



Log off

Влад Непадьский



Глава 1

— Твою мать!

Вырвалось одновременно из трех глоток.

Трое возле смешанного леса не знали, что делать: худощавый умник в плаще синего цвета, опирался на длинный посох; рослый качок в серебристых доспехах, держал толстый двуручник и каплевидный щит; девушка в замшевой одежде, сжимала тонкие кинжалы.

— Что происходит? — умник бросился ощупывать себя. — Еще мгновение назад я сидел у себя в кресле за компьютером и собирался войти в лес, а затем в подземелье!

— Я тоже! — заметил качок. — Че за херня? Вечно эти отечественные игры: то они глючат, то я глючу от них.

— Ребята, что с нами? — воскликнула девушка.

Первый наморщил лоб и осмотрел окружающий мир.

— Объективно, мы находимся в игре! — окончив осмотр ответил он. — Субъективно, это все какая-то фигня твориться!

— Да такого не может быть! — рявкнул качок. Он бросил меч и щит и принялся рыться в доспехах, пытаясь снять штаны.

— Перед тем как я ощутил себя стоящим здесь, наша группа должна была войти в лес, а пройдя через него в подземелье. Там мы хотели нагнуть пару сотен скелетов и пособирать трофеи, — задумался первый — глава отряда.

— Что с нами стало? — задрожала девушка. — Что делать?

— Для начала спрячь кинжалы в ножны! — повернулся к ней умник. — А то еще кого-нибудь зарежешь.

— Как это сделать? — она, хлопая глазами, посмотрела на тонкие клинки.

— Сейчас покажу! — глава осторожно подошел к компаньонке, взял ее за руки, и острые кинжалы вернулись в красивые ножны.

— Ура! — воскликнул качок. — В игре доставание члена не было предусмотрено! Пойду попробую отлить! — он поспешил к кустам.

— Я думаю, что все это просто бред, — опустил голову глава. — Просто бред моего воспаленного сознания. Надо было завязывать с онлайн играми еще раньше. И сейчас, наверное, я валяюсь на полу перед компьютером. Во предки испугаются, когда домой придут!

— Но я тоже здесь! — вздрогнула девушка. — Я тоже в игре!

— Не надо паниковать! — заметил умник. — Я не вижу никакой угрозы для наших жизней!

— Не видишь! — она сжала кулаки. — Мы стоим неизвестно где! И неизвестно что будет с нами в следующую секунду!

— Поссал! — качок принялся завязывать штаны и возвращать пластины доспехов на место.

— А ты тоже бред моего больного мозга, — бросил на девушку мрачный взгляд парень в синем плаще.

— Да пошел ты! — крикнула она, вытянув руки к земле. — Больной мозг! Придурок!

— В игре ссать было нельзя, — присоединился к ним товарищ. — Что будем делать, Роб?

— Думаю, нужно вернуться в город! — развернулся тот. — А ты что думаешь, Арм?

— Я думаю, что нужно пойти, как и раньше, мочить монстров. Получим побольше опыта.

— Опыт нам уже ни к чему. Мы достигли максимального уровня, — взял его за плечо Роб.

— Послушайте, что нам делать? — посмотрела на парней немного успокоившаяся девушка.

— Для начала помолчать, Лиза, — улыбнулся глава.

— Сам молчи! Как вернуться назад?

— Пошли в лес! — Арм, нагнулся, поднял блестящий щит и тяжелый меч, а затем подпрыгнул. Приземлившись, он громко рассмеялся. — Чувствую себя на все двести! Если бы я в реале так чувствовал, то я фиг бы сидел в "Мече и посохе".

— Я тоже чувствую себя очень хорошо! — кивнул Роб и последовал его примеру. Каждый прыжок отрывал его чуть ли не на пол метра. — Лиза, запрыгни-ка на дерево! У тебя навык атлетики должен быть прокачан на максимум.

— Сейчас! — девушка присмотрелась к деревьям, начинающимся стеной сразу за полем. Кулаки крепко сжались, натягивая кожаные перчатки. Лиза рванулась с места вперед, оставляя за собой глубокие следы. Разогнавшись, она мощным прыжком оторвалась от рыхлой земли. Затем перелетев через небольшое дерево девушка, жутко визжа, рухнула в густые кусты. Послышался хруст ломаемых веток и глухой удар.

— Не разбилась ли она? — поспешил к ней Роб.

— Круто! — Арм побежал за ним.

— Ты как? — глава подошел к поломанным кустам, когда девушка, раздвинув гибкие ветки, выходила оттуда.

— Так себе, — буркнула она, осматривая одежду.

— Сейчас посмотрим! — Арм взмахнул мечом со всей силы, разрубив толстое дерево. Оно накренилось и, с жутким треском ломаемых ветвей, рухнуло.

— Огненный шар! — направив посох вперед прокричал Роб. Из центра посоха вылетел шар пламени, разбившийся о сухую кору высокого дерева, воспламенив его ствол.

Качок прыгал, размахивая мечем.

— Посмотрите, как я крут!

— Лечение! — Лиза подняла руку. Над головой полился белый свет, и все ссадины и царапины исчезли.

— Как мы круты! — рассмеялся Арм. — Теперь нам никто не страшен.

— Недавно мы прокачались до максимального уровня. — Роб стал между ними. — Так что мы нагнем кого хочешь.

— Я слышу шорохи, — встрепелась Лиза.

— Сейчас посмотрим, — улыбнулся качок, подняв меч.

Из густых кустов вышел большущий медведь бурого цвета.

— Какой большой! — взвизгнула девушка, пятясь назад.

— Бежим! — крикнул Роб и бросился к полю. Все помчались за ним. Лиза опередила парней и понеслась по грунтовой дороге через зеленое поле.

Отбежав подальше, они остановились. Роб, тяжело дыша, стер с лица капли пота.

— Все же боевые маги не предназначены для быстрого бега, — он выпрямился и посмотрел на лес.

— Надо было брать второй класс дагерщика, — усмехнулся Арм. — Тогда бы и бегал быстро.

— У меня дополнительный класс алхимик, — боевой маг сел на траву. — Ко всему прочему, у меня плохо прокачана выносливость.

— Почему мы убежали? — опомнился Арм, махая мечем.

— Ты видел медведя? — Роб уставился на лицо детины.

— Видел! — кивнул качок.

— Так вот, я его тоже видел! И медведь нас видел! — боевой маг набрал воздуха в грудь.

— Да таких медведей мы на расслабоне валили! — в голосе Арма прозвучали нотки возмущения. Качок наморщил нос.

— Тогда, когда они были по ту сторону монитора, — отвернулся Роб.

Лиза, убежавшая дальше всех, возвращалась к ним на трясущихся ногах.

— Он был просто ужасный! Я впервые в жизни так сильно испугалась! — она схватилась за Арма дрожащими руками.

— Мы все сотого уровня, — поднял руку Роб. — Медведь одним ударом не вынес бы и десяти процентов здоровья!

— Да, он бы порвал нас на части! — завизжала Лиза, хватаясь за доспехи качка. — Это чудовище!

— Жаль, что я побежал за тобой, — вздохнул качок, вновь преисполнившись смелости. — Так бы я уже пожинал плоды славы, пока вы тут трясетесь.

— Это мы еще посмотрим, — усмехнулся боевой маг. Правая рука коснулась гладкого подбородка.

— Что посмотрим? — нахмурил брови качок.

Роб повернулся к девушке.

— Лиза, достань свои клинки.

Она вынула два довольно длинных кинжала и взмахнула ими, рассекая воздух.

— На сотом уровне ты должна была вынести медведя за несколько секунд, — размышлял глава отряда. — Взмахни ими.

Девушка начала махать кинжалами быстро и неуверенно. Она несколько раз, со свистом, разрежала воздух, пока случайно не попала в Роба.

— Ссука, что ты творишь! — заорал маг, уронив посох. — Совсем дура, что ли?

— Лечение! — вскрикнула девушка, побледнев. Кровавое пятно на одежде мага исчезло.

— Боль прошла, — глубоко вдохнул Роб, быстро пришедший в себя. — Она была совсем не сильной. Гораздо слабее, чем в реальном мире. Но я не на шутку испугался, когда ты меня пырнула кинжалом. Это, видимо, от того, что мы все сотого уровня.

— Мдя, с такими навыками, тут не только медведя, тут зайца не замочишь! — рассмеялся Арм.

— Лиза имеет основной класс дагерщик, дополнительный целитель, — почесал затылок маг. Дополнительный класс мог быть развит только на семьдесят процентов, при том как основной на сто.

— У меня дополнительный класс воин, а основной страж, — небрежно брякнул Арм. — Мы это уже проходили.

— Навыки даггерщика — короткие клинки и атлетика. Навыки целителя — исцеление и поддержка, — озвучивал мысли Роб. — Из этого выходит, что ты должна хотя бы уметь владеть клинками.

— А я не умею! И что делать? — чуть не заплакала Лиза.

— Арм, давай отойдем подальше, — стал пятиться Роб. — Лиза, попробуй использовать свое комбо — «Танец кровавых кинжалов».

— Сейчас! — девушка развернулась, широко расставив ноги. Кожаные перчатки закрипели: так прочно она сжала рукоятки клинков. Но ничего не произошло.

— Попробуй произнеси — «Танец кровавых кинжалов», — посоветовал ей маг.

— «Танец кровавых кинжалов!» — пролепетала Лиза. Кликни загорелись красным светом, и отточенными движениями девушка прорезала воздух двумя десятками быстрых ударов.

— Круто! — Арм подпрыгнул от радости. — «Крученный удар щитом!» — щит вспыхнул голубым светом. Смеющийся детина резво крутанулся на месте и со всей дури врезал щитом Робу.

Маг, кувыркаясь, летел по полю метров двадцать.

— Прости, дружище! — побежал за ним качок.

— Че ты творишь! — с трудом поднялся Роб из зеленого жита. Окровавленное лицо пошло красными пятнами. Лиза взвизгнула и бросилась к нему.

— Исцеление!

Кровь впиталась в лицо и исчезла. Маг сплюнул и сжал кулаки.

— Когда я летел по полю, то видел красную полоску. Она упала на треть, — выдохнув, произнес Роб.

— Когда я произнесла название комбо, мое тело начало двигаться само собой, — хлопала глазами девушка.

— Ну, зачем ты брал вторым классом себе алхимика? — Арм повесил меч и щит за спину, где на панцире имелись крепления. — Взял бы воина! У тебя и здоровья и выносливости было бы побольше. Так все маги делают.

— Зато я могу делать зелья лечения, — рассмеялся маг. — И превращать обычное оружие в волшебное. — Он вернулся на дорогу и поднял валявшейся на земле посох.

— Хорошо, что мы можем лечиться, — Лиза пошла за ним.

— И у меня должно было быть с десяток лечилок, — вспомнил Роб.

— У меня с двадцаток, — пожал плечами Арм.

Маг залез в карман и достал с десяток маленьких бутылочек. Внутри одних сияла красная жидкость, внутри других синяя. Бутылочки не больше чем, от лака для ногтей, кучей лежали на ладони.

— И эта фигня занимала в инвентаре одну клетку! — глаза мага расширились.

— Я что-то проголодался! — вздохнул качок.

— Я тоже! — присоединилась Лиза. Роб вернул бутылочки в карман.

— Пошлите в город, — полный энтузиазма сказал он и посмотрел вдаль.

— Пошли! — взмахнув руками, подпрыгнула Лиза, и трио направилось в город.

Перед ними зеленела полоска леса, куда они держали путь.

Едва игроки успели ступить на дорогу через шумный лес, как встретили девушку лет двадцати. Такой возраст имело большинство персонажей в игре, поскольку он был минимальным.

Незнакомка сидела на большом камне и горько плакала.

— Одежка фиговая. Оружия нет вообще, — тут же оценил ее Роб. — Видимо, нуб.

Лиза без лишних слов подбежала к ней.

— Что такое?

— Где я? — всхлипнула блондинка с волосами до пояса.

— Ты, там же где и мы — в мире «Меча и посоха».

— Кстати, — Арм шепнул магу на ухо. — Если в мире можно ссать, значит можно и заниматься сексом.

— Я тоже об этом подумал, — так же тихо ответил Роб. — И собираюсь это проверить. Но я сильно проголодался.

— Я час назад первый раз зашла в эту проклятую игру! И теперь, не знаю, что делать! На поляне на меня напал кабан! И я с трудом убежала от этого чудовища! Монстра! Было так страшно!

— Кабан возле города — это монстр первого уровня! — усмехнулся Арм. — Таких выносят пинком ноги!

— Мы поможем тебе! — Роб взял ее за руку. — Пошли с нами. Мы идем в город.

— Спасибо! — стерев свободной рукой слезы, блондинка поднялась. Маленький отряд продолжил свой путь в город.

— Здесь страшно! — незнакомка озиралась, вздрагивая от каждого шороха.

— Тебе сколько лет в реальности? — спросил ее маг.

— Шестнадцать, — ответила девушка.

— Как и мне, — шепотом заметил качок.

— Какой твой ник?

— Барбара.

— Так вот, Барбара. Я Роб, — представился маг. — Качок со щитом — Арм. Девушка с короткими клинками — это Лиза. Я капитан отряда.

— Понятно, — кивнула миловидная блондинка.

— Твой основной класс какой?

— Авантюрист.

— А дополнительный?

— Воин.

— А где твое оружие?

— Потеряла! — опустила голову блондинка.

— Ты знаешь, что из себя представляет авантюрист и воин? — спросил Роб, предвидя ответ.

— Ничего не знаю! — заплакала она.

— Авантюрист, это единственный класс в игре, который может использовать два оружия. Его способности, это «два оружия», и «один на всех». Первая позволяет владеть любыми видами оружия по одному в каждой руке, вторая позволяет драться и атаковать сразу несколько противников, — начал лекцию маг. — Основные навыки класса воин: это ближний бой, что позволяет вести бой любым оружием или даже дубиной, или вообще без оружия и ношение доспехов, что позволяет одевать более крутые доспехи и не иметь

штрафов за их использование. Понятно?

— Ничего не понятно. — прогнусавила Барбара. — Повтори пожалуйста еще раз.

— Ты какого уровня?

— Первого, — ответила та.

— Мдя... — вырвалось у мага. Его тонкие пальцы коснулись узкого подбородка, и раздался тяжелый вздох.

Город встретил их угрюмыми лицами стражников, стоящих по обе стороны от широких ворот в четырехметровой стене. Барбара вздрогнула, когда путешественники проходили мимо них и прижалась к Робу. Маг вздрогнул, ощущая теплоту женского тела. Взгляд сам собой упал на декольте, где покачивались огромные груди.

— Родной Эльмант! — вздохнула Лиза, подняв руки к небу. — Как будто вернулась на родину!

— В центре есть яблочный сад! — облизнулся Арм, смотря на маленькие домишки. — Там то и пожрем.

— В игре еда стоила копейки и давала мизерные бонусы, — Роб повернулся к товарищам. — Сейчас же мой желудок говорит, что она совсем не маловажна.

— Тогда вперед! — поднял кулак качок.

Они двинулись мимо двухэтажных домов. Металлические сапоги Арма бряцали по ровненькой брусчатке, выбивая искры.

— Как будто я живу уже здесь сто лет! — вздохнул боевой маг. Взгляд его блуждал по знакомым пейзажам: двухэтажным домам из ровных кирпичей, кустиков за железной оградой и прозрачных витрин магазинов. — Хотя, в этот городок я заходил раз двадцать не более.

— Да ладно, в игре всего лишь десять городов, — усмехнулся качок.

