблема. В крайнем случае — отступлю.

Сначала у меня была идея добыть обычный костюм для полетов. Костюм-крыло так совсем интересно. Если мана закончится, то можно продержаться, чтобы восстановиться. Идея веселая, но не жизнеспособная. Я ведь не ради удовольствия летаю. Точнее, не ради него в первую очередь. Есть конкретные задачи. Боевые задачи.

Значит мой костюм должен соответствовать. Во-первых, чтобы в нем было комфортно летать, а во-вторых удобно сражаться. Защитные характеристики тоже важны. То есть, в итоге должен получиться боевой костюм пригодный для полетов. Я понятия не имел, как решить эту задачу, поэтому пошел к Корхану. Ведь кто у нас представитель одних из лучших кузнецов в множестве миров? Вот-вот, именно серый. Может подскажет что.

Подсказал. Две недели на исследование земных металлов и создание нормально рабочего места. Еще столько же на саму работу. Месяц это много. Придется в пепельном так летать. Хорошо, что там теплее, чем здесь и замерзнуть мне не грозит. Наверно. Добро Корхану я все же дал.

Так и прошла неделя. Учеба и отработка плетений, да собеседования. И вот наконец-то вернулся рейд.

— Как успехи? — я с Настей и Игорем собрались вместе, чтобы подвести итоги похода. — Убитых нет. Поход выдался удачный, — Игорь улыбнулся, — Как видишь, я взял семидесятый. Настя тоже. Дед поднялся до шестьдесят пятого. Андрей — шестьдесят четвертого. Средний уровень бойцов — шестидесятый у ветеранов, и сорок пятый у новеньких. — Отлично. Как наш лекарь? Не чудил? — Нет. Только замкнулся в себе. Его даже в отряде за глаза Хмурым стали звать. — Мда... ну может, еще оклемается. Надо бы его растормошить. — Надо. Придумаем что-нибудь, — соглашается Игорь. — Хорошо. Настя, а по твоей части как дела? — А ты загляни, сам все увидишь, — девушка кокетливо улыбнулась. — Загляну. Завтра и посмотрю, — увидев непонимающий взгляд девушки, уточняю, — хочу пролететь и уничтожить несколько зиккуратов. — А получится? — спрашивает она с некоторым сомнением. — Ты что, сомневаешься во мне? — поддеваю девушку, — Не бойся. Если что, всегда смогу улететь. — Ага, ты уже раз улетел, потом столько времени возвращался, — Настя сделала вид, что обижается. — Все-все, дома поговорим, — играть в эти игры приятно, но не при посторонних же? А то вон как Игорь пытается скрыть ухмылку. — Я надеюсь на это, знаешь ли, — ответила девушка, фыркнув. — Сегодня я еще на базе, — успокаиваю ее. Я и сам успел соскучиться, так что уходить сразу не хотел, — И все же, как дела с озеленением и базой? — Да по плану. Почти всю территорию комплекса превратили в парк. Вопрос с водой надежно решен. С едой... сам понимаешь, мы можем только зелень выращивать, поэтому потребности лишь частично закрываем. А если вся группа магов леса работает, то выходим на самообеспечение. С производством материалов тоже все в порядке. Процесс долгий, но нужды постепенно закрываем. — Славно, славно. Хоть премию вам выписывай, — хвалю Настю. — Ага, оплачиваемый отпуск за счет фирмы. — подхватывает она шутку. — Какой отпуск, вы только что из путешествия вернулись. — И чем же ты тогда премию собрался выдавать? — усмехнулась она. — А вот об этом тоже вечером поговорим.

Игорь уже откровенно не сдержал понимающего смеха и тактично оставил нас наедине. Мы еще с Настей немного поболтали, наслаждаясь друг другом, а потом я нашел Андрея. Разговор с лекарем вышел скомканным. Он и правда, стал замкнутым. Новость о том, что

удалось отомстить чужакам, удостоилась лишь кивка. И все. Попробовал разговорить, но он, сославшись на усталость, отправился к себе.

Вот так вот жизнь людей меняет. Что делать непонятно. Искать хорошего психолога или подослать девочку поговорчивей? Первых в новом мире днем с огнем не сыщешь, а второй вариант, боюсь, в данной ситуации не уместен. Как говорится, время лечит. Надеюсь и здесь поможет.

С костюмом для полетов я все же вопрос решил. Частично. Наставник подсказал решение. Два браслета, которые надеваются на руки. Еще две пластины крепятся в районе груди и пояс, в который встроена третья пластина. Пластины и браслеты металлические, сделанные Корханом и специальным образом обработанные. Что за способ только серому известно.

Вся фишка в наложенных плетениях. Модифицированное заклинание тепла послужило основой для системы климат контроля. Ух, какими умными словами я могу говорить, — мелькнула ироничная мысль. Система контролировала и регулировала температуру вокруг меня. Холодно? Добавим жару. Идеально на высоте, где пронизывающий и холодный ветер.

Работала эта прелесть на последнем камне, что достался от фурхуанцев. Я было подумал приспособить его под батарейку, чтобы иметь возможность в бою быстро восстановить ману, но обломался. Слишком медленно выкачивалась она. Вливается быстро, а обратно — медленно. И требует концентрации. Час мучений убедил меня в этом.

Добавим очки, чтобы глаза не слезились от ветра, герметичную одежду, чтобы никуда не задувало, рюкзак, который надежно крепился и хранил запасы на пару дней, и вот. Я готов к полету. Только пришлось отдельно поучиться летать с рюкзаком. Но я справился.

Остатки дня потратили на посвящение людей в почетные ряды Орденцов. Сто человек принесли клятву. Остальные подождут моего возвращения из пепельного мира. Ночь, как и обещал, я провел с Настей. Мы высказали друг другу все, что накопилось за последнюю неделю на расстоянии. Жаль, что магия огня не подходит для создания звукоизоляции в помещении... А то еще пойдут слухи, что именно кричала главная магиня леса в объятиях главы Ордена.

И вот, с утра пораньше, я отправился выполнять условия Наставника. Взял его с собой. Чтобы во время полета слушать лекции, а потом сразу отправиться к тайнику его расы. Надеюсь, там окажется нечто полезное.

Кроме костюма взял запас воды и еды на два дня. Ночевать вне базы я не планировал, но поход по пепельному миру научил ценить запасы. С недавних пор Орден стал активно использовать видеосъемку. Зачем? Нашел уникального монстра, снял на видео, потом остальные посмотрели, как он сражается. Плюс можно разобрать ошибки. Так что у нас стал зарождаться учебный и аналитический центр. Где оседали и систематизировались все знания об Игре, монстрах, магии и умениях. Когда-нибудь это превратится в мощную школу подготовки.

Поэтому летать я тоже буду с камерой. Для экшен съемки, которая. Задачи две — заснять вид сверху, чтобы люди потом составили карту ближайшей территории. Заснять разрушение зиккуратов, чтобы понимать, какие они бывают и чего можно ждать.

Перейдя в пепельный мир, зашел на базу. Настя не приукрасила свои достижения и вокруг правда зеленело.

— Спасибо, Олег, — раздался у меня в голове голос Наставника. — За что? — удивился я. — За эту красоту. За то, что мой мир снова цветет. Хоть и не на большой площади. За то,

что я снова в нем вижу жизнь, а не только пепел. — в его голосе смешался такой коктейль эмоций, что сложно разобраться. Грусть, радость, счастье, надежда, горечь. — Так это скорее Настю благодарить надо. — А кто ее сюда привел? Ты. Вот и не спорь. Ей я тоже благодарен. — Ладно, Мастер. Не буду спорить. Зацветет еще твой мир. Рано или поздно, но мы уничтожим зиккураты. А дальше дело времени.

Большого времени, если быть честным. Сколько нужно лет, чтобы восстановить целый мир? Десятки, сотни? Но уничтожая подарочек от фракции Смерти, мы даем миру хотя бы надежду.

Взлетать с самой базы не стал. Отошел на пару километров. Чем меньше людей знает, что я умею, тем лучше. Даже если это свои люди.

Самое затратное — взлететь достаточно высоко. После этого полет превращается в планирование и скорость значительно возрастает. Пришел я на рассвете, так что с каждым взмахом мне открывался все более захватывающий вид. Красота.

Зависнув в небе, я осмотрелся. Сделаем пару снимков. Оно того стоит. Но про дело забывать нельзя... Поэтому я наклонился и полетел вперед, словно птица. Изредка взмахивая крыльями, чтобы держать высоту.

Экипировка хорошо себя показала, и я не мучился от холода. Основной проблемой был ветер. То сносит в сторону, но это терпимо. А вот когда дул встречный, скорость снижалась, а траты маны увеличивались.

Плюс зиккуратов в том, что их видно издалека. Уж слишком они отличаются от местности. Чтобы легче находить, я взял с собой бинокль, которым и пользовался, когда видел нечто странное.

Мой план прост. Восемь часов лечу по прямой. Если нахожу зиккурат, то приземляюсь. Восстанавливаюсь, снова поднимаюсь в воздух и наносю концентрированный удар сверху. По моим расчетам, за восемь часов полета в одну сторону я должен найти минимум четыре зиккурата. Это если мне повезет, и они окажутся именно на той прямой, по которой я лечу. Дальше час полета в бок, а потом поворачиваю на базу. Ориентиром мне были ощущения, где находятся ордены, так что потеряться не страшно. На обратном пути я тоже надеялся встретить парочку зиккуратов. Если пойдет по плану, то выйдет потрясающая эффективность.

Мне повезло с погодой. Небо было ясным. Лететь над этим миром сильно отличалось от пешей прогулки. Удивительные ощущения. Я еще ни разу не пожалел, что вложил очки характеристик в крылья. Оно того стоило.

Пролетая над землей, я встречал разные остатки былой цивилизации. Здания, дороги, следы сражений. Наставник рассказывал, что здесь было раньше. Скажи мне кто полгода назад, чем я буду заниматься, долго бы смеялся. А вон как жизнь повернулась.

Первый зиккурат я нашел через три часа полета. Много времени ушло на то, чтобы приноровиться. Рассмотрев издалека цель, приземлился и дождался, пока мана восстановится.

Этот зиккурат был небольшого размера, а значит, монстров высоко уровня ждать не стоит. Подняться вверх, подлететь, прицелиться и ударить. Мы с Наставником для этих целей разработали специальную версию копья. Для меня внезапно выяснился еще один смысл, зачем в начале дали плевков. Вся суть именно в огнешаре, до которого он развивался. Фаербол оказался основной для большинства боевых заклинаний. Ядром. Вот и сейчас цель копья была доставить его в центр зиккурата. После чего происходил взрыв, заточенный под

закрытое помещение.

Операция прошла штатно. Влил почти всю ману в заклинание, оставив пять процентов, чтобы улететь. Меня сверху не заметили, поэтому спокойно прицелился и выпустил огненную смерть. Копье унеслось вниз, врезалось в сердце зиккурата, после чего там вспыхнуло солнце. Пять секунд буйства стихии и противник повержен. Прекрасно. Расчет в этой части оправдался.

Наставник, видя такое зрелище, злорадствовал и радовался словно дитя. Понимаю. Приятно видеть, как разрушаются штуки, которые убивали твой мир.

В меня влилось два сгустка. Один за зиккурат, а второй наверно за стража. Внезапно выскочили сообщения:

Крылья тьмы +1 Умение огня +1

А вот это очень приятно. Значит, командировка еще будет выгодной в плане прокачки. От этого поднялось настроение. Отдохнув и восстановив ману, отправился дальше с новым энтузиазмом.

Взлететь повыше, планировать побыстрее. С опытом становилось проще. Начал чувствовать потоки ветра. Потом наловчился их использовать, а не только избегать. С этим выросла и эффективность. Не могу сказать точно, но по ощущениям километров до ста в час я разгонялся. Впечатляет. Но это только по прямой, когда я именно летел, а не поднимался вверх.

Под хорошее настроение, Наставник поведал много интересных подробностей о том, как был устроен его мир. От чего зависит цивилизация? В первую очередь от энергии. Мой мир долго зависел от нефти. Хоть недавно и начался переход на другие источники энергии и тем же электромобилем никого не удивишь, она все также играла большую роль.

Правда, не готов утверждать истинность этого. Все же я слишком далек от того, чтобы на профессиональном уровне рассуждать об устройстве цивилизаций. Эдакий дилетантский взгляд и попытка сравнить два мира. Так вот, возвращаясь к цивилизации Наставника... У них универсальной энергией была мана. А соответственно вся система завязывалась на нее. Мастер не говорил мне об этом прямо, но осмысливая его рассказы, я проводил параллели с привычным мне миром. Сравнивал.

Раз мана главный источник энергии... Точнее, она сама энергия. Встает вопрос, где ее добывать, чтобы хватило целому миру? Но это было бы проблемой для Земли. Где магов на данный момент раз, два и обчелся. А вот огненный мир был магическим. Девяносто процентов населения — маги. Половине из них доступны только простейшие манипуляции. Еще процентов сорок были середнячками.

Для понимания, что это значит — середнячок мог обеспечить себя энергией сам. Оставшиеся десять процентов от магов были выше среднего. Элита. Те, кто занимался магией профессионально. Военные, ученые, исследователи, врачи и так далее. Областей применения — сколько хватит воображения.

Прикинув статистику, я завис. Не мудрено. Если перевести на Земные параллели, то это все равно, что большая часть населения окажется способна производить нефть. Самолично. Сюрреалистическая картина. Сложно представить экономическую модель, которая работает по таким принципам.

Из подробностей, которые выдал Наставник, удалось понять, что мана была универсальное валютой. Не единственной. Были и привычные мне деньги. У любого гражданина была возможность расплачиваться и тем и тем. В том числе платить налоги. Для



не магов тоже хватало работы, так что сильной социальной дискриминации не было. Но чувствую, магам жилось все же лучше.

Отдельно вызвала интерес статистика по направлениям волшебников. Семьдесят процентов магов имели ярко выраженную склонность к огню. Отсюда поклонение ему. Остальные тридцать процентов распределялись по остальным дисциплинам в той или иной степени. Земля, воздух, металл, природа. С водой было хуже, и такие уникалы были редкостью. Вот такие дела.

Причем Игроками были не все. Далеко не все. Как и в остальных мирах, которые давно вошли в Игру, эта привилегия принадлежала только старым родам. Тем, кто издревле посвятил себя сражениям. Про особое положение таких даже упоминать не стоит. Это очевидно.

День прошел без происшествий. Только с непривычки к концу полета болело все тело. Надежда на регенерацию и что к завтра пройдет. На пути встретилось еще четыре зиккурата, которые я благополучно уничтожил. За это получил по плюс три к крыльям и умению огня, что несказанно радовало.

Выданную Наставником задачу в десять зиккуратов я выполнил. Но решил продолжить полеты и потратить несколько дней. Точнее не так. Не потратить, а вложить. Вложить свое время в будущее этого мира и увеличить шансы на возрождение.

Возможно, стоило как можно быстрее бежать к тайнику Наставника, чтобы использовать себе и Ордену на благо. Это логичнее и выгоднее. Но не всегда стоит поступать логично и искать выгоду. Потратить несколько дней, чтобы уничтожить хотя бы часть язв этого мира — мне это казалось достаточно важным.

Неделя вошла в колею и превратилась в рутину. Вернулся на базу и перешел в свой мир. Скинул все записи, чтобы их обрабатывали. Навестил Кора, узнал все ли в порядке, поговорил со своими и отправился спать.

Утром снова отправлялся в пепельный мир, и весь день проводил в полетах. За восемь часов удавалось пролететь пятьсот-семьсот километров в одну сторону. Пять-шесть зиккуратов в день. Я превратился в конвейер. Зиккураты, которые до этого радовали разнообразием, превратились в шаблонную цель. Отличаются размерами. Иногда формой. От размера зависит уровень. Стража разная. Бывает, что зиккурат уже разрушен. Таких процентов десять. В большинстве случаев уничтожал с одного удара. Пару раз пришлось уходить и возвращаться, чтобы добить.

Стражу и обычных скелетов не трогал. Потому что опыта я за них не получу. Пусть потом придет Орден и прокачается. За следующие пять дней я уничтожил еще двадцать шесть зиккуратов. Три найденных были уже разрушены.

За всех поверженных врагов мне дали плюс пять к крыльями и огню. Первые достигли отметки в тридцать девять. Умение стало равно сто тринадцати. Прекрасно.

В моем родном городе было спокойно. Я бы даже сказал, что наступило затишье. Военных не видно и не слышно. Стычек не было. Чужаков тоже. Единственное чп произошло на пятый день, когда я вернулся вечером домой.

— Олег, наконец-то ты вернулся, — ко мне подбежала Настя. — Что случилось? — обеспокоено спросил я, готовясь к худшему. — Подрались, — девушка была спокойно, но ее немного смущала ситуация, по всей видимости. — Подрались? Кто с кем? Опять чужаки пришли? — не понял я. — Не совсем. Корхан с нашими людьми подрался. — О как. Давно? Жертвы? — Нет, убитых нет. Но вот хорошо избитых прибавилось. — Сомневаюсь, что

избили Кора. Люди пострадали, так? — Да, — кивает Настя. — Когда это произошло? И в чем причина? — Буквально полчаса назад. Корхан у себя, ничего не рассказывает. Сказал, что будет говорить только с тобой. Люди утверждают, что это он на них напал. — Хм... свидетели есть? Сомневаюсь, что серый стал бы избивать без причины. В противном случае он бы не оставил следов. Что за люди то? Орденцы? — Свидетели да, есть. Еще не опрашивали. Нет, люди не из Ордена. Не бойцы, из тех, кто помогает в работах. — Ясно... Ладно, пошли разбираться.

Спустя час я составил полную картину произошедшего. Что сказать... История стара как сам мир. Зачинщиком оказались именно люди. Один идиот, который подбил четверых друзей, чтобы разобраться с чужаком, который спит с нашей девкой. Это почти дословная цитата из уст зачинщика. Вариант без мата.

Девка, которая послужила причиной, оказалась Лиза, которую я видел у Корхана дома. За ней пытался приударить зачинщик, на что получил категоричный отказ. Который видимо не дошел до него. А тут сразу после этого выясняется, что девушка, которая приглянулась, досталась непонятному чужаку, который вообще не человек. Тонкое мужское это было задето.

Зачинщик, которого звали Антоном, не был в Ордене. Первый уровень — не боец. На территории базы был на правах рабочего. Не бойцам же заниматься всякими работами, типа переноски грузов? Так что, товарищ Антон был не совсем в курсе, на что способен Игрок. Тем более потомственный, тем более сотого уровня. На всякий случай взял еще четверых друзей, чтобы наверняка разобраться с серым.

Корхан, возвращаясь из кузни вечером, встретил пятерых людей, которые преградили ему путь. Несколько минут вежливо подождал, пока ребята накрутят себя и начнут драку. После чего, незамысловато переломал всем руки и ноги. Жестко? Возможно. Все закончилось бы гораздо более мирно, если бы недалекие ребята не оскорбили сначала лично Корхана, а потом его женщину. Это я уже цитирую слова самого серого. Как выяснялось, рабочие были слегка поддатые, поэтому перешли черту. За что и поплатились.

Свидетели подтвердили, что драку начали люди. Хм... вот такие дела. Если честно, то эти идиоты разозлили меня. Посмели гадить на моей территории, оскорблять моего гостя и моего человека. Позвал лекаря и попросил вылечить им только ноги, что тот и сделал. После чего пятерку людей выгнали с территории базы со словами, что если покажутся близко или любым способом нагадят Ордену, то так легко не отделаются. На этом ситуация закончилась.

Всех успокоив, отправился отдыхать. Завтра предстоит поход к тайнику Наставника.

## Глава 15. Хранилище

Где бы я спрятал второй шанс для своего мира, на случай, если цивилизация погибнет, но останутся выжившие. Над этим я думал все утро, пока собирался.

Если мир погиб, то, как его возродить? Что оставить потомкам и выжившим, чтобы они справились? Знания? Технологии? Но ведь есть еще вопрос создания системы в целом. Обучения с нуля. С полного нуля, между прочим. Та еще задачка. Наставник не рассказывал подробностей. По его словам, чтобы не обнадеживать. Потому что есть все шансы, что хранилище разрушено.

Создавали его в спешке, но в режиме тотальной секретности. По словам Наставника — основательно. Чтобы любой катаклизм пережил. Где оказалось подходящее место? К счастью для меня, бывший Орден не стал далеко отходить от своего центра. Нужно место располагалось приблизительно в тридцати километрах от того, где сейчас была наша база. К нему я в данный момент и подходил.

— Куда дальше? — Наставник был со мной и я обратился к нему.

Впереди возвышалась скала, да и вокруг была каменистая местность, без привычного пепла или земли.

— Иди прямо, вон в ту расщелину. Видишь? — голос в моей голове звучал слегка взволновано. Ну да, ему тоже нужно, чтобы хранилище сохранилось. — Вижу. Что там нужно найти? — Пещеру. — Серьезно? Так банально? — А ты чего ожидал? Яркой вывески "Хранилище здесь"? — в голосе проскользнул сарказм. — Место тайное и сокрытое от обнаружения сверху. Поэтому использовались особенности местности. — Я тебя понял. Это твоя пещера? — кивнул я на проход в скалы. — Да, иду туда.

Пещера, да и сами скалы напоминали американские каньоны, которые любят показывать в вестернах. Ничего примечательного, опасности не чувствую. Если бы не Наставник, то не задержался бы здесь.

— Так, стой, — остановил он меня. — Видишь площадку в центре? Она немного ровнее, чем остальной участок. — Вижу, что делать? — Под этой площадкой скрывается дверь. Но у меня для тебя плохая новость. Открыть я ее не могу. — Хм... только не говори, что нам придется возвращаться. — Нет, расслабься. Так просто мы отсюда не уйдем. Система контроля завязана на получение сигнала от наставников. Но почему-то не работает. — И что делать? — я задумчиво уставился на каменную площадку. — Как что, ломать. — Вот так просто? А по мне ничего не ударит? — Нет, там под ней пустота. — Будем считать, я тебе поверил. — Как будто у тебя есть выбор. Создай концентрированный шар огня и прожги камень, или воспользуйся своим топором.

Пришлось совместить эти два метода. Сначала прожег дыру огнем. Расплавить его для меня не проблема. Дальше расширил проход топором. Он, конечно, не дотягивал по крутости до оружия Корхана, которое резало камень словно масло, но рубить вполне способен. Пусть не аккуратно, но через час я сделал дыру диаметром в пару метров. Внизу открылся туннель, который скрывался в темноте.

— А лифта, как понимаю, нет? — задумчиво сказал я. — Какая глубина? — Лифта нет. Делали максимально просто и надежно. Глубина — двести метров. Потом еще триста идти пешком. — Кхм... а вы не боялись, что случится обвал? — Олег, туда столько магии вложено, что скорее весь мир расколется. Говорю же, делали максимально надежно, —

слово надежно он выделил особой интонацией. — Какая ширина прохода? — Дальше расширяется до четырех метров в диаметре. — А спуск есть? Или как добираться? — Есть. Подсвети и увидишь лестницу.

Я зажег шар огня и стал медленно спускать его вниз. Действительно, лестница шла по кругу, вмурованная в скалу. Просто и надежно. А шар все спускался и спускался... Двести метров, значит. Идти было лень. Не думая, я прыгнул вниз. Да, безрассудно. Я понимаю это. Но и черт с ним.

Выпускаю крылья и замедляю падения. Ширины прохода не хватает, чтобы лететь, но скользить по стенам — вполне. Крылья словно когти. А я словно кошка, которая провалилась в шахту и цепляется, чтобы не разбиться.

Пару минут и я ударяюсь ногами об камень. Ух... отбил, но вроде не сломал. Пару минут на восстановление, а пока осмотрюсь.

Далеко вверх сияла светлая точка. Вокруг темнота. Зажег серию огоньков. Впереди действительно оказался туннель, конца которого не было видно. Никаких изысков, рисунков или указателей. Можно принять за естественную пещеру, если бы не подозрительная прямота туннеля. Ну что же... пойдём.

Идти в толще скалы... Когда над тобой хрен знает, сколько тон камня... Бррр... Оказалось, для меня это неприятное ощущение. Интересно, откуда здесь воздух берется?

Скоро темнота сменилась... тупиком.

— Эм... Наставник, так и должно быть? — Да. Жди, — вот и весь ответ.

Что делать, стал ждать. Стоять надоело и я сел. Тупик был обычной стеной. Каменной. Без опознавательных признаков. Табличек тоже не было. Через пятнадцать минут что-то дрогнуло и скала стала раскрываться. Вот те на.

— Что изменилось? — спросил я у Наставника. — Идентификация и принадлежность к моему народу прошла, вот что. — Как понимаю, это твоя заслуга? — Именно.

За стеной через двадцать метров нашлась дверь. Ну как дверь... скорее ворота. Шириной метров двадцать и высотой метра четыре. Здесь уже были и знаки, и надписи, значение которых я не понимал.

— Вложи меня в разъем, что находится по центру, — сказал Наставник.

Что я и сделал. Снял его с шеи, нашел нужное место и вставил. Снова ожидание. Через десять минут ворота засветились.

— Достань меня.

Вынуть, так вынуть. После этого створки медленно раскрылись, а передо мной предстало большое помещение.

— Снова идентификация? А если бы тебя не были, то, как выжившие из твоего народа прошли бы? — спросил я. — Информация была только у Наставников. Без нас они не смогли бы найти это место, а значит и попасть. — Вот как. Еще препятствия будут или все, можно свободно идти? — Иди, но аккуратно. — Есть чего опасаться? — Нет. Но аккуратно стоит быть всегда. — Я тебя понял.

Помещение действительно было большим. Пару сотен метров в диаметре. Здесь было освещение, правда, не понятно откуда. Поэтому я мог свободно осмотреться. Круглый зал. Стеллажи. Большая часть — пустая. Все. Мда, я ожидал больше.

