



**Илья
ВЕТРОВ**



Пепельный мир

2016

ЛитРПГ (черновой текст — первая книга закончена). После входа в игру ГГ появился не космической станции, но тут же был отправлен на разрушенную планету. Вокруг радиация, песок и разруха. Мир не обычный, правила раскочки тоже. Он открывает несколько простых способностей, но потом постепенно развивает их. А еще у него постоянные проблемы с ПК-шерами. Справиться с ними в одиночку он пока не может, а друзей нет. Вот он неосознанно и ищет их. Завершено 17.05.2016.

Глава 1. Начало игры.

Полоска инсталляции подошла к ста процентам, и началось обновление. В качестве фоновой заставки изображена космическая станция, а за ней наша планета. Правда не голубая и белая, как мы привыкли, а покрытая непроницаемым облаком гари.

Обновление завершилось. Экран потемнел, и сверху вниз побежала надпись на разных языках "Все можно исправить".

Фраза на русском была первая. Приятно.

Когда бегущая строка прошла, на экране появилась моргающая надпись "Наденьте 3D-очки".

Все это время я вертел их в руках от нетерпения. Теперь же, когда наконец-то можно было начать играть, меня переполняли сомнения. Разве это возможно? Онлайн игра с полным погружением и настоящим виртуальным миром? Неужели существуют такие технологии?

В конце концов, победило любопытство. Я надел очки. И как только это сделал, перед глазами появилась космическая станция. Она резко стала объемной, словно выскочила из экрана. Я зажмурился. Глупо, наверное, но это была моя первая реакция. А когда глаза раскрылись, то в них ударил свет. И лишь спустя пару мгновений мне удалось разглядеть перед собой небритое лицо какого-то мужика. У него был усталый взгляд и осунувшееся лицо. Одет в странный белый скафандр без гермошлема, да и вообще, больше похожий на удобную униформу. И комната была через-чур белая и чистая, стерильная, словно операционная какая-то.

— Наконец-то очнулся, — мужик помог мне сесть. Оказывается до этого я лежал.

— Мы уже думали, ты не выйдешь из крио-сна, — раздался с другой стороны приятный женский голос. Там стояла симпатичная девушка в таком же костюме, как и мужик. Она быстро отцепляла от меня какие-то провода.

Я ошарашено огляделся. Подо мной была пластиковая кушетка, а на мне белая пижама. Руки ноги мои. Пошевелил пальцами. Слегка деревянные, но слушаются.

— Ничего, скоро пройдет, — заметила мои движения девушка.

— Тело еще не отошло от крио-сна, — добавил мужик.

А я только теперь осознал, что попал в виртуальный мир.

Вот это да! Не отличить от реальности!

И чтобы окончательно убедиться в том, что это игра, машинально вызвал игровое меню. В воздухе тут же появилась привычная игровая менюшка. И пробежавшись по пунктам,

мысленно нажал на последний, "выход".

Вы подтверждаете выход?

Да. Нет.

Да.

Все вновь потемнело, а когда я открыл глаза, то оказался в своей комнате. Недоверчиво огляделся. Вроде, реал. Но уже и не знаешь наверняка. В ощущениях ровным счетом ни чего не изменилось. Только что был там, моргнул и уже здесь. Разве что игровое меню на мысленный призыв не появилось.

Отбросив излишнюю подозрительность, посмотрел на монитор. На экране была все та же игровая заставка. Космос, орбитальная станция, планета. И тут я поймал себя на мысли, что безумно хочу туда вернуться. Это было настоящее приключение. Прямо как в книгах, про полное погружение. Только ни каких капсул и нейро-шлемов. И происходило со мной!

Я взгляделся в экран и вновь зажмурился от неожиданности, когда космическая станция вылетела наружу. Или это меня втянуло внутрь? Неважно, главное я снова оказался в игре.

Перед глазами тут же появилось обеспокоенное лицо девушки.

— Все в порядке? Ты так неожиданно уснул.

— Это нормально, — вмешался мужик, — Такое бывает. Телу не просто выйти из состояния сна.

Что, правда, то, правда, но это точно не сон. Щипать себя, конечно, не стал, просто одним рывком вскочил с кушетки. Босые ноги приземлились на холодный пол, и мне пришлось переступить из-за резкого ощущения. Все словно наяву. Даже такие мелочи идеально проработаны.

— Вижу, ты полностью отошел, пора ввести тебя в курс дела, — неожиданно сказал мужик.

— Подождите профессор, я еще не проверила его состояние, — вмешалась девушка, рассматривая какие-то картинки на мониторах. На ее костюме висел бейджик "ассистент Екатерина Алексеева", а у мужика "профессор Александр Серебров". Видимо местные ученые, а на деле обычные неигровые персонажи. Одним словом неписи. Без них никуда. Скорее всего, именно они и должны ознакомить меня с игровым миром.

Ну, а что касается меня. В комнате не оказалось зеркал, поэтому пришлось подойти к глянцевой белой стене. Все в порядке. В отражении мой привычный вид. Рост, телосложение, лицо. Только волос нет, одна побритая на лысо голова. Но это дело поправимое. Покопаюсь потом в настройках, выберу прическу.

— Все, готово! — воскликнула девушка, — Организм в полном порядке!

Профессор же подошел ко мне.

— Думаю с формальностями можно закончить. Добро пожаловать на орбитальную космическую станцию "Мир".

Одновременно с этими словами он прикоснулся пальцем к стене, где было мое отражение, и белый глянец сменился на прозрачное стекло. Перед нами открылся вид в космос. У меня аж дыхание захватило. В иллюминаторе была видна наша планета. Такая же, как на начальной заставке игры, только настоящая. Не застывшая картинка, а живая планета.

— Не удивляйтесь юноша, это Земля, — сделав паузу, профессор продолжил, — Стратосфера планеты засорилась сажей, не пропускающей солнечные лучи, поэтому

привычная для нас жизнь на земле погибла.

— Как это произошло? — на мгновение, забыв, что это игра, удивился я.

— Это все последствия ядерной войны, — с печалью ответил профессор, — Кто виноват, уже не имеет значения. Человечества больше нет. Но есть мы. Те, кто пережили трагедию на орбитальной станции. И есть те, кто находятся в крио-сне. Мы всего лишь рабочий и научный персонал. Без нас станция погибнет. Однако без вас она тоже не продержится и дня. Мы постепенно пробуждаем людей из крио-сна, чтобы общими усилиями продолжить работу орбитальной станции.

Так. Это понятно. На земле жизни нет, мы единственные кто остался. Не самое лучшее будущее, но надежда есть. Значит, будем играть в космонавтов.

— Сейчас на станции не хватает ни места, ни ресурсов для дальнейшего существования. Поэтому мы вынуждены отправлять людей на землю для добычи необходимых ресурсов.

А вот это уже совсем другое дело. Значит все-таки постапокалипсическая бродилка.

— В результате ядерного терроформирования на земле образовалась уникальная атмосфера. Как я уже сказал, привычная для нас жизнь погибла. Однако не исчезла совсем, она изменилась. То же предстоит сделать и всем нам. Иначе, не может быть и речи о возрождении человечества. И первыми предстоит измениться вам, — он положил руку на мое плечо, — Тем, кто отправится на землю в поисках ресурсов и для исследования нового мира. Именно на вас лежит вся ответственность за наше будущее.

Ну что, в принципе все понятно. Куда тут дальше идти?

Профессор словно причитал мои мысли.

— Пройдемте на площадку транспортировки.

— А одежда? — удивился я. Не босяком же мне идти собирать стратегически важные ресурсы и исследовать землю.

— Все необходимое получите перед транспортировкой, — обыденно ответил мой проводник.

— Удачи Искатель, мы верим в тебя, — отвлеклась от своих мониторов девушка и улыбнулась мне.

Эх, приятная у нее улыбка. Жаль что она непись, а не игрок. Так бы обязательно познакомился с ней поближе.

Перед нами раздвинулись автоматические двери, и мы с профессором вышли в коридор. Он, конечно, был не таким белым как комната моего появления, но тоже светлым и просторным. Слишком просторным для космической станции. В новостях космонавты ютились в узких модулях, утыканных разнообразной техникой, а здесь все было по-другому. Да и к тому же, не было ни какой невесомости. Сэкономили что ли на ней?

— Для удобства, внутри станции установлен режим искусственной гравитации — тут же сказал профессор, в очередной раз, прочитав мои мысли. Надеюсь, это оттого что десятки других игроков до меня задавали подобные вопросы в слух, а не потому что мои мысли действительно могут читать.

По пути нам попала парочка ученых в таких же бутафорских скафандрах, как у профессора Сереброва. А еще через несколько минут мы оказались в просторном складском помещении, похожем на ангар. Это уже точно не вписывалось в мое представление о космических станциях. Такое бывает разве что в играх. Собственно, а я где нахожусь? Так что все нормально. Одно только смущало, они заставили меня весь этот путь проделать босяком. Холодно не было, но вот рифленый металлический пол босыми ногами ощущался.

Все это напоминало демонстрацию 3D эффектов в фильмах.

— Имя? — командным голосом поприветствовал меня еще один местный космонавт. Такой подсушенный годами мужичок с бейджиком "кладовщик Семен Шматко". Фамилия завхоза улыбнула.

— Имя? — уже более раздраженно повторил Семен.

— Женя, — опомнился я.

— Хорошо подумал? — скептически посмотрел на меня кладовщик, — Как тебя от других отличать-то будут?

Это я тупанул! Надо было НИК сказать. Так, изменим немного фамилию и вот.

— Озёрник.

— Да ты у нас Озорник! — посмеялся Семен и ткнул локтем профессора, чтоб тот тоже присоединился. Но профессор Серебров остался невозмутим. А Семен, не сыскав поддержки, как-то замялся и сник. Расстроился, что ли?

— Нет, тогда давайте лучше "Оз", — решил я сменить ник. Ну, типа великий и ужасный.

Остроумный завхоз не нашел что на это сказать, поэтому бурча, достал из шкафчика пару ботинок да вещмешок. Втянул все это мне в руки и уставился в монитор компьютера. Мол, я свое дело сделал, дальше сам.

Мы не обидчивые, поэтому я просто заглянул в вещмешок. Не густо. Там лежал один зеленый камуфляж.

— А защитный скафандр, ну или ОЗК там, на крайний случай?

— Самый умный? — прищурился завхоз.

Еще бы, сам на работе спецсредства выдаю. Специалист по вооружению как ни как.

— Да нет. Только, как камуфляж защитит от радиации?

— А он и не должен, — усмехнулся Шматко, — Ты разве не знаешь? От радиации защитного костюма пока не придумали.

— Что? — поразился я, — Ну хоть какая-то защита должна быть?

Тут подключился профессор, молчавший все это время.

— Не переживайте, без защиты вас ни кто не оставит. Костюм и правда, не придумали, а вот химические реагенты защищающие организм от излучения, да. В нагрудном кармане, должна быть упаковка жевательных пластин, что снижают радиационный фон внутри тела и увеличивают сопротивляемость излучению. Пока, это все чем мы можем помочь, в дальнейшем тело само перестроится в новых условиях.

Значит вот как. Спасение утопающих, дело рук самих утопающих. Ну да ладно, это же игра. Буду жевать жвачки, главное чтобы работало.

— А оружие? — задал я второй интересующий меня вопрос.

— Здесь космическая станция, а не военный полигон, — запричитал Семен.

— Об оружии придется позаботиться самому, — спокойно констатировал профессор Серебров, — На земле хватает аномальных явлений, подумайте, как можно этим воспользоваться.

Аномалии это конечно интересно и здорово, но как мобов валить без оружия? Правда и с этим смириться можно. Отсутствие оружия на первых порах, привычное для игр явление. Все равно появится, просто пока раздают казенный шмот, хотелось урвать побольше.

— Ну, все! Проваливай, давай уже, — не вытерпел Семен. Впрочем, мое терпение тоже подходило к концу. Этот грубый непись нереально раздражал.

В дело вновь вмешался профессор Серебров.

— Пора отправляться, так что пройдите на транспортировочную площадку, — он указал на невысокий металлический постамент с десяток квадратных метров. Вокруг него были наставлены ящики и припаркована парочка автопогрузчиков. Я послушно поплелся к нему. И правда, пора уже сваливать. Итак слишком много времени провел на стартовой локации.

Когда я встал в расчерченный оранжевой краской квадрат с крестиком в центре, то до меня наконец-то дошло, что пора бы уже переодеться. Пришлось вспомнить армию, похоже, ждать меня ни кто не собирался. Вон, профессор уже договаривался с кем-то через встроенный в скафандре микрофон о координатах выгрузки. Да еще и Шматко решил зачем-то дать совет. Нашел время.

— Не забывай схронки делать, а то потеряешь все свое добро и останешься ни с чем. Запасливый человек, он всегда сможет необходимым добром разжиться, — потом завхоз немного замялся, но все же добавил, — И это, если обзаведешься чем-нибудь интересным, заходи, не обижу.

Знаю, как не обидишь. Скупишь все за копейки и оставишь ни с чем. Все торгаши на стартовых локациях такие.

Закончив переговариваться по микрофону, профессор Серебров тоже решил сказать пару слов напоследок.

— Предупреждаю, транспортировка может быть не точной. Сигнал сквозь атмосферу проходит плохо. Так что...

В этот момент земля ушла из-под ног, а потом меня просто выбросило в воздухе. Я упал, причем совсем не больно. Огляделся. Кажется, на земле.

Первый взгляд на новый мир поражал воображение. Такое не увидишь и во сне. Представьте себе мир разрухи и песка, а теперь добавьте к этому темное небо и буквально светящийся воздух. Жутко и одновременно красиво.

Куда не посмотри, кругом песок. Картину разбавляли лишь разваливающиеся на глазах здания. Покосившиеся, обвалившиеся, и практически занесенные все тем же песком. К тому же, они еще и светились, словно неоновые лампы. Какие ядовито-зеленым, какие перламутровым, ну а некоторые просто тусклым желтым светом. Была даже многоэтажка, что моргала, словно барахлившая лампа. Интересная фантазия у разработчиков.

Встречались и растения. Крупные, полупрозрачные и излучающие все тоже свечение. Это были настоящие оазисы, они буквально оплетали полуразрушенные здания. И их совсем не смущало отсутствие солнечного света. Профессор Серебров был прав, все изменилось. Уже не было ничего привычного взгляду. Даже воздух и песок, и те изменились. Как он сказал? Уникальная атмосфера? По-моему здесь все было уникальное.

Впрочем, это всего лишь игра. Фантазия разработчиков, потрудившаяся на радость геймерам. Они создали занятный мир. Мир без солнечного света. Мир, где с неба постоянно сыплется пепельный снег и застилает собой искорёженные остатки разрушенной

цивилизации. Мир, в котором я буду играть.

Но все же, какой реализм! Полное погружение это что-то. Не только картинка и цвета, но и ощущения. Все делало мир живым. Тяжелый и прохладный воздух, даже легкое покалывание кожи по телу.

Кстати, откуда оно взялось? Еще и голова побаливает. Неужели радиация? Захотелось посмеяться над шуткой разработчиков, но меня тут же скрутило в жутком приступе рвоты. Кровавой рвоты! Мне уже было не до смеха, отплевавшись, я быстро добрался до пачки жвачек и зачихнул одну пластинку в рот. Отошло не сразу. Ну и шуточки у разработчиков. Хотя сам виноват, надо было ее первым делом зажевать.

Впрочем, пора бы уже начинать играть, а не страдать ерундой.

Поблизости не было ни одного моба или игрока, но чтобы не рисковать, я выбрал невысокие развалины, люминесцирующего красным цветом, и направился туда. Зашел в помещение с обвалившимся потолком и засел в угол. От стен шло тепло. Приятно. Потому как на улице было слегка прохладно. Не ядерная зима, но осень уж точно.

Место вроде бы безопасное, поэтому можно немного покопаться в настройках. Разобравшись с менюшкой, к своему огорчению не нашел опций внешнего вида (меня очень волновала на лысо бритая голова), но зато наткнулся на регулировку болевого порога. И был удивлен, когда узнал, что ощущение боли находилось на отметке 0,5 %. Сразу захотелось поднять как минимум до десятки. Мы же герои, а не какие-нибудь слабаки, но система предупредила, что в ближайшие двадцать четыре часа болевой порог автоматически отрегулируется на отметке 30 %. Меньше нельзя, а больше только мазохисты установят. Все-таки это игра, а не пыточная.

Для начала открыл меню персонажа. Привычные характеристики силы, ловкости и интеллекта были на месте, а вот цифровых показателей нет, одни лишь индикаторные полоски. Так сразу и не разберешь, плох ты или хорош. Понял лишь, что радиация изрядно похавала мои жизни. Ну да ладно, восстановимся. Заглянул в ветку развития персонажа. Там одна пустота. Ни какой планировки и прокачки заранее разработанных билдов. Для меня так даже лучше, ведь у меня никогда не было опыта в продуманном каче. Я всегда играл соло и максимум до двадцатого уровня. Короче тот еще нуб и лоулвел.

Покопавшись еще в менюшке, больше ничего интересного не нашел. Ни карт, ни журнала заданий, ни каких-либо системных справок. Поэтому решил разобраться с инвентарем. Как оказалось, игра позиционировалась на реализм, и меню инвентаря в ней попросту отсутствовало. Пришлось лезть в вещмешок. В прочем ничего нового там не нашлось. Зато проверив внешние карманы, отыскал респираторную маску. Сразу надел ее на лицо. Дышать стало легче, а то до этого, витающий вокруг пепел, постоянно норовил залететь в рот. Я припомнил добрым словом профессора Сереброва и Шматко. Злыдни, и ведь ни одного слова про маску не сказали. Отыскав в другом кармане небольшой планшет, я еще раз припомнил своих знакомых. Создавалось впечатление, что инструктаж со мной провели абы как. Повертел планшет в руках. Небольшой черный девайс. Все просто и серьезно. Нажал на единственную кнопку, планшет активировался. Пришлось пройти авторизацию и придумать пароль. Это все еще интересно зачем? Ну да ладно. На экране появились значки карты, журнала, заметок, чата и камеры. Так-так, посмотрим. Карта оказалась спутниковой, но, тем не менее, ни чего не отображала кроме небольшого светлого пятна, где я сейчас и находился. В журнале тоже было пусто, зато чат пестрил разнообразными сообщениями. Типа, "кто на слона?", "+ вар", "нужен хил!" и т. п. Однако

они меня не интересовали. Из доступного, оставалось лишь сделать фото на память с места первого появления и черкнуть что-нибудь в заметки. На большее планшет не был годен.

Я довольно потер ладони. Вот теперь вроде бы все, маломальски разобрался, пора бы и подумать, чем заняться.

Для начала осмотрелся. Вроде все чисто. Ага. В воздухе возник новоявленный добытчик ресурсов. Он появился в метрах десяти от земли и тут же распластался на песке. Ничего, с таким болевым порогом он это даже не заметит. Как и предполагалось, парень бодро поднялся на ноги и начал озираться по сторонам. Собственно как и я сам, какое-то время назад.

Одно напрягало. Игрок появился, но ни какой информации о нем игра не отображала. Не порядок. В играх всегда можно было кликнуть правой кнопкой мышки по игроку и получить всю доступную информацию. Повинуясь внутреннему наитию, сосредоточил взгляд на игроке и увидел над ним системный маркер с ником "Ща убью". Я рассмеялся. Детский сад. Хотя мой ник не сильно лучше. Все-таки "Великий и ужасный".

Внимание! Открыто умение "Наблюдение".

Вот это я понимаю. Приятное сообщение. Считаю, дело сдвинулось с мертвой точки, прокачиваюсь понемногу. Надо только разобраться, что дает это умение. Хотел открыть меню с деревом развития, но тут послышался хлесткий удар плетки. Кто-то выстрелил. Я вновь посмотрел в окно и увидел, как на земле распластался тот самый игрок. Четко его. Вот только стремно это, валить нуба. Да и к чему оно, у него же еще ничего нет. А на его месте, между прочим, мог быть я. Кулаки сами сжались от злости. Работа ПК-ашника! Мне с ними ни разу сталкиваться не приходилось. Обычно механизм игры защищает новых игроков. А до уровней, когда эта защита прекращает действовать, я никогда не добирался. В этой игре, похоже, ни какой защиты не предусмотрено. Что тут поделаешь, полное погружение, реализм. Кто на заре человеческой цивилизации будет защищать маленького человека? Вот то-то же! Никто.

Через пару минут к телу подошел игрок. Поверх камуфляжа наброшен черный плащ, отдаленно напоминающий ОЗК. Лицо полностью закрыто какой-то навороченной респираторной маской с красными линзами. Голову накрывал капюшон, а на спине красовался рисунок. Желтый смайлик с красными глазами и острыми зубками, с которых капала кровь, забрызгавшая весь низ плаща. Но внимание привлекло другое. За спиной ПК-ашника болтался внушительных размеров дробовик. Серьезный мужик. К такому близко не подойдешь. Ник "Свежеватель". Я поморщился. Это оказалось чистой правдой. Свежеватель стащил с трупака всю одежду кроме белой пижамы и, вынув нож, принялся вырезать тому внутренности. Зрелище жуткое. Мне тут делать нечего. Свежеватель, похоже матерый ПК-шник, да еще и долбанутый на всю голову. Связываться с подобным я не собирался. Да и куда мне, ведь я только начал играть. У меня и оружия-то нет. Но ник ПК-ашника запомню. Буду обходить стороной.

Не оборачиваясь, я ушел в противоположную сторону. У меня оставалось около часа. Жуткая расправа над новичком немного подпортила впечатление об игре, но все равно мне хотелось как можно больше успеть исследовать новый мир. Ведь мои приключения только начинаются. Впереди приглядел интересные развалины и решил начать с них. Сделал несколько шагов, когда тело медленно начало заваливаться вбок, а где-то со стороны вновь

послышался удар плетки.

Перед глазами все потемнело, а когда я смог наконец-то их раскрыть, то сидел среди развалин в одной белой пижаме.

— Вот сволочи! — вырвалось у меня, — Подстрелили!

В голову запоздало пришло осознание, что у Свежевателя не было винтовки. Группами работают гады. Ладно, сам виноват. Мог бы и раньше об этом подумать. Вот только где теперь шмотки брать? И где мой планшет? Я уныло посмотрел на свою белую пижаму. Ну, хоть не голышом остался. Правда, холодновато как-то.

Штрафа за первую смерть не было, поэтому я смог играть без временной задержки. Встал. Осмотрелся. Какие-то развалины. Ни какой плиты возрождения. Но было что-то другое, практически не заметное глазу. Словно воздух плотнее, что ли? Пришлось всматриваться в одну точку чуть ли не минуту, пока умение наблюдения не выдало результат.

"Аномалия возрождения "

Значит, вместо храмов игроки возрождаются внутри какой-то аномалии. В принципе логично для игрового мира без богов. Да и кто здесь будет храмы строить, кругом одни руины и пустыня.

Я наугад выбрал направление и пошел исследовать местность где меня выбросило. По пути подобрал парочку камней. Так, чисто для самообороны. Мало ли кто с дробаганом встретится. Хоть камнем брошу в обидчика. Но лучше пока ни кого не встречать. Для начала надо добраться до безопасной зоны и получить первый квест. Странно, кстати, что у меня до сих пор его нет. Ну, там, дойти туда-то, плюс конечная точка на карте. Хотя без планшета у меня и карты-то нет и куда идти вообще не понятно.

Решил на всякий случай двигаться максимально тихо и не приметно. Чтобы не натолкнуться на новых ПК-шеров. Наградой мне было системное сообщение.

Внимание! Открыто умение "Скрытность".

Не плохо. Немного осторожности и уже результат. Дальше буду ходить только на цыпочках. А что? Пусть умение качается. Быть незаметным тоже полезно. Так можно и опасных мобов стороной обойти.

В общем, врасплох меня взяла какая-то святящаяся пакость. Она высунула голову из-за каменюки и уставилась на меня. С перепугу я запустил в нее сразу оба камня. Результат — святящаяся субстанция размазалась об камень.

Внимание! Открыто умение "Бросок камня".

Внимание! Открыто умение "Меткость".

Я взглянул на остатки светящейся жижи по консистенции похожей на тело медузы и пару камней, которые теперь тоже светились.

А кто это собственно был? Завалил кого-то и даже не понял. Причем не было ни каких сообщений о нанесенном уроне, получении опыта, и даже окно с лутом не появилось. Довольно-таки не привычно. По-моему разработчики слегка перегнули с реалистичностью.

Играть без привычных игрокам сервисов как-то неудобно.

За этими мыслями меня застал второй моб. Такая же светяшка. На этот раз я не испугался и дождался всплывающего маркера с названием.