— Интересно, а здесь есть где-нибудь туалет? — Лиза осматривала улицу.

— Сто процентное могу сказать, что нет, — ответил ей маг. — Здесь, как и в Обвиллионе, нет ни одного туалета, и ни одной ванны.

— Хреново! — выдохнула девушка.

— Я только сейчас понял, как мы попали! — вскрикнул Арм, хватаясь за голову, а точнее за блестящий шлем без забрала.

— Скажи спасибо, что еще можно входить в здания, — на лице Роба мелькнула улыбка. — А то в некоторых играх нет и такого!

— Вот это было бы страшной жопой! — кивнул друг. — Пришлось бы жить на улице.

Из трактира вышел мужик с двумя автоматическими арбалетами за спиной. Расстегнув широкие штаны, он начал справлять нужду прямо с крыльца.

— Кто-то уже решил проблему туалета, — прокомментировал маг.

— Нам надо тоже ее как-то решить, — девушка взглянула на трактир.

— Дальше за амбаром есть кусты, — посоветовал Роб.

— Я тогда туда мигом, — она побежала вперед.

— Я с тобой, — барбара поспешила вслед.

— Меня интересует, — Арм подошел поближе к Робу. — В городе по-прежнему зона безопасности или нет?

— Проверять мне как-то не хочется, — смахнул черные волосы с лица маг.

— Интересно, а стражники после смерти теперь восстанавливаются?

— Посмотрим! — взгляд Роба вернулся к трактиру. Мужик уже скрылся внутри. — Думаю, мы скоро узнаем это. Причем без нашего участия.

В яблочном саду разномастные игроки собирали красные фрукты. На месте сорванных

плодов тут же вырастали новые.

Роб отстегнул плащ и положил на землю, трава пригнулась под ним, а затем собранные яблоки стали приминать ее еще больше. Подошли Лиза и Барбара.

К этому времени сбор плодов завершился. Глава отряда скрутил плащ и велел Арму взять импровизированный мешок. Качок без труда забросил его на богатырские плечи. Роб тяжело вздохнул, смотря на любимый плащ. Потом они вместе пошли в каменный трактир.

— Почему мы сразу не пошли туда? — возмутилась Лиза, вспомнив, что там можно купить еду.

— А у тебя есть деньги? — покосился на нее боевой маг.

— Сейчас посмотрим, — даггерщица остановилась и запустив руки в карманы, начала поиски. — Когда я была в игре, то у меня было сто двадцать тысяч.

Спустя минуту она достала пластиковую карту.

— Охренеть! — у Арма выпала челюсть.

На карточке было написано «Лиза. 100 уровень. Даггер-целитель. 128295» А так же, нарисована ее лицо с бюстом. Большая надпись вверху гласила — «Единый банк Элеви».

— Сейчас и я посмотрю! — Роб вытащил из кармана такую же карточку. — Но как этим расплачиваться?

— Сейчас узнаем! — Арм двинулся к трактиру.

В трактирном зале сидело игроков двадцать и уплетало за обе щеки аппетитную еду. Трактирщик неподвижно стоял. Его холодные глаза застыли на каменном лице.

— Здравствуйте! — монотонно произнес он. — Что пожелаете?

— Еду! — буркнул Арм.

— Пожалуйста, уточните свой заказ! — проговорил мужик.

— Хавчик! — крикнул Арм, у которого кончалось терпение.

— Пожалуйста, скажите что-то конкретное! — обратился трактирщик.

— Хочу картофельное пюре с акульим балыком, утку по-пекински, бутылку красного вина и огромную свинью, жаренную на вертеле!

— Подождите пожалуйста. — трактирщик развел руками. На стойке перед ним появились: тарелка с картофельными пюре, утка в красивой утятнице, бутылка красного вина, а так же в длинной тарелке лежал огромный кабан, поджаренный на вертеле. — За все сто двадцать восемь. Деньги будут взяты автоматически с вашего счета.

— Нифига себе! — глаза Роба вылезли из орбит. — Раньше эту еду никто не покупал!

— Надо занять комнату в трактире, — предложила Лиза, у которой потекли слюнки.

Они купили еду и вышли на улицу, поскольку в места в зале уже были заняты.

— Меня вот интересует, если мы умрем, то воскреснем ли? — вырвалось у мага.

— Думаю да, — брякнул Арм, расправляясь с уткой.

— Почему ты так решил? — посмотрел на него Роб.

— Ну, ты же исцелялся, значит и воскреснешь.

— Логично! — кивнул глава.

Роб медленно доедал печенье. Взгляд его устремился на бродящих по городу людей. Эмписи почти не было, кроме стражников, торговцев и гильдмастера.

— Что с нами будет? — задрожала Барбара. — Неужели мы останемся здесь навсегда!

— Я не против! — усмехнулся Арм.

— Давайте есть, — Роб принялся за рулет.

После обеда стали думать, что делать с его остатками. Поскольку мусорок здесь не было, бросили их в заднем дворе трактира.

— Пойду ка я отолю, — обронил Роб, скрываясь за домом. Когда он вернулся, то предложил. — Если мы здесь будем жить, то вполне разумно купить себе дом.

— У тебя есть деньги? — спросил Арм.

— Ну, миллиончик, — пожал тот плечами.

— У меня чуть меньше, — вздохнул Арм.

— Пошли, купим дом! — оживился Роб. — Что-то мне не хочется ночевать на улице.

Они направились к магистрату. Проходя мимо храма, слышали крики:

— Ура, я живой! Живой! — оттуда выбежал человек с мечем и щитом.

— Привет! — обратился к нему Арм. — Ты откуда?

— Да вот, мы попали сюда, когда мочили дракона, — ответил тот, прыгая от радости. — Когда дракон оказался перед нами, то наш отряд из тридцати игроков высшего уровня, потеряв дар речи, и как драпанул. Мы бежали так долго, совершенно не зная куда, что я ненароком попал в лагерь орков. Пока сообразил, что к чему, было уже поздно.

— Спасибо! — кивнул Арм.

— А вы куда? — просил воскресший.

— Мы идем дом покупать.

В магистрате никого оказалось, кроме гильдмастера.

— Я хочу купить дом! — обратился к нему Роб.

— Пожалуйста выберете подходящий вариант, — Энписи развел руками и перед ним появился кожаный каталог. Роб открыл книгу и начал рассматривать страницы, где в одном цвете серели нарисованные дома и их планировки, тщательно выбирая покупку.

— Я возьму этот! — произнес он.

— С вас сто двадцать одна тысяча. Подтвердите сделку.

— Подтверждаю!

— Поздравляю с покупкой! — гильдмастер протянул ему связку из пяти ключей.

— Спасибо! — улыбнулся Роб и повернулся к друзьям. — Пошли!

— Ну, и где же наш дом? — поинтересовался Арм, выходя на улицу.

— У самой стены, — маг, не смотря по сторонам, пошел по улице.

Минут через десять они остановились у узкого дома в два этажа.

Глава отряда открыл дверь, и все вошли внутрь. Дом состоял из двух помещений, идущих друг за другом, на первом и втором этаже. В первом спереди внизу стояла красная печка, рядом с ней кухонный стол. Напротив — обеденный стол и две длинные лавки. У двери в другую комнату — большой шкаф. За дверью — комната с лестницей и задним входом. Этажом выше — комната со шкафом, письменным столом и стулом. А перед ней, над кухней, спальня с двуспальной кроватью.

— Не густо! — вынесла вердикт Лиза, когда покупка была тщательно осмотрена.

Роб высыпал яблоки на кухонный стол и освободил плащ.

— Зато самый дешевый вариант, — ответил он, приводя плащ в порядок.

— И где мы будем спать? — посмотрела на него даггерщица.

— Элементарно, — ответил ей Арм. — Одна пара будет спать в кровати, а другая внизу на лавках.

— И что это будет за пара? — Лиза бросала на парней недовольные взгляды.

— Посмотрим! — качок пожал могучими плечами.

День клонился к вечеру.

— У вас есть что-нибудь выпить? — подошла к столу Барбара.

— Только немного вина, — протянул ей бутылку Арм.

— Спасибо! — блондинка допила вино из горла.

— Надо сходить в трактир и купить продуктов для празднования новоселья! — предложил Роб. В голову полезли печальные мысли о доме, который он покинул. Но маг тут же отогнал их. Нужно было веселиться и чем сильнее — тем лучше!

Таково было новое решение.

Солнечные лучи врывались в квадратную комнату сквозь воздушные шторы. Роб проснулся, встрепенулся, испугавшись что пропустил институт. Он хотел вскочить с кровати, но память подсказала — он в игре «Меч и посох», в городе Эльманте. Маг осмотрелся, рядом спала девушка — Барбара. Лоскутное одеяло, смявшись, прикрывало обнаженное тело девушки.

— Хорошо провел ночь! — прошептал Роб, вылезая из-под одеяла. Став на деревянные половицы, он принялся искать на полу одежду.

Одевшись, он покопался в глубоких карманах, в ладони блеснула желтая бутылочка противоядия. Тара различалась по форме, и можно было найти нужное зелье наощупь.

— Как же болит голова, — вздохнул маг, выпив флакон. Боль в голове прошла.

Затем он спустился, в кухне на скамейке завтракал Арм, а на другой спала Лиза.

— Ну как? — спросил Роб. — Голова не болит?

— Да нет, — усмехнулся качок. — Трезв, как стеклышко.

Роб посмотрел на пол, где валялись пустые бутылки — вчерашнее новоселье удалось на славу. Пришлось сбегать в трактир еще раз. Еще десяток бутылок вина дожидались на кухонном столе.

— Хорошо, что именно мне выпало спать наверху, — заметил маг. — Тебе с твоим здоровьем все равно где лежать.

— Военское здоровье — это хорошая вещь, — согласился Арм. — Можно пить, как сапожник.

— Воин, страж и даггерщик — все три воинских класса, — роб побрел к открытому окну. — Причем здоровья у даггерщика меньше всех, но зато выше подвижность и энергия.

— Да, и отключилась она довольно быстро, — взглянув на Лизу, заметил Арм.

— Пойду ка я во двор, — глава вышел на улицу. Обогнул массив узких домов, попав на задний двор. В глаза ему бросились колодец и ведро.

Подойдя к дереву и сделав свое дело, маг вернулся к колодцу. Выпив холодной воды, Роб решил прогуляться: прихватив посох, он пошел к воротам.

Город очутился за спиной. Несколько шагов... и Роб в лесу. Здесь всюду пели птицы, по стволам шустро носились белки. Все как в обычном лесу.

Ступня мага стала во что-то скользкое, его взгляд упал на землю. Нога наступила в мерзкого, похожего на желе монстра — поринга.

— Фу, какая гадость! — прокричал маг, топнув. Брызги разлетелись по сторонам и попали на губы. — По вкусу как желе со вкусом киви! — открыл он, поедая остатки монстра. — Вкусно! — маг увидел желтого поринга. Кулак влетел в монстра, поринг содрогнулся. Роб добыв кусочек желе попробовал на вкус. — А этот с лимоном! — затем нападению подвергся красный. — Малиновый! — после оранжевый. — Апельсиновый.

Утолив голод порингами, маг взял одного на руки, и помятая трава повела их домой.

На кухне собрались все жильцы. Роб медленно вошел и посадил поринга на стол.

Барбара плакала на скамейке.

— Что такое? — спросил Роб.

— Никак не могу ее успокоить, — Арм тяжело вздохнул.

— Из-за чего все это? — недоумевал маг, посматривая на ночную подругу.

— Да плачет из-за того, что не сможет вернуться домой! — ответил качок.

— То, что случилось с нами не может быть в природе! — Роб поморщил высокий лоб. — А значит все это не правда — иллюзия. Человек не может попасть в мир игры! Точнее в очень похожий на этот мир, мир. Поскольку в игре все было куда примитивнее. Особенно оформление природы. Здесь же природа куда богаче. И мы не можем понять, что это за мир и как мы здесь очутились! Если не можем понять, то зачем грустить? А это значит, что надо наслаждаться и развлекаться.

— И что весь день будем пить? — подняла голову Барбара.

— Нет, — Роба осенило. — Будем тебя прокачивать! Первые уровни набираются быстро. Поэтому, я думаю, прокачать тебя за сегодня до двадцатого уровня! А для начала пойдем в магазин.

— Магазин! Магазин! — подняв руки, вскочила Лиза. — Ура! Обожаю ходить по магазинам.

— Кстати, попробуйте поринга — он съедобен, — Роб взглянул на съедобного монстра. Поринг вздрогнул от взгляда.

Арм воткнул в монстра палец.

— Со вкусом черники, — заметил он, доедая темно-синее желе.

— Я думаю, — предположил Роб, — может и другие монстры съедобны... Хотя, пошли в магазин.

— Вперед! — Арм побежал к двери. — Как раз куплю себе еще жрачки, и может с девушками познакомлюсь.

— Новые шмотки! — Лиза побежала за ним.

— Лиза! — окликнул ее Роб. — Ты забыла свои кинжалы!

На центральном рынке города они проторчали около часа. Там Роб купил для Барбары две самые дешевые рапиры и базовый доспех с большим декольте. Доспех из белой кожи не только хорошо сидел на блондинке, но и обнажал пышную грудь.

В городе Роб отметил огромное количество пьяных. Несколько раз у трактира он чуть не наступил в кучи говна, появившиеся повсюду. За ночь улицы прилично обгадили.

За городскими воротами в ноздри ударил запах леса. Дорога вела путников между высоких деревьев.

— Я знаю, здесь поблизости есть поляна, — Роб с опаской посмотрел на густые кусты. — Там живут маленькие свиньи. Они первого уровня. Нужно всего лишь убить десяток, и ты уже второго, а может даже и третьего уровня.

— Хорошо! — кивнула блондинка.

Пройдя через загадочный лес, они медленно вышли на солнечную поляну. В высокой траве весело бегали маленькие кабаны с длинными хвостами. Голые хвосты с черным хохолком на конце стояли торчком. Лиза расстелила покрывало с кровати, готовясь к обеду.

— Слушай инструкции, — обратился к Барбаре Роб. — Подходишь к кабану и тыкаешь в

него рапирой. Ты знаешь какое-нибудь свое начальное комбо?

— А что такое комбо?

— Проехали.

— Куда? — не поняла она шутки.

— Так вот, подходишь к монстру. Тыкаешь в него рапирой. Он умирает! Ты собираешь трофеи и тыкаешь другого монстра. Твоей рапирой можно так же и резать. Но лучше тыкай.

— Но они такие хорошенькие! — Барбара поднесла руки ко рту.

— Бери рапиры и вперед!

— Хорошо! — она достала рапиры и побежала вперед. Кабаны хрюкали как ни в чем не бывало. Девушка развернулась и вернулась к Робу.

— Что такое?

— Я кажись наступила в свиное говно, — она приподняла ногу, рассматривая хорошенький сапожек.

— Вперед! — крикнул Роб.

— Смотри и учись девочка! — рассмеялся Арм. — «Щит бумеранг!» — он встал в позицию атаки и подняв щит горизонтально, размахнул им. Каплевидный щит сорвался с крепления улетая вперед. Разрубив дерево, он примчался назад к владельцу встав на место.

— Офигеть! — большие глаза Барбары стали еще больше. — А я так смогу?

— У тебя если есть класс воина, то на начальном этапе должен быть «Быстрый взмах».

— «Быстрый взмах!» — вскрикнула Барбара. Пальцы крепко сжали рукоятку клинка. Рапира сияла белым светом, прорезала воздух. — Тело двигалось само по себе!

— Да, это так, — Арм сел на покрывало.