— Слушай, а почему столько пустого? — Делали с запасом. Не все успели собрать.

Дошел до центра. Там стояли небольшие подставки. На них шары, похожие на Наставника. Так... десять, по десять рядов... Трех не хватает. Девяносто семь штук. Это

много или мало?

— Это наставники? — решил я уточнить. — Да, — снова короткий ответ. — Такие же, как ты? Ну, в плане продвинутости. — Нет. Только обучение и исчерпывающий набор по теме. Никаких лишних функций и личности. — А как они тогда обучают? — мне было интересно. — Дают основы по заданной структуре. Отвечают на вопросы. — Ясно... и чему они могут научить? — Присмотрись. Видишь отметки, и цвета немного отличаются? — спросил Наставник. — Вижу. — Вот этот, например, с оттенком коричневого — отвечает за школу магии земли. — Ого... А может обучить умению и навыкам? — хомяк внутри меня радостно потирал руки от открывающихся перспектив. — Может и даже после пятидесятого уровня обучит. У огня были плетения, у земли — руны. Как и у металла. — Это невероятно круто. Ограничения? Специальные условия? Есть подвох? — я понял, что мне привалило большое счастье и искал ложку дегтя. — Ограничение в десять учеников. Это все. — А как активировать? — Напитать маной. Ничего сложного. Только давай не сейчас это делать. — Почему? — удивился я. — А ты хочешь заниматься настройкой прямо здесь? — в его голосе послышался скепсис. — Хм... Не особо, можно на базе разобраться. Сначала стоит полностью осмотреться. За что отвечают другие? — Кроме земли есть еще воздух. Вон тот с голубым оттенком. Воды нет, к моменту проекта магов должного уровня не осталось. Слишком их мало у нас было. Так что из основных стихий тебе теперь доступны трое. Из не основных... Есть еще металл. Пригодится много где, поверь. Следующая — природа. Магия леса входит в нее, так что там одинаковые принципы обучения. Твоей подруге будет интересно. — Это да, — я представил, какой сюрприз ждет Настю и улыбнулся. — Жизнь, — тем временем продолжил Наставник, — основа для всех лекарей. У вас есть навык в Ордене у некоторых, теперь появится умение. На этом с магией все. — Как все? А почему так мало? — Мало? Не наглей. Тебе и так большой куш достался. Это основные дисциплины, которые были у моей расы. Достать другие, когда твой мир планомерно уничтожают не так просто, знаешь ли. — возмутился Наставник. — Хорошо, молчу. А остальные тогда за что отвечают? — Часть военные дисциплины. Подготовка элитных воинов. Не знаю, насколько это подойдет вам, потому что наша физиология несколько отличается. — Разберемся, — уверенно заявил я. — Хорошо. Там же бестиарий. Все известные нашей расе монстры и твари, которые встречаются в Игре. Характеристики, где обитают, слабые места. — Это нам точно пригодится. — Не сомневаюсь. Мне продолжать? — Все-все, замолкаю и не перебиваю. — Вот и славно. Туда же входит информация о других известных нам расах. Основных. Устройство, особенности и прочее. Еще часть отвечает за науку. Начиная с основ и заканчивая последними разработками моего мира. Следующая часть отвечает за устройство нашего общества. Если по простому, то как была устроена наша цивилизация. Думали, что это пригодится для ее возрождения. Там же находится история, законы и прочее, что может помочь. Еще часть отвечает за технологии. В том числе военные. От создания простейших вещей, до, опять же, последних разработок. — Не хило. И ты вот так запросто это отдаешь мне? — в такое счастье не верилось. — А что мне с этим делать? Сам использовать не могу. Других кандидатов нет. А ты и так сделал для моего мира за последнее время больше, чем кто либо другой. — хм, в этом есть определенная логика. — Есть идеи, как это все утащить? — я осмотрел только одних наставников и понял, что это нетривиальная задача для одного человека. — Ты лучше подумай, как распорядишься добром. Или, точнее, как и между кем распределишь. — Тут ты прав. Нужно думать. И начать с себя. Имеет мне смысл взять что-то из этих дисциплин? — Не особо. Развивать как будешь? До нормально уровня

умение все равно не поднимешь. Если брать, то только воздух. Он также с плетениями работает. Усилит и огонь и крылья. — Чтобы до плетений добраться, его еще до пятидесяти поднять надо. Есть над чем подумать. А жизнь? Ведь полезное умение. — Полезное. Но не твое. Чтобы лечиться у тебя регенерация есть, вот ее и используй.

Ясно. Все упирается в пресловутые уровни умения. Поднять одно — относительно легко. Поднять два — задача на порядок сложнее. Три и больше — нереально. Точнее, умений то может быть сколько угодно, но если вспомнить огонь на первом уровне, много ли я мог? Гонять слабых монстров? И зачем мне это сейчас? Вот именно, что не за чем. А над воздухом подумаю

Наставник прав, нужно думать, как распределять знания. Пять шариков, которые могут обучить по десять человек... Я точно знал, что есть люди, которые не тратили с начала Игры очки навыков. Да и характеристики берегли. Причина? Они в курсе, что есть шанс заполучить магию. Вот и ждут. Так что, если дать им умение, они его сразу поднимут за отметку в пятьдесят уровней. А значит, смогут взять себе троих учеников. Что получаем в итоге? На выходе будет сто пятьдесят — двести магов. Сила. Просто, черт возьми, гигантская сила.

А простят ли нам такое усиление? Примут ли другие люди? Возможно, да. Но то, что будут облизываться на наши сокровища — факт. Это точно усложнит жизнь Ордену. Забить и идти против всех? Не хочется. Поделиться? Жаба душист. Но с другой стороны...

Преимущество ведь все равно останется за нами, так? Так. Наставники только у нас, а значит и обучение. Что будет, если взять часть людей со стороны и дать умение?

Во-первых, внимание тогда достанется не только нам. Одно дело в Ордене толпа магов появилась, а другое дело они по всему городу нарисовались. Ну, почти по всему... Если сделать тайно, то никто ничего не поймет.

Во-вторых, давать умения просто так не обязательно. Как насчет клятвы, что новоиспеченный маг никогда не будет действовать против Ордена, а особенно его главы? Заманчиво. Но согласятся? А куда им деваться. Чувствую, конкурс желающих будет диким.

В-третьих, когда маги достигнут пятидесятого уровня, куда они пойдут учиться? Правильно, к нам. А это что значит? Что в новом мире Орден внезапно становится главным магическим центром. Я вспомнил сотни историй про попаданцев, которые поступали в академию волшебства, а теперь я создам свою школу магов! Смешно. Но если без шуток, это усилит влияние Ордена в будущем мире. Кузница магов. Мм... как сладко звучит.

В-четвертых, будущее. Да, именно оно. Чем больше будет магов в городе и в мире в целом, тем лучше. Почему? Наследники. У Игроков магов родятся дети со способностями. Сменится одно поколение, другое, третье... Магов станет много. А это сила. Причем не в рамках города, а в рамках множества миров. К тому же... ведь будущим поколениям магов тоже нужно будет учиться, не так ли?

Воображение убежало далеко в сторону. Перспективы вырисовывались, как не крути, заманчивые. А может, мне просто хотелось поделиться, и я лишь пытаюсь себя убедить. Мне сейчас сильно повезло, так почему бы не поделиться везением, чтобы не настала черная полоса? А то слишком много удачи настораживает. Тьфу-тьфу.

Ладно, у меня есть совет директоров. Пусть тоже думают.

— Наставник, — мне внезапно пришла в голову еще одна мысль, — Насчет распределения, а у вас есть какая-то система, чтобы отбирать подходящих кандидатов? — Есть, разумеется. Встроена в каждого наставника. Кандидату нужно приложить руки к шару,

после чего его диагностируют и выносят вердикт. Белое свечение — добро. Красное — негоден.

Любопытно... это упрощает отбор. Что кому давать еще та задача.

— Так... с наставниками понятно. А остальное за что отвечает? — я обвел взглядом помещение. На стеллажах стояли разные устройства, назначение которых не понятно. — Если кратко, то этот зал посвящен обучению. Одних наставников для этого не хватит. Я тебе расскажу, как все собрать и превратить в учебный центр. — И по какому принципу он работает? — Если по-простому... Есть наставники, которые умеют объяснять. Есть голая информация, например, описание технологий или устройств. Ты задумывался, сколько нужно всего знать, чтобы создать с нуля самый простой инструмент? Возьмем обычный меч. Сначала нужно добыть руду, что включает в себя десятки дисциплин. Потом ее обработать, что тоже целый пласт знаний. И только потом уже создать сам меч. Простое действие требует работающей системы. Мы не знали, в каком состоянии окажутся выжившие. По расчетам, в рухнувшей цивилизации, уже второе, и тем более третьей поколение сильно регрессирует в развитие. В плане понимания элементарных вещей. Поэтому перед нами стояла задача, ни много ни мало, но повторить путь, который прошла наша цивилизация за весь свой период. — А вы, я смотрю, не мелочились. То есть, ты хочешь сказать, что в этом зале знания всей вашей расы? — масштаб не помещался у меня в голове. — К сожалению, нет. Только основная. Напомню, что проект делался уже в военное время, когда ресурсы и так были истощены. — Чувствую, придется долго разбираться с вашим наследством. — А куда деваться. Даже учитывая, что вы технологическая цивилизация, а не магическая, вам это сэкономит десятки, а то и сотни лет. — Понял тебя. Погоди... ты сказал "в этом зале", а что, есть и другие? — я обвел взглядом помещение, но не увидел других проходов. — Разумеется. Тут много чего еще есть. Пойдем.

И мы пошли. Никаких тайных ходов не оказалась. Просто дверь спряталась в темноте. Ее сделали хитрым способом, чтобы сразу не заметить. Не стал спрашивать зачем.

Следующий зал впечатлил гораздо больше. В первую очередь, размерами. Высота метров пять. Сотни стеллажей, которые заставлены. Конца не видно. Я подошел ближе и рассмотрел, что же здесь находится.

Каждая ниша размером приблизительно пятьдесят кубических сантиметров. В них стояли небольшие кубы, с виду герметичные. Количество от ниши к нише разнится, как и содержимое. Там, где стоял я, было нечто похожее на семена.

— Мастер, это представители вашего растительного мира? — Да, верно. Образцы, которые успели собрать. — А как они сохранились столько лет? — удивился я. Не знаю, сколько могут храниться семена, но сто лет все же приличный срок для чего угодно. — Маги пространства постарались, чтобы время было снисходительно к ним. — Время? Они еще и им управлять умеют? — было от чего встать в ступор. Вот вернется, кто в твое прошлое и убьет в детстве. — Не переживай. Там свои ограничения и не все так просто. Но вот такие трюки для сохранения создавать можно. — А как активировать? — Берешь в руку, чуть надавливаешь, куб открывается. — Я тебя понял. Но пусть этим Настя разбирается. Есть описание, что за растения? — Да, обрати внимание, что у каждой ниши есть значок. Это аналог справочника, который содержит всю информацию по растению. Для чего нужен, как ухаживать, в каких условиях растет и так далее. Замечу, что часть собранных здесь растений модифицированы — более устойчивы, не прихотливы. — Круто. Будет чем нашим магам леса заняться, — я осмотрел эти бесконечные ряды и посочувствовал тем, кому выпадет этот

титанический труд.

Я прошелся вдоль стеллажей, осматривая богатство. Да, действительно второй шанс для целой планеты. Сколько было уничтожено видов животных и растений? Есть ли шанс восстановить хотя бы часть и оживить мир? Задача, которая отказывалась помешаться в воображение.

— Еще залы есть? — спросил я у Наставника. — Разумеется. Иди прямо и направо.

**Больше книг на сайте - [Knigolub.net](http://Knigolub.net)**

Следующий зал тоже удивил. Небольшого размера. Может сотню на сотню метров. Стеллажи укутаны свечением. Голубое марево. И пробирки. Много пробирок. Сотни.

— Что это? — Кхм... как бы тебе объяснить. Что такое искусственное оплодотворение ты знаешь? — Да, в курсе. У нас есть такое. — Хорошо. Так вот... вокруг ты видишь... мм... образцы наших лучших представителей. — Эм... и что вы с ней делать собирались? У вас есть инкубаторы? — я не сразу въехал в тему. — Если ты имеешь в виду клонирование, то нет. Такой технологией наша цивилизация не обладала. — А как тогда? — Олег, ты откуда дети берутся, знаешь? Наши виды в этом вопросе не сильно отличались. Если грубо — вводишь материал в женщину, она беременеет. Чтобы все прошло без осложнений, вон в том углу лежат сотни браслетов. Лечебных. Предназначенных для вынашивания ребенка. С таким любой матери не грозит никаких осложнений. Но, понятное дело, желательно нахождение рядом профессионального врача. Но браслеты делали с учетом, что таких не будет. — И как ты хочешь это использовать? — Изначально планировалось, что некоторое количество наших женщин все же выживет. А это был прямой путь получить сильное потомство и разбавить кровь. — Что-то я не встречал ваших женщин. — А их, по всей видимости, и не осталось, — голос Наставника был сух. Только глубоко спрятавшаяся грусть иногда просачивалась. — То есть, все это теперь бесполезно? — уточнил я, чтобы окончательно прояснить вопрос. — Почему же... наших женщин — нет. Но есть ваши. — огородил он меня. — Стоп-стоп... Как ты себе это представляешь? — его предложение выбило меня из колеи. — Отобрать женщин добровольцев, предложить им родить ребенка. Только он обязательно должен быть рожден в этом мире. — Погоди... даже не смотря на морально-этический вопрос, как насчет генетической совместимости? — Помнишь ты мазал меня своей кровью? Все нормально. Наши виды вполне совместимы. Со всеми осложнениями справятся медицинские браслеты. — Стоп. Не гони лошадей. Я тебе не могу ничего обещать. Слишком это... слишком. Слабо представляю, как это может выглядеть. — Да я и не тороплю, Олег. Все понимаю. Но учитывай, что доноры были лучшими представителями моей расы. В том числе Игроками. Поэтому потомство получится сильным. Разве это не заинтересует женщин? Позволь решать им. А насчет выгоды для вашего человечества... ведь это и его дети будут. А новая кровь усилит вашу. — Мне надо подумать. Пока не готов ничего сказать.

Предложение Наставника меня слегка шокировало. Сколько здесь пробирок? Тысяча? Охохох... Найти тысячу женщин, которые согласятся на искусственное оплодотворение. При том, что растить детей они будут без отцов. Причем детей чужой расы... Бедная моя голова. За что на нее такие потрясения?

Но даже если женщины найдутся... Пусть так. Как бы это цинично не звучало, но ведь есть много женщин, у которых нет мужчин, но детей они хотят. А тут уникальное предложение родить гарантированно сильное потомство. Как я понимаю, с выдающимися врожденными магическими талантами. Добавим к этому преференции от Ордена и



поддержку этим женщинам и детям двух миров. Как звучит то...

Найдутся желающие на такое предложение? А кто его знает. Поди, пойми этих женщин. Если найдутся, то, что делать дальше? Нужно сохранить в тайне. Иначе я боюсь представить, что будет, если вскроется, что мы растим целую новую расу... Да тут и до крестовых походов не далеко. Если правильно обыграть, то этот факт можно сильно против нас повернуть.

С другой стороны... скрыть вполне возможно. Магическая клятва Ордену с неразглашение. История про отца Игрока, который погиб. Может никто ничего и не заметит. Надо будет еще узнать, сильно ли отличается внешне раса Наставника от моей. А то будет сюрприз...

Вторая проблема, которая вырисовывается — рожать в пепельном мире. Тысяча матерей... а потом и детей... Да тут придется создавать целый город. Или крепость... А с другой стороны, появится целое поколение, кто возьмется этот мир восстанавливать. Замечу, что они будут лояльны Ордену. Уж об этом мы позаботимся. Кхм... Все. Стоп. Хватит об этом думать. Я не уверен, что у меня есть право рассуждать о таких вещах. Потом осмыслу на свежую голову.

— Еще залы есть? — продолжил я осмотр хранилища. — Да, вернись в предыдущий, дверь с другой стороны.

Я пошел обратно, тщательно осматриваясь. Сколько это здесь хранится? Больше ста лет? Запас прочности впечатляет. Нет следов запустения. Даже пыли нет. Удивительно. Пригляделся к стенам... плотно покрыты рисунками. Или знаками. Аналог плетений? Руны школы земли? Сколько же сил вбухали в этот проект. Чего стоит только зал с растениями.

Следующая дверь была также незаметной. Или может это хитрый способ разделить секции? Тоже небольшое помещение, сто на сто метров. Рядами стояли непонятные установки.

— Что это? — Аналог зиккуратов, только работают с энергией жизни. — И что они делают? Распыляют жизнь вокруг себя? — Да. Устройство накапливает энергию. Покрывает площадь в тридцать квадратных километров. Ускоряет рост всего живого. Идеально подходит для устранения последствий после работы зиккуратов.

Установки по форме были овальными. Размер полтора на метр. В зале их было штук пятьдесят. Хм... полторы тысячи квадратных километров покрытия. Это много или мало?

— Время зарядки? И сколько циклов нужно, чтобы полностью восстановить природу? — Около тридцати рабочих дней, — ответил Наставник, — Чтобы полностью восстановить... зависит от многих факторов. Если работать будет автономно, то от года до трех лет. Если ваши маги помогут, то значительно быстрее. — Ясно. Высокомагический способ подпитки. А чего их так мало? — поинтересовался я. — Мало? Хм. Наверно потому что они невероятно сложны в изготовлении. — Понял. Еще есть залы? — Да, есть. Но там ничего найдешь. — Это все, что было? — уточнил я. — Да. К сожалению, мы не успели закончить проект. — Хм... маловато для того, чтобы полностью восстановить ваш мир. По крайней мере, в том виде, в каком он был. Растения — это хорошо. Но есть еще животный мир, да и морской. Даже моих скудных познаний хватает, чтобы понимать, что это дополняет друг друга. — Я знаю, Олег. Но никто не говорил, что будет легко. Сделали, сколько смогли. Ведь это был лишь побочный проект. До последнего никто не хотел признавать, что мы проиграем. Я все понимаю, и не жду, что ты или твой Орден полностью восстановите мой мир. Но я тебя прошу, сделай, что сможешь. — Хорошо, Наставник. Чуда не обещаю, но постараюсь приложить максимум усилий.

Почему я дал такое обещание на заранее провальную идею? Потому что это правильно. Возможно, через сотню лет, если Земля повторит судьбу пепельного мира, глядишь, кто и откликнется на призыв о помощи.

## Глава 16. Доспех

Осень набирала силу, собираясь уступить зиме. Словно понимая это, город притих. Если сравнивать с галопом предыдущих дней, то сейчас шла рутинная, которую редко разбавляли события, выбивающиеся из колеи.

Намечающийся конфликт с военными так и не перешел в противостояние. Может мы им не настолько интересны или своих проблем хватало, а может они просто адекватнее, чем показались. Но, как факт, кровь между нами так и не пролилась.

Пока все ограничивалось небольшими стычками. Как-то раз, отряд во главе с магом металла наткнулся на группу людей, которая пыталась проникнуть в наш парк. Ну как наткнулась... сработал сигнальный контур и лесовики, как назывались маги леса, доложили о проникновении. А дальше отряд отправился на перехват.

Незаметно подошли и вежливо спросили, что они тут делают. Люди в форме и автоматами сначала растерялись, а потом попробовали наехать со словами, что парк городской и они тут просто гуляют. На что им также вежливо ответили, что это территория Ордена и попросили удалиться. Военные попробовали возмутиться... На что маг металла, а если кратко — металлист, молча махнул рукой и развеял автоматы. У ребят в форме случился шок. В вопросе тщательного донесения мысли "не суйся, убьет" точку поставил лесовик, который тоже взмахнул рукой, и ветки деревьев потянулись к военным.

Больше никто рядом с парком их не видел. Хотя и замечали иногда в окрестностях. Просто гуляют, а может следят. Пусть играют в шпионов — главное, чтобы не мешали.

С базой в парке процесс тоже продвигался. Перетащили туда оборудование для учебного центра из хранилища. Прикинули масштабы и пофантазировали, что хотим получить в итоге, придя к мнению, что построим учебную крепость. Именно так. Чтобы и обучаться там было удобно, и чтобы обороняться в случае чего.

Возможно, парк не очень хорошее место, чтобы строить. Возможно, так было в прошлом мире. Но сейчас... тридцать магов земли за пару дней работы создают прекрасный фундамент, который попробуй, еще разрушь. И да, изучение защит, которые нам стали доступны были в приоритетных задачах. Что, естественно, благополучно сказалось на обороне. В первую очередь — нашего дома.

На стены наложили руны земли, повышая прочность. Теперь я даже не уверен, чем их пробить можно. Разве что военные пригонят танки... И то, несколько ударов, думаю, стены выдержат.

Я тоже внес свою лепту, занимаясь разработкой защитного оружия. И тут мне помогла школа земли и металла. За образ будущего орудия взял обычную пушку. Сначала металлист готовил ствол, из которого, собственно, и будет вылетать снаряд. Замечу, что готовил с нанесением рун и всячески укрепляя. То есть, вопрос износа не стоял.

Дальше в ход вступали наработки, которые я нагло позаимствовал у наставников. Конкретно — плетения огня и руны земли. Если по-простому, то на выходе пушка работала следующим образом. В ствол подается специальное ядро, которое готовили маги земли. Ядро обрабатывается системой плетений, после чего по команде происходит выстрел.

По эффективности атака получалась раза в три эффективнее, чем удар мага при тех же затратах маны. Ядро раскалялось, приобретало впечатляющую пробивную способность и с приличной скоростью врезалась в цель, устраивая огненный ад в месте попадания.

Мы провели испытания... На обычной машине. Взрыв — впечатлил. От машины ничего не осталось. После этого испытания прикрыли, потому что светить такое оружие не хотелось от слова совсем.

Снаряды делали с разной начинкой. Максимальная пробивающая сила и максимальная площадь взрыва. Первое — для крепких целей. Второе — для толпы монстров самое то.

Но было несколько минусов. Время изготовления — нужно вбухать прорву сил нескольких магов, чтобы получить одно орудие. Снаряды — на них тоже тратилось время. Но обзавестись запасом на черный день никто не мешает, ведь так? Третий недостаток — мана. Если в обычные пушки работали за счет пороха, то наши за счет маны. Но, как я уже сказала, эффективность в три раза выше. Поэтому, не смотря на минусы, мы для начала сделали себя пять магических пушек. Если к нашему дому пожалует враг, будь то хоть военные, хоть очередная толпа монстров — для них будет сюрприз.

Еще один пласт знаний, который вскрылся для нас — противостояние магического оружия против магической защиты.

Вот есть укрепленные стены. Но на них легко найдутся укрепленные снаряды. Есть вязь рун, которая отвечала за прочность защиты, а есть вязь рун, которая отвечала за разрушение прочности. В итоге, если проводить аналогии с нашим миром, магическая битва была похожа на противостояние... программистов.

Чей код круче, у кого магов и маны больше, кто лучше готовился, тот и победит. Если в грубом приближении, то все выглядело как-то так. Но если вдаваться в подробности... целая наука.

Радует только одно. В нашем городе с такими знаниями были только мы. А может и во всем мире. Хотя нет, это не особо-то и радует, когда вспоминаешь об угрозе вторжения.

Так дни и шли. Тренировки, учеба, тренировки, учеба, рейды, строительство, укрепление базы, короткий отдых. Город готовился. Зима близко. Эта фраза, которая была довольно известна несколько лет назад, приобрела новый смысл.

Привычную колею разбавил Корхан. Серый, как и обещал, сделал мне доспех. И он выглядел настолько круто, что я даже стал опасаться, а не обвинят ли меня в излишнем пафосе. Но обо всем по порядку.

— Хр... привет, Олег. Он готов, — дело было утром. Серый зашел ко мне и огорошил этой фразой. — Кто готов? — не понял я. — Доспех, — он произнес это особым тоном, подчеркивая значимость события. — Ооо, — это единственное, что мне оставалось ответить, — А... где? — я сделал неопределенный жест, как бы показывая, где доспех то. — Пойдем. Ждет тебя в кузне.

С момента разговора о доспехе прошел ровно месяц. Корхан уложился точно в оговоренный срок. Броню вручали... торжественно. Собрались все мастера, и часть магов, которые, как я понимаю, тоже приложили руку к созданию. Ожидаемо. Маг металла при работе в кузне большое подспорье.

— Хр... готов? — серый, видимо нахватавшись от людей, театральным жестом взялся кончиками пальцев за ткань, что скрывала доспех. — Готов, готов, — усмехнулся я, — показывайте.

Словно фокусник, серый сдернул покрывало. Осознав, что я вижу — у меня натурально открылся рот и удивления. Красота. Нет... Красотища!

— Называется "Доспех ночи", — голос Корхана доносился до меня издали, так сильно я был впечатлен этим шедевром.

Ночи значит... Он и правда, словно ночь. Магово черный и даже такое чувство, что поглощает свет.

— Можно примерить? — робко спросил я. Словно на первом свидание с девушкой. — Не можно, а нужно.

Мастера, видя мое восхищение, довольно заулыбались. Ну да, мой вид лучше всех комплиментов.

Удивительно, но облачиться в него удалось быстро. С чужой помощью и подробными объяснениями, что и как делать — заняло от силы минут десять. Думая о доспехах, я представлял громоздкие варианты, в которые еще попробуй влезь. Здесь же максимальная удобность. Броня села как вторая кожа.

— Угадали с размером, — сказал я. — Еще бы. Я видел, как ты двигаешься и как сражаешься. А размеры... тут нет ничего сложного, — ответил серый.

Броня напоминала... мм... даже сложно подобрать правильно слово. Чешую что ли. Но очень отдалено. Местами чешуя, местами гладкая поверхность. Между ними ребра, которые образовывали причудливый, но красивый рисунок. Форма идеально повторяла и подчеркивала контуры моего тела. Попрыгал, покрутил руками... словно и нет доспеха. Ничего не мешает, не жмет и не стесняет движений.

