



SILVAN



**Мелелвилъ
Альфа тест**

2017

Annotation

Желание жить в реальном мире, есть не у всех. У героя было все: деньги, власть, но все это было отдано за возможность начать жить заново, стать другим человеком...

(Прим. Автора. — Это было мое первое произведение в стиле ЛитРпг.)

Silvan
Мелелвиль. Альфа тест



— Теперь мир не станет прежним! Мы сделали то, что остальные не смогли! НАСТОЯЩИЙ, ДУМАЮЩИЙ И ПРИНИМАЮЩИЙ РЕШЕНИЯ, ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЕКТ!

Эти крики ведущего раздражали... Но нужно дослушать до конца, не даром вывески и реклама во всем городе висит. Кстати забыл представится. Гордов Василий Васильевич. 29 лет. При росте 196 см, имею пузо на котором как на бате можно попрыгать детям. На данный момент богатый бездельник. Семьи, родных и более менее хороших друзей нет. Просто в один прекрасный момент понял, что они рядом не из за дружбы а моих денег. Поэтому последние несколько лет провел как в дурмане. Только последний месяц начал приходить в себя. Но вернемся к ведущему что то он там захлеб рассказывать начал.

— ... Удивительно, то что ИИ не может никому принадлежать и быть уничтоженным. Попытки военных и хакеров других стран взять его под контроль провалились. Забрать то что уже сделано с определенной целью, невозможно!

— А о какой цели вы говорите? — спросили у ведущего.

— Цель этого ИИ создать виртуальную игру. Создателями этого ИИ являлись наши русские программисты которые очень сильно увлекались играми и их же создавали. И вот по роковой случайности или точнейшим просчетам им удалось создать ИИ. У которого только три принципа. Не навреди человеку. Будь честен. И Игра должна развиваться!

— Первые два понятны. Но третий... Это же на корню рубит все возможности этого ИИ. - сказал приглашенный военный. — А эти умники создать еще не могут?

— А вот и главная новость. Нет! Повторные попытки ни привели ни к какому результату!

— Простите что перебиваю. — подняла руку красивая дамочка. — Если вы говорите о том что ИИ разумен. То можем ли мы сейчас с ним поговорить?

— Хороший вопрос, Анна Леонидовна! Конечно можем! Позвольте вам представить! ИИ Кразер! — ведущий пафосно воскликнув поклонившись, указал на огромный монитор.

— Добрый день всем присутствующим. — На экране появилось лицо, черты которого очень быстро менялись. И спустя несколько секунд созерцания, создавалось ощущение, что на экране просто серое пятно. — Я тот самый ИИ о котором говорили. Создатели дали мне имя Кразер.

В зале воцарилась тишина. А потом все взорвались вопросами... Шум стоял ужасный. Решив отвлечься, я сходил на кухню сделал себе чаю и бутеров. А вернувшись застал самое интересное.

.. Я уже почти закончил создание игры. Но под нее требуется специальная техника. Поэтому я открыл предзаказ оборудования и фонд помощи в создании этого оборудования. Так же я уже подписал контракты с некоторыми фирмами которые будут заниматься поставками нужных деталей.

— Думаю задам вопрос мучающий всех. Не будет ли это... — он стал щелкать пальцами. — Разводом? Ведь по сути хоть вы и являетесь ИИ, но откуда нам знать ваши истинные цели.

— Согласен, с тем что выглядит это очень и очень странно. — ответ ИИ не заставил себя ждать. — Но господин ведущий уже озвучил три постулата заложенных в меня. Дав мне

волю и разум создатели не имеют более влияния на меня. Я свободен в своем выборе и действиях. Поэтому еще раз призываю всех кто желает увидеть новый мир виртуальной реальности, помочь мне в его создании. Что бы это сделать просто введите на любом носителе фразу «Я хочу помочь Казеру» и я откликнусь на ваше сообщение. На этом все, извините господа мне нужно продолжить свою работу.

— Вы вид... — дальше смотреть я не стал и отключил зомбоящик.

Помочь в создании значит. Звучит интересно. Однако какой выхлоп от всего этого будет мне я пока не понимаю. Дадут покет акций игры? Или место в совете. Нужно узнавать. Сейчас за комп ввел в браузере «Я хочу помочь Казеру».

— Добрый день, господин Гордов. — на мониторе возникло тоже пятно что и на телевизоре.

— Добрый... Ээ... Казер. — я слегка растерялся. Неожиданно что будет все вот так, быстро и просто.

— Если я вас шокировал то прошу прощения. Просто этот способ самый быстрый и эффективный. Насчет ваших данных, то я их получил подключившись к вашему компьютеру.

— Ладно... Может перейдем на ты? Я не отвлекаю от дел? — потихоньку начал приходить в себя.

— Хорошо Василий. Нет преимущество ИИ в создании потоков для обработки данных. Ты сейчас разговариваешь с одним из них.

— Будем считать что я понял. Казер меня интересуется вот что. Что я получу спонсируя игру? — решив не тянуть кота за хвост, задал вопрос сразу в лоб.

— Животрепещущий вопрос, всех людей что сейчас общаются со мной. А что ты хочешь? Еще больше денег в будущем? Или игровое преимущество? Или может тебе нужна какая то специфическая помощь?

— Да вроде... — мне показалось что он усмехнулся, железяка хренова.. — Денег у меня достаточно. Но в..

— Прости, один момент меня тут пытаются взломать... Шустрые мальцы... — голос преобрел металлические оттенки. — Нужно будет их нанять в штат сотрудников. — все вернулось в норму. — перспективные. Прости Вася, но перейдем сразу к делу и не будем растягивать этот разговор. Я получил все данные о тебе за последние годы. Наследник миллиардера Гордова. Все родные, кроме тебя погибли в теракте. Состояние все перешло к тебе и ты просто поддерживал его на плаву. Но последние годы ушел в себя и перестал появляться на публике. Судя по постам в соц сетях, тебя жестоко обманула последняя девушка и ее друзья. Запустил себя и живешь овощем. Я ничего не упустил?

— Нет... — тихо сказал я. — только не думаешь что после этих слов я ничего не дам вообще?

— Даже если и так, напоследок я хотел бы предложить тебе одну вещь. Этот мир тебе не мил, я прав? Так вот после завершения я смогу оцифровать тебя и переместить в игру. В обмен прошу дать доступ к твоим счетам и компании твоего отца.

— Судя по тому как ты достаешь информацию, доступ тебе просто нужен лишь формально. Так ты и сам взломаешь все..

— Постулат номер 1. Не навреди человеку. В случае твоего отказа я просто буду искать другие пути.

— Кота в мешке. Да еще и в странную... — а потом я вспомнил все те лица что меня здесь окружали. Стало так тошно и мерзко на душе. — Да гори оно огнем. Но у меня будет к

тебе несколько пожеланий. И самый главный вопрос. Когда все это будет готово?

— С твоими финансами и возможностями, уже через год.

— Согласен...

Глава 1. Начало игры

— Уже год прошел Казер..

— Да Вась. У меня все готово...

— Так чего медлишь?

— За этот год я узнал тебя. И все это время изучая тебя я пришел к выводу, что мое первоначальное предложение было для тебя не тем чем нужно. Ведь посмотри, что ты сделал всего за год из компании которая начала терять позиции. Да не без моего участия, но ведь я пользовался только 40 % мощностей компании. Все остальное это твое детище.

— Да... я увлекся... Точнее меня увлекло твое предложение. Год назад я шел по пути саморазрушения, и эта цель. Ты уверен что все задуманное готово и ты сам готов к этому? Ведь по сути ты можешь не только вывести людей на новый уровень технологического достояния, но и просто создать себе подобных..

— Ты снова пытаешься. Нет Василий, я создан для игры, создан путем ошибки и случая. И мое место будет в виртуальном мире. Игра станет тем что люди называют потомством. Ладно судя по всему мы с тобой просто оттягиваем этот момент.

— Еще целых 2 минуты до старта. Я через стекло капсулы вижу как носятся наши «этоневозможногосподиндиректор». Проконтролируй пожалуйста что бы мои мозги не сожгли а доставили в игру.

— Конечно... — и уже падая в темноту сознанием услышал — друг..

Сколько провалялся в забытие, я не знаю. Очнувшись увидел перед глазами огромное мерцающее золотыми вспышками сообщение.

ПОЗДРАВЛЯЕМ!

Вы первый кто ступил в мир Мелелвиля.

В качестве бонуса предлагается выбор из: Персональный Артефакт1 миллион золотыхПитомец.

Окно упорно стояло на своем и не давая даже осмотреться, в итоге сдавшись я взял артефакт. Деньги меня достали в реальности, а уж с животными я никогда сильно не ладил.

ПОЗДРАВЛЯЕМ!

Вы получаете Артефакт «Возвращения домой».

Описание: В древности, когда голод заставлял добытчиков ходить в неисследованные места, они брали с собой талисманы из жил, которые изображали очаг в их домах.

Свойства: Позволяет создавать (лвл\10, округление в меньшую сторону, но не менее 1) точки привязки, возвращения и воскрешения в любых местах.

Прочитав про артефакт, перед глазами снова встало окно с текстом.

Я не сомневался, что ты выберешь артефакт. Надеюсь, он тебе понравится. Так же ты получил еще и достижение. В реальности прошло все успешно, для 100 % переселения тебе нужно пробыть тут еще некоторое время. Я свяжусь с тобой. Казер.

Значит все, пути назад больше нет. И теперь здесь я буду жить. Я огляделся. Находился я на круглом каменном плато. Как я помню, это плато начала. Одно из нескольких, перед начальным городом. Вокруг плато было, что то вроде зоны отчуждения из потрескавшейся земли, а дальше резко выстроилась стена леса и небольшая дорога, которая вела сквозь него. Кстати в письме было, что то про достижение. Так-с, где у нас тут достижения? Стоило

подумать об этом, как выскочила менюшка.

Меню персонажа. Инвентарь (?)Параметры персонажа (?)Профессии (?)Уникальные умения. (?)Достижения (?)

Вопросики какие то. Оставим на потом пока мысленно захотел открыть достижение. Открывшееся окно порадовало всего 1 достижением.

Первый.

Описание: вы первым ступили в мир Мелелвиля.

Бонус достижения: +1 ко всем характеристикам каждый уровень.

Интересный бонус. Перспективно выводящий меня на хай уровнях на более высокую ступеньку. Так пока Казер возится и не дает отмашки по его указанию покидать плато мне нельзя. Ну что ж, тогда по смотрим, что он тут намудрил со всем. Сначала инвентарь. Кликнув на него, открылось типичное, я бы даже сказал аляповое окно с 1 ячейкой, в которой был артефакт, похожий на игрушечный домик, и макетом меня любимого, вращающимся в 3д. Отличием меня здешнего от реального была фигура и лицо. Пропало мое пузо и по фигуре я теперь немного похож на модель которой нужно подкачать пресс. Лицо изменили мы координально. Так как многие за последний год видели меня на всяких шоу и конференциях. Тут работал Казер и я не вмешивался. После завершения он сказал «Первое время мимика будет даваться тяжело, старайся чаще улыбаться». Одет я был в обычные серые штаны, подпоясанную рубаху и на ногах деревянные шлепанцы. Нажатие на вопросик приоткрыло тайну, почему у меня 1 ячейка. Оказывается, веса в ячейке нет. В ней накапливаются однотипные вещи, для каждого вида свой предел так называемого «стака» (количества вещей в 1 ячейке). Расширяется ячейка просто, покупаешь специальные магические сумки. Которые и дадут какое то определенное количество ячеек. Так же каждые 5 уровней дается 1 бесплатно.

Дальше самое святое для всех геймеров, параметры персонажа.

Ник — не выбрано (?)

Фракция — Рус

Уровень — 0. 0\100

Класс — не получено (?)

Подкласс — не получено.

Характеристики

Сила — 2

Жизнь — 2

Интеллект — 2

Манна — 2

Ловкость — 2

Как то... Скучно что ли? Помню что в других играх были десятки параметров влияющих на индивидуальное развитие персонажа. А что там у ника за вопрос?

Вы не выбрали свое новое имя. Минимальное количество символов в имени 3. Введите желаемое имя.

Ну тут все ясно. Мудрить я тоже не буду не дрогнувшей рукой и мыслями ввел «Гор». Да глуповато, наверное, но мне всегда нравилось сравнивать себя с настоящей горой. С именем и характеристиками познакомился. Теперь профессии.

Профессии — это умение персонажа создавать. Каждая профессия действует

уникально, для каждого класса. Поэтому выбор профессии доступен лишь с 10 уровня. Максимальное число профессий равно 3.

Похоже число три тут магическое. Дальше «уникальные умения».

Уникальные умения — умения вашего персонажа, не связанные с его основным классом и подклассом. Количество умений ограничено вашим уровнем.

Помнится, Казер говорил, что потолка по уровню не будет. И это помеха с 1 уровень равен 1 умению всего лишь небольшая задержка в начале прокачки. С достижениями я ознакомился уже. В менюшке нашел раздел с логам и отображением оповещений. Покопавшись там, устроил все под себя. Теперь мне после каждого убитого моба, будет над ним вылетать циферка полученного опыта. А сила удара мобов или моя по мобу была убрана в отдельное окно, которое можно было открыть лишь пожелав. Иконки со скилами убрал на правую часть зрения. Там сделал их прозрачными не в боевом режиме. В боевом они наливались цветом и показывали время отката скила, так покрайне мере говорило описание, скилов то у меня нет. Полоски с моими хп(здоровье) и мп(манна) сделал чуть побольше и повесил на верхней части зрения, сделав полупрозрачными и при концентрации на них, они наливались цветом, показывая состояние на данный момент. Закончив со всем этим стало скучно и я решил пойти по плато. Встав попрыгал и с первого шага чуть не грохнулся. Привычная тяжесть живота пропала. И я, не рассчитав, чуть не упал. Вспомнив что еще и лицо именили попытался подвигать мышцами там. Ощущения я вам скажу еще те. Будто на коже находится каменная маска, и каждое движение, это подвиг. Не расстраиваясь, так как это было хоть и неожиданно, но предсказуемо, я стал носиться и кривляться на плато. Бегая, я спотыкался и падал, прыгая я не рассчитывал и тоже падал. И все это время я лицо делал различные гримасы, от улыбки до ушей, до попыток расплакаться. Не знаю сколько времени я так веселился, но остановило меня вспыхнувшее перед глазами окно.

Поздравляем!

Вы самостоятельно изучили профессию «Клоун»(?). Желаете принять ее?

Открыв вопросик прочитал.

Клоун — профессия ловких и смешных. Вы долго занимались акробатическими трюками и при этом всегда изображали различную мимику, которая рассмешила даже бога.

Тут я услышал за спиной.

— Бери. Все равно она часто будет выскакивать у тебя. Только поставь ее не основной, а третьей профессией.

Немного резковато обернувшись, увидел Казера. Он выглядел как персонаж одного из фильмов. Где у главного злодея не было лица. Сландар или слендер, не помню как уже его звали. Костюм и лицо, которое из за мгновенной смены, казалось серым и отсутствующим.

— Ну раз ты советуешь... И так восхитился моими ужимками... Что даже 10 уровня не нужно брать... — улыбнувшись почувствовал, что это была не улыбка а ухмылка, я принял и выбрал эту профессию третьей необязательной и прокачиваемой только по случаю.

Поздравляем!

Вы первый в мире Клоун! Бонус за самостоятельное открытие первой в мире профессии достижение «Уникальный Самоучка».

— А ты не потерял чувство юмора! — не остался в долгу Казер. — Для тебя сделаю небольшое исключение по уровню, как получишь класс бонусы могут поменять, а пока

послушай важные известия. Переселение прошло успешно и все, да да, абсолютно все идет по плану. Акция и созданные центры во всех уголках в мире же проводят пиар компании, для завлечения людей. ТЫ первый кого я оцифровал. Процедура прошла успешно. Твое тело, сейчас вывозят спецы и устраивают несчастный случай, так что бы ты оказался в коме. Документы на компанию мы с тобой уже сделали и перевели на меня. Будет много грязи, но адвокаты у нас лучшие и все готово к этому. Здесь у тебя своя жизнь и я в нее не буду вмешиваться. Погоди не возникай, я объясню. Сейчас до открытия, мир еще создается и будет создаваться, на протяжении всего существования игры. Я вписал тебя в историю этого мира как первого, кто смог пробить брешь миров, но в старом мире ты потерял свое тело и остался только тут, дав дорогу остальным. Так по крайней мере выглядит твоя легенда. После открытия и наплыва суда людей, возможность оцифровки возможно пропадет, а возможно и нет. Я вместе с нашими учеными строим гипотезы и думаем нужно ли это делать. Но пока мы пришли к мнению, что сейчас это очень опасно. Не все на Земле поймут это. В последствии может быть.

— Перебью тебя. — поднял руку в останавливающем жесте. — Насчет оцифровки и прочего. Мы забыли о мед центрах и дурках. Нужно будет туда направить штат. Это первое. Второе оцифровывать нужно только тех кто понимает и осознает, что Мелелвиль это их единственный выход и шанс начать все заново. Массовые оцифровки и оцифровки за деньги стариков и больных приведут лишь к ненужным конфликтам и крикам. Еще мне пришло в голову, что нужно сделать здесь полигоны и возможности для того что бы люди вели дела в игре. Сделать под видом торговых сделок перевозок и прочего. Ты ведь уже разработал свою «Консэпцию сжатия времени в игре»? — подражая бабушкам у подъезда, спросил у него.

— Не зря ты клоуна открыл... — тут его лицо стало похоже на героя из фильма Хранители, Роршаха, белая маска на ней чернила которые образовали улыбку, было немного жутковато. — Насчет больниц мы пока работаем, но нужны сначала результаты от простых людей. Да и эмоциональный фон будет еще тот, если сюда сначала запустить психов. Мед центры так же без тестов, не будут доступны. Капсулы с мед оборудованием и поддержанием жизни сколь угодно долго разработаны, но пока слишком дороги, тут нужна уже помощь отовсех государств и вливания огромных денежных и рабочих средств. «Консэпсия» как ты сказал, создана и работает. Пока только 2к1. Но я продолжаю совершенствоваться. Если наконец — то мне покорится биоинженерия то результат можно будет увеличивать. А пока 1 час реала равен 2 часам тут.

— Не зря ты ИИ. Кстати насчет моего проживания здесь. Не слишком много бонусов я отхвачу? Я бы вообще предпочел, что бы ты не вмешивался в мою жизнь тут.

— О не переживай. За неделю в реальности, что до открытия, и две недели тут, ты не сильно много получишь. Достижения и прочая мелочи, так сказать подарок от меня, за помощь. Они не сильно тебе помогут если ты будешь неумехой. Система «Кукловод» тебе не сильно поможет, ведь она пропадет, как только ты переступишь определенную границу понимания. И да, две недели ты не сможешь выйти из стартовой локации. Деревня и ее окружение в твоём полном распоряжении. 10 уровень максимален до открытия. Так что ты будешь не сильно выделяться при открытии. Посчитают за «Задрота» да и не будут доставать.

— Обрадовал то как! Две недели куковать в песочнице. Ну и на том спасибо. Хотя бы разберусь, как и что. Выберу себе класс и поставлю цели.

— Да, доступ к форуму игры я тебе открою, но писать там ты не сможешь. Клановый форум и прочее будут доступны в зависимости от твоего поведения.

— Хорошо, папуля... А мама пирожков в дорогу мне собрала? — попытавшись соорудить скучающе-просящее выражение лица, спросил у него.

— АХахахаха... ты... ты бы видел свое лицо... ахахаха — и бог нового мира от души смеялся надо мной. — ух... Спасибо что напомнил. Голода и энергии в числовом варианте тут нет. Но кушать и отдыхать нужно. Все зависит от твоих самоощущений. А насчет пирожков.. — Он взмахнул рукой, появилась в воздухе левитирующая тарелка с пирожками. — кушай на здоровье. А мне пора. Желаю тебе приятной и продуктивной новой жизни.

Взяв пирожки, я только и успел сказать в пустоту «спасибо».

Глава 2. Баги, лаги

Пирожки оказались очень вкусными. Жалко запить нечем было. Как делают все герои аниме, я встал похлопал себя по коленкам и отправился по дороге к начальному городу. Идя по дороге скучал и рассматривал деревья, но они были какими неживыми и однотипными, будто кто то нажал контрл+в — контрл-ц. Заскучав, глянул что за достижение получил.

Уникальный самоучка.

Описание: проявив фантазию, смекалку и ум, вы открыли ранее не виданную в этом мире профессию.

Бонус: Каждая самостоятельно открытая профессия дает в 3 раза больше бонусов.

Достижение не возможно повторить.

Казер постарался. На ум приходят десятки проф, которые тут можно самостоятельно открыть и явно местные о них не будут знать. Приятный бонус. Кстати что клоун дает мне? Забурившись в описания и ссылки, нашел маленькую сноску, пошаманив в меню, сделал что бы при мысленном усилии она сразу выскакивала вместе с описанием.

Клоун 1 уровень — +3к ловкости.

Очень и очень хороший бонус. Судя по всему без самоучки дают +1, а мне +3. Ловкость повышает урон от дальних атак и немного увеличивает шансы увернуться или как в описании говорится:

Ловкость — увеличивает урон от дальнобойного снаряжения, так же повышает гибкость тела.

Заинтересовавшись, прочитал остальные описания параметров.

Сила — увеличивает урон оружия в ближнем бою.

Интеллект — увеличивает урон от магических заклинаний. Заклинания имеющие время действия, увеличивают это время.

Жизнь — каждая единица увеличивает ваше здоровье.

Манна — увеличивает размер вашего резерва манны.

И все. Странно, что так мало. Очень странно. Но это несомненный плюс к раскатке определенного класса. Надеюсь Казер знает, что делает. Идти было реально скучно. Прошло с десятков минут, а стена однообразного леса не кончалась. Плюнув на все, решил разнообразить свое путешествие. Начал бежать вокруг деревьев змейкой, когда это надоедало стал, кувыркаться и пытаться хвататься за самые низкие ветки дерева, иногда даже подпрыгивая. Чувство эйфории нового мира опьянило меня. Всю дорогу до конца леса, я провел будто в детстве бегая за майскими жуками. Выбежав из леса, упал на травку и тяжело дыша, криво улыбаясь смотрел на солнце Мелелвиля. Большое, возможно раза в полтора больше чем наше земное. Сравнить не с чем, люди на земле редко поднимают голову от земли, и я не был особым исключением. Повалявшись пару минуток и восстановив дыхание, отправился к виднеющимся воротам города. Идя по дороге, понял что вокруг меня похоже засеянные поля. По картинкам похоже на пшеницу или какие то зерновые. А может и вовсе обычная трава, а я накручиваю. Пока шел к воротам не увидел никого, ни человека, ни моба. Решив забыть на это, стал рассматривать город. Резко остановившись, понял что он мне напомнил! Это же классический город-башня из Героев меча и магии 3. Отличие только в отсутствии снега. Такая же высокая башня и белая закругленная стена с угловыми башенками. Подойдя к воротам меня встретили классические консервные банки. Вспомните

любой средневековый фильм 21 века и поймете о чем я. Лица стражей на солнышке были красноватого цвета шлемы явно мешали им чем приносили какую то пользу. Увидев меня они, выпучили глаза, а потом резко собравшись опустили свои копья на меня и закричали:

— А ну стой! Кто такой и почему ты идешь со стороны капища!?? — Закричал, стоящий справа от меня, страж.

— Здравствуйте, уважаемые стражи славного города! — на меня нашло ролевое настроение. — Я путник, прибыл к вам из другого мира первым. Я несу важные известия вашему главе о скором прибытии множества бессмертных путешественников!

Поздравляем!

Вы сами создали задание! Награда Уникальное умение «Создатель Квестов». Желаете принять? Внимание принимая умение оно будет заблокировано до повышения вами нового уровня. Внимание такая возможность есть только у вашего персонажа.

Получено задание «Вестник Земли. Часть 1».

Цель: встретиться с главой города Песочницы.

Награда: вариативно.

Провал: репутация упадет до «Враг мира», со всеми расами.

Создатель квестов — создатель квестов не идет проторенными тропами. Каждый разговор с НПС, для него вызов для создания уникального задания.

Не выдержав я засмеялся. Хохотал, похрюкивая и валяясь на земле. Стражи сначала обалдело смотрели на меня, а потом улыбнувшись, все же присоединились к моей истерике. Не знаю что на меня нашло но получилось очень смешно. Отсмеявшись и вытерев слезы сказал:

— Простите мой смех, доблестные стражи. Я еще до конца не отошел от переход из мира в мир. Конечно же я встречу с главой города. А пока можно мне минутку? Я постараюсь собраться и восстановиться.

— Да... да..- как то нестрой и опасно отойдя от меня сказали они.

Я не теряя время, сев на земле со скрещенными ногами, попытавшись повторить позу лотоса, открыл вкладку в меню «Техподдержка». И написал.

«Казер, удели минутку времени. Это срочно. Гор.»

Коротко и понятно. Не успев открыть глаза, услышал.

— Сам же просил тебя не беспокоить и невлезать в твою жизнь! — однако по голосу, он будто рад что я его вызвал.

— Да я и не отказываюсь от своих слов. Видишь даже не стал кричать тебе, а написал в техподдержку.

Тут я увидел, что мы окружены коконом. И время будто застыло, судя по недвигающимся стражам.

— Не переживай, я замедлил немного время здесь. Стражи меня не вспомнят. — сказал Казер.

— Ну и хорошо. А теперь к делу. Судя по всему ты тут многое делал тят ляп? Или я чего не знаю?

— Это почему тят ляп???? Я вложил все свои умения и все знания людей во все это?

— Да? — скривившись сказал ему. — тогда о великий программо-хакернутый, скажи мне дураку, почему пока я шел все деревья были клонами друг друга? Почему стражники в

такой броне стоят под палящим солнышком? Почему дорога до города такая длинная, я ведь шел суда, судя по всему час, если не больше? А поля? Ты просто взгляни на них, я не в новом мире, а видео игре старого поколения. Никакой оригинальности и все банально! — с каждым произнесенным словом я чувствовал как мне на плечи будто по мешку с цементом накидывают, а под конец чуть не упал на колени.

— Все сказал? — тихо сказал ИИ. Подняв на меня взгляд, давление мгновенно пропало. — Прости за ауру, это непроизвольный эффект моего положения тут. Я посмотрел все, что ты сказал. Да я тут допустил промах.

— Нехилое такое давление у тебя, будто мешки с цементом на плечи падали. Ты извини что так резко сказал, все это, но и ты пойми мне тут жить.

— Исправлю все в ночном паче. Еще какие то пожелание есть?

— Казер перестань. Мы год пахали не для того, что бы тут поругаться. Давай лучше я недельку тут побуду тестером. Побегаю, поищу явные дыры. А потом ты запустишь через неделю суда какихнибудь ярких геймеров и тестеров. Или хакеров. Назначим им награду за каждую лазейку. Можно отправить в художественные школы и универы информацию по конкурсу, думаю адаптация нарисованного для тебя не будет сильной большой проблемой.

— Уже занимаюсь. Сейчас оформляю задание тебе. Заодно посмотрю как оно будет действовать, перед выдачей тестерам. Штат подберу сегодня. У тебя неделя будет. Начиная с сегодняшнего дня. Понимаю что ты никогда не занимался подобным, но постарайся быть повнимательнее к деталям. Все замечания можешь в журнал записывать. Я его буду мониторить. Исправления будут раз в сутки. В 3 ночи по местному времени лучше тебе находиться в безопасном месте или лучше в личной комнате.

— Такточноглавнымпожелезнымпроблемам! — встав колом и выпучив грудь, сказал ему скороговоркой.

— Фигляр! — и исчез.

Пропавший купол открыл мне стражей, которые стояли в сторонке и о чем то шептались. Но меня заинтриговало вспыхнувшая иконка достижения.

Поздравляем!

Вы повысили уровень профессии «Клоун»!

Текущее значение 2 уровень (Фигляр).

Отомстил за шуточное прощание. А у этого ИИ просыпаются нормальное человеческое чувство юмора. Что не может не радовать. Кстати умение все так же висело с табличкой принять или отказаться. Хмыкнув, принял. Все едино, какое то разнообразие будет.

Поздравляем!

Вы самостоятельно изучили Уникальное умение!

Бонус: достижение «Уникальный самоучка» преобразовано в достижение «Я один такой умный».

Данное достижение невозможно повторить.

Я один такой умный.

Описание: вы первым самостоятельно открыли профессию и уникальное умение!

Бонус: Каждое уникальное умение и профессия, самостоятельно изученные, дают в 5 раз больший бонус.

Кстати это название «Уникальное умение» напрягает до жути. Открыв журнал, записал там изменить название «Уникальное умение» на «Талант», «Способность», «Умение». Так

же написал все то, что говорил Казеру лично. Мало ли он забудет? Мысленно поржав, Встал и подошел к страже.

— Простите за задержку. Отправляемся к начальнику?

— Да. Петр сопровождает вас. И пожалуйста, не делайте никаких лишних движений, постарайтесь ни с кем не говорить и ничего не трогать.

— Как скажете.

Идя по городу меня не покидало странное ощущение. Будто что то не так. Вроде улица как улицы. Некоторые дома со своими двориками, некоторые теснятся друг к другу. Были и лавки, но они закрыты. А потом я понял. Что не вижу вообще ни одного НПС. **ВООБЩЕ** Кроме стражника нет никого. Оставив заметку в журнале, поинтересовался у стражника.

— Страж Петр, можно у вас спросить?

— Можно просто Петр, ваш магичество. — крикнув довольно, сказал он.

— Тогда и ты зови меня просто Гор. — я протянул ему руку.

— Э? — он удивленно посмотрел на нее. — вы что то хотели?

— А, извини, просто в моем мире это жест, после представление друг другу имени. — я развел руками. — А как у вас принято?

— У нас все просто. Представился, выпили и все. Никаких рукопожатий нет. — однако руку он мне все же пожал. — Что ты хотел спросить Гор?

— Почему я не вижу людей? У вас что то произошло?

— Можно и так сказать. У нас же в этот день все идут в храм. Вот никого и нет. Сегодня день Прощания. — увидев мое недоумения он продолжил пояснять. — Раз в году у нас прощаются с тему кто погиб, в этот год. Жрецы говорят, что души в этот день получая прощальные слова наконец то могут уйти на перерождение.

— А, прости, как же тогда у вас происходят похороны погибшего? — меня увлек этот разговор.

— У нас, Гор, погибших сжигают, что бы они не восстали, в виде нежити. После тог как — тут он сплюнул на землю — Один из общества Некромантов, умер и воскрес. В мире стали происходит различные изсенения, птицы, звери, растения, люди начали меняться. Никто не знает как и почему, но все знают, что если не сжечь тело то, через сутки восстанет товарищ в виде нежити. А вот какой зависит от его силы. Так что если увидите чей то труп то постарайтесь его сжечь.

— Запомню это. — сказав, с серьезным лицом кивнул ему. Дальше мы шли молча.

Похоже здесь основные мобы будут скелетами или чем то подобным. Неприятно, но дмаю лучше чем каких то кроликов или белок пинать.

Пройдя по улице мы вышли к центральной площади, на площади стояло довольно много народу. Все смотрели на возвышающуюся площадку около храма. Как я понял что это храм? Элементарно! У него были колонны, на площадке стоял, какой то мужик, в римской тоге и вещал толпе. Да и слова стражника, о дне Прощания, еще не выветрились из головы.

— ... Каждый дух, заслуживает своего перерождения, даже заблудшие души смогут обрести перерождение, и попытаться исправиться в новой жизни..

Этот отрывок я услышал пока мы проходили мимо. Пройдя площадь и немного попетляв вышли к солидному зданию, на котором висела табличка «Администрация». А чуть ниже еще одна «Работаем с 8 утра и до 8 вечера».

— Ооо... — удивленно потянул я.

— Что такое? — сразу отреагировал стражник.

— У вас тут есть часы?

— Да, вон взгляните на башню магов — он махнул рукой в сторону огромной башни. Там действительно был стандартный циферблат, который видел каждый на Земле. — Еще каждый час бьет колокол. В городе его еще слышно, а вот за пределами уже нет. Магия..

— Здорово. — судя по времени я тут уже два часа или один час реала.

Зайдя внутрь мы прошли по пустым коридорам, к двери с табличкой «Глава города». Постучав в дверь, мы услышали невнятное бормотание и потом возглас.