— А теперь вперед! — скомандовал Роб.

— Хорошо! — Барбара подбежала к кабанчику. — «Быстрый взмах!»

Рапира рассекла округлый бок маленького кабана. Истекая кровью, свин жутко завизжал. Он немного пробежал и, упав на сочную траву, умер. Вокруг Барбары мелькнула голубая вспышка.

— Что это было? — дернулась она.

— Это значит, что теперь ты уже второго уровня, — пояснил маг.

Из лесу вышел парень с двуручным мечем за спиной.

— Привет, товарищи! — крикнул он. — Прокачиваетесь?

— Да, — Роб поднял руку. — Привет!

— Что нового в городе? — спросил пришелец.

— Ничего. Все пьют и срут где попало. Я, кстати, Роб.

— Я — Грегор, — представился мечник. — Я как раз был на селе. Там есть пастушки, они ходят со стадами овец. Я вечером прибил к такой. Она энписи и дает квест защитить свои стада от волков. И тут сразу же волки навалили. Я их порубил, а она в качестве награды мне дала. И я так удачно провел ночь.

— Раньше пастушки давали только продукты питания, которые были никому не нужны, — Роб подошел поближе.

— А теперь не только это. Там можно выбирать, — Грегор подошел к магу. — У нее еще есть корзина. Еда в ней бесконечна. Я хотел ее стырить. Да не получилось. Энписи здесь бессмертны, а вещи у них забрать никак не получается.

— Очень ценная информация, — кивнул глава отряда.

— Особенно для меня, — Арм вскочил. — Раньше от этих пастушек никакого не было

проку.

— У вас, мальчики, только одно на уме! — усмехнулась Лиза.

Тем временем Барбара убила еще двух кабанов. Обрызганная кровью, блондинка подошла к дереву.

Дерево зашевелилось, и девушка, отскочив, дико завизжала. Рапиры со звоном упали. Барбара сломя голову помчалась к Робу.

Монстр вырвал длинные корни из рыхлой земли и, шевеля ветками, направился к игрокам.

Блондинка с разбегу прыгнула на мага, но он устоял.

— Дендроут, — заметил Арм, садясь на траву. — Новичкам от них достается.

— Кто его будет мочить? — попытался пошевелиться Роб. Барбара сидела на нем, обхватив руками и ногами.

— Ты? — спросил качок. — Мне лень.

— Я не могу, — улыбнулся в ответ маг. — Я держу девушку.

— Ладно, веселитесь и дальше, — Грегор пошел к городу.

— Он ужасный! — кричала блондинка, дрожа от страха.

— Пока! — бросил прощание Роб.

— Давай кто-нибудь из нас его замочит, а то он уже подошел чуть ли не вплотную, — Арм медленно поднялся.

— Лиза, вперед! — приказал Роб.

Девушка по привычке повиновалась. Она вскочила, оставляя теплое покрывало. Ноги затряслись мелкой дрожью. Вытащив кинжалы, даггерщица не смогла сдвинуться.

— Да мы таких монстров пачками валили! — заметил Арм, не желая шевелиться.

— Тогда эти монстры были по другую сторону монитора! — прокричала Лиза. — Мне страшно!

— Он всего лишь двадцатого уровня, — попытался ободрить Роб.

— Вот и вали его! — девушка шагнула назад. Нога в великолепном мокасине задела деревянный ящик с едой. Лиза потеряла равновесие и упала на спину.

— Мне не страшно! — рассмеялся Арм, когда дендроут окрутил его корнями. — Даже ничего не чувствую!

— «Стальной вихрь!» — прорезал луг звонкий голос Лизы. В одно мгновение она очутилась на ногах и подпрыгнула вверх на несколько метров. Короткие клинки окрасились красным светом, и, сделав несколько оборотов в воздухе, девушка обрубила подвижные сучья дендроута. В одном из них она заметила гнездо с яйцами, рухнувшее вниз.

— Круто! — вскричал Арм.

— «Тысяча клинков!» — прокричала девушка и, приземлившись, изрубила светящимися кинжалами ствол и корни дендроута. Он расщепился и переломался пополам. Корни и ветки судорожно дергались. Затем все замерло, и воцарилась тишина. Монстр умер.

— Готово! — Арм напряг мышцы разрывая окрутившие его корни.

Из ниоткуда упала шапочка с помпончиком.

— Убит! — тихо произнес Роб и Барбара, отпустив его, рухнула на траву.

Маг поднял предмет. Осмотрев, он вытянул ярлычок, где было что-то написано.

— Шапочка с помпончиком. Незначительно повышает удачу, — заметил он. — Пригодиться.

— Ужас! — Лиза на трясущихся ногах сделала пару шагов и упала на траву.

— А вообще, у наших персонажей стальные нервы! — обобщил глава отряда. — В реале встретив таких монстров, мы бы не отделались дрожью в ногах. А, наверное, летели бы быстрее ветра.

— Ну то в реале, — буркнул Арм, морщина лоб.

— Я полагаю, что прокачка на сегодня окончена, — вздохнул Роб.

— Барбара получила аж третий уровень, — качок посмотрел на лежащую блондинку.

— Для начала не плохо, — вздохнул маг. Пальцы коснулись подбородка, а взгляд устремился вдаль.

Легкие облака медленно плыли, унося с собой тревожные мысли. Голубые глаза мага сверкнули, и улыбка мелькнула на полных губах.

Когда они вернулись домой, Барбара заняла:

— У меня все ноги в крови, а здесь совсем негде помыться!

— Я кстати тоже забыл помыть руки перед едой, — вспомнил Роб. — Из-за всех этих перипетий я забыл про это!

— Ладно, друзья. — Арм пошел к двери. — Я пойду в трактир побеседую с людьми.

За стражем бесшумно закрылась дверь.

— Пошли, — обратился Роб к авантюристке. — Во дворе есть колодец.

Задняя дверь провела их во двор. Там среди зелени дремал каменный круг колодца.

— Сейчас я наберу воды, — Роб поставил посох у колодца. Деревянное ведро стремительно полетело в его темное чрево. Зачерпнув воды, маг быстро вытянул емкость. Ведро стало на стенку колодца. — Сейчас я тоже помою руки.

Однако, вода их разочаровала. В ведре плавал кусок говна.

— Козлы, и когда только успели насрать в колодец! — зло выкрикнул маг. Губы его сморщились, и он выплеснул воду. Веревка округилась о его руку. Мышцы слегка напряглись. Веревка клацнув оторвалась. Роб забрал ведро и посох. — Пошли!

Забрав с собой ведро, они двинулись назад и, пройдя через дом, вышли на улицу.

— Тебе нужно было становиться магом, — начал поучать Барбару Роб. — Маг, это единственный класс, что может выбирать свои способности. Он может выбрать две из четырех магий. Я выбрал огонь и воздух. Маг может преспокойно драться дистанционно. Да и наоборот, должен это делать именно так!

На улице бродило много пьяни. Кто-то шел, опираясь о стены. Один ассасин, мертвецки пьяный, валялся в центре улицы. Кисть в серой перчатке крепко сжимала полупустую бутылку. Возле трактиров все обосрано, и по песням и разговорам, доносящихся оттуда можно было понять, что там очень оживленно.

— Никогда не думал, что попав в игровой мир, игроки могут просто спиться, — заметил Роб, рассматривая прохожих. По улице двое воинов катили огромную бочку. Роб сразу догадался, что в ней было вино. — У меня такое ощущение, что подростки дорвались до выпивки, причем в неограниченном количестве. Вот жопа! — заметил он, подойдя к фонтану в центре Эльманта. Туда уже кто-то мочился. В прозрачной воде, отражавшей яркие блики, плавала дохлая крыса.

— Что здесь негде помыться? — испугалась Барбара, схватив Роба за руку.

— Можно сходить на речку, — вздохнул маг. — Это около часа пути.

— Давай! — легко согласилась девушка.

Больше книг на сайте - Knigolub.net

До речки добрались без особых приключений: просто шли по дороге, не встретив ни одного игрока. Затем свернув, очутились у звонкой и мелкой речушки.

— Почему разработчики не сделали коней! — крикнул Роб, садясь на камень. — Столько пешком тащиться! Хорошо еще монстры сами по себе не везде ходят. Каждый сидит

в своей зоне.

— Подожди минутку, — Барбара сняла сапожки. Прохладная вода, коснулась ее босых ног. Девушка прошла по каменному дну.

— Надо не забыть набрать воды, — маг опустил на корточки. Песок влажной массой очутился в ладонях. Протирая им деревянные стенки, Роб приступил к мытью ведра. Обмыв его, он зачерпнул воду.

Кто-то ухватил за ногу. Маг развернулся, у ног застыл огромный краб.

— Блин, сука, больно! — непроизвольно вырвалось у мага. Схватив посох, он со всей силы вогнал его в панцирь краба. — Огнемёт! — заорал Роб, и из раскрытой ладони на монстра полилась струя огня. Краб замер у ног, и маг поджег штаны. Оставив посох Роб бросился на землю, сбивая пламя. Горящий краб вырвал из песка пронзивший его посох и побежал. Увидев, что посох убегает, Роб рывком вскочил. Ноги вдавились во влажный песок и, словно метеор, он понесся за крабом.

— Мой посох! Мой драгоценный посох! — орал маг. Схватив его, глава обрушил на краба море пинков пока не убил.

Вспотев, Роб сел на камень. Тяжело дыша, он задумался.

— Починить вещь! — штаны стали прежними. — Как хорошо, что я алхимик и могу магией восстанавливать предметы!

Вдруг он услышал дикий визг Барбары. Маг вздрогнул, готовясь сражаться. Она гольшом подбежала к нему, спрятавшись за спиной.

— Что такое? — испугался маг, смотря по сторонам.

— Мужик!

— Где мужик? — не понял он, бросая внимательные взгляды. На горизонте — никого.

— Мужик плывет по реке.

Роб посмотрел на воду. Взгляд его не долго блуждал по реке. Сразу в глаза бросился большущий лысый мужик, бревном сплавлявшийся по течению. Судя по красному лицу в приличном подпитии. Маг решил остановить путника. Он влез по колени в воду, и плечо пришельца оказалось в его длинных руках. Мужик смотрел на небо широко открытыми глазами. Лицо освещала идиотская улыбка.

— Куда путь держишь? — спросил Роб.

— Небо... — буркнул в ответ пловец.

— Минутку, — маг достал из кармана бутылочку противоядия и вылил в рот улову.

Лицо мужика побелело и приняло осмысленное выражение.

— Где я? — спросил он.

— Ты в реке, — пояснил маг.

— Это я уже понял, — мужик встал.

— Как ты сюда попал?

— Не помню.

— Ты кто?

— Я Михаил Петрович Начкин.

— А по специализации?

— Автослесарь.

— Я имею ввиду специализацию в игре. Класс.

— Я Маг воды, воин, — ответил Михаил Петрович. — И звать меня здесь Люк.

— Отлично Люк, — протянул руку Роб. — Я Роб. — А та девушка, что сейчас одевается

— Барбара, моя подруга, — тот пожал руку. — Может для начала выйдем из воды?

— Что за фигня вчера произошла? — спросил Люк, морща лицо. Высокий рост метра под два, а то и больше, давал ему зловещий вид. — Зашел в игру, пошел в город, зашел в трактир, а тут бац и я стою в трактире. Я надо сказать во время игры, когда шел в город немного принял, поэтому подумал, что просто заснул за монитором. Потом в трактире я решил выпить и потом еще выпить.

— Понятно! — остановил его маг. — Ты знаешь заклинание «Водный поток».

— Конечно! — тот поднял ладонь. — «Водный поток!» — из нее полилась мощная струя воды.

— Отлично, — улыбнулся маг. — Присоединяйся к нам.

— Хорошо.

— Кстати, какого ты уровня?

— Восемьдесят девятого!

— Я сотого, — сообщил Роб.

— Как это прекратить! — заорал маг воды. Из грубой ладони лилась мощная струя холодной воды.

— Думаю, само пройдет! — заметил глава отряда.

Вечером Роб, сидя напротив Люка, посвящал того в тонкости мира.

Дверной замок затрещал, и дверь открылась. В кухню вразвалочку вошел Арм, принося с собой запах алкоголя. За ним — две девушки. Первая — брюнетка в остроконечной шляпе. Вторая — шатенка в плаще, с луком и стрелами за спиной.

— Знакомьтесь! — торжественно произнес качок. — Это Ария, — представил первую. — Класс алхимик, воин. Уровень семьдесят девять. А та что с луком — это Сюзи. Стрелок, снайпер девяносто первый уровень. Теперь они будут жить с нами!

— Вообще-то я тут самый главный, — поднялся Роб. — Но новые люди никогда не помешают. Однако, теперь ты Арм сам будешь спать на тюфяке под лестницей.

— Это еще почему? — возмутился тот, размахивая трехлитровой бутылкой с длинным горлом.

— Поскольку я сплю наверху. Барбара тоже. Лиза спит здесь на кухне. Девушки будут спать в комнате с письменным столом. А ты с Люком внизу возле лестницы.

— Это почему я должна спать на кухне! — вскочила даггерщица, возмущенная несправедливостью.

— Потому, что у тебя основной воинский класс, — заметил Роб. — А это значит, что здоровья у тебя тысяч восемь хелсов, и его не сравнить моим здоровьем, которого кот наплакал. А здоровье у Барбары низкое потому, что она всего третьего уровня. А это значит, что мы должны спать на мягкой кровати, в то время как качок — воин сотого уровня может спокойно спать на земле и ему будет комфортно.

— У меня его больше десяти тысяч! — рассмеялся Арм.

— Кстати, представляю вам нашего нового члена — Люк, — торжественно произнес Роб. — Он автослесарь... Я хотел сказать маг воды и воин. Благодаря ему у нас в доме теперь появится водопровод, и мы сможем мыться.

— Очень приятно! — поднял руку мужик. Из-за широкой спины торчал длинный меч.

— Ладно все улажено! — Арм замкнул дверь.

— Почему бы тебе не купить свой дом? — обратилась к нему Лиза.

— Не хочу, — буркнул тот. — Неизвестно на что нам придется тратить эти деньги.

— А что это у тебя в руках? — поинтересовался Роб.

— Это коньяк, — качок поставил бутылку на обеденный стол. — Вам принес. Сам я уже прилично выпил. Вино для меня с моим здоровьем это, как вода.

— О коньяк, люблю коньяк, — оживился Люк, открывая бутылку.

— Аккуратно не споткнитесь о пустые бутылки, — обратился глава к девушкам.

— Не волнуйтесь, — усмехнулась Ария.

— О чуть не забыл! — вспомнил Арм. — Я узнал, что с нами произошло!

Все посмотрели на него.

— И что же? — взволнованно спросил Роб, сжимая полу плаща.

— Все что с нами происходит, происходит по вине пришельцев! — подняв палец в небо, выкрикнул страж. — Это они во всем виноваты. Они похитили наш разум и отправили сюда, при этом сами заняли наши тела. Они там вместо нас, а мы здесь в ими выдуманном мире спиваемся!

— Это бред! — рассмеялся глава. — Надо меньше пить! От кого ты это услышал?

— От великого мага и умного человека, — Арм задумался. — Я не спросил, как его зовут, но это был маг в синей мантии.

— Мантия ученика, — буркнул Роб. — Артефактик так себе. Стодится как ночная рубашка.

— Но у тебя тоже синяя мантия! — вставила Лиза.

— Это не мантия, это плащ магистра! — парировал маг огня.

— Давайте выпьем за создание нового сильного отряда! — Люк поднял стакан с коньяком.