"Светящийся червь"

Ну, в принципе похож. Только полупрозрачный, словно желтая слизь и размером с мою руку. А вот уровень неизвестен, система попросту ничего не выдала кроме имени. И еще, вокруг меня один за другим стали высовывать свои святающиеся мордочки другие черви. Когда их показалось около десяти, я запаниковал. А вдруг они ядовитые? Путь к отступлению мне уже отрезали, поэтому я быстро подобрал несколько камней и бросил их в мобов. Как результат, еще парочка святащихся камней и резко заагрившиеся черви. Они заколыхались, словно водоросли в воде, вытягиваясь из земли вверх. В общем, пришлось хватать с земли, что попало и швырять в них. Благо полученное умение позволяло, да и сами черви разлетались ошметками от одного лишь камня. Впопыхах подхватил что-то склизкое. Сжал. И оно неприятно растеклось по руке. Взглянул. Боже! Я принялся быстро отряхивать руку от желтой слизи. А потом без раздумий рванул вперед прорываться. Прыгнул. И, разумеется, приземлился на червей. Растоптал парочку и быстрыми прыжками вырвался из окружения. Отбежал на пару метров и перед лицом вновь появилось уведомление.

Внимание! Открыто умение "Люминесценция".

Да ладно!? Взглянул на руки. Замазанные слизью участки кожи излучали желтое сияние. Ноги. Та же картина. Обувь-то не было. Вот же! На бегу обтер руки об пизжаму. Она, как и предполагалось, грязнее не стала. Все-таки игра, а вот руки так и остались святиться.

Остановился. Черви за мной не гнались, поэтому можно было немного отдышаться. Удивительно, шкалы выносливости не было, но короткий спринт дал о себе знать, дыхание зачастило, да и пульс тоже. Как после реального бега. Посмотрел еще раз на руки. Они светились словно лампочки. Та еще картина. Ноги тоже, но там сверху налип песок, поэтому выглядело еще экзотичнее. Ни какой панели быстрого доступа к умениям не было, да и кнопок активации тоже, поэтому просто мысленно пожелал загасить свет и сияние исчезло. Включить. Руки снова засветились словно фонари. Так. Интересная способность. Теперь хоть факелами и фонарями запастись не придется, если света не будет.

Я окончательно отключил электропитание и решил вернуться назад, посмотреть, что там с моими червями. Ни каких уведомлений не было, но прикончил их, я прилично. Может на этот раз что-то и выпало.

Когда вернулся назад, обнаружил разросшуюся колонию червей. Они вытянулись вверх чуть ли не на метр и теперь напоминали заросшую травой полянку. Шевелящейся травой.

Вокруг валялось несколько светящихся камней. Вдруг чего-то стоят? Нагреб их в охапку и прочь оттуда.

Внимание! Открыто умение "Собиратель".

Вы не можете принять умение, так как у вас нет свободных очков для распределения.

Желаете сохранить умение в списке распределения?

Да. Нет.

Что?! Значит, есть очки распределения. Почему мне об этом никто не сказал? Так. Сколько их у меня? Пять. Получается, первые случайно открытые умения присваиваются автоматом, а остальные можно выбирать. Ну, хоть что-то. Интересно, когда выдадут следующие очки? И сколько?

Озадаченный новой информацией, я запнулся и чуть не растерял свои трофеи. Так дело не пойдет, нужна сумка. Пробежался взглядом по округе и уцепился за торчащий из песка черный обрывок. Короткая археологическая раскопка и у меня в руках пакет. Обычный такой черный пакет майкой, слегка изношенный и дырявый, но в целом для транспортировки камней пригодный. Это разработчики неплохо пошутили. Хотя кто его знает, может реально, целлофановый пакет окажется еще живучей тараканов и переживет ядерную войну. В общем, не мудрствуя, сложил в него свои камешки, стало намного удобнее, и пошел дальше. С таким чувством будто из магазина иду. Ну и ну. Если кто увидит, засмеют.

Опытным путем выяснил, что возрождение происходит недалеко от места смерти. Потому как через минут пятнадцать плутания среди развалин, наткнулся на труп игрока. Того самого "Ща убью". Парня разделали, мама не горюй. Выпотрошили словно рыбу. Меня прямо там, возле него вывернуло. Как в самом начале игры. Только на этот раз не кровью, а желудочным соком. Игра становилась слишком реальной. Запах, вид, все было жутко правдоподобно и мерзко. Мне уже доводилось видеть подобные картины у экспертов на компьютере. Но то были просто фотографии, сейчас же все казалось слишком настоящим.

Зато теперь было понятно, почему игра не получила официального распространения. Да ее бы попросту не пропустила государственная цензура, или затаскали по судам всякие общественные организации. Однако не об этом ли мечтают миллионы геймеров? Игроки по своей природе кровожадны, и увидев на экране монитора брызги крови, ощущают восторг. Посмотрел бы я на этих маньяков, окажись они здесь. Произошедшее останется ничего не значащим фактом только для людей привыкших видеть подобное каждый день на работе. Я не привык. И мне реально стало плохо.

Пришел в себя, только забившись в памятный уголок красных развалин. Тепло от стены успокаивало. Похоже, место стало для меня неким островком безопасности. И помогло осознать, что это всего лишь игра. Я развернул перед собой меню и пролистал до кнопки выхода. Там, где-то с другой стороны развалин должен лежать и мой труп.

Нет! Еще рано.

Я свернул меню.

Игра на поверку оказалось слишком реальной и жестокой. Но она все еще оставалась игрой. И в принципе мне всегда нравились такие. Просто пока находишься по другую сторону монитора, чувствуешь себя защищенным. Здесь это чувство исчезло. Это и напугало меня. Но ведь безопасность игры ни куда не делась, да я умер, но воскрес же. С этими мыслями я поднялся, прошел через остатки здания и вышел с другой стороны.

Мой труп лежал на месте. Даже камуфляж и берцы с него не стали снимать. Я подбежал и сплюнул. Распотрошили, твари!

Что будет с игроком, привыкшим поступать жестоко в игре, если его жизнь превратится в игру? Тут и думать нечего. Он сорвется. Вот и эти отморозки отрывались, как могли. В жизни, небось, вежливые люди, а тут... Одно только остается непонятным, зачем в игре доступна такая жестокость? Неужели все дело в погоне за реалистичностью? Хотя кто не мечтал об игре, без каких-либо ограничений? Остается надеяться, что не всем тут срывает

башню.

Не обращая внимания, на засохшую кровь, я стянул со своего трупака камуфляж и берцы. Признаюсь, нелегко мне это далось. Смотреть на свое безжизненное лицо, жутковато. Но геймерское восприятие мира, помогло справиться, и спустя какое-то время одежда была уже на мне. Куртка, правда, не застегивалась, все пуговицы были срезаны. Но это мелочи, больше удручало отсутствие вещмешка с планшетом и респираторной маской.

Собравшись, пошел дальше. Надо было уже отыскать оружие и нормальную зверюшку, а то до сих пор не взят ни один уровень. Не успел отойти далеко, как за спиной послышался странный звук. Резко обернулся и замер. Над моим бывшим телом склонился на корточках "Ща убью" и активно поедал его. У меня в груди похолодело. Дождавшись, когда появится маркер над игроком, увидел имя "Гуль". Это моб. Он поднял голову и уставился на меня. Глаза красные, рот неестественно большой, острые зубы и повсюду кровь. Не знаю, что на меня нашло. Это же всего лишь игра. Но я развернулся и как угорелый помчался в сторону ближайших развалин. Для моба словно прозвучала немая команда. Фас! Он тут же вскочил на ноги и, согнувшись пополам со свисающими вниз руками, рванул за мной. Сердце ушло в пятки. Гуль рычал мне в спину и мчался за мной. Я отмахнулся от вылезшего системного уведомления, сейчас было не до него. Спотыкаясь, взобрался по груде обломков и влез в окно на втором этаже. Как только оказался внутри, в проем окна запрыгнул гуль. Быстрый, зараза! Следующие несколько минут я беспорядочно носился от твари по коридорам обвалившегося здания и успокоился лишь, когда забился в какую-то щель. Гуль должен был потерять меня из виду и разъяриться. Нужно лишь отсидеться пару минут.

Просидев какое-то время без единого движения, наконец-то пришел в себя. Вроде все утихло. Осмотрелся. Оказалось, что я спрятался под лестничным пролетом. Пакет с камнями был при мне. Оставалось только удивляться, как не растерял их пока убегал. Игра игрой, а сердце до сих пор бешено колотилось. У меня саднило горло от бега, так что хотелось прокашляться, но я терпел. Не хватало еще привлечь внимание моба своим кашлем. Как с ним сражаться, не понятно. Мало того что у меня не было оружия, так банально, мне просто было страшно выходить к нему один на один.

Кстати, что там за оповещение выдавала система. Сфокусировал взгляд на свернутом внизу области зрения окне, и оно развернулось.

Внимание! Открыто новое умение "Бег".

Вы не можете принять умение, так как у вас нет свободных очков для распределения.

Желаете сохранить умение в списке распределения?

Да. Нет.

Вот и еще одно умение в капилочку. Похоже, с этим я смогу быстрее бегать. Как показал гуль, умение очень важное. С первыми свободными очками обязательно выберу его. А пока можно еще раз осмотреться. На глаза попала куча камней сваленных в самом углу под лестницей. Неспроста это. Как-то они все подозрительно в одно место забились. Проверим. В награду за мою интуицию, среди камней обнаружил небольшую сумочку, что крепится ремнем на пояс.

"Подсумок"

Внимание! Открыто достижение "Расхититель". Теперь в случае нахождения рядом с

чужим тайником, у вас есть шанс обнаружить его.

Это конечно хорошо, но по-настоящему приятно было обнаружить внутри сумки планшет в точь-точь как мой, перочинный нож, и самое главное, пистолет Макарова с двумя запасными магазинами. Вот это я понимаю схрон. Спасибо запасливому игроку.

Я взял в руки пистолет. Как настоящий. Уж мне ли не знать. На работе приходится иметь дело с ПМ-ом чуть ли не каждый день. Передернул затвор. Патрон попал в патронник. Поставил на предохранитель. Так делают омовцы. Быстрый спуск называется. Чтобы в бою не тратить лишнее время. Здесь главное не забыть что патрон в патроннике. А то некоторые таких дел умудряются наделать, вплоть до того, что на автомате передергивают затвор и пистолет клинит в самый не подходящий момент.

Достал магазин. Еще семь патронов. Один в патроннике. Итого восемь. Вставил на место и обернулся на легкое дуновение. С лестницы вниз свесил голову гуль и смотрел на меня красными как огонь глазами. Я вздрогнул, а потом все произошло на автомате. Руки взметнулись вверх, сбрасывая по пути предохранитель. Первый выстрел тугой, потому что без передергивания затвора, а затем весь оставшийся магазин налегке. Руки еще дрожали, а гуль с разворочанной головой повалился на пол.

Вот это двайв! Это тебе не по мишеням в тире стрелять. Я до сих пор не мог прийти к себе. Взглянул на время, почти два часа. Пожалуй, на сегодня можно заканчивать. Нажал кнопку выход и снял очки. Передо мной вновь был привычный мир, но тело все еще помнило жуткую морду гуля, дрожь в руках и запах пороха. Все-таки полное погружение это нечто.

Непись (NPS) — не игровой персонаж, которым в игре управляет компьютер.

Моб — игровой монстр.

Шмот — экипировка персонажа (одежда, оружие и т. п.)

Схрон — тайник.

Абилка — способность персонажа.

Билды — сочетание талантов и способностей персонажа.

Нуб — неопытный игрок.

Лоулевл — игрок с низким уровнем персонажа.

Гайд — инструкция по прохождению игры.

Статы — основные характеристики персонажа.

ПК — игрок, убивающий других игроков.

Дебафф — отрицательный эффект.

Агро — степень желания моба напасть.

Лут — добыча.

Глава 2.

Саранча.

На улице была отличная погода. Тепло, но солнце еще не встало. Я шел на работу, а в голове вертелась куча мыслей. И все про игровой баннер. Изначально я не верил во всю эту шумиху в инете. Но после вчерашнего, мог только насмеяться над своим недоверием. Еще бы чуть-чуть и поезд прошел мимо меня. А теперь я внутри, и могу не торопясь выбрать подходящий вагон.

В общем, в интернете уже не первый месяц ходил слухок про игру с полным погружением. Сначала это были отдельные посты, а потом и целые ветки на форумах. Новость буквально взбудоражила всё игровое сообщество. Троллей и флуда развелось немерено, но отпостившихся об удачном погружении становилось только больше. Не было ни какого феномена срыва или чего-то подобного, просто в мире появилась первая онлайн игра с полным погружением. Но при этом не было ни официального анонса, ни пиар компании. Не было ни коммерческого распространения, ни даже официального сайта игры. А известно о ней стало от самих игроков, что поделились своими впечатлениями в соцсетях. Причем сколько бы значимые сведения об игре кем-то старательно тёрлись. Люди жаловались, что не могут выложить ни описания игры, ни даже простенького гайда.

Спросите, откуда тогда взялись первые игроки? Вся фишка была в блуждающем баннере. Эта штука могла появиться когда угодно и где угодно. Сидишь в интернете, а тебе весь экран перекрыл баннер с предложением зарегистрироваться в онлайн игре с полным погружением. В инете ее окрестили "Пепельным миром", для удобства просто "Пемир". Ни какой информации, ни сайта игры, ни чего. Просто зарегистрироваться или нет? Говорят, те, кто отказывался, больше не встречал этот баннер. Те, кто соглашались, получали через курьера специальные 3D-очки, без которых вход в игру не возможен. А загрузка лаучера происходила автоматически. Собственно это все, что было в свободном доступе. Ах, да! Еще двух часовое ограничение. В игру нельзя было играть дольше двух часов подряд, потом шесть часов перерыв, и только затем новая сессия. С чем связаны ограничения, непонятно, игра-то не официальная, ни какой информации нет. Все играют на свой страх и риск. И еще, администрация игры на контакт вообще не шла. Игрок был полностью предоставлен сам себе. Мир не отличим от реального, а все игровые механизмы обеспечивают искусственные интеллекты. Хотя про последних, наверняка не известно, просто предположения игроков. Но поскольку эта информация на форумах затёрта не была, ее принимали за данность.

Теперь, отыграв одну игровую сессию, я тоже мог кое-что рассказать об игре. Она реальна до безумия. Конечно, есть, элементы виртуала, как интерфейсные окна и заниженное ощущение боли, но во всем остальном не отличишь от реальной жизни. Даже

умения и те применялись естественно, не было ни каких кнопок активации и уж тем более ячеек быстрого доступа. Все словно наяву. И переход между игрой и реальностью не ощущался, просто сначала был здесь, а через мгновение уже там. Поразительные ощущения.

Оставался только один вопрос. Как это все возможно?!

Предположений на форумах, уйма. Кто на что горазд. И ведь эту ересь в отличие от полезной информации ни кто не тёр. Висело в инете, все как есть. Лично мне было глубоко наплевать. Неважно кто это сделал, зачем и как у них это получилось. То, что мне удалось вчера испытать, не давало покоя. Хотелось вновь попасть в игру. У меня был пистолет и даже не один моб на счету. Интересно, сколько осталось до первого уровня? Какие в игре есть классы? Какой лут? Мобы? И когда уже дадут первое задание? Эти вопросы действительно мучали меня. А еще больше хотелось просто исследовать новый мир. Увиденное вчера, поражало, а что будет впереди? Так что дождусь обеда и ломанусь в игру еще раз. Хоть на часик, но уже вперед.

Зашел в кабинет, быстро переоделся и на утреннюю оперативку, которая проходит каждый понедельник. Здесь собирается весь офицерский состав, заслушиваем доклад дежурного, потом пара слов от начальника полиции и еще по желанию от других. Я обычно не вникаю, информация не моего характера. Поэтому открыл новостной портал на телефоне и быстро пробежался по темам.

Особо тяжкое убийство, от которого наш отдел торчит на ушах уже целую неделю, засветили в федеральных новостях. Ох и тяжело операм придется, да и нас собственно это дело тоже, наверняка, коснётся. Ну да ладно, это уже дело известное, наши найдут, всегда находили. А вот, из других тем. Ученые калифорнийского университета заявили о возможности создания, так называемого ядерного щита. Об этом уже давно все страны мечтают, вот только на данный момент лучший ядерный щит это ядерные боеголовки готовые отправиться в сторону агрессора. Если появится что-то существенней, то даже страшно представить, чем это может закончиться. Хотя почему страшно? Пепельный мир как раз и появился в результате ядерной войны. Если разработчики оказались правы, то конечный результат может быть именно таким.

Ну и еще, из новенького. В последнее время участились случаи спонтанного обморока и даже кратковременной комы. Уже только в нашем регионе зафиксировано свыше тридцати. В ходе обследований причина не выявлена. Наверняка, вирусня снова какая-нибудь вылезла. Очередной птичий грипп. Надо будет противовирусное прикупить.

Зашел на форум "Пемира", ничего нового. А ведь я, кстати, не отписался об удачном погружении. Зарегистрировался и скинул сообщение. Пусть люди знают, что ничего страшного в этом баннере нет, а игра действительно существует.

Как и собирался, закрылся на обед в кабинете. Буду играть! С инсталляцией все оказалось достаточно просто. Перекинул установочник лаучера на флэшку и установил на рабочем компьютере. Теперь на экране красовалась космическая станция "Мир", что, кстати, странно. Станция-то давно утоплена в океане. Сейчас в космосе над планетой висит МКС. Неужели намек на отечественную разработку?

За этими размышлениями надел очки и вновь очутился в пепельном мире. В том же месте где покинул игру, под лестницей обвалившегося здания. Среди обломков стен и песка. Сами стены отдавали мягким красным свечением, а воздух внутри здания словно резонировал с ними, наполнившись алым светом. Выглядело жутко, будто кровавая пелена. Да еще и запах стоял ужасный и этот мерзкий звук. Какая-то возня и чавканье. Выглянул из-

за лестницы и замер. На лестнице что-то было, оно затащило туда остатки убитого мной гуля, склонилось над ним и жадно поедало. Спустя долгие две секунды над тварью всплыл системный маркер. Тоже гуль. Поедает труп другого.

Я потянулся к под сумку за пистолетом, а гуль тем временем оторвался от трапезы и обернулся в мою сторону. Ну и страхолюдина. Я вытащил пистолет, но тварь оказалась быстрее. Одним рывком она свалила меня и вгрызлась зубами в плечо.

— Тварь! — заорал я, больше от неожиданности. Было больно, но терпимо. Даже когда трупоед оторвал от меня целый кусок мяса. Воспользовавшись заминкой, пока тот пережёвывал мое мясо, приставил к его челюсти дуло пистолета. Нажал на спусковой крючок и... Облом! Магазин был пуст. Не было кнопки "R", и ни какой автоматической перезарядки. А магазин сменить в прошлый раз я попросту забыл. Гуль освирепел еще сильнее и одним взмахом выбил у меня пистолет. Он широко разинул пасть, рыча мне прямо в лицо, а я нащупал рукой камень и ушатал ему по голове. Тварь отшатнулась, так что мне удалось ее сбросить. В итоге пришлось тупо забить его камнем. Под конец уже не было ни каких сил, а у гуля головы. И опять, ни уведомления, ни системных логов. Просто безжизненная тушка. На всякий случай отполз подальше. Ощущения смешанные. Будто на съемки фильма о ходячих мертвецах попал. И страшно. И противно. И круто! Такую тварь своими руками завалил. Пожалуй, в этот раз было даже круче чем в прошлый. Боль только ощущать неприятно. Открыл настройки. Уже десять процентов. Поднимается потихоньку. Теперь умирать будет больнее, не то, что в прошлый раз, тогда я вообще ничего не ощутил. А здоровье? Взглянул на шкалу, почти целая, только иконка появилась. Кровотечение. кптыть! Проверил плечо. Оно было влажное и неровное. Посмотрел на руку, вся в крови. Блин! Быстро стащил с себя куртку, оторвал рукав и перевязал рану как смог.

Внимание! Открыто новое умение "Лечение".

Вы не можете принять умение, так как у вас нет свободных очков для распределения.

Желаете сохранить умение в списке распределения?

Да. Нет.

Я вздохнул с облегчением, иконка кровотечения исчезла. Значит, обычные способы оказания первой помощи здесь тоже действуют. Правда в реальной жизни потребовалась бы иглолка с ниткой и хирург, но ведь это игра. Лучше так, чем бегать в поисках врача среди развалин.

Огляделся еще раз. Поблизости только остатки гулей. Ну и мерзость! Сколько они тут лежать будут? Первый не исчез еще со вчерашнего дня. Неужели нет ни какого механизма очистки игрового пространства? Так ведь, подобные тушки повсюду будут валяться. Или сначала нужно собрать лут? Заткнул нос и, повинуясь внутреннему наитию, прикоснулся рукой к трупу. Еще один облом! Звона монет не послышалось. Если здесь и есть какой-нибудь лут, то собирать его, по-видимому, должен я сам. Ну уж нет! Я к этой гнили больше не прикоснусь.

И тут меня вновь вырвало. На этот раз с кровью. Отплевываясь, подобрал свой пистолет и поплелся наружу. Еще раз я этого не вынесу. Разработчики, мать вашу!

Выбрался из развалин и замер. Все-таки, какой не обычный мир! Воздух слегка светится, так что, даже при затянутом тучами небе на земле светло. Я присел и набрал в ладонь горсть песка. Тоже светится. Пропустил его сквозь пальцы. Мои представления о

виртуальной реальности рассеялись вместе с песком. Это словно вторая жизнь, где можно забыть о старых условностях. Это реальная возможность испытать то, что в повседневной жизни не доступно. Это, то чего мне так не хватало.

От раздумий меня отвлекла автоматная очередь. Я тут же припал к земле. Ошибся. Очередь была пулеметная. И вовсе не очередь, а непрерывная стрельба. Хор сотни пулеметов одновременно запел свою песнь. Одно успокаивало, палили не по мне.

Вот и другие игроки, — мелькнула первая мысль. Только, что это там у них? Война? Уши резал противный визг вперемешку с непрерывной пулеметной пальбой. Поднялся на ноги и увидел вспыхнувшее небо за ближайшими многоэтажками. А спустя секунду послышался гром, да еще и обдало воздухом с песком. Такое ощущение, словно крылатую ракету взорвали. Была бы это настоящая жизнь, побежал бы искать укрытие. Но это игра. Поэтому, не теряя ни минуты, рванул туда. Если там идет массовый ивент, то я просто обязан поучаствовать в нем.

Вбежал на холм и увидел внизу ораву игроков. Как ни есть, массовый ивент. Вот только что это? Война роботов? Хотя нет. Почти все игроки, а их тут было больше трех сотен, были снаряжены в громоздкие экзо-скелеты. И лишь на передней линии это были уже механические скафандры, превышающие человеческий размер чуть ли не вдвое. Не хило. А сражались они ни с кем иным как с инопланетными жуками. Те непрерывным потоком застилали землю и волнами захлестывали обороняющихся. Да еще и с воздуха роем налетали. Вот это я понимаю, настоящая мясорубка.

Сражались среди погребенных песком развалин, правда, от них уже практически ничего не осталось. Маломальские обломки зданий использовались как защитные укрепления, но практически безрезультатно. Жуки легко их преодолевали. Крупные, размером с человека, зеленые, быстрые и смертоносные. Опасные твари. Интересно, реально инопланетные или просто мутанты? С такого расстояния имя моба не высвечивалось. Жаль мне не поучаствовать. Пистолет Макарова не то оружие, с которым можно идти на жука. Хотя почему? Можно же подобрать оружие на поле боя. Я ринулся туда. Мне просто не терпелось кого-нибудь прикончить.

Неожиданно в центре сражения в воздух поднялись обломки зданий. Затем от земли стало отрываться и жуков. Всех их, в перемешку с теми, что летали в небе, потянуло в одну точку. Спецприём? Черная дыра?! Через пару мгновений это был уже огромный шар, зависший в воздухе. А потом, он словно метеор полетел в сторону жуков. Столкновение, грохот и взрыв. Каменные осколки вперемешку с мертвыми жуками разлетелись во все стороны. А меня сбила с ног волна режущего воздуха. И еще, одного из жуков добросило аж до ближайшего здания. Его огромную тушу хорошенько приложило об стену. Но, не смотря на это, тварь выжила. Зажужжала поломанными крыльями, но взлететь не смогла и упала на песок буквально в двадцати метрах от меня. Вот это я попал!

Мы уставились друг на друга. Он большой, зеленый и ужасный, и я, чуть ниже его ростом, безоружный и лысый. Наверное, он уже решил, что будет со мной делать, в принципе я тоже догадывался, но тут от стены здания отвалилась пара обломков. Они упали прямиком на жука и прибили его. Я вздохнул с облегчением. Свезло мне. Подошел. Покорежило насекомое прилично, впрочем, меня бы такими глыбами тоже похоронило. Присмотрелся и система выдала название жука.