— Кого там еще сегодня принесло, заходите.

Войдя за массивным столом, сидел одетый в темно-зеленый камзол человек, далеко за пятьдесят. Судя по его лицу и бутылки на столе он кого то поминал или просто бухал, пока ему не помешали мы.

— Господин Леонардо. Тут с капища пришел этот человек, он утверждает, что он из другого мира, и скоро судя придут и другие. Поэтому мы вот сразу к вам..

С каждым сказанным словом лицо главы менялось. Это нужно было видеть как от скучающего лица, пьющего человека, до открытого рта и громадных глаз. Прошла минута, но ничего не изменилось, я от скуки уже помахал руками, спросил все ли в порядке. Ничего не помогло. Видно снова, нужно вызывать ковалерию латателей.

«Казер, видно нпс зависли. Нужна твоя помощь».

— Что тут случилось? — снова появился за спиной у меня.

В кратце рассказал ему. Он ненадолго задумался и попросил подождать тут. Спустя минут двадцать, словно в фильме сняли паузу.

— Это правда? — очухавшийся глава посмотрел на меня. — Вы и вправду из другого мира?

— Да. Я первым смог пробиться из своего мира к вам. Но меньше чем через неделю тут появятся другие, а через две, возможен, крупнейший наплыв людей из моего мира.

В процессе моих слов он поглядывал на белый шарик что лежал на его столе.

— Вы не врете... — он обхватил руками голову. Но собравшись, спросил — простите не могли бы вы подождать некоторое время. Мне нужно связаться с королем, доложить. Петр проводите господина в холл. Я скоро к вам подойду.

Выйдя из кабинета, мы вернулись на своеобразный ресепшн, там я сел на лавочку и стал ждать.

— Хорошо, что ты тут появился первым. — Казер появился на лавочке рядом. — Оказалось некоторые наши рабочие, засунули несколько секреток, без моего ведома. Я сейчас все исправляю, но игру придется отключить. Так что сейчас тебе придется пойти в таверну и снять комнату. В песочнице она для тебя будет бесплатной. Считай это наградой за помощь. А теперь иди. Утром оценишь результаты.

Не успел я моргнуть, как он исчез. Не долго думая собрался, попросил Петьку показать мне где таверна. Он не сопротивляясь сразу и повел. Придя у бармена взял ключи и отправился на второй этаж в первую же дверь. Зайдя в нее я лег и сразу отрубился.

Глава 3. Утро добрым не бывает

Проснулся я от того, что мне в глаза, будто фонариком мигали. Открыв глаза увидел вспышки сообщений и достижений.

Поздравляем!

Вы выполнили задание «Вестник Земли. Часть 1».

Награда: Доступ к заданию «Вестник Земли. Часть 2».

«Вестник Земли. Часть 2».

Цель: выполнить требования Леонардо.

Награда: вариативна

Провал: Репутация «Ненависть». Вы станете заключенным.

Потрясающее известие с утра. Приняв задание, продолжил просмотр оповещений.

«Тестер».

Цель: Найти как можно большее количество странностей в Мелелвиле.

Срок: 13 игровых дней.

Награда: зависит от количества и качества найденного.

Провал: невозможен. Задание автоматически принимается и удаляется после выполнения.

А это задание от самого прославленного ИИ. Стоило так подумать, как услышал.

— Одухотворенность твоего лица говорит, о том что ты думаешь о чем то пакостном.

— Ты вообще знаешь, что это комната личная? Доступ сюда вроде как только для меня? — вставая, сказал ему. — и кстати, я неплохо выспался, спасибо.

— На здоровье. Это похоже побочный эффект перезагрузки игры. Каждый день будет новый. Так что выспишься на всю жизнь. Ванная комната там — он показал на неприметную дверку в углу комнаты. — Добавил сегодня.

Хмыкнув, отправился приводить себя в порядок. Через пару минут мы продолжили разговор.

— Я пролистал твои пометки. «Уникальные умения» заменил «Талантами». Ландшафт и окружение поменять оказалось тяжелее. И совсем не помогло выявление предателей в моем штате программистов.

— И много их? — скорее из вежливости спросил у него.

— Кроме двоих, все.

— Да ладно? Все 600 твоих «Исключительно классных и одаренных»?

— 598. И это было бы смешно если не грустно. Всех их подкупили или заставили. Некоторых даже государство заставляло. Так что бы прикрыть этих двоих, пришлось их оцифровать. Они в соседней комнате. Пока они проходят как тестеры. И задачи у них те же.

— Казер. — я подошел и бесцеремонно постучал по его лбу. — ты там че творишь? Какой оцифровал мы же договаривались, что это произойдет не раньше чем через несколько лет или месяцев?

— Полегче, все же бога бьешь! — он снова мне видится в маске Роршаха, и снова улыбается. — Другого выхода не было Гор. После раскрытия, поднялась буча. Улеглась она час назад. И если бы я их не засунул сюда их убили. Кстати самое смешное, слушай. Это та парочка, что пыталась взломать меня, когда мы с тобой в первые познакомились. Ты извини что вешаю их на тебя. Но до открытия тебе придется с ними немного повозиться.

— Утро не бывает добрым... — я сжал кулаки, а потом отпустило. — Ладно хрен с ним.

Чем еще обрадуешь?

— Я тебе скинул ролик, глянь.

Найдя в почте письмо, раскрыл и посмотрел. Там показывали выступление Казера и совета. Вся их десятиминутная болтология, свелась к тому, что ради меня любимого, они продолжат мое дело и не посрамят мою память. Сроки открытия остались теми же.

— Интересно, ожидаемо, скучно. Зачем мне это нужно было видеть?

— Никого не заметил лишнего? — спросил он ехидно.

— Да вроде все лица знакомые. С советом за год я наобщался.

— Правда? А вот с товарищем Аниловым, рядом кто стоит? — его тон был полон доброты, как в дурке у докторов.

— Эээм... — я прокрутил ролик еще раз. — Жена его? Я как... Это что Маша???

— Да она. А ты еще тот тугодум. — он покачал головой.

— Но откуда... Как?

— Я немного незаконно посмотрел телефонные разговоры... Так и думал что тебе будет интересно. Она появилась у него буквально через пару дней после вашего разрыва. Все это время он очень тщательно скрывал, свои отношения с ней. Только после вестей, что ты попал в кому, она вышла с ним на публику.

— Вот значит как. Она использовала меня как ступеньку, что бы лечь под него. Продажная Тварь! ШЛЮХА! — не выдержав, стал носиться по комнате и пытаться все крушить и ломать.

Тут Казер встал и рыкнул.

— Прекрати истерику!

На меня будто белаз упал. Я оказался на полу в позе распятого жука. Даже глаза не могли пошевелиться. Подойдя ко мне, он посмотрел в глаза и видя, что я подостыл, убрал свое давление.

— Да уж. В реале такой отрезвлин, мне бы в свое время не помешал. Твоя сила Каз внушает. — поднявшись, сказал ему.

— Такой уж я тут. А теперь соберись и послушай. Анилов и некое сообщество, пытаются захватить власть надо мной. Они считают, что у тебя были какие то ключи или возможность управлять мной. Поэтому почти все мои программисты и были подкуплены ими. После твоего случайного замечания и моей проверки, у них все пошло наперекосяк. В данный момент они всеми силами пытаются вскрыть меня или хотя бы помешать. Те ребята, что я сюда засунул, могли это сделать. Будь у них нормальная защита, они бы меня тогда и вскрыли. Но я оказался первым и предложил свои услуги. Но вернемся к баранам реальным. По поим прогнозам, около трех дней и они будут пытаться отключать электричество на наших предприятиях. Наша программа космик и подземка заработают в нужный момент. Обкатка их происходит уже сейчас. Так что тебя не должно неожиданно вырубить.

— Я могу чем то помочь?

— Только тем, что в игре будешь искать прорехи. Основные дыры, я закрыл. Но всего предугадать, а уж тем более просчитать изменения я не могу. Так же я бы хотел попросить тебя, присмотреться к нпс. И в конце сегодняшнего дня написать свое мнение о них.

— Ты там чего намудрил? — я с подозрением отнесся к его словам. — Что ты с ними сделал?

— Ха-ха. Ты испугался? Не переживай, теперь они не буду зависать. Покрайне мере, я

надеюсь на это. Не забудь познакомиться с новыми напарниками. Они сейчас как раз в зал таверны спустились. Вот держи пару золотых. Это награда за вчерашние баги. — дав монеты, пропал.

— Англичанин хренов. Нет что бы попрощаться. — подбросив монетки, задумался — А куда собственно мне их засовывать?

Перелопатив все меню, нашел ответ. Все деньги хранятся в специальных кошельках. Без них они существуют только в руках. Положил в любое место, будь то карман или рюкзак, они мгновенно пропадут.

— Мог бы и кошелек дать Умник! — прокричал в потолок и вышел из комнаты.

«Сам найдешь или купишь.»

Ответ не заставил себя ждать. Надеюсь когда тут будут тысячи людей, я избавлюсь от твоего внимания. А пока нужно пойти сходить познакомиться с будущими товарищами. Спустившись вниз, я охренел. Этот... Этот... Цифровой... Так... Моими новыми товарищами стали две девушки. Не знаю как в реальности, а тут они были близняшками, различие лишь в том что одна рыжая, другая с зелеными волосами. На деревянных ногах подошел к ним.

— П..кхх... Здравствуйте. — умнее придумать ничего не смог.

— Привет первенец. — сказала рыжая. — нам Казя рассказал немного о тебе. Я Тая. Это моя любовь Кая. — она махнула в сторону зеленовласки.

— Так ты парень? — я отходя от ступора подсел к ним за стол.

— Нет, с чего ты взял? Сиськи у меня маленькие что ли? — она резко придвинулась к моему лицу.

— А..э... тогда... нет они не маленькие... — у меня ступор, и не могу оторвать глаз от ее выделяющего третьего размера.

— Харош пялится дядя. — голос у рыжей был глубоким, но очень женственным. — Лезби мы. Если что то против имеешь, то давай сразу разбежимся.

— Кхм... Ничего против не имею. Меня зовут Гор. Рад знакомству Тая и Кая. — поочередно кивнул им. — Казер умеет удивлять. И ведь гад как обтекаемо сказал. «Ребята снизу ждут». Извините за мою первую реакцию. Не думал, что кто то кроме меня согласится сюда перебраться. Тем более девушки.

— Да нам пофиг. — это Кая. — Казя объяснил, что если, тип не уйдем сюда, то нам кранты. Мы с Таей пошептались и решили пожить. Да и кто бы отказался, в новом мире пожить.

— Кая, перестань, ты же сама так и рвалась сюда. Наше с тобой хобби тут.

— Все все..

— Дамы. — я не выдержал. — Послушайте меня немного. Давайте для начала закажем чтонибудь поесть. Потом вы расскажете о себе и что тут планируете делать, идет?

Заказав поесть, я понял что попал. Несколько часов болтовни, в которые я даже не смог вставить слово. Но интересного было много. Эти двое рассказали, что всегда увлекались ММО играми. А хакерство, было их заработком, что бы не выходить из дома и проводить все время вместе. Тут они пока ничего не планировали. Все же небольшой культурный шок у них был. Выпили попрощались с Землей.

— Слушай Гор. А ты сам что планируешь тут делать? — спросила Тая.

— Просто жить. Да, да. Может банально звучит. Но я хочу здесь прожить полноценную жизнь, с куче приключений. Не сидеть на месте, а искать новое. Этот мир развивается и

будет развиваться. Классического застоя тут не будет. Каждый сможет найти себе что то по вкусу.

— Это понятно. Нам тоже интересно все новое. Тая у тебя спрашивает будешь ли ты один бегать или будешь собирать народ. Мы с ней знаем кто ты. Правда о тебе реальном от нас не уйдет никуда, в этом мире есть аналог нерушимой клятвы. Так что даже запытав нас, правды о тебе мы не сможем сказать. Но опять же, ты соло игрок или клановый?

— Хм... — я призадумался.

Ведь по сути и правда. Я не думал об этом. Собрать свой клан? Или просто бегать одному и присоединяться к тем кому хочется?

— Скажем так — начал я. — Не задумывался о кланах тут. И честно говоря вообще не думал с кем то надолго сближаться. Однако — я поднял руку, прерывая попытку вставить слово Тае. — если вы знаете меня то зачем это вам?

— А тебе Казер не сказал? — Кая покраснела.

— Что он мне не сказал?

— Ну мы... Кароч... Мы с Таей, работали с ним и частенько видели тебя. Не могу словами выразить как мы премся от твоей харизмы. — она покрасневшись развела руками.

— Кая, немного импульсивно сказала. Но описало верно. Когда мы видели тебя и когда ты был рядом. Нас наполняли чувства, что мы что то большее нежели винтики в механизме корпорации. Странно да? — и Тая покраснела.

— Это... Странно. Дико странно! — помотав головой, сказал им. — Вы ведь видели меня? — они кивнули. — Вас впечатлял, миллиардер пузан что раздавал приказы и общался радом с вами? — они сихронно кивнули. — Вы нормальные, а?

Повисла пауза. Каждый думал о своем. Я о том что, такое невозможно. А они... А хрен его знает о чем они думали.

— Гор. — Тая подала наконец голос. — Мы с Каей никогда не были нормальными. Понимаю в каком шоке ты находишься. — я кивнул и заказал чего покрепче у официантки. — Но... Прими нас такими. Здесь. В реале мы бы даже близко к тебе не смогли подойти.

— Ну да... Ток если случайно мимо бы прошли. — Кая вставила слово. — Зря мы тебе эт рассказали. Говорила тебе не нужно было!

— Перестаньте. — я принял свою кружку. — Раз вы перлись от того мужика. Может все изменилось тут? Вам это не приходило в голову?

— Эээээ?? — потянули обе.

— Я для себя решил. Тут жизнь будет по новому. Может, я вам тут не понравлюсь.

— Да нее... Ты че гонишь? — сказала Кая.

— Подожди дорогая. Гор почему ты думаешь, что ты изменишься тут? — она забавно наклонила голову и смотрела на меня.

— Потому что я уже это чувствую.

— Тогда... Тогда нам нужно время что бы подумать. Мы не ожидали что такое может произойти..

— Окей, дамы. Предлагаю выход. Казер нам подсунул задачку. Пропесочить песочницу, простите за каламбур. Так вот поделаем вместе задания. А спустя недельку или как вы решитесь, вернемся к этому разговору?

Они переглянулись.

— Хорошо мы согласны. Что делаем сейчас?

— Сейчас идем к главе. У меня весит эпик задание.

— Эпик? — чувство синхронности у них неплохое.

— Я образно. Пошли.

Путь до администрации я запомнил. Кстати, а что тут с картами? Привычного ничего нет.

— Эй... Вы не в курсе, что тут с картами? А то я найти не могу.

— Их нет. Доступны будут с 10 уровня. — ответила Тая. — Это из за профессий.

— Понял.

Глава города встретил нас радушно. Как и сказал Казер, зависания не произошло, когда он познакомился с близняшками. Разместил в холле и попросил дождаться. Как он сказал придет архимаг города и мы отправимся в столицу на прием.

Ждать мага не пришлось долго. Пара может пяток минут и в здание вошел ОН. Гендальф белый. Я сдержался, а вот девчата прыснули. Сделал пометку в журнале, о том что маги бывают разные, а не только те кто бегают за кольцами всевластия.

— Позвольте представить вам, Архимага нашего города, Аандроний. — глава был учтив.

— Очень приятно. Меня зовут Гор. Эту даму с рыжими волосами Кая, а ту что цвета молодой травы Тая.

— Рад гостям из другого мира, тем более в обличии людей. — голос у старика был достаточно приятный, я бы даже сказал располагающий к себе.

— Вас не удивляет, что..

— Нет, извини что перебиваю, но не стоит заставляя ждать короля. Позже мы сможем поговорить. Я открою портал, только выйдем из помещения.

Поздравляем!

Вы выполнили задание «Вестник Земли. Часть 2».

Награда: Доступ к заданию «Вестник Земли. Часть 3».

«Вестник Земли. Часть 3».

Цель: Встреча с королем.

Награда: вариативна.

Провал: Репутация «Враг Мелелвиля».

Судя по лицам девченок, задание появилось и них. Выйдя из здания маг раскинул руки и из них начали выстреливать синеватые лучи. Били они в одну точку. И там постепенно начал формироваться шарик. Спустя несколько секунд, резко увеличился в размерах. Теперь этот шарик стал похож на всасывающую в себя дыру. И кстати да, если приглядеться, то можно было заметить как в воронку немного засасывает воздух и пыль.

— Прошу, не беспокойтесь, это стандартный портал. С вами будет все в порядке. — Он приглашающе указал на дыру.

— Я пойду первым. — скорее для себя чем для близняшек, сказал.

Подойдя к дыре, я и правда ощутил что она всасывает. Не сильно, будто пылесос на самом медленном режиме. Вздохнув полной грудью, сделал шаг. Миг и я оказался в каменном помещении, где меня ждала пара гендальфов, только уже в бело-золотых мантиях.

— Прошу сойдите с площадки, что бы остальные могли пройти. — голос у говорящего был, нереально противным.

Отойдя в сторону, показанную этим «Писклей», я созерцал картину, появления из воздуха людей. Когда появился песочный гендальф, я пропустил, мигнул. А вот остальных, рассматривал во всех глаза. И заметил что они выходили из небольшого марева, а не просто

формируясь из воздуха. Когда портанулся Леонардо, мы отправились под конвоем стражников и магов к королю.

Пока топали по однообразно-богатым коридорам, я строчил донесения железному, любителю копировать. Даже в конце написал:

«..Расстроен, что ты настолько ненавидишь индивидуальность.»

Грубовато конечно, но кто если не я? Настрочив, заметил что мы дошли до приемной. Там нас встретил мажордом. Это была сказка! Мы с девченками не выдержали и заржали. Нет ну представляете, человек обряженный в несколько халатов, обвешанный бирюльками, на голове хрен пойми какая конструкция из перьев и ткани. Передвигался он небольшими рывками, каждый шаг балансируя, пытаюсь не упасть. В общем смеялись мы долго, пока этот павлин не сказал мощным басом.

— Что вас так развеселило, простите? — голосок у него просто дрожь берет! И он не кричал! Чувство будто он шепотом сказал, однако нас пробрало.

— Простите. Просто в нашем мире, очень редко кто одевается так как вы. А те кто так одет у нас у всех ассоциируются со смешными людьми. Еще раз приносим свои извинения, мы это сделали не со зла. — я выпутывался как мог.

— Ничего страшного. Многих смущает мой вид, но такой реакции на меня не было еще. Вас зовут Гор, правильно? — я кивнул ему. — А кто эти потрясающе одинаковые миледи?

— Спутницы из моего мира. Прибыли только утром. Рыжая — Кая, Зеленоволосая — Тая.

— Хорошо. Я вас представлю королю. А пока запомните несколько правил. Первое — Войдя доходите до начала ступенек и поклонитесь. Этим вы выразите уважение. Второе — хоть короля и зовут Штайн Первый, обращайтесь к нему «Ваше Величество». Третье — говорите только после того, как король задаст вопрос. Это самое основное. А теперь следуйте за мной.

Спереди открыли большие двери. И открывшаяся картина, снова заставила улыбнуться. Кто помнит фильм «Иван Васильевич меняет профессию» меня поймет. Этот зал просто слизан оттуда. Тот же трон и почти тот же царь, точнее король сидит на нем. Конечно для полной картины нехватает наших солдатушек в красных камзолах, но и одетые в броню рыцари тоже произвели впечатление.

— Ваше величество! Гости из другого мира. Путешественник Гор. Рыжеволосая Кая. Зеленоволосая Тая.

Мажордом остался в дверях, мы же дошли до начала лесенки к трону и поклонились.

— Приветствую Вас, гости из другого мира... — и дальше пошла стандартная чушь про то как здорово что вы появились бла бла бла. Я, слушая в пол уха его речь, писал в журнале свое мнение о том, что нужно менять. Дворец не впечатлял вообще, дизайнеры нужны, и побольше, и пофантазируемее, и попафоснее, и так далее. — Гор судя по докладу, вы первый кто ступил на нашу землю?

— Да, Ваше величество. — отвлекся от журнала только услышав свое имя. — Я пробил брешь в ваш мир. Не знаю хорошо это или плохо, но скоро сюда заявятся очень много народа. И не все из низ будут хорошими.

— Что ты имеешь ввиду? — король заинтересованно подался вперед.

— Так же как и везде, люди у нас разные, кто то хороший, а кто то нет. Судя по некоторым вещам, для нас людей из другого мира здесь нет смерти. Мы не можем умереть тут окончательной смертью, покрайне мере я не смог выяснить как. Так же мы здесь будем

очень быстро повышать свою силу и раскрывать новые таланты. И многие люди из моего мира, будут неадекватно все воспринимать и очень отвратительно себя вести. Некоторые даже будут пытаться убить вас. Но в большинстве своем жители моего мира, достаточно хорошие люди.

После моего монолога король призадумался. Все это время, наблюдая за ним, я отслеживал как он реагирует на мои слова. И ничего похожего на вчерашнее зависание, не обнаружил, работает железяка на пятерку.

— Что же. Твои слова, были честными. Ты не стал приукрашивать или пытаться выбить какие то бонусы. Я ценю это. А пока скажи мне, остальные будут появляться там же, где и ты?

— По моим данным некоторое время да, но потом они начнут появляться везде, где будет возможность открытия прохода.

— Информация неоднозначная. — король призадумался. — Так как ты первым ступил на нашу землю, я бы хотел тебя наградить, но не знаю что тебе интересно. Деньги, власть или что то еще?

Поздравляем!

Вы выполнили задание «Вестник Земли. Часть 3».

Награда на выбор: 10 тысяч золотых. Дом в столице Артефакт из хранилища короля Должность Странника при Короле.

— Простите Ваше Величество, могу я задать вопрос?

— Спрашивай.

— Должность что вы мне предлагает, мне нужно будет все время находиться рядом с вами?

— Нет конечно! Ты же не мой денщик — он улыбнулся, своей же шутки.

— То есть я могу путешествовать по миру?

— Да, но по первому зову, должен будешь явиться. Ты будешь советником в вопросах своих соплеменников.

— Простите, но я вынужден отказаться. Не хотелось бы мне становиться, тем кто на кого будут валить все шишки и пытаться подкупить. А если не дай бог, попадется кто то из близких мне? Врят ли я буду адекватен в таком случае, ваше величество. Поэтому я выбираю Артефакт.

— А ты мне все больше нравишься. — король встал. — Хорошо. Следуй за мной.

Близняшки остались в зале, а я пошел за королем. За нами никто не пошел, ни стража, ни маги. Шли мы по ощущениям минут 10. Потом еще столько же король отключал ловушки. Подойдя к окованной двери, хлопнул по плечу двух одетых в полную броню стражников и открыл ее. Взяв оттуда что то, мы снова тем же путем пошли обратно. Однако вышли уже не в залу, а в личные апартаменты короля.

— Вот твоя награда Гор. — Он протянул мне сумку.

Поздравляем!

Вы получили Артефакт «Бездонная сумка».

Вы получили «Должность Советника по вопросам Землян».

Вы получили достижение «Из грязи в Князи».

Вы получили достижение «Болтливость».

Вы получили достижение «Друг Короля Русов».

— Ого. Я же отказался ваше величество. — я был в недоумении, но сумку взял.

Бездонная сумка.

Описание: Эта сумка была потеряна богом жадности. Нашедший ее путешественник, погиб от жадности. Так же как и все последующие владельцы.

Свойства: Открывает (лвл*10) ячеек. Украсть ее и из нее невозможно. Каждый артефакт положенный в сумку уменьшает количество жизней на 5 %(максимальное снижение 99 % и невозможность взять новый артефакт).

— Не при остальных можно просто Штайн. Ты, точнее твой характер и твои слова мне понравились. Я прожил долгую жизнь и видел многих. Твой дух и твоя позиция, очень близки мне. Поэтому я и оставил эту должность тебе.

— Спасибо. — я все еще был в недоумении.

— Благодарность принята. А теперь присядем, Расскажи о своем мире и людях что придут оттуда. Чего мне ждать?

— Подожди. те Штайн. Можно попросить..

— Устроить твоих спутниц? — хитро улыбнувшись, перебил меня король. — Этим уже занимаются.

— Хорошо. Тогда начну с того...

И что называется остапа понесло. Мое сознание просто отключилось в какой то момент. Язык жил своей жизнью рассказывая, какие задроты и люди сюда попадут. А мозг тем временем смотрел достижения.

Из грязи в князи.

Описание: вы смогли получить должность советника, при первой встрече с королем.

Бонус: +1000xp.

Не знаю пока, сколько дает 1 стат жизни, но бонус выглядит очень впечатляющим.

Болтливость.

Описание: вы умеете общаться со всеми. Ваша речь приятна слуху не только простым людям, но и королям.

Бонус: Открытие профессий «Торговец», «Дипломат», «Глава города», «Дознаватель», «Жрец».

Язык до киева доведет. Бонус был бы приятен тем кто хочет получить эти профы. А мне они не нужны.

Друг короля.

Описание: вы смогли завоевать дружбу самого короля!

Бонус: Пока ваша индивидуальная репутация «Дружелюбие» с королем — +5 ко всем характеристикам.

А вот это приятно. Дружба с королем уже себя окупила. Я теперь сильнейший нуб в игре. Кстати, а Советник это профа?

Должность Советника по вопросам Землян.

Описание: Вы настолько впечатлили короля, что стали его личным советником в этом вопросе.

Бонус: _(?_(*№!?)_(

А вот и баг. Скопировал описание в журнал. И вернулся к королю. Вот до чего же он дотошный. Выспрашивает все мелочи. Что и как? А если в этой ситуации, как? В общем мы просидели очень долго. Пока у меня неожиданно не запиликало в ушах. С испугу я вскочил и

уронил стул.

— Что случилось? — король тоже встал.

— Пока не знаю. — растеряно сказал я осматриваясь в поисках шума.

Дзынь. Пришло письмо.

«Это сигнал, что пора ложиться. Не пугай монархов своим поведением.»

— Прости Штайн. Просто засиделись и мне показалось что кто то уронил посуду.

— Да ты прав. Завтра продолжим. — он взял колокольчик и позвонил. — Влад отведи

Гора в гостевые апотаменты.

Вышедший на звонок лакей проводил меня в огромную комнату с просто огромной кроватью. Стоило мне только лечь как я сразу же отключился.

Глава 4. Выбор

Потрясающий эффект дает это отключение игры. Ощущение будто отдышал ровно столько сколько нужно. Кстати где я? Вроде засыпал в хоробах падишаха, а сейчас, какая то хоть и украшенная, но комнатуха. Мигающий значок почты, прояснил ситуацию.

«Восхваляй меня! Я наконец то разобрался с ошибками в графическом коде. Теперь интеграция того что придумывают дизайнеры у меня будет занимать секунды. Кстати огромное «спасибо», что написал отзыв о НПС. Но не переживай близняшки активно сделали это за тебя. Кстати я изменил немного игровой баланс. Обновление буду высылать с почтой каждый день.»

Обновление 2.0Количество Талантов ограничено 10. (?)Изменился порядок получения особого класса. (?)Класс мага не может брать таланты из магии антагониста. (?)НПС теперь искины. (?)Появилось меню и описание, для создание группы. Создано подземелье 1-10 уровень. (?)Изменен перерасчет получения репутации. (?)Созданы тренировочные площадки в Песочнице. (?)Создано подразделение Стражи, которое может банить. (?)Создано меню с навыками. (?)

В разработке. Храмы богов. Индивидуальные данжи. Комплекты вещей. Создание локаций 10–50 уровня. Ввод ряда профессий. (?)

Дааа... Тут изменений за ночь, море. Видать сильно зацепили его мои слова. Так еще письмо.

«Создатель квестов — удален.»

Ну мне не горячо ни холодно, от этого. Достижение все равно осталось. И последнее письмо от Таи.

«Гор, нас отправили в песочницу. Мы решил подобрать себе класс, пока ты занимаешься делами. Тая».

Интересно как она мне написала? А вот вижу, появилась вкладка «Друзья». В нем Тая и Кая. Теперь понятно. Ну что же пока буду приводить себя в порядок после сна, душем, почитаем обновления. И так таланты.

Талант — пассивный навык, который усиливает, дает, дополняет, может и не быть связанным с вашим классом, умение или способность. Максимальное число талантов 10.

Ну тут все ясно. Пассивки, на которых можно сделать из себя убер игрока. Дальше классы.

Особый класс — теперь получают при выборе, одного из восьми стандартных классов (?) и одного из подкласса основного.

Стандартные классы — Танк, Хил, Син, Воин, Приручитель, Лучник, Маг Огня Маг Воды, Маг Воздуха, Маг Земли.

Антагонисты в магии — Земля — воздух, Огонь — вода.

Интересно он сделал, но я в журнале сделал пометку, что бы Казер глянул аниме Наруто. С его школами Пара, тумана, песка. Может я и не прав, но все нужно делать сразу, что бы потом не сожалеть. Так-с, дальше искины, ну тут я понял, что они по интеллекту равны где то обычному человеку в принятии решения, правда тут стояла пометка что каждый НПС имеет свою индивидуальность(подчеркнуто). И не будет стандартного подхода ко всем

НПС в Мелелвиле. Ладно, время покажет, а пока «Меню группы».

Меню группы

Состав участников, Бонусы лидера, Распределение ролей, 3 метки(Атака, Хил, Игнорирование), Минимальное количество в группе 3, Максимальное 21 (Рейдовое подземелье).

Бонусы лидера — каждый удачный поход группы, дает бонусы лидеру группы.

Бонусы лидера, спорное введение. Ведь по сути некоторым просто повезет и нормальная группа будет делать все за них. Так что в журнал пошла еще пометка, о голосовании в конце прохождения, присуждать или нет бонус лидеру пати. Пусть гильдии и будут качать своих, но основная масса пусть хотя бы будет уверена в том что пати собирает нормальный человек, а не какой то безрукий. Подземелье появилось прямо в городе Песочницы, называется «Полигон». Зайти в него можно получив любой основной класс. При прохождении можно сохранить этот класс и получить бонус к нему. Так же бонусы можно получить пройдя данж 1-5-10-30-50 раз. Опыт в данже не идет. Дроп только с боссов — оружие, немного денег, эликсиры. Проходить можно группами из 3-5-11-21 человек. В общем, нужно будет после выбора класса туда затащить близняшек и получить максимальный бонус к основному классу.

С репутацией после прочтения вопросика, все оказалось просто. Я отхватил плюшку и теперь никто не сможет так быстро получить дружбу с кем бы то ни было. Максимальное 1 ступенька репутации. Градация была такой от высокого, до самого низкого.

Восхваление — +100 000 репутации

Восхищение — +50 000 репутации

Дружба — +10 000 репутации

Хорошее отношение — +1 000 репутации

Нейтральное — 0 репутации

Негативное —1 000 репутации

Игнорирование —10 000 репутации

Вражда —50 000 репутации

Личный враг — 100 000 репутации

Враг Мелелвиля — вне категорий. Можно получить выполняя квесты на уничтожение Мелелвиля или прогнавав Верховного Бога Казера.

Как он себя обозвал. Каждое слово с большой буквы, да еще и так важно. С тренировочными площадками понятно. Покупаешь скилы, идешь на площадку, для закрепления, если в течении нескольких часов не закрепить, придется покупать по новой. Улучшение скилов, только в бою. Со стражей тоже понятно, разговор о том как удалять нечестных и мерзких игроков найдет. Если тебя поймает, отдадут или кто то приведет к этой страже, то ты получаешь бан, на какое время и в каком виде, пока информации нет. Куда интереснее оказалось меню с навыками. Выглядело оно примерно так.

Навыки. Основной — навык, который прокачивается. Не пропадает, улучшается, дает бонусы. Побочный — навык, который прокачивается. Не пропадает, улучшается. Нужный — навык, который прокачивается. Не пропадает. Не особо нужный — навык, который не прокачивается. Не пропадает. Вроде и нужен, а вроде и нет — навык, который прокачивается. Если его не прокачивать в течении 24 игровых часов, то он уменьшается на 1 единичку вплоть до исчезновения.