Стаканы с мелодичным звоном столкнулись над столом. Девичий смех полился по сторонам. Свечи дыхнули пчелиным воском, наполняя кухню медовым ароматом. Пьянка началась.

На кухне весело звенели чашки. За обильным завтраком собралась вся команда. Игроки ели, уминая за общие щеки, свежие продукты. На богатом столе солидно стояли темные бутылки красного вина.

— Мы уже третий день в этом мире! — медленно пригубил глиняную чашку Роб. — Третий день! Я предлагаю сегодня сходить вынести лагерь монстров.

— Почему именно сегодня? — Арм последовал его примеру.

— Скучно, — ответил тот. — Да, и я хочу на орков в реале посмотреть.

— Я тоже! — кивнул качок. — Никогда их в жизни не видел.

— Отлично, — обрадовался маг воды, пребывая в легком подпитии.

— А что думают девушки? — спросил глава.

— Девушки думают, что лучше остаться дома, — пролепетала Барбара, прижимаясь к нему.

— Это ты так думаешь, — ответила ей Ария. — Я не прочь поразвлекаться с орками.

— Уверен на сто процентов орки думают, что поразвлекутся с тобой! — вставил качок.

— Интересно, а орки способны думать? — пробормотал маг огня.

— По любому девушки согласны, — ответила ей за всех Сюзи.

— Я просто побуду рядом, — согласилась Лиза, не любившая монстров.

— Да и Барбара хорошо прокачается, — начал Роб. — Когда качаются в группе, опыт автоматически разделяется между членами на равные части. Поэтому низкоуровневые быстро прокачиваются. Да и до двадцатого уровня прокачаться легче простого.

— Между ее членами... — усмехнулась Ария, скривив губы.

— Меня больше интересует: откуда ты узнал, что поблизости есть лагерь орков? — спросил друга Арм. В игре лагерь орков появлялись в случайных местах, а потом исчезали.

— Так, рассказал один товарищ, — поставил на стол чашку Роб. — Он как раз вернулся в город. Я дал ему за это бутылку вина. Так что, если поспешим, можем устроить себе неплохое развлечение.

— Ну что, вперед! — плавно поднялся Люк. — В бой!

Палаточный лагерь угрюмых орков нагло расположился на душистой поляне в дремучем лесу. Десяток страшных шалашей, стоявших кругом, создавали центральную площадь. Там на дубовых бочонках, гладких камнях, старых стульях, вокруг пепелища от огромного костра сидело с двадцаток рослых орков. Их лица с клыками красноречивым выражали скуку и тупость.

Орки медленно ходили вокруг унылого лагеря, рассеяно вставали, неспешно садились и жадно жрали, тихо спали, громко храпя — делали то, что делают монстры в местах своего скопления.

— Ну что, как нападём? — Роб осмотрелся, робко выглядывая из кустов.

— Я пойду вперед! — предложил Арм, улыбаясь — Использую «Страж-крепость».

— Я тогда их атакую взрывающимся шаром, — осмотрел лагерь маг огня.

— Они тогда сразу же побегут на нас, — Арм достал меч, встав в позу атаки.

— Они такие страшные! — прижалась к Робу Барбара.

— Эти милые создания, одни из самых безобидных в этой игре, — усмехнулась Ария. —

Ты еще не видела зомби и скелетов.

— И не чувствовала их запах, — добавила Сюзи, подойдя к Арму.

— Ну что? — Люк посмотрел на ничего не догадывающихся монстров. — Как будем атаковать?

— Я пойду готовиться к обеду, — Лиза расстелила под раскидистым деревом лоскутное покрывало. Крышка фанерного ящика поднялась, и упала на него. Девушка достала чистую посуду.

— Хорошо, что город близко. Мы сможем легко туда от них убежать, — обрадовался Люк.

— Я полезу на дерево, — Сюзи подошла к стволу и полезла наверх. Ее пальцы в тонких перчатках, впивались в большие разводы коры. Через несколько секунд она уже сидела на суку, свесив ноги.

— В игре нельзя было лазить по деревьям, — задумчиво вспомнил Арм, смотря на ее ножки в кожаных сапогах.

— В игре и трахаться нельзя было, — ответила девушка с дерева.

— Предлагаю атаковать в начале центр лагеря, — Ария подняла черную юбку и из прорезей в опоясывающем ногу тугом пояске вытащила несколько пробирок с огненной жидкостью.

— Я вижу вожака, — Сюзи стремительно натянула тетиву у изящного лука.

— Он уровня шестидесятого, — Роб искал его взглядом.

— Ну что? — зашумел Арм, сгорая от нетерпения.

— В Атаку! — громко выкрикнул маг.

Ария запустила в лагерь пробирки. Они разбились о землю перед лагерем и взорвались, заполняя пространство неудержимым огнем и едким дымом.

— «Взрывной шар!» — Роб направил посох в лагерь. Из торца вылетел сияющий огнем шар, полетев в идущего рядом орка.

— «Снайперский выстрел!» — Лук Сюзи засветился ярким зеленым светом. Стрела вспыхнула, попав орку в голову и застряла.

Орку это не понравилось. Он громко хрюкнул и, достав из-за широкой спины огромный тесак, бросился на врагов.

— «Страж-крепость!» — вырвался вперед Арм. Щит его блеснул белым светом. Из низа выехало три штыря, вонзившиеся в землю.

— Пока на нем это заклятие, никто не может причинить ему урона, — пояснил глава отряда, указывая на Арма взглядом.

Из густого дыма появились бегущие орки. Окружив стража, зеленые защитники, начали бить тесаками.

— Ничего не чувствую! — смеялся Арм. — Валите нафиг придурки! Во тупое орочье отродье!

— Как долго он может держать «Страж-крепость»? — спросила Ария доставая из кармана черную круглую бомбу.

— Пока не кончится манна, — Роб прицелился посохом. — «Огненный шар!»

— А манны у него много? — она подожгла фитиль зажигалкой.

— Нет, мало. У него оба воинских класса.

Вдали показалось несколько орков.

— «Смертельный бросок!» — выкрикнула Ария. Кисть в черной перчатке засветилась зеленым светом, рука двинулась назад. Затем последовал стремительный бросок, и бомба улетела вдаль, рухнув под ноги бегущим оркам. Прогредел оглушающий взрыв, разорвав одного орка на куски.

Оторванная нога в сапоге перелетела кусты и рухнула рядом с Робом.

— Ааааа! — заорала Барбара, вцепившись в мага.

— «Ледяной болт!» — кричал Люк, расстреливая орков, окруживших Арма. Тот ожесточенно орудовал мечем, убив несколько.

Послышался ужасный свиной вой — орк рухнул мертвым.

— «Молния!» — выкрикнул Роб, когда враг оказался рядом. Длинный посох засиял белым светом, из торца в орка вылетела молния, свалив насмерть.

У Арма кончилась манна.

— О черт! — заорал он, не своим голосом. — Больно! — страж вытащил щит из земли. — «Ветряная мельница!» — меч засиял зеленым светом, а щит синим. Закрутившись на месте страж превратил в капусту сразу трех орков.

— «Снайперский выстрел!», «Тройной выстрел!», «Стрела убийца!» — выкрикивала Сюзи название приемов, расстреливая врагов.

Когда последний орк грузно упал — бой окончился.

— Мы победили! — Роб опустил посох, стирая пот со лба.

— Кто бы сомневался! — к нему подошла Ария. — Удел алхимика получить ресурсы из монстров после боя.

— Мне было довольно страшно! — признался Люк, пряча меч за спину.

— А я чуть не умерла со страху, — запищала Барбара.

— Я весь в крови! — заметил Арм. — Хорошо в игре. Кровь никогда не остается на игроках.

— Неплохо бы помыться! — кивнула Ария.

— А теперь нужно собрать трофеи, — перешел к делу глава отряда.

Неожиданно над Барбарой вспыхнула голубой вспышка, и так было два раза.

— Поздравляю, теперь ты пятого уровня! — похлопал ее по плечу маг огня.

— Пошли посмотрим, что там у них было, — Люк пошел к лагерю.

— Мальчики, кушать! — крикнула Лиза.

— Сейчас минутку, — ответил ей Роб, побежав смотреть трофеи.

Ничего крутого не выпало. В большом сундуке лежала черная шляпа с полями и пером, которую сразу отдали Барбаре. Дрянная кольчуга, перчатки, колчан со стрелами и подобная мелочь. Так же нашли четыре бочонка с вином. И два ящика с ним, разлитым по бутылкам.

После сытного обеда, распивая трофейное вино, началась беседа.

— А они, наверное, были уровня шестидесятого, — отметил Роб.

— Сейчас это трудно сказать, — вздохнула Ария.

— Мдя, кровь засохла, — тяжело вздохнул Арм. — Теперь мне еще придется мыть доспехи. Как хорошо, что такого не было в игре.

— Надеюсь, сегодня мы никуда больше не пойдём? — испугалась Барбара.

— Пошли зачистим драконницу? — приколотась над ней Лиза. Авантюристка вздрогнула.

— Да я уверен, что большинство игроков наложит в штаны от страха, когда встретиться с драконом по одну сторону монитора, — кивнул качок, рассмеявшись.

— Ладно, пойду обработаю трупы, — Ария неспешно направилась к лагерю.

— Куда она? — не поняла Барбара, смотря ей вслед.

— Ну я явно, не по ссать, — буркнул Арм.

— Алхимик может превращать тела убитых врагов в некоторые вещи. Например, в бутылочки со здоровьем или манной, — пояснил Роб. — И я тоже пойду обработаю тела монстров.

— Это нужное дело, — кивнул страж, распивая вино. — Но орки, это говно, а не монстры. Из них даже прокачанный алхимик получает мало чего.

— Да, — кивнул Люк. — Из орков как правило получается костный порошок, клыки и моток сухожилий.

— Тогда, когда у орка оторвалась нога я так испугалась! — заметила Барбара, не зная, что и сказать.

Игроки разлили вина и, чокнувшись, выпили по чашке.

— Ты забыл еще про череп орка, — вспомнил Арм.

— Да стрелять оказалось в них слишком просто, — вздохнула Сюзи. — Вот и все приключение.

— Все я вернулся, — Роб нес много маленьких пакетиков, будто посетил лавку с приправами. Он бросил их на покрывало. Бумажные пакетики весело бросались яркой надписью «Костный порошок». Прозрачные — с клыками, а катушки — с сухожилиями.

— Из главаря получилась бутылка здоровья, — вернулась Ария.

— Вы все тела превратили? — поинтересовался Арм.

— Нет, — ответила девушка. — Не все.

— Я пойду возьму кое что, — качок встал и вскоре вернулся с двумя палками на концах которых было нанизано по орочьей голове. — А почему черепа там валяются?

— Ты сам их понесешь? — раздраженно спросил Роб.

Когда они шли домой, то Арм нес головы, а Роб — бочонок с вином. Бабраба — добытое барахло, а остальные — бочонки. Но больше всех радовался Люк, он нес коробку с черепами.

Арм торжественно поднимал палку вверх, поочередно тряся орочьими головами.

Тропинка, виляя, вела их через лес.

— Как ты думаешь, скоро город? — спросила Арма Лиза.

— Скоро! — не раздумывая ответил тот. — Мы почти у него.

— С чего ты так решил? — открыла рот девушка.

— Да, говном потянуло, — простодушно ответил качок.

Через несколько секунд отряд вылез из кустов и очутился на дороге у ворот. Город потек им навстречу, маленький дом улыбнулся. Вернувшись они выгрузили трофеи.

— Неплохо бы помыть улицу, — Роб посмотрел в окно. — А то там дерьма навалом.

— Да, ладно, — перебил качок. — Давай, вначале я помоюсь.

— Где? — глава уставился на него. — Пойдем к речке?

— Нет, — вспомнил страж. — Я тут утром, когда мы за едой ходили, пустую бочку из-под вина видел. Огромную такую, — развел он руками. — Пойду, возьму. В ней и помоемся.

— Жду, — кивнул Роб, поправляя одежду.

— Кто-нибудь хочет сходить со мной? — поинтересовался страж.

— Я! — вызвалась Ария. — Заодно куплю в трактире чистую одежду.

Арм и Ария смотрели под ноги. Улица наполнилась кучами дерьма.

— Идешь и думаешь только о том, чтобы не наступить в говно! — заметил качок.

— Да, — согласилась Ария, идя рядом. — Воздух в городе неприятный.

— Да, и все кусты так обосрали, что и стать там нельзя, — продолжил размышления

Арм. — Вот разработчики козлы! Не могли в каждом доме туалет сделать! Да хоть какой! А то в городе посрать негде! А ведь, год играл и даже не задумывался над этим!

— А еще ванну и душ с горячей водой и канализацией, — добавила девушка.

— Это тоже было классно, а то чего только не придумаешь, чтобы помыться!

— Почему тебя зовут Арм? — решила сменить тему Ария.

— Ну, я вначале хотел стать великим нагибатором, и хотел себе ник, типа «Человек-армия». Думал сделать так — Челарм. А потом решил, что и Арма хватит.

Они прошли мимо пьяных качков, дубасивших друг друга булавами и дико ржущих. В зоне безопасности урон персонажам не наносился.

— А я, просто так, — заметила девушка. — Ладно, я пойду к торговцу разным товаром, а то в трактир идти не хочется. Там всегда пьянь.

— А вот и бочка, — заметил пустую бочку качок. Рядом с ней от трактира тек самый настоящий ручей мочи. Тут же валялся мертвецки пьяный целитель. Вторым классом — стрелок, поскольку из-за спины торчал лук.

— Ну и херня твориться! — поморщился Арм.

Кто-то вышел из трактира в одних трусах и, шатаясь, побрел по улице.

— А этот наверное уже все спустил? — страж посмотрел ему в след.

Скоро Ария вернулась с мешком, набитым самой дешевой горожанина, стоящей копейки и не дающей практически никакой защиты.

Никто не понимал, зачем она нужна была в игре. Ее носили только самые захудалые игроки начальных уровней, как правило, полностью маги.

— Пошли? — вопросительно посмотрела Ария.

— А мешок откуда?

— Это не мешок, это мантия, — ответила та.

— В игре такая система, что игрок получает все характеристики от первого класса, и две трети от второго класса. Так же приемы разделены на три уровня. Все три уровня можно прокачать только в первом классе, а у дополнительного класса открываются только два уровня. Третий — самые сильные — недоступны, — слышался голос Роба.

Арм и Ария вернулись и поспешили закрыть дверь.

— Роб читает лекцию Барбаре, — пояснила им Лиза, весело смотря на вошедших.

— Теперь нужно помыть бочку, — в кухню вошел Роб. — Мыть на улице.

— В заднем дворе, значит, — качок потащил ее к двери.

Там на лужайке под деревом их ожидал Люк. Арм выбил стенку с пробкой и поставил бочку на дно.

— «Водный поток!» — закричал Люк, и из правой руки полился мощный поток воды. Маг принялся мыть бочку.

— Но вода, то холодная! — задумался страж, обхватив квадратный подбородок.

— Ничего, что-нибудь придумаем, — улыбнулся уголками губ Роб.

— Может, огненный шар? — предложил качок.

— Посмотрим.

Вымытую бочку поставили у лестницы. Люк наполнял ее студеной водой, а Арм принялся раздеваться.

— Ты знаешь какие-нибудь заклинания, чтобы согреть воду? — спросил глава отряда мага воды.

— Только Гейзер, — ответил тот.

— Помоюсь в холодной, — вздохнул качок. — С моим то здоровьем это фигня.

Как только бочка наполнилась он залез в воду и, заливая пол, принялся тереть спину тряпкой.