Ну не знаю, не знаю. Это саранча размером с меня. Но, похоже, здесь обошлось без пришельцев. Просто увеличенные в размерах насекомые, результат какой-нибудь аномалии. Я проследил взглядом и увидел, куда они все рвутся. В тылу обороняющихся были возведены какие-то баррикады или даже стены. Не иначе как игровое поселение. Оттуда тоже шел мощный заградительный огонь, но в основном по летающим тварям. Присмотрелся. Ничего себе! Да у них там артиллерийские пушки. Установки с огромными дулами.

БАХ! У меня аж уши заложило. Одна из пушек запустила крупнокалиберный снаряд Гаубица, не меньше.

Неожиданно краем глаза я заметил какое-то движение и отпрыгнул в сторону. Вдруг какая-нибудь саранча только очухалась и сагрилась на меня. Но ничего не произошло. Я взгляделся в темноту здания, возле которого стоял. Там кто-то был. Присмотрелся, смог разглядеть очертания человека и облегченно вздохнул. Потом вспомнил о том, как меня порешили ПК-ашеры и вновь напрягся. Парень стоял в темноте и молчал. Ник не высвечивался. Да и странный он был какой-то. В шляпе, что ли?

— Ты не ПК-ашер? — неуверенно спросил я.

— Нет, — послышался тихий скрипучий голос в ответ. Однако легче мне не стало. Идиотский вопрос и вполне разумный ответ.

— Выходи, чего там стоишь? Тут такая заварушка. Какие-то чуваки саранчу крошат.

— Саранчу? — переспросил парень.

— Ну да, их тут просто тьма.

Неожиданно промелькнул белый росчерк, и я почувствовал резкую боль в ногах. Чертовски сильную боль! Только успел вскрикнуть и оказался на земле. Взглянул на свои ноги... Матерь божья! Они лежали возле меня отрубленные, а вокруг растекалась кровь. Я тупо уставился на них и даже не заметил, как подошел "Он". Высокий, в черном цилиндре и плаще, а лицо скрыто зеленой маской. И лишь торчащие из-под плаща мощные зеленые ноги кузнечика выдавали в нем моба.

Хлопок. В воздухе над нами появился игрок, одетый в невероятно крутой бронекостюм.

— Я нашла Шляпника! — прозвучал радостный женский выкрик, а затем игрок обрушил на кузнечика какую-то непонятную махину с лазерной струной. Резко распахнулся плащ, и навстречу вылетела зеленая лапа со светящимся клинком. Вспышка и странный звук сошедшихся неоновых ламп. Джедаи чертовы! От удара возникла волна воздуха и отбросила всех нас в разные стороны.

— Повесила маркер! — опять раздался женский голос. И тут уже началась настоящая бомбардировка. В метрах пятидесяти от земли за спиной игрока, в воздухе зависли летающие винтовки, штук десять и все одновременно пустили по мобу, словно самонаводящуюся пулеметную очередь. Все пули в него. А он быстрый. Один скачек. Другой. Он перемещался словно телепортировался. Потом хлопок и в воздухе над ним снова появился тот самый игрок. Они сошлись своими мечами и вновь ударная волна. Игрока отбросило ко мне, а кузнечика в противоположную сторону. И все это время по мобу не переставала строчить пулеметная очередь. Потом в одно мгновение Шляпник сбросил плащ на землю, пулемет же продолжил огонь по валяющейся хламиде, а сам отскочил на несколько метров назад. Теперь он и вправду выглядел как кузнечик.

— Ты мой! — крикнула девушка-игрок и протянула свободную руку в сторону Шляпника. Из нее вылетел луч света, и в том месте, где только что стоял моб, вспыхнула

вспышка. Я зажмурился на мгновение, а когда открыл глаза, там уже никого не было.

— Ушел, — с досадой сказала Титания. Когда она перестала мельтешить, я наконец-то смог рассмотреть ник, да и ее в целом. Выглядела она, конечно, круто. На ней был красный бронекостюм а-ля железный человек, только женской модели. Красивый шлем с прозрачным иллюминатором. А в завершение, в руках воинственный техно-меч. Хотя по мне, так он больше походил на огромный навороченный лобзик с лазерной струной вместо пилки.

После слов девушки стрельба прекратилась. Лазерная струна на ее клинке исчезла, а сам техно-меч в несколько щелчков сложился и полностью скрылся в небольшой рукояти, которую она повесила себе на магнитный пояс. Что касается летающих винтовок, то они соединились и прикрепились за спиной девушки в виде техно-крыльев. Титания осмотрела место боя и остановила свой взгляд на мне. Иллюминатор исчез, а сам шлем, точно также как меч сложился за спину девушки, оставив открытой голову.

Красивая. Огненные красные волосы и серьезный взгляд.

— Ты новенький? — спросила она. Щелчок, и из щитка на ее предплечье, показался какой-то прибор типа коммуникатора. Она навела его на меня.

— На тебе дебафф радиации.

Коммуникатор сложился и бесследно исчез.

— Орбит в правом нагрудном кармане.

Слегка подтормаживая, я кивнул и потянулся к нему руками.

— Потом, — отмахнулась девушка, — Первые пять умений уже поймал?

Не знаю, почему, но я конкретно тупил. Вроде все слышал, а ответить не мог, при этом, все еще копошась руками у нагрудного кармана. Потом сообразил, что к чему и быстро кивнул. Не замечал раньше за собой такого.

— Жаль. Как доберёшься до Стаханки, вступи в клан механиков. Удачи!

Голову девушки закрыл шлем. Она подпрыгнула вверх на метров пять, вспыхнули сопла на ногах бронекостюма, и "Тони Старк" улетел.

А я хлопнул себя по голове. И это мой первый разговор в Пемире. Как-то все сумбурно получилось. Ничего толком и сказать не смог. Ну да ладно. Зато боль в ногах отошла на второй план. Взглянул на шкалу жизни. Почти в красном секторе, да еще и две иконки мигают. Кровотечение и увечье. Черт!

В этот момент за спиной послышался смешок. Обернулся. На подоконнике сидел какой-то парень и ржал. Причем подоконник, это единственная часть здания, что торчала из-под песчаных дюн. Но меня озаботило другое. Чего он ржет? Что тут смешного?

— Ну и затупил ты, малек.

Этот парень мне уже категорически не нравился. Сам метр с кепкой, а еще других мальками называет.

— Хотя это же сама Титания. Считай Алого ангела воплоти увидел.

— Во-первых, не малек, а Оз. Во-вторых, тебе чего надо?

Обычно, как со мной начинали говорить, так я и отвечал.

— А ты больно борзый для салаги? — уже более серьезным голосом сказал парень. С виду моложе меня. Одет странно. Какая-то кофта с капюшоном на голове. Поверх армейская разгрузка. Штаны от зеленого комка и кеды. А в завершение маска зайца, закрывающая лицо. И ник "Фенамин", среди "пацанчиков" думаю просто "Фен".

— Сейчас проверим! — набычился я и попытался встать. Вот тут-то и произошел облом. Я растерянно посмотрел на свои ноги, точнее кровоточащие обрубки и тихо

выругался. А за спиной вновь послышался смех.

— Че ржешь Ровента? — бросил я ему. Чем не фен? Может для него это даже комплимент.

— Как ты меня назвал? — удивился заяц.

— По торговой марке, — буркнул я. Полоска моего здоровья быстро приближалась к нулю. Считай, мои мгновения уже сочтены. А боль давно сменилась на слабость и бессилие. И только этот бесячий заяц не давал мне потерять сознание.

— Ты видишь мой ник?

— Конечно, — отмахнулся я, занятый поиском своих ног. В руках чувствовался холод, в глазах темнело, да ко всему еще и это головокружение. Где же эти чертовы ноги? Чуть не взвыл я, но наконец-то увидел одну из них и взял себя в руки. Далековато, но доползу. Может если приставить, то прирастет.

— Брось, — сказал парень, заметив мои поползновения в сторону ноги, — Советую тебе умереть. Без хила тут не обойтись.

Вот значит как. А фиг! Сначала проверю.

— Интересный ты малый. Оpozнание игроков редкая ачивка, — Фен уже слез с подоконника и шел возле меня.

— Что? — удивился я. Так и замерев, в паре метров от ноги.

Парень пожал плечами.

— Редкая ачивка говорю. За такую любой клан с ногами оторвет. Не рассказывай, кому попало. Она вроде бонусом идет, если первое умение наблюдение.

— Это же игра. Здесь все видят ники, разве нет?

Парень рассмеялся.

— В том то и дело, что нет. Здесь все как в жизни. Даже первоначальные характеристики и те, как в реале. И имя никто не узнает, пока игрок сам не расскажет. А тебя, кстати, за то, что мой ник узнал, следует наказать.

— Ничего себе! — совсем не обратил я внимания на последние слова зайца.

— Я же говорю, тебе повезло. А какие у тебя умения?

— Наблюдение, скрытность, меткость, бросок камня и это, как там его, свечение, — без задней мысли рассказал я.

— Бросок камня и свечение? Ну и способности, — вновь посмеялся Фен.

— А у тебя какие? — тут же спросил я. Хотел тоже над ним посмеяться.

— А я не скажу.

— Что!?

— Никто не рассказывает о своих умениях.

Вот же зараза. Развел меня, заяц паршивый.

— Одно скажу. Раскачивай первые умения, какими бы глупыми они не казались. Сам потом все поймешь. А теперь, давай уже на перерождение.

С этими словами он пнул меня. Голова взорвалась от боли, а в глазах потемнело.

— Вот урод! — заорал я на точке возрождения. И тут же замолк, вновь ощутив ноги. Они были целы и невредимы. И ни каких штрафов после увечья.

— Кто такой?

Я огляделся. Место возрождения огорожено металлическими экранами. Сквозь прорези в которых, на меня были направлены автоматы.

— Кто такой? — повторился резкий вопрос.

— Оз, — неуверенно ответил я.

— Уровень?

— Не знаю.

— Умения?

— Не скажу.

За экраном послышались смешки.

— Ладно, вставай парень.

Экраны раздвинулись, и появился проход.

— Уменья уже распределил? — спросил меня мужик в зеленке с металлическим каркасом вокруг рук, ног и туловища. Какой-то упрощенный экзо-скелет.

— Так они вроде сами, — ответил я, все еще разглядывая механизм.

— Это экзо-скелет, — сказал мужик, — Помогает быть быстрым и сильным. Хочешь такой? Вступай в наш клан. Правда, если уже словил все умения, тебе мало что светит. Короче, иди прямо, — он указал рукой, — Смотри объявления. Там пункт набора клана Механиков.

Мужик в экзо-скелете потерял ко мне интерес и повернулся к другим старожилам. Которые, похоже, были НПС. Несмотря на это, они начали что-то обсуждать, а затем послышался дружный смех.

Я нерешительно тронул спину вояки в экзо-скелете с ником "Доберман".

— Что? — резко обернулся он.

— А куда я попал?

Он еще раз окинул меня взглядом. Бесит. Ростом ниже, а смотрит, как будто свысока.

— На Стаханку. Здесь мирная зона, так что не вздумай чудить малек.

Я напрягся. Опять малек?!

Старожила расплылся в доброй улыбке.

— Не напрягайся ты так, это игра, здесь все новички — "Мальки".

Легче от такого объяснения не стало, поэтому я решил пойти подальше отсюда, пока реально ничего не натворил. Доберман лишь пожал плечами.

— Прямо по улице пункт набора, — крикнул он мне вдогонку. Ну, уж нет. Вступить в клан — делать мне больше нечего! Я только начал играть. Нужно получать удовольствие, а не трудиться на чужих дядек. В реальной жизни этого по уши хватает.

Ивент — игровое событие.

Хил — игрок, специализирующийся на восстановлении здоровья (Хил, Хиллер).

Ачивка — достижение, награда за выполнение особых условий.

Глава 3. Марш

Смерти

— Чего забыл здесь, голодранец?

От такого приветствия я опешил. Это уже второй магазин, где меня встречают подобным образом. Похоже, здесь игроков в пижамах вообще за людей не считают. И лысый крепыш за прилавком оружейного магазина не был исключением.

— Да я, просто зашел.

— Ну, так иди отсюда, просто!

Я сжал кулаки. Это всего лишь неигровой персонаж, а не живой человек, и ведет он себя так, как у него прописана программа. Он тут совсем не причем, просто у меня отрицательная привлекательность и нулевая репутация. Кажется, подействовало. Успокоился. Я взглянул еще раз на хозяина магазина, он был поглощен чисткой оружия. Высветившийся над ним маркер подсказал, что его зовут Влад.

— Ты еще не ушел? — поднял на меня голову крепыш.

— Да я просто засмотрелся, как вы пистолет чистите.

— Нечего тут смотреть, взял в руки тряпку да почистил.

Я промедлил пару мгновений. Это что, задание? Влад же оставил на прилавке разобранный пистолет и полез снимать со стены карабин.

— Особого приглашения надо? — буркнул он, не оборачиваясь ко мне. Я тут же подорвался к пистолету и взял в руки ветошь. Так молча мы и стояли. Я шлифовал пистолет, а он чистил карабин.

— Кто тебя? Пустынный монстр или свои? — спустя какое-то время спросил Влад. Я не ожидал вопроса, поэтому ответил не сразу.

— Кто вальнул, спрашиваю?

— ПК-шер.

— Не знаю такого, — задумчиво протянул крепыш. Он макнул тряпку в банку с маслом и продолжил полировать дуло, а я, наоборот, отложил свою ветошь в сторону и посмотрел на результат. Все части пистолета, аккуратно разложенные, лежали на тряпочке, поблескивая чистотой.

— Закончил, — сказал я. Хозяин магазина лишь хмыкнул. Не спеша, он отложил карабин и взял чистую ветошь. Поковырялся возле ударника и показал мне пятно. Поковырялся среди пружинок спускового механизма, показал еще одно. Просунул протирку с ветошью в ствол, повертел, достал. И здесь обнаружилась грязь. Я сник. Вот это разочарование. Старался, старался, а тут такая подстава, как стажер ей богу. Откуда на пистолете в виртуальном мире столько грязи?

— На первый раз сойдет, — огорошил меня своим решением Влад.

Внимание! Открыто достижение "Чистое оружие". Почищенное оружие на 5 % эффективнее.

Пока я читал уведомление, Влад собрал пистолет и убрал его под прилавок.

— На, одень, — буркнул он, выкладывая на прилавок штаны с берцами, — А то позоришь магазин своим видом.

Значит, это все-таки было задание.

— Спасибо большое, — обрадовался я, прямо тут натягивая штаны, пока назад не забрали.

— Ты не подумай, я благотворительностью не занимаюсь. Это за твою лысину, — неожиданно сказал Влад. Если бы я сейчас, что-то пил, то обязательно бы поперхнулся, а так, просто остолбенел. Причем здесь моя лысина?

— Нелегко тебе, наверное, пришлось до крио-сна, — с какой-то участливостью произнес он.

Внутри меня все взорвалось! Я хотел возразить. Раньше у меня ее точно не было, но Влад отмахнулся рукой.

— Ни чего не говори, сам такой же.

Внимание! Ваша репутация у хозяина оружейного магазина Влада повысилась. Текущая репутация "Дружба".

Внимание! Открыто достижение "Друзья по несчастью". Репутация у персонажей, что пережили с вами одни трудности, будет выше.

Э-э-э. Я был в шоке. Здесь явно какая-то нездоровая канитель вокруг моей лысины. Какой еще нафиг друг по несчастью? Это он-то?! Лысый здоровяк с криминальным фэйсом? Хотя, постойте. Плюс к репутации?! Я посмотрел на Влада. И вправду, теперь он казался более приветливым. Может, получится его еще на что-нибудь раскрутить.

— Слушай, Влад, — решил я сразу перейти на "ты", — Где здесь можно раздобыть оружие?

— Оружие? — усмехнулся крепыш, — А ты стрелять то умеешь?

— Конечно.

— Видел уже, как ты пистолет чистишь, — посмеялся он, остановившись возле какой-то двери.

— Ну, пошли, покажешь, что ты там умеешь.

Я мысленно ликовал. Все-таки это игра. С тайником в первый день мне просто повезло, но ведь должен быть и стандартный способ для новичка обзавестись оружием.

Влад открыл дверь и спустился вниз по лестнице.

Только не говорите мне, что в подвале завелись крысы и от них надо избавиться. Вспомнил я квест набивший оскомину в старых играх.

— Пошли, пошли. Чего встал? — донеслось откуда-то снизу.

На мое удивление в подвале оказался тир. Хороший такой тир. Поверьте мне, у нас в отделе и тот похуже будет.

— Держи, — Влад всунул мне в руку пистолет. Глок 34. Не дурно. Я достал магазин. Снаряжено всего пять патронов. Ничего, нам на стрельбах вообще по четыре дают.

— А за технику безопасности расписываться надо?

Влад рассмеялся.

— Ты еще ведомость о получении патронов попроси. Стреляй, давай!

Я прицелился и выстрелил. Руки взлетели вверх. Моя постоянная проблема. Вновь прицелился, выстрелил и так еще три раза. Если не считать того, что я долго целился, то вышло неплохо. Все пять пуль попали в десятку. В принципе мой привычный результат.

— С такого расстояния и криворукий попадет, — опустил меня на землю Влад, — А за то время, что ты целился, я со Стаханки убежать успею. Нет, так дело не пойдет.

Он подошел ко мне, забрал "Глок", поменял магазин и с ходу произвел пять выстрелов.

— Вот, как-то так, — Влад показал на мишень с пятью дырками в десятке. И веде

кучнее, чем мои были.

— Давай еще раз, — он вернул мне пистолет. Ну, я тоже решил понтануться. Вскинул руки и пустил очередь. Шестерка, четверка, семерка, остальное молоко.

— Другое дело, — похлопал меня по плечу Влад, — Так хоть выстрелить успеешь. Пару раз умрешь, глядишь, и стрелять научишься.

— Может, еще?

— Ты здесь вообще-то мои деньги переводишь.

— Я отработаю.

— Сначала эти отработай!

Блин. Вот досада.

— Что нужно сделать?

— Вот это уже другой разговор. Ты как я понял, только проснулся и мало что знаешь. Поэтому предупрежу сразу. Денег больше не существует. В цене только патроны и свободный бартер. Есть патроны, сможешь обменять на что угодно, но не всегда. А ты мне тут их изрядное количество перевел.

Да так-то, всего десять штук.

Он нагнулся и подобрал гильзу.

— В общем, собери мне мешок гильз, тогда и посмотрим где тебе пушку достать.

Внимание! Получено новое задание "Мешок гильз". Дополнительная информация в журнале заданий.

Вот зараза. У меня же планшета нет. Как посмотреть условия?

— Держи мешок, — Влад всунул мне в руки потрепанный вещмешок, в точь-точь как тот, что мне выдали на космической станции, — Вернешь вместе с гильзами.

— А взять-то их где?

— Это уже твои проблемы.

Я бросил взгляд на пол.

— Эти я сам подберу, — тут же остудил меня Влад, — А ты давай иди пока отсюда и без полного мешка гильз не возвращайся.

С этими словами он буквально вытолкнул меня на улицу.

Где взять гильзы, понятия не имел. Да и зачем они ему? Мне бы хоть текст задания прочитать, может там есть какая-нибудь информация. Блин, ну почему у меня нет планшета? Стоп. Я вспомнил обстоятельства, при которых лишился его. И, кажется, понял, где можно раздобыть гильзы. Возле города совсем недавно была не хилая заварушка и патронов там никто не жалел.

Правда была одна проблема. Я стоял посреди Стаханки и не знал, в какую сторону идти? Главная дорога была одна, вот только вела она в обе стороны. И ни каких указателей, вокруг лишь старые здания. Преимущественно красный кирпич, бывшие пятиэтажки. Только все они по-разному ушли под песок, и теперь это были двух, иногда трех, а-то и одноэтажные здания. На крышах некоторых красовались бурные заросли, словно летний сад. Но большинство зданий еле держались, и все до одного были заняты. Только всевозможных магазинов было множество, от их вывесок рябило в глазах. А еще, как я понял, в некоторых размещались кланхоллы.

— Чего хотел парень? — посмотрел на меня игрок в камуфляже с разгрузкой на груди.

Ник "Хвост". Странно, ни какого хвоста я не наблюдал, а вот черную механическую руку сразу заметил. Протез? Он что киборг? Игрок стоял, прислонившись к баггу. Пустынному внедорожнику без обшивки, но зато с мощной рамой, крепкими колесами, и тяговитым движком. Таких по стаханке разъезжало достаточно много. Думаю, они заменяли игрокам маунтов.

— Что там за замес с жуками был?

— Новичок, — хмыкнул мужик, у него на шее болталась песчаного цвета арафатка, — Это саранча, а не жуки. Она тут каждую неделю налетает.

— Значит, еще раз будет? — обрадовался я.

— До тех пор пока все тут не поедят. Ну, или мы не отыщем их логово.

— А что, это так сложно?

Хвост снова хмыкнул.

— Уже не первый месяц ищем. Без толку. Тут вокруг одни пески, а они прямо из него и лезут. И причем каждый раз в новом месте. У меня уже второй контракт в просрок ушел. И не у одного меня. Здесь полно таких. Так что это уже дело принципа. Сейчас дождусь друзей и в пустошь. А там, как найдем... пару килограмм взрывчатки, и эти твари больше на свет не вылезут.

Я усмехнулся. Хороший мужик, интересно говорит. По ходу дела бывший диверсант.

— А это что, протез? — я кивнул в сторону механической руки.

Хвост поднял руку и демонстративно сжал, разжал механические пальцы, а затем наклонился и постучал по левой ноге. Стук глухой, как об пластик.

— Обморозил на службе, списали. А здесь дали новые, — он взялся рукой за стойку рамы багга и сжал пальцы. Послышался звук скрежета металла. Он убрал руку и на раме остался след вмятины. Круто! И правда, киборг.

— Это еще пол силы, — усмехнулся Хвост.

— А почему механические?

— На КС сказали, так проще привыкнуть. А по мне так даже и лучше. Тем более что возможности по апгрейду упираются только в кошелек.

Интересно все получается. Необычный мир. Тут и пустошь, и экзо-скелеты, и киборги, и мутанты, только магии не хватает. Вспомнил свое умение светиться. Чем не магия? Хотя нет, чистая мутация. Да и так, совсем бестолковая. А вот фишка с черной дырой, что я видел, это вещь. Надеюсь, у меня получится поднять подобное по силе умение. Интересно, а это магия?

В общем, Хвост реально оказался диверсантом, как в игре, так и в реале. Только здесь он мог жить нормальной жизнью, а там ждать окончания шестичасового ограничения. Жестоко... Он, кстати, рассказал, что всей Стаханкой заправляет клан механиков. Самый крупный клан в этом секторе. Они специализируются на механическом снаряжении, экзо-скелетах, бронекостюмах, скафандрах. Даже есть направление по киборгизации. Вот только Хвост к ним не пошел. Мужик предпочитает свободное исследование мира, и не любит плясать под чью-то дудку. Как он такой в армии вообще служил? Впрочем, я его отлично понимаю. И тоже не собираюсь вступать ни в какой клан. Хотя здесь их оказалось достаточно много, вот только все они, так или иначе, зависят от механиков. Как и обычные игроки одиночки. Но лучше уж так, чем быть мясом в многочисленном клане, даже и имея крутую броню. Лучше играть в свое удовольствие, а не в чужое.

Хвост подсказал мне путь, и я подорвался к выходу из города. Хотя город это слишком

сильно сказано. Так, небольшой райончик, окруженный баррикадами. Как выяснилось, "Стаханкой" его назвали по единственной сохранившейся табличке с названием улицы. Вообще, в моем городе тоже такая есть, так что здесь нет ничего удивительного. Назвали и назвали, а вот ворота оказались необычными. Вместо них был огромный портал. Кольцевидная конструкция, внутри которой сияла ярко синяя клякса-вихрь. Кто смотрел звездные врата, поймут. Не хило они тут устроились, да? Захотели, развернули портал, захотели, свернули. И охранять не нужно, с обратной стороны одна сплошная стена. Я взглянул на сборище разнообразного мусора. Стеной это, конечно, можно назвать только с большой натяжкой, но зато по периметру были возведены башни с настоящими артиллерийскими орудиями.