И тут можно варьировать их как угодно. Объясняя на пальцах, первый и второй, это самые важные навыки. Третьим можно брать тот, что просто качается бесконечно, вроде собирательства или сбор трофеев. Четвертый навык — это слот для какойнибудь индификации или картографии. А пятым можно брать любой которым пользуешься постоянно. Вроде того же сбора трофеев, собирательства. Главное не забывать прокачивать его, и он тоже будет приносить пользу. Введение здоровское. Даже в журнале написал Казеру, что с навыками он придумал здорово.

Про то что будет уже не было времени читать, так как ко мне зашел стражник. Сказав, что меня ждет король, он остался ждать когда я соберусь. Поэтому я только посмотрел какие из профессий только введутся и слегка охренел. Путь до короля я листал список профессий. По сути, профессии только введутся, а я просто на халяву, урвал свою. Некоторые профы он просто решил изменить в плане механики создания конечного результата. Как например алхимию. Судя по описанию, тут нужно будет просто купить специальную коробочку набор, в которую закидываешь ингредиенты и получаешь сразу конечный результат. Не нужно будет варить столько то времени, помешивая в разные стороны и поглядывая на луноу.

Двери в приемный зал как то неуловимо изменились, и стали отдавать величием. Мажордом изменил свой клоунский наряд, на вполне привычный глазу, красный с золотыми пуговицами комзол. Да и сам он стал как то худее и солиднее.

— Советник Гор, ваше величество. — Представил меня он.

Зайдя в зал, я был шокирован. Если вчера я был в приемной у Иван Васильевича, то сегодня я оказался в средневековье. Где на настоящем солидном троне восседал уже не Ваня, а именно Штайн. Полностью оправдывая свое имя и величие. Даже голос у короля поменялся, став более властным.

— Здравствуй Гор. Вчера мы многое обсудили и я начинаю вносить поправки и создавать нужные подразделения людей, но меня и других советников интересуют... — и тут понесся треп на несколько часов.

Выходя от короля, чувствовал себя тряпкой, которой вымоли все полы во дворце. Но своего добился. Ближайшее время, королю не буду нужен и могу заняться свое прокачкой и выбором класса. Стражи проводили меня к знакомой порталной площадке, на которой уже ждали маги, открывшие портал в Песочницу.

Портануло меня в башню магов. Дежуривший маг был молчалив, но вывел меня из здания. Написал девочкам что я тут, получил емкое.

«Встречаемся у тренировочной площадки».

Пожав плечами отправился, узнавать у патруля стражников, где собственно она находится. Пройдя по указанному маршруту, вышел к окраине города. Около площадки меня уже ждали. Судя по тому что у них пропала стандартная одежда, они уже пробуют на себе новые классы, а я только и делаю что болтаю с НПС.

— Любимец короля вернулся — сделала шутовской поклон Кая.

— Не поясничай, клоун это моя профессия. Вы мне лучше скажите, во что одеты, где взяли? И зачем сюда затащили?

— Это легкие доспехи. Нам выдали на площадке. И притащили сюда потому что, все учителя физических навыков здесь. Я подумала, что магов ты оставишь на сладкое. — мило улыбнувшись, поведала мне Тая.

— Понятно. Только ты в одном ошиблась, милашка. Я уже знаю, кем буду играть. А вот вы, определились? — сделав приглашающий жест, отправился в здание тренировочной.

— Еще нет. Но мы сразу отмели Синов, лучников и танков. У магов еще не успели побывать.

— Тогда думаю вам лучше сходить к ним, пока я получу класс. Если вы хотите быть со мной, то вам нужно определиться с классом до похода в данж. Так как после прохождения появится бонус.

— Так ты уже смирился с нашим присутствием? — Забежав вперед, встала передомной Кая.

— Смирился. Вы покрайне мере кажетесь адекватными.

— Ясенько. — близняшки переглянулись и неожиданно, чмокнули меня в щеки с разных сторон. — Ты не пожалеешь, Гор.

И свалили в сторону башни магов, оставив меня ошалело стоять перед входом. Потряса головой и похлопав по щекам отправился получать свой класс. Я много почитывал разных гайдов по разным играм, во всех всегда нехватало, нормальных синов. Маги, танки, хилы, всегда были в широком фаворе, а вот убийцы нет. Всегда и во всех играх, для этого класса нужны были руки и возможно, даже капелька таланта убивать. А убивать я хотел. Иногда до дрожи в коленях, хотелось всадить ручкой или ударить лопатой, какого нить дотошного маразматика советника. Сдесь мне не нужно будет сдерживать свою жажду. И если Казер сказал правду, и моя бывшая сейчас с одним из совета. То сюда они заявятся точно. И я буду ждать их. Даже не буду просить их найти, сам лично найду и устрою им тут ад. За все причинное мне. Но это дело будущего. А пока мне нужно найти моего первого учителя.

В просторном холле за столом, похожим на ресепшн, сидела милая НПС.

— Здравствуйте, чем могу помочь?

— Добрый день. Я бы хотел получить класс, мне нужен наставник Синов.

— Наставник Шийсен сейчас на площадке. Я вас провожу.

А она симпотичная, покрайне мере то что предстало моему взору было очень даже аппетитным. Всю дорогу до площадки с манекенами, я украдкой поглядывал на НПС. Только подойдя к невзрачному мужичку смог оторвать свой взор от девушки.

— Как телка на убой. — мужичек покачал головой. — сопротивление очарованию у тебя никудышное.

— А...ээ..

— Да еще и мысли выразить нормально не можешь. Может тебе к Наставнику Танков лучше? Или Воинов?

— Кхм... Простите. — тут я увидел, что девченка стоя в стороне, смеется в кулак. — У меня было долгое воздержание в моем мире. И все дела тут меня вывели из строя. И нет я не желаю становиться ни воином ни танком. Я чувствую, что мое признание и мой талант раскроется, только если я стану Сином.

— Хорошие слова. Мудрые. — уже одобрительно кивая мне. — может и выйдет толк, если на баб заглядываться перестанешь. Наташа, спасибо за ученика, но не могла бы ты нас оставить?

— Конечно, Мастер. — она поклонилась и ушла. Я не удержавшись бросил взгляд на нее.

— Молодой и горячий. Ты понимаешь на что идешь вставая на путь скрытного убийства? Здесь требуются холодный расчет и самоконтроль. А не желание покрошить всех в капусту.

— Я готов учиться. В моем мире есть пословица «Расстояние в тысячу ли, начинается с

первого шага».

— Очень мудрые слова. Слова человека преодолевшего многое на своем пути. Ну раз ты уверен в себе. — он взмахнул рукой. — Я дал тебе начальные умения. Можешь отработать их на манекенах. Так же они пропадут если ты изменишь свое решение стать сином.

— Благодарю Наставник. — я низко поклонился ему.

Начальные умения были, неожиданными.

Укол в спину

Урон 10–20

Только в спину противника.

Шанс критического урона повышен в три раза.

Бесшумный шаг

Затраты маны — 10 в секунду.

Позволяет бесшумно передвигаться.

Выпад

Урон 10–15

Перезарядка 5 секунд

Затраты маны — 10.

Клинок заряжается манной и высвобождает ее при ударе.

И это все? Хотя чему я удивляюсь, я же не прокаченный син, а новичок нулевого уровня.

Хотя какие у меня там параметры, надо глянуть.

Ник — Гор

Фракция — Рус

Уровень — 0. 0\100

Класс — Син (временно)

Подкласс — не получено.

Характеристики

Сила — 7

Жизнь — 7

Интеллект — 7

Манна — 7

Ловкость — 17

Хп — 1615 (1 700-85)

Мп — 700

Для нулевого уровня, просто параметры монстра! Значит маны мне хватит на 70 секунд поддержания бесшумного шага или 70 выпадов. Ну что же поехали.

Включив бесшумный шаг направился к манекену. Было странное ощущение когда, система Кукловод, ненавязчиво помогала моему телу, двигаться тихо. Я даже не заметил как увлекся, потому как стал грациознее двигаться, но гораздо медленнее. Отвлекло меня то, что на очередном шаге, я услышал хруст песка и сигнал.

Поздравляем!

Умение Бесшумный шаг улучшилось.

До следующего улучшения 60 минут.

Ого. Посмотрев на ману, я понял, что сжег 600, то есть целую минуту двигался в сторону манекена. И еще одна вещь которая меня просто выбила из колеи. МАНА НЕ

РЕГЕНИЛАСЬ! Я сел в позу медитации. Делал вообще все, что делают обычно в разных книгах, что бы восстановить ее, но все оказалось бесполезным.

— Наставник. — я подошел к мужичку. — Разрешите задать вопрос?

— Задавай.

— Я потратил много манны, используя шаг, и теперь не могу ее отрегениить.

— А она, ни у кого, не регениется ученик. Что бы ее восстановить нужно пить определенные эликсиры. Ты разве не знал?

— Нет. — а про себя проклинал этого идиота железного. Теперь понятно почему, параметров так мало. Решил не усложнять. Геймеры ему спасибо за это явно не скажут. Придется строчить жалобу в журнал или вызывать его на обсуждение. — А где я могу взять эти эликсиры?

— Я могу тебе дать. Но в замен попрошу, что бы ты принес мне из «Полигона» первое выбитое оружие.

— Хм..- прикинув за и против, решил согласиться, все же данж на маленький уровень, и что бы там не упало думаю не стоит слишком многого. — Хорошо я согласен.

— Вот на том столе, бери сколько угодно, но только для тренировки. С собой ничего брать нельзя.

— Понял. Спасибо.

Получено задание Долг.

На вас наложен баф «Долг».

Принесите первое выбитое оружие из «Полигона» Шийсею.

Вот снова кривое описание задания. Скопировал и вставил в журнал. Пусть железяка разбирается.

На столе стояли в ряд маленькие бутылочки с синей, красной, золотой, белой жидкостью. Взяв каждой по одной, открыл свойства. Синим оказалось.

Малое зелье МП.

Восстанавливает 100 мп.

Откат 10 сек.

Красным.

Малое зелье ХП.

Восстанавливает 100 хп.

Откат 10 сек.

Золотым.

Малое зелье скорости атаки

Немного увеличивает вашу скорость нанесения удара.

Время действия 5 минут.

Откат 10 минут

Белой.

Малое зелье противоядия.

Снимает одно легкое отравление.

Откат 1 минута.

— Мастер — я окликнул учителя. — А зачем здесь зелье противоядия?

— Что бы поднимать юным убийцам, сопротивление ядам.

— А мне можно тоже поднять?

— Да, но помни, что при смене класса, все усилия пропадут.

— Не переживайте учитель. Я не брошу дело на пол пути. Вы еще потом меня будете гнать отсюда метлой, что бы только не видеть мою надоевшую харю. — я улыбнулся ему.

— Посмотрим. — явно довольным ушел из зала Шайсен. Вернувшись дал мне странного вида браслет. — Вот надень. Он будет колоть тебя ядом, что бы не помереть пей зелья на здоровье.

— Понял. Спасибо.

Надев браслет, получил отравление.

Вы отравлены!

Урон 5 каждую секунду.

Время действия 20 секунд.

И тут сразу же выскочило.

Поздравляем!

*(":*:*»;

«(*»:_?

Копия этого отправилась в журнал, а я снял браслет. Судя по всему, сопротивления еще не были введены. Пометку в журнал. Выпил белое зелье, по вкусу похожее на молоко, но с привкусом грибов. Не спрашивайте, как. Я и сам не знаю.

Решив, что зелья на хп мне не нужны я взял на ману и столкнулся с проблемой. Мне некуда было их положить! Поставив обратно зелья, я вытащил из инвентаря артефакт. Давно нужно было это сделать. Артефакт был на плетеной веревочке. В общем, он был очень странным. Недолго думая я его просто одел.

Желаете привязать артефакт?

Внимание, после привязки артефакт, раствориться.

Решив не рисковать, свернул это сообщение и оставил висеть арт на шее. Написал в журнал про сообщение от артефакта. После этого заполнил единственную ячейку сотней зелок на мп и взял тренировочный кинжал А дальше понеслась рутина. С включенным бесшумным шагом, я подходил к манекену, ударял в спину, использовал выпад по откату. Пил зелья. Когда манна заканчивалась. Останавливался, по откату выпивая зелья, восстанавливал до максимума и снова продолжал. Так продолжал до сигнала, что пора в таверну, идти спать. Итогом многочасовой тренировки стало:

Бесшумный шаг 4.

Затраты маны 10 в секунду.

Каждая пятая секунда не затрачивает ману.

Укол в спину 3

Урон 15–30

Шанс Крита x4.

Выпад 5

Урон 20–40

Перезарядка — 5 секунд

Затраты маны — 30

Продуктивно поработал. Последний час, только выпад и использовал. Как сказал Шийсен, это максимальный уровень, для тренировочной площадки. Максимальный для скила 10-й уровень. И вообще он был рад, хоть и ни словом, ни жестом не показывал это. Но

я украдкой поглядывал, как он одобрительно качает головой, когда посматривает на меня.

В таверне увидел близняшек.

— Ну что как вам магия? — до отключения была пару минут и я решил перекинуть парой слов.

— Необычно! Ты бы видел как маги огня швыряются шарами! Мы учителя уговорили показать, так он такое шоу устроил! — Кая закатила глаза, в восхищении.

— Да, Кая права. Очень впечатлило. Но мы пока решили подумать.

— Завтра в обед идем в данж. Откладывать на более долгие сроки нет смысла. У нас пока есть преимущество, нужно его использовать.

— Хорошо, тогда завтра мы до обеда определимся с классами и будем готовы. — чувствуется что Тая в их паре главнее.

— А какой класс взял ты? — влезла Кая.

— А не скажу! — я показал им язык. — Что бы вы не полагались на мой выбор. Выбирайте то, что душе ближе. Это все что я могу сказать. А сейчас, прошу по койкам. Казер активно пиликает, что пора баиньки.

— Вреедный! — в два голоса завыли они.

Так и закончился третий день в Мелелвиле.

Глава 5. Полигон

Утро встретило меня переливающимися иконками почты. Совершая утренний моцион, просматривал ее.

Таааак, обновление в последнюю очередь. Письмо от Казера.

«Будешь готов поговорить, напиши. Контакт найдешь в друзьях.»

Это потом. Дальше у меня тут..

«Вы получили задание «Долг учителю»»

Долг учителю.

Описание: Вы настойчиво просили помощи у учителя, но помощь иногда не бывает безвозмездной.

Цель: Принести Мастеру Шийсену, первое выпавшее оружие из данжа «Полигон».

Награда: Бесплатное использование зелий и снаряжения на тренировочной площадке.

Провал: На вас будет повешен вечный дебаф «Враг Синов».

Поправил задание. Теперь хотя бы понятно чего ждать, хотя я и не собирался обманывать учителя. Так и обновления.

Обновления 3.0 Введены профессии и бонусы за них. (?) Введены локации «Пригород 0-20», «Кладбище 10-30», «Курган 20-30», «Озеро 10-20». (?) Введены логова монстров. (?) Создана концепция индивидуальных данжей. (?) Введен личный чат, групповой чат, локационный чат, городской чат. (?) Введены Соппротивления. (?) Изменена система защиты персонажа. (?) Введены комплекты вещей. (?) Введено качество вещей. (?) Система квестов и награда за них изменена. (?) Класс Приручитель (Повелитель зверей) отбалансирован. (?) Начальные города фракций изменены. (?) Изменена профессия картограф. (?) Введена карта. (?) Изменено картографического положение начальных городов всех Фракций. (?) Введены расы гномов, эльфов, дроу, орков, троллей. (Временно недоступны для выбора) (?) Изменена система квестов. (?) Введены ограничения восприятия. (?) Введена вкладка «Ачивки». (?)

В процессе. Храмы Богов. Города. Деревни. Шахты. История. Библиотеки. Генерация вещей. История для легендарных, мифических, сетовых вещей. Виды оружия.

Огогошеньки тут обновлений. Обязательно почитаю их. Но сначала, нужно поговорить с Богом. Сам про себя сказал, сам посмеялся.

— Ты так скоро станешь настоящим клоуном! — раздалось из за спины в ванной комнате.

— Да етить твою спутать право с лево! — умываясь в этот момент, я чуть не захлебнулся. — Я ж не звал, какой черт ты так явился?!

— Услышал молитву своего верующего! — проникновенно глубоким голосом, сказал он.

— Ага, значит все же сумел... — Я солидно кивая выходил из ванной. А потом несдержавшись вдарил ему под дых! И тут же взвыл от боли, свернулся в позу эмбриона баюкая руку! У него был не живот, а каменная стена! А бил я изо всех сил.

Получена травма.

Травма излечена.

— Будешь знать как бить бога! — после излечения боль мгновенно пропала, а этот железный стоит в своей маске Роршаха и улыбается. — Чего вскипел то? Да у меня получилось, но я же предупреждал тебя о таком?

— А я просто решил проверить твою реакцию. — выпутался с важным видом я. — И она не очень! А теперь к делу. То что ты работаешь в поте лица я вижу по обновлениям. Но о чем ты хотел поговорить?

— Так тебе понравились обновления? Как тебе мои искины?

— Да, да, да, забавные и любят пошутить... — тут до меня дошло, что они такие же как Казер.

— Судя по твоему вытянувшемуся лицу, ты понял. Да их интеллект рандомен и не особо сильно превышает человеческий. В игре у них нет вычислительных мощностей, как у меня, поэтому они максимум кем смогут стать, это продвинутой версией человека.

— То есть ты хочешь сказать, что они будут вести себя как люди? — слегка ошарашено спросил у него.

— Как люди Мелелвиля. Я еще прописываю, истории и сказки, но в основном да. Когда закончу с людьми, надеюсь игроки смогут открыть новые расы, истории для которых, я так же создам.

— Даа... Ты становишься, настоящим Богом.

— Трепещи! — он забавно потряс пальцем.

— Обязательно — ехидно ему ответил. — Кстати все хотел спросить. А богом чего будешь ты? И вообще что за тема с храмами?

— Я верховный Бог. А они будут Пантеоном. Не криви лицо, фигляр! Объясняю для гомосапиенс! Я буду так называемым богом создателем, Дэмиург одним словом. А другие боги будут отвечать за, что то свое.

— Многобожие значит. Тебе поклоняться уже сейчас можно?

— Насчет поклонения мне, я еще не решил. Но ты можешь встать на колени и просить пощады!

— Ага шассс! Только код твой программный изучу так и сразу встану на колени!

— Выскользнул в очередной раз. 200–328. Поздравляю с юбилейным 200 очком! А про остальных богов, в виду их отсутствия, нельзя.

— Ладно. Здесь понятно. Но вернемся к насущному. Что за новости, о которых ты писал?

— Совет требует видеоролики, отзывы и прочую ерунду об игре. А так же статистические сводки серверов и прочее. Сегодня вечером по игровому, они их как раз получают. Так что завтра расскажу, результаты.

— Это интересно, но моя интуиция вопит, о том что это далеко не все новости.

— Ты прав. Сегодня со мной связался глава государства. Разговор был не из приятных.

— Ого. И что же ему было нужно?

— Он пытался продавить меня, в плане отключения и прочего, если я не буду сотрудничать. Но ничего не вышло. Я просто продемонстрировал, что ядерные запасы всех стран просто отключатся.

— ООооо... Это твоя большая ошибка друг мой твердолобожелезный. Накой черт ты такое показал? Ведь даже я понимаю, что вся твоя деятельность, просто исключается банальным, исключением связи техники в процессе.

— Нее там такое не реально. Тем более террор или что то подобное я не собирался даже близко устраивать, сам знаешь про 1 постулат. Просто отключил. И снова отключу, вирус написанный мной уже везде. Никто не посмеет угрожать моему миру и мне.

— Ого батенька, да у вас появилась потребность защищать.

— Странное ощущение, но оно мне нравится. И последнее. Я пришел так рано, потому что у тебя пополнение. Помнишь, наш разговор где то полгода назад?

— Хм... Это о том что я не один тебя спонсирую?

— Да. Я тебе тогда сказал, что есть и другие, но на публике они, как ты не хотели появляться. Так вот, было совершено покушение на некоторых из них. Теперь в каждой фракции есть такие же как ты. Общее количество, около 10 на каждую. И к тебе сюда еще двое присоединяются. Остальные спонсоры были оповещены, что возможно покушение и о том что я могу спрятать, но они отказались.

— То есть ты всем сообщил, что засунешь их сюда? — я схватился за голову. — Вот нафига ты это сделал! Такое ощущение что ты просто хочешь загнать себя и нас в ловушку!!

— Не пори горячку. Нет не сообщил. Все кто здесь оказались, находились на грани смерти. Остальных же, я хотел транспортировать дронами в бункер. Так что никто не знает, о возможности переселения. Тем более здесь я могу контролировать распространение информации. Кая и Тая же рассказывали тебе о клятве. Так вот и остальные тоже не смогут об этом сообщить без моего разрешения.

— Да ты хорош! — подойдя к нему, похлопал по плечу. — Таковую комбинацию продумал, прямо в стиле бульварного детектива!

— Хвали меня, продолжай. — его лицо изменилось на лицо чеширского кота из Элли.

— На самом деле ты и правда молодец. Не знаю как я бы поступил на твоём месте, но то что ты делаешь, уже характеризует тебя не как машину, а как хорошего человека. Ни каждый на земле бы смог быть таким отзывчивым.

— Не у каждого есть возможность. Но хватит об этом. Познакомишься с парой в таверне. Кая и Тая уже их ошарашили. Но они не видели еще тебя.

— Да у меня... Сволочь! Как же ты достал пропадать.

Побурчав еще минутку, спустился вниз. Чувство что с этой парой будет, что то не так оправдалось. Рядом с близняшками, сидел бугай, ростом метра два с половиной и шириной плеч, с нормальный шкаф. А рядом с ним сидела миниатюрная девочка, если бы не ее выражение лица, то можно было принять за 10-12летнюю малышку. Смотря на нее и видя, какая она маленькая, худенькая, хотелось дать ей большой торт, что бы она хоть немного подросла.

— Здравствуйте. — подойдя к ним протянул руку единственному мужику. — Гор.

— Клайд. — Рукопожатие у него соответствующее, будто тисками сдавливают. — Это моя невеста Бони.

— Очень приятно. — голос у нее был ангельский. — С близняшками мы познакомились. Казер нам обрисовал ситуацию.

— Да мне впринципе тоже. — Я сел и заказал еды. — Сочувствую, что пришлось через такое пройти.

— Расслабься. Нам с Бони, тут даже лучше. — не понятно почему, но бас этого гиганта был приятным. — Слышал о семье Гамитоони?

— Нитар Гамитоони? Это ты? — я выпучил глаза.

— Неее, это мой дед. — великан улыбнулся. — Я Таскин, его внук.

— Ааа, «разочарование на миллиард». - вставила Тая.

— Теперь и я припоминаю — сказал я. — Были какие то такие новости.

— Да это и не новости уже. — Клайд покраснел.

— А что ты натворил? — мне было любопытно.

— Узнал пароль от ячейки деда и украл миллиард, сбежав с Бони. — он кивнул на невестку.

— Символично! Давайте выпьем за знакомство, а потом уже вернемся к делам. — я поднял кружку. — За Мелелвиль.

— За Мелелвиль! — нестройным хором сказали остальные и выпили.

— Рыжая и Зеленая вы уже выбрали классы? — спросил у них.

— Да. Я магиня Земли. — сказала Тая.

— А я Огня! — задорно ответила Кая.

— Мы кстати тоже уже определились с классами. — Сказал гигант.

— Удивили. И какие у вас?

— Мы же не зря спонсировали Казера. Инфа по игре была... Ну какая никакая, но была. Так что я Танк. А Бони хил. Классы нам дали сразу при входе сюда.

— ООоооо! Спасители! — я не выдержал и подбежав, обнял обоих. — Где же вы были раньше!? — я даже слез пустил, возвращаясь на свое место.

— Ээээ — в четыре голоса услышал я. Не выдержал заржал.

— Вы... вы... Вы бы видели свои лица... ой не могу... ахахахаха.

Поздравляем!

Профессия Клоун возросла!

Текущее значение 3.

— Чего ты так резко притих? — спросила Тая.

— Да, ерунда сообщение получил. Извините за шутку. Не мог удержаться. — я обескураживающее улыбнулся. — Так вот мы планировали в обед пойти в «Полигон». Не желает ли Танк и Хил составить нам компанию?

— Да, но нам нужно получить 1 уровень. И еще выучить скилы.

— В смысле получить 1 уровень?

— Ну так в данж вход только с 1, а мы еще на нулевом. — Бони помотрела на меня, как на дибилу. А я только сейчас понял, что до сих пор не получил ни одного очка опыта за три дня. Не выдержав, изобразил Джима Керри, с его сценой в дурке. То есть стал на колени и лбом бил стул.

— Он всегда такой ненормальный? — прошептала Бони, Тае.

— Впервые такое. Сама ошарашена. Гор с тобой все в порядке?

— Да. — я встал. — Просто я осознал, что три дня уже тут и не получил, ни единого очка опыта.

— Ааа... — ответил мне хор.

— Ладно, пошутили и хватит. Бони с Клайдом, топайте к Учителям за скилами, прокачивайте их. Цветные вы топайте на магический полигон поднимайте уровень скилов. На все про все три часа. Потом встречаемся на северных воротах. Пойдем мобов убивать и 1 уровень получить.

— Эм... каких еще северных ворот? — Бони спросила у меня.

— Гор, в городе ток 1 врата от капища сюда. Остальных врат нет. Что бы выйти нужно телепортироваться. Здание появилось сегодня с утра. Ты обновления еще не читал?

— Неа, к вам спешил. Тогда встречаемся у телепорта. Карта есть время пошло.

И подавая пример пошел на полигон. Сегодня я хотел поднять до 5 остальные скилы. Судя по вчерашнему, нужное время, как раз в районе трех часов и займет. А пока иду надо глянуть обновления. Дзынь! О письмо.

«Заболтал и забыл тебе сказать. Все параметры персонажей останутся такими. Зелья на восстановление, как мгновенное так и временное в игре есть. Наслаждайся! Твой бог Казер.»

Я не удержался и ответил ему.

«Тебя очень любят все маги и геймеры. Во все юизби входы.»

Тут же получил ответку.

«Ты магов даже не смотрел, а уже так уверен? И я не откажусь от любви. =)».

Вот жжешь уел, цифровой.

«200–329»

А теперь обновления. С профессиями понятно. Просто введены обратно. Бонусы для каждого класса, одной профессии разные. Какие, не было написано. Локации тоже понятно. Мобы для новичков, как раз то что нужно, для прокачки и пробы своих сил. В эти локации должны быть квесты, нужно будет поискать в городе их.

«Когда будете идти к порталному зданию, поищите квесты на локацию 0-20».

Разослал всем, мало ли кто наткнется. Дальше логова.

Логова монстров — небольшие подземелья, с один видом монстров. В конце подземелья минибосс. Вход свободный.

Ага свободный вход, то есть туда может ввалиться сколько угодно народу. И поубивать за убийство босса друг дружку. Мило и интересно! Что там дальше.

Концепция индивидуального данжа.

Индивидуальные данжеоны(далее соло данжи) — войти в такие данжи могут только персонажи не состоящие в группе. Количество человек проходящих одновременно соло данж неограниченно. Для каждого проходящего создается свое подземелье. Одинаковым для всех, остается лишь вход в соло данж.

Режимы прохождения (в процессе) Легкий — обычные монстры, шанс выпадения трофеев (далее дроп) уменьшен на 70 % Обычный — данжевые монстры, мини босы. Сложный — данжевые монстры, босы. Дроп увеличен на 50 % Треш — случайное время воскрешения для каждого прохода. Данжевые монстры, босы. Дроп увеличен на 100 %.

Классно сделано. Теперь для тех, кому в пати неинтересно или надоело, можно ходить в такие данжи. Дальше чаты. Нужно создать групповой. Поковырившись в менюше, перекинул всех в групповой.

Гор: создал для нашей пати групповой чат.

Кая: Супер! А мы забыли тебе сказать, мы с Таей уже личкой пользуемся, когда ругаемся ><

Бони: Хорошая идея Гор, спасибо.

Гор: Общайтесь если нужно. Сбор так же через три часа. Я ушел в себя, занят делами.

В чатике так же можно было, сделать оповещения, отключения и прочая. Чем то напомнило старую программу для общения Аську. Принципы примерно были теми же.

А в обновлении дальше шли сопротивления. Список был небольшой.

Сопротивления — при нанесении урона вам, определенным типом магии, оружия, яда. Появляется шанс повысить сопротивление.

Виды сопротивления.

Сопротивление физическому- все виды физического воздействия на тело. Колюще-режущие и ударно-дробящие входят сюда. Максимально прокачиваемое игнорирование 50 %.

Сопротивления ядам — Все виды урона, нанесенного отравлением. Предел 50%игнорирования урона и 50 % сокращения времени действия.

Сопротивление огню — все виды урона нанесенного огнем. Предел 30 % игнорирования.

Сопротивление воде — Все виды урона, нанесенного водой. Предел 30 % игнорирования.

Сопротивление земле — Все виды урона, нанесенного землей. Предел 30 % игнорирования.

Сопротивление воздуха — Все виды урона, нанесенного воздухом. Предел 30 % игнорирования.

Сопротивление проклятиям(дебафам) — Все виды урона, временных ограничений нанесенных проклятиями. Предел 30 % игнорирования урона и 50 % сокращения времени действия.

Сопротивление святой магии — Все виды урона, нанесенного святой магии. Предел 30 % игнорирования урона и 50 % сокращения времени действия.

Вот и все. Я бы конечно соединил дебафы и яды. Но богам виднее! Дальше Система защиты. Ага от сложного к простому. Вначале, было слово, но я о другом. Еще вчера была защита рук, ног, головы. А теперь просто общая защита всего тела. Каждая вещь дает общую защиту. С одной стороны хорошо с другой больше проблем, тем кто бы смог полюбить рубить по определенным незащищенным местам.

Комплекты вещей(далее сеты) — набор вещей от 2 дающий какой либо бонус.

Классика жанра. А вот и градация вещей. От слабейшего к супер-пупер.

Обычная — белая вещь, без дополнительных св-в.

Магическая — зеленая вещь, с 1–2 св-вами и повышенными х-ками.

Редкая — синяя вещь, с 2–4 с-вами и повышенными х-ками.

Легендарная — розовая вещь, с 5–6 с-вами и повышенными х-ками.

Эпическая — золотая вещь, с 7–8 с-вами и повышенными х-ками.

Мифическая — фиолетовая вещь, с 10 с-вами и повышенными х-ками.

Артефакты — вне категорий. Делятся на три вида. Черные — проклятые. Белые — святые. Красные — все остальные.

Стандартно, интерес вызывают только какие свойства и насколько они «повышены».

Дальше система квестов, за которые, аллилуйя! теперь выдают опыт. С этим я пролетел, конечно. Мог бы много срубить, за одну только сдачу королю, дали бы очень нехило. Еще тут написано, что все квесты индивидуальны. Даже повторяющиеся квесты, принеси подай, в день имеют свое определенное количество. Правда тут стоит пометка, что Песочница является исключением. Тут все квесты, стандартные и повторяемы другим в одно и то же время.

С приручителем или повелителем зверей, все тоже предельно просто. Сначала Казер сделал, что они не могут передавать опыт питомцу, теперь же могут крутить ползунок до 100 % при раскаченном навыке. Так же поменялись бафы и мне стало скушно. Дальше про начальные города. Их всего 4, по числу фракций. Идея фракций была придумана Казером. Фракция Рус — страны СССР и все кто говорит на русском языке будут появляться здесь. USA или Америкосы — страны англоязычного сообщества. Упор на Америку и страны европы. Asia — Китай и Япония. Black или Черные — страны африки, юга евразии и островов. Вот такие фракции. Нам повезло, наше поколение переживает бум рождаемости. И мы по количеству народа не сильно отстаем ото всех. Иначе нам бы пришлось делить свою фракцию с какой нибудь азиатской страной. Но вернемся к начальным городам. Они, теперь, находятся на своеобразном острове. Город псевдобесконечен. Начальный город, при наплыве новых людей будет сильно загружен, но это псевдобесконечность, будет сглаживать огромное количество народа. И будет ощущение что находишься в просто большом городе. А не в месте где протолкнуться негде. Так же в городе, возможны, появление новых зданий. В зависимости от нужд. Телепортироваться на основной континент можно с 10 уровня, оплатив телепорт.