После недолгого мыться Арм надел чистую одежду. А остальные суетились вокруг импровизированной ванны.

— Хорошо, что ты на всех купила одежду, — похвалил он Арию.

— Девушки любят горячую воду, — Барбара пристала к Робу, ухватив его за руку.

Люк ловко вывернул бочку в задний двор и теперь наполнял заново.

— Я боюсь использовать огнемет, — посмотрел на девушек маг огня. — И огненный шар тоже. Молния, не уверен, что тоже сработает. Электроудар? Не знаю.

— Может попробовать Гейзер? — предложил Люк. Он направил ладонь с текущей водой в открытую дверь, поскольку бочка наполнилась.

— Хорошо! — согласился Роб. — Только мы все уйдем в другую комнату.

Вода прекратила литься из руки Люка, и он быстро закрыл дверь в задний двор.

Все перешли в кухню. Люк остался в задней комнате с лестницей.

— «Гейзер!» — громко выкрикнул он. И из пола вырвался мощный поток воды. Маг

выбежал в столовую, спасаясь от горячих брызг. Поднялся жуткий пар, как в парилке. Комната стала наполняться горячей водой. Бутылки, кучами лежащие на полу, со звоном поплыли.

— Останови это! — завизжала Барбара, сидя с ногами на скамейке.

— Невозможно!

Вода стремительно наполняла комнату. Пар поднимался такой, что невозможно было дышать.

— Надо что-то делать? — Роб смотрел по сторонам, сидя на столе. Кипяток поднимался все выше и выше. Лиза вообще висела на люстре, обхватив ее руками и ногами.

— Проклятье! — Арм спрыгнул с кухонного стола в воду. — Горячо! Сука! — побежал он к двери и, вращая ключ, распахнул настежь. Вода с жутким шумом полилась на улицу, вымывая пустые бутылки, тарелки, кости и прочие остатки обильных трапез. Качок подтянулся на дверном косяке и повис, дожидаясь когда вода сольется.

Гейзер прекратился, вода перестала течь, и Арм опустился на землю, посмотрев на покрасневшие ноги. Краснота сразу прошла, и они побелели.

— Тут бы хватило на целый горячий источник! — слез со стола Роб.

— Хорошо, что доспехи и оружие на стену повесил, — улыбнулся качок. — А то бы все смыло.

— А давайте так и сделаем! — Лиза спрыгнула с люстры. — Выроем яму. Наполним ее горячей водой, а затем расхолодим.

— У нас нет даже лопаты! — заметил глава.

— Было бы прикольно! — согласилась Ария.

— Не проблема, — ответила Лиза. — Самый дешевый щит. К нему приделаем самую дешевую алебарду — и вот тебе лопата.

— Идея неплохая! — Роб стер с лица капельки пота.

И все тут же принялись ее реализовывать.

— И на кой черт я согласился! — думал Роб, лежа в кровати. — Надо было рыть за воротами, а не на заднем дворе, — он поднялся. Рядом с ним, накрывшись подушкой, пыталась заснуть Барбара. За ней на краю дремала Лиза. На дощатом полу громко храпел Люк.

Роб встал и, открыв дверь, вошел в заднюю комнату. Теперь в центре, в полу зияла большая дырка, проделанная гейзером. На скамейках, укутавшись в кипы вещей, пытались заснуть две девушки. У окна, стоя в одних панталонах, орал Арм.

— Да заткнетесь вы наконец!

Идея сделать горячий источник в заднем дворе была плохой! Очень плохой! Но Роб об этом не сразу догадался. Благодаря силе Арма, они за пол часа вырыли огромную ямищу. Но тогда еще ничего не предвещало беды. Даже когда они искупались и вернулись домой, все было хорошо.

Но потом... Потом об этом узнали другие игроки. Они побежали и теперь в яме сидело три десятка игроков, а еще десятка два — стояло вокруг. Все пьяные. Громко орали и пели песни.

Среди них нашелся маг воды, периодически запускавший гейзер, подогревая воду.

Улицу уже затапливало несколько раз, а город оглашал жуткий смех и гогот.

— Надеюсь все это пройдет! — вздохнул Роб и, отлив у крыльца, вернулся.

Ночь вошла в свои полные права и не собиралась никуда уходить. Но это ночь для многих стала особенной именно своим необузданным весельем. Вино лилось рекой, вместе с водой, наполнявшей бассейн. Игроки смеялись, не желая успокаиваться и мирно почивать на мягких кроватях.

Утром сонный Роб медленно спустился в столовую. Там Арм говорил с незнакомцем — стариком воином-магом.

— Да невозможно! — воскликнул гость. — В трактир уже зайти трудно. Так там все засрано! Пол заплыван остатками еды. Грязь. Крысы бегают!

— Так скоро все засрут! — кивнул Арм.

— Ты не говори. Да все жрут как бегемоты! — развел руками оппонент. — Свиного окорока уминают как пачку печенья! А потом срут по семь раз надень. А сколько алкоголя выпивают так и вообще не счесть. Уже в городе ни одних чистых кустов нету, где бы все не было обложено кучами дерьма. Мух развелось тьма.

— Да как тут кормят! — посмотрел на потолок качок.

— Да я вот сегодня утром съел чугунок котлет из рябчиков. И запил двумя бутылочками белого вина, — облизался старик. — И за все пятьдесят золотых!

Роб тихонько подошел к окну, снаружи уныло лил дождь.

— А где девочки? — бросил он взгляд на беседующих.

— Девочки пошли за едой, — ответил Арм.

— В такой дождь? — удивился глава отряда, глядя в скучное окно.

— Да, — кивнул качок. — Они зонт выдумали. Взяли дно от бочки и воткнули в его копьё. Обещали и нам таких сделать.

Роб выглянул в окно. В доме напротив уже жили. Маг догадался об этом, когда створки окна на втором этаже открылись и там показался маг в красной мантии. Он принялся справлять малую нужду на мостовую.

— Ссыт из окна! — заметил Роб.

— В трактире уже все давно ссут из окон, — сообщил гость.

— Да и я ссу из окна, правда которое на задний двор, — усмехнулся Арм. — Такой у нас быт, что поделать! Поганые разработчики не догадались об этом подумать!

— Мдя! — заметил Роб. Маг в красном исчез, а вместо него высунулась голая задница. — А теперь кто-то срет из окна.

— Хорошо, что окна можно открывать, они заменяют нам туалет, — рассмеялся страж.

Дверь открылась и вошли девочки с Люком.

— Ну что? — спросила Ария, ставя у стены свой импровизированный зонт.

— В этой клоаке находиться просто невозможно! — воскликнула Лиза. — Давайте сегодня куда-нибудь уйдем!

— Куда? — задумался Арм. — Дождь, ведь.

— А я знаю куда! — воскликнул Роб. — В подземелье.

— Подземелье? — Люк поднес руку к подбородку.

— Идти далековато! — заметил качок, поморщив губы.

— Я знаю здесь поблизости. Около города. За десять минут дойдем, — уверил глава.

— Отлично! — обрадовалась Лиза. — После завтрака выдвигаемся!

Вход в подземелье зловеще зиял белым мрамором. Герои остановились и нерешительно толпились у входа.

— Что стоим? — бросил вопросительный взгляд Арм.

— Как-то все зловеще выглядит! — вздохнул Роб, поежившись.

— И тянет оттуда могильным холодом! — Лиза подошла к провалу входа, по спине побежали мурашки.

— Мне страшно! — завизжала Барбара. — Давайте вернемся!

— Ничего, — рассмеялся Арм. — Да я таких данжей сотни облазил! Может быть даже тысячи! Да, за час пати его очищает только в путь. Тем более, это лоховской данж — у самого города расположен.

— Ну так, прошли внутрь! — повысила голос Ария. — Ты первый!

— Легкотня, — Арм небрежно бросил импровизированный зонтик и храбро вошел.

— Я за ним! — Роб пошел следующим.

— В игре тут тоже была такая же темнота? — задумчиво произнес качок. — Темно хоть глаз выколи!

— Нет в игре тут было гораздо светлее, — вздохнул глава отряда. — Отойди-ка.

Качок робко отошел.

— Давайте сделаем факел? — предложила Ария, войдя в подземелье. За ней шли Люк, Лиза, Сюзи и Барбара.

— Из чего? — буркнул Роб. — Древесина мокрая. Пакли нет.

— Ты прав, — вздохнула девушка. — Об этом я так и не подумала.

— «Огненный шар!» — прокричал маг. В дальнюю стену коридора, где лестница уходила вниз, полетел горящий сгусток пламени.

— Теперь мы узнали дорогу! — попыталась пошутить Ария.

Они дошли до лестницы.

Темнота оживляла воображение, заставляя ловить каждый шорох. С потолка ритмично капала холодная влага. Барбара периодически взвизгивала, пугаясь таинственных шорохов.

— Я вот вспомнил! — произнес Арм. — С утра старик меня заговорил. Я потерял свои трусы. Видимо, их вымыло, когда у нас в доме было наводнение.

Больше книг на сайте - Knigolub.net

— Жаль, — заметил Роб. — В игре нигде нельзя купить новых трусов.

— Интересно как без сменного белья обходиться девочки? — задумался качок.

— Девочки давно придумали покупать штаны и отрезать у них штанины, — бросила Ария. — Чего стоим?

— Думаем, — буркнул в ответ глава отряда.

— Пойду-ка я по сру! — Арм хотел было развернуться.

— Только не говори, что ты потерял присутствие духа? — воскликнул Роб, он обернулся и посмотрел на светящийся прямоугольник выхода.

— Да, нет, — бросил качок.

— И храбрецы отступили! — усмехнулась Ария.

— Ладно, будет в данже привал, там посрешь! — заметил глава отряда. — В лесу спокойно срать может только авантюрист — одну рапиру он втыкает в землю, чтобы повесить плащ, а другой в это время отбивается от монстров.

— Ты прав! — кивнул Арм. — А то прекрасный пол подумает, что мы испугались! Вперед!

— «Огненный шар!» — Роб запустил шар вниз. Горящий ступок полетел над ступенями, врезавшись в пол. В его свете ничего не увидели, но когда потемнело, слышали скрип костей и звон ржавых доспехов.

— Скелеты! — Арм поднял меч. Сапоги гулко зазвенели по мраморным ступенькам, унося стража вниз.

— Я с тобой! — бросился Люк.

— «Крученный удар щитом!» — Арм влетел в темноту. Щит засветился, освещая пятеро приближающихся скелетов.

Лиза сбежала вниз, закричав:

— «Танец сияющих кинжалов!»

Короткие клинки вспыхнули белым светом. Прорезая воздух, кинжалы градом обрушились на ближайшего скелета, изрубив на куски.

Сражение закончилось быстро. Через несколько минут все шли, освещая путь факелами из костей скелетов. Намотанные лохмотья неярко горели на сухих костях. Арм, держа факел и щит в одной руке, бодро шел вперед.

Так не спеша, они зачистили два зала, а в третьем качок заметил:

— Я пока отойду на минутку, — он юркнул в боковой проход.

— Может, выпьем немного вина? — предложил Роб, обретая спокойствие.

— Мы взяли каждый по бутылке, — ответила Ария. — Будем пить после победы. Да и город близко.

— По сему еду не брали, — заметила дагеррщица. — И хорошо.

— Ты не боишься скелетов? — спросил ее Роб.

— Нет. Хотя от них пахнет мертвечиной, — ответила ему Лиза.

— Скоро мы пойдем назад? — заныла Барбара, опустошая бутылку вина.

— Еще рано, — притянул ее глава отряда. — Да заодно и прокачаешься.

В глубине туннеля послышался звон мечей. Через несколько минут вернулся улыбающийся Арм.

— Пришлось отбиваться сразу от трех скелетов! — заметил он.

— В путь! — Роб поднял посох, и они двинулись дальше.

Спустя три часа Роб заметил:

— Мне кажется, что мы заблудились!

— Кажется ему, блин! — закричал Арм вне себя. — По моему, это понятно, как дважды в два!

— Кто помнит дорогу? — посмотрела на товарищю Лиза.

— Благо мы запаслись факелами, — заметил маг огня. — Так что не придется сидеть в темноте.

— Скоро мы отсюда выйдем? — ныла Барбара, прижимаясь к Робу.

— Я проголодался, — вздохнул Люк.

— Ничего! — ответил маг огня. — Я раньше бывал в этом подземелье. Я вас выведу.

Прошло еще три часа.

— Мне кажется, что мы бродим кругами? — заметил Арм.

— Мне тоже, — согласился Роб, поглаживая пальцами подбородок. — Последнее время

новых монстров совсем не попадало.

— Ребята, а как вы раньше выходили отсюда? — решила сказать что-нибудь умное Барбара.

— С помощью маркера и миникарты! — буркнул маг огня.

— Трофеи галимые! — Арм тяжело вздохнул. — Сейчас я бы не отказался, чтобы из скелетов выпадал окорок или копченая лососина.

— Нет, я больше никогда не пойду в такие места! — всхлипнула пышногрудая брондинка.

— Уж тебе то чего расстраиваться? — обратился к ней Арм. — Ты просто следуя за нами до десятого уровня прокачалась.

— Как ты узнаешь, какого она уровня? — хлопала ресницами Ария.

— Когда в последний раз над ней сверкнула вспышка повышения, мне показалось, что над ней была цифра десять, — ответил качок.

— Надо попытаться найти отсюда выход! — Роб посмотрел в темноту.

— По моему, мы делаем это последние три часа! — буркнул страж, сжимая скулы.

— Ничего, может стоит идти все время у одной стены?

— Не думаю, что это выход, — Арм пошел вперед. — Пошли.

— Надо придумать хоть что-нибудь, — вздохнула Сюзи.

— Мы уже придумали, — кивнул Роб. — Идем предполагаемо назад.

— Идем, — кивнул Арм.

Пройдя недалеко, он остановился.

— Запах говна!

— Ну и что? — посмотрел на него маг огня. — В этом мире весь город давно им пропах.

— Это значит, что я срал где-то поблизости.

— Только еще не хватало, чтобы мы с помощью этого нашли путь к выходу! — испугалась Лиза.

— За мной! — заорал качок и побежал вперед. Все бросились за ним, и через десять минут выбежали в лес.

— Вот видите, нужно срать на своем пути, тогда будет легче найти обратную дорогу! — рассмеялся Арм, стоя под дождем.

— Нужно было банально оставлять вехи, — заметила Ария.

— Но я думал, что по останкам скелетов мы сможем легко найти дорогу назад! — вздохнул Роб.

— Потом эти останки скелетов стали лежать совершенно везде, — подошла к нему Сюзи.

— Мы на воздухе! — заорал качок. — Будем жрать и пить! Мы это заслужили! Да еще сегодня мы немало заработали денег.

И все, громко обсуждая приключение под землей, двинулись к городским воротам. Они уже даже забыли о том, что когда-то давно жили в другом мире. Мире совершенно не похожий на мир «Меча и посоха». Но разве волнует человека прошлое, когда он счастлив?

Городская стена безмолвно стояла, окружая Эльмант. С нее вдаль Роб смотрел. Лес вокруг города зеленел, залитый зловонной жижей.

— Да, прошло наше время! — буркнул маг под нос, потупив взор.

Наговнение — так называли этот процесс игроки. Мир начал утопать в говне. Оно затапливало леса, места прокачки, поляны, деревни, равнины... Все, что можно затопить.

Но игроки не сдались! Они закрыли ворота города и превратили его в неприступную крепость. Говно окружало. С каждым днем оно поднималось все выше и выше.

И тогда самый умный из игроков предложил построить ковчег. Это был он — Роб.