— Какова прочность? — деловито спросил я. По идеи, такая легкость должна компенсироваться небольшой прочностью, но это же делал Кор, кто знает какие возможности ему доступны.

Словно прочтя мои мысли, серый улыбнулся и кивнул одному из мастеров. Тот взял меч и без слов рубанул меня со всей силы на уровне груди. Чего мне стоило не соскочить в боевой режим и не ударить в ответ...

Скорее от неожиданности, чем от удара, сделал шаг назад. Хм... впечатляет. На броне осталась лишь царапина, которая затянулась. Вот это да! Глянул на мастера. Двадцатый уровень. Наверняка раскачан в силу. Удар не сдерживал, а бил как следует. А доспех то еще как прочен. Главное, что никакого урона для меня.

— Так... я впечатлен. Честно. Это шедевр. И какие у него особенности? — хитро спросил я. — Хр... незаметность. В темноте тебя будет очень проблематично разглядеть. Особенно со скрытностью. Да и просто в тени тоже, — начал серый, — Вторая особенность — прочность и погашение удара. Мы проверяли, выдерживает прямую очередь из ваших автоматов, — люди вокруг закивали, подтверждая, — Третья — самовосстановление. Минус только один. Для максимальной эффективности требуется подпитка маной. Но для тебя это проблемой не станет. — А зеркало у вас случайно не найдется? — дюже хотелось взглянуть на себя.

Нашлось. Не уверен, что случайно. Видно, что мастера готовились. Внесли большое зеркало из соседней комнату. Я рассмотрел себя. Круто.

— Вот, держи. — серый протянул мне нечто, похожее на шлем и маску хищника одновременно.

Так и есть. Я стал напоминать демона. Сидит удобно. Внутри мягкая подстёжка. Даже приятно. Покрутил головой... никакого стеснения движений. Защищен по высшему разряду. Насколько вижу, никаких стыков или щелей нет. Доспех не только ощущался, как вторая кожа, но и выглядел так. Словно прилипал к моему телу. По ощущениям — килограмм двадцать. Это много или мало?

Прислушался к ощущениям и сразу почувствовал энергоконтур. Вот это да... Сколько

тут всего наплетено. Металл понятно... Воздух? Он тут для чего? И даже жизнь? Знакомое плетение тепла... Земля? А это что? Незнакомая стихия. Да это можно смело назвать шедевром магического и артефактного интегрированного искусства. И никак иначе. Готов спорить, что мне еще не все возможности рассказали.

Я уловил, как Кор сделал незаметный жест, и мастера стали расходиться. А меня он позвал в полностью закрытое помещение.

— Хр... есть еще... мм... недокументированные возможности, о которых не надо знать всем, — начал серый. — И даже мастера не в курсе? — уточнил я. — Не о всем. Может догадываются, но точно не знают. — Хорошо, и что в нем еще встроено? Я вижу, тут много стихий намешано. — Да, ты прав. Хр... — серый привычно выдохнул, издавая шипящий звук, — Первое, как говорят ваши люди, система климат контроля. Распределяет тепло внутри. Так что зайти в огонь тебе не страшно. Как и замерзнуть. Пока есть мана — точно. — Хм... ну вроде в этом нет ничего секретного? — удивился я, почему он не захотел говорить об этом. — Хр... в этом — нет. Ты слушай, — усмехнулся он. — Хорошо, молчу, — покорно согласился я. — Вот и славно... хр... В нее также встроена очистка воздуха. Так что задохнуться тебе не грозит. Второе — на спине есть закрылки. Когда выпустишь крылья, они съедут на спину, укрепляя ее. Это позволит свободно выпускать крылья. Попробуй.

Я медленно выпустил крылья, чувствуя, как на спине часть брони отъехала в сторону. Разумно... иначе получился бы конфликт. Зеркало мы взяли с собой, так что я рассмотрел себя во всей красе. Точно демон. Ужас, летящий на крыльях ночи... Ну, или на крыльях тьмы, если быть точным. В таком лучше осторожно показываться на людях. А то примут за монстра и ударят еще чем. Например, из зенитки. Будь она у меня и увидь я такого персонажа в небе, я бы ударил. Честно.

— Налюбовался... хр? — серый привлек мое внимание, — Третья особенность — магия тени. — Ах вот что я тут вижу необычное. Твоя работа? — Да, — Кор не отрицает. Щедрый с его стороны подарок. — Контур видишь? Вот смотри, если сюда подать импульс маны... — он указал мне на грудь, — То включается режим тени. Попробуй. — А я никуда не перенесусь? — Нет... хр. Это не та магия.

Ну, раз не та... Хотя жаль. Я подал импульс и словно пошла дымка. Так, а что изменилось?

— В зеркало взгляни, — предложил Кор, словно чувствуя мой вопрос.

О как. Я смотрел на себя в зеркало. Точнее на нечто странное в зеркале... Тень. Весь костюм превратился в тень. Сложно описать... Словно меня сфотографировали, а потом картинку размыли. При этом еще наложили несколько темных слоев и еще раз размыли. Маскировка — уровень бог. В темном углу меня теперь найдут только если споткнутся.

— Впечатляет, — коротко сказал я. — А теперь самое главное... — голос серого неуловимо изменился, а я напрягся. — Ээ... что же? — Привязка. — Привязка? — Да... хр. Порежь себе руку и приложи к груди. После этого пропусти весь резерв маны через энергоконтур несколько раз.

Эх... опять крови моей хотят. Пришлось резать. А потом гонять ману. В какой-то момент доспех приветливо засветился.

— Все. Хватит. Теперь вы настроены друг на друга. — И что это дает? — уточнил я. — Другим будет проблематично пользоваться твоим доспехом. Плюс так быстрее он станет игровым. — Вот как... Значит, есть способы, как ускорить этот процесс? — задал я важный вопрос. — Разумеется, — не стал отнекиваться Кор, — но на чудо не рассчитывай. Главное

условие для активации — пропустить как можно больше Силы через оружие.

С этим все ясно. Доспех — шедевр. Не побоюсь этого слова. Но сделать его игровым — это поднять на следующий уровень. Буквально. Боюсь представить, какие возможности у него откроются, уровне эдак на сотом. Хотя нет, не боюсь. А очень даже хочу узнать.

Так... где можно совместить большие дозы Силы и тренировки? Ведь костюмчик нужно опробовать в деле. Ответ один — пепельный мир. На следующие пять дней я ушел в дальний рейд охотиться на зиккураты.

Сначала лететь было неудобно. Дополнительные двадцать килограмм требовали внести поправки. Ну, ничего... приспособился. Только вот скорость слегка замедлилась, но это мелочь. Доспех радовал. Я влюбился. Никакого дискомфорта.

Через двенадцать зиккуратов удалось сделать доспех игровым. Ооо... какое счастье. Теперь осталось поднимать по уровням. Долго и упорно. Ничего, это инвестиция в будущее. Создам свой род... Отдам в наследство... внукам. А учитывая повышенную продолжительность жизнь, глядишь и правнукам.

Я заметил, что чем больше я постигал и применял огненную магию, тем больше разрастались узоры. Если сначала они покрывали только кисти, то сейчас уже были по локоть. Наставник говорил, что это хороший признак, который не совсем зависит от Игры, а скорее от самих магических способностей. То есть, это как некий показатель слияния со стихией. А в конце загадочная боевая форма огня.

После возвращения из рейда, я зашел к Корхану. Поблагодарить. Там была Лиза, которая прочно поселилась у серого, чему тот был рад.

Я привычно присмотрелся к ее животу, прислушиваясь к ощущениям... После возвращения из хранилища и разговора с Настей о детях, у меня завелась такая привычка. Вроде безобидная, но постоянно смотрю на живот своей девушки и прислушиваюсь. Это не мешало, поэтому я не обращал внимания.

Какой же был шок, когда я почувствовал, что Лиза беременна! Дело в том, что это не так сложно увидеть. А с обостренным интеллектом и интуицией так совсем легко. Девушки, когда беременеют, сильно меняются. Причем даже если сами об этом не знают. Поведение, жесты, эмоции... Руки, который как бы защищают живот. Непроизвольная моторика.

Выдавать в лоб новость я не стал. Сдержался. А потом выждал, когда серого не было рядом, и подошел к Лизе с разговором.

— Привет, можно тебя на минутку? Есть пара вопросов, — всем своим видом я показывал дружелюбие. Мышление разогнано и отслеживает каждый жест девушки. На этот разговор я превратился в детектор лжи. — Да, конечно, Олег. Что ты хотел спросить?

Хоть Лиза и была формально подчиненной, но общались мы с ней непринужденно. В этом заслуга Корхана. На людях никаких вольностей, но в домашней обстановке... Если и не как друзья, то как хорошие приятели. Поэтому девушка отнеслась спокойно к моим словам. Разве что удивилась, что я пришел тогда, когда серого нет рядом.

— Ты спала в последние месяцы с кем-то, кроме Корхана? — я задал вопрос в лоб.

Хоть и грубо, но нужно прояснить ситуацию. Потому что, по словам серого, у разных видов маловероятно, что могут быть дети. И если ребенок не его, это автоматически говорит о том, что у Лизы есть кто-то на стороне. Как к этому отнесется мой друг? Сомневаюсь, что со смирением и принятием. Если же ребенок его...

— Нет, — девушку вопрос немного напряг, но ответила честно, — Последний раз у меня кто-то был еще в той жизни.

Судя по реакциям, не врет. Если в той жизни, значит, последнее время спала только с серым... Мля... Вот будет другу сюрприз.

— А в чем дело? — насторожилась девушка, видя мой озадаченный взгляд. Я же отстранено, ответил, как она непроизвольно закрыла руками живот. Испугалась? — Да тут такое дело... Ты прости, что так резко. Просто вопрос и правда важный, — мой голос стал ласковым и успокаивающим. Она же беременная, а с ними надо аккуратно. — Олег, не тяни... сам знаешь кого и за что, — брови девушки нахмурились. — Ты беременна.

Непонимание. Стопор. Шок. Радость. Испуг. Счастье. Снова испуг. Рот открылся. Закрылся. Осознание. На ее лице мелькал целый калейдоскоп эмоций.

— Кор знает? — первое, что спросила она. — Нет. Я с ним не говорил пока. Думаю, лучше тебе его обрадовать. — А как он к этому отнесется? — девушка начала паниковать. — Уверен, что с радостью. Торианцы очень бережно относятся к потомству. — А если роды осложнятся? Мы ведь разного вида. — Стой-стой. Не паникуй. Во-первых, у нас есть целая группа целителей, которые помогут в случае чего. Во-вторых, у нас есть специальные браслеты, которые заточены как раз для беременных. Я тебе выдам такой. — Правда? — девушек хотелось верить, что все будет хорошо. — Да, правда. Не бойся. Родись сильного малыша. Мама и папа Игроки. Будет здоровым и самым сильным, — эти слова ее обрадовали, и она как-то особо нежно прижала руки к животу.

Поговорив, мы решили особо не афишировать эту новость. Насколько это возможно. На нашей базе то скоро все будут в курсе. Живот это не то, что можно спрятать. А держать беременную женщину взаперти идея сомнительная. Кто отец тоже быстро догадаются. Так что, тайну не скрывать. Но вот выпускать ее за пределы базы не хотелось.

Зачем другим людям знать, что одна из наших женщин беременна от пришельца? Слишком эта новость... опасна. Пустят слух, что мы продали души серому демону, который и даровал нам силу. А что, черные пиар никто не отменял. Как и людей, которые хотят возвыситься за счет того, что опускают других.

Или обосновать нападение на нас. Одно дело борьба за власть. Другое дело — борьба с предателями, которые сношаются с чужаками.

В тот же вечер, после разговора с Лизой, ко мне прибежал Корхан. Выглядел он... как мужчина, который внезапно узнал, что станет отцом. Видимо в этом мы похожи. Волнение, счастье, и пытающаяся приблизиться паника, которую тормозит чувство ответственности.

Я друга поздравил. И прояснил его отношение к вопросу. Не то, чтобы я сомневался, но если он захочет бросить Лизу, будет проблема. Нет, скорее катастрофа.

Но, слава всем богам, серый убежать не собирался. Даже наоборот. Оказалось, что бросить для торианца детеныша неприемлемо. Поэтому Кор судорожно обдумывал, как жить дальше.

Если взглянуть не его судьбу, то, что я о нем знаю? Древний род. Все умерли. Остался только он один. На родине его не особо ждут. Разве что только убить. Отправился в безумную авантюру, чтобы обрести силу. Познакомился со мной. Поселился у нас. А тут бац, ребенок. План вернуться на родину и показать всем, как они ошибались, как минимум сильно откладывается. Ведь не с младенцем же за спиной это делать? При всем этом Кор был довольно таки молодым. Если проводить аналогию с людьми, то обычный парень двадцати-двадцати пяти лет. Хлебнувший, конечно. Да и с особой подготовкой. Но все равно молодой.

Удивительным образом эта ситуация повлияла на вопрос с детьми пепельного мира. В



лучшую сторону. Прецедент, так сказать, был создан. Никто не умер, никто не пострадал. Поэтому сама идея перестала шокировать. Так что, соблюдая максимальную секретность, в стенах Ордена стал разрабатывать проект, как это проверить. Но это лишь перспектива, причем не близкая скорее всего.

За этими событиями, как-то затерялось строительство крепости в центре. Место под нее подобрали там, где раньше было спортивное поле. В прошлом мире тут тренировались сборные города, да и обычные секции. Площади хватало. Главный плюс — до портала не далеко. Его отгородили отдельно лесом, маскируя. Вход теперь только из крепости. Нам бы его еще стабилизировать, чтобы не разбрасывало при переносе... Мечты-мечты.

Площадь — сто на сто метров. В строительстве применялись все наработки, которые изучили маги. Схема такая. Берется блок. Обычный такой, из которых дома строят. На нем выжигаются руны земли, укрепляя. Берется второй блок, процедура повторяется. Но при этом руны накладываются так, что когда блоки соединяются, образуется единая магическая защита.

А ведь таких блоков сотни и сотни... которые дополняют друг друга. Это первый слой. По сути получился монолитный мощный каркас, который попробуй пробей. Мы проверили. Пробить такую стену удалось только мне. Вложив максимум в заклинание. Ну как пробить... Оставить выбоину.

Но одним слоем мы не ограничились. Положили второй. А потом тоже самое еще и с кирпичом. Плюс куча всяких нюансов, которые знакомы строителям и... магам, специализирующихся на фортификации.

Высота крепости... Два этажа вниз, два вверх. Пока так. Четыреста квадратов жилой площади. На всех людей не хватит, но для учебного центра — более чем. Чего нам стоило доставить плиты и прочие материалы... ух. Не хочу об этом вспоминать. Я не занимался этим лично, но видел, как ребята мучаются.

Крепость внушала уважение своей скрытой мощью. Для врага, если он сюда доберется, будет изрядный сюрприз. Ключевое — если доберется. Замечу, что вокруг лес, который пропитан магией наших магов. Что это значит? Дело в том, что когда сходятся два лесовика в борьбе за одно и то же дерево, то решает как раз пропитанность. Условно — насколько маг до этого приручил дерево.

Незнакомое растение имеет среднюю проводимость и с ленцой реагирует на команды мага. Знакомое, с которым маг часто работает и... подкармливает, проводимость в разы лучше. А с чужим растением, другого мага, проводимость ужасная. Вот и получается, что даже если к нам придет толпа с магами леса, то козыри будут все равно у нас.

Помимо строительства, Орден открыто занялся целительством. Маги жизни есть? Есть. Практика им нужна? Нужна. Много ли людей желает получить лечение в городе, где с медициной по понятным причинам все плохо? Не много, а очень много. Разумеется, мы не лечили бесплатно. Брали плату, но символическую. Совсем не дорого, учитывая, что человек получал полное излечение. Делали мы это не только ради опыта. Еще ради хорошего отношения. Непонятный Орден магов или Орден, где лечат, помогают, и которому благодарны сотни людей? Вот-вот.

Со всеми этими событиями, я не заметил, как пришла зима, которая принесла лишь тревогу и плохие предчувствия.

## Глава 17. Новая угроза

С первым снегом на город опустилось затишье. То самое, которое расслабляет перед бурей. Я чувствовал, как напряжение медленно разливается по улицам города, проникает в пустые дома и смотрит из пустых окон.

Первый звоночек, который насторожил, прозвенел из ежедневных докладов по вылазкам в город. Нам регулярно поступали заказы от людей на охоту, поэтому часть Ордена всегда занималась тем, что вычищала улицы от монстров и мертвецов.

Но последнее время в докладах становилось все меньше и меньше стычек. Да и заказы сошли на убыль. Вроде стоит радоваться... Но. Всегда есть это чертово но. На задворках подсознания сидела мысль, которая не давала покоя.

Игра пришла в середине мая. Весной. Сейчас начало зимы. Конец ноября. Да, первый снег выпал совсем не по расписанию. Хотя для нашего города это нормально. Прошло около полугода, как все началось. Перед глазами пронеслась череда событий. Как быстро летит время...

В городе как минимум половина жителей превратилась в монстров. А это два с половиной миллиона мертвецов и черт знает кого еще, не считая всяких животных, часть которых тоже превратилась в игровых тварей.

Могли выжившие люди за это время очистить полностью город? Хм... Вопрос на миллион. Тысяч пятьсот против двух с половиной миллионов. Вроде математика не хитрая. На каждого человека по пять мертвецов. Немного. Но когда это жизнь вписывалась в скучную математику?

Сражаться оказалась готова только малая часть населения. Еще меньшая часть делала это регулярно. Плюс монстры не выстраивались в очередь. На них нужно охотиться, искать и выслеживать. Большинство поселений жило по принципу: к нам не суются, мы никого не трогаем.

То на то и получается, что монстров должна остаться еще приличная толпа, в сравнение с которой, армия мертвецов, что попалась нам — небольшая кучка. Вопрос, куда делись твари?

Вот такая мысль не давала мне покоя. Когда вытащил ее наружу, стало легче. Зная проблему, можно думать, как ее решить.

Перспектива вырисовывалась совсем не радужная... Если монстры целенаправленно исчезают, значит за ними кто-то стоит. Тот, кто не напал сразу, а затаился, чтобы что...? Вот это и нужно выяснить. Значит, первоочередная задача — найти мертвецов.

Со своим беспокойством я подошел к Игорю.

— Привет. Тебе не кажется странным, что стычки и заказы на монстров прекратились? — Привет, Олег. Думаешь? Хм... — главный командир над бойцами задумался. Последнее время он был несколько загнанным. Две беременные женщины... Это круче, чем десяток опаснейших сражений. Там хоть понятно все. Сзади друзья, спереди враги. Убей противника, сам выживи. Просто же. А вот с женщинами как? Да еще когда они слегка... кхм... неадекватны. Причем тут действовал эффект синергии. Две беременные женщины не удваивали сложность, а учетверяли... — Думаю. Странно это. Да и ощущения у меня не хорошие. — Может от холодов попрятались? — Сомнительно. Скорее появятся какие-нибудь ледяные монстры. — Сплюнь, — Игорь поморщился. Ну да, еще проблем ему сейчас

точно не надо... Подколоть его, что ли на эту тему? Хотя нет, не надо. И так над ним шутят постоянно... — В общем, ты дай бойцам и разведке установку, чтобы искали. — А что искать то? — Все подозрительное. — Хорошо. Будет тебе установка. — А я пока тоже займусь. Полетаю, посмотрю.

Над городом я уже летал. И не раз. Идея посмотреть на военных все же реализовалась. Ничего особенного, кстати. Военные, как военные. Блокпосты, укрепленная территория. Оружие, бронемашины и военная техника.

Да, в городе снова активно пользовались машинами. Не знаю, как, не знаю почему, но в какой-то момент они заработали. Правда, был один минус. Топливо. Ресурс в городе не восполнялся. Запас в городе-миллионнике, конечно, был приличным, но все же... Поэтому старались беречь. В основном пользовались, чтобы доставлять грузы, да для перевозки бойцов. Ну а про конкурирование за топливо между поселениями я промолчу. Бряцанье харизмой, угрозы, стычки и работа на опережение.

Любопытно, что были люди, которые пытались покинуть город. Они уезжали, но как складывалась их судьба неизвестно. Не знаю, что ими двигало. Наверно, надежда, что где-то сохранился прошлый мир и прежний порядок. В чем лично я сомневался.

Но было и обратное. Когда к нам доезжали из ближайших населенных пунктов. Если кратко, то ситуация там не лучше. Судя по рассказам, даже хуже. Сколько пройдет времени, пока мы очистим город? А страну? А материк? Мир? Эти вопросы навевали уныние и чувство обреченности, которое приходилось отгонять. А ведь есть шанс, что часть Земли уже захвачена пришельцами. Мда... проклятый дефицит информации и непонимание, что происходит вокруг.

Поморщившись, я привычно подавил меланхолию.

Летаю я обычно за несколько часов до того, как начинает темнеть. С нашей городской серостью, тучами и хмуростью, оставаться незамеченным со скрытностью и маскировкой Корхана не проблема. Специально тестировал на своих. Даже когда вглядываются, уже на уровне высотки этажей в двадцать меня становится проблематично разглядеть. Так что я не опасался слухов, что по городу летает демон, аки ангел возмездия.

С вылетом у меня сложились особые отношения. Как взлететь так, чтобы никто не заметил? Элементарно. Нужно забраться на крышу и прыгнуть.

Не знаю с чем связано, но в пепельном мире воздушные потоки гораздо спокойнее. Возможно причина в том, что у нас тут северный ветер и залив. Были даже районы, в которых буквально сдувало идущих людей. Поэтому мне приходилось прикладывать больше усилий, чтобы банально не разбиться.

Но за последние месяц я стал, словно птица чувствовать воздушные потоки. Что не мешало сердцу уходить в пятки, когда я подходил к карнизу, чтобы прыгнуть. Адреналиновый маньяк! Вот и сейчас, поднявшись на крышу, я набирался духу, чтобы сделать шаг в пропасть.

Разбег, прыжок и... ветер бросился мне на встречу! Выпускаю крылья, подхватываю поток и лечу вперед. Еху-у-у! Адреналин и эйфория захлестнули меня.

Набирая высоту, я продумывал маршрут. Не летать же наобум над городом в надежде, что мне повезет. Я, конечно, надеялся, но план действий не помешает.

Задача не сложная. Есть город, который расположился вокруг залива. Есть пригород. Северную часть контролировали мы. Тут точно нигде не прячется армия мертвецов. На западе сам залив. Если мертвецы там, желательно окончательно мертвые — я только за. На

юго-западе и просто юге хозяйничали военные. Можно предположить, что там тоже все в порядке. Непонятных шевелений не замечено.

Что остается? Центр, да восток. Еще метро, которое прекратило использоваться. Без персонала и соответствующего обслуживания городской транспорт исчез, как вид. Могут десятки тысяч, а то и сотни мертвецов запрятаться внизу? Легко. Места там хватит точно.

Но это самая паршивая идея. Лезть под землю не хотелось. Взрывать? Тоже нет, потому что хочется сохранить коммуникацию. Рано или поздно город оживет. Остается проверять восток. Туда я и летел.

Еще одна причина лететь сюда — здесь мы не знали ни одного поселения. Что подозрительно. С определенной черты начиналась терра-инкогнита. Откуда я это все знаю? Да у нас в штабе висит карта города, где отмечены все поселения. Это раз. Плюс ежедневных доклады об операциях, стычках и количестве убитых монстров. Не надо быть гением, чтобы понять, куда лететь.

Почему на проблему обратили внимание только сейчас? Да потому что раньше она не так бросалась в глаза, да и не до нее было. И то, я бы не назвал ситуацию проблемой. Мои подозрения это всего лишь подозрения.

Задача оказалась не такой простой, как хотелось бы. Сотни домов, дворов, улиц. Парки, промышленные зоны, заводы и прочее в таком духе. Где мой рояль? До темноты я успел облететь восточную часть города, но ничего подозрительного не нашел. Тишина. Вообще никого. Это и вызывало опасения. Пришлось возвращаться домой несолоно хлебавши.

— Привет, дорогая. Как ты? — я зашел в квартиру, где меня ждала Настя. — Все хорошо. Садись, поешь, — что может быть прекрасней чудесной женщины, которая умеет готовить и встречает сытным ужином? Мужики меня поймут. — Как там проект "Небеса"? — спросил я. — Через неделю запустят первую платформу, — ответила Настя, садясь со мной за стол.

Проект небеса — это ответ на вопрос, как далеко перемещаться в пепельном мире. Протаскивать машины мы посчитали невыгодным. С дорогами беда, проехать можно мало где и далеко не на всем. А гонять десять внедорожников, чтобы устроить рейд слишком затратно. Расстояния то приличные.

Одной светлой голове пришла идея — маги мы, али не маги? Посидели, подумали, поспрашивали наставников. Нашли в разработках модель боевой платформы. Если попростому — плита, которая пропитана вдоль и поперек магией. На выходе должна парить в воздухе в метре над землей и выдерживать приличный груз. Скорость предполагали от тридцати до пятидесяти километров в час. Но как будет... узнаем, как запустим.

— Нашел что-нибудь? — спросила меня Настя, когда мы закончили есть. — Нет. Восточная часть города словно вымерла. Никаких следов деятельности. — Может, дальше спрятались? — предположила девушка. — Может. Завтра полечу в пригород, гляну, что там. — Слушай, а ты не думал, что если за этим кто-то стоит... Я имею в виду достаточно разумный, чтобы собрать всех монстров и увести их, то он спрячет их? — Думал, конечно. Только вот куда можно спрятать такую толпу? — Да хоть в дома. Любые помещения. Там же промышленная зона? На заводах, складах. — Как вариант. Но в чем смысл тогда? Прячутся они себе по квартирам, и что? — А если они только днем прячутся, когда есть шанс встретить людей?