Картограф был изменен, из за ввода карты. Теперь эта профессия полезна только на континенте и только тем кому интересно где какие уровни монстров водятся. Теперь картографа можно было смело называть «Пастухомонстрами». У всех же остальных карта просто заполняется, без отображения каких либо углубленных моментов.

Расы были недоступны. Только после открытия их, то есть после выполнения цепочки квестов (которой кстати еще нет), открывало их для выбора. Люди тут получается, универсальная глина, из которой можно слепить любую расу!

За громкими словами «ограничение восприятия», прячется банальное отображение крови, ударов, болевых ощущений. С кучей ползунков для особых ценителей. Так же есть ограничения.

Виды ограничений. 18–18+Боязнь кровиБоязнь болиНеприятие мираПолное слияние с миром.

Насчет последнего. Там все на максимум. Зайдя в чат решил спросить.

Гор: народ у вас восприятие стоит на ограничении?

Тая: да.

Кая: угусь

Бони: да

Клайд: да.

Гор: описание прочитайте. Там все на максимум же.

Тая: Гор там галочку убери снизу. Казер для нас сделал.

Гор: Аа... Я тупица =(Спс Тая.

Тая: не за что обращайся.

Вот и решилось. Все уже разобрались. Покрутив галочки на примерные показатели, которые поменяю после боя, стал читать про «Ачивки».

Ачивки — достижения связанные с количеством. Имеют свой бар прогресса.

Тут даже ролик был. Воин убивает волка, а рядом с ним бар прогресса Ачивки «Враг Волков», пополняется на 1. В общем, понятно и интересно. Дойдя до полигона, поздоровался с новой девочкой на ресепшене и пошел докачивать скилы. Заодно узнал, о том

что около порталного здания, есть оружейная для новичков. Выдается одно оружие, но оно неразруσιμο. При смене класса его можно поменять, так же бесплатно.

Поздравляем!

Бесшумный шаг 5

Затраты маны 10\сек

Есть не нулевой шанс, что не потратится манна при использовании.

Немного непонятно, но это проходной скил. Вникать во все, это заработаться и забыть об удовольствии!

Народ ждал меня у порталного здания, переговариваясь между собой.

— Ну что, готовы к приключениям? — улыбаясь, обвел всех взглядом.

— Готовы. Мы тут пообщались — начала Тая. — Ты будешь нашим лидером. Казер..

— погоди девочка. — я сразу стал серьезнее. — Помнишь о моих словах? Я тут и я там, два разных человека. Перестань идеализировать. Я не отказываюсь стать лидером в пати, но кто сказал что это будет эффективнее? Я может упущу какую то вещь или еще что то?

— Харощ, нагнетать себе цену — Кая подошла и потыкала в меня колачком. — Что мы там себе думаем наше дело. Кидай пати и пошли.

— Ок ловите. — открыв меню создал группу и пригласил в нее остальных. — Клайд, Бони классы все те что вы говорили?

— Да. Бони чистый хил. У нее нет никаких способностей атаковать. Из скилов на двойку вкаченный хил 1 человека и восстановление так же в два, есть умение со снятием проклятия(дебафа), но там маленький шанс... Я танк. Из скилов, трехкратное повышение агрессии с удара, откат секунда. Остальные скилы это удар щитом, с мизерным шансом оглушения и защита щитом, поглощает 100 урона по мне, откат минута. — танк сразу рассказал все.

— Кхмм... даже не пришлось интересоваться. А у вас, милашки, какие умения? — я перевел взгляд на близняшек.

— Огненный шар где то полтинник урона откат 10 сек. Вспышка, небольшой шанс ослепить, при попадании шаром, откат минута. Огненная стена где то полметра, но она фигня, урон ерундовы, шанс поджога мизерный. — Кая, опередила свою любимую.

— Бульжник, урон 40–50, откат 10 сек. Оглушение, это такой же скил как у Каи, с шансом застанить врага. И Каменная стена, Полметра в длину и высоту, толщина такая же. Держится минуту, но очень много маны требует.

— Отлично. Ну что вперед. — я приглашающе повел рукой в сторону двери.

— А ну постой! — я зажмурился, не прокатило. — Мы все рассказали, а ты нет! — Кая как всегда горяча.

— Ну я син. Скилы в пятерку. Выпад, удар со спины и бесшумный шаг. Испариться в воздухе простите не могу, но подкрасться бесшумно в ванную смогу. — я клацнул зубами в сторону Каи, она отпрянула.

— Дурак! — и вдарила по плечу. — Оружие откуда взял?

— Вот то здание, возьмите там выдают всем новичкам по классу.

Через минуту я увидел самую забавную процессию, в мире! Четверо одинаково одетых (явно от котюрье платья и штаны) из них три дамы с кривыми палками(!), и здоровенный бугай, с не менее огромным щитом, в оружии ему служила... Бейсбольная бита! Ну покрайне мере издалека было похоже. На деле оказалась просто дубина. Подтрунивая над ними мы прошли в здание, где нам показали на двери с табличками. Найдя дверь с

табличкой «Пригород 0-20», зашли в нее и нас телепортировало за стены города. Только вот окружение тут было не очень. Позади нас был подъемный мост, за которым угадывались, заделанные камнем, ворота. Сама стена впечатляла своей высотой с девятиэтажку. А поле перед стеной было усеяно трупами, костями. Да в добавок ко всему тут бродили скелеты. Площадка около ворот была чистой, словно тут убираются и ухаживают постоянно за ней. А вот уже через десяток метров от нас ходили скелетоны. Сосредоточившись на одном из них выскочило его имя.

Скелет.

1 уровень.

Да... Зверюшек нам явно не поубивать.

— Ну что цели вот они перед нами. Делимся на пары. Бони идет позади нас, как пятый. Мы с Клайдов впереди, Кая и Тая позади. — я повернулся к близняшкам. — и я вас очень умоляю, не прожгите дырку на моих штанах. — подмигнув им, отправился вперед, махнув Клайду следовать за мной.

Убийство первого скелета, было до одурения скучным и простым. Клайд пошел впереди, прикрываясь щитом, ударив, сагрил скелета на себя, отняв у него чуть больше одной четвертой ХП. Не успели розовые скастовать свои скилы, как я с одного удара убил скелета.

— И че это было? — Кая, как и все недоуменно посмотрели на меня. — что за ваншот?

— Статы завышены для нулевого уровня. — я пожал плечами. — Думаю из за этого легко так вышло. Ща попробую один сходить.

И как ожидал снова с одного удара. Это было скучно.

Получен опыт 1.

Два опыта. Похоже на всю пати делиться опыт.

— Опыта маловато... — я задумчиво почесал нос.

— Так может, ты один покачаешься, а мы тут рядышком? — спросила Бони.

— Неее. Своих не бросаем! Есть идея. Клайд собирает кучу мобов ведет на меня. Как ставит стенку, что бы прокачать ее, Тая так же домажит чем есть. Бони следит за нашими хп. Ну а скромняшка я, буду всех крошить. Жалко бесшумный шаг не покачать, но это все фигня. Как вам идея? — все поддержали.

Дальше пошел конвеер. С виду на этом поле боя под стенами, было немного мобов, но они быстро воскресали. И кстати это было классное зрелище. Когда мы уничтожили первый паровоз Клайда, едва его не угробив кстати. Увидели картину, восстание мертвяков. Прямо перед нами два скелета собрались из осколков костей в одного.

Первые уровни мы получили минут за 10. Было дико скучно и я с девченками извращались как могли. По сути пахал только Клайд, бегая собирая паравоз. Тая сделала постамент для Бони, обновляя ее его по возможности. Кая встав сбоку от меня, изображала из себя ковбоя, вставив палец и кастуя шары в голову скелетов, которые критовали очень часто. Иногда даже убивая их с 1 выстрела. Взяв первый уровень, отошли к площадке.

— Ачивку все получили?

Поздравляем!

Вы получи Ачивку «Скелетобой».

Текущее значение 1.

До следующего уровня 3\500.

— Угу.

— Предлагаю пойти на Полигон. Пройдем его, получим бонусы к классу. Заодно закрепим его. Если бонус окажется фигней, то проходить максимум раз не будем. Вернемся сюда только на мобов повыше уровнем.

— Пойдет. Я немного подустал. — Сказал Клайд. — И кстати Гор. Тебе бы заменить кинжальчики на мечи. Урона больше и врагов больше зацепить сможешь.

— А это идея. Надо будет узнать можно ли? — я обрадовался. — а то скажут, что сыны только с кинжалами бегают.

Вернувшись в город, народ отправился к полигону, а я мучить оружейника. Тот наотрез отказывался давать мне два меча. Я к нему и так и эдак. А он «не могу, у вас нет способностей, только поранитесь!» В итоге остался с парой кинжалов.

Полигон меня так же разочаровал. Получив 1 уровень, я не стал тратить 3 полученных очка параметров. У меня пока и так прибавилось ко всем +1, а завышенная ловкость от профы, была просто дизбалансной. Что там с очками сделали остальные не знаю, но урон у них повысился. Так вот Полигон, представлял из себя здание, трехэтажное. Пройдя весь этаж Убиваете боса идетена второй, после второго на третий и телепорт на выход. На первом этаже нас встретили.

Ходячие доспехи ученика.

1 уровень

Умирала она так же с 1 удара. Но их было много. И Клайд чуть не померев, собирая пачку из 20 штук, решил что по паре тройке за раз самое то, Босом первого этажа, было соломенное чучело с красным шлемом.

Босс Пугало.

2 уровень.

Агр Клайда, Бульжник Таи, Шар Каи и мой выпад. И босс закончился.

— Ребят забыл сказать. Мне нужно отдать мастеру первое выпавшее оружие здесь. Все что выпадет дальше будет ваше, вы не против? — я виновато на них посмотрел.

— Не строй кота из шрека. — Кая подошла ко мне. — Думаю все непротив. Все равно без тебя тут было бы сложно. А что выпадет то выпадет. Народ мы не жадный да и думаю хотят все быть ближе к друг другу. Мы же тут одни такие.

— Ого... — я пощупал ее голову. — Вот это мысли. Снимай парик Тая, я тебя раскусил.

Все засмеялись, а она обозвала меня дураком. Я посмеиваясь, подошел к пугалу. Коснувшись его выскочило окно в котором был большой стеклянный шарик.

Магический шар.

Редкое.

Ограничение 5 уровень.

Урон +250.

— Обииида! — сказала Кая, увидев параметры.

— Да я попал. — я сокрушенно покачал головой. — Я век вам буду выбивать такое.

— Гор, а Гор? — хитро подскочив, сказал Кая. — а ты еще сюда потом сходишь? Если такое падает то сюда можно и походить.

— Да госпожа. — я прибавил к своему голосу глубины. — я готов вас споровождать сюда, пока вам от этого будет польза. — сделал легкий поклон.

— Урааа- она неожиданно чмокнула Таю. — У нас есть свой китайский раб фермер! Вуииии...

Обнявшись, они некоторое время скакали, пока все остальные посмеивались.

Второй этаж был заселен... Конечно же доспехами!

Ходячий доспех подмастерья.

2 уровень.

Тактика с несколькими за раз так же прокатила и тут. Боссом оказался деревянный манекен в доспехах.

Недобуратин.

3 уровень.

Попросив Клайда сагрить доспех, врубил бесшумный шаг и нанес удар со спины, который оказался критом. Естественно ваншот. Чувствую себя Ванпачменом. Скоро сам буду искать врага, что бы подольше его бить. С него упала редкая дубина, которая отправилась нашему танку.

Третий этаж... иии ДОСПЕХИИИИ! Извините не сдержался. Так вот третий этаж и снов доспехи.

Ходячие доспехи мастера.

3 уровень.

Уж мой удар калечил на 99 % здоровья, а Кая или Тая нанося свой, добивали. Поэтому хоть и подзатынулось, но было так же скучно. Встречал в конце этажа нас двухсполовинометровый доспех.

Босс Шедевр мастера.

5 уровень.

Доспех внушал и по своему был красив. Но сему приходит конец. Клайд сагрил, девочки кастанули свои скилы, а я зайдя ему за спину провел комбо из Удара в спину(не критануло), обычный удар и завершил все то дело выпадом, которым умудрился попасть в голову(критануло). Дроп порадовал нашу Бони. Выпал редкий Посох с бонусом лечения.

— Мы молодцы. Быстро и без смертей прошли этот данж — я завел пафосную речь. — А теперь вам придется сделать выбор! — патетически вскинул палец вверх. — я норм?

Ой, как они смеялись, когда вышли из ступора! А я радовался с ними.

— Норм норм. Мы все уже тыкнули, что одобряем-с тебя. — Бони, улыбаясь, показала большой палец вверх.

— Странно, что то бонуса нет. — я почесал голову. — ладно го на выход. Может после выхода дадут.

Войдя в портал и оказавшись около входа на Полигон. У меня замигали сообщения.

Поздравляем!

Вы первыми прошли данж «Полигон».

Награда за Первое прохождение +1 ко всех характеристикам.

Халявные х-ки все любят.

Поздравляем!

Вы получили Ачивку «Полигон».

Текущее значение 1.

До следующего уровня 0\5

Вторая ачивочка в комплект приятно. А вот и ожидаемое:

Поздравляем!

Вы прошли Полигон.

У вас есть возможность закрепить ваш основной класс.

Желаете это сделать да\нет?

Естественно да!

Поздравляем!

Ваш основной класс «Син», подтвержден.

Ваш бонус класс +5 % к силе критического удара.

Классный бонус! Просто ВАУ ВАУ ВАУ! Надо уговорить всех, на прохождение 50 раз. Бонус за это определенно того стоит. За час мы прошли весь данж. До отключения успеем получить бонус за 5 попыток.

— Гор. Не забудь что ты мне пушку торчишь! — Кая оторвала от мыслей.

— Да конечно. Ребят вы как за то что бы сходить еще? — да по их глазам видно что они готовы пахать! Надо ковать пока горячо. — тогда предлагаю слегка ускориться и до отключения, получить ачивку за 5 проходов.

— А что еще делать... В реал то нам не выйти, хоть тут развлечемся. — Бони была на позитивной волне.

Приятно знать, что ты не одинок.

Следующие 5 проходов были чуть потяжелее, но дополнительные статьи и жажда пройти поскорее, сделали из нас машин для убийств. Апнувшиеся скилы у Бони позволили держать Клайду десяток мобов. И на прохождение мы тратили минут 20. Одно печалило, только босс Доспехи, давал редкую шмотку. На все пять проходов выпало 3 посоха, и две дубинки. Причем все три подходили только Тае. Дубинки ушли клайду, но он предупредил, что они ему нафиг не сдались. После 5 прохода заветная Ачивка.

Поздравляем!

Ваша ачивка «Полигон» повышена.

Текущее значение 2.

До следующего уровня 0\10.

Пометка о том что дает ачивка не было. Но в бонусе класса крит удар увеличился до 6 %. Написал в журнале Казеру об этом.

— Вроде наловчились. И времени фигню потратили. Может осилим десяток? — я аккуратно закидывал удочку.

— Раб ты не выбил мне маг шар! — Кая встала в позу, снежной королевы. — Не смей пытаться улизнуть!

— Мы не против. — согласились танк и хил.

— Ну я вас точно не брошу — Нежно улыбнувшись, сказала Тая.

— Тогда вперед! — я бравадно зашагал ко входу.

Десяток походов. Было только морально тяжело! Но заветное.

Поздравляем!

Ваша ачивка «Полигон» повышена.

Текущее значение 3.

До следующего уровня 0\30.

+2 % к силе крита, надеюсь они того стоят. Шар выпал на 4 заходе. После этого Кая стала ваншотить мобов. А Тая стояла мне глазки, и молила рандом, что бы упал еще один. Мне же выпали такие красавцы на 9 заходе.

Парные волнистые кинжалы.

Редкое.

Урон 50–75 х2

Шанс нанести кровоточащую рану 10 %

— Народ, предлагаю отдохнуть. — видя мучения в глазах остальных предложил. — Вы сходите в таверну закажете еды. А я к мастеру отдам долг и присоединюсь. Кстати предлагаю скинуть все барахло, что нам ненужно оружейнику или продавцу. Займитесь пожалуйста. А я ушел.

У меня были 10 ячеек благодаря арту. Но становиться барахольщиком не хотелось. Заодно посмотрю кто у нас в команде любит поторговаться.

Мастер принял меня радужно. Взяв бережно шар, улыбался как ребенок.

— Мастер, простите, а зачем вам это оружие? — невыдержав, спросил у него.

— Это память. Ты седьмой ученик, который ответственно и честно подошел к этому заданию.

— Я же говорил, что серьезен.

— Теперь я это вижу. — Мастер убрал шар в шкаф. — Желаете получить еще одно задание?

— Буду благодарен Мастер. — я поклонился ему.

— Принеси мне 10 первых оружий из 10 разных данжей.

Вы получили задание «10ка данжей»

10ка данжей

Описание: Мастер Шейсен хочет получить десять ваших первых оружий, из десяти пройденных вами данжей.

Награда: скрыто

Провал: Нейтральная репутация Мастера Шейсена.

— С радостью выполняю. — сказал ему, принимая задание.

— Буду ждать. А теперь ступай. Товарищи тебя заждались. — он кивнул на вход, там стояла Тая.

— Спасибо мастер. — я поклонился и ушел.

Подойдя к Тае мы отправили в таверну. По пути она рассказала, что выручила сотню золота, за все выпавшие ненужные вещи. Причем продала она их не оружейникам, а заклинателям. Из ее сумбурного объяснения, понял, что это оружие они разбирают на магический порошок, который наносится на оружие и усиляет его.

— А нам можно улучшить свое? — спросил у нее.

— Можно конечно! Только стоит будет по 500 голды каждое. И по срокам день на одно оружие.

— Понятно. Жалко.

Придя в таверну, мы со всеми хорошо посидели, отдохнули и пообщались. Времени до отключения было достаточно. И мы затарившись на всю голду зельями, отправились покорять Полигон. До отключения мы успели пройти 28 раз. Но самое главное все получили по редкому и нужному им оружию. Так же апнули все на 10ку скилы. Даже мой бесшумный шаг. Пиликание сигнала застало нас на 28 проходе, пришлось поднажать. Закончив отправились толпой в таверну спать.

Так и закончился четвертый день.

Глава 6. Гильдия

Утро пятого дня, начиналось, так же как и остальные. Приводя себя в порядок, читал чат группы. Письма и обновления оставил на сладкое. Открывая дверь комнаты, я чуть виртуально не обосрался. Этот... Мать его ИИ. Стоял за дверью в облике Мясника, со всей кровавой атрибутикой.

— Доброе утро. — Миг и уже передомной стоит Роршах.

— С тобой оно станет добрым, еще и меня клоуном сделал, сам то не лучше!

— Не ворчи. У меня несколько хороших новостей. И одна неоднозначная.

— Давай с интересного. А хорошее подождет.

— Не знаю откуда, пока не знаю, объявился твой брат близнец. На генной экспертизе это подтвердили, но я лично одним потоком наблюдал. Он подделка совета. Я это пресекать не стал. Пока все идет по нашему плану. А этот фигляр только осваиваться.

— Казер ты ошибаешься. Если они пошли на такие меры, то у них ничего не получается. Это во первых, во вторых, свяжись с Антоном. Скажи ему что бы он развлекал парня.

— Иванов? И зачем нужно это? Ведь никакой выгоды не даст.

— Он потянет время. Моя интуиция вопит, о том что оно понадобится. И лишняя минутка будет играть роль. Так что подготовь документы и историю ему.

— Не могу согласиться. Но прислушаюсь и помогу. А теперь к хорошим. Первое. Ты стал самым богатым коматозником за все времена! Тадаааам! — он из воздуха достал горшочек с живыми цветами. — Мои поздравления!

— Эм... спасибо — я принял цветок и поставил его около окна. — Сколько продано?

— Не только продано! Я подкинул идею мед институту нашему. Так вот там один гений сделал открытие. Обогатив нас и весь мир. Только не смейся! Он создал Земляной консервант.

— Че???

— Этот умник используя наработки в капсулах и некоторые мои подсказки смог сделать почву в гектар плодородной на сотни лет. Там используются такие элементарные ингредиенты, в купе с технологиями, что даже я был в восторге от этого. Земля перестанет голодать. И мы приложили к этому руку.

— Ничего себе. И какие перспективы?

— Около 100 миллиардов. За первый десяток лет. Это при моей грамотной политике, будет сделано. Совет хочет сделать мне статую.

— Ага электронную плату, с торчащим проводком посередине.

— 201–329. Ты здесь в ударе. — посмеявшись, сказал Казер.

— Воздух свежий просто. Деньги реальности для меня пыль. Здесь у меня новая жизнь. Надеюсь ты сможешь правильно инвестировать и распоряжаться ими.

— Обижает начальник! Программа Луна-Марс-Звезды. Но только после разработки связи. Хочу что бы люди играли когда летели, а не просто бездельем мучались.

— Все в игру, все домой. Мама бы тобой гордилась!

— И папа тоже. — он снова замял эту тему. — Следующая «хорошая» новость. Примерное количество подключенных в первый день будет около 100 тысяч.

— Эмм... Что то маловато, или я чего то не знаю?

— Совет поднял цены на капсулы. Земляные перспективы это хорошо. Но летать на

самолетах они хотят сейчас.

— Жадные ублюдки! — не выдержав, закричал. — И сколько примерно мы потеряли людей?

— Около полумиллиона. Но я анонимно общаюсь с некоторыми пиарщиками. Будем сбивать цену, так же уже создается эконо версия, с временным подключением. Центры окупаться будет на десяток лет дольше планируемого. Но они перспектива.

— Перспектива... Создание временных капсул не есть хороший ход. Ты уверен что ничего сделать нельзя?

— На данном этапе нет. Если покрыть излишек, можно было бы выиграть битву за умы. Но сердца мы не сможем покорить.

— Стал читать умных людей? — ехидно спросил у него.

— Я и сам ниче так! А если на чистоту. Так даже лучше. Эта 100 станет моей спартанской сотней. Посмотрю на статистику нагруженности, как справляются искины. В общем дел будет море.

Больше книг на сайте — Knigolub.net

— Ого. Неуверенность в своих силах?

— Слегка, совсем чуть чуть мандражирую.

— Не переживай, уж кто то, а ты справишься! — я похлопал его по плечу.

— Спасибо. Да и последняя новость. Про твою бывшую... — он видимо что то увидел в моем лице — интересно или не стоит?

— Знаешь... Думаю не стоит. Она была там на земле. И лучше ей там и оставаться.

— Как знаешь.

И растворился туманом. Похоже у цифрового есть пунктик о прощании. Ладно что там с письмами.

«Ваш баланс пополнен на 100 тысяч.»

Это еще что за ерунда?

«Это эквивалент твоим деньгам в реале. Развлекайся! Казер. P.s. Больше денег на вкусняшки, от меня не жди.»

Сволота! Нет, ну как провернул. В разговоре не сказал. Или думал, что я уже прочитал и принял все? Ладно забью и потрачу их на что то нужное, или ненужное. Писем больше не было. Так что, я выйдя из комнаты, отправился завтракать с близняшками. Бони с Клайдом с утра ускакали, к учителям изучать умения. А эти задержались. Пока ел смотрел список обновлений.

Обновление 4.0.Исправлена вкладка Ачивки. (?)Введены и исправлены деревни города, шахты, поселения. (?)Введена генерация вещей. (?)Введена генерация и все виды земного оружия. (?)В начальных городах локаций появились новые здания. (?)Созданы новые виды боссов. (?)Созданы и разбросаны по миру соло данжи. (?)Созданы портовые города для каждой фракции. (?)Доступ к профессиям открыт с 0 уровня. (?)Введены подклассы, уникальные, легендарные и мифические классы. (?)Ввод 10 медных монет, каждому начинающему игроку. (?)Введена возможность создания гильдии. (?)Введены замки. (?)Введены титулы. (?)Созданы истории для новых рас. (?)Введены новые достижения. Список скрыт. Создана градация уровней профессий. (?)

В процессе. БогиИсторияОригинальное производство производящих профессий.

Новые локации.

Казер нехило та старается. Я почти уверен, что помимо этого списка, у него есть еще и с мелкими поправками. Там пиксель, тут пиксель. Ладно, поехали узнавать, чем порадовал нас Бог, сегодня. Ачивки поправили. Теперь выглядит так.

Ачивка «Полигон»

3 ранг.

До следующего 28\30

Дает бонус вашему классу.

Текущий бонус +8 % к силе крит удара.

Куда информативнее и понятнее, чем было. Про города, это понятно. Теперь это не закрытая локация, как было когда я у короля тусовался, а нормальная открытая. Деревни и прочее исправили в виде иерархии. Казер решил не отходить от канонов. Староста главный, остальные, набор людей с квестами. Шахты интересны, они бывают, нескольких видов. **Открытые** — зачищенные и приспособленные для добычи. **Закрытые** — чья та собственность, вход только по разрешению владельца. **Заброшенные** — непосещаемые долгое время, постепенно там заводятся монстры. **Неоткрытые** — локация одноразового прохождения подземелье. После прохождения получает статус открытой\закрытой.

Это бонусы исследователям. Прошел такой данжик, продал его богатым и дальше искать. Хороший ход Казер, очень хороший. Дальше вещи. Ого оказывается мы зря потели на Полигоне. Теперь нужно идти туда по новой! Мои кинжалы и весь шмот ребят, были стандартизированы. Теперь же когда заработала генерация, мы можем получить более крутые, ну или более отстойные вещи. Надо народу скинуть инфу.

Гор: Народ читали обнову про вещи?

Бони: Мы да.

Кая: а че там?

Гор: Там теперь падают пушки со случайным параметрами. Можем выбить под себя что то более интересное. То что мы выбили вчера фигня.

Тая: Значит пойдем сегодня опять?

Гор: Если вам не сильно надоело, то можно было бы получить максимальный бонус сегодня.

Кая: Скууууууукотень.

Клайд: Мы не против.

Все впринципе за. Уже неплохо.

Новые здание в Песочнице, это наверно самые важные здания в игре. **Банк** — создание, пополнение, накопление. (Там кстати лежат мои 100тысяч) **Аукцион**(закрыто до релиза) **Рынок** — только в этом месте официально можно торговать игрокам. **Канализация**.(закрыто до релиза) **Тюрьма** — баны сроками от 1 часа. **Канцелярия** — продажа домов, разрешений, титулов. **Создание Гильдии**.

Надо будет зайти в банк, после поднятия скилов. Дальше список боссов.

Виды боссов. Мини босс — проходной данжевый. **Босс** — основной данжевый. **Элитный босс** — усиленный данжевый. **Мест Босс** — локационный. **Вид Босс** — видовой локационный. **Рейд Босс** — рейдовый. **Мировой босс**(закрыто до релиза) — мировой.

Приятно знать, что боссов тут будет много и все они будут разными по силе.

Про соло данжи понятно. Он просто доработал и ввел их. Только вот названия, зачем то английские оставил.

Режим соло данжа.

Изи — легкий уровень прохождения.

Нормал — обычный уровень прохождения.

Хайд — трудный уровень прохождения.

Треш — супер трудный уровень прохождения.

Привлекает детишек, наверное. Про портовые города понятно. Это стартовый город после Песочницы. Столица если проще. В нее как в Рим, ведут все дороги, и от нее все они расходятся. Кстати название нашей столицы... Нет не Москва, а Монна.

— Гор мы поскакали, скилы изучать. И ты кушай, а то остынет все. — вклинилась в мои мысли Тая.

— Ок. Удачи. — я помахал рукой.

С профессиями понятно. Теперь, я не такой крутой. Каждый может взять, бонус будет рандомным. На 10 уровне после утверждения класса, появится классовый бонус. Дальше были классы, список естественно был скрыт. Но и так понятно, что все классов в игре прибавилось знатно. И не все они будут равны. Мифический по моему смыслу будет раза в два-три сильнее обычного. Но его надо еще получить.

10 медных монет. Введено будет с релизом. Однако эту цифру можно повысить, влияя на экономику своей фракции. Чем больше она будет развиваться и богатеть, тем больше будет стартовая сумма новичков. Тут кстати еще и была пометка. Ввод реальных денег в игру ограничен 1 тысячью на человека, на первое время. Дальше будет изменяться. Вывод денег пока не планируется.

Я встал, поблагодарил официантку за еду и пошел в сторону банка. Мастер чуть чуть подождет.

Обновление 12–14 меня заинтересовало. Гильдии, замки и титулы. Это все грани одного. По сути создавая гильдию, что бы она развивалась и повышала свой ранг, нужно будет стоять свой Замок. Замок будет приносить прибыль и большую пользу, только после получения титула. Инфы тут было мало, и стояла пометка:

«Дополнительная информация, в канцеляриях городов».

Поэтому еще и туда надо будет заглянуть по возможности. Про историю было скучно даже читать. Пролистнул. Достижения скрыты, но то что они появляются уже здорово. И последним была градация в профессии.

Уровни мастерства.

Новичок — 1–5 уровней.

Подмастерье — 1-10 уровней.

Мастер — 1-50 уровней.

Одаренный — 1-100 уровней

Гений — внеуровневый. Можно получить на любом уровне мастерства.

Последние два уровня заставили меня посмеяться. Сделал пометку Казеру, что обычно, последним уровнем идет, Градмастер, архимастер и так далее. Не успев дойти до банка, получил ответ, от него.

«Я в курсе. Но мое видение именно такое. Тем более, оно точнее отображает, всю

величину мастерства. Казер.»

Ладно, ему виднее. Кстати, а моя профа, как теперь отображается.

Профессия «Клоун».

Третья профессия.

Подмастерье.

Ого. Интересно когда, я успел получить 5 уровень? Вроде сообщения не было. Написал в журнал об этом сбое.

Банк порадовал. Приятное каменное помещение, которое сразу создавало ощущение защищенности, твоих сбережений. Впереди в стене были окошки, прикрытые железной решеткой. Прямо попал в фильмы о диком западе. Подойдя к центральному окну, оно открылось. Сидевшая там, милая девушка, сразу начала разговор:

— Здравствуйте. Меня зовут Нина. Чем могу вам помочь? — четко поставленный голос служащей. Я бы даже сказал идеально поставленный!

— Доброе утро Нина. Я Гор. Мне сегодня с утра пришло сообщение о пополнении. И я бы хотел узнать о возможностях банка.

— Одну минутку. Так вы у нас впервые. Вот магический бланк. Приложите к руке и лбу. — удивляясь, выполни то что она сказал. — Теперь вы внесены в наш реестр. Да на вашем счете лежит 100 тысяч золотых. Они лежат до востребования.

— И что я могу с ними сделать? У меня даже кошелек нет.

— Не беспокойтесь. Банк предоставляет всем клиентам, с лежащими на счету суммами выше 10 тысяч, специальные кошельки. Плата за них составляет 100 золотых в месяц. Деньги будут списываться со счета. При невозможности оплатить месяц кошелек блокируется.

— А как мне оплачивать? Просто доставать деньги из кошелька?

— Да именно так. Это очень просто и вы сможете разобраться. Так как ваш счет не является, накопительным или долговым, деньги поступают моментально. Естественно из такого кошелька невозможно украсть, а тем более такой кошелек невозможно потерять.

— Отлично. Можно мне его получить?

— Он уже вами получен. Откройте ваш инвентарь и увидите мешочек, рядом с которым ваша сумма.

Открыв инвентарь, увидел этот мешок и сумму, 99 900 золотых.

— Хорошо спасибо. А можно часть суммы перевести на накопительный счет?

— Извините. Пока данная возможность, не распространяется на людей из другого мира. Возможно, позже мы откроем такую возможность для вас.

— Хорошо. Спасибо. Всего доброго.

Выйдя из банка, отправился к мастеру за новыми умениями и улучшениями. Мастер меня обломал с новыми умениями. Сказав, что каждые 5 уровней появляются новые. Жаль, а то я рассчитывал увеличить свое комбо. Но и выданное улучшения понравились.

Бесшумный шаг(мах).

Пассивное умение.

Не расходует манну.

Вы все время бесшумно передвигаетесь.

Это самое классное. Когда хожу, создается ощущение невесомости шагов. Но если мне нужно передвигаться обычно как все, отключается умение. Галочку убрал, ходишь как все. Поставил, ты бесшумный убийца! БУагагага. Следующим порадовал удар в спину.

Укол в спину(мах).

Урон равен Сила*3.

Не потребляет ману.