Маг огня развернулся, шурша плащом. Взгляд упал на огромный корабль, возвышающийся на главной площади. Ради него разобрали все здания Эльманта.

Через час говно перельется через стену и затопит в город. Корабль полностью готов, осталось только пополнить запасы.

Роб медленно направился к лестнице.

Лучи заката блекло мерцали над разобранным городом. Маг осторожно спустился. Унылая улица с останками зданий повела его к кораблю.

Игрок пронесся перед ним, неся огромную бутылку. Другой побежал следом, обвешанный лососиной.

На площади царил суета. Арм величественно стоял у трапа и проверял готовность к плаванию. Ему зачитывал длинный список невзрачный маг.

— Вино — двести бочек, вино белое — сто бочек, пиво — двести бочек, коньяк — двадцать тысяч бутылок, виски — десять тысяч бутылок, вино — пятьдесят тысяч бутылок, водка — десять тысяч бутылок, портвейн — пятьсот бутылок. Ликеры плодово-ягодные в ассортименте — пятьдесят тысяч бутылок. Сидр — двести бочек...

Роб, услышав разговор краем уха, двинулся дальше.

«Игроки загорелись постройкой корабля... Сколько выпивки погрузили! Теперь от жажды мы точно не умрем!» — Маг огня загадочно улыбнулся.

У отвесного трапа похожий доклад от авантюриста принимала Лиза.

— Бочек с лососиной копченой — двести штук. Окорки копченые куриные — десять тысяч штук. Окорки копченые свиные — пятьсот штук. Печенье — пятьсот мешков. Сухари — двадцать мешков. Колбаса копченая — сорок тысяч колец. Сервелат — сорок тысяч палок. Колбаса птичья охотничья — двадцать тысяч колец. Рыба сушеная — сто мешков. Пряники — тысяча мешков. Сало — двадцать бочек.

Роб бросил слушать и поднялся по трапу. Он — капитан! Он должен быть на корабле, когда все начнется... Продуктов должно хватить на сто человек...

Никто не знал отчего началось наговнение. Кто-то считал, что от того, что монстры стали разбивать желудки постоянно едя, есть без конца и срать безмерно. Они жрали друг друга. Новые монстры тут же появлялись на месте сожранных, а старые — производили говно, которое никуда не исчезало.

Баланс мира нарушился.

Но игроки сумеют противостоять этой напасти! — Роб шел к носу. Гладкий пол палубы блестел под ногами мага. Последние игроки грузятся на ковчег.

Время идет... С каждой минутой говно все ближе к верхней кромке стены. Вот-вот и оно перельется, захлестнув город.

Игроки погружались на корабль. Проверка окончена. Продовольствие запасено в нужном количестве. На первое время хватит.

Пришло время — Роб кричит:

— Отбросить трап!

Деревянную полосу отбрасывают. Она с грохотом падает у основания корабля. Все чего-то ждут.

В прохладном воздухе повисло ощущение необычайно тревоги. Игроки замерли, слушая каждый шорох, доносящийся из города.

Ветер приносит отвратительный запах, окружающий их маленький мир, закрытый стеной.

— Скоро все начнется! — подошел к магу огня Арм.

— Как жалко город! — вздыхает Лиза, стирая слезы.

— Но почему все так получилось? — ноет Барбара, вцепившись в деревянный борт.

— Но куда мы поплывем? — вдруг спросил Роба озадаченный качок.

— Не знаю, — пожал плечами глава отряда. Пальцы в затертой перчатке коснулись гладкого подбородка. — Наверняка в мире «Меча и посоха» есть высокие горы. Рано или поздно наш ковчег прибьет к ним.

Небо незаметно окрасилось кроваво-красными цветами. Угрюмые облака зловеще нависли над пустым городом.

— А если не прибьет? — вдруг задумчиво произнес Арм. Его голос зловеще пролетел в нависшей тишине.

— Обязательно прибьет! — вздохнул Роб, глядя подбородок. Ему очень хотелось в это верить.

— Почему ты так считаешь?

— Ведь если говно будет постоянно увеличиваться в количестве, то рано или поздно оно затопит даже самые высокие горы, — Роб медленно произнес ужасную мысль.

— У нас есть много выпивки и колбас немерено! — натянуто улыбнулся качок.

— Их надолго не хватит! — маг посмотрел на игроков на верхней палубе.

— Если бы здесь были обычные люди, то да, этого хватило бы на приличное время. Но игроки жрут столько, сколько, наверное, не жрут бегемоты. Для них сожрать все наши припасы не составит труда за пару недель, наверное.

— С таким успехом мы раньше умрем от голода! — заунывно заметил Арм.

— Но если мы умрем, то воскреснем в церкви, которая будет находиться под толстым слоем жидкого говна. Попав туда игрок тут же умрет и опять воскреснет, и опять умрет...

— Прямо таки ад! — поежился страж. По могучей спине пробежали колючие мурашки.

— Началось! — Прогремели истошные крики. Толпа испуганно замерла на палубе.

Роб прищурился, увидев вдали что говно начало перетекать через стену.

Вначале текло медленно, медленно, а затем стена трусливо задрожала и предательски рухнула. Говно страшной волной понеслось по городу, проглатывая испуганные остатки домов.

— Вот он судный час! — невольно произнес маг огня.

Все игроки крепко вцепились в деревянные борта корабля. Гнетущая тишина нависла над длинной палубой. Воздух, казалось, застыл от тревоги, как зверь перед лицом страшной опасности. Кроваво-красное небо злобно смотрело на игроков, смеясь прорезями в облаках. Ужас безмолвно повис в липком воздухе.

Волна с силой ударилась о борта ковчега. Полетело море зловонных брызг.

Наговнение ужасно. Вот оно отвоевало последний рубеж, и теперь весь мир в его липких руках.

Говно окружило ковчег со всех сторон. Роб почувствовал, что корабль оторвался от площади и поплыл.

— Он плывет! — радостно закричал глава отряда, воздав руки к небу — Плывет!

— Он плывет! — вне себя от радости закричали игроки.

— Ура! — что есть мочи выкрикнул Арм.

Ковчег начало сносить в сторону, и вдруг раздался жуткий треск. Борт начал ломаться, разрываясь на части.

— Нет! — побледнев заорал Роб.

Игроки в ужасе носились по палубе. Треск усилился, и корабль переломился пополам. Из трюма посыпались сотни двухсотлитровых бочек из дерева с надписями «Вино», «Пиво» «Сидр». Многих игроков, буквально, закрутило между ними, как в шестеренках зловещего механизма. Кто-то плыл, ухватившись, за бочку, не тонущую в говне. А кто-то старался выплыть, беспомощно махая руками, несмотря на то, что тяжелые доспехи тянули его на дно. Кто-то держался за разломанный борт, не в силах найти мужества посмотреть вниз.

Ужас, наполнявший пространство, усилился. К нему добавился еще и хаос. Истошные крики резали уши. Палуба наклонилась. Роб, Арм и Лиза на самом носу корабля ухватились за борта.

Наклон усиливался, и переломанный надвое корабль стал торчком.

Между его половинами плавали бочки, копченые свиные окороки, тысячи разнообразных бутылок с алкоголем, бесконечные кольца колбас и мешки с печеньем.

— Мы перегрузили корабль! — упаднически произнес маг огня, висая на одной руке. — Не нужно было брать столько выпивки!

— Но без выпивки — никак! — простонал Арм.

Половины корабля все дальше и дальше относило друг от друга. Пятно из провизии расплывалось. Вот — десятки тысяч бутылок водки. Они не тонут в говне, и видны на поверхности блестящим пятном. А вот сервелат — из него целый остров. Кто-то спасается на куриной колбасе, обвязанной бечевкой.

— Видимо мы слишком много потребляли! — вдруг произнес качок.

— И теперь должны утонуть в дерьме? — Роб схватился второй рукой.

— Что делать? — ныла Лиза.

— Цивилизация игроков умирает! — воскликнул Роб. — Уже ничего не поможет...

— Мы будем держаться! — проревел Арм. Пальцы в латных перчатках еще крепче вонзились в дерево борта.

— Вы то, будете! — рассмеялся маг огня, его лицо теперь посерело, а глаза впали. — У

меня два магических класса. А это значит, энергия кончится раньше всех. Больше всего ее у Лизы. Она умрет последней!

Роб почувствовал, как потные руки затряслись, и вот-вот он упадет в зловонную массу.

— Конец, всему конец! — истошно прокричал маг. Борт, за который они держались, затрещал, и Роб свалился вниз. Он покатился по стоящей почти вертикально палубе. Однако в самом конце падение прекратилось — маг зацепился плащом за торчащий гвоздь, беспомощно повиснув над коричневой жижей.

Послышался треск рвущейся ткани.

— Я сейчас тебя спасу! — Арм хотел спуститься вниз, но свалился, повторяя участь Роба. Он с грохотом слетел по палубе и врезался в мага. Плащ порвался, и глава отряда полетел вниз. А страж зацепился за гвоздь доспехами повис вместо него.

Коричневая масса стремительно приближалась, готовая проглотить неудачливого игрока. Роб в последний миг бросил взгляд на мир своими вылезавшими из орбит глазами.

Мрачный пейзаж пестрил унылыми красками плывущих и борющихся со стихией людей. Они плыли к бочонкам, островам из колбас, поглощаемых пучиной, пытались соорудить из обломков плоты. Рвались к тонущим половинам корабля... «Мы потребляли слишком много», — родилась у Роба мысль.

Цивилизация игроков погибала...

— Нет! — прокричал Роб и проснулся. Солнце ярко светило сквозь неплотные шторы, освещая маленькую комнату.

— А, давайте пойдём в Йолин? — предложила Лиза, сидя на кухне.

Роб медленно спустился по лестнице, вспоминая сон.

— Туда, знаешь, сколько идти? — Арм задумался. — Хотя, наверное, это неплохая идея.

— Главное, чтобы не сидеть в городе! — заметила даггерщица.

— Да, — присоединился маг огня. — Город превращается в то место, где хочется быть все меньше и меньше.

— После дождя все говно разнесло по мостовой, — вздохнул Люк. — Воде некуда стекать. Поэтому, там, где брусчатка стоит грязь вперемешку с дерьмом.

— Очень хорошее покрытие, — рассмеялся Арм. — Особенно для тех, кто хочет спотыкаться на каждом шагу. Положил щит под ноги и едь, как на скейтборде.

— Поэтому, я думаю, что нужно пойти в Йолин, — настаивала Лиза, следя за Робом.

— Йолин? — пожала плечами Ария. — Почему? Там же постоянно мороз. Почему не в Гранк? Или Флабель? А может сразу в столицу Бардам?

— В Йолине — зима, — твердо произнесла даггерщица. — А зимой все замерзает и не пахнет.

— А это идея! — вскочил Арм. — Запашок там будет, наверное, получше чем у нас.

— Но Йолин — это довольно далеко, — вздохнула Ария.

— За день дойдем! — одобрил Роб, довольно улыбаясь.

— А ты что скажешь, Сюзи? — спросила Лиза.

— Не знаю, — бросила та. — Но в городе сидеть довольно скучно.

— Итак! — провозгласил Роб, поднимая посох. — Решено идти в Йолин! — Громко сказал он, и все пошли собираться.

Выйдя из города через ворота около дома, отяжеленные припасами игроки направились через лес в Йолин.

Дорога однообразно тянулась вдаль. Сначала густой лес, затем широкое поле, затем опять дремучий лес. Потом зеленое поле, потом уютная деревня. Затем опять колосющееся поле, потом опять темный лес.

Так шли часа четыре.

— Я вот думаю! — начал Арм, морща лоб. — Может быть мы в раю?

— С чего ты решил, что в раю? — ответил ему глава отряда.

— Ну смотри здоровье железное, — перечислял качок, — смерти нет, умереть не можешь, еда стоит копейки — пей, ешь, наслаждайся. Выпивки на любой вкус сколько хочешь, все за копейки. Печень никогда не пропьешь! Напился — выпил противоядие и пей еще столько же! Кончились деньги — пожалуйста, пол часа размялся с монстрами и все!

— По-моему, это очередной бред! — скривил губы маг огня.

— Мы прошли уже много, — вздохнул Арм.

— Я уже начал выбиваться из сил! — ссутулился Роб. — Энергия мага меня подкачала.

— А, я уже, просто с ног валюсь, — еле плелась за ним Барбара.

— Тут уже совсем рядом должен быть трактир! — смотрела по сторонам Ария. — Поднажмем!

Дорога пошла в гору. Лес неожиданно кончился. В окружении луговых трав, на возвышении показался двухэтажный трактир. За ним разлеглась выгоревшая на солнце пустошь, за ней лес до вершины горы.

Увидев трактир лица игроков просияли. Уставшие ноги наполнились силой, и путешественники прибавили ходу.

— Меня терзают смутные сомнения? — прошептала Лиза.

— Вперед! — воспрянул духом Роб. — В трактир!

Как и ожидалось — трактир обгадили со всех четырех сторон. Однако, внутри оказалось довольно чисто и не было других игроков. Войдя, герои начали обед.

После еды Ария заметила:

— Может уставшим вовсе не стоит отдыхать, а просто выпить зелье энергии?

— Можно! — кивнул Роб. — Только не слишком расточительно?

— Не слишком! — бросила Ария. — А то, тогда нам лучше тут заночевать.

— И то верно! — согласился глава отряда.

Барбара, Роб и Сюзи — выпили зелье энергии, и отряд продолжил путь.

Они вошли в лес, идя в гору.

— После зелья энергии ощущение было такое, будто бы все тело вновь наполнилось силой! — заметил маг огня.

— Да, теперь можно спокойно продолжать путь! — Сюзи бодро шагала вперед.

— Как хорошо быть воином! — довольно бросил Арм. — У воина много энергии.

— Твой основной класс — Страж, — ответил Роб. — Энергии у него не так много.

— В общем, я нисколько не чувствую себя усталым! — усмехнулся качок.

Так они неспеша достигли перевала. Склон устремился вниз — идти стало гораздо легче.

— Ура мы перевалили через горы! — подпрыгнула Лиза, не чувствуя ни капли усталости. — Раньше я частенько ходила туда.

Хвойный лес резко оборвался. Вместо него началось снежное поле, лежащее полосой до очередного леса.

Холод пронизывал легкие одежды. Игроки затряслись.

— Мне холодно! — выдохнул пар качок, достал бутылку коньяка и принялся пить из горла.

— А я вообще замерзаю, — маг огня налег на вино.

— Жуткий холод! — стучала зубами Барбара, прижимаясь к Робу.

— Нужно бежать до ближайшего магазина — тогда согреемся! — предложила Ария, кутаясь в черный плащ.

— Побежали! — во все горло крикнул Роб. Сорвавшись с места, игроки понеслись вниз. Обувь утопала в глубоком снегу, оставляя четкие следы. Дорога белой скатертью несла людей вперед.

Бег помогал согреться, однако, порывы холодного ветра все равно продували. Пробежав в так с час, они почти все рухнули в лежащий на дороге снег.

Барбару уже давно тащил на спине Люк, а Сюзи еле плелась.

— Еще по одной бутылке зелья энергии! — предложил Роб, протирая посиневшие руки.

— У нас их всего осталось только шесть! — воскликнула Ария.

— Барбара обойдется. Ее так и так надолго не хватит, — заметил маг огня.

— Может магией помочь? — предложил Люк.

— Здесь нужна магия огня! — роб первым выпил зелье энергии, бросив бутылочку в снег. Все остальные последовали его примеру. — Только я не знаю, что делать! Какое заклинание нас согреет?