Я задумался. Смысл есть. Ночью мало кто передвигается по городу. Особенно по заброшенным районам. Но... черт. Слишком неприглядной картина вырисовывается.

— Эх, дорогая. Признайся, хочешь сплавить мужика на ночь, да? — подколол я Настю. — Конечно. Хоть выплусь нормально, а то вечно как развалишься и к стенке меня зажимаешь. — Ну-ну, не надо тут мне злостных инсинуаций! Я тебя так защищаю! — Ах вот это как называется. — прыснула она и рассмеялась.

Мы немного подурачились, а потом я снова отправился в рейд. Теперь только ночной. Если монстры и правда, днем прячутся, то рано я вернулся. Зато поел и с девушкой время провел.

В ночных полетах радовало только одно — мой доспех, который надежно защищал от ледяного ветра. Я летел, вглядываясь в темноту и борясь с суровостью северной погоды.

Никакой драмы не случилось. Догадка Насти спустя несколько часов поисков подтвердилась.

Помогла случайность. Устав блуждать, я спустился на одну из крыш. Восстановив дыхание, я замер, прислушиваясь к ночному городу. С исчезновением людей на улицах пропал не только свет, но и шум. Никаких машин, прохожих и прочих звуков. Только ветер, что пел свою песню. Идиллию безмолвия рассекло рычание.

Затаив дыхание, я вслушивался в ветер, ожидая, что еще донесут его порывы. А может, показалось... Нет, еще один звук. Отчетливый рык. Поднявшись в воздух, я перелетел на соседнюю крышу. словно подбадривая, до меня донесло еще пару звуков.

Шум шел со стороны заводов, куда я и перелетел.

Зрелище напомнило один из первых дней в Игре, когда я нашел старшего мертвеца. Под его началом сражались обычные монстры друг с другом, повышая уровень. Здесь я увидел нечто похожее. Только масштаб поражал воображение. Сотни и тысячи монстров, выползшие из своих нор, делились и толпились небольшими группами.

Спрятавшись на крыше здания, я смотрел во двор завода. Наверняка здесь раньше находилась закрытая территория. Сотни квадратных метров были плотно заполнены нежитью. Сражающейся. Друг с другом. В темноте. Вывод — им не нужен свет и они качаются. Значит это организованная армия. Вот же мля... Нужно разведать и найти главаря.

Сейчас я был на уровне шестого этажа. Пришлось подыскать здание пониже и спланировать на него. Какая-то будка, высотой метров пять. Может небольшой склад, или еще что. Кинуть огнешар, чтобы осветить? Вот будет забавно. Ей, привет, я тут! Сюрприз! А что вы тут делаете? Ладно, с шумом можно будет позже уйти. Пока останусь незаметным.

Неожиданно в стороне стали мелькать голубые всполохи, хоть как-то освещающая. Что это у нас? Два монстра бьются в кругу, швыряясь заклинаниями. Ситуация резко усложнилась. Но судя по магии, это не личи, что нам уже встречались. Присмотрелся, и удалось увидеть табличку:

Драуг холода. Уровень 57

Чего-чего? Откуда такой уровень? Это и есть главарь? Хм... Нет, это не он. Тут таких десятки. Толпа магов? Откуда, чтоб его? Вопросов копилось все больше. А тем временем, один из драугов одержал победу, заморозив врага и разбив его. Не уверен насчет заморозил, но звук бы как у разбившейся стекляшки. Да и фигура перед этим застыла.

Пришла зима, а с ней и маги холода?

Тело среагировало раньше, чем я даже осознал опасность. Рывок, пережат в сторону, развернуться. Там где я только что был, снесло часть крыши.

Передо мной стоял незнакомец. Вытянутый череп, тонкие пальцы, бледная кожа. Одет в легкую черную накидку, которая вилась вокруг него, слабо скрывая тело. Это при том, что на

улице было градусов минус пятнадцать. ЗенТу. Уровень 128.

Первая половина секунды ушли на оценку противника, вторая — рефлекторно сформировать перед собой огненный щит, отражая удар. Просчет! Удар слишком силен и меня сносит с крыши. Короткий полет, я врезаюсь в чьи-то тела, вспахиваю землю и останавливаюсь.

Вижу, как с крыши смотрит незнакомец своими пустыми глазами. Повреждений нет, поэтому мгновенно вскакиваю, готовясь атаковать... Но снова ухожу от удара, прилетающий от монстра сбоку. Это не маг. Друг. Уровень 49.

Не нравится мне такое знакомство. Что делать, если оказался в толпе врагов? Дать в морду первому попавшемуся, обозначив свое недовольство и бежать.

Мой гениальный план нарушили метким заклинанием холода. Я почувствовал, как движения замедляются, а доспех сковывает. Это сбило меня с бега, и в спину прилетело еще парочка заклинаний. Вот... твари. Ну, все!

Вливаю в доспех ману, разогревая его. Подвижность вернулась. Попутно закручиваю вокруг себя вихрь огня, сжигая всех вокруг. Прыжок, крылья! Я взлетел вверх, выпуская молот огня по группе противников. Минус десятков врагов. А вот вам еще! Получите! Нс следующий удар разбивается о щит. Что за...? Дружские маги вышли вперед, держа руки вверх. Учитывая разницу в уровне, один на один они бы не выдержали мой удар. Но тут их были десятки... Сотни магов, которые целились в меня. Пора уносить ноги.

Взлетаю еще выше и кидаю связку — копьё плюс молот. Как и ожидал, щит оказался примитивным и схлопнулся. А теперь вот вам огненный ад, чертовы монстры! Пяток огнешаров устремляются к наибольшим скоплениям нежити.

Пламя освещает все вокруг, и я вижу море врагов, выплывающих из темноты. Твари рычат, скалятся, и смотрят за мной, выжидая ошибки. Что, не можете поймать летающую цель?

В этот момент прилетает пепельный снаряд, который пробивает левое крыло. Меня закручивает, и я падаю! Полет не удастся выравнять, и мое глупое тело, которое забыло об Игроке, что напал на меня в начале, пробивает стену заброшенного здания. О Корхан, спасибо тебе за этот чудный доспех, что спас мои кости.

Вылезаю из обломков. Судя по всему, я на втором этаже. Что с крыльями? Выпускаю их снова. Правое появляется легко, а вот левое медленно, словно нехотя проявляется обрубком и восстанавливается сжирая ману. Хм... что-то новенькое. Восстановление за счет магии? Тьме можно навредить? Логично, но как не вовремя. Хотя нет, лучше так, чем остаться без крыльев.

Я услышал, как в здание вбегают другу. Шумные ребята. А ведь так хорошо скрывались днем. Потом обдумую. Сейчас побег в срочном порядке. Проверка маны — осталась одна десятая резерва. На бой не хватит.

Выскочить в дыру, в которую влетел? Нет уж. Чувствую, что там меня ждут и держат место на прицеле. Я затравленно огляделся. Какой-то склад, два этажа, площадь метров сто. С другой стороны видны окна.

Я сорвался с места. Други были уже рядом и преследовали меня. Но я быстрее. Не с сотым уровнем вам тягаться, ребята. Перепрыгиваю встречающиеся препятствия. Коробки, стеллажи, непонятная хрень, которую в темноте не разглядеть. Подбегаю к окнам и ныряю, пробивая стекло. Выпускаю крылья и активно поднимаюсь вверх, меняя произвольно траекторию и сбивая прицел.

Ушел. Поднявшись метров на сто и отлетев в сторону, оборачиваюсь. Внизу еще пылают огонь и видны мельтешащие точки. Вернуться и устроить обстрел? Нет, надо сообщить нашим. Если здесь снова десятки тысяч, только уже друзей, и с совсем другим уровнем — один я не справлюсь. Да весь Орден задолбается справляться. А значит... зима действительно будет суровой.

Только вот не вынудил ли я эту армию к активным действиям, обнаружив ее? И что за урод, который так ловко подбил меня? \*\*\*

Мда... теряю хватку, однако. Последние месяцы я посвящал в основном учебе, да экспериментам, не встречая серьезных противников. Хотя владение магией и вышло на новый уровень, но боевые навыки немного просели.

Затупил я... Расслабился, почувствовал себя самым крутым. Как вовремя меня погоняли то...

Пока летел на базу, думал, кого будить. Сейчас четвертый час ночи — люди спят. Стоит поднимать панику? Вроде да, а вроде нет. Так, что конкретно я видел? На самом деле лишь несколько сотен монстров в районе пятидесятого уровня и предположительного одного Игрока. То, что там тысячи тварей — лишь предположение и догадка.

Может, стоило дождаться и разведать? Нет, в темноте ничего не видно, а меня и так потрепали. Хотя я мог кидать огнешары... Блин, ладно, уже почти домой долетел. Все мы крепки задним умом.

Я постарался успокоиться от обуревавших эмоций. Внезапно понял, что ситуация... радует. Снова сражения, схватки, достойный противник... ага, и потенциальные жертвы. Противоречивые чувства. Азарт и опасения. Как барышня на первом свидании, ей богу, — одернул я себя.

Так стоит ли поднимать всю базу на ноги? Нет. В первую очередь мне нужен Игорь. Именно он являлся главным нашим полководцем и отвечал за организацию бойцов. Но он сейчас спит, а с ним спят две беременных женщины, которым нужен покой. Разбудить взрослого мужика меня не смущает, а вот дам... Хм... Нет, если бы ситуация была критичной, то да. А так, ночью все равно мы никуда не пойдем.

Значит, предупрежу дежурных. Пусть оповестят караулы, да и усилят их. Решено.

Мы уже давно превратили мой дом в мощную крепость. На входе, где раньше просто стояла стена, сейчас был контрольно пропускной пункт. С дежурившими людьми. Плюс секреты на подступах. Я незаметно спустился во дворе и снял шлем. Незачем пугать людей.

— Кто дежурный? — я зашел в помещение, где расположились бойцы. Один из них встал и вытянулся, — На востоке города обнаружен враг. Новый. Друзи. Предположительно одна из эволюций мертвецов. Обычные в районе пятидесятого уровня. Есть маги. Кидаются холодом и замедляют. Уровни в районе шестидесятого. Количество — лично видел несколько сотен. Предположительно может быть несколько тысяч, а то и десятков тысяч. — ребята при этом напряглись, — От нас находятся далеко. Предположительно ими заправляет чужак. Игрок. На ночь усилить посты. — Есть, — принял задачу дежурный. — Еще сообщите всем дружественным поселениям, — у нас на севере было налажено оповещение как раз на такие случаи. Если какая тварь выползала, то информация мгновенно распространялась. — И во второй мир тоже. Временно прекратить рейды, пусть все собираются. — Приказ принят. Разрешите исполнять? — хоть у нас и не армия, но некие порядки и дисциплина были. — Разрешаю, — я осмотрел взволнованные лица и добавил, — Панику разводить не надо. Нет ничего такого, с чем бы мы не справились. \*\*\*

С утра отправились на разведку. Пятьдесят отборных бойцов. Почему так мало? Брат больше если только для полноценного сражения. Мы же хотели лишь проехать по окрестностям. К тому же, с отрядом был я и Кор. Этого хватит, чтобы дать отступить людям.

Штаб собрали еще в шесть утра. Ничего интересного. Появился враг? Хорошо. Что и как делать уже давно известно. Враг новый? Хорошо. К этому мы тоже готовы.

Ехали на двух автобусах, как бы странно это не звучало. Замечу, что переделанных и укрепленных магией, как раз для боевых операций. В каждом по двадцать пять человек, включая водителя. Вроде автобус звучит не грозно... Но когда в каждом по пятнадцать магов, которые прекрасно знают, что такое групповой щит, да и совместная атака... В общем, это надежнее, чем ехать в танке.

Восточный район отделялся от города рекой. После этого начиналась условно заброшенная территория. Минут через десять, как мы углубились, послышались звуки сражения.

— Стреляют? — спросил один из бойцов. — Похоже на то. — Игорь, я поднимаюсь в воздух. Связь по рации. Гляну, кто это здесь воюет.

Автобус притормозил, а я выскочил, надевая маску-шлем. Да, я решил раскрыть часть возможностей. Хоть и нет точных подтверждений, но я печенкой чувствую, что впереди ждет большой замес и зима выйдет кровавой. Так что смысла скрывать больше нет. Все равно всплывет. А так хоть жизнь себе упрощу.

Три минуты и я в небе. Источник шума быстро нашелся. Военный грузовик. Люди в форме отстреливаются. Облетаю и оцениваю обстановку. Плохо у них дело... Драуги зажали и блокируют пути отхода. Маги держат щиты, сводя на нет стрельбу. Но атака идет как-то вяло... Причина? Делаю еще круг и вижу на подходе отряд нежити. Штук двести бежит. Охохо...

— Первый, прием. Вижу военных, — передаю сведения по рации, — отбиваются от нежити. Их блокируют. В пяти минутах бежит подкрепление. Штук двести. Если не вмешаемся, военным конец. — Барс, принял. Есть возможность разбить монстров? — Да. Сейчас езжайте прямо, потом поворачивайте направо. Там зайдете в тыл тварям. Я ударю с воздуха, вы не дадите им уйти. — Принял. Выдвигаемся, — голос Игоря доносился сквозь шипение редких помех. — Жду. Попросите Корхана взять на себя контроль местности, чтобы уже нас не зажали. Конец связи.

Барсом меня назвали за счет формы шлема, что я носил. Какому-то умнику пришло в голову такое сравнение, после чего позывной закрепился. Я не был против, потому что барсы красивые животные. Правда летающий барс, управляющий огнем, звучит дико, но кто обращает внимание на такие мелочи?

Кора я попросил контролировать, потому что он профессиональный охотник. Если кто к нам пожалует, он его найдет. Да и задержать сможет. Мы с утра с ним обсудили, что это за гость к нам пришел и картина вырисовывалась тревожная.

ЗенТу — раса, которая славилась своими некромантами-наемниками-диверсантами. А кто такой некромант в рамках Игры? Маг, которые может поднимать мертвых, управлять ими, и в том числе монстрами, которые относятся к нежити. Плюс усиливать и трансформировать в новый вид монстров.

Если по простому, то зенту идеально подходили для заброски на вражескую территорию. Особенно, где есть много монстров или мертвецов. Наш мир превосходно им подходил в этом плане. Отсюда вытекает предполагаемый план действий врага — пришел



некромант, подчинил себе группу мертвецов, преобразовал и пошел собирать армию. Внушающая сила.

Еще Кор обмолвился, что зенту очень часто сотрудничают с фурхуанцами, которые любят нанимать их для щекотливых дел. Информация не подтвержденная, само собой. Но идея имеет право на жизнь. Только вот... Где один Игрок, там и другие. Насколько знаю, забросить настоящую армию к нам пока нельзя. Ну я надеюсь на это... Но вот такая группа диверсантов способна натворить дел.

Воспоминания и размышления пронеслись, когда я ждал выхода бойцов на позиции. Вот драуги пробежали поворот и атаковали военных. Вот мои люди вышли к ним в спину. Ловушка захлопнулась.

Так... а кто ими командует? Еще раньше я заметил фигуру, которая несколько отличалась от остальных. Присматриваюсь и вижу:

Старший-драуг. Уровень 65

Не плохо. Выпускаю двойное огненное копьё, а за ним молот. Взрыв. Старшего уничтожило первым ударом, а группу магов вторым. Вот что значит точный расчет, твари.

Группа нежити, которая только что наступала четким строем, моментально сбилась, теряя темп. В этот момент им в спину прилетел сплоченный удар от моих магов. Задние ряды смяло. Заклинания выкашивали целые просеки.

Военные, которые уже отчаялись огрызаться, приободрились. Неплохо они, кстати, действуют. Тройка автоматов уверено убивала одного мертвеца, пытающегося пробиться. Да и навыки с умениями видимо у них есть, раз так долго продержались.

Точечными ударами разбиваю строй врага, не давая выставить щиты. Десять минут давления с трех сторон и все кончено. Враг окончательно и безоговорочно повержен. Не вижу потерь среди своих, что радует. Ну что, пообщаемся со спасенными.

Военные уже рассмотрели, что их спасли люди, так что, хоть и оставались настороженными, но успокоились. Я приземлился рядом с ними, только вот не учел один факт...

Очередь, прилетевшая в грудь, напомнила мне, что мой вид не способствует душевному спокойствию незнакомых людей.

— А ну, млять, прекратить! — рявкнул я на них. Человеческая речь и маты, как не странно подействовали. — Кто главный?

Я ждал, пока один из военных отделится и выйдет вперед. Хорошо, что броня достаточно крепкая, чтобы даже не почувствовать очередь из автомата. Хотя мана немного просела...

— Главный я. Капитан Смирнов. С кем говорю? — военный хоть и говорил уверено, но видно, что немного нервничает. Ну да, мы их легко можем моментально уничтожить. — С Олегом. Глава Ордена я, если тебе это о чем-то говорит. — судя по его виду, говорило. Но спокойствия это ему не добавило. — Если твои бойцы достаточно успокоились, я сниму шлем. Но лучше не стрелять.

Смирнов махнул рукой и его люди расслабились. Вот и славно. Я снял шлем, показывая свое лицо.

— Вам помощь нужна? — этот вопрос его удивил. — Нет. Спасибо, что помогли. У нас есть раненные, но мы сможем добраться до базы. — Раненные? У нас есть лекари. Уверен, что помощь не нужна? Можем быстро на ноги поставить.

Капитан замешкался, обдумывая предложения. Пришли, спасли, помощь предлагают.

Подозрение в его глазах так и плясало. Но все же согласился. Я махнул своим людям, и через пять минут вопрос с ранеными был решен. Я подошел к Смирнову.

— Вы уже сталкивались с этим противником? — Нет, — сначала он снова колебался. Мы вроде как противоборствующие группировки, но я их спас и не спрашивал секретной информации. — Первая стычка? — Да, насколько мне известно, раньше таких не встречали. — А сегодня как нашли? — Мимо ехали по своим делам. Попали в засаду, — понятно, что по каким делам ехали, мне не расскажут.

По итогу никаких сведений узнать не удалось. То ли не захотели говорить, то ли нечего было сказать. Через пять минут после отъезд военных, по радиации связался Кор. Минутах в двадцати от нас двигалась толпа монстров числом в пять сотен.

## Глава 18. Начало

— Игорь, ты слышал. В двадцати минутах отряд монстров. Отступаем или сражаемся? — я спросил нашего командира подразделения. Хотя я и был формально старше его в иерархии, но именно он отвечает за руководство в бою. А следовательно и за принятие решений, сражаться нам или нет. — Кор, прием. Видно ли Игроков? — задал он уточняющий вопрос. — Нет, — пришел короткий ответ. — Тогда остаемся. Где они идут сейчас? — По центральной улице справа от вас.

Я слушал их разговор и думал, куда же подевался Игрок. Если его с ними нет, значит это не все монстры, что бегают в округе. Эх, не решить проблему в легкую...

— Олег, на тебе поддержка с воздуха. Заминируем улицу и встретим гостей, — я лишь кивнул, и пошел занимать позицию.

Сзади раздались команды и топот бойцов. Побежали готовить теплый прием.

Группу друзей я заметил из далека. Они отличались от того, что я уже видел. Спереди шли особи, выделяющиеся большим размером и шириной. Настоящие гиганты. У них за спинами следовали маги, которые были самыми худыми в строю. Тыл закрывали обычные дружки. А вот по бокам бежали шустрые экземпляры, которых окутывали льдистые облачка. Что за магия?

Рассмотреть на таком расстоянии таблички не получалось. Смущал сам факт, что нежить шла строем. Наши маги успели заминировать улицу. Тот же принцип, который я применял, когда бегал в пепельном мире, только другие школы магии.

Метров за сто строй остановился и вперед выбежал один шустрый. Отделившись от своих, он быстро домчался до мин и взорвался, тем самым впуская активирова ловушки. Вот же! Они их видят что ли? Или за нами наблюдает Игрок?

— Кор, прием. Есть подозрение, что чужаки наблюдают за нами. Можешь найти? — я связался с серым по связи. — Принял.

Люблю его лаконичные ответы. То, как мы учили торианца пользоваться рацией отдельная история, но вспоминать об этом сейчас нет времени, хотя было забавно. Ведь в его мире таких устройств нет.

Тем временем, враг двинулся дальше, и я увидел, как в этом мире начинается первая магическая битва стенка на стенку. Вот только противников было в десять раз больше, чем нас.

С нашей стороны расцвели многослойные щиты и полетели первые удары. Защищались воздухом, атаковали огнем. Земля и металл пойдет в ход, когда дружки приблизятся. Враг закрылся льдистыми щитами с оттенком пепла. Холод и смерть? Или холод и магия некромантов будет правильной?

Пора вмешаться, а то нас просто задавят числом. Связка копьё плюс молотом прилетает в щит противника сверху и пробивает его. Всё-таки эти ребята не блещут мастерством, и не могут сдерживать двухступенчатые атаки.

Бойцы не растерялись и закинули площадных заклинаний в строй врага, собирая свою жатву. Отлично, мы ведем. Расстояние сократилось до сотни метров, и вперед рвану шустряки. Присматриваюсь к ним и вижу, что это обычные дружки. Чем отличаются тогда?

Тут первого сбивают, и он взрывается, распространяя вокруг облако стужи. Вот...! Выпускаю еще тройку копий и пару молотов, убивая столь опасных противников. Нельзя их

к нашим подпустить. Бойцы это понимали, поэтому тоже сосредоточили огонь по вертким целям, которые иногда умудрялись увернуться от заклинаний!

Но... справились. Последний пал, а я обратил внимание, что это время драуги не теряли. Пока мы отвлеклись, их крупные воины сократили дистанцию. Драуг-тар. Уровень 60.

А приставка тар это сокращенно от таран? Уж слишком эти ребята напоминали танков. Да и удар они держали легко. Отслеживаю бой и отмечаю, что, чтобы свалить одного такого, приходилось тратить четыре магических удара.

Бью молотами по толпе, разбивая строй. Еще несколько секунд, и начнется рукопашная. Благо, у нас к этому каждый боец готов. Магов сменяют щитоносцы, которые и принимают первый удар. Пошла сеча!

— Барс, прием. Я их нашел. — выходит на связь серый. — Где? — Здание напротив того, где ты засел видишь? Справа от него крыша. Они там. Скрываются под пологом.

Я смотрю туда и никого не вижу. Невидимки?

— Где именно они на крыше? — Левый угол. — Понял. Сейчас ударю по ним. Если сможешь кого убить — действуй, но не рискуй.

Насколько серьезно стоит воспринимать Игроков высокого уровня из чужой цивилизации, если они способны управлять толпой монстров и при этом скрываться от глаз? Я воспринял очень серьезно.

Первый удар нанес молотом, срывая невидимость. Полог снесло, часть крыши просела, а я увидел врага. Три Игрока. Знакомый ЗенТу и два незнакомца, которые отличались от него. Оценивал их я уже в тот момент, когда усиленное копьё сорвалось в некроманта.

Чуда не произошло. Мой удар приняли на яркольдистый щит. Это постарался второй спутник ЗенТу, который отличался белоснежными доспехами. Подробностей отсюда было не разглядеть. Но вот то, как он выставил руку навстречу моему копьё — я видел отчетливо.

Внезапно в трех метрах от меня оказался Кор в обнимку с третьим Игроком. Который был весь из себя... незаметный. Даже вблизи было сложно разглядеть хоть какие-то приметные детали.

Я не долго размышлял, какого лешего они здесь делают. Кор уже успел отлететь в сторону и кинуться обратно, связывая Игрока боем. ТеньТу. Уровень 140

Еще один ту? Да такой уровень? Эти мысли мелькнули, когда я уже атаковал врага топором. Первая же стычка закончилась для меня пропущенным ударом. Доспех выдержал. Но какая скорость!

Пошел бой два на одного. Мы с Кором держали ТеньТу с двух сторон, но он умудрялся эффективно сдерживать нас обоих. Я еще жив только за счет доспеха, который он не мог пробить, но оставлял глубокие царапины. И это при том, что Кор всю использовал свои способности, мгновенно перемещаясь в пространстве!

Значит и мне нужно использовать свои. Ускорение! Мир останавливается, а я догоняю противника в скорости. Вижу, как он орудует двумя длинными кинжалами. Единственное, что можно детально разглядеть.

Ускорения не хватает, чтобы справиться с ним. Выпускаю крылья, которые пролетаю на уровне головы и ног, но... он уворачивается! Я и не рассчитывал на эту атаку, сплетая ошейник огня и вливая в него ману.

В одно мгновение произошло несколько вещей. Левое крыло летит в ноги. ТеньТу прыгает вверх, уходя от удара. Второе крыло летит на уровне головы. ТеньТу меняет

траекторию движения буквально в воздухе, снова уворачиваясь. Клинок Кора почти его задевает, заставляя выгнуться немыслимым образом. За миг до этого я выпускаю ошейник, который заворачивает цель в свои нежные объятия.

Силуэт охватывает пламя, Тень-ту дергается и пропускает рубящий удар от Кора.

— Жги его! — кричит мне серый.

Не споря, я вливаю ману в ошейник, распаяя его до кокона, и усилием воли испепеляю все, что внутри. Отделяется сгусток и входит в нас с серым.

— Хр... справились. Теперь они не спрячутся. — Кор довольно щурится.

Оглядываюсь на крышу, где стояли Игроки, но там уже никого нет.

— Расслабься, Олег. Они уже ушли. — Хорошо. Пошли проверять наших.

Отряд оказался в порядке. К этому моменту они уже добивали остатки нежити. Видимо, наша с Кором выходка спугнула большое руководство, а без него, монстры просто монстры. И какой бы свирепой тварь не была, она всегда уступит в опасности простому холодному расчету разума.