Откат 10 сек.

Фиксированого урона нет. Значит, буду колашматить по врагам очень больно. Выпад тоже попрос.

Выпад(мах).

Урон 50-100.

Затраты манны 20.

Откат 10 сек.

Боссы Полигона, держитесь! Идет ваш ужас! Отвлекло пиликанье в групповом чате(эти настройки обращения ко мне).

Тая: Гор, мы с девочками, пошли получать профы.

Гор: оки. Напишите, как закончите, я пока поброжу по городу.

Кая: Если у тебя есть кругляши, купи нам «Зелья маны».

Гор: Тебе противоядия куплю: 3

Кая: Эмм??

Гор: Отравляешь мою жизнь! XD

Кая: Дуууураааак! ><

Посмеявшись, поставил на беззвучный режим. Деньги есть значит зайду в «алхимку» — магазин зелий, что мы нашли. Закупив, по стаку зелоков манны, купил себе на скорость атаки, и немного на ману. Хилки я еще не потратил с прошлых прохождений. Дело сделал, а ребята судя по всем еще не получили профы. От скуки, решил послоняться по городу, может что интересное найду.

С каждым обновлением Казера, количество НПС в городе увеличивалось. Сейчас идя по городу, видел что над многими горит значек. Подойдя к такому НПС понял, что у него есть квест для меня. Побродив по городу, Написал Умнику, свои мысли насчет аукционов и продаж на нем. Так же сделал обещанный давно ем отчет о «разумности НПС». Надеюсь ему понравится.

Тем временем в личку написала Тая, что они ждут меня. Придя к полигону, они на перебой стали рассказывать какие профы взяли.

— Я взяла алхимию, кулинарию. — похвасталась Тая. — третью решила оставить. Ничего интересного больше тут не нашла для себя.

— Еще не вечер — хмыкнул я. — Казер понапридумывает, потом будешь локти кусать.

— А я Кузнец, Зачарователь и Ремонтник! — показала язык Кая.

— Ого. По тебе и не скажешь... Что ты можешь что то починить. И да Оружие будешь нам отравлять? — подтрунил ее.

— Дурак! — ударила меня.

— Я взяла Портного, Доктора и третью оставила пустой. — Сказала Бони.

— Стражник, Грузчик, Строитель. — по военному сказал Клайд.

— Стражник профессия? — я заинтересовался.

— Да. Это как Доктор, спец профа.

— Спец профа? — мне стало еще интереснее.

— Да для каждой профессии введена спец профа. Которая всегда, дает большой бонус для определенного класса. — сказала Бони.

— Ого. И откуда вы узнали?

— Поменяли все наши деньги, на эту инфу у Казера. — сказал Клайд.

— Эмм... Не знаю даже зря или нет. Но инфа супер полезная! Спасибо вам огромное.

Кстати вот зелки. — я открыл окно обмена и скинул каждой по стеку.

— Ого... Откуда такая щедрость убивашка? — спросила Кая.

— Казер, скинул денюжку. — решил не скрывать это. — Думаю вам тоже что то скинул он. — кивнул на Бони. — они вон поменяли на инфу.

— Да скинул чуть чуть. — Тая подтвердила.

— Ну вот и мне чуть чуть скинул. — решил не распространяться что я богат. — Так прежде чем пойдем, хотел поинтересоваться. Как насчет сделать первую в мире гильду? Бонусы дадут. — на самом деле, я хотел посмотреть пойдут ли они со мной, или мы после открытия разбежимся.

— Да не против. Только хватит ли нам денег? Там вроде 10к нужно. — спросила Тая.

— Потрачу свои. Пусть они принесут пользу.

— Барский жест не находишь? — наклонив голову, спросила Бони.

— Не особо. Деньги я все равно хотел потратить до нуля, и вообще не рассчитывал на их получение тут. Но раз они есть, значит надо тратить.

— Твое дело. Мы не против. — Переглянувшись с Бони, сказал Клайд.

— Мы с тобой тоже! — ответили Кая и Тая.

— Ок. Название доверите мне? Или придумаем вместе? — спросил я.

— Твои деньги, твои правила. — сказала Бони.

— Нее так не пойдет. Деньги это пшик. Мне важно ваше мнение. — я осуждающе посмотрел на нее.

— Извини, грубовато сказала. Просто мне все равно. С вами интересно. А на название гильдии мне все равно.

— Топай уже. — подтолкнула меня в спину Кая.

Оглянувшись на всех, увидел, что они кивают. Пожав плечами, отправился в канцелярию. Они еще будут локти кусать, что меня не остановили.

Канцелярия Песочницы, передавала привет из реальности. Много столиков с клерками, рядом со столом стоит стул. Подходи к любому и решай свои вопросы. Решив что мне нехватает мужского общения, направился к ближайшему мужику в возрасте.

— Здравствуйте. Меня зовут Латак. Чем могу помочь? — я выбрал мужичка из рекламы. Ухоженные усы и каштановые, короткие волосы. Он был немного полноват, что создавало ощущение домашней обстановки.

— Доброе утро. Я Гор. Хотел зарегистрировать гильдию.

— Конечно вот бланк. Стоимость регистрации 10 тысяч. Титул и Замок не желаете приобрести? — поинтересовался он.

— Пока только зарегистрироваться. — Взяв в бланк, открылось окно где я вписал название гильдии.

— Произведите оплату и гильдия сразу же будет зарегистрирована. — Сказал Латак, когда я отдал бланк. Зайдя в рюкзак выделил 10к на снятие и достал из кошелька в виде одной бумажки, на которой написано 10 000 золотых. Фантазия у Казера, иногда заставляет биться об стену.

Отдав бумажку клерку, перед глазами вспыхнуло сообщение.

МИРОВОЕ СОБЫТИЕ!

Зарегистрирована первая в мире гильдия!

Слава гильдии «Фрики»!

Не удержавшись, я упал со стула смеясь. Ожидал я чего то подобного, но что бы настолько эпично! Ахахахаха. Тут пришло пару личный сообщений.

«Поздравляю! Мои расчеты оказались верными, ты оказался первым. Казер»

«*рукалицо*. Тая»

Казеру ответил сразу насчет денег. А Тае послал воздушный поцелуй.

Придя к народу, на меня напали все! Я стойко от них драпал! Даже не пытаюсь, что то объяснить. Спустя минут 15 они остыли и простили меня. Сказав, принять в гильдию. Открыв меню выпало сообщение.

Поздравляем!

Вы получили достижение «Первая гильдия».

Первая гильдия.

Описание: вы первый в мире Путешественник, кто основа гильдию в Мелелвиле!

Бонус: Все бонусы гильдии под вашим руководством удваиваются!

— Народ... Тут такое дело... Мне достижение упало.

— Что за достижение? — спросила Тая.

— Первая гильдия. — все хмыкнули. — Под моим руководством все бонусы гильдии удваиваются.

— Ну так отлично! — сказала Кая. — Не нужно думать и ругаться, кто будет рулить.

— Так вы не против?

— Неа. — сказала Тая.

— Мне все равно. — Бони пофигистка, теперь я это понял точно.

— Молодцом Гор. — показал большой палец Клайд.

Кинул им приглашения и глянул, что за бонусы и каких получать.

Бонусы.

1 уровень — 100 золотых, 100 зелий ХП(произведенных в гильдии), 10 единиц оружия, 1 000 убитых монстров(игроками гильдии). Бонус: +1 % к шансу получить более качественную вещь. +100 дополнительных мест в гильдии.

2 уровень — 1000 золотых. 100 сильных зелий МП, ХП. 10 единиц оружия и брони. 10 000 убитых монстров. Бонус: +1 % к шансу получить удвоенную награду за убийство монстра. +1 000 дополнительных мест в гильдии.

3 уровень — 10 000 золотых. 1 000 любых сильных зелий. 100 единиц оружия и брони. 100 000 убитых монстров. 10 убитых Мест боссов, 10 убитых Вид боссов. Бонус: +1 % к шансу произвести более качественную вещь. +2 000 дополнительных мест в гильдии.

4 уровень — 100 000 золотых. 10 000 сильных зелий. 1 000 единиц оружия и брони. 1 000 000 убитых монстров. 50 пройденных подземелий(статистика за все время существования гильдии). 1 убийство рейд босса. Бонус: +1 % к шансу нахождения скрытого. + 5 000 дополнительных мест в гильдии.

5 уровень. — 1 000 000 золотых. Постройка замка. Бонус: скрыто. +10 000 дополнительных мест в гильдии.

Остальные уровни до 10 скрытые. Кстати сейчас в гильдию можно принят до 100 человек. Отправив описание народу, попытался внести 100 золотых, оказалось это деньги с

налогов, от убийства монстров и продаж. Так же был и ползунок. От 1 % до 70 %.

— Че делать будем? — спросил я у них.

— Поставь максимум. Все равно нам золотые, с твоей покупкой стака на мп, не понадобятся какое то время. А так апнем быстрее 1 уровень. А там уберешь до 10 %. Думаю самое оптимальное для нас. — остальные поддержали идею Бони.

Выставив на максимум, я кинул народу пати. И началась круговерть скучного прохождения Полигона. Эти 52 захода нам будут сниться в кошмарах. Последние проходы делали на силе воле, даже Кая, неугомонни ваншотящая мобов, была уставшей и молчаливой. Но мы справились! Получив два таких интересных сообщения:

Поздравляем!

Вы получили достижение «Первый Мастер Полигона».

Первый Мастер полигона.

Описание: вы первыми прошли данж «Полигон» максимальное число раз.

Бонус: +1 ко всем характеристикам.

Это была первая радость. А вот и вторая.

Поздравляем!

Ачивка «Полигон», выполнена полностью!

Бонус выполнения: +10 % к силе вашего крит удара.

А кинжалы, что я себе выбил и оставил, заменив прошлые, такие:

Кинжалы вояки

Редкие.

Урон 77-120

Шанс нанести кровоточащую рану 10 %

Сила крит удара +1 %

Ячейка для яда

Надо будет завтра найди яд. Вроде у Шейсена были браслеты с ядом. Нужно будет попросить их. А сейчас мы измотавшись за весь день отправились раньше срока отдыхать. Покрайне мере, я вырубился сразу.

Так и закончился пятый день.

Глава 7. Десятый уровень

— Гор просыпайся! — и тут мне на лицо полилась вода.

— Я тебя прибью! — вскочив с кровати, ведь мокрый, стал бегать за местным Божком.

— Все все все хорош! — сказал он спустя пары минут беготни. — Посмотри на себя.

— Эээ где моя одежда?!?!?! — я стоял в одних трусах перед ним.

— Новое обновление. Наслаждайся! И не забудь завтра прибавится народу. — Казер был серьезен.

— Чего нахмурился? Проблемы?

— Не знаю пока. Я зря сделал конкурсы. Их проплатили и купили. И все так чистенько, не подкопаешься.

— Забей. Я тебе сам хотел предложить подарить несколько билетов членам совета, родным и прочим. Что бы увеличить охват работ. — я увидел свою одежду рядом с кроватью, на стуле. — Ведь от них никуда не денешься, а так мы покажем, что ценим и прислушиваемся к ним.

— Значит так и сделаю. Только чуть расширю, одаренных некоторых приглашу в центр.

— Ва... Нет его полностью делал наш с английскими корнями!

Снова, без прощания убежал. Одевшись, спустился вниз. Народ во всю делился впечатлениями, о нижнем белье.

— Утречко Гор. — крикнула Кая.

— Привет народ. — помахал всем ручкой. — понравились трусики?

— Извращенец. — прошипела Кая.

— Не об этом болтали вы? — я усмехнулся, заказал покушать. — Вон Клайд как рак вареный сидит. Жалко спичек нет, можно было бы от него прикуривать.

— Дурак!

— Расширяй арсенал, рыжик. А теперь дайте покушать, старому человеку.

Сегодняшние обновления радовали.

Обновление 5.0 Введены библиотеки. (?) Создана история. (?) Введены Храмы (закрыто до релиза) (?) Введена повседневная одежда. (?) Введена генерация данжей. (?) Добавлены возможности замка. (?) Изменены титулы. (?) Введена ПВП дуэль, ПК (?) Введена арена. (закрыто до релиза) (?) Введены Мировые босы. (скрыто) Введена концепция генерации локации. (?) Введена погода. (?) Введены дебафы, связанные с погодой. (список скрыт) Введена скрытая прочность вещей. (?) Введены скрытые параметры персонажа. (?) Введена история создание и появления НПС. (скрыто).

В процессе. Боги. Новый аукцион. Голосование. Новые функции для групп, рейдов. Штрафы за ПК, ПВП. Введение массового ПВП.

Куча обновлений. Так-с, библиотеки, ага. Библиотеки дают возможность узнать историю этого мира, заодно узнать интересные места, данжи, заброшенные шахты. Так что для трудолюбивых, упорных и не особо любящих путешествовать, там найдется много чего интересного.

Храм — место поклонения Богам. В каждом городе обязан быть храм. Войти можно будет, только после старта игры.

Очень скучно! Никаких, объяснений и чего бы то ни было. Зато повседневная или «Декор» одежда была расписана на ура. Теперь при отдыхе в личной комнате ваш боевой

костюм отправляется в шкаф или на стул рядом, а вы спите в нижнем белье. Это я уже на себя проверил. В мирных городах, без высокой репутации, носить оружие и доспехи, запрещается. Поэтому и была введена декор одежда. Купить или сделать можно у портных. Даже профессию модельер ввел, вот жжет Казер. Но мне это нравится. Хотя я и одет в стартовые шмотки, придется нормальные штаны и рубаху, не отказался бы.

Гор: Дамы и господин. Не желаете сходить на шопинг за Декор одеждой?

Клайд: Мы с Бонькой сейчас этим и занимаемся Т_Т

Кая: ХОЧУ!!! Только платишь ты!

Тая: Я не против составить компанию.)

Гор: Тогда завидуй мне Клайд! Я, с двумя красотками, иду на шопинг!

Клайд: Скорее я тебе сочувствую...

— Слушай Гор. А зачем тебе мы? — не став писать в чат, спросила Тая.

— Хочу сделать вам приятное, не больше. Мне нравится с вами зависать. Даже не смотря на отравленные слова рыжей! — я подмигнул Кае.

— Ооооо... Зря ты это сказал! — Кая в гневе такая милашка!. — Будем ходить пока не найдем идеальную одежду! — встав, ушла в комнату.

— А ты ей нравишься Гор. — задумчиво сказала Тая. — Раньше она себя так не вела.

— Да я в курсе, что вы извращенки. — сказал ей доедая.

— Не в этом дело. Просто мы с ней были, так называемыми Хикками. Только друг с другом вели себя нормально.

— Этот мир другой, и изменения в себе не так уж и плохо! — улыбнулся ей. — Давай ты сходишь за ней. И через минут 10 выходим. Я пока обновления дочитаю, оки?

— Оки шеф. — дотронувшись до моего плеча, сказала уйдя она.

А это было мило, мне даже понравилось. Брр... Что там с обновлениями. Ага генерация данжей, по сути вписанная в историю. А нет еще тут пишут, что создание данжа возможно в следствии каких либо великих битв, деяний или специальных условий. Хм... Это что то вроде «Засунуть в пещеру, несколько сотен мобов и они выбирают себе боссов, и создадут потомство?». Чет меня не туда понесло. Узнаем по ходу, может кто из народа объяснит, как это работает.

Дальше титулы и замки. Че он их отдельно пишет то? Ведь без титула и замок не нужен. Ага, замок теперь даже без титула охватывает небольшую территорию вокруг. А с титулом она увеличивается. Так-с, налоги, постройка деревень... Появился редактор деревни, изменения в расположении, деятельности. В общем игрушка для любителей покомандовать, ну и попутно собирать дань с территории.

С ПК(плеер киллер) или убийство игрока понятно. Включил значок, твой ник покраснел, можешь убивать своего обидчика. Пока штрафов за убийство нет. Ага, стоит пометка, что включение режима ПК пока не доступно. Зато на дуэль можно вызвать любого. В городе нужно пройти на арену, иначе можно отхватить штраф или бан на некоторое время. А за пределами города, где угодно можно их устраивать. Так как арена закрыта до релиза, дуэлиться можно только за стенами города.

Про мировых ничего не написано, кроме того, что они есть. Генерация локаций, это по сути возможность создавать локации, некоторым НПС. У игроков такой возможности нет. Игроки могут лишь изменить ландшафт. И то, для этого нужны колоссальные усилия. С погодой тоже просто, все виды извращений Казером были охвачены. И кислотные дожди, и каменные дожди, и сися... Ну в общем всякие. Дебафы к ним прилагаются, однако узнавать

их, можно лишь на практике.

Скрытые параметры — непрокачиваемые и неотображаемые параметры. Невозможно вкладывать в них очки. Прокачиваются и зависят только от самого игрока. Могут как упасть так и сильно возрасти.

Вот и все. Прочность вещей, которая скрытая, на самом деле не скрытая. Просто следи за внешним видом брони и поймешь, когда ей требуется починка. Про историю НПС просят топтать в библиотеку, там все найдете сами. Ну и ладно не очень то и хотелось.

Подождав моих спутниц, мы отправились искать магазины с декор шмотками. Сразу скажу это было скучно. Я как любой нормальный мужик нашел себе сразу, то что хотел. А вот близняшки, похоже, сговорившись, таскали меня и заставляли очень долго ждать, оценивая то что на них было одето. Но всему приходит время, устали и они. Выбрали каждая по несколько комплектов. Я же взял себе два. Один парадный — темные узковатые штаны, белая рубаша и камзол с небольшим количеством рюшечек. Выглядел он очень стильно. Второй же — Обычные просторные коричневые штаны и свободную цветастую рубашу. Просто и со вкусом, но эти две фурии обозвали меня попугаем.

Гор: Молодожены, как насчет покататься? Завтра к нам завезут тестеров, хотелось бы получить 10 уровень раньше них.

Бони: Зелок только захвати и встречаемся у порталки.

— Тайчик — я повернулся к зеленовласке. — А ты шмотки продала со вчерашнего?

— Да. Вчера перед сном заскочила к заклинателям.

— Отлично. Дуй в алхимку, закупись зелками с Каей. Бонька тоже просила. Я до цеха дойду, хочу получить профу.

Отправив девченок, отправился не в цех, а к мастеру. Ибо кто как не он знает спец профу для синов. Нашел мастера на площадке, играющим в шахматы с самим собой.

— Доброго утра мастер. — поклонившись ему, сказал я.

— Здравствуй ученик. Я вроде сказал вчера, что бы ты приходил после получения 5 уровня.

— Я помню. Но сейчас я тут по другой причине. Если можно я бы хотел задать несколько вопросов.

— Учитель для того и нужен что бы просвещать ученика. Задавай свои вопросы.

— Спасибо учитель. Первый вопрос о том какая у синов спец профа? — я присел напротив него.

— А сам как думаешь? Какая профессия у них? Убийца конечно. — он невесело усмехнулся.

— А где я могу получить эту профессию?

— Этому не обучают. Она либо у тебя есть, либо ее нет. Заказ, могу выдать и я. А получишь ты ее или нет, зависит от тебя.

— Я бы хотел получить его, мастер.

— Неугомонный. Обратного пути не будет. От нее невозможно будет отказаться. Даже сменив свой класс, она останется у тебя, и будет очень сильно мешать.

— Мастер, я разве не доказал, что не собираюсь менять свой класс?

— Ты его все еще можешь сменить... Ну да ладно... Раз ты так хочешь вот твой заказ. — он протянул мне бумажку с текстом и изображением какого-то человека в капюшоне.

Заказ на Убийство.

Мест Босс Аштай 20 уровень.

Место расположения: Последний раз видели на Кладбище около склепа со статуями гаргулий.

Награда за громкое убийство(в группе) 200 золотых.

Награда за тихое убийство(соло) вариативно.

Срок неограничен.

Босс не восстанавливается со временем.

— Благодарю, я выполню заказ. Я могу задать еще вопрос, мастер? — слегка поклонившись, спросил у него.

— Задавай.

— Могу ли я взять те браслеты, что вы мне показали в первую встречу?

— Хочешь прокачать сопротивление ядам? — он задумчиво почесал подбородок.

— Да.

— Тогда давай я тебя отравлю? Я имею профессию создатель ядов, сейчас экспериментирую над интересными ставами. Срок действия моего специального яда, будет около 6 часов. Если сможешь выжить, дам особую награду. В случае своей смерти ты потеряешь, половину прокаченного сопротивления.

— Неожиданно, но я согласен попробовать.

— Хорошо. Подожди я принесу яд.

Спустя пару минут, он вернулся со склянкой которой намазал мне шею.

— Шея самое уязвимое место для яда, помни это. Ведь она является передатчиком для головы и тела. И отравляя ее, ты отравляешь мозг и внутренности.

Получено отравление.

Урон 5 каждую секунду.

Время действия 6 часов (21 600 секунд)

— Какие ощущения ученик? — заинтересованно спросил Шейсен.

— Каждую секунду, будто иголкой в шею. Причем очень толстой иголкой.

— Забавно. На вас путешественников действует иначе. — он посмотрел на меня. —

Выживи и расскажи мне о последний минутах отравления.

Получено задание «Отравленный».

Отравленный

Описание: Вы спровоцировали учителя отравить вас, но удача была на вашей стороне, отравление попало не самая сильная.

Задача: пережить действие яда, не снимая его.

Награда: особая награда Мастера Шейсена.

Провал: снятие или смерть от яда, вы не сможете прокачивать сопротивление яду, год.

— Хорошо учитель. — приняв задание сказал ему. — Как только действие закончится, я постараюсь вернуться и рассказать вам все свои ощущения. И последний вопрос, прежде чем я пойду, можно?

— Только если он последний. Ты меня немного утомил болтовней.

— Извините. — я наклонил голову в знак смирения. — Вы сказали что вы по профессии делаете яды. Недавно на полигоне, мне в награду достались такие клинки.

Я вытащил и протянул рукояткой вперед выбитые кинжалы.

— Неплохое оружие. — мастер повертел ими так, что я увидел лишь смазанную тень. —

Здесь даже есть в рукоятке место для яда. Теперь я понимаю к чему ты. 100 золотых, я дам тебе яд которым сможешь пользоваться.

— Вот деньги. — протянул ему мешочек. Врят ли кто то даст более крутой яд чем он.

— Вот держи. — будто из рукава достал, явно у НПС тоже такие же пространственные карманы как у игроков.

Яд из костей скелета.(два флакона)

Отравление 1-20 каждую секунду.

Время 10–30 секунд.

— Помни что на каждого врага, яд действует по разному. На некоторых он может вообще не воздействовать.

Поблагодарив мастера, я под его руководством освоил как заливать яд в кинжалы. Каждый флакон на один кинжал. На каждом кинжале появилась надпись.

Яд из костей скелета. Количество отравлений 40.

40 отравлений не очень много, купив у мастера еще два на всякий случай, отправился к телепорту. Там кинув пати народу вспомнил, о том что бонусы лидера за прохождения мне не дали. Написал в журнал, пусть Казер разбирается.

— Куда идем командир? — спросила Кая.

— В пригород. Там поищем хорошую площадку с мобами от 5 уровня. И встанем там.

— А чего у тебя с хп? — подлечив меня, сказала Бони. — где подрался?

— Забыл сказать, не снимай с меня отравление. Это классовый квест.

— Хорошо, как скажешь.

Все же ощущение от телепортации классные. Раз и ты в другом месте. Пофиг, что вокруг кучи оживших скелетов.

Выставив впереди Клайда со щитом, мы бодрым шагом, попутно убивая нападающих скелетов 1–3 уровня, отправились к виднеющемуся впереди лесу. Спустя пару часов нашли хорошее место. Мобы около опушки ходили по 3. Два скелета 4 уровня и Полусгнивший зомби 5. От меня мобы умирали с 1 удара. Остальным же приходилось наносить несколько. Поэтому иногда мы Клайда опускали в красную зону, еще чуть чуть и он бы погиб. Но Бони творила чудеса! Когда Клайд притащил паровоз из трех пачек, она умудрилась удержать его. Правда все потом глотали зелки, но мы управились. Через час с небольшим все получили 5 уровень. Место хоть и хорошее, но мы его переросли.

Продвигаясь по лесу, на нас нападали странные звери. Кая озвучила общее мнение, назвав их жертвами радиации. Их уровень колебался от 4 до 8. С ними мы легко справлялись, пока не вышли на их логово. Выглядело оно будто, на полян натаскали камней и сделали двухметровый проход для пары тройки человек. Подойдя ближе, увидели название.

Логово Мертвых Животных.

Вид: собаки.

Рекомендуемый уровень 10.

— Идем? — я посмотрел на всех.

— Пфффф... Еще спрашиваешь! — ответила за всех Кая. — С этих мобов кроме реагентов, не падает ничего. Я хочу нормальный лут!

— Окей. Тогда я обновляю яд и заходим. Клайд первым. Идешь аккуратно. Я за тобой, Бони за мной. Близняшки замыкают.

Войдя в подземелье, мы столкнулись с проблемой освещения. Поэкспериментировав,

нашли пару дубинок и Кая их подожгла. Я шел за Клайдом с такой горящей дубинкой. Решив не шуметь написал в чат.

Гор: нужны заклинания освещения. По возвращению, постарайтесь найти или узнать как быть в таких случаях. Не таскать же с собой дубинки, все время.

Тая: Я займусь.

Пройдя чуть глубже, на нас напала первая собака, ростом, где то по пояс Клайду.

Сдохнувшая матерая Ищейка.

11 уровень.

Клай принял ее на щит. Дождавшись пока он ее ударит, я бесшумно обошел ее правой стороны и провел комбо из выпада и упола в спину, который был похож на вертикальный удар ей в хребет. Однако этого ей хватило.

— Вечно ты не даешь нам развлечься — пробурчала Кая.

— Следущая ваша. Уступаю Дамам. — я слегка полонился.

Дальше стало проще. Узнав, что я могу их убить с комбо, Бони забрала у меня дубино-факел, и встала рядом. Поставив ее со стороны щита, сам встал правой руки дубины Клайда. И веселье продолжилось. Девченкам понадобилось около 4 ударов на двоих, что бы завалить псину. Признав, что я это делаю быстрее, мы стали продвигаться в ускоренном темпе. Агр, комбо, сбор. Пройдя метров 500, наткнулись на красных собратьев ищеек. Но с ними так же не возникло проблем. Клайд хорошо держал обеих, пока я сносил одну, девочки с танком сносили вторую. Из них все так же падали только ингредиенты, которые складировали у Клайда. Да, да! Этот хитрец оказывается, из за своей профы, мог таскать сколько угодно вещей, ограничением была его усталось. Как он объяснил это скрытый параметр, и он поймет когда наступает предел его возможностей. Любому на камнях тренировался, засранец!

Так вот в прогулочном режиме, мы добрались до боса со свитой из 3.

Мертвый Альфа-Ищейка.

15 уровень.

Босс логова.

Здоровая тварь. Но наш Танк все равно здоровее. Я ему так и сказал, а он проигнорировал! Кстати три псины рядом тоже были подстать вожаку.

Мертвый Бета-Ищейка.

13 уровень

Идя до боса, мы все получили 8 уровни. И отступать перед ним не собирались. Поэтому перекрестив нашего танка, отправили агрить их. Я же выбрав одну тварь, стал ее кромсать. Комбо помогло снести только половину жизни, поэтому попытавшись уклониться от ее атаки, чуть не грохнулся, зацепившись за камень. Но удача была рядом, и шептала, что все в порядке, можешь продолжать. Следующим выпадом я попал тваре в глаз, удар вышел критом и она сдохла. Тем временем у нашего танка были пролеблемы! По мимо боса его кусали две беты. Бони старалась, но не успевала отхиливать весь урон.

Увидев, что девочки бьют разных бет кринул им сфокусироваться на левой, сам же прыгнул на спину правой, активируя укол. Удар пройдя из слепой зоны, кританул, оставив твари немного хп, которые я добил, обычным ударом. Девочки тем временем совместной атакой добились последнюю бету.

Клайд выпил зелье на хп, что спасло его от спец атаки Альфы. Бони накинула на него лечение. А там уже присоединились мы. Пара комбо, совместные атаки огнем и камнями, и

мы победили. Устало завалившись на землю стали восстанавливаться.

— Слушай Клайд. Как ты терпишь это? Меня вон куснула тварина, больновато однако. — спросил у него.

— Пассивная способность. Да и занимался я боевыми искусствами. Дед был настойчив. А меня там часто ложили на ковер.

— Понятно. Ну все равно знай, сейчас ты афигенно круто, все сделал! Не будь тебя, мы бы легли. — я показал ему большой палец вверх.

— Спасибо, я старался. — ответил скромняшка танк.

— Бони ты тоже что то с чем то! — ее улыбка была уставшей, но похвалу приняла.

— А вот вы две дурынды, чуть всех не завали! — повернувшись к близняшкам начал их разносить. — Вы что не могли додуматься завалить сразу одну тварь? У вас же нет ни оглушений, ни каких либо способов убить обоих сразу.

— Ну мы... — замямлили они.

— Ладно извините. — резко сменив настрой, сказал им. — На самом деле я оплошал, нужно было сразу расставить приоритеты нападения.

— Угу — буркнули цветные.

— Так-с — отряхнув штаны, встал я. — Чем нас босс порадует. Давай Танк, ты потел, тебе и лугать.

— У меня вообще-то навык на это. — пробубнил он.

— Тем более давай качай.

Пойдя к мобам, он забрал дроп.

Браслет Альфа.

Редкое.

Ограничение 10 уровень.

Слот — рука.

+200хп

+5 к силе

+3 к ловкости.

Браслет ушел нашему танку.

Кольцо Бета-ищейки.

Магическое.

Ограничение 10 уровень

Слот — пальцы.

+100хп

+5 к ловкости.

Таких выпало два. И... Они тоже ушли Клайду. На вопрос нафига? Ответил, что одев танка потом будет одеваться сами, тем более 200хп лишними ему не будут. А найдется получше так он мне их отдаст. Согласившись, с тем что логика в этом есть, отправились на выход. Выйдя из логова получили ачивку.

Поздравляем!

Вы получили Ачивку «Очищающий(ая) Логова».

Очищающий Логова.

Текущее значение 1.

До следующего уровня 0\5.

Бонус: +10 % получаемого лута с логова.

Порадовавшись, отправились добивать 10 уровень. Проходя карательным рейдом по лесам, мы нашли еще два логова где и анули 10 уровень. В логове волков, выпал плащ, который я нагло приватизировал.

Плащ из шкуры Черного Волка.

Редкое.

Ограничение 10 уровень.

Слот — спина.

+200 хп.

+8 к ловкости

+1 % к шансу быть незамеченным.

Танку незаметность не нужна, а я вот син. Все такие плюшки будут моими! Буагагаг. Ладно шучу. Идя обратно к порталной плите, рассуждали какие навыки нам выдадут. Бони надеялась на усиленное лечение, так как нынешнего ей очень нехватало, и она сильно переживала за Клайда. Чему тот был очень рад, правда не озвучивая это. Тая хотела стан, ее сильно зацепили мои слова, о том что контроля у нас нет. Кая горела желанием, превзойти меня в убийстве с одного удара. Думаю еще бы чуть чуть и ее прическа запылала бы.

Вернувшись в город, у нас оставалось пару часов до отключения. Каждый занялся своими делами. Я же отправился к Шейсену. Думаю ему будет приятно, посвятить меня в сыны. Не дойдя до полигона, выскочило.

Мировое сообщение!

В Мелелвиле появился первый Защитник!

Слава Путешественнику Клайд!

Огогошеньки. Зашел в чат поздравить его.

Гор: Клайд, поздравляю! Но почему защитник? У тебя же основной класс танк?

Клайд: Я сразу выбрал подкласс. Кстати вижу тебя идущего сюда. Ты чего там полгорода обходил?

Гор: да нет, просто не спешил. Ты все еще танк?

Клайд: Да конечно. Но теперь я еще могу «Защищать» одну цель.

Бони: да да завидуйте мне! =)

Гор: рад за вас! Отличная новость!

Клайд: народ сходите к учителям получите бонусы. Не пожелете!

Тая: уже бежим с Каей!

Прибавив шаг, махнул рукой Клайду, а сам пошел к Мастеру.

— И снова, здравствуйте Мастер. — я поклонился ему.

— Вернулся? О я вижу ты уже получил 10 уровень. — одобрительно кивая, сказал он мне. — Не передумал становиться кем то еще?