Я прошел сквозь синий вихрь и оказался с противоположной стороны баррикад. Даже ничего не ощутил. Словно и не было искажения пространства. Так, лёгкое дуновение и резкая смена картинки. И эта картина меня совсем не обрадовала. Потому как не я один был такой умный. Всё поле битвы кишело собирателями. Игроки в громоздких экзо-скелетах оттаскивали туши мертвых мобов в одну кучу. Там их уже оприходовали другие. Извлекали лут. Как и думал, нужно реально освежевать мертвых мобов, если хочешь с них что-то получить. И самое удивительное, что была еще одна куча. Туда оттаскивали саранчу после извлечения лута. И этих, просто сжигали. Мне стало не по себе от вида полыхающей горы мертвых тел и черного дыма. Даже вонь в округе жуткая стояла. Прямо как настоящая война.

— Ты кто такой? — подошел ко мне какой-то шкет. Совсем молодой парнишка в зеленом комке и кепке с орешком. На вид смазливый и хрупкий словно девчонка. Да еще и голос грубее старается делать.

— Тебе-то что?

— А то что, это гильзы механиков и посторонним их собирать запрещено!

Мелкий, а все туда же, мне указывать лезет.

— Иди ка ты мальчик. Не мешай дяде, — сказал я, отодвинув шкета. Хотя это только мне показалось, что я кого-то отодвинул. На самом деле, парень мягко отстранился и повел меня за собой. Я и глазом моргнуть не успел, как оказался лежать на песке.

— Пошел-ка бы ты сам отсюда дядя, — огрызнулся малец. Я вскочил, но парень тут же выставил на меня пистолет.

— Это гильзы клана механиков. Если будут какие-то возражения, просто отправлю на респаун.

Вот же мелкий засранец. Ладно. Идти на перерождение от рук этого салаги мне не улыбалось, поэтому я пошел. Но я был бы не я, если бы ушел просто так. Сделав лицо кирпичом, молча попер на парня, но немного в сторону. Принципы дело конечно хорошее, но если он сейчас меня грохнет, то я попросту останусь без мешка для гильз. Влад за это меня по головушке не погладит. Собрав всю волю в кулак, я прошел мимо него. А малец-то ничего, не дергаясь, проводил меня дулом пистолета и все. Еще несколько шагов я ожидал выстрела в спину, но ничего не произошло. Оборачиваться не стал, просто ушел. Вот только что мне теперь делать? Сплюнув, я решил проведать место своей смерти. Вдруг Зайка не забрал мой подсумок с пистолетом и планшетом. А что? Чем черт не шутит, может, и осталось все на месте.

По пути меня посещали совсем не радостные мысли. А вдруг мое бывшее тело стало гулем? Еще набросится на меня, или вообще уже давно убежало другие трупы поедать. Хотя без ног ему особо не побегать.

На самом деле все оказалось прозаичнее. Мое тело уже кто-то активно поедал. Кучка каких-то маленьких зверьков, толи крыс, толи тушканчиков. Я присмотрелся. Все-таки тушканчиков, таких желтых с черными полосками на спине. И что с ними делать?

Зверьков было почти два десятка. И ведь они даже дрались между собой. Те, что покрупнее, возились над телом, те, что поменьше, трепали друг дружку в стороне. Нее, нужно идти отсюда. Я даже не знаю, осталось ли снаряжение на месте. К тому же, как мне их валить? С другой стороны, где я еще встречу кучу безобидных на вид мобов, с которых можно получить не плохой для моего уровня опыт? Нужно решаться. Я еще раз взглянул на беснующих тушканчиков, на песочные дюны и на ближайšie развалины. В общем, план действий у меня нарисовался, поэтому, пока мобы пировали, я складывал камушки. Обобрал всю округу и разложил на пять примерно равных куч. Ближайšie несколько минут мне предстоит бегать между ними и откидываться от мелких крыс своим единственным оружием. Правильно, камнями. Причем подошел я к этому вопросу с энтузиазмом, в каждую кучку собрал не меньше тридцати булыжников. Хороших таких булыжников. Попади такой в реальной жизни, голову пробьет. Но это игра, поэтому на каждого моба у меня было припасено в среднем по семь камней.

Первый камень попал в цель, правда, целился я в другую, но так тоже вышло не плохо. Грызуна отбросило в сторону и вроде даже покалечило. Разумеется все остальные тушканчики сразу сагрились на меня. Наверное, я просто перенервничал от вида мутировавших грызунов, ринувшихся в мою сторону. Да, следующий булыжник улетел куда-то вообще не туда. Но тут любой бы перенервничал. Их реально было много. Взяв себя в руки, я схватил парочку булыжников и побежал к следующей куче. К сожалению, эти снаряды тоже улетели в молоко. Надо будет потом поколдовать над своей меткостью. Еще два булыжника, уже из другой кучи и, наконец-то, первая жертва. Бедному тушканчику, просто расплющило голову, как раз в тот момент, когда он почти добрался до моей ноги. Надо сказать, что размером он был не меньше кошки, а зубы и вовсе как у крокодила. И при этом он был всего лишь малышом, по меркам увязавшейся за мной компании.

Смерть собрата, немного остудила их пыл, и позволила мне зашибить еще одного малыша. А что? Сначала надо уменьшить их количество. И самое лучшее средство, это избавиться от слабых. Вот только вторая смерть их буквально разъярила. Хвосты тушканчиков неожиданно затрепали и заискрились, словно оголенные провода, а сами они бешено заскакали вокруг меня. Не успел я и глазом моргнуть, как один из грызунов на полном скаку протаранил меня в грудь. Удар, конечно, мощный, но вот электрический разряд который за ним последовал, из меня сразу весь дух выбил. Я отлетел на несколько метров, и даже оцепенение получил. При этом шкала здоровья сразу ушла в красную зону. Это точно тушканчики, а не покемоны какие-нибудь? Посмотрел на маркер. Все-таки тушканчики. Какого хрена тогда это было?! Он меня молнией шарахнул!

Как смог, я вскочил на ноги и тупо уставился на светящиеся руки. Это что, приколы такой? Умение люминесценции само активировалось после электрического удара. В принципе, это была моя последняя мысль, прежде чем все потемнело. А не чего было зевать во время боя.

Я открыл глаза. Снова на точке возрождения.

— Кто такой?

— Оз! — прокричал я, стараясь выплеснуть всю злость, что меня переполняла. Получилось, но не до конца.

— Уровень?

— Пошел ты! — выплеснул остатки злости. Я в безопасной зоне, и ни чего они мне сделать не могут. Вообще, для чего весь этот фарс с вопросами и охраной?

Как ни странно, за экраном послышался дружный ржач. Щиты раздвинулись, и на меня уставился ошалевший игрок в экзо-скелете. Ник Бивень.

— Малек, ты охренел?!

Если честно, мне стало страшно.

— Завали! Не до тебя, — встал я и попытался пройти мимо. Конечно, у меня это не вышло. Рука с механическими сервоприводами экзо-скелета остановила меня и резко развернула.

— Ты охренел?! — прокричал мне прямо в лицо Бивень. Ну что ему на это ответить?

— Дуэль! Дуэль! Дуэль! — тут же раздались голоса со стороны. Бивень быстро огляделся и вновь уставился на меня.

— Дуэль! — вынес он свой вердикт. У меня перед лицом возникло окно интерфейса.

Вас вызвали на дуэль.

Принять вызов. Отклонить.

Ну за что мне это?

— Через неделю, — отмахнулся я, и увидел, как расширились от удивления глаза Бивня. Он уже мысленно рвал меня на части, а тут произошло что-то другое.

— Малек, ты охренел? — как-то не уверенно сказал он, схватив меня за пижаму. Нет, у него, что на этом словарный запас закончился.

— Ты в конец опозориться решил? Вызываешь на дуэль лоулевела с респауна. Подумай, как следует. Через неделю это будет реальный бой.

Я сглотнул и добавил.

— Вот увидишь, я тебя уделаю!

Глаза Бивня вспыхнули, я думал, он порвет меня прямо сейчас, но нет. Его глаза неожиданно превратились в угольки. Кажется, он наконец-то понял, куда завела его ярость. Бивень оттолкнул меня.

— Через неделю! Если не придешь, я тебя месяц нулить буду!

Перед лицом вновь всплыло уведомление.

Дуэль отложена на семь дней.

Гордо расправив плечи, Бивень вернулся назад к неписям, что стояли вместе с ним в охране. Те откровенно продолжали ржать. А у меня словно отлегло. На слабых ногах я поплелся в сторону звездных врат. Лишь бы подальше отсюда. Толпа зевак, бросая на меня оценивающие взгляды потихоньку расходилась. Ну и успело же набежать их. А ко мне с каждым шагом возвращались силы. Я намеривался устроить электрическим крысам локальный геноцид.

Внезапно все потемнело. Первая мысль, что Бивень таки решил не откладывать на после, то, что можно сделать сегодня. А потом вспомнил, что нахожусь в мирной зоне. Тогда, что это за глюк? Я открыл глаза и понял, что оказался в реале. Время вышло.

Нет! Ну, как так?!

В такой печальке я еще не прибывал. Ни пистолета, ни планшета. Ни вещмешка, ни подсумка. Штанов с ботинками и тех не осталось. И во всем виноваты тушканчики.

Я снял очки и вышел из игры. Разумеется, ни о какой работе и речи не могло быть. Нужно было срочно придумать, как отбить назад свои вещи. Коварные грызуны, только с виду маленькие и пушистые, а на самом деле быстрые и кусачие. Но самое обидное, что через шесть часов ни тушканчиков, ни моих вещей, скорее всего, просто не будет.

Стук в дверь привел меня в чувства. Блин! А ведь уже два часа прошло! Уже час как обед закончился! Я быстро подорвался и открыл дверь.

— Евгеша, Евгеша, — в кабинет бесцеремонно ворвался башкир, зам начальника тыла, — Ты что, спал?

— Да нет, — вяло пожал я плечами. Вот только Радика сейчас не хватало. Мужик он не плохой, хоть и в звании не маленьком, а к людям относится нормально, даже к младшему личсоставу. Но приставучий жуть просто, да и сказать что попало любит.

— Я уж думал, дверь ломать придется, — он быстро оглядел кабинет, но ничего интересного не нашел. — Кофе пить пойдешь? — резко сменил тему. Я кивнул. — Сделаешь? — и смотрит на меня хитрющими глазами.

— Ну, раз товарищ подполковник попросил, так и быть, кнопку на чайнике нажму, — внутри меня все успокоилось. Вроде пронесло, без претензий.

— Ах, да! Тебя там Аполлонов ищет, — как бы невзначай добавил он, когда я уже поставил чайник. Вот ты ж, что будешь делать? А сразу с этого начать не мог. Я вышел из кабинета и поплелся наверх. Зачем это я понадобился начальнику полиции? Вроде в последнее время не косячил. Надеюсь, за рыбой как в прошлый раз не пошлет. А то он-то может.

В приемной начальника как всегда не протолкнуться. Я сообщил, что меня вызывали, и под недовольные взгляды зашел без очереди.

— Александр Евгеньевич, разрешите?

Короткий кивок в ответ.

— Присаживайся Оз, — начальник указал взглядом на стулья, а я встал как вкопанный. Откуда он знает мой ник?

— Да не напрягайся ты так. Тебя срисовали, информация уже лежит на аукционе, — усмехнулся он.

— Вы тоже играете? — еле выдавил я из себя.

— Не без этого, — отмахнулся начальник полиции. Он хоть и полковник, но был достаточно молодым. Наверное, лет тридцать пять. Карьерист. Про таких говорят, сразу начальником пришел работать. Хотя когда-то и сержантом был и в патрулях ходил. Вот только об этом уже ни кто не помнит. Теперь сидит за столом, отъелся, словно боров, когда ростом как я. Взгляд цепкий и какой-то испытывающий. Вот и сейчас смотрит и молчит. Меня так и тянет рассказать об одном из косяков. Вдруг он уже все знает, а так чистосердечное.

— Рассказывай.

Эти слова ввели меня в еще больший ступор. Все-таки он сложный человек.

— Да особо и рассказывать то нечего, только начал играть.

— Умения свои рассказывай.

— А, — протянул я, — Тут тоже не сильно густо. Скрытность, наблюдение, меткость, бросок камня и свечение.

Начальник кивнул.

— Это я итак знаю. Нового ничего нет?

Я замотал головой.

— Что за свечение? Каст, действие, кулдаун?

Он словно вцепился в меня и в тоже время говорил, так будто, его это совсем не интересовало. А меня больше удивлял игровой жаргон, что он использовал.

— Да я и не пользовался им особо. При активации руки светятся и все.

— Бросок?

— Обыкновенный бросок камня.

Тишина. Он сложил пальцы в замок, что-то прикидывая.

— Сегодня изучи их, завтра расскажешь. С остальными все просто. Качай наблюдение, пока не откроешь радар. Используй маскировку, чтобы поднять скрытность, про меткость вообще молчу.

Он сделал паузу, чтобы я все переварил.

— У меня в Вирте свой клан. Апнись для начала до уровня двадцатого, потом если что возьму к себе. Жду тебя завтра после оперативки.

Все. Разговор был окончен. То ли я тормоз, то ли меня реально все это шокировало, но я набрал в рот воды и молча вышел. Конечно, мне хотелось поудивляться тому, что начальник полиции тоже в Пемир играет, но первая мысль была совершенно иная.

НУ, ЗАЯЦ! НУ, ПОГОДИ!

Да, да, я до сих пор не забыл этого засранца в маске зайца и, более того, просто уверен, что это именно он слил информацию обо мне на аукцион. Интересно мне это еще аукнется? Уже аукнулось! Теперь хочешь, не хочешь, а к начальнику в клан придется идти. Уж он-то найдет работу даже для самого криворукого игрока, и ведь не отмажешься, на работе загнобит. Ну, уж нет! Нужно срочно что-то придумать.

Ни чего я так и не придумал. В конце концов, позвонил босс (мой непосредственный начальник), и работа вытеснила все мысли об игре. Нужно было закрепить за новыми сотрудниками табельное оружие и решить проблему с сейфами, да к тому же сроки поджимали, в конце дня надо было уже отчитаться. Зато, как только оказался дома, сразу забыл обо всем и прыгнул за компьютер. Виртуальный мир ждал меня.

Открыл глаза. Вечер в Пемире ни чем не отличался от дня. Воздух по-прежнему светился, впрочем, как и песок, и здания. Не понимаю, как это все в глазах не сливалось и не рябило. Но в целом все выглядело довольно органично и естественно. Даже красиво! Особенно небо. Тучи постоянно меняли окрас, так что багровое зарево, это всего лишь цветочки. Однако гнетущее давление затянутое небо оказывало. Солнечный свет, звездное небо, полная луна — все это несбыточная мечта для неписей этого мира. А для игроков, всего на всего интересный антураж. Хотя до жути реальный.

Оказался я на Стаханке, недалеко от врат. Неплохое место чтобы разобраться в себе, все-таки безопасная зона. Стоять, как идиот, я не собирался, поэтому сел на какой-то ящик и открыл меню персонажа. За все это время мне не дали ни одного уровня. Напрашивался резонный вопрос, а они здесь вообще есть? И если их нет, то, как можно получить очки характеристик? А может их уже начислили? Посмотрел древо умений. Все по-прежнему. Бросок камня. Ни каких пояснений, даже количество урона не прописано. Зато шкала опыта почти полная. Пару бросков и подниму до первого уровня. Дальше люминесценция. Тоже ни каких пояснений, но уже есть первый уровень. Интересно, с чего бы это? Уж не

электрический ли заряд тушканчика тому виной. Все может быть. По возможности проверю. Активировал способность и пришло осознание, что смогу так светить около трех минут. Деактивировал. Руки погасли. Проходивший мимо игрок, удивленно на меня посмотрел. Что ни разу не видел, как руки светятся?! А если без шуток, то особо светить меньше пока не стоит. Как я понял, оно редкое. Я мысленно сосредоточился на его иконке и офигел. Открылось дополнительное древо умений, только на этот раз персонально для люминесценции. И здесь даже было две способности на выбор. Ни чего себе!

"Поглощение света"

"Передача света"

Тут и описания были. Я быстро просмотрел. Грубо говоря, первая способность позволяла забирать свет, а вторая отдавать. Мне сразу вспомнился разряд тушканчика, который заставил меня светиться. Обязательно беру! Я мысленно ткнул на иконку поглощения, и она стала активной. Кроме того, появилась информация о времени действия и кулдауне. Способность могла использоваться один раз в минуту, не больше чем на пять секунд. Неплохо. Светиться я и сам могу, а если вместе со светом происходит поглощение энергии, то это просто отличная способность. Неожиданно мое внимание привлекла полоса под шкалой жизни. Когда она появилась? Только не говорите мне, что это шкала маны? Я вновь активировал свечение рук и увидел, как шкала медленно начала убывать. Ясно. Быстро поискал взглядом источник света. Ага, здание за моей спиной отдавало фиолетовым свечением. Приложил руку к стене и просто потянул свет. Все это казалось мне таким естественным, что я ни сколько не удивился результату. Шкала маны, моментально заполнилась и начала заполняться по второму кругу, окрашиваясь в другой цвет. Одновременно с этим я весь засветился словно лампочка, а потом действие способности прекратилось. Пять секунд прошли. Я вновь поймал на себе удивленные взгляды, но на этот раз не смог прекратить свечение. Способность не деактивировалась. Вместе с тем, шкала маны быстро обнулялась, и как только сбросила лишнее количество, мое тело перестало светиться. Интересно. Теперь многое становится понятным. Ладно, на этом закончим со светопредставлениями и посмотрим, что есть еще. Я не удержался и снова проверил бросок камня. Индивидуальное древо не открылось. Печалька. Скрытность и меткость. Та же история, только у них и шкала опыта почти на нуле. У наблюдения шкала была заполнена наполовину, но что самое странное, тоже было индивидуальное древо. Я запутался. Тем более, что ни какого выбора система не предлагала. Способность была только одна и уже активированная.

"Опознание". Позволяет получить информацию об игроках, мутантах, предметах и аномалиях. Видимо это то, о чем говорил Зайчик. Способность, благодаря которой у меня получается видеть имена других игроков.

Я встал. В принципе понятно, что ничего не понятно. Нужно просто идти к тушканчикам. У меня к ним серьезный разговор есть. Но прежде.

— Чего надо, салага? — огрызнулся НПС в экзо-скелете, что стоял возле врат. Салагу я пропустил мимо ушей.

— Не подскажите, как справиться с тушканчиками? — по идее НПС должны отвечать на вопросы игроков. Вояка в ответ лишь заржал.

— Это они тебя приложили? — подошел второй солдат в экзо-скелете, — Тушканчики,

та еще засада.

— Тебе с ними не справиться, — сквозь смех сказал первый.

— Почему?

— Больно хитрые заразы.

— Бешенные они, а не хитрые, — перебил хохотун, — В общем, забудь про них.

Меня такой ответ не устраивал.

— Держи шумку, — второй солдат протянул мне гранату, — Пока они в шоке, хватай сумку с трупа и беги.

— Спасибо, — гранату я взял, пригодится, — Но я все же попробую разобраться, счета у меня с ними.

— Как знаешь, — он пожал плечами и показал на доску с объявлениями, — Возьми хоть контракт на них, если справишься, награду от коменданта получишь.

Я еще раз поблагодарил и пошел за контрактом. Лишним не будет.

Контрактов оказалось много, кого только не требовалось завалить. В качестве награды всегда были патроны и репутация. Но что самое интересное, срок выполнения контракта сорок восемь часов. Если не справился, задание считается проваленным и получаешь минус в репутацию. Не хило. Набрать кучу заданий как по старинке, не получится. Но, не смотря на это, контракт взял. За тушканчиков обещали цинку патронов 9x18 и плюс сто к репутации с колонией 19. Вот как здешнее место правильно называется. Неплохое вознаграждение, тем более что я так и так их валить буду.

Хм. Старые знакомые. За стенами я увидел парнишку в форме срочника. Того самого что уделал меня днем. Ладно, мы не злопамятные. Живи парень. И ник у тебя подходящий "ТруТень". Это ж, сколько терпения нужно, чтобы до сих пор тут копать. Хотя, если бы не он, я, наверное, сейчас занимался бы тем же. Квест-то сдавать как-то надо. А вот остальных собирателей как ветром сдуло. Кругом один песок, да порушенные развалины, даже гор трупов саранчи не осталось. Видимо все сожгли. Оперативно работают. Может пройтись тут после Трутня, вдруг что-нибудь интересное найду. Хотя для начала свои пожитки найти надо.

Вот тут-то меня и подждал облом!

У меня буквально руки опустились. Нет, я, конечно, предполагал, что здесь ни кого не будет, но если честно, не верил в это. А зря. Место моей смерти пустовало. Голый пепельный песок и ни одного тушканчика. Даже моего тела не осталось. Они что, его подчистую сгрызли? В подобное верилось с трудом, поэтому я помотался среди ближайших развалин, вдруг куда-то сюда утащили. Безрезультатно. Если не считать парочки гильз что нашел внутри одного здания. Все остальное никому не нужный хлам.

От досады уселся прямо на песок. За спиной была песочная кучка, которая неожиданно обвалилась россыпью бульжников. Тех самых, что я приготовил для тушканчиков. Ну и занесло их. Еще мгновение я переваривал пришедшую в голову мысль, а затем бросился копать в песке. Вот где собака зарыта! Правда, не совсем собака, а мое тело. Даже два. Короче, отрыл оба. Вид у них был, конечно, жуткий. Погрызли знатно, во многих местах вплоть до костей, головы вообще не осталось, но подсумок не тронули. Я бережно отцепил ремень. Проверил. Пистолет с планшетом на месте. Отлично, я о таком уже и не мечтал. А Зайка-то, оказался не так уж и плох. Я на его месте, скорее всего, поступил бы по-другому. С одеждой все оказалось не так радужно, целыми остались только ботинки. Хотя и это уже порадовало. Жаль только, что вещмешок пострадал, я обнаружил на нем не меньше восьми

дырок. Тем не мене, все равно повесил за спину, будет возможность, почию.

Ни когда не думал, что буду так радоваться игровому шмоту. Я просто светился от счастья или опять люминесценция активировалась. Проверил. Так и есть. Мысленно выключил. Надо поаккуратнее с ней, вдруг засвечусь в самый неподходящий момент. А если, честно, то я был доволен результатом. Еще пару минут назад, думал, что всего лишился, а теперь у меня даже пистолет есть. И планшет. Очень кстати напомнил себе и достал небольшой девайс. Включил. Пришлось вспоминать логин с паролем. Память не подвела. Планшет разблокировался и предо мной появился рабочий стол с иконками. Вот теперь-то и почитаем описание задания.

Только хотел нажать на иконку журнала, как появился вызов.

Я потянул за зеленую трубку.

— Ты куда пропал? — тут же послышался возмущённый женский голос.

На экране возникла Катя. Та самая ассистентка профессора, НПС со стартовой локации. Оказывается, в чате доступна видеосвязь.

— Озорник, ты вообще понимаешь как все серьезно!?! — девушка была просто в бешенстве. Постой! Какой еще нафиг Озорник?

— Я Оз!

— О чем ты?! — растерялась девушка, но надо сказать быстро оправилась и продолжила наезд, — Ты противорадиационный препарат принимаешь?

— Какой?

Девушка демонстративно выдохнула.

— Жевательные резинки, что в нагрудном кармане.

— А, эти, — протянул я, — Один раз, в самом начале.

— Ты что! Как так можно!?! У тебя мутация организма уже достигла восьми процентов! — она сказала это так, будто я безнадежно болен.

— Ну и что?

— Как что! Если процесс не остановить, превратишься в мутанта. В общем, срочно жуй препарат!

— Не могу. У меня его нет.

— Как нет? — искренне поразились девушка, — Тебя, что уже убивали?

— Ну, да, — виновато сказал я, и услышал еще один театральный вздох девушки.

— Ладно, я сейчас отправлю тебе одну дозу. Но больше не смогу. Получить препарат возможно только в обмен на ресурсы для станции.

Буквально в нескольких сантиметрах от меня засветился небольшой круг на песке, словно солнечный зайчик. Свет потух, и на том месте оказалась пластинка жевательной резинки, обвернутая в фольгу. После звездных врат на Стаханке, я уже ни чему не удивлялся.

— Немедленно прими препарат. Потом проверь журнал, я скинула специальный запрос для меня. Препарат придется отрабатывать. Кстати, как ты просил тебя называть? Оз? Ладно, на этом все. Удачи Оз!

Связь прекратилась.

Просил себя называть? Так, ну-ка. Я открыл меню персонажа. Вот Шматко, вот зараза! В самом верху меню был указан мой ник "Озорник". Ведь надо было такую подставу устроить. Старый маразматик. Хорошо, что другие игроки это не видят. Буду говорить всем, что я Оз.