— Как думаешь, почему они ушли, а не вступили в бой? — повернулся я к серому, имея в виду оставшихся Игроков. — Хр... кто знает. Растерялись, испугались, решили, что не время. Мы ведь не знаем, какими они тут силами. — А ты успел заметить, какого льдистый Игрок уровня? — Да...хр... 153 уровень, — серый посмотрел мне в глаза. — Серьезно. Что за раса? — Фурхуа. — Вот как. Значит это все же продолжение истории с ними. Только вот вопрос, они мстить пришли или захватывать... — Могли совместить. — Хм... А это что за тип, которого мы поджарили? — Сын тени. Это он отвечал за маскировку. Нам повезло, что с ним удалось разделаться. — Тени? Прямо как у тебя способности. А насчет повезло это да... Как представляю, что он к нам ночью заглянет... — Да, тени. Как у меня. Только если у нас это освоенное мастерство, то у них врожденное. — А что за приставка Ту? Что у этого, что у того. — Возможно, это обозначения дома или фракции, к которой они относятся. Фурхуа могут себя такой позволить. — Типа своих домашних подразделений для войны? — Да, типа, — кивнул Кор. — Ясно. Давай уходить отсюда.

Жертв не было. Но раненых хватало. Но ничего такого, с чем не справятся лекари. Мы не стали продолжать на сегодня поиски, а решили отступить к базе. Восстановиться и вернуться с новыми силами числом побольше.

Глянул, что получил за бой. Пяток уровней прилетело, счастье то какое. Получен 105 уровень. +3 ловкости +3 силы +3 интеллекта +3 дух Крылья тьмы + 2 Умение огня + 2 Ускорение +1

Доспех же за раз получил десяток уровней и сейчас был одиннадцатого уровня. Пришло сообщение, что у него открылось свойство "Проводимость". По скудному описанию, доспех настолько слился со мной, что теперь легко пропускает магию. Топор не получил ничего.

Четырнадцать очков характеристик я вкинул в дух, а одно в интеллект. Очки навыков все в умение огня. Характеристики на текущий момент выглядели так: **Уровень 105 Сила +68 Ловкость +68 Интеллект +304 Выносливость +55 Интуиция +43 Дух +190 Скрытность 2 Ускорение 22 Взгляд 1 Огненный шар 34 Умение огня 121 Регенерация 21 Кровавый туман 13 Крылья тьмы 41 Свободных характеристик: 0 Свободных навыков: 0 Топор: 76 Доспех: 11**

Пока ехали, обсуждали итоги боя. Что выяснили? В городе действует группа диверсантов, которая собрала всех мертвецов и превращает их в друзей, усиливая. Доказательств, что именно так все и происходит нет. Никто не видел превращение

обыкновенного мертвеца в друга. Но куда-то же они делись?

Встает ряд вопросов. Сколько друзей у них в подчинение? Сколько еще Игроков? Есть ли регулярные войска, а не только монстры? И почему-то не верилось, что мы разбили все силы противника. Будут еще бои, ох чувствую, что будут.

Бойцы показали сегодня себя прекрасно. Обойтись без жертв при соотношении один к десяти — это круто. Но, если честно, без меня жертвы бы появилось. Игорь уже думает над тактикой, учитывая полученный опыт.

Внезапно всплыло, что один из бойцов получил умение холода. Вот так сюрприз. Только у него уже были вложены очки в другие умения, так что мы не получили сразу новый вид мага. Но исследовать магию, которой пользуется противник — дорого стоит.

Через пару часов после того, как вернулись на базу, я снова полетал в восточную часть города. Но никаких следов не нашел. Попрытались? Где же их база? Облетел часть пригорода — тоже пусто. Хм...

Ближе к вечеру зарядил снег. Порадовавшись, спустя час я проклял все. Летать в снегопад оказалось... кхм... проблематично. Ни черта не видно. Постоянно снег в лицо. Лететь тяжелее. Сюрпризом мне было, что крылья собирали белоснежные хлопья и тяжелели. Приходило сворачивать, падая вниз, и снова разворачивать. Морока еще та... Пришлось возвращаться на базу. \*\*\*

— Наконец-то ты вернулся, я уж думала спать ложиться без тебя, — Настя встретила меня немного недовольной, но с улыбкой. — И я рад тебя видеть, дорогая, — улыбнулся я ей, игнорируя все упреки. — Есть будешь... дорогой? — Разумеется. Как же я могу отказаться от вкусного ужина приготовленного столь прекрасной женщиной, — я давно знал, что в отношениях не бывает много комплиментов. А девушку нужно хвалить всегда. Особенно в том, что тебе нравится.

По довольно блеснувшим глазам я понял, что мое правило в очередной раз подтвердилось. Эх... глупы те мужчину, которые не уделяют своим девушкам должного внимания.

— Как прошел рабочий день? — в ее вопросе пряталась понятная нам ирония. Наша жизнь уж точно не походила на классический рабочий день в офисе. Но иногда так мило и приятно поиграть в обыденность. — Вполне. Разбили пару отрядов. Победили одного Игрока. Военным помогли. — я кратко пересказал события, уже всю орудую вилкой. — Так ты у меня сегодня герой? — лукаво спросила она у меня. — Малыш, я у тебя всегда герой, — я принял бравый вид. Но не удержался, и рассмеялся. — Верю, — поддержала она мой смех, — Герой, а герой, а что там с военными? Нормально разошлись? — Да непонятны с ними все. Когда первый раз столкнулись с ними, я ожидал давления, сражений и других ультиматумов. Но они не лезут... Чего ждать непонятно. Даже при том, что за последние полгода жизнь наладилась, мы все равно мало что знаем, чего у них на юге происходит. — И хорошо, что не лезут. Чем меньше сражений, тем лучше. Особенно между людьми.

Я не подал виду, но отметил эту фразу. Настя в последнее время становилась все более мирной. Если раньше она жестко отстаивала право сражаться, то сейчас все меньше участвовала в боях. Нет... периодически она это делала, участвуя в вылазках и рейдах, но уже без огонька. К чему бы это?

— Как там детские дела? — решил я перевести тему. — Какие именно? У Кора с Лизой все отлично, у Игоря тоже. Или ты имеешь в виду всех беременных женщин? — как и ожидалась, Настя загорелась темой детей. — И тех, и тех. Придумали, что будем делать с

пополнением? — Разумеется. Все уже давно придумано за нас. Часть квартир переедем в сад. Во дворе есть площадка и небольшой парк, который мы вырастили. Все нужное для детей тоже запасено в должном объеме.

За последние полгода, с момента начала Игры, у нас на базе успели забеременеть несколько десятков женщин. То ли пять, то ли уже шесть. Поэтому стоял вопрос обеспечения цветов жизни — детей.

Будущее... Над ним я тоже часто думал. Какое место в мире занять Ордену? При условии, что мир выживет и Земля останется за человечеством. Военной организации? В первое время — да. Нужно же вычищать всех монстров — на это уйдут года. Но, а что дальше? Выходить на рынок веера миров, как наемники? Хм... Как вариант, но слишком многое неизвестно, чтобы это спланировать.

Что остается по итогу, кроме войны... Наука и обучение. Не классические, а магические. Ну а что... технологии у нас есть? Есть. Спасибо Наставнику и пепельному миру за это. Я уже успел оценить потенциал. Судя по тому, что я видел, во многих вещах тот мир находился на уровне середины двадцатого столетия моего мира. Ну, плюс минус, с поправкой, что вместо технологий магические аналоги. Никаких полетов в космос, не особо быстрое перемещение по миру. Почем еще оценить потенциал целой цивилизации? Без понятия, если честно.

Но то, что нам досталось колоссальное количество информации о магии с научной точки зрения — факт. Это можно приспособить под наши нужды. Тут мои мысли убежали вдаль, а фантазия разбушевалась...

Если только представить, чего можно достичь, соединив магию и технологии моего мира. Как насчет портала на луну? Для этого, конечно, нужен маг пространства, но сам факт. Я уж не говорю про более прочные материалы или повышенный интеллект у ученых.

Я осмотрел кухню. Настя уже убрала посуду и не трогала меня, заметив, что я завис. Со мной иногда такое бывает, а она тактично не мешают своему герою думать. Золотая девушка. Пора идти спать. Надеюсь, завтра снега не будет. \*\*\*

Наутро на нас свалилась неприятность. В буквальном смысле. Всю ночь мело, судя по толщине снега на улицах. В чем прелесть современного мегаполиса? В том, что снег расчищают! Целая армия спец служб, которая чистит дороги, тротуары, и даже изредка посыпает песочком, чтобы граждане не шлепались.

Не сложно догадаться, что в этот раз этим никто не займется. К чему это приведет? К шикарным последствиям в виде осложнившегося передвижения по городу. А учитывая, что против нас действует маг, то ли льда, то ли холода...

Стихии, они ведь не просто так. Мы уже заметили, что сила заклинаний зависит от окружающих условий. К примеру, чтобы вырастить растение на выжженной земле, нужно гораздо больше усилий, чем в парке, где буйство жизни. Что логично.

У стихии огня тоже есть своя специфика. Что может ей легко противодействовать? Да почти все, на самом деле.

Если против моего удара выставят металлический щит, то мне, чтобы пробить, придется его прожечь. А для этого потратить дополнительную ману, чтобы повысить температуру атаки.

То же самое с водой, только придется испарять. Или со льдом. У стихии воздуха есть вариант откачать этот самый воздух, оставив огонь без подпитки. С лесом схоже. Чтобы понять, достаточно вспомнить, как горит свежее дерево. Ответ — крайне плохо горит.

Плюс и минус в том, что условности работают в обе стороны. Если против меня выставят ледяной щит, то мне придется усилить атаку, чтобы пробить его. Но с другой стороны магу тоже придется подпитывать щит, чтобы я не пробил его.

Но это все работает на уровне борьбы голой силой. На высоких уровнях все сводится к эффективности плетений и общей стратегии. Я уж не говорю о всяких банальностях, когда против твоей атаки выставили щит, а ты его проигнорировал и ударил с другой стороны.

Так что сложившаяся погода расстраивала тем, что усложняла работу моей стихией. Придется учитывать и приспособливаться. А вот тот же маг льда чувствует сейчас себя комфортно. Не удивлюсь, если именно этим обусловлено его появление.

Пришлось назначать людей, которые займутся расчисткой нашей территории. Если в таком темпе еще неделю пометет, то город встанет. И будем пробираться за счет ударного отряда магов огня.

Но, не смотря на погоду, мы все равно отправились в восточную часть города. Поиск врага никто не отменял. В этот раз нас было сто человек. Часть Ордена находилась в рейде на пепельном мире.

Добравшись до места, мы никого не нашли. Совсем никого. Ни поиски Корхана, ни мои полеты, ни зачистка домов — ничего не помогло. Словно эта часть города была заброшена всеми. Может мы не там ищем? Только вот особо и негде больше искать. В остальных частях города, хоть и не густо, были понатыканы поселения людей. Всех своих и дружественных мы предупредили. К таким угрозам относятся серьезно. Если бы кто-то заметил перемещение врага, нам бы сообщили.

За следующую неделю тоже ничего не обнаружили. А это уже заявка на то, что враг обладает способностью спрятать целую армию. Настораживает. Только вот теперь под сомнением, есть ли эта армия. Гонять толпу людей мы себе позволить не могли, поэтому прекратили вылазки. Оставили только несколько групп разведчиков, чтобы присматривали.

Чем заняться поселению людей, зимой, в условиях разрушенной инфраструктуры? Вроде, кажется, раз наступил конец света, то людям не надо ходить в пыльные офисы, просиживать жизнь, а следовательно, и заняться особо нечем. Угу, как же. Дел хватало и еще как.

До первых заморозков мы успели достроить каркас здания-крепости в парке. Только вот... нужно же сделать его еще жилым. С водой и освещением проблем не встало. Магия легко решала эти вопросы. Настя уже давно наловчилась выращивать целые системы добычи, фильтрации и подачи воды. Так что, даже если во всем городе отключат ее, мы без живительной влаги не останемся. С освещением еще проще — элементарное плетение магии огня и воздуха, плюс немного материалов. На выходе получается красивый светильник. А вот с электричеством пришлось заморачиваться и искать специалистов, которые протянут нам кабель. Но и с этим справились.

Самое интересное было размещать учебный центр на основе технологий пепельного мира. Вот где щенячье счастье и восторг. Первый зал заняли воины. В нем проходило обучение, связанное с ближним боем, физической и психологической подготовкой бойцов, тактикой и изучением противников. Второй этаж достался магам. На случай, если взорвут чего, то, хотя бы, не все здание обрушат. Правда, чтобы пробить стены, это надо постараться. Зачаровывали их на совесть. Пожалуй, самый укрепленный этаж.

Минус первый отводился под создание и разработку артефактов. Одна из крайних разработок — платформы. Которые мы все же запустили. Один рейд в пепельном мире



прошел на них — удачно. Теперь люди могли охватить гораздо более дальние территории.

Помимо базы мы плотно занимались выращиванием продуктов. Если сейчас заглянуть в пепельный мир, то отличия от первых дней будут кардинальны. Я не преуменьшу, если скажу, что у нас уже есть пару квадратных километров полей.

Установки жизни показали себя первоклассно. Это нечто. Даже я, далекий от этих дел — оценил по достоинству. За месяц установка накапливала заряд, чтобы придать впечатляющее ускорение к росту любых растений. Да и вообще всего живого.

На людей тоже действовало. Они получали заряд бодрости и сил. Эффект сродни тому, что человек резко перешел на правильное питание, поменял образ жизни, и хорошенько отдохнул на море, полностью восстановив здоровье. Поэтому установки стояли не только в пепельном мире. Еще парочку поставили у нас на базе и в парке.

Неожиданным для всех способом, мы стали поставлять дружественным поселениям свежие овощи и прочую зелень. Что в нынешних условиях являлось дефицитом.

Вот так и жили. Выращивали еду, обучались и поднимали магическую науку. Попутно тренируясь и создавая артефакты.

А спустя почти три недели, уже ближе к концу декабря, противник дал о себе знать, заявившись и напав на одно из поселений людей. Началась война за город.

## Глава 19. Ночная атака

Меня разбудил звонок в дверь. А потом еще один. И еще. Мозг на автопилоте поднял тело и попытался нащупать штаны в темноте. Не получилось. Щелчок пальцами и зажигается огонек. Вот и штаны. Раздался четвертый звонок. Да кого это принесло!

Открыл я с видом сонным, злым и недовольным. У двери стоял взволнованный боец. Как же его зовут... Нет, не помню.

— Ну? — На поселение напали, — выпалил он, видя мой раздраженный взгляд. — ... Наше? — я выругался, и стал разгонять мозг, чтобы проснуться. — Нет. Рядом с восточной частью которое. — Давно? — Они связались с нами десять минут назад. На них напали за пятнадцать минут до этого. — Игоря разбудили? — Сейчас будят. — Хорошо. Поднимайте всех, кто есть. Противник известен? Количество? — Новый вид монстров. Драуги. Сказали сотни. — Понял. Иди, буду остальных. Через пять минут буду. Корхана сам разбужу. — Есть.

Боец удалился, а я вернулся в квартиру и стал быстро одеваться. Так... что у нас там за поселение? Насколько помню, не большое. Человек на триста, плюс минус. Скорее не поселение, а просто жилой дом, где укрепились группа людей. В общем, ничего особенного.

— Олег, что случилось? — Настю все же разбудили. — Ничего. Стычка произошла. Сейчас поеду разбираться. — Я нужна? — Нет. Спи. — Уверен? — Конечно, малыш. Ты же самая знаешь, что в таких условиях твоя магия не особо эффективна. Да и хватает сейчас бойцов на базе. Так что оставайся здесь. — Ладно. — Вот и умничка, — я быстро поцеловал ее в лоб. — Помоги мне доспех надеть.

Я действительно не видел смысла брать ее с собой. Опасно, не эффективно, кого-то надо оставить на базе. Вот пусть она и остается. Четыре минуты и я готов. Теперь нужно зайти за Корханом. Только я подошел к его двери, как она открылась, а передо мной предстал серый в боевом обличье.

— Услышал суету, — ответил он на мой недоуменный взгляд. — Силен. Как насчет поохотиться? — С радостью. — Лиза как? Спит? — Да, решил не будить ее. — Оставь хоть записку. А то проснется, тебя нет, запаникует. Напиши, что все в порядке, ты скоро вернешься. Если что, пусть к Насте идет. — Хр... хорошо. Верная мысль.

Говорили мы шепотом, соблюдая тишину. Незачем будить и волновать беременную женщину. Через пять минут спустились вниз. Там уже стояло человек пятьдесят, и постоянно подходили новые. На базе сейчас было двести пятьдесят людей. Остальные в рейде в пепельном мире. Пятьдесят оставим, чтобы охраняли базу. Значит, пойдет двести человек. Сила.

Через пару минут вышел Игорь. Хмурый. Если его будили так же, как меня, то и женщины проснулись. Ну а куда деваться. К нам обратились за помощью. Это раз. Враг наконец-то объявился и с ним нужно разобраться. Это два.

Я вылетел вперед. Цель — разведка и координация своих людей. По возможности помочь. Только вот, когда отряд подъедет к поселению, пройдет около часа с момента нападения. Продержаться ли они столько времени?

Солнце еще не начало свой восход, но собиралось в скором времени появиться. Света хватало, чтобы не заблудиться.

Поселенцы не продержались. Минут через пятнадцать я был на месте и увидел лишь последствия побоища. И впечатляющую толпу драугов. Тысяча здесь точно есть. Здание, где

укрывались люди сильно потрепали. Сами поселенцы были еще живы. Я подлетел как раз к тому моменту, когда их собирали в кучу. Берут пленных? Зачем?

Связался со своими по радию и обрисовал ситуацию. Им ехать еще минут пятнадцать. Тем временем людей собрали и погнали куда-то в сторону. Особо не церемонились. Крайне странное зрелище, которое вызывает диссонанс — когда нежить, вместо того, чтобы нападать и рвать, действует вполне осознанно и организовано. Да это, блин, настоящая армия!

— Барс, прием. Как слышишь? — меня вызвали. — Слышу. — Нам сообщили, что еще на два соседних поселения напали, — голос Игоря звучал тревожно.

Вот черт. Это массированная и спланированная атака значит? Да о чем я думаю, конечно, спланированная. Достаточно посмотреть, как действуют драуги внизу.

— Первый, прием. Людей уводят. Буду следить. Посмотрим, куда их уведут. Постараюсь найти базу. Если другим поселениям еще можно помочь, езжайте к ним. — Принял.

Я взлетел максимально высоко, чтобы не терять из виду толпу. Нельзя, чтобы меня заметили. Хотя, интуиция подсказывает, что противник больше не будет скрываться. О чем это говорит? Что началась активная фаза войны. Вторжение?

Ближайшие поселения, которые находились рядом, были километрах в пяти от этого места. Они были крупнее, а значит больше шансов, что отобьются. Или продержатся до нашего подхода. Справятся ли наши? Зависит от количества противников и есть ли там Игроки. Может вернуться к ним и помочь? Нет. Нужно проследить. Толку отбить одно поселение, если потом нападут еще на десяток. Нужно искать зачинщика, того, кто организовал все это, и разбираться с ним.

За безопасность своих людей я не волновался. Двести профессиональных бойцов справятся с подавляющим большинством препятствий. Если возникнут осложнения, отступят или вызовут меня.

— Барс, прием. Видим противника. Тут их под тысячу. Игроков не видно. Твоя помощь не нужна. — Принял.

Вот, как я и думал. Справятся. Тем временем, я кружил над своей целью. Людей уводили на восток. Значит, моя догадка была верна.

То, что я видел — мне не нравилось. Слишком организовано. Через двадцать минут преследования отряд драугов с пленниками встретили другую группу нежити и передали груз, а сами двинулись в обратную сторону. Это сейчас что было?

— Первый, прием. Первая тысяча нежити возвращается. Людей передали другой группе. Продолжаю преследование. Будьте аккуратнее. — Принято, — судя по голосу, у них сейчас идет активное сражение.

Спустя полчаса одно поселение все же удалось отбить. К этому времени третье перестало выходить на связь, и что с ним, было неизвестно. Моя слежка тоже закончилась, и я узнал, где располагается база противника.

Промышленная зона. Людей загнали в закрытый склад, и что с ними делают, мне было не видно. Вокруг просто кишело монстрами. Тысяч десять точно здесь ходило. Большинство стояли неподвижно. Часть ходила вокруг, и это напоминало дежурство и охрану. По крайней мере, я успел срисовать маршруты патрулей. Не удивлюсь, если еще несколько тысяч занимают подступы к этому месту.

У меня в голове бился только один вопрос. Где они, чтоб его, все это время прятались?! Я пролетал над этой территорией. Не было тут никого. Да во всем районе никого не было.

Что за мистика? Как можно было спрятать такую толпу?

Обычных мертвецов я так и не заметил. Драуги. Обычные, усиленные, маги и еще как минимум пара разновидностей, которая нам не встречалась.

Почему это толпа не нападала? Да если они сразу все пойдут в атаку, то город не окажет особого сопротивления. Хотя... хм. Если нежить пойдет при поддержке сильных чужаков, то шансов точно мало. А так... нет. Все же перебьем. Я уверен, что просто осаду из монстров наша база выдержит. Пятьсот Игроков в укрепленном месте помножат на ноль и большее количество. При условии, что с другой стороны не будет аналогичное количество чужих Игроков.

Преимущество людей перед монстрами в том, что мы лучше владеем магией. Пока еще никто не встретил у нежити именно заклинаний. Только обычные навыки, а значит однотипные атаки. Да, больно бьет, но слишком ограничено.

Я же, будь с со мной человек пятьдесят владеющих магией огня и земли, мог бы устроить локальный армагеддон. В оригинале это заклинание называлось гнев небес. Мы его прозвали метеор. Чудовищное по силе плетение. Сложность — запредельная. Такое сформировать на данный момент мог только я. Остальные нужны, чтобы запитать силой.

Готов спорить, что слаженный удар пятидесяти магов уничтожит с одного раза тысячу таких драугов. Только есть минусы... Сложность каста, время, затраты. Плюс атака по площади, а значит, идеально только для больших скоплений врагов. Которые могут и отбежать в сторону, тем самым уйдя от удара. Эх... мечты, мечты.

— Барс, прием. — спустя минут двадцать наблюдения заговорила рация. — Барс на связи. Слушаю. — Добрались до третьего поселения. Там никого нет. Следы боя. Остались только трупы. — Значит увели людей. — Да. Как у тебя обстановка? — Никак. Людей загнали на склад, что с ними делают — непонятно. Игроков не вижу. — Может отобьем людей, которых сейчас ведут? — предложил Игорь. Я подумал и согласился. — Если вы восстановились, то давай. Вылетаю. Как найду их, свяжусь и скоординирую вас. — Принял.

Если там также тысяча монстров, то должны справиться. Если они с Игроками, то... неизвестно. Но не оставлять же людей. Нет, мои бойцы мне были дорожи, и терять их напрасно я не хотел. Но у меня есть подозрения, что не просто так собирают заложников. Они зачем то нужны чужакам. А если ради ритуалов, как у друидов? Или для открытия гигантского портала, что открыть дорогу войскам чужаков? Причин, чтобы попытаться отбить людей хватало.

Поэтому я летел и высматривал добычу. Как же мне безмерно повезло с крыльями. Прикинул где находится третье поселение людей, откуда ведут заложников и маршрут, по которому их удобней вести. Через десять минут нашел.

— Первый, прием. Вижу цель. Где вы сейчас? — Первый на связи. Едем по центральному проспекту. — Отлично. Вижу вас. С такой скоростью минут через семь догоните, — я пролетел над своими бойцами, — Постараюсь задержать их. — Принял.

Я вернулся к драугам. Так... явно меньше тысячи, но не на много. Потрепали их? Видимо. С ними шли человек пятьсот. Женщины, дети, мужчин меньше всего. Я засел на крыше, наблюдая и присматривая место для засады.

Драуги делились на четыре отряда. Держат людей, чтобы не разбежались. Словно желая показать мне, жестокость монстров, один мужик внезапно сорвался и побежал в проулок. Следом ему моментально полетело с десяток ледяных сгустков. Попадание и вместо человека падает ледяная статуя, разбиваясь.

Остальные люди от такой расправы испуганно сжались. До меня донесся детский плач. А драуги не церемонятся. Хм...

Нужно идеально рассчитать момент для удара. Если атакую слишком рано, то начнется паника, часть людей побежит, и чувствую, что многие погибнут. Поэтому нужно ударить так, чтобы нежить сразу переключилась на другую цель — орденцев.

Для этого я перелетел на следующую крышу и стал плести заклинание. Постараюсь вынести с одного удара авангард противника.

Так... а вот и мои показали. Чужих Игроков не видно, значит... Понеслась. Выпускаю из рук мощный молот, который накрывает штук двести монстров за раз. Прямо небесная длань, которая карает нечестивцев! Единственное... ушла почти вся мана.

Тишину улицы сменил хаос. Люди присели от взрыва, а первые ряды даже попадали. Не получилось ударить аккуратно. Взрывной волной задело, но вроде никого не убило. Авангард драугов выкосило. Пара сотен сгустков влилась в меня. Умение огня +1 Интеллект +1 Дух +1

Опа. Милые моему глазу сообщения. В этот момент орденцы ударили в тыл. Бойцы выпрыгивали из машин и с ходу атаковали, перетягивая внимание на себя. Я стоял на крыше и смотрел, где требуется мое вмешательство.

На пару мгновений драуги растерялись, пытаюсь сообразить, что происходит. Несколько людей попало под горячую руку. Так... Должен быть предводитель. Либо Игрок, либо монстр пожирнее. Где он?

Искомая тварь обнаружилась в месте, по которому я нанес удар. Крупнее и крепче, чем остальные особи. Удивительно, что он пережил мой удар. Присматриваюсь и вижу над ним надпись: Драуг-повелитель. Уровень 70

Ну, точно командир. Его отличало наличие оружия. Секира. Откуда только? А, судя по виду, она сделана из льда. Интересное решение. Проверяю ману... осталось одна десятая. Рукопашная?