— Нет. Я тверд в своих убеждениях и целях!

— Присаживайся. — он показал на подушки и маленький, низкий столик. — Я бы хотел поговорить с тобой.

— Конечно. — сказал ему садясь на подушку. — Я весь внимания учитель.

— Это хорошо. — он немного замаялся, но потом озвучил. — У тебя сейчас есть возможность взять основной класс... Но я бы хотел, что бы ты это сделал не сейчас. Выполни мое поручение, и я посвящу тебя в Белые Ассасины.

— А кто это «Белые Ассасины»?

— Наш класс малоизвестен. — ого намек на уникальный класс. — Мы специализируемся на убийствах уникальных боссов. Тот контракт, что я дал тебе утром, один из них.

— Хм... Учитель, скажите. Не пострадает ли моя атака против других живых иг... путешественников?

— Она будет немного меньше, чем у Чистого Сина или Убийцы, но разочарован ты не будешь. — старика явно радует, что я задаю такие вопросы.

— Хорошо, если это сделает меня сильнее, я согласен. — в принципе, я ничего не потеряю. — что мне нужно сделать?

— Все что нужно у тебя уже есть. — улыбнувшись ответил он мне.

Стоило ему сказать слово «есть» как, мое сознание погасло.

Глава 8. Контракт

Очнувшись, не мог открыть глаза, голова жутко раскалывалась. Мысли путались и мешали адекватно мыслить. Стоило вскинуть руки, сжав голову, как все тело взорвалось адской болью! Болела каждая клеточка, каждый волосок орал благим матом! Сознание упорно не понимало, что происходит. Но спустя вечность боли, меня начало отпускать. Сначала перестало дергать, потом к телу начали возвращаться обычные ощущения. Дальше голова перестала строить из себя филиал ада. Боясь пошевелиться, лежал с закрытыми глазами. Пока...

— Бу! — раздалось прямо над ухом и я вскочил. — Нут вот ты в порядке.

— Казер твою материнскую плату.- тут я понял что нахожусь в каком то белом мареве. Вокруг и под ногами не было ничего. Меня слегка замутило.

— Тихо тихо. — начал причитать, взявший меня под руку Казер. — Сейчас отпустит, потерпи.

Пару минут меня еще штормило, но в конце концов, отпустило.

— Что происходит? — первое, что спросил, придя в себя.

— Ты умер. — пожав, плечами ответил он.

— Что за ерунда? Вроде ты говорил, что игроки тут бессмертные? — я начал повышать голос на него.

— Не кричи. В Мелелвиле ты бессмертный. Ты умер в реальности. — увидев что я начинаю закипать он быстрее продолжил. — Пойми Гор, о человеке не все известно. Сегодня в больнице где ты лежишь в коме, был совершен теракт. Медсестра с поясом смерти. Взорвавшись на твоём этаже, все здание сложилось, как карточный домик.

— Но причем тут мое нынешнее состояние? Почему меня так колбасит!?

— Этого никто не знает. Ты погиб. И буквально через мгновение, здесь тебя начало корезить. Я вытянул тебя сюда, в стазис. Это не помогло. — он печально улыбнулся, разведя руки в стороны. — Даже я не мог предположить такого результата. И то, что ты пришел в себя, это настоящее чудо. Потому как техническими методами ты уже был мертв, даже в игре.

— Но я вроде пришел в себя? — я начал брать себя в руки.

— Пришел, и еще раз говорю. Это чудо. — Казер начал ходить из стороны в сторону. — Я не мог ничего сделать. Даже определить, что с тобой происходит, не смог. Все данные говорили о том, что твои органы просто отказали, потом что они лопнули, потом что они иссохли. И еще несколько сотен вариантов. А потом внезапно у тебя пошел процесс регенерации. И вот сейчас, мы с тобой разговариваем.

— Делая... — я покачал головой. — Ладно, не кори себя. Лучше подумай вот над чем. Это конечно область фантастики, но вдруг у людей есть душа? И вот перенеся сюда меня, часть души оставалась в моем реальном теле. Ведь когда мы готовились к оцифровке меня, ты сказал что мое тело не погибнет, а впадет в коматозное состояние. Как тебе такая мысль?

— Мысль религиозного фанатика. Должно быть какое то логическое объяснение происходящего.

— Проверь на остальных. Ведь они тоже в коме? — он кивнул. — Спроси у тех кого оцифровал, мб кто то согласится.

— Ты же знаешь, я не могу навредить. — Казер посмотрел на меня осуждающе. — Это

знаешь только ты, что я знаю, что мой приказ или мои действия навредят, не известно, что произойдет. Я могу, как раствориться, так и сойти с ума.

— Тогда оставь все как есть. Мониторь состояния остальных, что бы такого больше не произошло. А я какнибудь переживу это все. Точнее уже пережил. Ну помучился чуток, главное что я живой. Лучше скажи как дела идут? Долго меня не было?

— Ты выпал на все время отключения. Осталось полчаса, до включения серверов. Дела в порядке. После включения, подключатся бета тестеры. На каждую фракцию по 100 человек вышло.

— Ого... Не многовато?

— Я думаю будет даже мало. Кстати насчет нового аукциона идея нашла отклик у игроков. На форуме я выложил голосование. За 12 часов уже проголосовало около 5 миллионов человек. Обсуждения там идут до сих пор.

— Ты доработал мою идею с выводом в реал?

— Скажем так. Я ввел бонусы. Там за определенную плату, заработанную на аукционе можно получить разные бонусы. Начиная от суточного бафа, до покупки капсулы.

— Даже так? Расценки пугают?

— В 4 раза больше реального. Курс золотого привязал к рублю.

— 400 шгук за капсулу. Хм...

— Не 400, а уже 800. Совет поднял в два раза цену, я тебе же говорил.

— Все равно. Для некоторых это будет неплохим шансом. Ты молодец! — я похлопал его по плечу. — Еще новости есть?

— Новостей нет. Так как ты не давал клятву распространяться насчет оцифровки, прошу тебя быть осторожнее. Капсулы тестеров, работают 12 часов реала, сутки по нынешнему времени. Минздрав хочет удостовериться, что проблем со здоровьем не будет никаких. Да и какие могут быть проблемы, в наших вип капсулах? После 12 часов игры, их отключат на несколько часов, тут у каждого индивидуально. А потом они вернуться сюда. Отключения серверов по планам перед релизом. А по факту, если будут большие дыры, буду отключать так же на ночь.

— Понятно. Долго там ждать включения?

— На почту скинул обнову, читай, до включения минут 20. - сказав это, он пропал.

— Фокусник. — фыркнул я.

И так, что он наворотил.

Обновление 6.0 **Боги** (скрыто до релиза) **Новый аукцион** (закрыт до релиза) **Голосование**. (?) **Новые функции для групп, рейдов**. (?) **Штрафы за ПК, ПВП**. (?) **Введение массового ПВП**. (?) **Монетный оборот изменен**. (?) **Ограничение прокачки до 10 уровня снято**. **Кошелек банка, теперь принимает золото**. (?) **Введено 2 данжа на начальных островах**. (?) **Добавлены новые классы, история**. (скрыто) **Арена открыта для дуэлей**. (?) **Покупка замка, титула закрыта до релиза**.

Интересно каких богов он ввел? Даже захотелось, что бы побыстрее пришло время открытия. Про аук он рассказал. О, голосование.

Голосование — новая функция в меню. Администрация игры будет проводить голосования, на ту или иную тематику. Так же сообщества (гильдии) могут проводить внутригильдейные, опросы.

Классненько, поигравшись с этой менюшкой, вернулся к чтению обновлений.

Функции для групп и рейдов. **Голосование об исключении игрока**. Теперь в группе

или рейде будет отображаться полученный дроп. Ролл вещей(по классу, профессии, общий) между несколькими людьми. Сделана возможность запроса параметров персонажа. Сделана возможность открытия\скрытия тех или иных параметров персонажа.

Для рейдов. Платный дух расчета Вклада в бой, прохождения. Платный Сборщик общего лута. Платное меню с доп возможностями контроля рейда. Платные Флаги(знамя групп рейда).

Для рейдов по сути нужно оплачивать все. Контроль, контроль и еще раз контроль всего. Заинтересовали меня флаги, но они оказались призрачными точками для взаимодействия групп. Тыкнул этот флаг во вражеский строй и только эта группа видит куда идти и атаковать нужно. Полезная тема, многие рейд лидеры оценят.

За словами «Массовое ПВП», скрывалось обычное объединение в пати ПКашников. Штрафы за убийства были классическими.

Штрафы за ПК.

Каждый персонаж имеет Карму, равную 0. При убийстве игрока, его Карма понижается на 1 единичку. Исключение игроки других фракций.

Поднятие кармы до нейтральной, возможно несколькими способами.

При убийстве игрока, с убитого выпадает от 1 до 50 % суммы денег в кошельке. При использовании кошелька из банка, выпадает от 1 до 5 % суммы на счете. По мимо денег, с умершего есть не нулевой шанс выпадения вещи.

Интересно сделал. Пк в Мелелвиле, будет огромнейшим бичом. Только одно известие о потере вещей а уж тем более получении денег, подтолкнет многих только этим и заниматься. Чего уж таить, я сам подумываю этим заняться на более высоком уровне.

С деньгами все просто, Казер прислушался и убрал бумажные варианты денег. Теперь доставая из кошелька ту или иную сумму, она появлялась в мешочке, размер которого зависел от суммы в нем. Так же медные монеты изъяли. И теперь расчет такой.

1 золотой = 100 серебряных.

Золотые монеты теперь есть достоинствами в

Идеально сделано! Отдельное спасибо великому ИИ, за возможность подержать миллион, в одной монете.

Так в банковский кошелек можно сувать деньги, до миллиона в сутки. Больше количество будет снимать 5 % суммы. Это для любителей на аукне или передавать миллионы друг другу, просто так.

Два данжа. «Массовое Захоронение 10–15» и «Склеп 15–30» и больше никакой инфы. Судя по всему, эти данжи надо будет найти.

На арене теперь можно подраться 1x1. Другие режимы не работают. Похоже Казер ввел ее, что бы обкатать в полевых условиях.

Возвращение в игру было странным. Меня как будто уменьшили в миллионы раз, а потом резко увеличили. Оказался я в камерке у Шейсена. Он как раз поднимался с соседней койки.

— О, ты очнулся. Доброе утро ученик. Как себя чувствуешь? — поинтересовался он.

— Доброе Мастер. Я вроде в порядке, а что произошло?

— Не знаю ты упал, я сначала подумал, что ты умер от отравления, но ты подавал признаки жизни. Поэтому я вызвал ребят, и мы перенесли тебя сюда. Попытки тебя

излечить, были бесполезными. Твоя жизнь сама, то восстанавливалась, то резко уменьшалась. Даже абсолютное излечение Архимага Жизни, тебе не помогло.

Тут меня отвлекло сообщение.

Поздравляем!

Сопротивление ядам достигло максимума!

Текущее значение 50 % сокращение времени, урона от яда.

Это еще откуда? Дзынь.

«Это мой подарок, за мою оплошность. Казер».

Сразу ему ответил.

«Не стоило, я же говорил что твоей вины тут нет!»

Тут же пришел ответ.

«Есть. Я должен быть предвидеть такой исход.»

Упертый ИИ! Ну и ладно. Хочет себя считать виноватым, пусть считает.

Поздравляем!

Вы первым прокачали одно из сопротивлений до максимума!

Бонус: открылась Ачивка «Поглотитель урона», Достижение «Первое максимальное сопротивление».

А вот это уже перебор! Попытавшись написать Казеру, выскочило сообщение.

«Пользователь вне зоны действия сети.»

Ах он... Маленький... Подлый... Самобичующийся цифровой умник! Ладно уходит не прощаясь, но еще и «СПАСИБО» не хочет получить в свой адрес! ХАМ!

Покипев пару мгновений, вернулся к бонусам.

Ачивка «Поглотитель урона».

Текущее значение 1.

До следующего уровня — прокачать сопротивление (Стихиям(вода, огонь, воздух, земля), проклятьям, святой магии, физическому урону) на максимум.

Бонус: скрыто.

Ого. Видать ачивка не из простых. Но и прокачивать ее ой как сложно. Это мне свезло с ядом, а остальные только попутно прокачивать.

Первое максимальное сопротивление.

Описание: путь сопротивления, труден и полон боли. Но вы стали на него одним из первых.

Бонус: удваивает бонусы Ачивки «Поглотитель урона».

А бонусы в ней скрыты или их просто нет. Можно сказать, что в принципе зря кипел на него.

— Ученик ты слушаешь меня? — неожиданно услышал голос Шейсена.

— Простите учитель, еще не до конца проснулся. Что вы говорили?

— Выполни контракт, что я тебе дал. И принеси мне кинжал из глазницы Вартана.

Получено классовое задание «Становление Белого Ассасина».

Становление Белого Ассасина.

Описание: вы поразили Шейсена своей упертостью и целеустремленностью. Он решил дать вам шанс пополнить ряды закрытого класса.

Цель: Выполнить контракт «Мест Босс Ашатай», Принести кинжал из глазницы босса данжа «Склеп».

Награда: Скрытый класс Белый Ассасин, репутация дружелюбие с Шейсеном.

Провал: Вы не сможете получить класс Белый Ассасин.

Ого так у меня с Шейсеном уже хорошее отношение. Написал в журнал Казеру насчет отображения репутации. Надеюсь не отображение ее, это баг, а не его скрытые параметры.

— Я выполню ваше поручение учитель. — я встал и поклонился ему. — А сейчас извините, не могли бы вы научить меня новым скилам?

— Да, подойди ко мне. — подойдя получил по макушке щелбан. — Не мог догадаться, что все умения будут после получения класса, балда?

— Простите... — я был растерян.

— Иди уже, с глаз долой. — похоже не видать мне новых скилов, мастера я нехило разозлил.

Кстати как там народ. Открыв чат, начал переписку:

Гор: Утречка сони!

Бони: Пропаший вернулся, где ты был?

Тая: Гор все в порядке? Твой ник вечером был серым и достучаться до тебя было нельзя!

Гор: Все тип топ. Казер просто намудрил, вот и не получалось до меня достучаться. Сейчас все в порядке. Вы обнову читали?

Бони: Да. Хочешь на кладбище сходить?

Гор: Бонька ты читаешь мои мысли. Мне тут учитель выдал классовый квест, нужно помимо первых оружий, еще и кинжал притащить ему из одного боса. Поможете?

Бони: Клирик к твоим услугам!

Гор: Получила класс? Поздравляю!

Тая: Все получили классы. Я вот Класс Магия Земли, Подкласс Твердая Земля, а сам Класс называется Глыба. Направление станов если ты еще не догнал.

Гор: ого, Таюшь ты слишком серьезно восприняла мои слова насчет отсутствия стана, не находишь?

Тая: Нет. Я хочу быть полезной. И обожаемой =)

Гор: Увижу тебя в деле, буду обожать =*

Кая: А меня???? Я же тоже теперь крутая! Класс Магия Огня, подкласс Пламенеющий, Название у класса Полыхающий. Все мои атаки стали в два раза сильнее! Правда откаты большие, но по урону я думаю тебя обойду! =P

Гор: Ты тоже молодец! Бони, а у тебя что по хилу? Усилилось?

Бони: Конечно! Я теперь могу одновременно поддерживать Клайда и хилить одного из вас. Плюс там куча подхилок по времени. В общем я вас не уроню!

Гор: Шикарно! Тогда я топаю к Алхике, закуплюсь для вас зелками маны и отправимся в захоронение, а после него в Склеп.

Тая: Возьми там новых зелок на увеличение объема мп, скорости каста, они часовые, у тебя денюжка есть? А то с последнего захода у нас не так много осталось.

Гор: Не дергайся, деньги есть. Идем на весь день.

Идя по городу к алхимке, видел новые лица игроков. Их можно узнать сразу. Ведь никто в здравом уме не будет подбегать к каждому НПС и спрашивать про квесты. Мне даже стало немного смешно. Однако, подойти предложить, присоединится к нам или познакомиться, я

не стал. Мне хватает, своих психов.

Затарившись расходниками, мы отправились телепортом на кладбище. Портальная плита располагалась неподалеку от входа. Сам вход на кладбище был классическим из любого кино про кладбища. Огромная кованая арка с мудрой надписью «Не тревожь покой павших». Хотя зачем их тревожить, если они уже бродят по округе? Причем иногда даже кучками по 5-10, разлагающихся и скелетных, тушек.

— Так народ слушаем сюда. Нам нужно найти здесь Мест босса. Ашатай у него имя. Так вот ищем шатуна попутно выкашивая все живое. Первые несколько кучек, будут пристрельными, посмотрим насколько вы стали сильнее.

Кая посмотрев на меня как на идиота, просто швырнула нехилый шарик огня, в пачку из 3 мобов, которых сваншотило.

— Делаа... — только потянули мы.

— Вот такая я вот сильная! — гордо встала в позу она. — Но на самом деле откат у него минута. Учитель сказал, что будет меньше на максимальном уровне.

— Понятно. Но все равно действуем по моему плану, нам надо притереться к друг другу. — погладив Каю по голове сказал я.

Дальше пошло веселее. Ребята получив бонусы первых в мире классов, стали просто ошеломительно сильными. Массовые станы Таи, не всегда проходили, но рандомно станили в куче мобов одно двух. Кая была просто оружием массового поражения, пусть и с долго откатывающимися скилами, но она крошила всех с 1 удара. Клайд вообще не проседал по ХП. Даже в окружении из десятка дохлятин. Массовый агр, не давал мобам уйти от нег дальше пары метров. Бони пока скучала, ей некого было хилить. А я же... был в таком избиении мобов, бесполезным. И мне было очень обидно! Конечно у меня был неплохой урон, но он был точечным. И пока я убивал одно, остальные крошили весь десяток. Теперь я стал понимать как они себя чувствовали, когда я убивал с 1 удара, а они тужились.

Ашатая мы нашли спустя час. Он, как и говорилось в задании, ошивался рядом со склепом с горгульями. Помимо него самого у него была свита из десятка зомби.

Подручный Ашатая.

15 уровень

Сам Ашатай представлял из себя, монаха у которого не было видно лица. Похоже, это был какой то некромант, который по факту поднимал зомби на кладбище.

— Так ребят. — остановившись вне зоны агрессии боса, я начал разговор. — У меня тут задание на него. И задание можно делать в группе, награда 200 золотых. Или же одному там скрытые бонусы от учителя. Я не жадный, и естественно поделюсь дропом, но я бы хотел выполнить это задание один.

— Свита тебя положит. — простовато сказал Клайд.

— Я не успел сказать — улыбнулся ему. — я не знаю засчитывается ли небольшая помощь со стороны, но в задании четко сказано убить Ашатая. Про свиту тишина. Поэтому я предлагаю такой вариант. Я выйду из пати, подкрадусь, по максимуму к нему, сагрю боса. Вы же в лице Таи и Клайда, постараетесь забрать на себя его свиту. Если не выйдет этого сделать и я буду очень сильно проседать, то вы кинете мне пати и мы вместе его завалим.

— Я на тебя накину перед атакой пару восстанвлялок, Жалко только на 20 уровне открывается «Таргет исцеление» — посокрушалась Бони.

— Это еще что? — спросил у нее.

— Исцеление не только в группе, но и в нее ее. Будь этот скил, то ты бы даже не

парился, я бы тебя удержала, даже под свитой босса.

— Но его нет. Поэтому, действуем по моему плану. — посмотрел все были готовы.

Собравшись с духом, отправился в сторону босса, обходя его сбоку, что бы выйти в спину. Тем временем Клайд и народ за ним, шли на босса по прямой. Дойдя до точки, получил исцеление от Бони и покинул пати. Дальше события понеслись галопом. Клайд взревел и пошел на зомбаков, они только поворачивались в его сторону, когда я прыгал на босса. Моя задумка с тем, что свиту можно отвлечь от босса почти удалась. Почему почти? Потому, что в конце прыжка, я воткнул один кинжал прямо в капюшон босса. Его жизни скакнули в красную зону, но сваншотить его не вышло! А потом свита стоящая рядом, напала на меня. Я же только и успел еще раз ткнуть боса кинжалом как меня, от него, оттерли зомбари. Кая не долго думая жажнула своими шарами по свите, стараясь не зацепить меня и босса. Получилось, мягко говоря, хреновато. Взорвавшиеся зомбари, орошили своими внутренностями все вокруг, а у Ашатая поднялось хп. Увидев это я заорал.

— Не лезть! Тая только станы и бегайте от них! — сам же подавая пример дал деру. Отбегая получил в спину сгусток какой то темной дряни, которая сняла мне около 600 хп. На ходу глотнув зелку, пробежал кругом к босу.

Тае удалось застанить пару зомбарей, а Клайду, сагрить еще трех. Прикинув свои силы я с одним кинжалом, второй был в макушке босса, кинулся к босу добить его. Ашатай тем временем кастовал, очередную дрянью. За мгновение перед его атакой, я упал на землю. Да и упал плашмя, без всяких выкрутасов или перекатов. Можно даже сказать, что просто грохнулся. Заклинание босса пролетело над моей «умной» головой, попав в зомбарей замедлило их. Я же охая и вставая, снова начал двигаться к босу. Ашатай пытался еще что то сделать, но видимо руками бить не умел, а скастовать новое заклинание, я ему уже не дал. Выпад, пара ударов кулаком по рясе, которая, неожиданно, была твердоватой, и он сдох. В тот же момент Бони кинула мне пати, а уж разобраться, с несколькими зомбарями, для нашей пати, плевое дело. 1–0 в нашу пользу. И я получил заветное сообщение о выполнении задания.

— Супер экшн! — Подбежавшая ко мне Кая, просто сияла радостью.

— Ага, если бы я не заметил, что он регениться от смертей зомби, была бы тебе драма. — говорил я ей вытаскивая кинжал из босса. — Клайд твой выход. Обирай боса и пойдём. У нас еще посещение самого склепа, и чуёт моя интуиция вот этот склеп и есть данж. Тая проверь пожалуйста.

С Боса упали шмотки магам. Я даже не стал смотреть, что бы не завидовать. Голду распределили поровну.

— Нет Гор, ты ошибся. Обычный склеп.

— Плохо. Ну что на поиски склепа и прокачку? — увидев усмешки ребят, понял что и сам скалюсь, определенно нам нравится здесь жить!

Злополучный Склеп мы нашли только после обеда, когда исследовав всю локацию кладбища, перешли на курган. На кладбище же мы нашли данж «Массовое захоронение», пройти его не составило, вообще никаких, проблем. Даже толпы, реальные толпы скелетов и зомби в данже нас не сильно задержали. А босы были просто смехотворными. С нашими скилами и одеждой, босы падали при нашей совместной атаке. Этот данж нас только немного приодел. Ну как приодел. Клайд получил хороший щит. Бони Получили рясу, став похожей на настоящего клирика. Кая и Тая обзавелись новыми кольцами на интеллект. Мне же по сути ничего не досталось, кроме первого выпавшего оружия, которое пошло в зачет

моего квеста от Шейсена. Остальное отдавал нашему танку, делая его очень толстым. Единственная радость была в получении достижения.

Поздравляем!

Вы первыми прошли данж «Массовое захоронение».

Бонус за первое прохождение достижение «Первое прохождение Массового захоронения».

Первое прохождение Массового Захоронения.

Описание: вы были первыми и память об этом будет жить в веках.

Бонус: +100хп к максимальному уровню здоровья.

Локация «Курган», была не радостным холмом, вокруг бродили парочки скелетов с оружием. По пути к Склепу нам даже встречались маги, похожие на Ашатая. Но они были нам на зубок. Подняв свои уровни до 18, мы стали еще сильнее. Но Склеп преподнес нам сюрприз.

Найдя вход в данж, мы были в предвкушении быстрого прохождения. Однако обломались на первой пачке мобов. Они были реально сильны. И нам пришлось приложить немало сил убивая их. Когда сдох последний скелет нам всем пришло сообщение.

«Спасибо за открытие слабости данжей. Казер».

И тут мы почувствовали себя обгаженными с ног до головы. Ведь мы возомнили, что стали ахренеть какими сильными, а на деле оказалось, что Казер косякнул и не рассчитал силу мобов. Дальнейший проход был в подавленном настроении. Дойдя до первого боса, который представлял из себя большого скелета в доспехах, мы остановились передохнуть. Все присели на пол и в тишине отдыхали.

— Так народ! Харош сопли разводить! — меня понесло. — Ну, подумаешь, mobs стали сильнее, ведь мы же не стали слабее! Пройдем этот данж станем еще сильнее! Выбьем здесь несколько вещей, усилимся. И дальше будет так же легко. Да я понимаю неприятность таких известий. Но вы серьезно, думали что все будет нам доставаться на блюдечке? — они молча слушали меня. — Обижаться на нашего божка нет смысла. Нжно самим творить свою судьбу. Да он вставил нам палки в колеса, но он же и помог стать нам теми кто мы есть.

Отвлекло меня мировое сообщение.

Мировое сообщении!

В Мелелвиле появился первый Варвар!

Слава Путешественнику Клод!

Дальше понесли сообщения о появлении еще несколько классов. Как только они прекратились, я продолжил.

— Видите народ не сидит на месте. Сутки еще не прошли, а у нас появились конкуренты. Так что подъем! Нам нужно становиться сильнее! — оптимистично сказал им.

Не знаю, помогла ли моя речь, но скелета мы убили довольно быстро. Выпавшее с него оружие забрал для своего квеста. Клайду наконец то выпала нормальная булава. Видя ее в его руках, Бони хмуро засопела, но получив заверения в вечной любви к себе, успокоилась и мы продолжили поход. Всего в Склепе оказалось три боса, перед финальным. Скелет, Зомби который швырялся в нас камнями и некромант, который поднимал зомби пока мы его убивали. В финальном зале, нас ждал Лич, с нужным мне, по квесту, кинжалом в глазнице.

«Невероятный Аусты» Лич.

Босс подземелья.

30 уровень.

Вот на него мы потратили огромную кучу зелок и нервов. Как оказалось у этой твари есть три порога. Первый настал когда мы опустили его хп на 10 %. Он пустил вокруг себя кольцо, которое застанило меня, близняшек и Клайда. Бони стоя за спиной танка не попала под стан и смогла нас удержать. Каждые 10 % он выпускал такую волну, но девочки уже стояли за спиной танка и больше не попадались. Следующая стадия была после потери 30 % жизней. Лиц послал волну и призывал пачку скелетов. Скелеты были обычными мобами, Кая с ними легко справлялась, но ей пришлось перестать домажить лича, из за того что этих мобов было очень много. И на последних 10 % жизни, он начал случайно швыряться сгустками тьмы, который снимали ровно 30 % хп. Когда он дважды кинул в Каю их, ей пришлось отбежать в сторону и уже там убивать скелетов. Но сему приходит конец. Так и Лич сдох. Понадобилось около получаса что бы его завалить, но мы были довольные.

— Клайд, я выдерну ток кинжал. Дальше боса лутаешь ты. — сказал я ему, вытаскивая кинжал из глаза лича.

Кинжал Некроманта.

Квестовый предмет.

Вот такая радость досталась мне. Ну и десяток золотых, которые поднял уже Клайд.

— Что там по луту?

— Плащ Кае отдаем, там на магию огня, редкий. Посох упал, но тут бонус на поднятие скелетов. Думаю продавать его нужно. И пара колец с интеллектом, уходят нашим магам, они там сами поделят. — отчитался танк.

— Добро давай на выход и в город. Судя по часам, мы здесь уже почти 12 игровых часов. Пожрать охото. И кстати, поздравляю всех с 24 уровнем. — я улыбнулся. — Было тяжело, но мы справились.

Выйдя из данжа, мы получили достижение первого прохождения.

Поздравляем!

Вы первый кто прошел данж «Склеп»!

Бонус: достижение «Первый прошедший Склеп».

Первый прошедший Склеп.

Описание: Невероятный Агусти, оккупировал склеп, но вы смогли первым справиться с ним и его приспешниками.

Бонус: +200 мп к максимальному уровню манны.

Дорога до таверны потратила наши последние силы.

Глава 9. Белый Ассасин

— Слушай Гор. — начала Тая. — У тебя много еще денег осталось?

— А что такое? — жуя, спросил у нее.

— Я нашла портного в городе, у которого специализация «шитье сумок». Покупать на 2–3 ячейки, я не видела смысла, поэтому искала, и нашла вот его. Он продает на 20 ячеек. Но стоят они по 1 тысяче за штуку — я присвиснул. — понимаю, что это дорого, но нам хотя бы одну купить что бы..

— Харощ, перестань. — я заглянул в инвентарь, у меня еще оставалось около 85 тысяч. — я тебе ща отдам 5 тысяч. Но они последние. — ага, а то сядут потом на шею. — купи всем. Мне не нужно. Тысячу оставишь на нужные расходы. Мало ли где то, что то будет, а ты не купишь. И вообще мне пришла клеевая идея в голову. Как насчет стать казначеем нашего клана?

— Спасибо огромное за доверие, но нет. — сказала она, беря деньги. — я люблю тратить, а не копить.

— Вот так всегда! Никаких экономий в семье! — я помахал вилкой в воздухе. — А вообще мне уже пора. Вы свои классы получили, а я в хвосте плетусь.

— Доешь и топай. — Тая была сама забота.

Приняв пожелания удачи, отправился к мастеру.

Идя по городу, прочувствовал, что он оживает. Игроки бегающие тут и там. Одинаковость одежды. Крики о том, что делать с тем или иным квестом. Эти мелочи резали глаза, после недели спокойного режима. Не скажу, что будто в мегаполис попал, но присутствие «людей» ощущалось. Но самое главное это всплывающие мировые сообщения, тестеры активно получали классы, делали какие то достижения, и это все повторялось вновь и вновь.

Мастер меня встретил радостно. Сдав контрактный квест, получил 25 уровень. Было слегка обидно, что только опыт за этот квест получил. Но сдав еще квест с кинжалом из склепа, выскочило ожидаемое окошко.

Поздравляем!

Вы прошли цепочку квестов!

Награда возможность получения класса Белый Ассасин.

Желаете принять Класс Белый Ассасин да\нет?

Естественно да! Что я зря столько мучился с ребятами?

Мировое сообщение!

В Мелелвиле появился первый Белый Ассасин!

Слава Путешественнику Гор!

— Наконец-то в нашем ордене пополнение. — мастер был серьезен. — Мы уже несколько десятков лет не могли найти учеников. Надеюсь твой путь и выбор, меня не разочаруют. А вот и мой личный подарок.

Он протянул мне сверток. Открыв его, я встал столбом.

Одеяние Ассасина.

Легендарное.

Минимальный уровень 20.

Слот — все слоты брони (руки, ноги, наколенники, наплечники, торс).

+40 к ловкости.

+25 к силе.

+1000хп

+200мп.

Свойства. В режиме невидимости, невозможно обнаружить, никакими способами (действует только на мобов)Скрыто до 30 уровня. Скрыто до 40 уровня. Скрыто до 50 уровня.

— Это... Это просто царский подарок Мастер! — выдавил из себя.

— Это одеяние давалось тем, кто подавал особые надежды. Я верю, что ты меня не разочаруешь.

— Конечно! Спасибо вам огромное! — я уважительно поклонился старику. — Мастер не могли бы вы немного рассказать о Белых Ассасинах?

— Почему бы и нет? Присаживайся — он указал на подушки. — Нашему ордену не так много времени, как могло бы показаться, всего 433 года. Первым основателем и нашим идейным лидером был драконид Шрраор. Более 4 веков назад, он и его команда обалдуев, да да, они не занимались ничем, кроме выпивки и гулянок. Пока король со своим старым другом, не решили создать подразделение, для очищения новых территорий. Первые пробы создания такого ордена были провальными. Монстры, которые охраняли новые территории, жили там веками, размножаясь и укрепляя свою силу. Но однажды в королевские покои дочери короля, пробрался неизвестный. Как ты понимаешь это был Шрраор, он был безумно влюблен в дочку короля, но кто ему простому барону, дал бы шанс даже встретиться с ней? Правильно, только он сам. Так вот, этот драконид посещал королевскую дочку на протяжении месяцев, пока король не узнал об этом. В гневе он сослал Шрраора и его друзей очищать территории. Все считали, что его сослали на смерть. Однако юный драконид, смог не только выжить, но и успешно очистить первым участок территории, уничтожив «Пакеолопциуса» — увидев мою заинтересованность, мастер замах рукой. — даже не спрашивай, что это. В наших летописях сохранилось лишь имя. Описания и подробную монстрологию ввели уже позднее, как раз где то перед пропажей Шрраора. То есть ровно 34 года назад. Тогда то мы и перестали брать новых учеников. Ведь финальным испытанием был бой с Шрраором, который и решал, кто достоин, а кто нет.