Успокоившись, я наконец-то полистал журнал. Там было два активных задания. Одно

для Влада "Мешок гильз", другое для коменданта "Бойся тушканчиков". Еще была специальная вкладка с запросами для орбитальной станции. Катя в обмен на жвачку, просила достать для нее яйцо песчаного льва. Срок неделя. Достанем. Теперь о гильзах. Информации ноль. Нет, ну как так можно. Где мне их взять-то? За игроками бегать и подбирать оставшиеся после них? Это сколько лет мне понадобится. Еще и награда такая привлекательная. Сорок процентов от собранного, плюс вещмешок. Ну, нахрена мне это надо!? Тем более что при отказе минус в репутацию не идет. Нужно будет только мешок вернуть. Все! Решено. Откажусь от задания сразу как почию вещмешок. А пока поищука своих старых знакомых. Я не успокоюсь, пока не завалю хотя бы парочку тушканчиков. А если быть точнее, то двадцать. Именно столько указано в контракте. Я сам на него подписался, и если не управлюсь за сорок восемь часов, получу минус в репутацию.

Найти электрических грызунов оказалось не так-то просто. Я бродил по округе пока не вернулся на прежнее место. Может они прячутся внутри зданий? Зашел в одно. Пусто. Зато обнаружил грудку бутылок. Помнится, у меня были проблемы с меткостью. Выставил бутылки в ряд на одном из подоконников и собрал охапку камней. Если честно, камнями толком ни когда не бросался, а вот со снежками в детстве всегда были проблемы. Как только хотел зарядить посильнее, обязательно мазал. Что ж, придется исправить это упущение. Я запустил первый снаряд. В оконный проем попал, но камень пролетел выше бутылок. Подкорректировал. Камень угодил в стену. Одна из бутылок упала. Ну вот, минус мишень. Считай, пропала даром. Запустил еще один. Ура! Первое попадание. Надо только немного сильнее бросать и отойти на несколько метров, а так все супер. В общем, на это дело у меня было пять бутылок, но я смог растянуть удовольствие. Не так часто предоставляется возможность спокойно покидать камни. Итог. Я, наконец-то, добил "бросок камня" до первого уровня. Скрестив пальцы, попробовал открыть индивидуальное дерево. Получилось. Значит, все верно, открывается с первого уровня. Что касается "наблюдения", то это, скорее всего исключение. Итак, что там у нас?

"Горный великан"

"Обвал"

Пассивные способности. По сути дела, обе увеличивают урон. Первая за счет того, что позволяет бросать более крупные и тяжелые снаряды, а вторая за счет того, что несет в себе урон от нескольких камней. Хочу обе, но возьму вторую, потому что она с вероятностью два процента может спровоцировать реальный обвал. А это уже крит.

Мне, конечно, хотелось опробовать новую способность, но до конца игры оставалось всего полчаса. А нужно еще вернуться на Стаханку и узнать где обычно водятся тушканчики. Сливать контракт я не собирался. Решив, что через окно будет быстрее, полез на подоконник, но меня остановил хлесткий звук плетки. Оказывается, я не один в здании. Стреляли с верхних этажей и, похоже, в сторону Стаханки. Проверил. Так и есть, паренек, что собирал гильзы слег. Работа снайпера. Как-то все до боли знакомо. Недолго думая, я сбросил в углу комнаты мешок с подсумком. Так сохраннее будет. А еще через несколько мгновений уже сидел на выходе под лестницей. В руках держал пистолет, под ногами валялась граната.

Послышались тяжелые шаги. Кто-то спускался. Еще пару мгновений и мне открылась спина игрока. На нем был знакомый мне плащ черного цвета с кровавыми брызгами внизу, а

за спиной висел дробовик. Помощь системы не понадобилась, я итак узнал игрока, это был Свежеватель. Первое мгновение меня парализовал страх, но потом какая-то странная решимость овладела мной.

Вот и свиделись, — злорадно подумал я и пустил ему пулю в затылок. Убил. Не знаю, какая у нас разница в уровнях, какие у него умения, но одна пуля в затылок решила все. Я посмотрел на свои руки. Тряслись. Все казалось слишком реальным. Я только что убил человека? Нет. Это всего лишь игра. Хотя и реальная, но всего лишь игра. Стало легче. Посмотрел на тело. Лежит.

Где-то наверху должен быть снайпер. Если он не дурак, то возьмет на прицел выход с этажа и будет ждать, когда я сам к нему приду. А ведь я приду. Тихо, на цыпочках, но приду. Иначе он снимет меня, как только покину здание. А если останусь, то когда Свежеватель вернется с респауна, они вместе будут загонять меня. Вот и остается только одно.

Проверять каждый этаж не стал, просто пошел по следам Свежевателя. Благо на лестнице хватало песка, и умение наблюдения мне позволяло разглядеть их. Остановился между четвертым и пятым этажом. Пришли. На пятом этаже зияла дыра входа, а на шестой лестница была обвалена. Именно здесь меня и должен поджидать снайпер. И именно сюда, я ни за что не сунусь. Я осмотрел обвал. Если постараться, то можно вскарабкаться. Так и сделал. Пол на шестом этаже практически весь обвалился, так что нижний этаж отлично просматривался. На первый взгляд там ни кого не было, но я таки нашел снайпера. Тот, видимо, применил способность маскировки, поэтому почти сливался с обломками, среди которых залег. Я присмотрелся. Странно. Имя игрока не высвечивалось. Наверное, это интуиция или что-то еще, но я тут же спрыгнул вниз, оставив под ногами гранату. Упал и голову пронзил резкий глухой шум. Шумовая граната взорвалась. Снайпер, которого я разглядел ранее, растворился словно мираж. Это была приманка. Я посмотрел наверх. Там приходил в себя оглушенный игрок. Скорее всего, следил за мной в стелсе. Превозмогая боль, нацелил пистолет и выстрелил. Все пять раз мимо. Оказывается, меня тоже неслабо контузило, а может просто руки тряслись от страха. И ведь было от чего. ПК-шер быстро оправился и уже спрыгнул вниз. Это была настоящая машина для убийств. Здоровый, как Свежеватель и одет так же. Черный ОЗК, закрытое маской лицо и жуткие красные линзы. Да к тому же и ник подходящий "Марш Смерти".

Патронов больше не было. Я бросил пистолет и вместо него схватил два булыжника. Запустил один. Марш просто отмахнулся рукой. Красные линзы насмешливо сверкнули, а в руках показался нож. Вот гнида! Сейчас будет меня резать! Я запустил последний камень и Марш резко бросился ко мне. Промазал. Камень улетел вверх, брякнул об потолочную перекладину, а затем вместе с грохотом нас накрыло облако пыли.

Ну и ну. Я сидел среди обвала и медленно приходил в себя. Вроде игра, а было по-настоящему страшно. Столкнуться с ПК-шером лоб в лоб, это не то же самое, что получить пулю из засады. Это реально страшно и в то же время круто. Правда, если бы Марш Смерти не игрался со мной, то я был бы мертв еще наверху. А так, сработал крит, и потолок верхнего этажа обвалился. В общем, не плохо мне свезло. Учитывая, что я остался цел, и не вредим, а ПК-шера погребло под завалом.

Квест — задание.

Респаун — перерождение.

Кулдаун (откат) — время, в течение которого нельзя повторно использовать умение (способность).

Крит — критический урон.

Стелс — невидимый режим.

КС — космическая станция.

Маунт — ездовое животное.

Глава 4. Джамп.

Не прошло и полчаса после того как я вышел из игры, когда мне позвонил автоинформатор с работы.

— Крепость, — только и услышал я. Вот засада!

Я посмотрел на время. Пол одиннадцатого. Они что издеваются? Тем не менее, через час был уже на работе. В дежурке мне рассказали, что тревога учебная, цель — отражение вооруженного нападения на отдел. Как назло, ввели дополнительные посты, людей на которые, разумеется, не хватило, и меня поставили стоять вместе с каким-то новеньким полицейским на улицу. На дальний пост. Да еще и нагрузили, как всегда, бронежилетом, каской и автоматом.

Если честно, после недавних приключений в игре, вся эта муштра меня забавляла. Хотелось реальной опасности, чтобы отразить настоящее нападение. Но в реале ты ни когда не поведешь себя как в игре. Здесь каждая опасность может стать последней, и не будет второго шанса. Хотя какая здесь может быть опасность, это же обычная учебная тревога. Постоим на постах пару часов, и распустят всех по домам. Ни кому это особо не надо. Патроны, и-те даже не выдали.

От этих мыслей меня отвлек шум позади. Краем глаз заметил как парня что стоял со мной, повалили. Не успел опомниться, как со мной произошло тоже самое. Чьи-то руки обхватили шею. Я успел отпустить подбородок вниз, и тот с болью принял на себя железную хватку. А в следующее мгновение я сам оказался на земле. Все произошло слишком быстро, даже за автомат схватиться не успел. Хотя какой от него толк без патронов, тревога-то учебная. Вторая рука нападавшего скользнула под подбородок и легла на шею. А вот это уже плохо. Я сопротивлялся, но бесполезно. В глазах быстро потемнело, а руки с ногами отказались слушаться. На мгновение все провалилось во тьму, а потом послышался чей-то хриплый кашель и меня отпустили. Я словно очнулся посреди сна, не понимая где и что происходит. В ушах звенело, а перед глазами плыло. И лишь жгучий удар по копчику привел меня в чувства.

— Вставай!

Я тут же вскочил на ноги, но только для того что бы вдарить, тому кто это сделал. Развернулся и замер. Передо мной стоял начальник уголовки и нагло шурился.

— Первый пост зачищен, оба спали на ходу, — сказал он с кривой усмешкой в рацию.

Я посмотрел в сторону. Парнишка все еще приходил в себя. Лицо красное, руками держится за шею. Тяжело ему пришлось, до сих пор не мог откашляться. Рядом стоял опер с уголовки и тоже лыбился.

Они что совсем охренели!? Не выдержал я и со всей силы вдарил начальнику уголовки. Ростом он был с меня, но шире раза в два. Он молча принял удар, и на мгновение мне даже показалось, что только этого и ждал. А потом меня подкосил его ответный. Не успел я встать, как посыпались удары со всех сторон. Похоже меня запинывали всей уголовкой.

— Хватит! — услышал я голос Делицева, начальника уголовки. Он схватил меня за шкуру и хорошенько встряхнул.

— Успокоился? — заорал он прямо в лицо. Хотелось бы, но не мог. Я дернулся к нему, но тут же получил отрезвляющий удар под дых. Воздух неожиданно исчез.

— Успокоился? — еще раз услышал я, пока судорожно глотал воздух. Как ни странно, я и вправду успокоился, точнее, понял, что бездумно бросаться вперед нет смысла.

— Вот и хорошо, — понял по-своему мою реакцию Делицев.

— Ты что тут устроил?! — заорал он на меня, — Тебе работать надоело?! Это учебная тревога! Мы группа проникновения, какого хрена ты кулаками машешь!?

Злость все еще кипела во мне, но я не дал ей вырваться наружу. А начальник уголовки продолжил, — Значит так, еще рыпнешься, напишу рапорт, вылетишь отсюда прямо завтра. А сейчас я снимаю тебя с поста.

— Не имеете права, — возразил я.

— Я ответственный от руководства, — сказал он, словно плюнул, — Пошли оба, покажу ваш новый пост.

Кто-то подтолкнул меня в спину, я обернулся, но не понял, кто это сделал. За мной стояли сразу три опера. Пришлось подчиниться. Парнишка, что стоял со мной на посту, вроде, оклемался и пошел рядом. В итоге нас поставили на главный вход и предупредили, что стоять нам здесь до самого утра.

— И часто такое бывает? — подал голос молодой.

— Первый раз за пять лет, — буркнул я. Подобного и правда, со мной еще не случалось. Ни каких групп проникновения на учебных тревогах не было, и быть не могло. Этим ушлепкам просто делать нечего было. Нет, я и раньше слышал, что начальник уголовки тот еще урод, но на собственной шкуре этого еще ни разу не испытывал. И что теперь делать? Спустить все на тормозах? Я так не могу! Да и в открытую пойти против него тоже не вариант. Не моя весовая категория, причем я не про массу, а про должность и связи. У Делицева все схвачено, сделаю что-нибудь ему и буду потом всю жизнь расплачиваться. Нет. Здесь надо все, как следует, обдумать. В любом случае, просто так я этого не оставлю, и довольствоваться мстостью исподтишка тоже не буду.

Мысли о произошедшем полностью завладели мной. Просто не мог себя заставить думать о другом. В голове раз за разом прокручивались события и то, как можно было поступить. А если честно, то я просто представлял, как бью морду начальнику уголовки. И от этого реально становилось легче. Так или иначе, все оставшееся до конца тревоги время, провел в мыслях об этом. Парень возле меня, тоже стоял и молчал, наверняка был занят тем же самым. И когда в шесть утра нас наконец-то отпустили, я завалился в свой кабинет, чтобы забыться в мире игры. В мире, в котором я мог безнаказанно расправляться с моральными уродами.

Я одел 3d-очки и оказался на Стаханке. После вчерашней схватки с ПК-щерами у меня

было много дел в оружейном магазине Влада, поэтому туда и отправился в первую очередь.

Неожиданно мне преградил путь здоровенный страж-непись в экзо-скелете.

— Тебе передали, — сказал он и протянул руку, как будто, хочет со мной поздороваться. В принципе я был не против рукопожатий. Вот только, когда страж сжал мою руку, ладонь жутко зажгло. Я попытался отдернуть ее, но механические сервоприводы сжались сильнее. Что за хрень!? Я еще раз дернул руку, но страж уже сам отпустил ее. Точнее попросту исчез.

Что еще за чертовщина?! Он растворился в черной дымке, словно мираж. А я остался смотреть на выжженное пятно на ладони. От него тянулась вверх тонкая струйка черного дыма.

Я что, горю?

Посмотрел на шкалу здоровья. Просела процента на два, но больше не двигалась, а под шкалой висела иконка.

"Черная метка". Эффект исчезнет через 120 часов.

Это еще что за хрень? В ответ всплыло системное сообщение.

Внимание! Получено новое задание "Расплата". Дополнительная информация в журнале заданий.

Я тут же полез за планшетом.

Клан "Людоедов" выдал вам черную метку. В течение 120 часов члены клана будут видеть тление метки на вашей руке. Вы можете добровольно покаяться за содеянное, либо попытаться избежать расплаты.

Награда: вариативно.

За что это я должен покаяться?! За то, что грохнул ПК-щеров? Да пошли они!

Я убрал планшет и пошел к Владу. А от моей руки вверх продолжал тянуться дымок. Охота началась.

Зашел в магазин.

— Ты куда мои штаны дел, Озорник?

Я чуть прямо на входе не грохнулся. Это ж надо было Владу ляпнуть такое. Игрок, что в это время находился в магазине, недоуменно уставился на нас.

— Те, что ты мне дал? Тушканчики съели, — кое-как нашел, что ответить я. Игрок, разочарованно отвернулся и продолжил разглядывать пистолеты на витрине. Нет, а он что хотел услышать? И вообще, откуда Влад знает мой ник? Неужели неписи могут смотреть информацию по персонажу.

— Принес? — спросил Влад.

— Да, — я поставил на прилавок потрепанный вещмешок. Игрок вновь уставился на нас. Ему то, что надо? Похоже, Влад решил так же.

— Эй, парень, ты брать что-нибудь будешь или нет? Сколько можно на витрины тарашиться? Нету денег? В кредит не даю! Выматывайся отсюда уже, я закрываюсь!

Парень даже опомниться не успел, как оказался на улице. Влад же спокойно закрыл

дверь на ключ и махнул мне рукой.

— Пойдем.

Он завел меня в соседнюю комнату.

— Это моя мастерская, — в его голосе чувствовалась гордость и любовь. Я же подобных чувств к захламленной подсобке не ощутил.

— Давай, выкладывай, — он указал на стол.

Я вытащил из мешка черный сверток.

— Тфу ты, — со злостью сплюнул Влад, — Я то думал, ты гильзы принес.

Я на это и надеялся, поэтому быстро развернул сверток, пока он меня на улицу не погнал. И вовремя успел. Влад уже собирался выпроводить меня, когда увидел дробовик.

— Это что еще за монстр? — он по-хозяйски взял его. В принципе, на такую реакцию я и рассчитывал. Когда оружие попало ко мне в руки, я тоже немало удивлялся.

— Из дрозда, что ли сделали?

— Ага, — кивнул я. У нас в оружейке парочка таких лежала. Называется карабин специальный 23М "Дрозд". Вот только у этой штуки не было помпового механизма. Вместо плавающего цевья была приделана какая-то коробка с лампочками. Да и вообще, я идентифицировать его не смог. Уровня опознания не хватило.

— Неплохой артефакт сварганили, — наконец-то выдал оценку Влад.

— Артефакт? — удивился я.

— Да. Парень, с которого ты это снял, изрядно вложил в него. Переоборудовал и прокачал. Теперь это уже не просто оружие, а настоящий артефакт.

— Я собственно принес его, что бы опознать. Ты можешь это сделать?

— Уже опознал. Держи.

Я взял карабин.

"Черный дрозд". Артефакт. Использование не возможно.

Неплохую птичку со Свежевателя снял, жаль, использовать не возможно. Зато понятно почему идентифицировать не получилось.

Я тяжело вздохнул.

— Не могу им воспользоваться.

— Не удивительно. В него как минимум три души вложили.

— Какие еще за души? — удивился я. Вроде это не фэнтези и некромантов здесь быть не должно.

— Душа — это трансформированная аномалией энергия. От них питаются все колонии. Даже КС полностью на ней запитана.

Он показал мне три святащихся шарика на цевье карабина, что я принял за лампочки.

— Это люмии — накопители душ. Твой карабин питается за счет них. Так что считай у тебя в руках маленькая энергетическая пушка.

Пушка, говоришь. Интересно.

— Ты можешь им пользоваться?

— Конечно, — усмехнулся Влад.

— Может, испытаем?

— Не, — отмахнулся он, — эта штука мне весь тир разнесет.

Даже так! Крутая штука мне перепала, жаль только, размера не моего. Для меня считай

бесплезная железка. Может продать получится?

— Возьмешь себе?

— Накладно слишком. Да и оно мне не к чему, — Влад почесал лысый затылок, — Могу на аукцион выставить.

А вот это уже совсем не плохо. У меня-то еще доступа нет. Как Хвост объяснил, в пределах колоний на планшете появляется доступ к маркету. Магазины всяких приложений. Среди которых, в том числе, и электронный аукцион. Вот только стоило приложение аж десять шук. Так что мне пока не до него. Но видимо это решаемая проблема.

— Давай, — согласился я.

— Пятьдесят процентов мне, — тут же сказал Влад.

Что! Не жирно ли будет!?

— Десять!

— Шестьдесят.

— Постой, какие шестьдесят?! Ведь только что пятьдесят было! — возмутился я.

— Хорошо шестьдесят пять, — усмехнулся Влад.

— Ладно, ладно, пятьдесят, — торговаться у меня ни когда особо не получалось. А уж с неписем спорить и вовсе бесполезное дело. Одно радовало, "дрозда" он дешево не продаст. Этот лысый еврей себя в накладе не оставит.

— Электронный счет оформлять будешь?

— А вот с этого момента поподробнее, — оживился я.

— Ну, это чтобы расплачиваться с другими продавцами. Ты ведь не будешь с собой ящики с патронами таскать, пусть у меня лежат. Оформить электронный перевод, ну а мы между собой уже сами разберемся, как перекинуть товар.

Вот это придумали. Про ящики он прав. Молодцы разработчики.

— Доставай свой планшет.

— Зачем? — удивился я.

— Приложение "банк клиент" буду ставить.

Я хмыкнул. Вот оно как Михалыч!

Перед Владом появился полупрозрачный дисплей, прям как мой игровой интерфейс. Он пару раз что-то нажал, а затем провел пальцем по воздуху к моему планшету.

— Кидай согласие.

Я увидел запрос, возникший на дисплее. Ок.

— Все, можешь юзать.

— А это что у тебя было? — тут же спросил я, показав туда, где только что висел интерфейс. Ведь не может быть у НПС игрового меню.

— Это экран моего планшета, — сказал Влад и показал на часы. Постой-ка минуточку. Где-то в моей сумке были похожие, я их со Свежевателя снял. Жаль, что тело Марша Смерти завалило обломками, так бы и на нем оторвался по полной. А что? Нечего было ПК-шерством заниматься, не благодарная это работа. Если кто завалит, сразу все обиды припомнит. Вот и я оторвался на Свежевателе. Стащил с него черный плащ, который, кстати, оказался клановым символом. Надеть его конечно можно, но характеристики все равно останутся скрытыми. А я ему реальное применение нашел, будет дыры внутри вещмешка закрывать. Одежду ПК-шера трогать не стал, размер не мой. Респираторную маску тоже. Снять не получилось. Зато снял не плохую разгрузку с магнитными креплениями. Просто прикладываешь пушку, и она сама весит без всяких креплений. Крутая штука. Ну и

еще по мелочи разжился пачкой орбита, да несколькими гранатами. Свежеватель был налегке, даже сумки с собой не взял.

Я вытащил из вещмешка часы.

— Распознать сможешь?

Влад посмотрел на них.

— Наручный планшет "Восток" КОМ-46А. Почти как мой, правда, чуток лучше будет.

Круть! Надеваю прямо сейчас. Ввел логин и пароль. Отлично, работают. Нажимаешь кнопку, перед лицом разворачивается дисплей, на подобии интерфейса. А дальше все интуитивно просто.

Напоследок решил спросить, — Сможешь подсказать, где тушканчиков найти?

Здоровяк хмыкнул, будто я глупость, какую спросил.

— Они бродят, где вздумается. Постоянного ареала нет.

— Вот же! Ладно, я пошел.

— Озорник, — окликнул меня возле дверей Влад, — Я могу тебе парочку недорогих вещей в кредит продать.

— Ты же говорил "кредитов не даю"!

— У тебя есть залог, — как ни в чем не бывало, ответил он.

— Ладно, давай. Только, зови меня Оз.

Закончив все дела у Влада, выбрался на улицу. Чувствовал себя отлично. На мне был новый камуфляж песочного цвета, для маскировки. Пистолет, наконец-то, лежал в кобуре, оба магазина снаряжены, и еще коробка патронов в подсумке. Жизнь налаживалась. И не важно, что я должен был Владу денег, то есть патронов, выставленный на аукцион "дрозд" все окупит. Жаль только, автоматом разжиться не удалось. Цены, просто не реальные. Тот же "калаш" стоил пять тысяч патронов 9x18. И даже конвертация цены в другие патроны, ничего не меняла, Влад все равно, такой большой кредит не давал. Поэтому плакал бесшумный "вал", что я хотел себе прикупить. Видимо опять придется камнями тушканчиков забрасывать.

Кстати о камнях, сколько там осталось до следующего уровня?

Я открыл древо умений. Бросок камня поднялся до четвертого уровня. И когда это, только успел. Наблюдение, скрытность и меткость, тоже, все аж до третьего уровня. Круть! Видимо умения прокачались во время боя с ПК-шерами.

Я кликнул на "бросок камня". Ни одной новой способности. Это как понимать? Бросил взгляд на "обвал". Ну, хоть он на второй уровень перебрался. А затем зашел в древо наблюдения и выдохнул. Здесь все нормально. На выбор аж четыре способности. Две новые ветки — "Обнаружение" и "Белое око". И две новые способности в ветке опознания — "Познание сути" и "Пристальный взгляд". О, как много! А очко выбора только одно. Быстро пробежался по способностям. "Обнаружение" действует как радар, позволяя определить местоположение игроков и мобов на расстоянии десяти метров. Немного, но по мере прокачки расстояние увеличится. Способность активируемая, кулдаун тридцать секунд. Что

касается "белого ока", это пассивная способность, позволяющая увеличить поле зрения на десять процентов. Ну, а "познание сути" вообще расплывчатая пассивка, помогающая лучше разобраться в предназначении вещей. Муть какая-то. Да и "пристальный взгляд", как понял, позволяет идентифицировать дополнительные свойства. В общем, первая способность будет самая полезная. И Аполлонов ее советовал выбрать. А вот про "белое око" он ничего не говорил. Видимо это что-то новое, и ориентированное на защиту. Если с помощью обнаружения можно мониторить обстановку, то с помощью белого ока постоянно смотреть по сторонам. Видимо, с помощью периферического зрения. А что? Оно всегда казалось мне полезным. Тем более, если задуматься, то кулдаун в тридцать секунд, не прикроет мне спину во время боя, а возможность увидеть атаку со спины, может реально спасти от респауна. В итоге я выбрал "белое око". И как только это сделал, в глазах потемнело, а голова закружилась. Я уже решил, что меня выкинуло из игры, но зрение вернулось, и сразу стало понятно, что теперь я вижу намного больше прежнего. словно границу зрения раздвинули. Сбоку, почти за спиной прошел игрок в пижаме. Раньше я бы его и не заметил, а сейчас высветился ник, и мне даже удалось прочитать его. Вот это да! Объем зрительного восприятия увеличился в разы. Это просто не передать словами. Такое чувство, что раньше я был слеп.