Окончательно решение за меня приняли обстоятельства. Командир драугов атаковал ближайших людей, не разбираясь, кто прав, а кто виноват. В этот момент, не думая, я прыгнул с крыши. За двоих до падения выпустил крылья и врезался ногами в монстра, отбрасывая его. Долго я этот прием отрабатывал... Не зря.

Выхватываю топор и рублю. Драуг вскакивает и наносит размашистый удар. Слишком медленно, дружок. Значит, ты у нас в силу раскочан? Отлично. Главное, не попадать по удар. Так и танцуем с ним. Я уворачиваюсь и жалю его, а ему не хватает скорости, чтобы поймать меня.

Через пару секунд его удары усиливаются волнами, которые исходят от секиры. При попадании такая силовая коса дробит асфальт только так. Черт... у меня нет времени играть в эти игры. Удар крыльями, сплести ошейник огня, кинуть ему в голову. Ожидаемо он успешно сопротивляется моей магии, тем более в нее не так много маны влито, но расчет не на это. Драуг отвлекается, а я наношу сильнейший удар в голову топором, пробивая ее.

Упираюсь ногой в туловище и выдергиваю оружие. Вечная проблема топоров — попробуй, вытащи, если застрянет. Оглядываюсь и оцениваю обстановку. Наши активно сражаются. Штук пятьдесят монстров не дают разбежаться людям, жестко подавляя попытки. Справляюсь? Посмотрим, что получится.

В меня вливается сгусток за убитого главаря. Выскакивает сообщение. Сила +1

Хм. Не густо, но и то хлеб. Разбегаюсь, подпрыгиваю и придаю ускорение крыльями.

Самое прелестное в драгах то, что у них есть кровь... Которую я и хочу им пустить. А теперь пафосная атака крыльями, которую я еще дольше отрабатывал, чем удар ногами.

Врезаюсь прямо в гущу врагов, сворачивая крылья и закручивая себя. На инерции выпускаю обратно, нанося круговой удар по толпе. Бинго! Сработало! Вот в чем прелесть тьмы. Она вполне хороша, как оружие. Монстры вокруг меня заваливаются, а я выпускаю кровавый туман. Давненько им не пользовался... Мана начинает восполняться, а я сплетаю плетение, которое называется огненный смерч. Идеально для круговых ударов.

Действие тумана заканчивается, серьезно ослабляя монстров. Выпускаю заклинание, и моментально сжигаю толпу. Фух... Справился. Что там с людьми? Хм... Сжались в кучу и настолько шокированы, что боятся пошевелиться. Ах да, я же сейчас выгляжу как демон, а не человек, в этом доспехе.

Черт с ними... Бегу к своим, перелетаю мясорубку, которая сейчас идет, и оказываюсь за спинами ребят. Я уже успел отметить, что помощь им не нужна. Через пять минут общими усилиями бой закончился.

— Десять минут на восстановление и лечение! — Игорь отдает приказ. — Успокойте и соберите людей. Надо их сопроводить в безопасное место.

Я осматриваю спасенную толпу. Хорошо, что они не разбежались. Многие одеты не по погоде. Наверно их выгоняли из квартир, в чем они были.

— Олег, надо их сопроводить до ближайшего поселения. Пусть им там помогут. Прикроешь с воздуха, чтобы мы в засаду не попали? — ко мне подходит Игорь. — Хорошо. Через пять минут вылечу, только восстановлюсь. Надо все окрестные поселения предупредить, чтобы приготовились к нападениям. Уверен, что это не единственные атаки будут. Тем, кто послабее лучше уйти вглубь территорий. Тот же Барон наверняка найдет, где разместить людей. — Да уже предупредили. С Бароном тоже связались. Всю серьезности ситуации донесли. Кто прислушивается к предупреждению, тот уже собирается. Но часть по любому решит рискнуть и остаться. — он поморщился. Ну да, люди часто ведут себя глупо и упрямо.

Освобожденных на вскидку было под пятьсот человек. Вот как их вести обратно? Идти относительно не долго, минут тридцать-сорок. Они замерзнут раньше, чем доберутся. В итоге женщин и детей рассадили по автобусам. Наши бойцы, чужие мужчины и те дамы, кто был тепло одет, пойдут пешком.

Я подошел к Корхану, который был облачен в броню собственного производства. Кроме защиты скрывающую, что он чужак и не человек. Серый на людях старался держаться незаметно и в стороне.

— Ты с ними или охотиться пойдешь? — Хр... охотиться, конечно. Вам ведь нужна разведка? — он забавно склонил голову набок. — Разумеется. Но согласуй это лучше с Игорем. Именно он руководит операцией. А я полетел, если что, на связи.

Чтобы не пугать людей, отошел подальше и взлетел. Чертово утро... Выспаться на сегодня уже надежды нет. Облетев вокруг, никаких шевелений врага не обнаружил. Связался с Игорем, рассказал, что дорога свободна.

Только вот... Кто сказал, что враг ударил лишь по трем поселениям? При наличии достаточных сил, логичнее ударить сразу по всем направлениям. Хотя нет, логичнее собрать всю армию и ударить по самым сильным скоплениям людей. Но откуда мне знать, какая логика, и тем более, какие цели у врагов? Я лишь могу гадать и предполагать. Или...

— Первый, прием. Врага не вижу. Хочу пролететь по городу, посмотреть, не идут ли

еще где сражения. — Барс, слышу тебя. Добро. Не увлекайся.

Вот и славно. Полетели. Сначала отправился в сторону своего дома. Отсюда противник вполне может добраться до него. Да и других поселений по пути хватает. Но ничего обнаружить не удалось. Сигналов о нападении тоже не поступало.

За время осмотра наши довели освобожденных до ближайшего поселения, где им оказали помощь. Пришлось лекарям исцелять многочисленные обморожения. Не самая большая проблема, учитывая, что многие женщины и дети были босиком и в легкой одежде.

Пока орденцы встали лагерем, я отправился в южную сторону города. Там спустя полчаса кружения в небе, удалось найти отряд драугов, который атаковал людей. Спустился на ближайшую крышу, и стал смотреть, кто и с кем дерется.

Так, судя по форме, тут военные. Человек сто обороняющихся, против тысячи драугов. Плохо дело. Оружие пасует против магических щитов. Вмешаться? Почему бы и да. Только на глаза им не попадаться, а то еще по мне стрелять начнут.

Формирую копье и пробиваю основной щит нежити. Военные не растерялись, и мгновенно выкосили первые ряды растерявшихся монстров. Отлично. Добавим хаоса... молот огня! Несколько десятков тварей впечатывает в землю, ломая и сжигая.

Как бы спуститься ниже, дав понять людям, что я свой. Относительно, конечно. Но в этой схватке я точно свой. Сражение идет на перекрестке. Военные обороняют одну из улиц. Видно тут поселение, судя по подготовленным укреплениям и заграждениям. Вижу десятки застывших трупов. Досталось им.

Драуги атакуют с улицы напротив. Я же спускаюсь и приземляюсь на боковой. Оттуда и ударим. Формирую родные огнешары и закидываю в толпу... Ну, так не интересно. Как в тире. А нет, быстро сориентировались. Драуги закрыли фланг сначала магическими щитами, а потом и здоровые монстры подтянулись, которые, как я заметил, лучше защищены от магии.

Следом в меня полетели десятки сгустком холода. Выпускаю крылья и взлетаю. Копье! Молот! Строй пробит! Вот вам, твари. Со стороны военных в толпу прилетел какой-то подарок, и загремели взрывы. Это что? Гранатами закидывают? А как бы мне туманом воспользоваться... Приземляюсь обратно и убираю крылья. Ножками отходим, ножками. Пропускаю пару вражеских заклинаний, и чувствую, как сковывает холод. Брр... Меня таким не возьмешь. Ну же... давайте... Ключьте...

От толпы отделяется штук семьдесят драугов, которые бросают за мной. Отлично! Кидаю в ближайшего топор, сбивая, и сразу же возвращаю его. Мне нужна кровь! Толпа захлестывает меня, пытаюсь сбить с ног. Крылья! Разрубаю на части ближайших тварей. А теперь... Туман!

Кровавые капельки устраивают безумную пляску, наполняя меня маной. Пошел ручеек! Ближайшие твари не успевают добраться до меня, падая высохшими телами.

Формирую молот, вливаю в него всю получаемую ману. Туман заканчивается, я выпускаю заклинание. На строй драугов, которых еще оставалось штук семьсот, обрушивается огненная кара. Ломая, круша и сжигая. А теперь взлетаем, чтобы до меня не добрались. Опускаюсь на крышу, и смотрю нанесенный ущерб. Штук триста я завалил. Сгустки Силы сотнями входят в меня. Выскакивают сообщения: Кровавый туман +1 Умение огня +1 Дух +1

Плодотворная сегодня ночь. Следующие минут двадцать методично добивали врага. В основном всю работу сделали военные. Я лишь пробивал щиты, не давая врагу защищаться. В

итоге люди победили, но я видел десятки раненных. Убитые тоже были. Надеюсь, у них есть лекари. Один из военных вышел вперед и замахал мне рукой. Чего это он? Опа, да это же тот самый капитан, которого мы спасли. Расправляю крылья и спускаюсь с крыши.

— Спасибо еще раз, что помог. — начинает он. — Да не за что. Это уже четвертое нападение, которое вижу за ночь. — Вот как. А известно, что за противник, откуда, и где их база? — Известно, — хм, рассказать или не рассказать? А хотя мы сейчас все в одной лодке, — Предположительно организовали чужаки. По крайней мере видел других Игроков, которые не нашей расы, — судя по его спокойному виду, про иномирцев военные в курсе. — Вторжение? — Вполне возможно. Основная база располагается на востоке, — я называю ему точный адрес, где они, — Нападают на людей, сопротивляющихся убивают, остальных берут в плен и уводят. — эта новость не понравилась капитану. — А сколько их? — За сегодня мы уничтожили в районе трех тысяч. Еще как минимум тысяч десять-пятнадцать есть. — Охренеть, — вырвалось у него. — Именно. Средний уровень у монстров от пятидесятого до семидесятого. Чужие Игроки от сотого до сто пятидесятого.

Эта новость совсем испортила ему настроение. Если не считать Орден, то средний уровень у Игроков по городу был в районе двадцатого. Это у тех, кто активно сражался. По сути, только мы могли эффективно противостоять тварям. Я не только ради благих намерений помог сейчас военным. Одна из причин — наглядная демонстрация силы. Пусть сто раз думают, перед тем, как рискнуть к нам лезть.

Мы еще минут десять говорили с капитаном, обсуждая детали. Договорились на обмен информацией и помощь. Он заверил, что военные в стороне не останутся, и поучаствуют в общем деле по истреблению врагов рода человеческого.

Потом сразу полетел к нашим. На таком расстоянии радики работали плохо, поэтому я не хотел долго задерживаться. Вышел на связь с Игорем.

— Первый, прием. Слышите меня. — Барс, слышим. На людей Барона тоже напали. Пять минут назад запросили помощи. Ты далеко? — Нужно минут двадцать, чтобы долететь до них. — Хорошо, если можешь, то помоги им. Мы уже в пути. — Принял.

Вот так вот... Когда же уже эта длинная чехарда закончится.



## Глава 20. Покой нам только снится

Двадцать минут полета, и я на территории Барона. Вопрос в том, где идет сражение. Хорошо хоть ума хватило связаться по рации, а не нарезать круги.

Подлетев, я увидел целых два отряда драугов. Две тысячи монстров. Бойня в самом разгаре. Видимо Барон внял нашим словам и поднял боевую тревогу.

Войско нежити заполняло улицы, пытаюсь пробиться к сердцу человеческого поселения. Словно змеи, они разделялись и атаковали. Люди же прятались за баррикадами, по квартирам и крышам, обстреливая врагов.

На дорогах образовалась давка. Десятки дружеских тел валялись окончательно мертвые. Жертв со стороны людей тоже хватало.

Чужаков пока видно не было.

Улицы заполняла какофония звуков сражения. Стрельба, заклинания, рев монстров и крики людей.

А это что сейчас было? Со стороны людей прилетела непонятная атака. Маги? Не наши? Ну, нет ничего удивительного в том, что нашлись и другие уникамы. А маг Барона силен. Проломил щит драугов. Помогу ему развить успех.

Формирую одно за другим три копыя, пробивая щиты полчища монстров. Где же наши бойцы, черт возьми? Еще немного и строй людей прорвут. Со стороны Барона было человек пятьсот. Много, если не учитывать, что драугов больше и они выше уровнем.

Приступаю к запасному плану — порвать всех.

Сплетаю молот и вливаю в него почти всю ману. Удар, взрыв и в строю противника образуется просека. Отлично. Вот вам передышка, ребята. Теперь спрыгнуть в низ, врезавшись в самую гущу.

Активирую туман! Доноров для маны вокруг хватает. Хоть драуги и не походили на людей, но видимо у них после преобразования оставались запасы крови, циркулировавшей в организме.

Не ручеек, а целая река маны устремляется в меня!

Сплетаю заклинание, которое до этого в бою не применял — коса огня. Между ладонями разгорается и гудит от силы полоса концентрированного пламени. Развожу руки в стороны, удерживая мощь. Вливаю двукратный запас маны, туман заканчивается, и я выпускаю огненную смерть в гущу драугов.

Коса похожа на огненную дугу, которая расходится в стороны, отлетая от меня. Ярчайшая полоска, которая мгновенно разрывает монстров, сжигая и испепеляя. Судя по сотням сгустков силы, вливающих в меня, шпук четыреста монстров я уничтожил. Отлично! Слышу, как люди ликут сзади. Воодушевил их...

Чувство опасности взревело белугой. На одних рефлексах делаю рывок в сторону, помогая крыльями. Там где я стоял секунду назад взрывается асфальт сотнями осколков льда, моментально промерзая. А вот и чужаки!

Врываюсь в толпу драугов, не заботясь о защите. Броня выдержит. Петляю между телами, сбивая прицел врагу. Где эта тварь засела?!

Вот черт, место, где я бежал, накрыло площадное заклинание. Доспех моментально покрылся инеем, а движения стали замедляться. Ну, уж нет, меня этим не возьмешь! Вливаю немного маны в энергоконтур брони, сбрасывая мерзкую магию.

Вырываюсь из толпы друзей на открытое пространство. Прилетело же мне сейчас ударов. Надеюсь, доспехи не помяли. На приделе своей скорости бегу в стороны, отталкиваюсь и взлетаю Выше, выше! Фух, вроде ушел из-под атаки.

— Первый, прием. Вы там где, млять? Тут еще тысячи полторы монстров и чужаки. Без вас не справимся, но будьте аккуратней. — Барс, прием. Мчим. Через пять минут будем. Ты только дождись. — Хорошо. Направьте Корхана ко мне, если он с вами. — Принял.

Зря я, конечно, столь эмоционально с ними, они сегодня тоже выложились. Но пусть точно понимают, что здесь жарко.

Делаю крюк и приземляюсь на крыше. Моя атака дала передышку людям Барона, которой они воспользовались. Восстановили позиции и сейчас с новым энтузиазмом крушат противника. Где чужие Игроки, чтоб их через колено навстречу заре?!

Словно услышав меня, с задних рядов друзей вылетает навесом голубой стусток. Разогнанное мышление отмечает, как замедленно оно летит, а пальцы на автомате сплетают защитное плетение, которое я выпускаю навстречу вражеской атаке. Столкновение, огонь и лед вгрызаются друг в друга, взрыв. Друзей, стоящих в эпицентре, впечатывает в землю.

Чужак намек понял и затаился. Подлянку готовит? Мог и просто сбежать, кто его знает. Хоть он и выше меня уровнем, но это ничего не решает. Тигр, по идеи, тоже сильнее человека. Ну, или любой другой хищник. Только вот человек доминирует совсем не за счет силы. Поэтому уровни хоть и преимущество, но не панацея. Допускаю, что если хорошо подготовиться, я смогу его победить.

Сейчас ему банально сложно меня достать. Я на крыше. Надеюсь, у него нет особых подходящих атак, чтобы выкурить меня отсюда. Я его тоже достать не могу, потому что не вижу. А толпа монстров не даст подойти ближе.

Остается ждать, пока подойдут наши, да не дать противнику поубивать людей Барона. Тем временем схватка внизу кипела вовсю.

Подступы были перекрыты, и друзьям мешали прорваться различные препятствия. Мешки с песком, колючая проволока, перевернутые машины. Люди постарались на славу, укрепляя свои позиции. Если бы не укрытия, думаю, их бы просто закидали заклинаниями. И так переднюю часть выморозили до основания.

Монстры лезли со всех сторон. Задние ряды толкали передние. Люди встречали холодным оружием, набрасываясь из укрытий. Щитonosцы сдерживали. Отдельные группы вытаскивали подставившихся монстров, и дружно забивали. Из окон вовсю стреляли из автоматов. В ход шли даже гранаты.

Но людям Барона приходилось платить кровавую цену за сдерживание врага. Я постоянно отмечал, как оттаскивают то одно тело, то другое. Как хорошо, что мы не жадничали, и обучили нескольких бойцов лечению. Врачи моментально исцеляли раненных, возвращая в строй. Давайте друзья, немного осталось продержаться.

Орден ворвался с боковой улицы. Подъехав максимально близко на грузовиках, наши стали выбегать и сходу атаковать. Вот, пошла жара! Отлично! Теперь все внимание на чужих Игроков. Если они еще покажутся. Я берег ману и почти не вмешивался в бой, иногда пробивая магические щиты друзей.

Но я зря опасался. Чужие Игроки так и не вмешались. Через пятнадцать минут все закончилось. Удар с фланга двухсот пятидесяти бойцов Ордена поставил жирную точку в этом противостоянии.

— Барс, прием. Ты где? — на связь вышел Игорь. — На крыше. Контролирую. — Кор

говорит, что больше никого не осталось. Можешь спускаться. — Принял.

Нет, так нет. В этом вопросе я верил Корхану больше, чем себе. Зуб даю, что у него есть уникальные навыки на выслеживание люд... хм... объектов. Он ведь не только на людей умеет охотиться. На всякий случай облетел вокруг территорию, проверяя, не бежит ли к нам какой сюрприз в виде еще тысячи другой драугов. Но было тихо. Значит, спускаюсь.

— Вовремя ты, Олег, вмешался. Хорошо приложил вражину то, — Барон на радостях обнял. Еще при битве у моста заметил, что он после боя на кураже. Вот и сейчас радовался. То ли победе, то ли тому, что жив. — Как узнал, сразу поспешил. Сейчас наши лекари помогут поставить людей на ноги. — Спасибо, спасибо. Жесткая, но славная битва вышла. Мои люди по двадцать уровней подняли за бой. А некоторые и того больше.

Опа, вот это новость. Неплохо он усилился. Да и сам, я смотрю, уже сорок пятый уровень. Интересно, а насколько наши поднялись?

— Поздравляю. Но врагов еще много. Ими управляют чужаки. Так что главная битва еще впереди. — Вы собираетесь на них напасть? — он мгновенно стал серьезным. Вот тебе и политик высокого уровня, который управляет тысячами людей. Моментально переключается и собирается. — Пока не знаю. Но боюсь, у нас нет выбора. И под нами подразумеваю весь город. Они зачем-то сгоняют людей. То ли в рабство, то ли для обряда какого.

Мы с Геннадием стояли в стороне, поэтому я не боялся, что нас услышат. Новости не для всех. Ее правильно подавать в массы надо, а то начнется еще паника.

— Олег, мы, само собой, в стороне не останемся. Но самый сильный отряд у вас, так что вам и руководить общим войском. Зовите, мы придем.

Я кивнул на это. Обсудив детали, разошлись по своим делам. Барону сейчас хватает забот, а мне есть над чем подумать. Он все верно сказал. Раз мы самые сильные, то нам и играть первую скрипку. Даже не смотря на усиление, которое они сегодня получили, его отряд не справится сам с задачей. Ладно, сначала нужно осмыслить сегодняшнюю ночь. Там думать будем.

К Игорю подходить с вопросами пока не стал, ему сейчас тоже хватает забот. Ну и побегали мы сегодня. Зато есть время глянуть, как там мои характеристики изменились. После огненной косы, что запустил в начале боя, выскакивали сообщения, но не успел рассмотреть. Открываю, что там было: Интеллект +1 Дух +1 Умения огня +1 Кровавый туман +1 Крылья +1

Отлично. Я бы даже сказал — щедро. Получить бонусы за противников, которые на несколько десятков уровней ниже тебя — задача почти нереальная. Разве что вот так толпами выкашивать. Если хочешь уровень, будь добр, ищи равного противника. Зато, как в компьютерных играх не надо тупо убивать монстров, ожидая, когда же заветная полоска опыта заполнится. Хотя... а чем я сегодня занимаюсь? Мда... Как все неоднозначно.

Открываю таблицу с характеристиками: **Уровень 105 Сила +69 Ловкость +68 Интеллект +306 Выносливость +55 Интуиция +43 Дух +193 Скрытность 3 Ускорение 22 Взгляд 1 Огненный шар 34 Умение огня 124 Регенерация 21 Кровавый туман 15 Крылья тьмы 42 Свободных характеристик: 0 Свободных навыков: 0 Топор: 77 Доспех: 35**

Так... скоро уже дух заветных двухсот достигнет. Топор взял один уровень. Видно для артефактов тоже нужен подходящий противник. А вот доспехи скакнули очень даже хорошо. Открылось новое свойство:

Доспех. Получено новое свойство — единство.

Теперь ваш доспех часть вас. Вы — едины.

Что бы это значило?

Кстати, я заметил, как работает проводимость. Правда, не совсем понятно, зачем эта способность... Но, доспех... как бы это сказать... пропускал? Проявлял? В общем, на нем стали проявляться аналогичные узоры, которые были у меня на руках, доходящие уже почти до предплечья. Завораживающее зрелище... Чем сильнее заклинания я плел, тем ярче светились узоры. Заметно, конечно, но красиво. Плюс пленка Силы, что покрывала мое тело, передавалась и доспехам. Что, как я понимаю, повышало прочность.

На улице стояло утро. Сколько же времени прошло в беготне и сражениях? Часов пять. Мда. Игорь скомандовал возвращение на базу. Я только за.

Город затих и никаких криков о помощи не наблюдалось. Грех не воспользоваться этой передышкой. Каждый бой ведь не просто так проходит. Он отнимает силы, истощает, как физически, так и морально. Я уж не говорю о таких вещах, как патроны, запас артефактов, топливо, целостность доспехов и оружия бойцов.

Когда вернемся на базу, отряд встретит горячая еда. Мелочь — а приятно. Мастера в это время займутся починкой оружия и брони. Надо будет еще итоги боя подвести. Насколько наш отряд усилился?

С Игорем договорились через час собраться у меня. Думы думать, как жить дальше. Когда зашел домой — Настя еще спала. Эх... есть в этом определенное очарование. Правильность момента. Мужчины сражаются, защищая дом, а женщины в безопасности. Никакой иронии, я действительно рад, что все именно так. Ведь что для мужика главное? Чувствовать себя нужным.

Первым делом душ. Смыть пот и грязь сражений, которая, такое чувство, проникает сквозь броню и впитывается в кожу. Видимых следов нет, а вот ощущение есть.

Дверь неслышно открылась, и Настя залезла ко мне под душ, прижимаясь. О женщины... есть же у них уникальный дар чувствовать, что нужно мужчине. Вот и сейчас от ее прикосновений меня стало отпускать. Мышцы расслабились, а напряжение убежало вместе со струями воды, что омывали нас. А самое чудесное в этот момент — никаких разговоров. Вот этого многим не хватает — понимания, когда нужно молчать.

Ее поддержка вылилась в мою благодарность и мы задержались в душе. Вот тебе и доброе утро... Я бы, конечно, предпочел валяться сейчас с ней в обнимку, но... дела.

Через час, как и договаривались, к нам зашел Игорь. Андрей сейчас был вместе с Дедом в пепельном мире. Ушли в рейд. Поэтому сегодня нас была только половина Ордена. Старик, кстати, в последнее время все меньше участвовал в сражениях, посвящая себя обучению бойцов. В этот раз его вытаскило только желание посмотреть на командную работу, и насколько усвоились тренировки.

— Как бойцы? — первым делом спросил я. — Если кратко, то погибших нет. Травм и ранений за эту ночь хватило за глаза. Но ты же знаешь, что если не убило, то регенерация и лекари вытаскивают. Правда, несколько человек ранило серьезно, поэтому они отправлены на больничный. — Понял. А по уровням что? — О, здесь все намного приятнее и вкуснее. Сколько мы сегодня покروшили? Тысячи три-четыре, а может и больше. Так что, все, кто сегодня был, добрались до шестидесятых — шестьдесят пятых уровней. Плюс значительное усиление по характеристикам и навыкам. Славный улов. Бойцы хоть и за... кхм... бегались, но рады. — Супер, а то люди Барона тоже поднялись. Надо нам планку лучших держать. — Согласен. Но хрен кто нас догонит. — он отхлебнул чаю, а я перешел к следующей теме. —

Надо решать, что делать с чужаками и толпой монстров. С пепельным связались? — Да, весть сразу отправили. Но там еще ребята не вернулись из рейда. По плану они только завтра появятся.

Минус в том, что если люди уходили в рейд, то становились недоступны для связи. Плохо, конечно, но пока не понятно, как решить этот вопрос.

— А насчет, что делать... — Игорь продолжил, — Объединяться надо. Собирать общее войско и выжигать врага, пока они полноценную армию не привели. — Думаешь, толпу на толпу идти? Может укусами измотать врага?

Я слабо представлял, как нам собрать войско людей и, тем более, как это будет выглядеть. Это ведь совсем другой уровень подготовки. Не уверен, что остальные могут похвастаться нашей выучкой. Разве что военные... но они больше на стрельбу заточены, а не строевой бой в доспехах с применением магии.