— Попробуй «Кипение крови!» — предложила Лиза. Она единственная кто выглядел более-менее нормально.

— На ком? — спросил маг огня.

— На Арме!

— Почему сразу я! — возмутился качок, подняв раскрытые ладони.

— У тебя больше всех здоровья! — отрезала девушка.

— «Кипение крови!» — посох Роба засветился. Арм тоже засветился оранжевым пламенем. Он поднялся с примятого снега и рассмеялся.

— А ты знаешь? Греет!

Через несколько минут все двигались по дороге в Йолин. Ее замело снегом, и о том, что она есть говорило только отсутствие деревьев. Морозный день неспешно клонился к ненастному вечеру.

Незаметно спустились густые сумерки. Мороз крепчал. «Кипение крови» наложили по второму разу, но теперь оно не особенно помогало.

Утопая по колено в снегу, отряд непрерывно двигался. Вино выпили, а припасы съели. О том, чтобы войти в лес и поохотиться на монстров, не было даже и речи. В таком снегу игроки бы просто утонули.

Да еще неизвестно, если ли здесь монстры? Не околели ли они? Живы ли? Здоровы ли? Неизвестно. По сему, лес сразу отпал.

Стемнело. Игроки шли дорогою. Страшный лес кончился, пошло поле, за полем — лес.

Роб почувствовал, что силы на исходе. Он ссутулившись, опирался на посох. За ним шатаясь, еле плелась Сюзи. Барбару нес на спине изнемогавший Люк. Остальные тоже устали. Бодро шагала только понурая Лиза. Но и у нее усталость брала свое.

— Надо было раскошелиться на зелье энергии! — бормотала Ария. Сюзи почти посинела от холода и выпила зелье лечение. Оно вернуло ей естественный вид.

— Надо что-то делать? — задумался Роб. Синие пальцы коснулись заледеневшего подбородка. Холод буквально сотрясал его. Зубы стучали.

— Иначе нам всем будет жопа! — Ария пошла чуть вперед.

— Ты же алхимик, сделай что-нибудь! — обратилась к ней Сюзи.

— Пусть маг огня нам поможет! — ответила та.

— У меня все боевые заклятия, — невнятно ответил Роб. Сопли на лице давно замерзли. — Благословений почти нет. Тем более, в игре не было предусмотрено замерзания от холода. И сколько раз я ни ходил в Йолин, мой персонаж никогда не замерзал.

Темнота наступала с обеих сторон. Казалось, она тянулась к путешественникам своими темными щупальцами, выныривая из-за толстых стволов высоких деревьев.

— Здесь, наверное, есть еще ледяные демоны! — произнесла Лиза. Ее голос зловеще прогремел в повисшей тишине.

— Ладно, была не была! — выкрикнул Роб, поднимая голову. — «Огненный шторм!» — из посоха, направленного вперед, вылетел шар пламени. Пролетев недолго над дорогой, он остановился. Из него влетели огненные языки, обжигая все вокруг.

Потянуло теплом. Снег потек, люди потянулись к огню.

— Как тепло! — шептала Лиза, вытянув вперед руки. Лед на перчатках потек блестящими каплями чистой воды.

— Огонь! — Сюзи грела руки.

— Тепло! — ожила на плечах Люка Барбара.

— Все же хорошо, что я маг огня! — распрямившись, произнес Роб.

Он повторял «Огненный шторм» два раза, прежде чем они немного отогрелись.

Когда третий шторм угасал Барбара спросила:

— А что это за красные огоньки мерцают в темноте?

— А это глаза ледяных убийц, — беспечно ответила Лиза, греясь у остатков «шторма».

— Ледяных убийц? — вдумчиво повторила авантюристка.

— Ледяных убийц! — поняла Лиза, испугавшись.

— Ледяных убийц! — глаза Роба расширились. — Вперед!

Они помчались. Лес кончился, и снежное поле окутало со всех сторон своих холодным ветром. Мела метель, скрывая от них ночную мглу. Никто не мог понять где они.

— Все, я больше не могу! — Роб плелся не чувствуя ног. Он хотел упасть в снег, но перед ним выросло что-то черное и огромное.

— Городские ворота! — воскликнула Лиза, сжав кулаки. На перчатках робко хрустнула ледяная корка — Это они!

— Они закрыты! — прохрипел глава отряда, осматривая ворота. Внимательный взгляд Роба заметил возле них веревочку. Маг огня со всей силы дернул. Послышался резкий звон и окошко в воротах открылось. Там кто-то появился.

— Вы кто? — спросил голос.

— Мы путешественники, — собрав все силы произнес глава отряда. — Мы хотим попасть в город на ночлег!

Ворота вздрогнули, медленно открываясь. Снежный город распахнулся пред ними. Вне себя от радости игроки вошли внутрь. Свет фонарей осветил двухэтажные дома, и заваленные снегом улицы. Кроме стражников, покрытых толстым слоем льда и снега, там никого не было.

В трактире горел свет, вырываясь пучкам из маленьких окон. Возле него путешественники сразу обнаружили замерзшее говно — первый признак того, что здесь были игроки. Отряд вошел внутрь большого здания, где, среди мусора и пустых бутылок, сидело пятеро игроков и пьянствовало.

— А где все? — спросил Роб. Отогреваясь в тепле, идущем от большого камина, он был счастлив, что путешествие наконец-то окончилось.

— Сбежали из этого ада! — ответил ему мужик.

— Почему? — удивился маг.

— Здесь холод собачий! А в этой проклятой игре нет ни одной теплой вещи! Тут все околели буквально за день. На второй день все сбежали. Только мы остались. Нам лень!

Арм накупил целую гору еды, и они, сняв комнату в трактире, пошли туда пировать. Пережитые трудности заставили их налечь на выпивку и деликатесы. Громкие шутки, безудержный смех, полились рекой. Роб пил и смеялся, стараясь забыть ужасный пусть до

города. Как хорошо, что все прошло, не оставив никаких следов! Они покинули холодный лес и все позади! Ведь все же это игра, здесь нет шрамов и последствий. И зайдя в трактир они отогрелись, и ничто не напоминало о пережитом в лесу. И ничто не мешало их безудержному веселью.

Роб проснулся. Сон прервался, и ощущение реальности вернулось. Маг огня почувствовал, как что-то с силой въедается в щеку. Он медленно открыл глаза. Рядом с ним лежала нога Люка в черном сапоге, а сам маг воды преспокойно храпел. В узкой комнате крепко спало шесть человек. Трое девушек — Лиза, Сюзи и Барбара кое-как уместились на узкой кровати. Остальные лежали на полу.

Там также валялись пустые бутылки, кости и несъеденная еда. В углах шуршали пугливые мыши, деловито догрызая несъеденное игроками.

— Ну и фигня! — тихо произнес Роб, едва шевеля губами. Он медленно поднялся и оторвал от щеки прилипший кусок рыбьей кости. Арма не было.

Коридор встретил мага задорным потоком свежего воздуха. Арм стоял у открытого окна и справлял нужду. Роб поежился от неожиданно напавшего холода, и медленно подошел к другу.

— Надо бы уходить отсюда! — заметил глава отряда.

— Да, — кивнул Арм, заканчивая.

Затем к окну подошел Роб, глянув вниз. На снегу желтело огромное пятно. А вокруг сквозь свежий снег просматривался старый — пожелтевший.

Через минуту маг огня наскоро завязывал штаны.

— Хорошо, что здесь открываются окна, — Арм закрыл окно, отсекая холод.

— Пошли-ка вниз, посмотрим, что в городе, — предложил Роб, спускаясь.

Герои расшевелились только к обеду. Идти было поздно, поскольку тогда бы они не вышли из снегов до темноты. Поэтому путешествие назначили на следующее утро.

Йолин оказался пустым, заснеженными и холодным. После похода по магазинам на каждом из путешественников появилось по пять штанов и сюртуков, надетые под доспехи. Но и обновки плохо защищали от холода.

— Хоть и запаха тут нет, но все равно мне здесь не лучше, чем в Эльманте, — заметила Лиза, когда они шли по пустой улице.

— Я купил зелья энергии, — похлопал по карману Роб. — Так что всем нам хватит пробежать до самого конца снегов.

— Интересно, сколько мы еще здесь пробудем? — решила спросить Барбара, бросая по сторонам неуверенные взгляды.

— А какая разница! — усмехнулся Арм, стряхнув снег со шлема. — Меньше забивай голову ерундой.

— Он прав! — вздохнул Роб, опираясь на посох. — Такое невозможно в реальном мире. Это даже сложно для научной фантастики. Но мы в реальном мире с элементами игры. И непонятно, что мы здесь делаем. По сему, не нужно над этим и задумываться. Если наш переход сюда не зависел от нас, то и возвращение не зависит. А может быть зависит?

— Какая разница! — бросил качок. — Я вообще не понимаю смысла нахождения здесь!?

— Я тоже! — согласился Люк, натягивая шерстяную шапку. — Надо сказать что единственное что могут дать этому миру игроки — так это кучи дерьма!

— Согласен! — Робу в глаза бросились замерзшие пирамидки дерьма, лежащие у обледенелых стен здания.

Началось второе утро в Йолине. Холод с темнотой оккупировали город. Роб стоял возле медленно открывавшихся городских ворот и смотрел на отряд. Когда створки открылись, он глубоко вздохнул и сказал:

— В путь!

Игроки вышли, утопая по колено в рыхлом снегу. Перед путешествием они выпили по кружке коньяка. А Арм, ввиду огромного количества здоровья — бутылку. Барбара быстро опьянела, а остальные — почти ничего не почувствовали.

— Если бы не отсутствие зимней одежды в игре, то здесь наверняка можно было жить! — тоскливо заметила Лиза.

— Ты собираешься здесь жить? — Люк выронил челюсть.

— Но что то же нам надо тут делать? — она непонимающе посмотрела на него.

— Пока здесь можно только пить, жрать и трахаться, — улыбнулся Арм. — И еще рубить монстров. И, наверное, друг друга.

Идти в пяти штанах — тяжело. Роб чувствовал и понимал, что энергия у большинства из них кончиться куда раньше рассчитанного. Сапоги, с намотанными вокруг ног мешками, мало согревали. А температура все минус двадцать.

Но игроки шли вперед по глубокому снегу, завалившему дорогу к лесу.

Наступил вечер, когда они остановились в придорожном трактире, поскольку никому не хотелось идти в темноте.

— Раньше мы только в путь ночами шныряли по лесам и данжам! — вспомнил Арм. — А сейчас что небось в штаны наложили?

— Иди и шныряй, милости просим! — буркнула Лиза, поморщив нос. — А мне так ночью приятнее отдохнуть.

За длинным столом витала приятная атмосфера.

— Минуточку, — задумался Роб, поглаживая подбородок. — Сейчас мы вне зоны безопасности. А это значит, что нас здесь могут замочить игроки или монстры. Посему, предлагаю оставить караул, чтобы в случае чего, мы были вовремя оповещены об опасности.

— Неплохая идея! — поддержал его Люк, стукнув кружкой по затертому столу.

— Раньше по дороге не пройти было, потому, что везде стояли великие нагибаторы, — отнял бокал от губ Арм. — А сейчас идем — никого нет! А знаете почему? — он посмотрел на собравшихся, на губах блеснула улыбка. — Потому что они только за компом сильны и круты. А так, даже перед обычным монстром по привычке забывают, что они чуваки сотого уровня. И страх им подгибает колени, и они бегут, бросив свои крутые мечи, куда подальше. Так и сейчас: придет игрок, он нас увидит и подумает, что мы охрененно круты. А мы и круты. Никто вон из города в город не пошел, а мы пошли! Все сидят ждуг чего-то. Из

города ни ногой. Пьют, дерутся, трахаются. Обжираются. Да в городе, в городе. Ведь монстры, они страшные, неприятные. Они воняют, из них течет кровь, или что-то хуже. Брезгливо их бить, а еще в их дерьмо можно наступить. Тоже неприятно. А кучи у них огромные, сразу вся стопа утопает, и сапог потом отмывать надо, поскольку вонять будет не слабо.

— Это ты к чему сказал? — Роб повернулся к нему.

— Это я к тому, что сильно бояться не надо, — ответил тот.

— Я тоже с ним согласна, — кивнула Ария.

— Бояться может быть и не стоит, а караул оставить стоит, — выдохнул маг огня. —

Мало ли, придет сюда троль — это махина такая, что весь трактир разнесет своей дубиной. В общем, на том и порешили, — Роб выпил вина. — Каждый будет стоять на карауле по два часа. Я буду первым.

Утром маг огня проснулся в мягкой постели. Покрутился под тяжелым одеялом. Встал, неторопливо оделся, неспешно вышел, тихо спустился в залитый утренним светом трактирный зал.

Там на бочке преспокойно спал Арм, заступивший на караул после него.

— Мдя! — подумал Роб, выходя на улицу.

К четырем часам они преспокойно дошли до ворот Эльманта.

От города ужасно воняло говном. Запах усилился. Почти все дома наполнились жильцами, и пьяные на улицах исчезли.

Перед деревянными дверями валялись большие кучи мусора, бутылок и недоеденной пищи.

— Удручающая реальность! — Роб тяжело вздохнул, стараясь не смотреть на все это.

Они открыли дом и вошли.

Запах внутри, далеко не лучший, неприятливо встретил игроков. Протухла оставленная еда. По полу и столам бегали суетливые мыши. В ноздри ударил запах их говна.

— Проклятье! — маг огня закрыл нос. — Час от часу не легче! Надо помыть дом! Люк! Нужна твоя магия воды!

Из открытой двери, на улицу стал выливаться мусор и пустые бутылки.

Роб пошел вверх и посмотрел задний двор. Зрелище оказалось не из приятных: открытая купальня, которую они вырыли, превратилась в клоаку. Там, покачиваясь, беспечно плавали сотни бутылок, покрывшие воду толстым слоем. Дохлые лягушки и крысы добавляли убогости. Пустые бутылки торчали горой из обгаженного колодца.

— Что вы с колодцем сделали, говнюки! — выкрикнул в пустоту какой-то маг. — Теперь даже посрать некуда!

Роб тяжело вздохнул, отворачиваясь, и спустился вниз.

— С каждым днем город все меньше и меньше пригоден для жизни! — вдумчиво произнес он. И теперь картины развития этой реальности захлестнули его воображение. Там он представлял эволюцию города, его деградацию и гибель. Как игроки в конце концов будут драться за последний чистый кусок земли. Драться лишь для того что бы обосрать его.

Игроки стояли у входа в столицу. Ворота, открытые настежь, подперли камнями, чтобы стража не закрыла их на ночь. Из них, занимая половину дороги, бил настоящий поток мутно-желтого цвета.

— А тут течет целая река мочи! — заметил Арм, прикрывая рукой нос.

Роб принюхался, запах спирта с силой ударил в нос.

— Да, это не моча, а живой спирт! — он отошел от ручья подальше. — И что тут твориться, в столице?

— Может, не пойдем туда? — посмотрела на главу отряда Лиза, морща брови.

— Мне тоже как-то совсем не хочется! — поддержала ее Барбара.

— Нет! — воскликнул Арм, сжав кулаки. — Мы два дня шли сюда не для того, чтобы уйти ничего не узнав!

На следующий день после возвращения из похода в Йолин, они решили отправиться в столицу.

— Бардам в игре был самым красивым городом! — Ария вышла вперед.

— Ну что в путь! — торжественно воскликнул Роб и двинулся к воротам. Все осторожно последовали за ним.

Внутри царил жуткий срач.