Не теряя времени зря, быстро взглянул на меткость. Здесь всего две способности. "Прицельный огонь" и "Быстрый огонь". А вот это уже просто не реальная удача. Обе способности словно придуманы для меня и моего криворукого броска камня. Первая при подготовке в пять секунд увеличивала урон от атаки вдвое. Вторая позволяла сделать две быстрые атаки, но и урон резала тоже вдвое. А теперь самое главное, обе способности обеспечивали стопроцентное попадание в цель. Яху! Вот оно, решение моей проблемы с меткостью. Не раздумывая, выбрал "прицельный огонь". Это просто идеальная способность для начала атаки. Конечно, позже, надо будет и "быстрый огонь" взять. Тоже пригодится. Тем более что их можно использовать как при броске камня, так и при стрельбе из пистолета. Но сейчас "прицельный огонь", это лучший вариант для меня при любых раскладах.

На радостях еще и в древо скрытности зашел. Система снова обрадовала меня двумя активируемыми способностями, "Растворением" и "Тишиной". Первая позволяла маскироваться под окружающую среду, но резала скорость вдвое. Вторая глушила звук, и вдобавок повышала ловкость. Я, разумеется, выбрал вторую. Бесшумный бег прельстил. И не мешкая ни секунды, тут же испробовал способность. Просто пожелал быть тихим и быстрым. То есть побежал, стараясь особо не шуметь. Так и догнал заинтересовавшего меня игрока. Если бы система не распознала имя, то я бы и не узнал его.

— Где шмотки потерял? — спросил я у Трутня. Тот аж дернулся от неожиданности. Посмотрел на меня, вроде бы узнал, и пошел дальше.

— Не твое дело, — буркнул он в ответ. Я усмехнулся. Конечно, не мое, но поиздеваться-то хочется. Не все же ему меня на песок бросать. Хотя я не злопамятный.

— Гильзы-то все собрал? — чисто из любопытства спросил. Парень резко остановился и схватил меня за ворот куртки.

— Это ты их взял? — закричал он. Трутень был где-то сто шестьдесят ростом и рядом со мной казался ребенком. Да и вообще голос у него на девчачий больше походил. Такой тонкий и звонкий.

— Кого? — удивился я.

— Гильзы, — уже менее уверенно повторил он.

— Ты что, их пропарил?! — теперь уже была моя очередь возмущаться. И у меня были на то основания. После того как я обобрал Свежевателя, то успел добежать до тела Трутня. У него рюкзак был под завязку набит гильзами. Сначала я хотел их присвоить себе, но потом вспомнил, как сам недавно остался без вещей по вине ПК-шеров. В общем, решил оставить их Трутню, который наверняка уже бежал за своим шмотом с точки респауна. Только теперь я понял, как глупо поступил. Скорее всего, их просто подобрал кто-то другой, а я остался с незакрытым заданием.

Трутень отпустил меня.

— Не твое дело, — снова буркнул он и пошел дальше. Наверное, он прав, вот только все равно обидно.

Неожиданно передо мной возникло системное уведомление.

Внимание! Через 15 минут начнется ежедневное игровое событие "Пасхальные яйца".

Интересно, что это за ивент такой? И где он проходит?

Похоже, я произнес это вслух, потому что услышал скупой ответ Трутня.

— Это джамп. В журнале вкладка ежедневные задания.

А вот заглянуть в журнал я и не подумал. Виноват. Достал планшет. И вправду есть такая вкладка. И сведения о джампе тоже есть, даже ссылка на карту. Я прочитал. В общем, раз в день внутри одной аномальной зоны в воздух поднимаются камни. Если взобраться по ним, получишь приз. А при чем тут яйца? А при том, что по пути надо собирать яйца песчаных львов, которые разбросаны на этом летающем архипелаге. Кто больше всех соберет, получит бонус. Бонус, конечно, вещь хорошая, но яйца песчаного льва. Яйца песчаного льва! Я быстро открыл вкладку КС. Все верно. Мне как раз, требуется достать такое яйцо. Считай одним делом меньше. Конечно, его можно отложить, яйцо не к спеху. У меня контракт на тушканчиков горит, но посмотреть на здешний джамп было бы интересно. Джамп вообще штука довольно интересная. Можно отвлечься от постоянных сражений с мобами и насладиться исследованием мира. А мне бы как раз не помешало отвлечься от навалившихся проблем. Мысли о произошедшем на работе, тяжестью сидели внутри, да тут еще и эти ПК-шеры, со своей черной меткой. Я посмотрел на руку. Дымок все так же черной нитью поднимался вверх. А у меня контракт на тушканчиков завтра заканчивается, да еще и никому не нужная дуэль маячит на задворках. Короче, я для себя уже все решил. Посмотрю, что да как, попрыгаю немного, развеюсь. Тем более, мне всегда нравились джампы.

Оказалось, что нам с Трутнем по пути. Он тоже решил попрыгать, правда, по другой причине. Основной наградой в джампе был "набор срочника". Тот самый, что был на парнишке в день нашего знакомства. Зеленый камуфляж, кепка с орешком, берцы, ремень и подсумок. Стандартный набор одежды, и достать его мог любой взобравшийся на вершину джампа. Собственно для этого и шел туда Трутень. А вот я уже потратился на камуфляж песчаного цвета, и теперь меня просто жаба душила. Конечно, мой камуфляж был лучше с точки зрения маскировки, но знай я, что похожий набор можно получить бесплатно, пошел бы как Трутень в одной пижаме за "срочником". Нечего тратить деньги на нулевой шмот, такой обычно с мобов выбивают или получают на заданиях. А я потратился как последний нуб. Вспомнил, как минуту назад не знал где поднять информацию об ивенте и рассмеялся. Собственно я и есть нуб, так что все нормально. Но жаба все равно душит.

Мы подошли на место старта. Народу здесь было предостаточно. Человек сто, наверное. Все стояли вдоль края моста, дожидаясь, начала. А внизу пустовал занесенный песком лог. И ни какого летающего архипелага.

— Где джамп-то? — спросил я у Трутня. Парень недовольно покосился на меня. А у кого мне еще спрашивать, я здесь больше никого не знаю.

— И почему все раздеваются? — не дождавшись ответа, задал я еще один вопрос, заметив, как игроки скидывают с себя шмот. Все-таки белое око в разы увеличило объем зрительной информации.

— Тебе бы тоже не помешало, — наконец-то соизволил ответить он. А на первый вопрос отмолчался, засранец. — В мирной зоне чужой шмот взять нельзя. Так что лучше пусть здесь лежит, чем там останется, — Трутень указал на лог под мостом.

Наверное, он прав, не зря же все раздеваются. Я тоже снял одежду и запихнул ее в вещмешок.

— Прошу внимания! — произнес знакомый голос. Над логом возникло изображение профессора Сереброва, которое транслировалось словно через проектор на невидимую стену.

— Буквально с минуты на минуту в этой зоне активируется пространственно-гравитационная аномалия. Внутри аномалии будут генерироваться красные кристаллы, которые мы называем "яйца песчаных львов". Эти кристаллы крайне важны для орбитальной станции, но из-за аномалии мы не можем произвести их прямую транспортировку. Поэтому нам нужна помощь искателей. Для того чтобы собрать яйцо, вам достаточно прикоснуться к кристаллу правой рукой, транслятор станции определит координаты и произведет его транспортировку. В зависимости от количества собранных яиц определится пятерка лидеров, что получают вознаграждение.

На этих словах профессор исчез, но дисплей в воздухе остался. Теперь там был электронный таймер.

— Сейчас жуть, что начнется! — сказал рядом какой-то игрок и как только таймер истек, игроки разом прыгнули вниз. Я тоже решил не отставать. Спрыгнул, до низа оказалось около двадцати метров, и запоздало испугался, что сейчас разобьюсь. Обошлось. Внизу меня поджидало системное сообщение в виде восьмиугольника с цифрой сто семь. Пролетев сквозь него, я плавно приземлился и вдобавок получил на правую руку перчатку с тем же номером. Видимо, для того чтобы передавать координаты кристаллов. Не успел я сориентироваться, как песок под ногами зашевелился. Еле удержался. А спустя мгновение уже парил в нескольких метрах от земли на камне. Осмотрелся. Каждый игрок стоял на своем летающем булыжнике. Он шатался и был не устойчив, сделай шаг в сторону и камень крутанется вокруг своей оси. Так и есть. Я увидел, как некоторые игроки попадали вниз. У этих парней явно проблемы с координацией, потому что, особо не напрягаясь, я до сих пор стоял на ногах. Спасибо врожденному чувству равновесия. А из песка, тем временем, продолжали подниматься новые камни. Они взлетали вверх по спирали к воронке в небе. Видимо к центру аномалии и будущей вершине джампа. Там же, были видны и камни, с россыпью красных кристаллов на них. А это уже пасхальные яйца.

Пока я рассматривал набирающий высоту архипелаг, остальные игроки рванули вперед. Они запрыгали, словно кузнечики, с одного камня на другой. Причем, реально как кузнечики. Прыгали на несколько метров в длину и высоту. С моим уровнем здесь ловить вообще не чего. Я даже с разбега так не смогу. Но делать то что-то надо, поэтому выбрал

ближайший камень и прыгнул. Ого! Да здесь явные проблемы с гравитацией. Я подлетел на несколько метров и чуть не перелетел нужный мне камень. Приземлился. Отлично! Получилось. С периферии заметил, как кто-то прыгнул на край моего камня и сильно оттолкнулся от него. Камень крутанулся и я, не удержавшись на ногах, улетел вниз на песок. Вот урод! Падение оглушило меня, но всего на мгновение. Я последил взглядом за игроком. Парень все так же резво скакал с камня на камень, сбрасывая и других игроков. Он это специально делал! Над ним высветился ник "Фен". Да это же заяц! Опять ты! Ну, погоди!

Я вскочил на ноги и прыгнул вверх. А вот и облом. Здесь была привычная гравитация, и за ближайший камень я мог лишь ухватиться руками. Какой-то игрок так и сделал. И камень снова крутанулся, а игрок распластался на песке. Больно, наверное. Я проследил за другими игроками, они дружно бежали обратно на старт. Как же все знакомо. Это и вправду джамп. Я тяжело вздохнул и тоже побежал в начало.

Здесь были валуны, что лежали прямо на песке. Вскрабкался на один такой, и уже с него запрыгнул на летающий. Прыжки снова стали гигантскими. Прыгнул наверх. Получилось. Еще раз. А вот это уже высоковато. Прыгнул еще. А-а-а! Я упал на нижний камень, тот обернулся и я еще раз упал. На этот раз, на песок. Здоровье просело на одну четвертую. Нет, джамп в виртуальном мире, чертовски жесткая штука. Это тебе не компьютерная игра, где упал, отлечился и пошел заново пробовать. Здесь, после падения, я не сразу в себя пришел. И оглушение, это лишь малая часть того что я испытал. Вверху раздался еще чей-то протяжный крик, а потом донесся глухой удар. Я посмотрел. Похоже, парень допрыгался. Он лежал и не шевелился. Еще бы, упасть с такой высоты. Но ничего, лично я сдаваться не собирался. Джамп это всегда испытание на упорство. Слабохарактерным здесь не место. Посижу еще немного и пойду дальше прыгать. Конечно, ни какой речи о пасхальных яйцах уже и быть не может, пока наверх доберусь, там уже ни чего не останется. Ну и ладно. Для начала выполню программу минимум, доберусь до вершины джампа.

С раза десятого, я таки преодолел метеоритный пояс. Именно так называли игроки нижний уровень, состоящий из хаотично зависших в воздухе камней. Тех самых, что вертятся, если неудачно на них встать. Зато здесь, камни весели в воздухе неподвижно. Почти, на каждом отдыхали игроки. И я их понимал. Надо было морально собраться, чтобы продолжить подъем наверх. Пятый этаж это вам не шутки. Упал и сразу отправился на перерождение. Это реально высоко и больно. Я раньше и не предполагал, что боюсь высоты. А, оказывается, просто стоять здесь еще как страшно. Смотришь вниз и понимаешь, что уже практически лежишь на камне, лишь бы не упасть. В общем, та еще жесть. И самое ужасное было то, что исчезли гигантские прыжки. Я же говорил что здесь проблемы с гравитацией. Теперь у меня получались только обычные прыжки, и приходилось реально выискивать путь. Благо он был. И не один.

Взбираясь наверх, я встретил Трутня. Причем парень неплохо держался. Глядя на него и я собрался. Правда, как только услышал очередной вопль, падающего сверху игрока, вновь припал к камню. Так все же надежней. Когда я наконец-то решился идти дальше, Трутень остался. Он вообще ни куда не спешил. Оказалось, что он и с моста не прыгнул вместе со всеми, а подождал, пока рассосется вся суматоха. Ему гонка за пасхальными яйцами ни к чему. Он здесь чисто за одеждой. А в итоге добрался сюда раньше меня. И, наверное, именно поэтому я двинулся дальше. Просто мне не хотелось оказаться на финише позже него.

Я посмотрел на небольшой выступ. Ну как на него запрыгнуть? Да я только встану туда,

он отвалится. Элементарно не выдержит моего веса. А ведь еще надо удерживать равновесие, чтобы не свалиться оттуда. Прыгнул. Ё-мое! Еле удержался, пытаюсь схватиться за стенку булыжника. Ухватился за край. Вскарабкался. Еще один шаг к вершине проделан. Осмотрелся. Куда тут дальше прыгать? Нет ни одного явного выступа. А, нашел. Ну, здесь все вроде выглядит попроще. Прыгнул. А-а-а! Я распластался на одном из нижних камней. Больно и здоровье теперь в желтой зоне, но это мне еще повезло, что до самого низа не долетел. Но ведь я упорный парень, и так просто не сдамся. Встал и вновь допрыгал до того самого места, откуда упал. Повертел головой. Не знаю, что бы я делал без умения наблюдения и белого ока. Они реально помогали, искать путь, среди этой головоломки. Осмотрелся. Может сюда? Прыгнул и снова сорвался вниз. Здоровье уже в красной зоне. Если так продолжится, то скоро умру. Так и произошло. Мне все-таки удалось познать, что такое разбиться, по крайней мере, на тридцать процентов. Не верьте, что кто-то может выжить после этого. Уж я-то знаю. Это не реально.

Я появился на точке возрождения. Вокруг экран из щитов. Знакомая картина. Только на этот раз они сразу расступились и выпустили меня без лишних вопросов. Странно, что это на них нашло? Только я вышел, появился еще один игрок. Вскочил и тут же ломанулся в сторону моста. Упертый. А я вот уже не сильно горел желанием, еще раз ощутить полет с высоты. Хватило, напался. В принципе, мне этот джамп ни куда не упирается. Одежда у меня есть. Может бросить затею? Ага, щас! Тут дело принципа. Не в первый раз с джампом сталкиваюсь. Я всегда его побеждал и сейчас справлюсь.

Пришлось потратить прилично времени и одну четверть здоровья, чтобы добраться до последнего места падения. Кстати заметил одну особенность. В момент получения урона или оглушения здоровье резко падает. Становится реально хреново. Если в желтой зоне еще что-то сделать можно, то в красной вообще все плохо. Но как только оглушение спадает, здоровье подтягивается кверху. Странно это все. Вот и сейчас шкала жизни потихоньку ползла вверх. Это что, как в игрушках, где вне боя здоровье само восстанавливается за пару секунд. Надо будет понаблюдать еще.

Только хотел прикинуть, куда прыгнуть и увидел другого игрока. Тот в лёгкую вскарабкался до меня и прыгнул совсем в другую сторону. Запрыгнул на выступ и полез дальше. Теперь я и сам видел этот выступ. И ведь даже наблюдение мне ни сколько не помогло. Забрался на него, и обратил внимание на алое сияние с обратной стороны следующего булыжника. Запрыгнул, прополз к самому краю. Вот это да! Практически внизу камня торчали три яйца. И как их только никто до меня не заметил? Яйца-то светились не хуже лампочки. Одно вообще испускало красную радужную энергию. На моих глазах кристальная скорлупа растворилась, оставив в воздухе чистый сгусток плазмы. Что это с ним? — удивился я. Неожиданно сгусток приобрел форму на подобии ящерицы, размером с мою руку, и та нырнула внутрь булыжника. Я чуть с камня не свалился. Шустрая штука. Да и вообще как она внутрь камня пролезла? Пока я приходил в себя, тварь вынырнула, схватила передними лапами одно яйцо и вместе с ним занырнула обратно. Куда?! Мое! Я тут же потянулся к оставшемуся яйцу, которое тоже уже практически превратилось в плазму. Еле дотянулся. Вспышка света и яйцо исчезло. Растворилось в воздухе, а в следующее мгновение из камня выпрыгнула ящерка. Обломись! Тебе оно уже не достанется.

Тварь помотала головой в поисках яйца. Я лишь успел заметить, что у нее нет глаз. А затем она юрко прыгнула вниз, пролетела всю высоту джампа и упала в песок. Думал, разобьется. А нет. Вошла как в воду, красиво и без брызг. Я только и успел прочитать маркер

"Личинка песчаного льва". Так это и вправду яйца!

Мне пришлось еще пять раз переродиться, чтобы добраться до вершины. Такого я точно не забуду! И это был еще не конец. Я стоял на летающем булыжнике. Чуть выше располагался последний островок. Но вот не задача, между нами было около пяти метров и крохотный булыжник, что завис в воздухе. Ну как тут не свалиться вниз? Это просто засада какая-то! Остался всего один шаг, а мне не допрыгнуть. И в том, что мне не устоять на этом камне, я даже не сомневался. Тут уже никакое врожденное чувство равновесия не поможет. Но и сдаваться тоже не собирался. Поэтому набрался мужества для очередного падения. А падать отсюда высоко! Разбежался и прыгнул. По плану я должен был ухватиться руками за зависший в воздухе камень, но неожиданно гравитация сыграла со мной добрую шутку. В один прыжок я перелетел пять метров и запрыгнул на последний остров. Вот это да! Правда стоять здесь оказалось нелегко, земля под ногами словно отталкивала, такое чувство, что сделаешь шаг и взлетишь. Видимо воронка в небе устроила тут свой последний каприз с гравитацией. Кстати, дымок от моей руки засасывало напрямиком в нее.

Я осмотрел островок. Его поверхность была испещрена небольшими ямками. Такими же что остались после яиц, которые я нашел. Видимо здесь была самая крупная кладка. И тот, кто первый сюда добрался, по праву стал победителем.

Периферическим зрением я заметил еще одного игрока. Обернулся. Это был Трутень. Он только запрыгнул на остров.

— Не думал, что у тебя получится, — снисходительно сказал паренек. Да за кого он меня считает?! Я хотел высказать ему все, но Трутень подпрыгнул вверх, и гравитационная аномалия затянула его внутрь воронки. Исчез.

Вот значит как. А я-то гадал, как завершить джамп. Недолго думая, тоже подпрыгнул и ощутил, как меня потянуло вверх. Тело словно стало невесомым. Я взглянул вниз. Там был летающий архипелаг. Красивое зрелище. Один только этот вид и ощущение легкости стоили всех мучений. Я моргнул, и пропустил момент, когда оказался посреди моста, с которого все и началось.

Перед глазами сразу всплыло сообщение.

Поздравляем! Вы добрались до вершины аномалии.

Ваш стартовый номер — 107.

Вы достигли вершины — 43.

Добыча яиц завершена 18 мин. 23 сек. назад.

Вы добыли яиц — 1.

Ваше место — 5.

Достижение — последнее яйцо.

Награда:

— "Комплект срочника".

— Зелье малой регенерации.

Бонус:

— Камень неизученной аномалии.

— Пятое место! — обрадовался я вслух. Но душу грело не место, а то, что вершина была достигнута. Гордость буквально переполняла меня. Ради этого обычно и проходишь джамп.

— Не удивляйся, ты там не один, — подошел ко мне Трутень. Он был неподалеку и

услышал мои радостные возгласы, — Если хочешь можно весь список посмотреть.

Умеет он всю малину испортить. Я раскрыл список, и правда, на пятом месте было около тридцати игроков. Ну и что, зато получил бонус. Вот только почему опыта не дали? И когда уже будет первый уровень?

— Слушай, а в игре уровни вообще есть? — решил спросить давно интересующий вопрос.

— Зачем!?! — удивился парень, ей богу слишком смазливый, — Здесь все как в реале, исключение умения и способности, только им уровни присваиваются. К ним много всяких привязок есть.

Вот значит как. Слишком часто я стал слышать эту фразу. Все как в реале. А то, что нет уровней, объясняет, почему мне удалось так легко положить Свежевателя. Видимо пуля в голову здесь все решает. Если так, то нужно скорее обзавестись нормальным оружием.

— Что получил за пятое место? — перебил мои мысли Трутень.

— Какой-то камень, — отмахнулся я, а сам уже зашел в меню. Может что-то среди умений есть. И не прогадал. Наблюдение поднялось до пятого уровня.

— Какая аномалия? — пристал Трутень. Оказывается и он может быть разговорчивым. Не иначе ему этот камешек нужен. обойдется, пусть сначала яйцо на джампе найдет.

— Неизученная, — ответил я и зашел в древо наблюдения. Две новые способности и одно очко умения. Круто!

Так, что тут у нас. "Оттенки пламени" и "Пронзающий взор". Обе активируемые способности, производные от белого ока. Первая банальное тепловзрение, а вот вторая позволяет видеть сквозь предметы. Ничего себе! Да это же рентген! Я даже выбирать не стал. Рентгеновский взгляд, это же настоящая фантастика! Жрет правда пятьдесят процентов энергии, в секунду. Вот это аппетит. Получается, меня всего на две секунды хватит. Ну и ладно.

Я активировал новоприобретенную способность и словно прошелся сквозь Трутня. Он реально исчез, причем очень быстро, но перед этим мне мельком удалось разглядеть его скелет. Мой взгляд моментально прошел до конца лога и даже успел достичь, за рядами зданий, защитной стены Стаханки. Ну и скорость. Еле успел что-то разглядеть. А потом энергия закончилась. Взор вернулся обратно и меня тут же подкосило. Я упал, не в силах подняться. Внутри меня словно бушевала буря.

— Ты что, новую способность получил? — послышался настороженный голос Трутня.

— Ага, — еле как ответил я. Кажется, потихоньку все начало приходить в порядок. Я уже мог нормально видеть перед собой.

— Подожди, сейчас отойдешь. Каждая новая способность перестраивает твой организм.

— Что мой организм? — переспросил я. Земля только сейчас перестала ходить ходуном.

— Мутирует, — коротко объяснил он. Понятно, значит, таким способом отыгрываются новые способности в игре. Вот только странно, раньше я такого не замечал. Хотя нет. Когда выбрал белое око, зрение на какое-то время пропало.

— Что за способность? У тебя глаза на мгновение стали белыми.

Все-то он заметил. Теперь знает, что способность связана с глазами.

— Да так, — отмахнулся я. А парнишка пожал плечами, мол, не хочешь, как хочешь. И когда только он успел поменяться.

— Пошли за наградой, — сказал мне Трутень, — я покажу, где пункт выдачи.

Ого, здесь и такой есть. А я думал, вещи просто в мой вещмешок упадут.

— Меня кстати Тень зовут.

Я чуть не упал, но смешок все же пропустил. Уж я-то знал, как его зовут. А парнишка, кажется, моей усмешки не заметил.

— Меня Оз, — ответил ему, и мы пожали руки. А между нашими ладонями потянулась вверх струйка дыма. Это что получается, прямо какие-то пламенные рукопожатия, аж дым идет. Я усмехнулся. Значит, как и думал, метку вижу только я и людоеды. Трутень ни как на нее не отреагировал. Надеюсь, пока я в мирной зоне мне ни чего не грозит.

Мы подобрали вещи, и дошли до пункта выдачи наград. Это оказался обычный полуразрушенный дом, который оккупировали вояки в экзо-скелетах. Хотя эти неписи вообще оккупировали всю Стаханку. Кладовщик, по мне так вылитый Шматко, такой же угрюмый и скупой, выдал нам награду. Все по протоколу, ни чего лишнего. Даже роспись пришлось поставить. Я получил свой камень, пробирку с зельем и комплект. А вот Трутень вместо зелья и камня получил стандартный планшет. Выходит это какой-то социально направленный ивент, введенный разработчики специально для того, чтобы любой игрок мог раздобыть себе нуб-комплект. Он даже специально каждое утро проводится.