— Можно. Только вопрос, сколько у них точно друзей? А Игроков? Какие планы? Зачем они увели людей? Устроить партизанскую войну с минимальными потерями не сложно. Вот только не слишком ли дорого нам встанет промедление? Ведь почему-то они решили объявиться во всей красе именно сейчас. До этого сидели, прятались и не отвечивали. — Ты прав. Сколько у нас времени — неизвестно.

Я отвлекся на тарелку, которую Настя поставила передо мной. Каша. Вот только не из земных культур. Результат работы с наследством пепельного мира. На вид как рис, только размером с фасолину. По вкусу как манго. Вот такое сочетание. Сытно, вкусно, заряжает энергией только так. Видимо содержит кучу питательных веществ.

— Так вот, — я вернулся к разговору, — Разведкой я займусь. Нужно собирать всех, кто готов сражаться. Барон впишется, военные тоже обещали подтянуться. Что насчет других поселений, молчат? — Да, в городе наступило затишье. После новостей все подорвались и бдят. Последняя информация — друзья сидят у себя. — Игорь был сытый, поэтому просто пил чай. — Не уверен, что это хорошая новость. Может они сделали, что хотели, и приступили к следующему этапу. — Тогда нужно ускоряться. — Доедаю и вылетаю. Переговори с союзниками. Решите, где и когда собираемся для финальной битвы. — Хорошо.

Игорь собрался и ушел, а мы с Настей остались наедине.

— Олег, насколько все серьезно? — Расслабься. Нет ничего такого, с чем бы мы не справились. — Уверен? — в ее глазах поселилось беспокойство. — Да. Не беспокойся, все будет хорошо. — я подошел и обнял ее, делясь своей уверенностью. А как может быть иначе, когда у тебя за спиной женщина и целое поселение. Остается только быть уверенным в победе. Иначе никак.

Через пятнадцать минут я вылетел. Еще через двадцать кружил над стоянкой друзей. Теперь нужно занять место поудобнее, чтобы до меня не добрались, и чтобы было удобно наблюдать. Крыша обычной девятиэтажки подошла под эти цели. Даже если меня увидят и придут сюда, достаточно лишь прыгнуть вниз, чтобы уйти. Надеюсь, у них больше нет никаких диверсантов, как та тень, что мы победили с Кором.

В этот раз я был с биноклем, так что смогу в подробностях рассмотреть, что происходит. С прошлого раза друзей прибавилось. Хм... и это при том, что мы несколько тысяч уничтожили. Навскидку двадцать-двадцать пять тысяч. Впечатляет, чтоб его.

Так, а это что? Со стороны пригорода показался тысячный отряд, который вел пленников. Значит, они не только город атаквали, но еще и ближайшую территорию

вокруг?

Следующие пару часов я провел наблюдая. Основное ядро друзей находится в центре района. В промышленной зоне. Здесь хватает складов, заводов и старых советских домов. Людей завели в высотку, а не как раньше на склад. Заботятся? Возможно, и тех уже перевели.

О чем это говорит? Чужаки заметили, что люди без подходящей одежды на холоде долго не протянут. А значит, они решили позаботиться о них. Следовательно, им для чего-то нужно, чтобы люди оставались живы. Хотя стоп. Это моя логика. Человеческая. Почему именно так поступают чужаки — неизвестно. Не стоит выдавать желаемое за действительное. Мне бы, конечно, очень хотелось понимать, что пленники не перемерут, пока мы их спасаем и что у нас есть время на подготовку.

Попутно шли переговоры об объединение людей. Кто участвовал хоть раз на общем совещание, поймет мое раздражение от того, насколько все тупили. Да, именно так. Сначала возникла загвоздка, как связаться с военными. Пришлось искать общих знакомых, потом через них приглашать к диалогу.

Военные откликнулись, подтвердили, что собираются активно участвовать и заявили, что мы должны перейти под их командование. Естественно, были мягко посланы. Но, такое чувство, что они и не ждали согласия, но не предложить оказалось выше их сил. Поэтому вопрос с нашим полным переходом к ним закрылся сам собой.

Но, тем не менее, до сих пор решалось, кто будет командовать общим войском. Военные хотели взять все в свои руки. Мы с этим были не согласны. Это не глупость и не высокомерие, просто, по факту, мы лучше разбирались в магии, чужаках и истребление монстров. Сомневаюсь, что военные обладали полнотой информации и возможностях противника. Мы, конечно, могли им рассказать, но речь ведь не об этом, а о том, на каком основании они собрались командовать.

С Бароном в этом вопросе сложностей не возникло. Мы уже совместно воевали, что упрощало понимание. Он предоставлял пятьсот бойцов. Это те, кто готов и может сражаться с друзьями. Людей у него, конечно, было больше, но, одно дело поддерживать порядок среди обычных людей, а другое дело сражаться с монстрами пятидесятого уровня. Совсем разные ситуации. Поэтому он выставил только тех, у кого есть шансы выдержать бой, а не стать мясом впервые же секунды.

А вот с остальными городскими поселениями возникли сложности. Большинство, банально, тормозили и боялись. Как будто не понимают, что если мы проиграем, то им конец. Ей богу, в этот момент я понял желание военных собрать всех под одну руку. Вот чтобы не было таких задержек.

Отдельный момент — как вести сражение. Ведь ни у кого не было опыта сражений армии на армию с учетом применения магии. При том, что наше войско, которое еще даже не собрано, это сбор разных группировок, с разным уровнем подготовки, возможностей и способа сражения. Так что одновременно с остальным мы пытались родить общий план сражения.

Но больше всего меня бесило даже не общая задержка, а мое личное бездействие. Уже несколько часов сижу на одном месте и слежу. Хоть бы напали на меня, что ли... Это я, конечно, вредничаю. Ничего не происходит, вот и славно. Просто скука убивает.

Может атаковать дозоры? На полное восстановление резерва маны у меня уходит двадцать минут. Раньше было меньше, но объем растёт быстрее, чем скорость восполнения.

С одной атаки я смогу убить штук сто друзей, если они будут стоять кучно. Триста в час. А их тут больше двадцати тысяч. Хорошо, если постараться, то можно и пятьсот. Это получается сорок часов непрерывных боев. При условии, что противник не будет сопротивляться. Смешно.

Связался с Игорем и все же согласовал идею пощекотать нервы чужакам. Только решили сосредоточиться не на количестве, а качестве. Приоритетная цель — командиры. Потом маги. Все остальное только если как побочные жертвы.

За время, что здесь сижу, я уже давно успел срисовать интересующие меня объекты. Проблема только в дистанции. Чем она больше, тем слабее удар в итоге выходит. Любое заклинание постоянно потребляет ману. Поэтому не получится сидеть на крыше и с лентой постреливать. Придется подлетать.

Целью выбрал предводителя магов. Не знаю, как он точно назывался, потому что надпись можно рассмотреть только вблизи. Как я тогда узнал, что это командир дружеских магов? Да элементарно. Он на них похож, но при этом сильно отличался и командовал.

Разбег, прыжок, мгновенье свободного полета и я выпускаю крылья. Прошло то время, когда такие моменты пугали до дрожи в коленях. Сейчас только счастье свободного полета.

Я словно сокол сорвался с небес, обрушиваясь на врага. Во время полета сплетаю копье, добавляя в начинку шар огня. Копье — пробить щит, если будет. Шар — сжечь всех вокруг.

Идеальный расчет, удар, взрыв, цель уничтожена!

Черт, я идиот! Эта мысль приходит слишком запоздало. Не подумав, я вылетел прямо над основными силами друзей. Те, словно единый организм, сориентировались моментально. В меня полетели сотни и даже тысячи заклинаний. Землю подо мной скрыло серебристо-голубыми облачками. Артобстрел магией холода.

Разогнанный мозг, помноженный на интуицию уводил тело с линии удара, но заклинаний было слишком много. Вот же... чтоб их всех! Если бы не доспех, я бы уже умер. Магия друзей работала просто, но эффективно. Особенно против живых. Словно на тебя вылили сам холод.

Сначала броня покрылась инеем. Потом холод добрался до тела. Стужа охватила меня. Хорошо, что оставил запас маны. Вливаю ее в доспех, разогревая.

Уворачиваясь от снарядов, я крутился словно истребитель под обстрелом. Ну, или дикая утка, которая очень сильно хочет жить и убегает от сотен охотников, что палят в нее из ружей снизу.

На последних каплях маны я приземлился на крышу. Если это падение из-за исчезнувших крыльев можно так назвать. Так... держись. Давай. Нужно накопить маны, чтобы согреться. Зубы стучали от холода. Кое-как сев, я сжался в комок, стараясь сохранить тепло. Сколько же я ударов получил?

Кожа пылала болью. Регенерация боролась против обморожения. Вот это я лопухнулся. Глава Ордена, великий маг, ага. Еще бы научиться думать и просчитывать шаги наперед. Ну, ничего, будет мне уроком. Главное — жив.

Вся восполняемая маны уходила в доспех. Минут через пять я все же взял вверх над холодом и дело пошло на поправку. Я не боялся, что до меня доберутся. Попробуй, заберись на крышу девятиэтажного дома быстро. Хотя чужаки могут пожаловать.

Собравшись, подошел к краю крыши. Ага, дом окружен. Значит, за мной все же идут. Если меня убьют, это будет глупо. Не хочу так умирать.

— Барс, прием. Как слышишь? — неожиданно заговорила рация, и я вздрогнул. — С-

слышу, — зубы еще продолжали стучать. — Ты в порядке? Что с голосом? — Да, жив. Попал под парочку заклинаний холода. Все нормально. — Хорошо. Пришло сообщение из пепельного. Наши вернулись раньше. Только новости плохие. У них на хвосте армия. Говорят, через три часа будет у нашей базы. — Какая, млять, армия? — сказать, что это выбило меня из себя, это ничего не сказать. Мозг не захотел понимать смысл слов Игоря. — Скелетов и прочей хрени, что по пепельному бегают. Видно, им не понравилось, что мы столько зиккуратов уничтожили. Вот они и собрались. — И сколько их там? — Точно не знаю. Сведения расплывчаты. Говорят, тысяч десять. — на это захотелось резко выругаться, — Короче, лети сюда. Будем решать, что делать. — Принял.

Мда... беда не приходит одна. Веселая зима у нас выходит, однако.



## Глава 21. Битва за город

Первая мысль — что все спланировано. Одна армия нападает в этом мире. Вторая атакует в пепельном. А Орден и люди оказываются между двух огней.

Но, черт возьми, как они узнали? Хотя стоп. Не буду плодить сущности. Возможно, эти события не взаимосвязаны. Я уничтожал только зиккураты, но не монстров вокруг. Наверно, зря. Могли они собраться за последние месяцы под рукой харизматичного скелета с выраженными лидерскими качествами? Могли.

Но, господи, как же не вовремя. Прямо злой рок.

Я все же улетел с крыши раньше, чем до меня добрались. Надеюсь, заставил чужаков понервничать. Когда добрался до базы, Игорь уже собрал людей рядом с порталом и готовил к отправке.

— Уверен, что идем туда? — первым делом спросил я, когда приземлился. — А у нас есть выбор? — Игорь поморщился. Ему эта ситуация тоже чертовски не нравилась. — Хм... а если чужаки начнут действовать, пока мы там? — А если толпа скелетов разрушил наше поселение? Олег, окончательно решение за тобой. Но люди в пепельном мире не в курсе всей ситуации и запросили помощи. Либо мы идем к ним, либо уводим от туда. Но где гарантии, что скелеты не последуют за нами? — Тоже верно. Значит идем в пепельный.

Игорь прав, у нас нет особого выбора. Мы оказались между двух огней. Надо всего лишь изловчиться и затушить оба, пока они нас не спалили. Если в пепельном мире и правда идет большое войско по нашу душу, то, не найдя нас там, они разрушат все достижения. Уничтожат все, что мы сделали за эти месяцы.

Но не это самое страшное. Даже если они не последуют за нами, а встанут лагерем у нашей базы, то потом придется отбивать. А перемещаться через портал в случайные точки это совсем не то, что встретить строем и готовыми. Отбивать придется в любом случае. Мы еще не полностью перенесли вещи их хранилища, а там слишком ценные вещи.

Мда... засада. А еще недавно я жаловался, что скучно. Воистину, бойтесь своих желаний. Через полчаса мы собрались вместе в пепельном мире.

— Какая обстановка? — это Игорь обратился к Деду. Именно старик командовал вторым отрядом. — Скелеты сейчас приблизительно в двух часах от нас. Количество от десяти до пятнадцати тысяч. Основной состав: скелеты от двадцатого до пятидесятого уровня, но есть твари и крупнее. — Хорошо. Люди готовы к бою? — Вполне. Мы их потрепали немного, но потом отступили. Так что силы остались. — С какой стороны они идут? Нам бы место подходящее, которое удерживать можно.

Ситуация оказалось не настолько критичной, как могла быть. Низкоуровневые монстры, а особенно скелеты, это не серьезный противник, а скорее тренажер для отработки площадных заклинаний. Опасения вызывали лишь твари пожирнее. Но с ним как-нибудь справимся. Боюсь, сейчас наш главный враг — время. Не хорошие у меня предчувствия по поводу ситуации в городе.

План сражения обсуждали уже в пути. Я наконец-то увидел платформы в действии. Круто, что сказать. Плиты, скользящие над поверхностью. Идеально подходит для передвижения по пепельному миру. Только вот, платформы всего три. При всем желании пятьсот человек не уместятся. Но на них поставили пушки, которые я создавал для обороны. Получился магический аналог танка. Вот и проверим еще одну задумку в бою.

Я не стал идти со всем отрядом, а вылетел вперед. Займусь сокращением рядов противника. Прелесть полета в том, что на путь, который занимаем пешком пару часов, у меня ушло от силы минут двадцать.

Совсем скоро я уже кружил над вражеским полчищем. Старик не ошибся, здесь и правда, больше всего обычных скелетов. Еще бегали зорты, с пару сотен. Наверно, они на нас и вывели. Маги скелеты, пару тысяч на всю армию. Рыцари смерти, гвардейцы и с десятков ящериц, что мы с Кором встретили в мертвом городе. В общем, весь набор типичных монстров, что встречается в пепельном мире.

Есть такая игра — кулачки. Когда двое ставят кулаки друг напротив друга. Один должен успеть ударить второго. Вот в похожую игру я с нежитью следующий час и играли.

Начал я, ударив в самую гущу огненным молотом. Нежить ответила дружным залпом заклинаний праха. Но я учел предыдущий опыт с друзьями и позаботился, чтобы в меня не попали. Следующая атака оказалась не столь результативна — вражеские маги выставили щиты. Вот так мы и перебрасывались. Они пытались защититься от атак и сбить меня. Я выцеплял уязвимые места и расчетливо выжигал там все.

К моему возвращению, отряд успел укрепиться по полной. Стены, баррикады, даже ров. Если дать магам земли время — они и не такое сделают. Это великолепие оплетали хищные побеги — маги леса и природы постарались. Пушки установлены и я уверен, что их успели пристрелять. Отлично.

— Скоро будут здесь, — я спланировал прямо к Игорю, который руководил войском. — Много успел убить? — Штук пятьсот. Никого особенного не заметил. Чужаков тоже. Осложнений быть не должно. Предлагаю опробовать тактику комплексных ударов. — Справишься? — Вот и узнаем, — улыбнулся я. — Хорошо. По сколько магов выделяем? — Пятьдесят за ход. — Четыре ходки тогда будет? — Да, если успеем. — Хорошо, договорились.

Игорь ушел раздавать распоряжения. Комплексные удары — так назывались заклинания, в которых участвовала группа магов. Я буду плетущим, фокусирующим и направляющим. Моя задача создать плетение, удержать его, влить ману и направить по врага. Остальные маги — группа поддержки. Их задача влить свои резервы в заклинание.

Ограничение в пятьдесят человек, потому что я боюсь не удержать такую мощь. Мы отработывали взаимодействие, но ни разу не проверяли до конца и в боевых условиях. Пятидесятикратный резерв... Невообразимая мощь. Я собирался сотворить сильнейшее заклинание в истории Ордена. Исторический момент и... тренировка. Двух зайцев одним ударом, почему бы и нет.

Магов у нас больше, чем на четыре захода. Только вот не все подходят. Природа и жизнь идут мимо. Огонь сочетался только с землей, воздухом и металлом. Причем придется плести для каждого варианта отдельное заклинание. Как раз у нас было по пятьдесят подходящих магов по каждой дисциплине.

— Они показались. Через пять минут войдут в зону поражения. Кто первый? — ко мне подошел Игорь. — Давай огонь. С ним проще всего. — Хорошо. — И это... вы снимите, что ли на видео. Исторический момент. Будет, что внукам показывать. — Я подумаю, что можно сделать, — улыбнулся он в ответ.

Несмотря на серьезность ситуации, настроение было хорошим. Ведь через несколько минут в моих руках окажется гигантская мощь... Подумав, я решил, что зловещий смех будет перебором, поэтому сдержался. Опять глупые шуточки перед боем лезут.

— Готовы? — я подошел к группе огненных магов. В ответ они молча закивали. — Все знают, что делать? — Да. — Вот и славно. Плести буду кольцо огня. Ману вливаем плавно. В приемники. Не дай бог кому ошибиться.

Комплексное заклинание, дело не сложное. По сути, это обычное плетение. Сложность не в нем, а в концентрированной мощи. Чем больше маны влито, тем сложнее держать. Вдох, выдох. Мне потребуется максимальная сосредоточенность. Одна ошибка и половины Ордена не станет.

— Начинаем. Через десять секунд подключайтесь.

Вдали показались скелеты. На создание заклинания потребуется приблизительно две минуты. Как раз они подойдут достаточно близко.

Огненное кольцо похоже на бублик. Да, вот так вот все не прозаично. Окружность бублика — модуль, отвечающий за разрушения. Шквал огня, расходящийся во все стороны. В центре же находится целая система модулей, которая отвечает за удержание маны. Его я первым делом и сплел.

Маги за спиной подключились, и мана потекла осторожным ручейком. Вот так... хорошо. С каждой секундой сложность возрастала. Мозг разгонялся сильнее и сильнее. Внимание сконцентрировалось на плетение. Тотальная отдача процессу.

Ух... от мощи и влитой маны заклинание светилось, озаряя и подавляя. Две долгих минуты... чертовски долгих. Завершаем... сплетаю вокруг центра боевую часть. Кидаю взгляд на скелетов, прицеливаюсь и отпускаю.

Это было красиво. Такой красотой обладает ракета, падающая на город. Через мгновение будет смерть, но в этом и есть очарование. Наверно только здесь и сейчас, будучи не совсем в себе от напряжения, я мог увидеть красоту от разрушения.

Заклинание, не спеша и величаво улетело в сторону врага. Они не растерялись и выставили щиты, но... Это все равно, что защищаться бумагой от пули.

Бух! Огненная точка мгновенно превратилась в кольцо, которое все расширялось и расширялось. Круг радиусом в сотню метров моментально испепелило. Кто был там — мертвы. Такая мощь пугала.

— Следующая земля! Готовьтесь! Вы видели, что делать. Через десять секунд плавно вливаем ману.

Нет времени любоваться последствиями взрыва. Мы уничтожили тысячи две-три. Скелеты после атаки ускорились. Оставалось метров четыреста, поэтому нужно действовать быстро. Внезапно меня накрыло целой волной Силы, которая прилетела от убитых врагов. Огненным магам тоже досталось, но мне пришла большая часть. Охренеть ощущения... Словно лизнул оголенный провод. Дух +3 Интеллект +1 Умение огня +1

Отлично. Выскочившие сообщения порадовали, но не до них сейчас.

— Начинаем, — крикнул я магам земли, которые построились у меня за спиной. — Заклинание "Магма".

Здесь уже основной начинкой была энергия земли. Огонь лишь дополнял. Площадное заклинание, которое моментально раскаляло землю. Лучше всего применять на скалистой поверхности.

На меня опять с каждой секундой навалилась все большая тяжесть. Это можно сравнить с тем, когда жмешь штангу. Только при этом каждую секунду тебе навешивают десятикилограммовый блин. Особый сок в том, что еще нужно удерживать все внимание плетение. Попробуйте сфокусироваться сразу на десяти объектах, а потом на сотне и

поймете, что я сейчас чувствовал.

Работа с землей давалась тяжелей, чем с огнем. Не родная стихия, чтоб ее. Я закончил в том момент, когда нежити оставалось до нас метров сто. Выпускаю заклинание, и оно разворачивается полотном.

Точно в центре вражеского строя словно извергается вулкан. Камень мгновенно раскаляется, взрывается, и огненные куски скал летят во все стороны, сметая противника. Вот это мощь... Сразу минус пару тысяч противников.

Вражеское войско отступило, обходя опасный участок. В ближайший час там теперь не пройти, это точно.

— Дальше работаем сами. На сегодня комплексные удары закончились, — поворачиваюсь к остальным магам и говорю ослабшим голосом.

Не так просто дались эти два раунда. Переоценил я свои силы. После тотальной концентрации, чувствовал себя выжатым. Словно отработал неделю в борделе, решая тригонометрические уравнения.

В меня влилась новая волна тысяч сгустков. Бррр... вот это торкает. + 1 дух +1 интеллект

Хех... с каждым разом все меньше дают. Как понимаю, если не убиваешь противника выше себя уровнем, хоть уровни и не дают, но характеристики можно поднять нормально. Только есть определенный лимит и требуются ухищрения в виде уничтожения армий.

Рядом грохотали маго-пушки. Каждый выстрел уничтожал по двадцать-тридцать противников за раз. Отлично. Задумка выгорела.

Пока я приходил в себя, сражение развернулся вовсю. Скелеты добежали до наших укреплений, и началась сеча. Самых опасных противников я выбил еще первым ударом, так что ничего опасного нас не ожидало. Если, конечно, не считать опасным пять-семь тысяч обычных скелетов.

Есть мясокомбинат, а есть костекомбинат. Появился он благодаря нам. Скелеты не могли пробиться через баррикады. Если кому удавалось пролезть, его моментально сносило заклинанием. Маги отрывались на полную. Минут через десять, когда слили ману, пошли в рукопашную. В доспехах, со щитами, сплоченными группами, отряды проходили, словно раскаленный нож сквозь масло.

В какой-то момент, скелеты попытались убежать. Надо же, даже у них есть инстинкт самосохранения. Это было торжество живых над мертвыми.

Через час битва закончилась. Пришлось побегать, чтобы добить всех пришедших. Чувствую, на ближайшие месяцы мы очистили эти земли от монстров.

— Игорь. Собирай бойцов, и уходим в наш мир. У меня плохие предчувствия. — Принял.

Предчувствия и правда не хорошие. Землю мы покинули часа три-четыре назад. За это время город можно захватить. Союзников мы хоть и предупредили, что некоторое время будем недоступны, но все равно выглядит это подозрительно. Взяли, исчезли.

Среднее время восстановления маны у мага — полчаса. Бонус на ускорение достался только мне. Самое интересное, это время можно сократить за счет тренировок! Которые, понятное дело, были включены в подготовку магов Ордена.

Игра не накладывала ограничения. Она лишь давала возможность расширить способности. Поднимала изначальную планку. А вот как этим распорядиться...

Взять ту же ману или любую магию. Изначально в людях не было это заложено. Но Игра

обходила недостаток базовой конфигурации. Когда открывалась характеристика дух или магическое умение, внутри человека появлялся источник. Но он не был статичен. Это как мышца. Нагружай постоянно и она окрепнет, станет сильнее и больше. Тоже самое с маной. Тренировки развивали контроль, объем, отзывчивость, скорость восполнения. А повышение характеристики позволяло схитрить, перейдя на новую планку без изматывающих тренировок.

Отряд выдвинулся к portalу. Отдохнем в дороге. Пока вернемся в город, навыки откатятся, а мана восполнится. Так что придем подготовленными.

Уже через час были в парке. С нами сразу вышли на связь и стали орать по рации. Я стоял рядом с Игорем и все слышал.

— Прием. Вы, млять, где? Тут полная жопа! Твари активизировались! — Через час будем. Какая обстановка? — Какой час! — говорил сам Барон и он был явно на взводе. Плохие предчувствия вылезли наружу и у меня внутри все сжалось. — Обстановка хреновая. Людей вывели наружу. Убивают и проводят непонятный ритуал. Район перекрыли, никого не пускают. Ни мы, ни военные пробиться не смогли. Нас плотно держат еще на подступах. — Понял. Скоро будем.

Игорь закончил разговор, отдал распоряжения на сбор и выдвижение. После посмотрел на меня тревожным взглядом.

— Не к добру это. — Понятно, что не к добру. Я вылетаю к ним. Посмотрю, что можно сделать. — Давай. Мчим за тобой.

Единственное, что успокаивало в этой ситуации — Настя осталась дома. Мотивировал я это решение тем, что на базе должен остаться сильный маг на случай, если враги придут, пока нас нет. Может это эгоистично, не пускать свою девушку в сражение, но и черт с ним. Зато целее будет.

— Что, Кор, нас ждет славная битва? — я подошел к серому. — Да, Олег. Чувствую, сегодня прольется много крови. — Не уверен, что это хорошо. — Хр... а вопрос не в том, хорошо это или плохо. В жизни всегда есть выбор, но в таких ситуациях, как сейчас — он лишь иллюзия. Мы можем не сражаться, но разве после этого мы останемся собой? Нет. Мы умрем, и наше место займут другие. — В твоих словах есть мудрость, — ответил я, задумавшись. — Я вылетаю к друзьям. Ты доберись с отрядом, а потом подключайся. Основная цель — чужаки. — Хр... хорошо. — И это, будь аккуратнее. Помни, что тебя дома женщина с ребенком ждет. — Я всегда об этом помню, Олег.

Иногда Корхан казался беззаботным. Но это было только снаружи. Самый верхний слой. Внутри же скрывалась глубина и серьезность. Ладно, отставить лишние мысли. Я оттолкнулся от земли и взлетел.