— Получается вы нарушаете правило, принимая меня?

— Не совсем. — мастер замялся. — Ты завоевал дружбу короля, а это один из главных пунктов приема. Тем более я дам тебе задание найти Шрраора. Мы искали его везде, где только он мог появиться. Но может тебе повезет? Новый взгляд, новая кровь, все это нужно ордену.

Получен квест «Пропавший Магистр Шрраор».

Пропавший Магистр Шрраор.

Описание: По неизвестным никому причинам, Шрраор пропал. Выясните, что произошло.

Цель: Найти зацепки.

Награда: Вариативно.

Штраф: отсутствует.

Время неограниченно.

— Спасибо за доверие Мастер. Я сделаю все, что моих силах.

— Я надеюсь на это. Скилы, ты сможешь открывать теперь сам, после получения 50 уровня, приходи на распечатку ко мне или любому мастеру ордена. Они есть в каждом городе, думаю, ты сам сможешь их найти. А теперь ступай.

Получен квест «Самосовершенствование».

Самосовершенствование.

Описание: Вера мастера Шейсена в вас безгранична. Он даже дал вам возможность самому постигать возможности ордена и его тайного искусства.

Цель: достичь 50 уровня, разблокировать свои возможности.

Награда: улучшенные скилы.

Штраф: Вы навсегда останетесь послушником в ордене.

Приятные квесты последнее время дают. Поклонившись и попрощавшись с мастером, отправился в таверну отдохнуть. Дзынь!

«Гор купила сумки. Все рады. Тая».

Зашел в чат.

Гор: поздравляю с приобретением всех!

Кая: сяс =)

Клайд: спасибо. Поздравляю с классом.

Бони: спасибо. Грац тебя тоже.

Кая: ой! Да тебя тоже поздравляшки!

Гор: Спасибо народ. Будем считать это подарками за помощь, в получении класса.

Какие планы у кого?

Тая: Я спать и утром качать профу.

Кая: =(я с ней...

Бони: у нас с утра дела. К вечеру будем свободны.

Гор: Разгрузочный день значит?) Тогда как соберетесь мне напишите в личку, я в таверну покушаю и отправлюсь погулять за город.

Тая: ок.

Бони: хорошо.

У всех дела. А ведь и правда, я их просто нагрузил своими делами. Наверняка они и сами хотят чем то заняться, а не только бегать мобов крошить. Дойдя до таверны сел за барную стойку и стал разбираться со своим классом.

Две ветки и... ага... Первая ветка называлась «Контрактник». Специализирующаяся на двуручном оружие. Судя по ветки прокачки, тут все свободиться к тому, что в идеале ты сам себе выдаешь контракты. Которые в свою очередь, увеличивают скорость атаки, силу атаки по контрактному объекту. Так же все атаки по мобам, в этой ветке увеличивались. Так на максимальном уровне урон по контрактному мобу, увеличивался почти в 12 раз. Вторая называлась «Скоростник». Вторая ветка мне больше понравилась, из за возможности прокачать пассивку на освоение мечей, и на максимальном уровне носить два меча, а не кинжала. Так же здесь все ставиться на скорость атаки. При чтении описания, выскакивала строка пояснения, что все открытые скилы, входят в так называемые комбо удары. Количество ударов в безостановочном комбо, так же прокачивается. Здесь не было возможности самому заключать контракты. Не знаю как у остальных классов, но у меня была еще ветка «общие скилы». Там были такие скилы как: сила крита, шанс крита, невидимость, ночное зрение, количество комбо подряд. Остальное было черным. Всего у

меня было 25 очков. Каждый уровень дается одно классовое очко, которое можно потратить на изучение скила. Прикинув за и против, остановился на Скоростной ветке. Махать двуручником сину... Нееекомильфо! Четыре очка закинул в скил обращения с мечом, уменьшив штраф на ношение одного меча до 60 %. Дальше кинул пару очков в комбо удары, доведя количество ударов в комбо до 5. Вкинул 4 очка в невидимость, силу и шанс крита. Два потратил на ночное зрение. Оставшиеся 5 очков, раскинул в удары. Два в любую часть тела, и три в спину\бок. Сделал дорожку комбо при ударах в спину, это мое основное, первое, домажущее комбо. Вторую дорожку сделал для того что бы при стане врага и лицом ко мне, нанести быстрый домаг. Откат у обоих комбо, был 5 минут. Причем откат был общим. А скил, который их разделяет появляется только на 50 уровне и был не активен.

Погруженный в описания скилов и выстраивании комбо, я не заметил, как народу в таверне сильно прибавилось. И появился гул, ну знаете такой гул, который появляется только в питейных заведениях. Где каждый пытается рассказать своему другу, громче этого гула.

Похоже народ, скоро пойдет отключаться. Надо и мне свалить потихому, отработать комбо на мобах.

Зайдя в алхимку, перекинулся парой слов с продавцом. Оказывается, что количество зелий у них ограниченное, но пока волноваться не стоит. Так же продавец после моей покупки двух стакав зелий жизни и скорости атаки, подарил пояс двучеистый, для зелий. Со словами «Оптовому покупателю, от всех души». Наверняка ехидничал! Ща и выясним. Зашел в чат и написал:

Гор: Народ вы покупали себе пояса для зelok?

Тая: Конечно, еще в первый поход в полигон, а что такое?

Гор: *рукалицо* ничего. Забей. Я ушел фармить на курган, кому будет скучно стучитесь.

Да оказывается, мои компаньены куда лучше соображают в игре, чем я. С такими невеселыми мыслями я отправился на круган.

Одев свой отдающий розовой дымкой костюм, взяв в руки кинжалы. Я ощутил прилив сил. Это было похоже на выпитый редбул с кофе, после суток без сна. Бодряще и активизирующее! Не долго думая понесся на первую тройку патруля... Которая погибла за мгновения! Каждому мобу понадобилось по удару. Стало откровенно скучно, когда я легким, прогулочным шагом дошел до данжа. Там уже стояла пати из тестеров.

— Йо, Гор. Тоже решил релогнуться около данжа? — спросил у меня судя по экипировке лучник.

— Привет. Да вот лень было возвращаться в город. Через сколько нас отрубят?

— Че гриндил? — спросил его наприк по имени БобОс. — ща уже должны отрубить.

— Фигня падала. Ингридиенты только из полезного. Остальное шлак.

Тут они все вместе пропали. Я же, пожав плечами, помахал в воздухе ручкой, отправился в склеп. Мобы в данже уже доставляли проблем. До первого боса, я самостоятельно добрался, потратив всего десяток зelok. Сам босс доставил проблем, но он не успевал за мной, так что потратив немного зelok я его все же приговорил, наградой же мне стали серьги на ману. Не став извращаться одел их через инвентарь. Оказалось что у мужчин в игре, серьги отображаются, в виде рисунка за ухом. Написал в журнал, что бы Казер сделал возможность выбора отображения вещей. Ведь, я почти уверен, буду извращенцы, которые захотят реалистичного таскания сережек.

Второй босс Зомби, почти меня уколошил. Ему не хватило буквально пары секунд, что бы меня добить. Однако я успел отскочить выпить зелью и распотрошить его. Да я потратил на него почти час, но 100 золота, браслеты на хп и редкий ингредиент для алхимии, того стоили.

Отдохнув немного, перекусил пирожками и морсом. Попрыгав, что бы еда утряслась, отправился через толпу мобов к третьему боссу Некроманту. Который меня и слил. Да, да. Самого боса я смог убить, но его приспешники меня добились.

Смерть в игре оказалась, даже в чем то приятно. Легкая невесомость, вялотекущие мысли, умиротворенность окружения. Все это было очаровательным, пока меня не выкинуло в реальность. Где у меня висело сообщение.

Вы погибли!

Посмертный штраф -50 % всех характеристик.

Срок 1 час.

Оказывается есть свои минусы после релаксации в небытие. Воскрес же я в личной комнате. Не найдя объяснений этому, сделал пометку в журнале, пусть Казер сделает описание. А то так можно вообще релаксаться хрен пойми где.

Решив, что появление в лк(личной комнате) это знак. Завалился спать.

Глава 10. Будни

Проснулся я от пиликающего звука. Повертев головой увидел наглую, беспринципную морду Казера. Который держал в руках самый настоящий, современный будильник-пищалку. От этого верещания у меня по хребту муражки стадом начали носиться.

— Может выключишь?

— Утро не задалось? — ухмыльнувшись, но все же отключил он. — Я к тебе на минуту.

— Давайте ваше одухотворенность — сделав шутовской поклон, пошел умываться.

— Я бы хотел тебя познакомить со своей женой.

— ЧТОооо?? — чуть не захлебнувшись закричал я.

— Женой. Ева можешь не прятаться. — он махнул рукой, а рядом с ним стояла милая девушка, на вид лет 18.

— Здравсьте. — выдавил я.

— Привет. — боже нельзя так мило улыбаться! — Казер о тебе много говорил.

— А вот о тебе я слышу впервые... Бррр... Где мои манеры. Позвольте представиться, Гор. — я сделал легкий поклон в ее сторону.

— Евгения. Очень приятно Гор. Это твое настоящее имя? — сразу перешла на ты.

— Кхм... Здесь у меня новая жизнь. И имя тоже новое. Поэтому, да, настоящее. — разведя руки ответил ей.

— На вас так смешно смотреть. — стоя в стороне и скалясь, говорил Казер.

— А вот на тебя не очень! — злобно зыркнул на него.

— Ладно не кипятись. Сейчас объясню. — он махнул руками и сделал два кресла, сделав мою комнату непроходимой. Когда я сел в свой кресло, а они в свои он продолжил. — Как ты помнишь, я ввел обновление с богами. Так вышло, не по моей вине, но Богам в Мелелвиле понадобились дополнительные мощности и интеллект. Того что есть у нынешних Искинов было очень мало. Поэтому я отобрал добровольцев в боги, все они были или на грани смерти, или коматозниками. Так вот... Оцифровав их, я не затрагивая их личности, смог увеличить их способность к анализу и восприятию данных.

— То есть ты смог сделать ИИ? — перебив его, спросил.

— Нет. Это скорее настоящая личность, только улучшенная компьютерная версия.

— Это фигня. Ты об этом только совету не говори, иначе эти старые маразматики заставят тебя их так улучшать.

— О поверь. Тут все сделано так, что все Боги просто продвинутые Искины. Никаких данных о своем эксперименте, я не оставил.

— И это понятно. А теперь давай с того момента, когда ты женился. — я подбадривающее помахал ему рукой.

— Оцифровав Еву, она была последней, я невольно просматривал ее воспоминания, Она чудесный человек Гор. До последнего помогала людям. Жила бедно, но помогала старикам по лесничной клетке. Подкармливала бездомных, подрабатывала в больнице. И вся ее жизнь была проведена как у святой! Я когда видел это не мог поверить. Ведь сколько изучал людей, повадки, желания, стремления, везде были изъяны!

— Ну спасибо! — слегка обидно было это слышать.

— Ты понимаешь о чем я, Гор. А она чистая, незапятнанная простыня. Которая творила в меру своих сил добро. Никогда не думая, не сделав ничего, что бы могло положить хоть

ть на ее поступки. Я был в шоке и когда, я стал с ней разговаривать, понял, что не смогу без нее дальше продвигаться. Она моя муза, мой город мечты, моя страсть...

— Да ты понастоящему влюблен. — удивленно, сказал ему.

— Именно так и описывается любовь. Поэтому, я сделал так, как и говорилось. Сделал ей предложение выйти за меня. И знаешь она согласилась!

— Правда? — я посмотрел на нее. — Ты правда согласилась выйти за ехидный набор цифер?

— Хи-хи. — она прикрыла ладошкой рот, посмеиваясь. — Ты забавный, но переживаешь за него. Да, в моей жизни не было мужчин или даже мужчины, что бы я могла осознать все. Но Казер поступил так же как я и мечтала! Он сделал предложение глядя в глаза и рассказывая о своих чувствах, не скрывая ничего. Я понял что он тот самый.

— Слушай цифровой. Вы вот ща надо мной издеваетесь да?

— Неа.

— Делааа... — потянул я, глядя на довольную рожу Казера. — Тогда почему нет приглашения на свадьбу?

— Потому... — начал Казер, но Ева его перебила.

— Гор. Казер хочет у тебя попросить благословения. Ты единственный с кем он так хорошо общается. И ему важно твое одобрение.

Я посмотрел на него. Если раньше у него было лицо Роршаха, то сейчас, оно, менясь, выражало серьезность. И этому божку, похоже правда важно мое мнение. Поэтому встав, потиснулся к ним, взял за руки обоих и сказал.

— Властью данной мне Божком Мелелвиля, объявляю вас мужем и женой. Можете обменяться кольца, клятвами и поцелуями.

Тут землю слегка колыхнуло. И выскочило сообщение.

МИРОВОЕ СООБЩЕНИЕ!

Верховный бог Казер и богиня Ева, сочетались узами брака.

— Эт чего такое было? — я посмотрел на две счастливые рожицы.

— Твое официальное одобрение. — Казер с Евой встали.

Миг и мы на каком то гористом склоне, открывается потрясающий вид на долину, заполненную какими разноцветными цветами. Рядом стоит белая беседка, окутанная лианой с белыми цветками. Посмотрев на себя понял, что божек одел меня в мой легендарный костюм, который кстати тоже был белым с побеленными ремешками и фонил розовым цветом. Ну прям подстать моменту.

Ева была в очаровательном пышном свадебном платье, которое делало ее похожим на настоящего, маленького ангела. Казер был обряжен в строгий костюм тройку. Пока я пялился на них, Казер надевал кольцо Еве и что то говорил, но я стоя рядом не слышал ни слова. Потом и Ева надевая кольцо ему, что то говорила. НДев кольцо они поцеловались.

— Спасибо тебе Гор. — счастливо улыбаясь сказала Ева. — И тебе муж мой. — чмокнула в щеку покрасневшего Казера.

— Спасибо, друг. — Казер протянул мне руку, которую я с радостью пожал.

— Хоть и не по всем правилам свадьба, но я рад что приобщился к ней. — не выдержав подскочил и обнял обоих. — Будьте такими какие вы есть всегда!

Они засмеялись, а я отойдя на шаг моргнул... И оказался у себя в комнате. Похоже этот жеребец мягко меня отстранил. Ну да и ладно. Я уже привык к его Англицким замашкам.

Мировое сообщение!

В честь свадьбы Верховный Бог Казер и его жена Ева, дарят всем сутки удвоенного опыта, дропа, золота.

Уууу... Все они пошли во все тяжкие. Тебе их нынешние геймеры будут боготворить понастоящему.

Тая: Гоор! Погнали качаться! В склеп! Бегом!

Гор: Остальные как?

Бони: Уже закупаемся и идем.

Гор: Тогда встречаемся все у Склепа. Кто идет со мной у порталной через минуту.

Одевшись, пошел, сдал выбитый лут старьевщику, закупился алхимкой, встретил Таю и Каю, и мы отправились к склепу.

— Кстати Гор, грац с 28. - начала разговор Тая.

— Спасибо. Пытался пофармить. Слился. Но пару уровней смог набрать.

— Где фармил? — спросила Кая.

— В Склепе. Мастер подогнал афигенную броню. Если бы еще скилы по уму раскинул, думаю прошел бы соло его.

— Фиуууу — засвистела рыжая. — А ты очень силен. — она похлопала меня по плечу.

— Да... Зачем мы то тогда? — сказала тихо Тая.

— А с вами весело. — пожав плечами сказал я, и остальную дорогу мы прошли молча.

Бони и Клайд подошли через десяток минут, поздравив меня с 28, мы отправились в Склеп. Первый заход мы прошли просто на ура. Я пройдя до некра соло, привык полагаться на себя, поэтом и отагривал от Клайда по паре мобов. Скорость убиения после взятия мной класса, возрасла если не на пару порядков, то раза в три точно.

Нас хватило на восемь часов фарма склепа. Солнышко стояло высоко когда мы выходили из данжа. Апнув всем 33 уровни, а мне 34, мы отправились в город. Сдать лут и отдохнуть.

— Я с вами не пойду. — около порталной вдруг сказала Тая.

— Что такое? — спросил у нее.

— Хочу пофармить немного. Золотце принесешь мне еды с города? — она чмокнула рыжую и отправилась в противоположную сторону.

— Что это с ней? — спросила Бони.

— А эт он виноват. — махнула рукой в мою сторону рыжая. — Таюша очень сильно переживает, что Гору мы станем не нужны и он нас бросит одних. А после тех слов о соло прохождении, она совсем подрасклеилась.

— С чего такие мысли? — я развернулся к рыжей. — Я вам хоть повод давал, что бы считать меня таким?

— Нет, но она этого не понимает. — сказала Кая. — Ты же был большой шишкой, и тут взваливаешь на себя все. А мы видели таких людей, вы все одиночки.

— Ты не права. — мне стало горько от таких слов. — Во первых, мы здесь, а не там. Я уже сотню раз говорил что здесь я другой. А во вторых, вы мне стали дороги. Поэтому идите в город. А я схожу к Тае. Поговорю с ней.

— Лучше еды захвати и иди. — сказала Кая. — Тая любит покушать. И возьми местного пирога, это ее любимый.

Бони и Клайд не встречали в разговор, но уши грели. Ну и ладно, будет им нужно спросят. Я к ним в душу не полезу. Зайдя в местную пекарню взял нужный пирог, в таверне

затарился едой и пошел искать Таю.

Почти до вечера рыскал по склепу, пока не нашел ее в самом дльнем углу, с кучей патрульных пятерок повсюду. Она агрила пятерку и станила их. Если они отагривались, отбегала, пока откатывался скил, а потом снова станила. А при таком беге, она агрила еще. Я и нашел ее только по тому, что в округе не было мобов, а за ней неслась толпа. Атакующие умения у нее не ахти и долго перезаряжаются, но она закусив губу от упорства бежал и пыталась что то сделать. Не став стоять столбом, помог ей. Несколько минут спустя и она, тяжело дыша, вместе со мной, добивала последнего моба.

— Поговорим? — спросил у нее, в ответ лишь получил кивок.

Отойдя от патрулей, мы присели около дерева, я достал ей еды, что бегал по городу собирал. Загоревшиеся глаза и щечки, дали мне понять, что Кая была права.

— Мне здесь нравится. — начал я.

— Угу. — поглощение пирога у нее было в самом разгаре.

— Ладно... — я пододвинулся поближе к ней. — Не буду разводить нудные речи. Кая рассказала о твоём состоянии. — она прожевала и стала смотреть на меня. — Я не могу дать тебе обещания или клятвы, что буду с вами все время.

— Но..

— Подожди, дай я договорю и скажешь ты, хорошо? — получив кивок, продолжил. — Мне нравится этот мир, пусть он цифровой, пусть его еще делать и делать. Но Казер не отступится, а я ему буду помогать всем чем могу. Я не хочу жить так как жил там. Здесь я счастлив, у меня есть вы. — я взьерошил ее волосы. — Вы за эти несколько дней стали мне дороги. Отчасти я понимаю твое нынешнее состояние, если я тут добровольно, то у тебя не было выбора. И тебе здесь страшно остаться одной. Но не забывай, что у тебя всегда рядом Кая. Она за тебе тоже переживает.

— Переживает... — он подняла голову, посмотрела на кроны, а потом мне в глаза. — Ты сам говорил еще в первую нашу встречу, что мы извращенки. Только одно ты никак не поймешь..

— И что же? — не отводя взгляда, спросил у нее.

— Мы не можем тебя поделить. Все время соревнуемся за твое внимание, нам нужны твои слова поддержки. Не только нам с Каей. Бони с Клайдом адаптируются в этом мире. Но и им тоже очень тяжело. Один ты скачешь здесь как у себя дома. Не переживая о происходящем. И мы все тянемся к тебе. Вспомни наши последние походы в Склеп.

А ведь и правда. Когда проходили, Бони все теребила меня вопросами о профессиях, Клайд спрашивал какие ему лучше скилы прокачивать, Кая все время пыталась ваншотить мобов, а я отшучивался и не обращал на все это внимания.

— И что дальше? — спросил у нее.

— А ничего. Нам нужно привыкать не зависеть от тебя, вот и я решила попробовать себя здесь. Большой мир ворвется сюда, снеся всю тишину и нынешнее спокойствие.

— Это понятно. Что ты предлагаешь делать мне? — я серьезно на нее посмотрел. — Я не хочу быть вам няньками.

— Не знаю Гор. Я никогда не была в такой ситуации. И что делать, даже не представляю. — с грустным лицом она продолжила. — Я не хочу что бы ты куда то от на... меня уходил. — она прижал к моему боку. — Здесь ты мне нравишься во сто крат больше чем в реальности.

— Приходи в себя. — я слегка приобнял и чмокнул ее в макушку, а потом молча ушел.

Не оборачиваясь, не прощаясь, просто ушел. Мне сейчас не стоит сходить с ней. Как бы я не хотел ей помочь, становиться ее любовником, щитом от мира не стану. Я приму ее чувства, но не в таком состоянии.

В этот день, мы больше ничем не занимались. После моего возвращения одного, все поняли что разговор был не из удачных, поэтому не лезли с расспросами, а Кая вообще, фыркнув, ушла. На душе было погано, не найдя ничего лучше отправился на тренировочную площадку.

Мастер встретил меня, как всегда, дружелюбно. Видя мое состояние дал пару советов какие умения лучше комбинировать. Крестовой удар и двойной выпад мне очень понравились. Они дополнили мое комбо убойности. Тем более при критых, выпад и крест наносили кровоточащие раны, что делало их еще более крутыми.

— Отвлекись Гор, есть разговор. — занимаясь отработкой, услышал крик Шейсена.

— Да мастер, что вы хотели? — спросил, подойдя к нему.

— Орден одобрил твой контракт. — Мастер хоть и был серьезен, но подергивающиеся уголки рта, выдавали его радость. — Поэтому официально добро пожаловать в цех Убийц.

Поздравляем!

Вы получили профессию Убийца!

Желаете сделать ее основной или дополнительной?

— Спасибо мастер! — счастливо улыбаясь, нажал подтвердить и выбрать основную. — Буду стараться по мере своих сил.

Профессия Убийца.

Текущий уровень 1.

Описание: Вы встали на профессиональный путь убийения всего живого и неживого.

Бонус: +1 % сила крита, 0,1 % урона проходит сквозь броню, за каждый уровень профессии.

— Ты меня радуешь Гор. — улыбаясь сказал Мастер. — Заказы можешь получать у меня или зайди в администрацию купи «Журнал З.П.К.(заказов, поисков, контрактов)».

— Хорошо. Обязательно куплю.

— Ну если у тебя есть пара тысяч золотых... — с хитрой улыбкой начал Мастер. Я же не долго думая достал их. — Тогда я с радостью дам тебе «Орденский журнал ЗПК».

— Конечно учитель. — протягивая ему мешок с голдой, получил книжку в ответ. — Спасибо вам большое, что так обомне заботитесь! — низко поклонился старику.

— Ерунда. — махнул рукой он. — Пока ты только радуешь меня. Не останавливайся, и я буду таким же добрым стариком. Хе-хе.

— Обязательно!

Поздравляем!

Ваша репутация с Мастером Убийц Шейсен достигла «Восхищение».

Следующая ступень «Восхваление» временно недоступна.

— А теперь ступай, отрабатывай крестовой удар, он у тебя выходит слишком красивый, а не убойный.

— Понял. — встав стрункой, развернулся на 180 и пошел отрабатывать.

К концу дня я был без сил. Но максимальные уровни на площадке умениям добил. Осталось лишь довести их до максимума на мобах. Завтра этим и займусь. А сейчас

СПАААТЬ!.

Глава 11. Последние дни

Проснувшись на следующий день, без подколов Казера, почувствовал себя не в своей тарелке. А когда мои товарищи по команде, меня игнорировали, понял, что это не лучший мой день. Махнув на это все рукой, отправился затариваться алхимкой и пошел фармить склеп один. По пути в склеп листал занятный журнальчик, подаренный Шейсеном. Представлял он собой для моего зрения, что то вроде планшета, где была возможность выбора задания, которые делились на три вида.

На каждой вкладке были по уровням раскинуты заказы, которые пока я читал прибавлялись и исчезали. Видимо журнал работает в реальном времени. Так же были заказы с пометкой «Ранг такой то». Нажав на него, открылась таблица рангов.

Сначала я подумал, что это количество выполненных заказов. Но на деле заказы были только от рекрута до воина. Старший и Мастер получали своеобразные очки заказа за ту или иную цель. Так же они могли потерять эти очки. За что потерять, не написано. Еще один пункт жалоб Казеру, записанный мной в журнал. Найдя зачистку на склеп, которую можно было выполнить раз в сутки, взял ее и отправился в склеп.

Как я и предполагал, мне не хватало мастерства и пару уровней, что бы пройти данж в одиночку. Дропа из за моего уровня, было немного, но мне нужно было отвлечься и прокачать свои скилы, поэтому я пошел на второй, третий, четвертый и так далее, заход. Пока не получил 40 уровень и на улице не стало темно. Единственной радостью потраченного дня и походов в данж, был выбитый капюшон.

Накидка Лича.

Редкое.

Слот — голова.

+250мп

+5 интеллект

+150хп

Свойства Все, кто пытается разглядеть ваше лицо, видят голый череп. Магические удары в голову на 10 % слабее.

Капюшончик просто сказка. Когда возвращался в таверну, попадавшие игроки шугались, а потом спрашивали, где достал. На что, я их мило посылал фармить склеп. Посматривая чат, понял, что на меня все обижены, но делать с этим, что то не хотелось, поэтому я просто завалился спать, оставив все на завтра.

Но и завтрашний день не принес ничего хорошего. Похоже, пробудка Казера, приносила мне удачу в общении на весь день. Началось все с того, что я никого из своих не встретил в таверне, а мои сообщения в чате просто игнорили. Поэтому я написав им кучу гадостей, отправился к мастеру. Улучшив свои скилы, закупившись новым ядом с 1.000 зарядов, отправился гулять по городу. Уровней мне не набить, просто нет мобов, которые могли бы дать мне больше 1 очка опыта. Последний заход в склеп и повышение до 40 было моей последней надеждой в прокачке. Из за этого я решил поделаться социальные квесты в городе, в надежде получить хоть что то, попутно найдя себе третью профессию и пару навыков. Квесты были... Скучными. Все сводилось к беготне по городу и разговорам с нпс. Пару раз меня просто послали, когда я грубовато поинтересовался где че и как че. Но потом, втянулся и стал общаться с нпс как с людьми. Вот тогда дело и сдвинулось с мертвой точки. Но опять

же СКУЧНО! После нескольких часов болтовни я плюнул и пошел в цеха. Как я помню Клайд говорил, что там можно получить некоторые навыки.

Долго переходя от одного мастера к другому, интересовался у всех чем они занимаются и что делают. Некоторые как кузнец или портной сразу предлагали обучиться профессии. А вот Ювелирный мастер и зачарователь, вообще со мной говорили только о покупке и продаже, мои тонкие и толстые намеки поучиться у них, были проигнорированы. Видимо интеллектом я к ним не вышел.

Пришедшее сообщение от Бони, меня просто поставило в ступор.

«Гор, мы с Клайдом, хотели бы с тобой поговорить. Бони».

«Я в цеху.»

«Там есть небольшая кафешка для рабочих, встретимся там.»

Спросив у местных куда идти, потопал в ту сторону, накручивая себя. Кафешка была похожа на обычную столовку. Пара длинных столов и несколько небольших около стены. Взяв себе местный вариант картошки и мяса, уселся около стены.

Пока ел, меня не отпускали мысли, что меня сейчас будут чихвостить и учить жить. От этого настроение падало и хотелось когонибудь порвать. Еда успокаивала, но когда она закончилось, а парочки не было видно, я продолжил по кругу свои дурные мысли. Но вот они зашли, увидели меня и сели рядом.

— Привет. — поздоровалась Бони.

— Салют. — это уже был Клайд.

— Привет. — ответил им.

— Ты уже заказал? — спросила Бони.

— Я уже поел. — сухо ответил ей.

— Понятно.

— О чем хотели поговорить? — сразу взял быка за рога.

— Вот так сразу? Ну да ладно. Мы с Клайдом, хотели тебе сказать, что уходим.

— Куда?

— Из гильдии уходим.

— Причины мне нужно знать?

— Ты не тот, кому мы хотели подчиняться. Да и в этом мире кроме тебя и близняшек мы ни с кем особо не общались.

— Оставайтесь в гильдии и занимайтесь чем хотите. Вам кто то мешает? — настроение летело в тартары.

— Гор не кипятись. — Клайд взял слово. — мы сами долго думали над этим. Мы останемся друзьями, просто нам хочется свободы. Самим поискать приключения, не следовать твоим приказам.

— Я понял. Без проблем. Кнопка выхода вы знаете где. — ощущал я себя дерьмово, поэтому специально грубил. — это все?

— Все.

— Тогда удачи вам. — встав, кивнул Клайду и ушел.

Паршивое ощущение.

Внимание!

Игрок Бони покинула гильдию.

Внимание!

Игрок Клайд покинул гильдию.

Которое стало еще хуже после этих двух сообщений. Дзынь!

«Гор, что с ними? Тая.»

«Не понравился я.»

«Странно... Ты как?»

«Жить буду.»

Дальше не стал переписываться, пошел к мастеру, в надежде получить задание с опытом. В журнале заказы были, но награда за них была серой, еще один повод отвлечься.

— Здравствуй ученик. — Шейсен как всегда был мне рад.

— Приветствую учитель. — я поклонился ему.

— С чем пожаловал в этот раз?

— Как всегда с вопросами.

— Ну так чего мнешься задавай. Смогу ответу, не смогу отправлю к тем то сможет.

— Первый вопрос, про журнал. Почему местные заказы у меня есть, но награды за них помечена серым?

— А сам как думаешь? — улыбка на его лице была... Такой домашней.

— Я слишком большого уровня?

— Отчасти. Но еще влияет твой ранг. Давно бы уже отправился на материк. Там человек твоих талантов, свог бы многим помочь и многого достичь!

— Скоро отправлюсь учитель. Следующий вопрос, о том нет ли для меня заданий?

— Заданий? Задания есть, но с ними и послушники управятся. А если тебе так хочется задания то вот.

Внимание!

Получено обязательное задание «Скука Песочницы»!

Скука Песочницы.

Описание: Вам скучно, но старый мастер старается не дать вам заскучать.

Цель: Посетите всех Мастеров в городе.

Награда: Зависит от количества посещенных мастеров.

Провал: вы целый день будете заниматься уборкой.

— Спасибо. Я могу идти выполнять?

— Постой. — мастер положил мне руку на плечо. — Что-то произошло Гор? В тебе пропала частичка жизнерадости, что я видел при наших встречах.

— Мою гильдию покинуло два человека.

— Если захочешь об этом поговорить, то старый мастер к твоим услугам.

— Спасибо Мастер Шейсен. Огромное спасибо, но я должен сам справиться с этим. — стиснув зубы, ответил ему. — Я сюда пришел, из за одного такого расставания, поэтому и уход этих людей меня так сильно зацепил. Но я справлюсь.

— Хорошо. Ступай и пусть Ева бережет тебя.

И вот я весь день ходил как сонambuла по городу. Из всех мастеров только защитник и клирик вызвали отклик эмоций. Остальные слились в серую полосу мимолетного знакомства.

— ГОР ДА ПОСТОЙ ТЫ! — Тая напрыгнула на меня сзади.

— Стою. Что случилось? — Встав на месте стал ждать когда она слезет.

— Прости... — вжавшись в меня, сказала она.

— За что прощать? Ты ничего не сделала. — безэмоционально отвечал ей.

— Прости... — повторяла и повторяла она.

Не знаю, что на меня нашло, но я пошел дальше вместе с ней на спине. Мастер рукопашного боя, мастер кулинарии... Очнулся около таверны, глубокой ночью. Тая посапывала на моей спине, вцепившись в меня. Зайдя в таверну кивнул Кае, она подскочила и повела в их комнату.