Трутень наконец-то одел свой камок и я сразу признал в нем того парнишку, что легко опрокинул меня. И ведь не скажешь по нему, что он такой сильный.

— КС часто такие сбрасывает. Они там экспериментируют с аномалиями и создают камни с разными эффектами, — он покрутил мой камень в руке, — А это отходы производства. Если у тебя получится его активировать, то сможешь взять квест на повторное испытание. Дадут такой же камень, он показал на штрих-код, которым они и отличаются. Активируешь аномалию и запишешь видео отчет. За это и опыт дадут, и репу с наградой тоже. А можешь просто выкинуть.

— Ну, уж нет, — забрал я назад свой камень. Какая, ни какая, но это моя добыча. Я еще посмотрю, что с ним можно сделать. А пока у меня итак один квест от КС есть. Я открыл соответствующую вкладку и уставился на активное задание. Почему не выполнено!?

— Так ты же сам яйцо портанул. Если оно тебе было нужно, не надо было касаться его перчаткой, — ответил мне Трутень, — Сложил бы его в специальный контейнер и все.

Где ж ты раньше был такой умный!? Нет, а реально!?

И тут мне пришла неплохая идея.

— Пошли со мной тушканчиков валить? У меня контракт на них взят.

Паренек немного задумался.

— Давай, попробуем. Мне все равно пока делать не чего.

— Вот и отлично, — обрадовался я.

— Встречаемся в двенадцать здесь.

— Дня? — решил уточнить я. Шесть часов к этому времени еще не откатятся.

— Ночи. Тушканчики же ночные животные, может ночью их будет проще найти.

А я об этом как-то и не подумал. Хотя оно и понятно, ведь я на них днем наткнулся, а вечером никого не нашел. Ладно, проверим. Контракт все равно заканчивается завтра днем.

— До ночи.

Глава 5. Тушканчики.

— Где будем искать тушканчиков? — спросил Трутень. Он стоял, прислонившись к стене, и рассматривал карту на планшете. Как мы и договорились, встретились в двенадцать ночи. Правда, я все гадал, в каком он часовом поясе. Но все обошлось. Мы вошли в игру практически в одно время.

— Там где видел их в последний раз, — ответил я и ткнул пальцем в дисплей. Кажется, ему это не понравилось, он зыркнул на меня, но промолчал. Потом убрал планшет и пошел.

— погоди, давай для начала определимся, как будем действовать. У тебя какие способности?

Парень недоверчиво посмотрел на меня, но сказал, — Могу ставить ловушки. Из боевых, все.

— Что и все?

— А у тебя будто больше? — огрызнулся малец.

Я задумался. Простой бросок камня и прицельный. В принципе все.

— Ну не особо, — стушевался я.

— Какие?

— Камнями бросаться умею.

Трутень откровенно заржал.

— Оружие есть? — спросил он, отсмеявшись.

— Пистолет, — буркнул я.

— Давай его мне, а ты будешь камнями.

— Нее, — возмутился я. Хрен тебе, — Что ты еще умеешь?

— Ну, я неплохо дерусь.

Помню, помню. Вот только это против тушканчиков не поможет.

— Как ты вообще играешь?

— Задания выполняю, — пожал он плечами, — А вообще я профу качаю.

— У тебя есть профессия?

— Портной.

— Ого, неплохо, у меня как раз вещмешок порвался.

Я снял сумку со спины, готовый уже передать ее Трутню, но тот даже не пошевелился.

— Щаз! — ответил он на это, — Заплатишь, зашью.

Вот реально его старших не учили уважать. Ладно. А то, мы с ним так вообще ни куда не пойдем. Разойдемся, каждый в свою сторону. А мне с ним всяко легче будет тушканчиков валить. Поэтому надо завязывать. По ходу дела разберемся.

Выходить из города было страшно. От моей правой руки поднимался вверх черный дымок. Причем он поднимался очень высоко, метров на тридцать. Ладно хоть струился тонкой полоской, но метров с пятидесяти ее даже слепой заметит, конечно, если он из клана людоедов. Оставалось надеяться только на то, что никого из них в игре сейчас нет. Все-таки время ночь.

Мы вышли из города и быстро пошли к отмеченному мной на карте месту. Я был на

взводе. Это не мирная зона и если Марш Смерти вновь засел в том здании, то мы как раз у него на виду.

Неожиданно вдалеке послышалась пальба и я дернулся.

— Ты чего? — удивился Трутень, — А раньше, вроде, старался крутым парнем держаться.

Я в который раз не заметил сарказма в его голосе и просто пошел дальше. Даже если меня сейчас убьют, то я просто лишусь этой чертовой метки. Больше ни чего не потеряю, наоборот, только играть станет легче.

Забравшись на знакомый бархан, я остановился между двумя полуразрушенными зданиями. Пришли.

— Так бы сразу, — Трутень довольно повертел в руках мой пистолет. А что мне оставалось делать? Я могу камнями кидаться, а от него иначе вообще ни какого толку не будет. Короче отдал ему пистолет. Пусть ставит ловушки и стреляет из Макарова, а я буду по старинке.

— Что дальше будем делать? — спросил он, — Я смотрел инфу в инете. Тушканчики днем прячутся в норах, а ночью выходят на охоту. Вот только здесь ночь не сильно отличается от дня.

С этим я был полностью согласен. И, кстати, тоже немного погуглил. Тушканчики прячутся днем в норах, потому что в пустыне днем невыносимая жара. И если предположить, что разработчики отталкивались от этой информации, то разумно караулить их ночью. Вот только, из-за отсутствия солнца, необходимость в ночной охоте отпала, а вот необходимость в убежище останется всегда. Поэтому мы будем искать норы. И вот тут как раз и пригодится моя новая способность, рентген.

Я сообщил об этом Трутню и прежде чем он успел, что-нибудь произнести, активировал пронзающий взор. Взгляд, как и в прошлый раз, устремился вперед, свободный от меня. Мгновение и я пролетел сквозь песок под ногами. Еще мгновение и энергия закончилась. Я упал как подкошенный.

— У тебя опять глаза стали белыми, — спокойно констатировал Трутень.

— Я со стороны себя не вижу, — отмахнулся от него. В этот раз все прошло намного легче. Упал я чисто из-за того, что пока летел, пропало ощущение земли, и когда сознание вернулось, просто потерял равновесие.

Я встал и отряхнулся. Надо срочно найти источник света. Шкала маны была на нуле. И, похоже, ни какого самовосстановления не было. Либо оно было уж слишком медленным. Я подошел к остатку стены, что едва светилась малиновым светом. Приложил руку и потянул свет. Пять секунд и шкала полная, а стена обычного серого цвета, и ни какого намека на свечение. Трутень ни как это не прокомментировал, просто молча проводил меня взглядом. Наверняка изучал мои способности.

Так, попытка номер два. Если не получится, придется искать другую стену. Я еще раз активировал пронзающий взор, и мой взгляд вновь полетел вперед. Что интересно, я не мог смотреть по сторонам, у меня получалось только направлять взгляд. Он, словно поток воды, мчался лишь вперед и, причем с сумасшедшей скоростью. За две секунды получалось просмотреть около километра пространства. А вот запомнить только крупницы увиденного.

Спустя пятнадцать минут я таки нашел, что искал.

— Нора прямо под нами. Будем рыть, — сообщил я Трутню, а то парнишка совсем заскучал. Все что ему оставалось, это наблюдать за мной.

— Руками, что ли? — усмехнулся он. Ну а я иного варианта не видел.

— Есть другие предложения?

— Есть. Ты только скажи, фонарики с собой взял?

— Со светом проблем не будет, — уверенно ответил я.

— Тогда пошли вниз.

Он приложил ладонь к песку и все разом потемнело.

— Ты, кажется, говорил, что со светом проблем не будет, — язвительно пробурчал

Трутень.

— А что, уже все? Мы внизу? — удивился я, — Что ты сделал?

Трутень промолчал, а я активировал люминесценцию, но засветились лишь кончики пальцев. И правда, ведь вся энергия ушла на рентген, а новой подзарядки я не сделал.

— Не плохо, но хотелось бы побольше света, — вновь съязвил парнишка.

— Предыдущая способность все силы сожрала.

Я помахал рукой, силясь хоть немного разогнать темноту и расстроено заметил, — Походу здесь тоже никого нет.

— А ты думал, они в колонну перед тобой выстроятся? Их еще найти надо, — парень просто бил все рекорды язвительности, но я, похоже, уже стал к этому привыкать.

— И куда идти?

— Туда, — уверенно показал он. Я прикинул, что это в противоположную сторону от Стаханки, и не стал возражать. В итоге мы пошли по туннелю.

— Не хилая у тебя способность, — сказал я, — Что это было, телепорт?

— Нет, — коротко отрезал Трутень и ушел в себя. Не хочешь, как хочешь. Ведь именно так он отреагировал, когда я не рассказал ему о пронзающем взоре.

Впереди показался свет и я насторожился. А оказалось, что это просто, светящиеся корни торчали из стен и потолка. Трутень сломил себе ветку, и воспользовался ей как фосфорным факелом. Светло, удобно и не горячо. Я же прикоснулся к корню и потянул из него свет. Корни вокруг начали тускнеть, а моя рука, наоборот разгораться, словно лампа накаливания. Пять секунд мне с лихвой хватило, чтобы зарядить всю шкалу маны. И чтобы растянуть время люминесценции мысленно вернул свет только на кончики пальцев. Получилось прикольно, теперь они светились, словно маленькие лампочки, от которых хватало света, чтобы осветить туннель.

Неожиданно внизу области зрения всплыли сообщения.

Люминесценция + 1. Уровень 2.

Поглощение света + 1. Уровень 2.

Это Трутень подсказал мне настроить уведомления подобным образом. Теперь выглядят как обычные логи.

И еще появилась иконка новой способности. Кликнул на нее.

Вы самостоятельно выучили новую способность "Управление светом"

Ого! Я просмотрел всю информацию. Это была пассивная способность, позволяющая манипулировать потоком света внутри тела. Офигеть! Вот только сложность манипуляций зависит от уровня способности.

Посмотрел на пальцы. Мысленно представил и засветился только один. Добавил яркости. Неплохо. Это уже фонарик считай. И мне тут же дали второй уровень управления.

— Улучшил способность? — заинтересованно посмотрел на меня Трутень.

— Открыл новую, — сказал я и посветил пальцем на паренька.

Он хотел, что то возразить или съязвить, но мы услышали крик.

— Хватит! Перестаньте! Прощу! — срываясь на рев, кричала какая-то девушка. Мы с Трутнем переглянулись и побежали на крик.

Я оторвался вперед, вылетел за очередной поворот и оказался на просторной развилке. Потолок был усыпан светящимися корнями, поэтому все было отлично видно. В дальнем углу забила девушка в камуфляже. Она рыдала на коленях и кричала. А вокруг на безумной скорости носились тушканчики, сверкая заряженными электричеством хвостами. В первое мгновение, я даже не смог разглядеть их, настолько быстро они двигались. Но потом глаза привыкли, и я смог проследить за каждым их движением. Они дрались между собой.

Одновременно с этим поплыли сообщения.

Наблюдение + 1. Уровень 6.

Белое око + 1. Уровень 5.

Опознание + 1. Уровень 3.

И еще я смог разглядеть под именем мобов шкалу их жизни. Наконец-то все как в нормальной игре!

В это время прибежал Трутень. Я заметил его периферическим зрением и остановил.

— Похоже, девушке ничего не угрожает. Пока.

— Это они? — спросил Трутень. Ага, значит, ни разу не сталкивался с тушканчиками или попросту не может разглядеть их на такой скорости.

— Да. Они дерутся между собой. Шестеро против одного. Готовься, поможем ему.

Трутень бросился размечать на земле свои ловушки. Причем очень странно. Он словно просовывал руку сквозь землю, а затем за края получившейся дырки растягивал ее до приличных размеров. И внутри этой дыры была одна темнота. Он сделал всего три ловушки и сказал что это предел. Я же собрал две кучки камней. Трутень подошел к одной куче и приложил ладонь.

— Наложил бафф, — коротко ответил он на мой безмолвный вопрос.

Я взял один камень и посмотрел его свойства.

"Булыжник"

Эффект: "Мертвый балласт". Длительность 1 минута.

Интересно.

Я проследил взглядом и пометил желтым маркером тушканчика, который бился против остальных. Это была способность лидера группы. Разумеется, мы с Трутнем создали группу. Я даже скинул ему контракт. Так что теперь он тоже должен двадцать хвостов и тоже до завтра. Вот только у него нет минуса в репутацию за провал. Не честно, правда? Я думаю, он об этом знал с самого начала, поэтому и согласился пойти со мной.

— Желтого не трогаем. Черные твои. Синие мои. Начинаем!

Трутень лишь кивнул. Все-таки четкий парнишка.

Ну что, испытываем прицельный бросок!

Я замахнулся камнем, одновременно выбирая цель и фокусируя на ней взгляд. А в руке начала концентрироваться сила. Странное и непривычное ощущение. И как только невидимый таймер истек, сила взорвалась, а моя рука запустила камень в полет. Офигенно!

Между нами было около пятидесяти метров расстояния, и камень прилетел точно в цель. Вот только юркий тушканчик отскочил в последний момент и бульжник вошел в землю, разбросав ошметки в разные стороны. Вот как так-то?! А как же стопроцентное попадание? Но смысл от атаки был. Все тушканчики разом застыли, а их электрические хвосты упали. И девушка, наконец-то, перестала кричать, посмотрела в нашу сторону.

Выстрел. Грызуну с черной меткой разом снесло жизнь до красной зоны. Молодца, Трутень. Еще выстрел. Но на этот раз мимо. Хвостатые вновь запустили электричество и рванули в нашу сторону. Кроме подстреленного. В него шарахнулся тушканчик с желтой меткой. Я как раз рассчитывал на его помощь.

Электрические крысы, словно молнии в пять прыжков оказались возле нас. И только теперь я запустил камень, раньше не было смысла, все равно бы не попал. Тушканчик резво отскочил, а другой на всем скаку протаранил меня головой. Ну и приложило. Я отлетел назад, но здоровье просело всего на одну четвертую. Зато все мое тело засветилось словно лампа. Я вовремя успел активировать способность и поглотил свет, а вместе с ним каким-то образом и электрический удар. Ощущение неопишное.

Внизу всплыло сообщение.

Поглощение света +1. Уровень 3.

Я поднялся, а тушканчик, что протаранил меня недоуменно замер на месте. Кажется, у него закончилось электричество. Я запустил камень в него и попал.

Минус десять процентов здоровья. Не много, но уже что-то. И дебафф! Камень прилип к голове тушканчика. Под шкалой здоровья появилась иконка "ограничение видимости". Камень закрыл один глаз. И иконка "мертвый балласт". Вот значит, какой это эффект. Не раздумывая, я запустил еще один камень, но уже в другого тушканчика. Пусть к этому тоже прилипнет, будет проще его завалить. Тушканчик резво отскочил, но лишь для того чтобы его подстрелил Трутень. Это же мой! — возмутился я. А периферическое зрение подсказало, что черных уже не осталось, только два синих. Куда делись? Закончились! Неужели в пылу сражения, я даже не услышал выстрелов? Нужно уже заканчивать. Я схватил камень и бросил его в покалеченного моба. Тот даже с одним глазом смог увернуться, но при этом угодил в ловушку. Та моментально схлопнулась, отняв у него еще пятьдесят процентов здоровья, а мой камень добил его. Прозвучал еще выстрел, но мимо. Последний тушканчик, не стал искать смерти, а стрелой помчался прочь. Только и успел сверкнуть электрический хвост. Удрал зараза.

Я посмотрел в интерфейс группы. Нехило Трутня потрепали. Двадцать процентов жизни осталось. А у меня еще целых семьдесят. Задержал взгляд. За пару мгновений здоровье Трутня восстановилось почти до конца и замерло, впрочем, как и мое. Интересно получается. Частичное восстановление?

— С меткостью у тебя, конечно, все фигово, — подошел паренек. И мне нечего было ему возразить. Он действительно был прав. Но и тушканчики, это нечто. Даже прицельный выстрел оказался бесполезным против их скорости.

— Спасибо большое! — подбежала девушка и крепко обняла Трутня, — Ты спасла моего Марсика!

Я заржал. Она приняла его за девушку.

Не понял, почему это он спас, а не мы? И почему это она, так сторонится меня? А потом я заржал. Она приняла его за девушку! Это с лихвой возместило всю несправедливость ситуации. Лишь после недолгих объяснений разговор продолжился. Хотя мне все еще было смешно.

— Марсик привел меня сюда, — начала спешно объяснять девушка. Ростом она была как Трутень. Волосы длинные и абсолютно белые. А еще и ник Бельчонок. Она оказалась игроком. — Здесь мы встретили других мышек, но они что-то не поделили и начали драться. Я думала, они убьют Марсика. Спасибо большое.

В завершение девушка неловко поцеловала Трутня в щеку. Тот разом покраснел и отодвинулся от нее.

А меня? Что за несправедливость!

Девушка, словно услышала мои мысленные крики.

— И вам, дядя, спасибо.

Что!? Дядя? Да мне всего двадцать пять! — возмутился я. — Можешь называть меня Оз, и я не дядя.

— Просто, вы такой высоки, да еще и лысый, — искренне сказала она. На этот раз заржал Трутень. Мне так и захотелось снести ему здоровье до минимума.

— Я Тень, — представился парнишка и указал на меня, — А он только с виду такой страшный.

Что это он имел ввиду?

— А я Белка, — весело улыбнулась она.

— Ты первый раз играешь? — спросил Трутень, и девушка кивнула.

— А что за Марсик? — решил подключиться я. Белка, нагнулась и потрепала холку желтому тушканчику.

— Я встретила, его наверху. Он был совсем плох, но я покормила его, и ему стало лучше.

— Чем покормила? — одновременно спросили мы. Откуда у нее взялась еда на самом старте игры?

— Жвачкой, — весело сказала она и показала на карман, — Она тут была.

Наверное, мы с Трутнем оба чуть не упали, но тут же одновременно спросили.

— А какие у тебя умения?

Девушка гордо посмотрела на нас.

— Я приручитель.

Вот это да! Но поговорить нормально нам не дали. Неожиданно хвост Марсика встал дыбом и дал искру, а в следующее мгновение из темноты туннеля выбежала целая орава тушканчиков. Наверное, шгук пятнадцать. Без всяких прелюдий они всей толпой активировали электрический режим и резво поскакали к нам.

— Белка вступай в группу! Какие атакующие способности есть? — быстро спросил я, бросил приглашение, и достал из подсумка пробирку с зельем регенерации. Эх, жалко его, но по-другому ни как. Кинул зелье Трутню, — Тень ставь ловушки и отходи назад.

— Я умею кусаться и метать обруч, — на полном серьезе ответила девушка и показала мне какой-то ободок из переплетённых веток. Я тяжело вздохнул. Она серьезно думает, что

может этим что-то сделать тушканчикам? И вообще, мне не послышалось, она умеет кусаться?

— Ладно, держись за Тенью. Приказывать Марсику можешь?

— Да.

— Пусть бегают вокруг, отвлекая их на себя, — я дал последнюю команду и запустил камень, потому что тушканчики были уже возле нас.

Камень впечатался в морду самому резвому тушканчику, и его аж отбросило. Есть! Он полностью ослеп. Трутень успел наложить "мертвый балласт" и камень прилип к голове грызуна, закрыв собой оба глаза. Тут же хлопнула ловушка и послышалась пальба из пистолета.

— Ну что грызуны, давайте! — крикнул я и словил одновременно два электрических удара. Меня отбросило, но подняться смог. Да тут походу из-за меня стало намного светлее. А тушканчики опять растерялись. Вот и славненько! Я запустил по ним камни и оба не успели увернуться. А я не так уж и плох. Пока ни разу не промазал. Считай, еще два мертвых балласта прилепил, правда, без ослепления.

Я быстро огляделся. Все-таки увеличенное поле зрения реально помогает оценить ситуацию. Пятерка мобов скакала вокруг меня, еще пятерка ускакала за Марсиком и четверка за Трутнем. А парень молодец, уже подстрелил одного. Я активировал тишину и, пользуясь слабым бонусом на ловкость, побежал от тушканчиков. Следующего электрического удара мне не пережить. Поглощение света в кулдауне.

Я запустил еще парочку камней, но все мимо. На бегу у меня как-то совсем плохо получалось. Остановился и наконец-то пристукнул одного. Еще двенадцать в общей сложности. Тишина ушла в кулдаун и я разом схватил электрический удар. Отлетел. Здоровье в красной зоне. Чудом выжил. И опять свечусь. Видимо даже в пассивном режиме способность немного поглощает урон. Это хорошо. Попытался встать. Облом! Руки ноги не слушались. Попытался через "немогу" и получилось. Взглянул на здоровье уже в желтом секторе. Чудеса прям какие-то. Неважно! Встал возле кучи камней и начал бросать их во всех кто приблизится. Бегать бесполезно. Отбил несколько атак и грызуны немного успокоились. Они стали веером и подняли вверх хвосты. Тут подбежали еще четыре. Я глянул. Жаль, но Марсика порешили. Новенькие безрассудно бросились на меня и получили по "мертвому балласту" в голову.

Мы замерли. Я не решался бросить камень, а они не решались напасть. Правда, так продолжалось всего пару секунд, а потом они все разом пустили в меня молнии со своих хвостов. Ну и страшно же было. Я активировал способность поглощения в надежде, что она уже откатилась и... Аллилуйя, смог поглотить весь свет!

Внизу тут же всплыли сообщения.

Люминесценция + 1. Уровень 3.

Поглощение света + 3. Уровень 5.

Вот это да! Совместная атака восьми тушканчиков ни причинила мне ровным счетом никакого вреда. Зато шкала маны, несколько раз перекрасилась в новый цвет, и я засиял, так сильно, что меня самого практически слепил, исходящий от меня свет. Тушканчиков слепануло и они начали в панике носиться по туннелю, сталкиваясь и ударяясь между собой и со стенами. Сквозь яркий свет, разглядел у них дебафф "ослепление" 15 секунд. Так,

значит, они меня не видят. Активировал "тишину". А теперь еще и не слышат. Ухмылка на моем лице не предвещала грызунам ни чего хорошего. Терять такой шанс прокачать скрытность просто кощунство. В общем, когда эффект ослепления прошел, осталось только два моба, а моя скрытность и тишина поднялись аж до пятого уровня. И к меткости прибавочку дали. Неплохо. Но все мое внимание приковала к себе Белка. Она жесть что вытворяла!

Натурально вцепилась зубами в одного из зверьков. Тот визжал и брыкался, до тех пор, пока Трутень его не застрелил. И как только током не ударил девчонку?

В прочем остался всего один тушканчик. Здоровья у него всего половина, да и к тому же он застрял в ловушке и не мог выбраться. Всех остальных мы положили, кроме троицы сумевшей улизнуть.

Белка подошла к грызуну и протянула руку, пытаясь погладить. Фиг! За эту оплошность, она получила хвостом по лицу. Но не сдалась. Упорная. Видимо захотела приручить его взамен погибшего Марсика. Я решил помочь. Поднял камень и как следует, долбанул им по тушканчику. Его здоровье резко упало в красную зону, а сам он вырвался из ловушки и в страхе сиганул прочь от меня. Каким-то чудом девушка успела поймать его на скаку и тут же прижала к себе. Она начала успокаивать его и гладить. И ведь тушканчик успокоился. А радостное лицо Белки подсказало мне, что у нее появился новый питомец. Во дает!

— Как будем делить хвосты? Их всего семнадцать, — спросил Трутень. Он уже прошелся среди тел и оторвал им хвосты. Прямо так, голыми руками. Я офигел, честное слово.

— Ни как. Просто соберем сорок и все, — сказал я само собой разумеющуюся для меня вещь. Парнишка пожал плечам.

— А мне? — подала голос девушка, — Мой Марсик ради этих хвостов погиб!

— Хвосты квестовые, тебе они не к чему, — как можно сдержанней попытался я объяснить ей, — А твой Марсик у тебя на руках сидит.

— Вот так всегда! — плаксивым тоном сказала она, — И его, между прочим, зовут Шнурок!

Ну и имечко. Я переглянулся с Трутнем. Он пожал плечами.

— Не переживай, мы найдем чем с тобой поделиться, — попытался я успокоить ее. Вроде бы подействовало. Успокоилась.

Я порылся в подсумке и достал перочинный нож. В принципе, если постараться, можно снять с тушканчиков что-нибудь еще. Например, шкуру.

— Ты знаешь, что у них еще ценного есть? — обратился я к Трутню. Тот неуверенно замотал головой.

— Ладно, срежем лапку. Может, амулет получится.

Я взял безжизненную лапу в руку и приложил нож.