Пока добирался, успел получить отчет, что произошло, пока мы отсутствовали. Я был не единственным наблюдателем, который тщательно следил за друзьями. Барон и военные тоже послали своих людей. Может еще кто был. Не важно. Суть в том, что за противником следили.

Час назад друзья зашевелились. Вывели человек пятьсот на расчищенную площадку. Дальше по одному стали убивать, перерезая глотки. Женщин, детей — всех. Барон попытался связаться с нами, но не получилось. Скоординировался с военными, и они попробовали пробиться. Но друзья дали жесткий отпор. Не увлекаясь, они держали мощные щиты, не давая пройти. Подошедших мгновенно забивали, но сами со своей территории не отходили.

Военные оперативно пригнали пару тысяч человек. Но ничего не помогло. Ни оружие, ни военная техника. Сотни вражеских магов побеждали в этом противостоянии, лишь держа щиты.

Жертвы были с обеих сторон. Умывшись кровью, люди отступили. В это время пленников приносили в жертву. Не удивительно, что нас встретили матом и злостью, когда мы соблаговолить вернуться. Сегодня Орден получил удар по репутации, бросив всех. И нет смысла объяснять, что мы сражались, избавляясь от угрозы другой армии.

Я приземлился на крышу и осмотрелся. Жертвоприношение все еще шло. Сотни мертвых тел лежали рядом. Убивал ледяной Игрок, которого мы уже встречали. ЗенТу стоял рядом, сплетая кровавые узоры, которые вливались в дрожащее марево. Третий участник, тот самый маг пространства, с которым мне довелось столкнуться, держал руки над этим самым маревом.

— Первый, прием. Рвите сюда скорее. Они открывают портал! — Барс, прием. Принял. Десять минут, и будем.

Я понимал, что не успеваем. Маревое разрасталось, превращаясь в арку. Мгновение, и я принял решение.

— Игорь, прием. Всех магов огня, земли, воздуха и металла направишь на крышку ко мне. Вам нужно будет пробиться сюда. Магам ману не тратить и экономить силы. Остальным придется расчищать дорогу и сдерживать врагов, чтобы нам не помешали. Любой ценой. — Принято, — после молчания, ответил Игорь. Он понял, что такие приказы просто так не отдаются. — Свяжись с военными и Бароном. Пусть присоединятся к нам. И пусть не жалеют ни себя, ни патронов. Если ничего не сделать, начнется полноценное вторжение. — Сделаю.

Секунды растянулись в вечность. Я просчитывал варианты, но не видел выбора. Чужаков прикрывали мощные щиты. Даже я не смогу пробить с одного удара. Снизу послышалась стрельба и звуки сражений.

Тем временем людей закончили приносить в жертву. Сотни убитых... Я от злости сжал руки. Вокруг все кишело от тысяч врагов. Маревое пространства окончательно развернулось в арку, края которой пылали кровавым светом. Что это за чудовищный обряд? Вот так обходится природная защита мира? Цена всего лишь кровь людей, что живут в нем. Сейчас не время для эмоций. Усилим воли очищая сознание.

Спустя обещанных десять минут на крышу дома забрался первый человек. За ним полезли остальные. Надеюсь, тут вместятся почти двести двадцать магов.

Я не стал оборачиваться, зная, что это свои. Мое внимание приковал открывшийся вид с другой стороны портала. Он стоял рядом с тем злополучным складом, куда пленников уводили в первый раз. До него мне было метров четыреста. Далеко, но выбирать не приходится.

С другой стороны арки, где был чужой мир, ровными рядами стояли сотни готовых к сражению воинов. Теперь я знаю, как выглядит настоящая армия во множестве миров.

Ровными квадратами, пятьдесят на пятьдесят существ в длину и ширину. Даже отсюда чувствовалось пугающее спокойствие профессионалов. С той стороны отдали приказ, и первая шеренга сделала шаг, входя в наш мир. Вторжение началось...

Я повернулся к собравшимся на крыше магам.

— Работаем все. У нас будет одна попытка. Ману вливать полностью, до капли. Очень плавно! Началось вторжение. Если не уничтожим портал, город захватят. Заклинание —

армагеддон. Накопители для каждой стихии помечу соответствующим цветом. Начинаем.

Я не стал смотреть на лица людей. Не хотел видеть в их глазах панику. Я свободно применял заклинания второго уровня. В пепельном мире мы попробовали третий уровень на пятьдесят человек, и это был мой предел. Сейчас я собрался сплести заклинание пятого уровня.

Армагеддон — самоназвание. Мы его не тестировали и не проверяли. Досталось онс нам от Наставника. Его раса активно применяла это плетение во время массовых сражений.

Суть простая. На площади диаметром в километр вспыхивает огненный ад. Нет спасения. Нет защиты. Если, конечно, ты не умеешь плести заклинания защиты пятого уровня.

Я смотрел, как уже второе каре вошло в нам мир, отходя в сторону. У меня нет выбора и приходится принимать решение. Понеслась.

Пальцы забегали, плетя немыслимую вязь. Одного мозга для такого не хватит. Придется помогать всеми костылями, которые только есть. Мышление уже разогнано на максимум. Я прислушиваюсь к своей магии, прося помощи. Она откликается своему верному адепту, подсказывая. Огонь, земля, металл, воздух. Накопители для магов за спиной созданы. Теперь атакующая часть. Боже, как тяжело...

Форсаж! Умение, которое мне помогло победить частицу тьмы. Умение, которое выводило меня на новый уровень восприятия. Единственная надежда.

Мир резко приобрел глубину, а тяжесть отступила. Надолго ли? Я увидел события, которые нам предопределены. Из всех вариантов я искал и перебирал тот, который поможет победить.

Я развел руки, расширяя вязь. Воздух передом мной гудел и светился. Нити заклинания проявились, ослепляя. Прошла первая минута... Осталась половина. Третье каре врагов перешло в наш мир. С другой стороны не было видно конца ровным рядам захватчиков.

Нас заметили. Сложно не заметить такое светопреставление. Ледяной маг кинулся со строем друзей к нам. Внизу грохотали взрывы. До крыши доносили крики и ярость сражения.

Тяжесть наваливалась на меня. Я словно древний титан, державший небосвод. Без права на ошибку. Без права оступиться. Я впал в состояние отрешенности и безразличия... Заклинание готово, и я сбрасываю его. Так бог указывает на нечестивцев, осмелившихся разозлить его. С моих рук сорвалась кара. Кара небес.

Это не красиво. Это безумно.

В небе соткалась сама огненная смерть, которая рванула словно табун диких лошадей. Сжечь! Растоптать! Сокрушить! Уничтожить!

Я попал точно в портал. Удар был настолько силен, что меня сбilo с ног. Дом трянуло. О эпицентра удара пошла взрывная волна. Дуга, сотканная из воздуха, сминала щиты, словно бумагу. Металл рвал плоть на части. Земля вдавливалась и крушила. Огонь дарил облегчение, мгновенно испепеляя. От этого нет спасения.

Двести двадцать магов. Это мой стократный запас. С удвоенной разрушительной силой за счет форсажа.

Склад, который стоял рядом с порталом — снесло. Как и дома вокруг. Я отдал приказ убегать и отступать, а сам осел на крышу. Меня подхватили и потащили вниз. Я не сопротивлялся, потому что не было сил. Внутри лишь опустошение. Последнее, что увидел, перед тем, как оказался в подьезде, что портала больше нет.

Пока спускались, тысячи сгустков врываются в меня, корежа от боли. Слишком много Силы. Во время спуска я даже умудрился потерять сознание. Исцеляющее заклинание привело в чувство. С нами предусмотрительно отправили лекаря?

Кожу жгло. За эту атаку узоры на теле сделали рывок, покрывая его почти полностью.

На улице кипел бой. Наши держали щиты и всеми силами сдерживали противника. Военные тоже подтянулись. Рокотали пулеметы. Оружие, подкрепленное магией сеяло смерть намного эффективнее.

Я кое-как поднялся на ноги. Корхан оказался рядом, поддерживая меня. Мой верный друг. Чужак, который защищает от других чужаков. Игорь скомандовал отступление. Сознание отметило мертвые тела своих людей. Вот и мы заплатили кровью... Их не бросали, а старались забрать с собой.

Драугов осталось не так много. Мы победили. Нужно лишь получить передышку...

Внезапно наш строй разметало. Несколько щитоносцев замерзли, превращаясь в статуи и разбиваясь на тысячи осколков. В щель влетел ледяной маг. В его руке сверкал клинок, а взгляд обещал смерть. Сунувшегося бойца он разрубил пополам.

Драуги ворвались в наши ряды, сея хаос и смерть. Я попробовал рвануть вперед, но Корхан оттолкнул меня и сам кинулся на врага. Он он слишком сильно отличался от всех тех, кого мы встречали раньше.

Я увидел, чем смерть отличается от дилетанта. А ледяной маг был именно смертью, что пришла сегодня за нами, желая наказать за чудовищную магию, что мы применили.

Серый отлетел в сторону, пропуская удар. Нет! Я рванул вперед, выхватывая топор. Маг встретил меня презрительной ухмылкой, выпуская прямо в грудь ледяное облако. Тело моментально сковало.

Я превратился в статую, но оставался жив. Защищал доспех. Холод обжигал, прочищая сознание. Щель в шлеме затянул лед, скрывая обзор. Я лишь увидел, как Корхан бросается на мага, а тот вспарывает ему грудь ледяным копьем. Мои люди умирали один за другим, а я не мог ничего сделать.

Внутри родилась ярость. Та ярость, которая превращается в пламя и сжигает. Я сгорал и рождался заново. Кожу обожгло огненным рисунком. Я почувствовал, как мою плоть разрывает. Лед вокруг плавился, не способный удержать ту злость, что бурлила во мне.

Я вырвался из ледяной клетки. Вид изменился, как будто я стал выше. Разум затуманило, и я не осознавал, что происходит. Взревев, выпуская ярость, я встал на задние лапы. Мне нужна мана!

Врываюсь в толпу драугов и выпускаю кровавый туман. Сила внутри заклокотала, наполняясь. От меня шибануло волной жара, сжигая тварей вокруг. Где мой враг?! Где эта тварь, что убивает моих друзей?! Разорвать!

Ледяной маг обнаружился в десятке метров от меня. Я чувствовал страх. Он понял, что из хищника превратился в жертву. Задние лапы напрягаются, а я готовлюсь к прыжку. Секунду мы смотрим в глаза друг другу, а потом ледяной маг дрогнул, не выдержав взгляда, а я сорвался в рывок, атакуя.

Я есть гнев. Я есть смерть.

Моя пасть клацает там, где он стоял мгновение назад. Мышка хочет поиграть... Ррр... из моей груди доносится рычание. А если так? Выпускаю огненную плеть. Враг уворачивается, а я прыгаю.

Зубы вгрызаются в плоть, рвя ее на части. Ледяной маг вспыхивает и обугливается.



Мотаю его и стороны в сторону, а потом выплевываю. Не интересно играть с мертвечиной.

Осматриваюсь. Друзгов уже доби́ли. Люди испуганно смотрят на меня. Почему? И почему они такие маленькие? Сквозь пелену боевого безумия закрадывается подозрение. Смотрю на свои огненные лапы... эм... Что?! Какие нахрен лапы? Я горю?!

Тут резко накрывает понимание, что я не человек. Точнее, не в человеческом теле. Растерявшись, я вильнул хвостом. Хвостом?! Так... успокоиться. Форма. Про нее говорил Наставник. Значит, каким-то образом я ее принял. Как теперь вернуться обратно?

Тебе слишком рано, тебе слишком рано, — передразнил я мысленно Наставника.

Снова взглянув на лапы, я увидел, как они прожигают асфальт. Какой же я температуры? Успокоиться, собраться. Я ухнул внутрь себя, ища отправную точку и образ человека. То ли я сделал все правильно, потянув за ниточку своего истинного я, то ли просто мана закончилась. Хотя называть человеческий облик истинным — было не совсем верно. Пришло понимание, что огненная форма, такая же часть меня, как и все остальное.

Я вернулся в свое тело. Доспех остался на мне. Вот что значит его способность — единство. Стоять на раскаленном асфальте не хотелось, поэтому я поспешил к своим. Люди смотрели на меня крайне осторожно.

Тут я увидел Корхана. Мой серый друг был мертв. Я подошел к нему и опустился. Ледяной штырь пробил грудь, а потом словно разрывная пуля выпустил десятки осколков. Как будто внутри взорвался морской еж. После такого никому не выжить. Даже оборотню с нечеловеческой регенерацией.

— Ты в порядке? — ко мне подошел Игорь. Я посмотрел на него и увидел отсутствие кисти на левой руке. — Не обращай внимания. Отрастет, — прокомментировал он мой взгляд. — Я в порядке. Только без сил. Но мы сделали, что нужно. Всех друзей перебили? — Нет еще. Осталась пять-шесть тысяч. Без командования разбегаются. Сейчас ими заняты военные с другой стороны. — Хорошо. Помогите им. Нужно добить тварей раз и навсегда. — Принял. Я выделю людей, чтобы собрали раненных и убитых.

Я лишь кивнул. Меня сейчас больше занимала мысль, как я скажу Лизе, что отец ее ребенка мертв. \*\*\*

Нежить добивали до самого вечера. Через полчаса я присоединился к драке. Силы явно возрастали, так что я с легкостью проламывал щиты и убивал сотни друзей за раз. Закончив, пару часов приводили всех в порядок. Раненых были сотни.

В общей сложности мы потеряли пятьдесят семь человек. Самые большие потери Ордена за все время существования. Погиб Андрей. По словам очевидцев, его снова обуяла жажда крови и он сорвался, ринувшись вперед, сея смерть. Так и умер. Я эту новость воспринял спокойно. Переживать и сокрушаться не было сил.

Потери Барона перевалили за сотню. У военных убитых было больше трехсот. Десятки покалеченных. Наши целители работали непрерывно, ставя всех на ноги. Только благодаря этому сотни людей не умерли от ран. Регенерация была далеко не у всех.

Я вернулся на крышу и смотрел на последствия своей атаки. Гигантская воронка, выжженная и перемолотая земля. Простят ли нам такую силу остальные? Примут ли? Не знаю.

Видел командующего военных. К Стрижеву подходить не захотел. Я вообще сейчас не хотел никого видеть. Поэтому общаться пошел Игорь.

Сейчас мой взгляд упирался в склад, куда загоняли пленников. Тот самый склад, который стоял рядом с порталом. Разрушенный и разбитый. Скоро там найдут останки

людей. Да, чужаки использовали не всех заложников. Та первая группа, которую я видел, как привели сюда, оставалась все это время там.

Самое чудовищное не то, что они погибли при взрыве. Самое ужасное, что я знал о них, когда готовил удар. Форсаж дает удивительную способность видеть будущее. Я знал, что они там. Я знал, что они умрут. Сотни людей, женщин и детей. И все равно ударил.

Если бы я этого не сделал — город бы пал, захваченный чужаками. Но эта мысль вызывала лишь горькую усмешку, совсем не успокаивая. Вот оно, бремя самого сильного мага.

Я вспомнил, как вначале думал, что ни за что не пойду под чье-то начало. Как же глуп я был... Сейчас с удовольствием обменяю власть, отдав вкуче с бременем ответственности и принятых решений. Только вот кто захочет забрать у меня это?

Домой вернулись поздно ночью. Забрав тела погибших. Нас встречали женщины и люди, которые доверились нам. Те, кого мы защищали. Те, ради кого мы умирали. Много слез сегодня будет пролито. Великая победа и великое горе.

Настя видя мое состояние не лезла с расспросами. Помогла снять доспех и усадила на диван. Через пару минут принесла тазик и стала мыть ноги. Древний обряд снятия напряжения у мужчины. Мудрая женщина мне досталась... Большинство от такого зрелища возмутится, не понимая, что в этом акте есть глубокое уважение друг к другу. Я был ей благодарен.

Закончив, она отправила меня в кровать, перевернула на живот и взялась за массаж. Напряжение отступило, пружина внутри расслабилась, и я не заметил, как уснул.

Утром зашел к Лизе. Она была взволнована, а по моим глазам поняла, что случилось. Я постарался успокоить девушку, но ее охватило горе и она разрыдалась. Дождавшись, когда первая волна пройдет, я передал ее в руке Насте, а сам ушел. Не мог находиться здесь. Не мог видеть ее слезы.

Днем хоронили погибших. Весь наш поселок собрался полным составом. Многие потеряли близких и друзей. Я молча смотрел, как тела превращаются в пепел. Не знаю, какие обычаи приняты у торианцев с погребением, поэтому тело серого тоже предали огню. Уверен, он был бы не против.

Прощай, мой друг.

Город затих, зализывая раны. Я погрузился в апатию и днями пропадал. Летал, сидел на крышах и просто размышлял.

Через три дня вспомнил о сотнях промелькнувших во время боя сообщениях. Это вызвало хоть какой-то интерес, и я наконец-то взглянул, что же мне досталось. Система услужливо свела все сообщения к общему знаменателю. Получен 156 уровень. Интеллект +150 Дух +154 Интуиция + 13 Умение огня +49 Кровавый туман +1 Регенерация +7 Количество полученных за раз уровней и характеристик выбило из колеи. Нужно подумать... Когда я нанес удар, из портала выходило пятое каре солдат. В каждом по двести пятьдесят существ. То есть, за один удар я убил больше тысяч Игроков... Плюс тысяч пятнадцать драугов. Даже не знаю, полученные бонусы, это много или мало?

Продолжаю читать сообщения: Получено достижение "Интуит" 3 уровня. Бонус + 5 к интуиции. Получено достижение "Духовный" 5 уровня. Бонус + 20 к духу. Поздравляем, вы первый, кто получил достижение "Духовный" 5 уровня. Бонус — скорость восстановления удваивается. Я посмотрел на таблицу характеристик. Да уж, сколько свободных очков. Докидываю сорок два очка в интеллект и довожу до пяти сотен.

Поздравляем, получено достижение "Умник" 6 уровня. Бонус +50 к интеллекту. Поздравляем, вы первый, кто получил достижение "Умник" 6 уровня. Бонус: способность "Снижение уровня". Вы можете снизить отображаемый уровень перед врагами. О как. Зачем мне это? Отложим пока. Потому разберусь. Доступна эволюция разума третьего уровня. Запустить?

Нет, пока не до этого. Забавно ощущать себя самым умным на планете. Нужно будет еще разобраться, какие именно бонусы это дает. Закидываю двадцать шесть очков навыков в умение огня и довожу до двух сотен. Поздравляем, получен ранг "Понимающий".

Топор за весь бой не получил ни одного уровня. Кстати, интересный момент, как он сохранился, когда я сменил форму на огненную? Ответа мне не дали. А вот доспех скакнул аж до девяносто девятого уровня. Обидно, что совсем чуть-чуть не хватило до сотни.

Доспех получил свойство "Медальон". Разобравшись, оказалось, что он теперь может складываться. Вся эта махина, будь на то моя воля, превращалась в небольшой медальон, который висел у меня на груди. Без цепочки висел. Прикрепившись к груди. Мистика.

Подумав, я забросил восемь очков навыков в крылья, доведя до пятидесяти.

Крылья тьмы приобрели свойство "Рывок тьмы". На мгновение вы превращаетесь в саму тьму, делая рывок и быстро перемещаясь.

Когда я понял, что мне досталось — впервые улыбнулся за эти дни. Это аналог умения Корхана — быстро перемещаться в пространстве. Только он ходил через тень, а я превращаюсь во тьму. Мысль о друге забрало хорошее настроение.

Остальные очки навыков закинул в умение огня. Оставшиеся характеристики — в интеллект. Открываю таблицу и смотрю, что получилось: **Уровень 156** **Сила +69** **Ловкость +68** **Интеллект +661** **Выносливость +55** **Интуиция +61** **Дух +371** **Скрытность 2** **Ускорение 22** **Огненный шар 34** **Умение огня 217** **Регенерация 28** **Кровавый туман 16** **Крылья тьмы 50** **Свободных характеристик: 0** **Свободных навыков: 0** **Топор: 77** **Доспех ночи: 99**

Серьезное усиление я получил, однако. Но вот цена... Я бы предпочел другой путь. У меня накопились вопросы, поэтому я отправился к Наставнику.

Неожиданно он занял место главы учебного центра. Оборудование, которое нам досталось из хранилища, позволяло создавать объемные иллюзии. Так что, теперь можно было общаться не с шаром, а с образом человека. Хотя мы и принадлежали разным расам, но внешне оказались схожи.

Наставник представал пред страждущими знаний в образе старца. Лысого и бородатого. Отличительная черта — красная татуировка на голове, которая закручивалась в причудливые узоры.

— Оставьте нас.

В зале, где находился Наставник, сидели другие люди, поэтому я попросил их удалиться, чтобы поговорить наедине. Ожидаемо с главой Ордена никто спорить не стал.

— Привет, Олег. Наконец-то ты навел меня.

Иногда я задумываюсь, а действительно ли это его настоящий образ или он просто искусно подстроился под людские ожидания. Ответа у меня нет.

— Да, накопились вопросы. — Спрашивай, — он кивнул, приглашая к разговору. — Что за форма огня? В чем ее особенность? Опасность, возможности? — Как ты помнишь, когда маг достигает слияния со стихией, он получает форму. Ты уже видел свой образ? — Да, мне рассказали очевидцы. Здоровый кот. Хищный. Три метра высотой. Сгусток огня, с

прожилками тьмы. — остается только гадать, совпадение или нет, что Корхан сделал мне шлем той формы, которая очень похожа на мой огненный образ. — Хорошо. В этом образе ты воплощаешься в свою стихию. Огонь. Со всеми вытекающими. Возможности и продолжительность зависят от всех параметров, в той или иной степени. В первую очередь влияет твой уровень. Чем он выше, тем ты сильнее. Это очевидно. Во вторую очередь, уровень владения огнем. В третью — интеллект и дух. — Это понятно. Насколько опасна форма? — Хм... неоднозначный вопрос. Ты воплощаешься в стихию, а значит, обретаешь ее минусы и плюсы. Огонь хорошо подходит для разрушений и в тех местах, где сухо. Не рекомендую пользоваться этой форме, будучи в воде. Эффект получится тот же, если засунуть факел в огонь. Потухнуть для тебя будет равнозначно смерти.

Значит, мне стоит опасаться пожарных или людей с огнетушителями. Мило. Эта мысль вызвала усмешку.

— Еще подробности, которые мне нужно знать? — Да больше ничего особенного. В форме огня доступна магия и все навыки. Тренируйся, экспериментировать. Как и все, это умение развивается. — Хорошо. А что за звание "Понимающий"? Что оно дает? — Понимание, очевидно. Я рад, что ты взял новую планку силы. — А конкретнее? — Интуитивное создание плетений. Если раньше тебе приходилось просчитывать каждую вязь, то сейчас понимание, что и как делать придет напрямую. Но это не значит, что рассчитывать ничего больше не надо. Вся работа и сложностью остается, просто ты, как художник, будешь видеть картину в целом еще до того, как возьмешься за кисти. — Любопытно. Следующее звание на пятисотом уровне навыка? — Да. Получишь звание магистра. Если умудишься прокачать умение до тысячи, станешь архимагом. Следующая ступень — бог. — О как, немного осталось, значит. — Твой оптимизм и чувство юмора радуют, — в его голосе прозвучала насмешка. — У меня остался еще один вопрос, который не дает покоя. — Слушаю. — Почему чужаки открыли портал именно в городе? Почему не там, где нет людей, а следовательно тех, кто сможет дать отпор? — Мм... во-первых, сомневаюсь, что они думали, будто вы сможете дать отпор. Тот уровень, и то заклинание, которое вы применили могло быть только у развитого магического общества. У вас этому просто неоткуда было взяться. — Ага, если бы не ты. — Да, вам повезло. Уверен, они сейчас ломают голову, как это случилось. Возможно, спишут на происки своих врагов и что вам помогли. — Да пусть думают, что хотят. Для нас это особо ничего не меняет. — Не скажи. Вы заявили о себе как о достойном противнике. Это привлечет к вам внимание множества миров. Уж не знаю, к добру это или к худу. Плюс, уверен, теперь для фурхуанцев отомстить это вопрос репутации. Вы их хорошо опустили. — Ничего нового в этом для меня нет. Они и так пришли к нам не с благими намерениями. Ты сказал во-первых, а во-вторых? — Во-вторых, в создание порталов есть свои нюансы. Открывать где получится при всем желании не выйдет. У мира есть природная защита. Но когда цивилизация потребляет слишком много ресурсов, убивая экологию, природу и прочие аспекты, то защита истончается. Обычно это происходит как раз в крупных городах. К тому же, именно в вашем городе случился первый пробой Силы, что говорит о дырявой защите. Поэтому они и полезли первым делом к вам. — То есть, есть шанс, что в других городах спокойнее и нам не стоит ждать вторжения из глубинки? — Насчет городов не уверен. Из глубинки да, меньше всего шансов. Но у вас в мире уже по любому должны проявиться свои маги пространства. Игра сама их назначает. Если они войдут в силу, то смогут помешать любому вторжению. — Ага, осталось только найти этих магов и договориться. А еще обучить, прокачать и помочь войти в силу.

Учитывая, что их всего семь, совсем нетривиальная задача. — Тут я тебе не помощник. — Спасибо за консультацию. На днях зайду. Нужно продолжить мое обучение.

Я попрощался и вышел. Через несколько дней наступит новый год. Праздничного настроения не было и в помине. Я шел по парку, с которого все началось и думал, что нас ждет.

Какие еще беды впереди? Победы? Потери?

Справится ли человечество, выживет ли в новом мире? Сможет ли занять достойное место в множестве миров?

Я не знал. Но собирался поспособствовать этому.

Конец второй книги.

Больше книг на сайте - [Knigolub.net](http://Knigolub.net)