Кусты были израсходованы в самом начале, и теперь срали где только можно. Все совершенно все оказалось засрано. Срали из окон, и говно кучами лежало в цветочных горшках и на подоконниках. Оно оставляло свои зловонные следы на стенах. И находилось совершенно везде.

Мусора лежало столько, что им можно завалить Эльмант. Сотни пустых бутылок небрежно валялись у грязных стен. Рыхлые кучи недоеденной еды зловонно гнили. Пустые бочки валялись на грязной мостовой.

Из-за всего этого город наполняла бесконечная туча навозных мух. Откормленные крысы свободно бегали по засранной улице, как законные жители города. Крупные вороны громко каркали, разоряя бесконечные мусорные кучи.

— Кажется здесь скоро утонут в дерьме в самом прямом смысле этого слова! — Арм закрыл рукой нос.

— Общество потребления достигло пика своего развития — оно утонуло в своих отходах, — усмехнулся Роб. — Пошли к трактиру.

Они медленно двинулись. Игроков на улицах почти не встречалось. А те, кто попадались на глаза героям, либо валялись пьяные, либо тащили выпивку домой.

Желтая река привела путешественников к огромному зданию — центральному трактиру. Она вытекала из пробитой в стене дыры.

— Что за чертовщина? — вздрогнул Арм. — Этот трактир самый большой трактир в игре.

— Ну что войдем? — подошел к двери Роб. Все крыльцо было беспощадно обосрано, а в дерьме протоптана дорожка.

Маг огня открыл толстую дверь, и тут же пожалел, что это сделал. Воздух внутри настолько пропитался спиртом, что не будь он сотого уровня, то опьянев, просто свалился

бы на пол.

В огромном зале за столами сидело человек двести. Много магов валялось на полу мертвецки пьяные.

— Что за фигня! — глаза Арма расширились.

В полу проделали желоба для стока мочи, идущие под столами. Они обеспечивали относительную чистоту в трактире.

У стойки постоянно покупали бутылки, материализовывавшиеся из ниоткуда.

Роб отыскал наиболее трезвого человека.

— Что у вас здесь твориться?

— Две недели все пьют. Наконец-то до выпивки дорвались, — ответил ассасин.

— А бутылки куда девают? — поинтересовался Арм.

— Завалили ими и парк, и пруд, — ответил местный.

— Почему никто не чистит город магией? — решил спросить глава отряда.

— Лень.

Снаружи послышался топот — пошла огромная толпа людей в отстойной одежде, либо вовсе голых.

— Нубы пошли зарабатывать деньги на пропивание! — усмехнулся ассасин.

Толпа уверенно хлынула через улицу и потащилась, не обращая внимания ни на говно, ни на мусор, ни на кишачих крыс.

В трактир вошел огромный мужик. Лениво переставляя ноги, он пошел к стойке.

— А это у нас чемпион, — пояснил местный. — Эдлин. Он недавно поставил новый рекорд — выпил за день двести литров пива.

— Ни фигя себе! — вздрогнул Арм. — Как ему это удалось?

— Видимо, благодаря поясу здоровья.

— Дающему плюс пятьдесят процентов к здоровью, — добавил Роб.

— Может пойдём домой? — вздохнула Ария.

— Я тоже сторонник скорейшего отхода, — присоединилась Сюзи.

— Нужно ещё зайти в магазины, — вспомнил маг огня.

Вечером, возвращаясь домой, они смотрели на закатное небо.

— Мдя! — заметила Лиза, нарушая тишину.

— С каждым днем жить здесь становится все сложнее и сложнее, — тяжело вздохнул Роб, опустив плечи.

— Если бы кто-то додумался убирать говно, — Арм шел рядом с ним.

— Да никто этого не будет делать, — рассмеялся Люк. — Не привыкли они за собой убирать.

— Интересно, что будет если пройдет еще достаточно времени? — стал фантазировать маг огня. — Они вообще утонут в дерьме?

— Я бы хотела убраться отсюда поскорее, из этого поганого мира! — выкрикнула Лиза.

— Я тоже! — присоединилась Барбара.

— И я бы не прочь, — Ария смотрела не небо.

— Этот мир меня разочаровал своим примитивным однообразием и неприспособленностью для жизни, — добавила Сюзи.

Дорого однообразно тянулась вдаль. Деревья шуршали густой листвой, а кусты тихонько им подпевали.

— Да, мир прогнил! — усмехнулся Арм.

— Мир не прогнил, — поправил друга Роб. — Его просто обосрали.

— И все эти дебилские игры! — возмутился Люк. — Если бы здесь было более разнообразней, и было чем заняться, то это было бы интереснее. Но дебилские классы!

— От которых оказывается зависит сколько ты можешь выпить! — улыбнулся Арм.

— Тут, знали бы что такое произойдет, все бы воинские классы выбирали! — рассмеялся Роб, обнажая белоснежные зубы. — Какое раздолье для потребления!

— Умно! — кивнул качок.

Вечером пятого дня похода они вошли в старый и зловонный Эльмант.

Там герои увидели на удивление много относительно трезвых игроков, которые шлялись по улицам в поисках занятий.

— Что такое? — спросил Арм знакомого.

— Пить надоело, — ответил тот. — Решили для разнообразия на завтра что-нибудь придумать. Да вот мнения расходятся. Кто-то хочет устроить субботник, да нет желающих убирать.

— Предлагаю отправиться на дракона. Если выйдем рано, то часам к двум прибудем в к драконьему логову, — предложил Роб.

— А идея неплохая, — задумался знакомый.

— Дракон! — Арм подумал. — А это неплохо.

Глаза игроков блеснули в предвкушении приключения, которое поможет вырваться из зловонной и однообразной обстановки города.

Игроки весело шли к небольшой горе. Дорога летела по лесу, прорезая высокие деревья. Жители Эльманта выглядели оживленно, громко разговаривали и задорно шутили. Муть опьянения прошла, и все шли навстречу приключениям.

Роб со своим отрядом возглавлял шествие.

— Как хорошо, что я стал лидером! — высоко подняв голову произнес маг огня.

— Посмотрим, что из этого выйдет, — поморщил губы Арм.

— Я неплохо знаю механику этой игры и самое главное способности и уровни всех монстров.

— Я вот думаю, а если бы здесь как раньше были кланвары, битвы за города? Почему их нет? — качок поморщил широкий лоб.

— Какой нафиг кланвар? — рассмеялся Роб. — Если коленки трясутся, и вот-вот хватит медвежья болезнь! А самое главное, для чего?

— В игре обладатель города получал уйму денег, — произнес Арм.

— Эта уйма денег шла в основном на покупку крутых артефактов и зданий, — продолжил свою мысль маг огня. — Сейчас же почти никто не воюет, потому что страшно это, да и запала не хватает. А как следствие этого, крутые арктики стали бесполезны. А выпивка стоит дешево. И что бы купить ее нужно прибить пару слабейших монстров в виде кабанов. А когда есть выпивка, то не особенно нужны крутые артефакты.

Неожиданно дорогу колонне перебежал игрок с кузнечным молотом, убегая от громадного тролля. Машина размером с двухэтажный дом гналась за ним тяжелыми шагами, размахивая своим страшным оружием — огромным железным молотом.

— Может поможем ему? — предложил качок. — Раздолбаем тролля?

— Нет, — покачал головой Роб. — Боюсь потратить запал игроков, оставленный на дракона.

— Так вот, — вернулся в разговор Арм. — Кланваров не видать.

— Воевать не за что, — буркнул друг. — Все города и те засраны. Крепости никому не нужны. А нагибаторы трясутся в страхе при виде своей тени.

Дорога пошла в гору. Повсюду появились огромные кучи говна — дракон не дремал. И судя по всему — прекрасно питался.

Дорога сузилась, идя по краю горы. Кучи драконьего говна встречались все чаще и чаще. Арм проголодался и, похлопывая по животу в панцире, посмотрел назад.

В горе появилось зияющее чернотой отверстие входа в логово дракона.

Увидев его игроки оживились и хотели туда войти, но не смогли. У самого края они замерли — невыносимая вонь ударила им в нос. Игроки судорожно попятились назад.

— Там невозможно дышать! — закрыл рукавом нос Роб.

— Я туда не пойду! — поморщилась Лиза.

— Почему логово дракона так смердит? — Люк придерживался аналогично мнения.

— Пошлите назад! — ныла Барбара, у которой от резкой вони выступили слезы на

глазах.

— Может быть подкараулим его у входа? — предложила Ария.

— Я лучница и по определению не могу идти первой, — отстранилась Сюзи.

— Нужно что-то придумать! — Ария задумалась.

— Че стоим? — раздался голос из толпы.

— Там жуткая вонь! — крикнул Роб. — Может есть желающие стать первопроходцами?

— Нет! Нет! — послышались испуганные голоса игроков. Толпа начала потихоньку

отходить от входа в логово.

— Надо что-то делать! — закричал Арм. — Это позор, если нас, великих игроков мира «Меча и посоха», испугает даже не сам дракон, а вонь, исходящая от его логова!

— Но вонь такая сильная, что даже столице до нее далеко, — заметил Люк, отойдя подальше от дыры.

— Да в игре мы этих драконов на раз-два-три делали! — обратился к игрокам Арм, видя что боевой дух иссякает. — Мочили их взад и вперед. Да так мочили, что эти драконы только успевали появляться. А сейчас?

Игроки молчали. Жуткая вонь пугала их сильнее дракона.

— А если там мы в говне утонем? — выкрикнул кто-то из толпы.

— Ладно, пошли назад, — крикнули в самом конце. — Да будь в этой дыре все мировые сокровища, я бы туда не полез!

Запал игроков резко упал, многие развернулись и шли назад.

Тут в небе раздался пронзительный крик.

— Дракон! — заорали десятки глоток.

Началось невообразимое.

Черный дракон медленно пролетел над своим логовом. Игроки волной отпрянули назад. На дороге образовалась давка, и они с криками посыпались вниз, катясь по поросшему сухой травой склону горы.

На втором заходе дракон дыхнул огнем — это стало последней каплей. Лимит храбрости игроков исчерпался. Они гурьбой побежали по склону. Тех, кого задело пламя дико визжали и катались по земле.

Барбара вцепилась в Роба, он поскользнулся и чуть было не упал со склона. Его удержал Арм.

— Отступаем! — крикнул маг огня.

Люк спрыгнул вниз, с высоты третьего этажа, и ему ничего не стало. Так же поступила и Ария. Сюзи полезла вниз, цепляясь за пучки травы. Лиза быстро схватила Барбару, и тоже спрыгнула. Арм отпустил Роба. Глава отряда покачнулся и свалился, упав на спину. Страж приземлился рядом с ним.

— Спина болит, — поднялся маг огня, пригубив зелье лечение.

— Ну что? — спросил Арм.

— Отступаем! — Роб с тоской посмотрел на дорогу, которая была усеяна крутыми мечами и посохами, брошенными убер-крутыми игроками, при виде настоящего дракона.

А дракон, тем временем, спокойно приземлился и залез в свое зловонное логово.

Семеро игроков медленно шли по дороге и молчали. Близился вечер.

— Так окончился четырнадцатый день в мире, — вздохнул Роб, уныло повесив голову.

— Да, — поник Арм. — Это позор! Неужели игроки, став даже убер-челами сотог уровня, не могут стать крутыми?

— Видимо нет! — вздохнул маг. — Что-то дракона убоялись. Видимо, привычка всего бояться в реале в игре вышла им боком, когда та стала для них реальностью.

— Да и запаха драконьего тоже, — добавила Ария.

— Запах драконьего логова, это его главная защита от грабителей, — усмехнулась Сюзи.

— Пять дней мы потратили на то, чтобы добраться до столицы и вернуться назад, — глава отряда задумался. — И это практически нисколько не осветило нашего положения.

— Все эти драконы, игрокам не по плечу, — повеселел Арм.

— Крутым быть в реале куда сложнее чем в игре, — продолжал размышлять Роб. — А привычки никуда не деваются. Дракон он большой и страшный. И судя по тому, как орали обожженные игроки, пламя у него жжет не хуже напалма.

Барбара прижалась к главе отряда.

— Мне так надоел этот поганый мир! — воскликнула Лиза. — Эти зловонные улицы. Смердящие монстры, натканные повсюду. Эти драконы, от которых идет не самый лучший запах. И коих как я поняла силами игроков победить вообще невозможно. Фэнтези ужасно!

— Если бы здесь сделали туалеты! — добавила Ария. — То в городе можно было как-нибудь жить.

— Но здесь вообще ничего нет, что нужно для комфортной жизни! — заметил Роб.

Неожиданно он ощутил, что больше не связан с этим телом. На мгновение он увидел со стороны самого себя и своих друзей, идущих по пустой дороге. Его взгляд обращенный на землю полетел вверх. Все стало уменьшаться. Скоро он увидел маленький кружок Эльманта, а затем и другие круги городов. После чего карта превратилась в большой квадрат, утонувший во тьме, а он очнулся сидящим на стуле, перед компом.

На мониторе стояли трое персонажей, готовых вот-вот войти в лес.

— Что это было? — чуть не свалился он со стула. Он отчетливо помнил все то, что произошло с ним в мире «Меча и посоха».

Взгляд тут же упал на часы. С того момента как он попал в мир «Меча и посоха» прошло не более одной минуты. Он достал мобильник и посмотрел на дату. Дата была все та же. Все тот же день, когда они решил поиграть в «Меч и посох».

— Что за фигня! — он бросил взгляд на монитор. Там были три красные полосы. Под первой вверху экрана подписано «Роб». Остальные «Арм» и «Лиза» размещались чуть внизу — члены его группы.

Неожиданно зазвонил мобильник. Это был его друг, а иначе — Арм.

— Привет, — послышался голос в трубке. — Мне тут такая хрень привиделась, будто бы я попал в этот сраный мир «Меча и посоха».

— Мне тоже, — вздохнул он. — И мы пробыли там аж четырнадцать дней!

— Да, — ответил голос в трубке. — А как вспомню, как пахло из пещеры дракона, то вздрагиваю.

— Пойдём к городу? — предложил молодой человек. — Поищем Барбару?

Через некоторое время игру прикрыли. Разработчикам стали поступать

многочисленные жалобы. Самыми распространенными было — отсутствие туалетов и игре. Другие так же жаловались на то, что там нет ни холодной ни горячей воды. Многие говорили, что при виде столицы они ощущают жуткую вонь, которая буквально сочится из монитора, и что монстры настолько отвратительны, что при взгляде на монитор их передергивает. Особенной досталось драконам. При их крике, некоторые игроки вздрагивали у монитора. По их спинам пробегали мурашки, и хотелось вскочить и убежать подальше. А кто-то говорил, что вспоминал жуткую боль от драконьего огня. Он предлагал запретить огненное дыхание.

Были и те, кто пострадал от нагибаторов. Они требовали запрещения пвп сражений вообще. Ужасные воспоминания не покидали их, и они боялись даже выйти в магазин. Воображение рисовало парней с длинными мечами, скрывающимися за углами домов.

Большинство же говорило о необходимости заставить нпс убирать в городе, а так же бесплатно раздавать выпивку.

А один человек, умерший с голоду в подземелье со скелетами грозился подать на разработчиков в суд, за то, что они обрекли его на мучительную смерть в окружении монстров, которых он ужас как боялся.

Но никто не смог предоставить ни одного доказательства своего пребывания в этом мире, кроме воспоминаний о нем.

В общем, с этой игрой был связано много мистических историй, но тот, кто там назывался Робом, нашел в реальности всех своих товарищей по путешествиям в мире «Меча и посоха».

Больше книг на сайте - Knigolub.net