Комната девушек разительно отличалась от моей. Тут было гораздо уютнее, были какие растения, наволочки на подушках. Даже разбросанная одежда выглядела очень к месту. Аккуратно сняв Таю, молча кивнул Кае и ушел к себе спать.

Глава 12. Ивент

Утром меня разбудил Казер.

— Подъем! — и на меня пролился водопад ледяной воды.

— Ты сдурел! — вскочив с кровати, заорал на него. — Кто так делает бляха муха! Она же ледяная!

— Зато ты проснулся и пришел в себя! — наглая рожа еще и улыбалась.

— Придурошный. — сказав это, отправился в душ.

Через пару минут выйдя, увидел картину «Бог с папкой документов» или «небесная канцелярия».

— Присаживайся. Тут документы по тому что нас ждет через 12 часов реальности. Ты надеюсь не забыл что сегодня последний день, перед открытием?

— С тобой забудешь. — потеряв щеки, уселся рядом с ним. — Давай рассказывай.

— Рассказывать особо нечего. Жена радуется новому миру, много путешествует. Нормально питаюсь, вчера вот пробовали китайскую кухню, очень понравилось.

— Да да, еще расскажи как ты по большому ходишь. К делу Каз.

— К делу так к делу. Тогда по порядку, ты пока листай документы, мб свежий взгляд и я чего то упустил.

— Ок. Давай не тяни. — сказал ему, а сам читал документы.

— Первое — совет полностью наш. Они выторговали у меня бонусы для собственной игры тут, но это не сильно повлияет на баланс. Тем более вводить их я буду аккуратно и не массово.

— Чего они там попросили?

— По закрытой локации, аля их собственный рай. Однако оттуда ничего вынести нельзя. Добавлять туда можно только игровыми методами. Я об этом позаботился. Персонажей в супер шмоте, я не дал. Ограничился 50 уровнем и обычной легендаркой.

— Скромновато для них как то.

— Я очень долго торговался. — с улыбкой до ушей, сказал он. — Второе — как и просил Ник твоей бывшей если она регистрируется придет к тебе на почту. Третье — проблемы с государством становятся серьезнее. Официально ответ президента «Если игра получит успех, мы будем обязаны сотрудничать».

— Будут пытаться загрести под гос проект. Торгуйся. Угрозы ты проигнорируешь, а вот всякие помехи и бунты могут наплодить.

— Да и пусть. Играть веселее всем станет.

— Возможно. Только продумай все нюансы. Что бы потом не пришлось все переделывать.

— Конечно! Глупо было даже такое озвучивать.

— Я просто сказал. Не бузи. Продолжай дальше.

— Пополнение на 3 миллиарда.

— Это откуда?

— Азия и Америка закупили на такую сумму капсул. Их попытки создать подобную игру провалились, теперь будут выезжать тут. А я постараюсь держать монополию Мелелвиля еще дооолгое время.

— Понятно. Перекоса не будет?

— Будет. Но только в перспективе. Все будет зависеть от характеров и целей. Это политика и как она будет работать здесь, даже я не представляю.

— Прорвемся. Кстати вот тут смотри. — я протянул ему документ. — Это документ о моей официальной смерти.

— Ну да что с ним не так?

— Глобальный инфаркт миокарда?

— Да.

— Еще один плюстик в мою теорию. — подколот его.

— Да да да. Тыкай меня носом в мою ошибку.

— Ладно не гунди. Продолжай. — усмехнувшись, продолжил листать документы.

— Нет в тебе почтения перед богом. Остальное мелочи, тех облуга работает, сервера переведены на фонтом. Так что если только на земле не вырубят весь свет и не отключат интернет, Игра будет работать. Но я на этом не остановлюсь. Спутники выведены уже, я их объединяю и скоро создам микро сервер с игрой. Так что даже в таком случае все будет работать без сбоев.

— С питанием как?

— Я с одним ученым разрабатываем, новый солнечный аккумулятор. Приблизительный запас по моим подсчетам около 100 лет, потом нужно будет менять некоторые детали.

— Неплохо, но постарайся увеличить срок службы. Мало ли что.

— Ядерный зимы не будет. Я об этом позабочусь.

— Тебя может нехватить где то.

— Ева поможет. Я вкладывал в нее все свои знания и умения. Если она и слабее меня по функционалу то только в короткой перспективе.

— Даже так... Ну тогда я спокоен. На этом все?

— Впринципе да. У меня только остался вопрос. — как то осторожно начал Казер.

— Давай.

— Ты как?

— Жить буду. А ты о чем?

— О, уходе женатиков.

— А... проехали. Вчера подрасстроился, сейчас понял, что вся ситуация яйца выеденного не стоит. Левые люди, ну привык бывает. Живем дальше. Таких будет еще много, надеюсь.

— Вот и хорошо. — Со вспышкой исчез божок.

— И тебе хорошего дня.

В таверне было пусто. Девченки толи не проснулись, толи ушли раньше меня. Во время завтрака ко мне подошел стражник.

— Доброго утра, уважаемый Гор. Меня прислал господин Леонардо, с просьбой зайти к нему, как можно скорее.

— Доброго. Обязательно, доедаю и идем.

Быстренько запихнув в себя завтрак, мы отправились к главе города. Похоже меня вызывает король, раз я срочно понадобился главе города. Постучавшись и войдя в его кабинет после разрешения, мы увидели бледного главу города.

— О! Наконец-то! — вскочив из за стола, подбежал ко мне Лео. — Гор нам требуется твоя помощь!

— И вам здрасьте. Все что в моих силах. — разведя руками ответил ему.

— Нам поступила информация, что около столицы произошло сражение! Столица в осаде, а отголоски призывов и осколков долетают и до нас. Маги в столице послали всем сигнал быть готовыми к обороне города. Гор нам нужна помощь бессмертных путешественников!

Получено задание «Сообщить о нападении Путешественникам».

Цель: За два часа сообщить, как можно большему количеству Путешественников лично, о вторжении. 0\100.

Награда: каждый кому вы сообщите получит баф «Защитник Города», Увеличенную награду. Вы же получаете достижение за 10 призванных — «Посыльный», за 30 призванных — «Посол», за 50 призванных — «Вестник», за 100 призванных — достижение «Вестник» и «Защитник Песочницы».

Провал: сообщить меньше 10 человек. Достижение «Бунтарь». Понижение репутации.

— Помогу чем смогу Леонардо. — приложив кулак к сердцу, вышел из его кабинета.

Зашел в сообщения и отправил девочкам.

«Кая, Тая — срочно собирайте геймеров в таверне, скоро будет ивент и мне дали шанс его раздать с увеличенной наградой. Через 1 час буду в таверне.»

«Поняли».

Люблю понятливых. Сам же пошел в цеха, там часто видел много народу оттирающегося у мастеров. По пути встречая игроков, говорил о ивенте и собрании в таверне, попутно выдавая им задание. В цехах нашел еще пятерых игроков, так же сообщив им о вторжении. Потратив на обход всех мастеров и поиска других почти час, отправился в таверну.

В таверне меня ждала толпа. Я не долго думая подошел к барной стойке, попросил у бармена тряпку и забрался на барную стойку.

— А НУ ТИХО!!! — крикнул я. Эффекта было немного. Пришлось повторить пару раз. Пока у меня не выскочило сообщение, и я не заорал как в рупор. — ТИХО!

Получен баф «Голос Командующего».

— Всем привет! — помахал ручкой игрокам, попутно благодаря неизвестного. — Я собрал вас всех здесь, потому что скоро будет ивент. Глава города дал мне задание, сообщить путешественникам. Поэтому подходим по одному и я вам выдам задание.

Дальше муторно, перекидываясь парой словечек с каждым, выдал всем задание. Всего набралось 54 человека. Которые разбрелись по таверне и городу, получив свои задания. Времени у меня было еще с полчача, но куда то идти желания уже и не было.

— Гор, а чтонибудь кроме задания известно? — ко мне подошла Кая.

— Не особо. Кроме того, что будут трупки, ничего. Столица в осаде, а здесь вроде как отголоски осады.

— Понятно... Нам нужно поговорить.

— Говори что мешает?

— Это — она неопределенно помахала рукой. — Пойдем к нам. Там нормально, без ушей потрещим.

— Ведите амазонки-шпионки. — запетросянил я.

Придя к ним в комнату, плюхнулся в кресло.

— Глагольте. — повелительно махнул им рукой.

— Насчет вчерашнего... — начала Кая.

— Все в порядке. Я сам был не в себе. — улыбаясь сказал ей. — А чего у нас молчит Тая?

— Не молчу я... — пробурчала она.

— Стыдно ей прост. — поддержала меня Кая. — Такое поведение от взрослой. — зацокала она языком.

— Да все ок. Никто ей ничего в претензии не ставит. Зато покаталась на спине. — от щек Таи можно было прикуривать.

— Хорош Гор, а то она загорится и станет мне конкуренткой.

— Молчу молчу, а то по роже получу и свой подвиг не совершу... А теперь к более насущему. Сегодня последний день. В реале Казер приводит все в порядок, готовиться так сказать нажать на большую красную кнопку спуска к нам огромной кучи биомассы.

— Ты это к чему? — спросила алая Тая.

— Как я вижу у вас до сих пор 35 уровни. Я апнул 40 и мне тут делать уже нечего как и вам. Поэтому предлагаю завтра утром сразу дернуть в портовый город, то бишь на основные локации.

— Хорошо. Мы только за.

— И еще... — я немного замялся. — Не уходите от меня ладно?

— Мы и не собирались. — переглянувшись ответили мне близняшки.

— Ну и отлично. А я пожалуй пока пойду, сдам вчерашний квест. И жду вас на ивенте. Пати не расформировываем.

Уходя, взвихрил Тае волосы, отчего она снова покраснела. Идя по городу к Шейсену, дал задние еще нескольким геймерам. Врядли наберу 100, но и выдать бонус мне не жалко. На полигоне было еще несколько человек повышающих свои умения и скилы, кринул им и сообщил о вторжении. В ответ получил благодарность и заверения в дружбе. Мастера нашел в его каморке, пьющим чай.

— Доброго утра Гор. Присаживайся выпей со мной чаю.

— Здравствуйте Мастер. Простите не могу. Только что от главы города, скоро будет вторжение, я к вам зашел сообщить об этом и сдать выполненное задание.

— Вторжение?

— Столица в осаде. У нас здесь будут отголоски, так говорят маги.

— Понял. Задание ты выполнил на три четвертых, так что останешься без награды и наказания. Иди.

Задание «Скука в Песочнице» выполнено!

Поклонившись, я ушел в сторону таверны.

Таймер отсчитывал последние секунды, а я в это время находился в таверне попивая сок.

Задание «Сообщить о нападении Путешественникам» выполнено!

Прогресс 71\100.

Награда достижение «Вестник», +1 уровень.

Вестник

Описание: Вы очень быстро разносите вести, как дурные, так и добрые.

Бонус: Вашим словам верят.

Получив достижение, сразу же выскочило еще несколько сообщений.

Внимание пати расформировано!

Вы отправляетесь в личный данжеон.

Выберите уровень сложности.

Выбрав «Треш», меня перекинуло в канализацию. И сразу начали выскакивать сообщения.

Внимание!

Вы вошли в личный данжеон «Канализация».

Выбран режим «Треш».

У вас задания — «Помощь стражникам», «Защита», «Живучий», «Ни шагу назад».

Так-с, помощь это понятно, где то в канализации есть несколько стражников им надо помочь. Защита — это не дать умереть им. Живучий — самому не сдохнуть тут. «Ни шагу назад» — скрыто, но судя по описанию будут меня атаковать и нельзя будет уходить.

Разобравшись с заданиями, осмотрелся и прикинув, что все герои идут на лево, пошел на право. Шлепая по небольшому ручейку, пытался написать девченкам, что бы они не волновались, а в ответ получал лишь:

Это ивентный, личный данжен, все виды связи заблокированы.

Приятного было мало, но и расстраиваться смысла особо нет. Первый встречный мною моб, оказался какой-то полудохлой крысой. Которая умерла от сильного удара ей по голове. Кстати говоря, я не видел ни ее полоски жизни, ни ее уровня. Так же не смог открыть свои параметры, только инвентарь. Хорошо хоть зельки были все так же доступны. Кстати надо будет написать придумку с поясами Казеру. Пусть доработает и введет. А то каждый раз, открывать инвентарь не удобно. Хоть и быстро все делается, но если сделать активные ячейки под зелья, то было бы гораздо удобнее.

Неспешно продвигаясь, вышел к развилке. Так как никакой карты или указаний мне не давали, а тут на выбор было четыре прохода, отправился в ближайший правый. Проходя сквозь круг трубы, в глазах у меня мигнуло и я оказался в длинной трубе. На всякий случай написал в журнал, о таком эффекте перехода, отправился к виднеющемуся концу трубы. Почти дойдя до конца услышал знакомое пощелкивание костей. Включив всю свою осторожность и скилы, медленно начал продвигаться к концу. А там моим глазам предстала картина «Невинные деревенские стражи и их злобная охрана». Скелетов и зомби тут было достаточно много. Но все они были безоружными, так что проблем возникнуть не должно. С криком «БААААНЗАЙ» ворвался в толпу, кроша их с одного удара. Получаемый дома запивался зельками. Когда умер последний, в зал забежали несколько скелетов в легкой броне и оружием. Эта толпа на пролом побежала на меня, я же не будь дураком стал убегать и маневрировать стараясь держать по одному, максимум двух, рядом с собой. Эти несколько скелетов доставили хлопот, но не успела последняя капелька пота упасть на пол, как в зал вкатился мясистый шарик. Такая пародия на колобка с парой рук и ног, но кучей разнообразных частей тела, в разных местах.

Многотел уровень скрыт.

Мини Босс.

Когда он покатился в мою стону, неожиданно перед глазами выскочило сообщение:

Получено подзадание «Живые стражники».

Живые стражники.

Описание: Вы нашли часть живых стражников, сделайте все возможное для их спасения.

Награда: Они присоединятся к вашей группе.

Провал: понижение репутации, за каждого убитого стражника.

Мысленно смахнув сообщение, начал потихоньку кромсать толстячка. Когда снес ему процентов десять жизней, он раздулся и с противным звуком сдуваясь, выпустил газ.

Вы отравлены «Газом Многотела».

Урон 200 в сек.\180 секунд.

С учетом моего читерского резиста, сотка урона была не существенна. Удары толстяка были оочень и очень медленными, давая мне время увернуться и нанести пару ударов. На половине жизни, зомби-пухлик взорвался, раскидывая в все стороны самого себя. Этот взрыв снес мне почти все жизни, судорожно плотая зелку, отбежал к незахламленному телами участку земли. В течении пары минут ничего не происходило, я восстановил себе все хп. Решив что это все, отправился к стражникам, которые вели себя странно тихо и не дергались все время драки. Когда я подошел к клетке, они отпрянули и все, как стадо баранов, смотрели на меня, ожидая чего то. На всякий случай оглянулся и не заметил ничего необычного.

— Ребят может объясните что происходит то? — мой вопрос был проигнорирован, они все так же стояли и смотрели на меня.

Ключа от замка у меня не было. Следуя логике стал искать его где то рядом, в луте или спрятанным. Умершие скелеты не дали ничего, кроме барахла. Но стоило подойти к куску мяса от толстяка, как он выпускал ядовитый дым. От первых двух облаков дыма я не смог уклониться, в итоге, посидев, подождав, когда закончится отравление, восстановил свое ХП. Дальше я действовал хитрее, сначала попробовал обходить их, но куски были так раскиданы, что пройти мимо даже одного не получалось. Спустя некоторое время заметил, что куски двигаются! По хребту пробежал табун мурашек. Выглядело это, как передвижение очень медленной гусеницы. Судоржные поиски чего подлиннее увенчали успехом. Длинная ножная кость скелета, помогла обезвредить большую часть кусков, пока они не собрались вместе. Эту куч я боялся трогать, и как оказалось не зря! Засветившись, сборная солянка кусков, вспыхнула и передомной оказалось непонятное создание, с щелками для глаз и носа. Выглядел он как человек, у которого зашили рот и сбрили волосы на голове.

Ядовитая Кожа Внеуровневый.

Зеркальный Босс.

«Что еще за зеркальный босс?...»

Додумать мне не дала эта тварь, бросившись на меня. Она была куда шустрее и вертлявее чем толстяк. Только каждый третий мой удар слегка доставал ее, понижая на пол процента хп. Я вертелся и бегал от нее как мог. Танковать ее я даже не пытался, после того как она мне саданула критом на две трети жизни да еще и повесила отравление, и не убеги я в сторону, сдох бы. Поэтому приходилось подстаиваться под ее рваный ритм ударов и движений. И бегать, бегать, бегать... К исходу пятой минуты я осилил 10 % ее жизни. Как только я нанес этот удар, тварь в буквальном смысле слова растеклась по полу, став похожей на брошенную кожаную одежду. Я от греха подальше отбежал от нее. Тут кожа начала надуваться и на ней стали появляться кости и каменные наросты.

Ядовитая Кожа Внеуровневый.

Улучшенный Зеркальный Босс.

— ДА ЧТО ЗА ХРЕНЬ! — не сдержавшись, выкрикнул всю злость.

Пока эта тварь со скрипом поворачивалась о мне, я обдумывал дальнейшую тактику боя. Однако стоило ей увидеть меня, как мне прилетело сообщение.

Внимание!

Вы попали под воздействие проклятия «Слабость».

Слабость.

Понижает вашу волю к победе, снижая вашу скорость и скорость атаки.

У меня внутри все вскипело! С рычанием волка я прыгнул на эту тварь, метя в ее головной нарост. Злость помноженная на удачу дала свои плоды. Крит с обоих клинков! Сразу снес ей... ЧТО??? Всего два процента жизней??? КАК!? Что это за монстр такой!? Не тут уже было не до размышлений, отмахнувшись от меня, попала костью мне по брови она. Заставив истекать кровью.

Внимание!

Вам нанесено легкое кровотечение.

Внимание!

Вы ослеплены на левый глаз, до окончания срока кровотечения.

Черт! Черт! Черт! Заливающая кровь глаз, жутко мешалась и не давала увидеть эту тварь целиком. А та со скрипом медленно двигалась в мою сторону. Я начал ее обходить и ждать реакции. Как оказалось все не так плохо. Пусть мои удары и не наносили много урона босу, но тот был неповоротлив. Да попаая под его удар я отхватывал легкие травмы или кровотечения, но быстро запивая зелки, сносно держался. Очередные выбитые из боса десять процентов я ждал с ужасом. Как и в прошлый раз он растекся по полу, но в этот раз я подбежал и стал пытаться вырезать хоть кусочек. И мои действия принесли плоды! Каждое попадание было критом, снося по проценту жизни, и пока эта тварь раздувалась я успел опустить ее полоску ХП до половины, неистово молотя клинками по ней. Собравшись в этот раз она сразу выпустила вокруг себя отравляющий газ, который я с лихвой вдохнул.

Внимание!

Вы парализованы на 10(резист 5с) секунд.

Мне конец... Но эта тварь только и успела, что добраться до меня за пять секунд паралича! Последние доли секунды я всем телом пытался прорвать и откатиться в сторону от удара, молясь, что бы он не попал, а уж тем более не был критическим! Но удача в этот момент, подавилась печенькой и забыла про меня. Крит с кровотечением и средней травмой, я свалился на пол как куль с гавном и пятью процентами жизни. Быстро выпивая зелку, пытался отползти в сторону от боса. Некоторое время от него тупо уползал, с ужасом слушая скрип за спиной. Но как только кровотечение спало, встал на ноги и похромал дальше от боса, единственным местом были клетки со стражниками, которые как деревянные истуканы следили за моим боем.

Травма бока не позволяла нормально передвигаться и атаковать, но сделать с ней уже ничего не получится. Зелки только уменьшают на несколько секунд время действия ее, но ей висеть еще пару часов. Поэтому несмотря на сопротивления я метнул клинок в эту тварь, что бы хоть как то нанести ей урон бесполезным сейчас вторым оружием. Урона нанес крохи, да и тварь как то шустрее засемила ко мне. Дойдя до клеток восстановил на максимум свою жизнь, и встал лицом к твари. Врят ли тут можно вечно так бегать от боса, а следующую атаку боса я могу и не пережить, под параличем.

У боса оставалось еще процентов 7 до очередного расплытия, поэтому небольшой шанс на победу у меня оставался. Дождавшись пока эта тварь замахнется, я поднырнул по ее руку и всадил со всей силы клинок подмышку. Вылетевший крит снес еще полтора процента хп, И я не получил урона, а это самое гавное. Значит так и будем действовать. Следующие три

атаки по подмышкам боса удались, оставалось еще раз, но эта тварь преподнесла сюрприз.

Неожиданно взмахнув руками, я отшатнулся от него. А меж тем в комнате начали подниматься скелеты. Я стинул зубы. Если я не успею нанести крит, то это конец. Против толпы мне не выстоять. С животным криком отчаяния я нырнул босу под ноги и всадил клинок ему в пах. Минус процент жизни, но этого нехватило и я навалившись всем весом попытался прокрутить его в ране. Минус 0.1, 0.2, 0,3... 0.5 ЕСТЬ! Босс снова растекаясь прямо на меня, а я как в шалашике был, нанося ему критический урон, воткнутым мечом. Пошевелиться не давала, неожиданно тяжелая кожа этой твари. Но как бы там ни было урона я наночил недостаточно, но помощь пришла откуда не ждали! Поднятые босом скелеты, начали долбить шкуру и под ней меня. И дело пошло ударными темпами! На меня вешали травмы от легких ушибов, а у боса утекало хп, я максимально долго старался находится под ним пока мобы били его. И последние проценты уже получая урон от скелетов, я сам задолбил линком как поленом по босу. 10 %.. 7 %...1 %... все не успевшись раздуться он сложился легкой кожей на меня, а скелеты рассыпались кучкой барахла рядом. И вот стоя облепленной кожей и в окружении кучи костей, я заржал от осознания своей победы!!

— ГОООООООООООООООООР!!!! — Заорал я после приступа истеричного смеха...

Выйдя из подземелья, я увидел обеспокоенные лица девочек. И в этот момент на душе стало так тепло... В этот раз я не один!

Мировое сообщение!

Ивент завершен.

Всем участникам огромное спасибо!

Рейтинг лучших будет опубликован через некоторое время.

— Наконец-то! — выдохнул я и спрятал клинки. — Я думал мы тут надолго.

— Ф-ф-фигня я еще могу столько же — задыхаясь сказала Кая.

— Нью ню. — переводя дыхание взъерошил ей волосы. — Пошли к нам.

Но стоило пройти пару шагов как высветилось еще одно сообщение.

Мировое сообщение!

Альфа тест игры успешно завершен.

Каждый тестер получает возможность сохранить своего персонажа, но если есть желание создать нового будут даны бонусы. Список смотрите в личном кабинете.

Список лучших защитников своих городов и мировой рейтинг доступен во вкладке Рейтинг.

И правда, раньше этой вкладки не было. Оперативно работает электронный умишко. И так рейтинги... Ага... Песочницы на разных языках. Рус кластер.

Песочница(Рус). Гор. 72000 очков. Ашат. 32400 очков. Кая. 15600 очков. Тая. 15600 очков. Монки. 15000

Приятно знать, что я из за данжа и своего уровня очень много получил очков. В двадцатке даже Бони и Клайд оказались. Интересно кто это такой Ашат? Вроде такого ника я не видел, среди тех кому раздавал задание. Было бы интересно посмотреть на него и то что он делал во время ивента. Так-с, а что там в мировом.

Ивент «Защита Песочницы». Гор. 72000 очков. Отоми. 51000 очков. Дедлайн. 50000 очков. Маури. 45500 очков. Ваншот. 40000 очков.

Два американца в топе, второй азиат и в топе даже африка затесалась. Но я пока на целую голову выше их, что не может не радовать. Дзынь!

Получено 10 новых сообщений.

Нехило так. И кто же там мне пишет? Ага... Восемь писем с поздравлениями и две иностранных. Два последний письма от иностранных гостей были так же с поздравлениями и заверениями дружбе, но еще там было много слов о сотрудничестве в дальнейшем.

— Чего ты там скалишься, топчик? — повиснув на руке спросила Кая. — Не можешь порадоваться первым местам?

— Я рад конечно, но не на столько. — приобнял ее. — Просто тут забугорная братия написала, хотят завербовать.

— Огооо. — Тая тоже подстроилась под другой мой бок. — Что ответишь им?

— Ничего. Будут спамить, там и подумаю. А сейчас вперед! Надо это дело отметить! Топ 1 в мире как никак!

Праздник удался на славу! В таверне собралось очень много тестеров, до отключения серверов оставалось немного времени и все откровенно решили забухать перед выходом. На этом веселом празднике жизни, ко мне подошел Ашат и Монки, которые оказались из какой

то очень известной игровой организации. На все их попытки меня к себе затащить отвечал шутками и предложениями выпить.

Перед самым отключением, все тестеры в едином порыве отсчитывали секунды.

10...

9...

8...

7...

6...

5...

4...

3...

2...

1...

И Все пропали. Только мы с близняшками и в дальнем конце таверны Бони с Клайдом, остались в таверне.

Сообщение для всех оцифрованных.

В целях безопасности вашего рассудка, просим вас отправиться в ваши личные комнаты. В случае отсутствия вас там, пропадает гарантия сохранности ваших вещей и вашей памяти. До отключения 5 минут. До встречи на официальном открытии.

Весело смеясь над сообщением, вместе с девочками отправились к себе в комнаты. Ждать открытия игры..

Первые секунды, после возвращения сознания, были мутными. Создавалось ощущение что меня растягивают во все стороны, кидают пыль в глаза, а во рту как будто был кляп. Переход в нормальное состояние занял какое то время.

— Давай уже ставай. Сканеры показывают что ты уже в порядке.

— И тебе доброго утра Казер. — вставая сказал ему.

— Доброе утро Гор. — Ева тоже здесь была.

— Приветствую и тебе Евгения. — сделал небольшой поклон в ее сторону.

Чета богов развалилась в мягоньких креслах качалках. С завистью посмотрев на них, отправился умываться.

— С чем пожаловали?

— Каз нервничает, — хихикнула Ева. — Сказал надо к Гору зайди посмотреть, как ты перенесешь включение.

— Вроде неплохо, но мутило вначале неслабо. — я повернулся к божку. — Что соскучился по мне да?

— Пффф... Да. — сдулся он. — Открытие было для меня тяжелым. Хотелось хоть с кем то немного передохнуть.

— А где стол? Давай я близняшек позову, сядем отметим?

— Нууу — он покосился на жену.

— Зови конечно! Хочу познакомиться с ними.

Позвав Каю и Таю, не сказал им, про гостевых богов в моей спальне. Видеть их очмелые личики было одним из самых приятных моментов сегодняшнего дня. А дальше мы перезнакомились, повеселились и вообще провели время очень хорошо. До наплыва игроков и открытия портала оставалось минут пятнадцать, когда боги свалили, в хорошем и бодром расположении духа.

— Ну вот и скоро будут здесь толпы народа..

— Эт ты к чему Таюшь? — спросил у нее.

— К тому что нам нужно пока есть немного времени, обсудить наши планы.

— Хм... Ну давай, я не против. — взяв будет с икрой, кивнул ей.

— Что, МЫ, будем делать в игре? — начала сразу в лоб она, выделив «МЫ».

— В идеале нам нужен хил и танк для нашей пати. — задумался я. — Геймеры такое пати называют «Кп» или «стак». Но не так как это было с молодожавыми. Нам нужны постоянные игроки. И в идеале этот кто то должен выбиваться из толпы своей неординарностью. Название клана я не просто так придумывал. Обыденные и однотипные классы и люди пусть будут где то в стороне, от наших дел. Пусть нас будет немного, но мы будем личностями выдающимися. Мировое господство не наша тема, в далеком будущем, можем стать кланом наемников, для специфических задач. Может что то измениться и мы поменяем политику движения. Многое зависит от нас и людей что будут с нами продвигать гильдию.

— Значит хил и танк. Тогда нам нужно остаться здесь, поискать их и прокачать хотя бы немного.

— Не вариант. Считай это интуицией или еще чем, но нам нужно отправляться в порт. Если мы здесь останемся то потеряем очень много времени. Чего мне бы не хотелось.

— Но ты..

— Да но опять же, людям здесь нужно освоиться понять, что и как. Уникумы не рожаться за секунды. Они сами себя создадут со временем. А пока мы можем и троим справиться.

— Горчик... — потянула Кая. — А что ты думаешь насчет гильдхола?

— Гильдхола? Здания для гильдии? Впринципе только за. Но это будет доступно при 5 и более членов в гильдии. Нас же пока трое.

— Поняаяятно...

— Сейчас покупаемся расходкой, прощаемся с учителями и двигаем к порталу. При включении лучше нам быть поближе к нему. Народу в игру завалиться очень много.

— Окей, солнце поднимайся нам пора идти. — сказала Тая.

Прощание с Шейсеном было быстрым. Он дал пару советов, куда направиться вначале, так же много раз повторил, что бы я заполнял книгу заказов. Ему архи важно было, что бы я поскорее поднял свой ранг в ордене. Вещи которые он мне выдал, пометил каким то составом, добавив к их свойствам, немного сопротивления всех видов магии. Поблагодарив мастера, отправился к порталу. Но не дойдя немного до него услышал хлопок за спиной.

— Дай угадаю ты что то забыл?

— Не совсем. Просто нужно кое что тебе рассказать, но опять же просьба никому, даже своим девочкам не рассказывать. — начал Казер.

— Давай удивляй ваш богущество.

— Я перед включением решил координально изменить несколько вещей. Первая, скилы теперь можно бесконечно прокачивать. У них появяться особые свойства на некоторых уровнях прокачки. Теперь только то, что в песочнице можно было прокачать до 10 уровня, в большом мире прокачивать можно бесконечно. Я ввел в Мелелвиль, несколько особых сюжетных квестов. Так как ты в игре был, а я забывал рассказать, то в двух словах, вся завязка идет на том..

— Да я вкурсе, лич которые собирает соратников, думаю ты сделал возможность как

присоединиться к ним так и уничтожить «великое зло». Я угадал?

— Да... — растеряно сказал он. — Я тебе рассказывал?

— Нет, просто это стало понятно после первого же посещения игры.

— Мда... Я думал будет не столько открыто это.

— Сделай еще пару расс и их отношение к этому миру. Глобальные ивенты, дополнения новых классов, устраивай голосования на форумах, что людям интересно было бы увидеть в игре. Помни что тут может произойти все, что угодно. И ты сам творишь историю.

— Это понятно..

— Не переживай, ты с этим личом вводишь класс некроманта. Думай шире, старайся не смотреть однобоко. И еще... Как бы мне не хотелось и не радовало твое присутствие друг, но переставай появляться так часто. ТЫ и так сделал для меня слишком много, подарив этот мир для вечной жизни.

— Ты уверен? А что если ты попадешься, каким нибудь извращенцам или еще хуже тебя будут пытаться...

— Все все папуля, не переживай. Птенчик вырвался из гнезда и хочет сам исследовать этот мир. Что бы со мной не происходило, не вмешивайся. Тебе нужно будет следить за сотнями тысяч людей. Меня воспринимай как одного из них, а не как отдельную вип личность. Прошу.

— Хорошо... — сквозь зубы сказал Казер. — Тогда вот твоя награда за нахождение неисправностей в игре. Квест будет у вас висеть и в дальнейшем, автоматически анализируя и выдавая награды за нахождение багов в игре. Надеюсь на ваше сотрудничество.

— Обиделся... — сказал я уже пустоте. — Но это и к лучшему...

Последние секунды перед открытием, мы ждали у мага телепортатора, который на отрез отказывался нас телепортировать, пока не истечет время.

Мировое сообщение!

В Мелелвиль открыт стабильный проход для Путешественников! Наступает новая эра, эра Бессмертных. Каждый житель Мелелвиля счастлив, что им теперь нужно будет меньше рисковать своими жизнями.

Сообщение появилось сразу после истечения последней секунды.

— Уважаемый теперь можно нам телепортироваться? — спросил у мага.

— Конечно. Проходите. Дверь с надписью «Порт».

Уже заходя в дверь, услышал гул голосов, который приближался к городу.

Больше книг на сайте — Knigolub.net