— Туфу, ты! Мерзость какая! — меня аж передернуло. Я брезгливо отбросил лапку в одну сторону, а нож в другую. Не, я так не смогу. Все слишком реально. Я до сих пор руку отряхивал, избавляясь от мерзких ощущений.

Неожиданно нож взяла Белка. Повертела его в руках, подошла к тушканчику и резанула по лапе. Жесть! Мы с Трутнем просто выпали в осадок. На желтом мехе показалась кровь, но лапа так просто не далась. Девушке пришлось изрядно повозиться, чтобы прорезать кость. И все это время, на ее лице было лишь сосредоточенье.

— Это будет моя добыча! — радостно сказала нам Белка, показав отрезанную лапку.

Меня снова передернуло от мерзости, а она решила отрезать вторую.

Я сложил в сумку хвосты и достал оттуда светящиеся камни. А ведь я про них совсем забыл. Столько таскаю с собой, а толку?

— Что это? — тут же оживился Трутень.

— Обычные камни, — отмахнулся я, — Использую их как снаряды в следующий раз.

И следующий раз настал прямо сейчас. В темноте туннеля показался мерцающий свет. Мы оба посмотрели туда, и увидели, как появился он. Огромный тушкан. А вместе с ним три потрепанных тушканчика, что сбежали в последний раз. Сильно потрепанные, и уж точно не нами. Видимо, схлопотали от босса.

Не теряя времени, я замахнулся камнем, что держал в руке и активировал прицельный бросок. Трутень же наложил на него "мертвый балласт". Тушканчик, а по всплывшему маркеру, он был именно тушканчиком, встал на задние лапы и, наверное, поравнялся со мной ростом. Ну, если не со мной, то с Трутнем уж точно. Ну и громадина.

Время вышло, и я запустил камень. Он стрелой сорвался с моей руки и угодил тушканчику в грудь. Полоска жизни практически не сдвинулась с места. Да, какого он уровня-то?

Меткость + 1. Уровень 5.

Прицельный выстрел + 1. Уровень 2.

Трутень в это время установил перед нами огромную ловушку диаметром в метр. Не знаю, причинит ли она ему хоть сколько-нибудь вреда. Но выбора особо не было. А тушканчик в это время атаковал. Он запустил в меня со своего хвоста электрическую стрелу. И эта стрела была в раз десять мощнее совместной атаки восьмерых тушканчиков, что я поглотил. Но я имба! Смог поглотить и эту атаку. В одно мгновение я вспыхнул, только не пламенем, а светом. Слепануло всех, включая и меня. Мощная была атака. Энергия, что переполнила мое тело, буквально раздирала меня, и я абсолютно не знал, что с ней делать. Полоска моей жизни быстро поползла вниз. Но на этот раз меня спас камень. Неожиданно он начал поглощать излишки моей силы. Я помог ему как мог, с помощью способности манипуляции, направляя всю силу в правую руку. И спустя мгновение в моей ладони был сгусток света. Не раздумывая, я запустил его в тушканчика. Тот стоял под эффектом ослепления и не двигался. Расстояние было приличным, но я больше не мог держать камень в руках. Белым росчерком он пролетел и ударился в землю возле тушканчика. Ну вот! Огорчился я, но вспышка, озарившая туннель, вновь ослепила меня. Все растворилось в белом свете, а когда эффект спал мы остались абсолютно одни.

Я валялся на земле с жалкими грошами жизни. Трутень стоял рядом с половиной, Белка с одной четвертой и Шнурок на минимуме. А огромного тушканчика и след простыл. Трутень быстро влил мне в рот то самое зелье, что получил от меня в самом начале. И мне стало легче. Не сразу, но постепенно. Ни каких видимых повреждений не было, а здоровье на минимуме. Видимо просто износ организма.

Я проверил логи.

Люминесценция + 2. Уровень 5.

Поглощение света + 5. Уровень 10.

Управление светом + 3. Уровень 6.

Иконка новой способности.

И ни слова об убийстве тушканчика.

Глава 6. Смерть тушканчикам.

— Что это за хрень была?! — не выдержал Трутень, — Ты, его завалил?

Я и сам, если честно еще был под впечатлением. Не обращая внимания на парня, достал еще один светящийся камень и посмотрел на его характеристики.

Булыжник. Эффект: эссенция света.

— Не знаю, — медленно произнес я, — Похоже, камень оказался не совсем обычным.

— Да к черту камень, что у тебя за способность такая?! — все еще не успокоился Трутень. Не хило его проперло.

— Ты светился, словно солнце! — вмешалась девушка, — Я еще в прошлый раз хотела спросить про это.

Они оба уставились на меня, и мне больше ничего не оставалось, кроме как рассказать им обо всем или просто уйти. Я выбрал первое, уселся на землю и дождался пока они сядут возле меня.

— У меня есть способность поглощение света, которая почему-то поглощает электрические атаки тушканчиков. А когда сила атаки больше чем могу поглотить, она начинает вырываться в виде света. И я не знаю, как это работает, — пожал плечами и показал светящийся камень, — Камень впитал всю атаку, а я просто запустил его в тушканчика. Что произошло дальше, понятия не имею. Меня слепануло.

И тишина.

— На камне, кстати, эффект эссенции света, — решил добавить я.

— У тебя есть опознание? — пришел в себя Трутень.

— Да. А еще наблюдение, способность периферического зрения и рентген. Могу бросать камни, даже вызвать обвал с вероятностью в четыре процента. Еще светить, словно фонарик и бесшумно двигаться.

Я кликнул по иконке уведомления о новой способности.

— А теперь еще и бросать световую гранату, которая наносит урон в зависимости от концентрации света и накладывает двух секундный эффект ослепления.

— Меня тогда секунд на двадцать слепануло, — возмутилась Белка.

— Способность масштабируется к текущему уровню, — спокойно ответил Трутень, похоже, он полностью пришел в себя.

— Все. Теперь ваша очередь, — с облегчением вздохнул я.

— У меня укус, метание обруча, приручение и единение с природой, — тут же поделилась девушка, словно уже давно ждала, когда ее спросят.

Все-таки это правда, у нее есть умение "укус". Ну и жуть!

— Всего четыре умения? — сразу переспросил Трутень. Девушка кивнула, а потом открыла меню и перепроверила.

— А, нет, еще одно открылось. Аспект зверя, — удивленно произнесла она. Это ей, наверное, дали, за кусачесть как у тушканчиков, — мысленно посмеялся я. Трутень же задумался, и я выжидающе посмотрел на него. Теперь была его очередь.

— Мои умения, — с четкой расстановкой начал он, — Разорвать, балласт, сопротивление, ориентирование и отверстие. Способности: порвать на две части, мертвый балласт, переложить груз, защитный механизм, поставить ориентир, найти выход, ловчая яма и кротовина.

Не хило! И тут Белку прорвало. Она начала расспрашивать нас о каждой способности. Так что мы выложили все подчистую, даже то, как их получили. Выяснилось, что своими способностями Трутень обязан голодным болотам. Жуткой аномалии для хайлелевов. Его высадили там с космической станции в самом начале игры. На болоте была точка возрождения, а под водой пространственные ловушки, что телепортировали в желудок босса локации. В общем, не сладко ему пришлось. Зато, благодаря желудочному соку появилось умение сопротивления, а из-за пространственных ловушек отверстие. Он даже пробовал убить босса изнутри. Брал с собой камень в качестве балласта и нырял на дно желудка. Вот только оттуда вырастали самые настоящие тентакли. Тогда он и заработал умение разорвать. Короче, ему пришлось сотню раз перевариться, прежде чем удалось покинуть болото. А Белка, та попала в какой-то оазис, ходила там и собирала цветочки. Сплела из веточек браслет, приручила полуживого тушканчика, который и завел ее в туннели. Ну а тут вдобавок еще и успела укусить кого-то. Одним словом, повезло ей во всем, кроме умения "укус". И я даже не представляю, как она будет его прокачивать.

Проболтали мы долго. У Белки подошло время выхода, и мы договорились встретиться вечером. Хотелось продолжить охоту на тушканчиков, тем более выяснилось, что времени до закрытия контракта еще уйма. Оказывается, учитываются только игровые часы, и до сдачи контракта, осталось больше сорока часов. Я проверил в журнале, все верно. И ведь, до тех пор, пока Трутень пальцем не ткнул, сам я и не посмотрел бы. Так что меня новость обрадовала, тем более что я считал задание уже проваленным. Одно только удручало, сто шестнадцать часов черной метки. Это я так еще целый месяц буду с ней бегать, и меня точно подстрелят.

Я взглянул на системное время, осталось пятнадцать минут, а у Трутня как выяснилось еще сорок с лишним.

— Как так?! Мы же в одно время вошли?

— Когда все основные умения достигнут десятого уровня к игровому времени добавляют полчаса, — нехотя рассказал он, — В следующий раз на двадцатом и так дальше.

— Значит уровня, так, с сотого, можно будет нормально играть.

— Там не все так просто.

Я вопросительно посмотрел на него.

— Когда поднимешь умения до десятого, сам все поймешь, — закрыл тему Трутень и в этом весь он.

Мы подошли к воронке от моего снаряда. Здесь словно мина взорвалась, и никаких

признаков гибели огромного тушканчика. Значит, все-таки сбежал. Зато, нашлись тела трех мелких тушканчиков. Трутень тут же оторвал им хвосты. Теперь-то я понимал, что он просто качает способность. Как ее там, "порвать на две части"? Чего только разработчики не придумают.

— У меня предложение, — неожиданно сказал Трутень.

— Выкладывай, — хотя я уже догадался, о чем это он.

В общем, Трутень убежал в город закрывать свой контракт, а я остался в туннеле. Он получит деньги, опыт и репу, купит необходимую мелочевку и вернется назад. Мне так даже лучше. Бегать с черной меткой на руке, закрывать квест, как-то страшновато, да и хвостов все равно набралось только на одного. А так, проверю паренька, можно ли ему доверять. И если все нормально, он вернется с расходниками для всей группы, что не помешает для выполнения квеста. Белка-то ведь тоже взяла у меня контракт на тушканчиков. Ну а Трутень возьмет новый. Будет в небольшом плюсе парнишка.

До конца еще десять минут. В принципе можно и выходить. Нажал на кнопку и устоялся на системное сообщение. Кнопка выхода была заблокирована. В голове сразу же пронесся эскадрон мыслей, про то, как герои разных книг застревали в виртмирах. Ужас. Я к такому пока не готов. Правда, успокаивала надпись в строке уведомления — "Выход возможен через пять минут". Видимо, это сделано, чтобы не нарушать процесс игры с эффектом полного погружения. Хотя на КС я вышел в самом начале игры без каких-либо проблем. Ладно, ждать осталось не долго. А так, наткнись я на это сообщение во время обеда, расстроился бы жутко. Хотя в прошлый раз, вообще не заметил, как два часа прошли, а ведь изначально настраивался только на час.

Ладно, посмотрим пока древо умений. Открыл и довольно улыбнулся. В каждом умении открылись новые способности.

Начнем с самого аппетитного. Люминесценция. Есть два очка. Отлично. А на выбор по-прежнему "Передача света" и две новые способности производные от поглощения — "Аура поглощения" и "Диссипация света". Прочитал описание. "Аура" — это пассивка, восстанавливающая шкалу энергии. Реген маны так сказать. Нужная вещь, беру. А вот "диссипация" рассеивает энергию по телу с ее последующей трансформацией, что-то вроде перехода света в тепло. Не совсем понятная способность, но маны она не добавит. А как показала световая граната, мана лишней не бывает. Так что пока не беру. Лучше потрачу последнее очко на "передачу света", тоже интересная способность, давно взять хотел. Я поднял валяющийся ком земли и мысленно направил в него поток света. Комок на моих глазах начал светиться, а шкала маны убавляться. Неплохо. Отпустил комок, ожидая, что он развалится светящимися крупинками земли, но этого не произошло. Он упал на землю цельным куском. Интересно. Взглянул на характеристики предмета.

"Ком глины" Эффект: эссенция света.

Хм. Я снова взял его в руки и потянул свет назад. Отпустил. На этот раз комок рассыпался крошкой земли. Это что, так снаряды можно делать? Я собрал рукой землю в комок, выждал кулдаун, а затем сжал и направил в него свет. Попробую бросить его как камень, главное, чтобы покрепче и тяжелее получился.

Неожиданно появилась иконка новой способности. Да ладно?

Открыл.

"Квинтэссенция света"

У меня, наверное, челюсть отвисла. Способность преобразовать свет с другими веществами в новый элемент. Жесть. Я повертел камень в руках. Твердый, тяжёлый и слегка светится. Запустил его. Неплохо летит, правда немного маловат. Взглянул еще раз на способность. Кулдаун шестьдесят секунд. Пока она охлаждается, решил посмотреть, что изменилось в поглощении света, оно теперь все-таки десятого уровня. Тут кулдаун упал до тридцати секунд. Отличная новость, в сражении с тушканчиками пригодится. Теперь квинтэссенция. Я собрал двумя руками большой ком глины и вновь активировал способность. Получилась хрень какая-то. Способность не сработала.

Так, что я не так сделал? Не задал характеристики?

Это должен быть не просто светящийся ком, а прочный снаряд округлой формы, по возможности не слишком яркий. Представил все это. На этот раз сработало. Лишняя земля осыпалась, и в моей руке оказался более-менее круглый светящийся булыжник. Неровный и шершавый, но для первого раза сойдет. Я решил запустить его вместе с прицельным огнем. Вот только куда? Прицелился в арку над туннелем, откуда прибежал большой тушканчик, и запустил снаряд туда. Булыжник ударился, прогремел грохот и арка обрушилась. Охренеть! Меня чудом не погребло. Так, накрыло немного. Я вылез из-под земляного завала.

Обвал + 1. Уровень 3.

Что-то слишком часто стала срабатывать эта способность для своих-то четырех процентов? Да и последствия, жесть какие. Одного из туннелей как не бывало. Да уж. Я поднял камень. Если уж начал испытание способностей, то и эту тоже хотелось бы попробовать. Активировал световую гранату, и камень начал разгораться, словно уголек. За пару мгновений шкала маны опустела, а в руке засиял сгусток света. Интересно, как он рванет? Я запустил гранату, и она бахнула словно петарда. Вот это разочарование! Это и рядом не стояло с атакой, что открыла способность. Хотя сама вспышка была приличная и слепанула меня ровно на две секунды. Глаза-то надо было закрывать. В общем, не бесполезная штука, тоже пригодится и кулдаун всего пять секунд.

Раз уж начал смотреть бросок камня, а световая граната открылась именно в этом умении, то продолжим до конца. Здесь тоже были обновки. А именно, "Погребение" и "Рикошет", это производные от обвала. Ну и "Горный великан" остался. Правда, очко выбора только одно.

"Погребение" — пассивка на увеличение эффективности обвала, а "Рикошет" позволяет сохранить часть ударной силы при отскоке. Все это фигня, поэтому выберу "Великана". Так хоть камешки побольше смогу бросать.

Времени оставалось пара минут, поэтому быстро проглядел оставшиеся умения. У скрытности новые способности, производные от тишины. "Тихие шаги" и "Кошачья поступь". Различие в том, что первые делают быстрым и тихим на пять секунд, а вторые только тихим, но до того момента пока не обнаружат. И еще осталась "маскировка". Если задуматься, то маскировка в купе с бесшумностью отличная тактика. Но все же выберу из новых, и возьму "тихие шаги". Двигаться проворнее мне не помешает. А подкрадываться к кому-то нет смысла. Но самое главное не это. Тихие шаги просто отличная способность для

побега. Скорость плюс беззвучность, остается только скрыться из виду и все. Маскировка и кошачья поступь такого не позволят. Если раскрыли, то все.

Меткость. Тоже одно очко и две новые способности от ранее выбранной. Это "Подготовка" и "Точность". Первая увеличивает время обычного броска, делая его мощнее, без снижения меткости. Вторая так же за счет увеличения времени, делает обычный бросок точнее. Полезные способности, но для начала возьму "Быструю атаку", эта способность все-таки обеспечивает два стопроцентных попадания, да еще и увеличивает скорость бросков.

Есть еще одно очко умения, но это пока можно отложить. Все. И время игры, тоже все. А вообще, мои умения, начинали все больше мне нравиться. Даже бросок камня. Однозначно буду их качать дальше. Ведь я всегда только ради этого и играл в игры. Ради желания прокачаться и стать сильнее.

Когда я появился, Трутень был уже на месте. Значит, не ошибся в парнишке. Не упер он мои 1280 патронов 9x18, а именно столько он должен был получить за контракт на тушканчиков.

— Что здесь произошло? — вместо приветствия спросил парень.

— Помнишь, я говорил, что могу устроить обвал?

Он кивнул.

— Так вот, это случилось.

— Видимо тебе придется еще научиться способности откапывать завалы. Потому как это проход, откуда пришли тушканчики! — буркнул Трутень. Я его понимал, но исправить сделанного уже не мог. Разве что проверить с помощью пронзающего взора, действительно есть там тушканчики или нет. Активировал рентген и промчался сквозь завал, а попутно еще и сквозь несколько туннелей. Мана упала на пятьдесят процентов, но зато смог разглядеть тушканчиков. Они явно недоумевали, откуда взялась стена в туннеле. И ведь, что интересно, начали рыть новый проход. Зубами и лапами! Причем уже почти прорыли, у нас осталось не больше десяти минут. Вот, только Белка до сих пор не пришла.

— Может она в другом часовом поясе? — предположил я.

— А может, она просто тупит?! — съязвил Трутень, — Ты знал, что КС выбрасывает каждого игрока максимально близко к точке входа в игру? Так что она живет с нами в одном городе.

— Да ну? — удивился я, — То есть это все виртуальный аналог нашего города, только после апокалипсиса?

Трутень лишь хмыкнул на это. Ну и ладно.

— Я, кстати, все хотел спросить. А это нормально, что ты тут? Ты же в клане состоишь?

На это раз парнишка усмехнулся.

— Вообще-то нет.

— То есть как? — офигел я.

— Я тебя, тогда как последнего нуба развел, — окончательно рассмеялся парень. А я впал в ступор. Вот засранец! Но красиво у него получилось. Чего не отнимешь, того не

отнимешь.

Трутень, тем временем разложил на земле с десятков пробирок и ремень с удобными петлями, как раз под эти пробирки. Сам что ли их пришил?

— Это твое, — сказал он. Все, как и договаривались, десять ампул с зельем быстрой регенерации. Я распихал их по петлям и надел ремень. Трутень сделал то же самое, но для Белки. Его собственный ремень уже был готов. Вот на это и ушли все наши деньги. Не густо да? Причем зелья самые дешевые, как и ремни. А что касается здоровья, то оно моментально не восстанавливается. Зелье лишь ускоряет естественную регенерацию. От крупных ран не поможет, но мелочёвка затянется, да и легкие внутренние повреждения пройдут. Ну и усталость снимет. Как оказалось разряды тушканчиков не сильно убийственные. Если один пропустил, конечно, станет хреново и здоровье в красную зону уйдет. Но как только отойдешь, тут же восстановится, хоть и не до конца. А вот если до этого второй тушканчик шарахнет, то уже наверняка смерть. Их укусы, так вообще мизер жизни забирают, но тут ХП уже сами не восстанавливаются, нужно либо длительное время, либо зелье. А удары головой, считай обычные ушибы.

— Привет мальчики, — подошла Белка. Явилась, не запылилась.

Я протянул ей связку светящихся метательных колец. Слепил их из земли, пока ее ждали. Заострил, как мог, и применил квинтэссенцию. Получилось карявенькое самодельное метательное оружие. Сможет кидать без риска остаться ни с чем. В смысле их много и не жалко. Может и умение поднимет на следующий уровень. Лично мне за них дали достижение "Ремесленник", что тоже не плохо.

В общем, когда из завала вылез первый тушканчик, мы были готовы. Все-таки не прогадал я с "белым оком". Не выбери тогда эту способность, не было бы и пронзающего взора. А с ним намного проще не дать застигнуть себя врасплох. Вот и сейчас, не успел желтый зверек выпрыгнуть из норки, как в него угодил увесистый булжник. Один готов. За ним следом выпрыгнул второй тушканчик. Еще один камень. Как приятно, валить мобов с одной атаки, пусть и самых маленьких.

Рядом прорыл нору грызун покрупнее. Этот уже был размером с собаку. Он проворно отскочил от моего снаряда, но поймал в бок удар головой Шнурка. Тушканчика прилично отбросило, да еще и шарахнуло током. Помню, меня когда-то такой удар отправил на перерождение. Этот выжил, но полоса жизни просела до самого низа. Возле него ударилось об землю светящееся кольцо. Это Белка решила добить грызуна, но промазала. Мы тоже через это проходили. Пускай потренируется немного. Вместе со Шнурком должны справиться. А я взял на прицел место, откуда должен был вылезти самый крупный тушкан и активировал прицельный огонь. Один, два, пять. Тушканчик выпрыгнул из земли и сразу же словил огромный булжник в голову. Неплохо. Оглушил его и опустил жизнь вдвое. Два выстрела и он мертв. Трутень помог.

Однако теперь нор было достаточно и из них вскочило сразу несколько тушканчиков.

— Вспышка, — крикнул я и запустил световую гранату. Обычную. Меня еще пока ни кто не зарядил лишней энергией. Тушканчиков слепануло нормально, ровно на две секунды. За это время мы успели парочку убить. Договорились самых маленьких отдавать Шнурку. Пусть качается. Таких я помечал желтым. Тех, что нужно добить Трутню из пистолета, метил черным. Белка помогала Шнурку. А своих просто бил камнем. Не буду же еще и их размечать. В общем, получилось неплохо, повалили всю стаю и собрали четырнадцать хвостов. Считай, почти выполнили норму одного человека. Жалко, конечно, грызунов, но

нам надо еще сорок шесть хвостов. Поэтому мы проползли завал по вырытым норам и направились дальше.

По пути Белка обрадовала нас новостью. Во время битвы она умудрилась прокачать метание кольца до первого уровня, и система выдала ей на выбор "бумеранг" и "рикошет". Эта балбесина даже ни с кем не посоветовалась, просто выбрала рикошет. Сказала, так выше вероятность попасть, а о том, что кольцо назад не вернется, она не подумала. Кстати ее рикошет отличался от моего. У нее был завязан на количество попаданий от одной атаки, а мой на убойность. То есть теоретически, бросив один раз кольцо, она могла нанести несколько атак. Что-то на подобии цепной молнии. Кроме того, она подняла приручение, правда еще, когда приручала Шнурка, и выбрала пассивную способность "хозяин". По-моему тут и говорить нечего. И, что самое удивительное, у нее прокачался аспект зверя. Даже не знаю, как это получилось, но теперь у нее есть активируемая способность "сила питомца". В общем, растет девушка. И кстати, первым ее умением было "единение с природой" со способностью "блаженный аромат". Я уржался, когда узнал. Название интригующее. Но оказалось это бафф снимающий усталость, для активации которого, надо понюхать какой-нибудь цветок или просто растение. По-моему, не слишком удобная способность. Правда Белка на моих глазах подошла к торчащему сверху корню, понюхала его, и на нее повесился бафф "заряд бодрости". Действие полчаса. Нет, есть в жизни справедливость? Почему у нее все так легко получается? Я вот за столько убитых тушканчиков ни одно умение не поднял, а она? Мне даже страшно представить, как быстро она меня догонит.

Я проверил рентгеном туннель. Впереди опять появились тушканчики. Похоже, пришло время повеселиться. Я взял в одну руку камень, а другую приложил к светящемуся корню. Пора проверить, возможна ли одновременная активация двух способностей. Я потянул свет из корня и активировал световую гранату. Когда поглощение ушло на кулдаун, в руке у меня остался пульсировать сгусток света. Эксперимент прошел без замечаний. Получилась приличная световая граната, правда не такая как от заряда большого тушканчика, но тоже не слабенькая.

Граната улетела вперед, и туннель озарила вспышка. На этот раз бахнуло поприличнее. Уже не петарда, а сигнальная ракетница. Мы пробежали вперед и атаковали ослепших тушканчиков по старой схеме. Самого слабого взяли на себя Шнурок с Белкой, а мы с Трутнем тех, что посolidнее. Обрадовало то, что тушканчики получили ожоги от моей гранатки.

— Я Тушканчик! Я Тушканчик! — ни с того не с чего заорала Белка позади меня. Я обернулся. У девушки дико бегали глаза и разлетелись в стороны наэлектризованные волосы. Что это с ней? Пригляделся. Возле шкалы здоровья мигала иконка "Бешенство". Да ну? Наши взгляды сошлись.

Только не это! — запоздало подумал я, а Белка резко набросилась на меня и повалила на землю. Что за фигня? Почему именно я? — промелькнула мысль, перед тем как она вцепилась в меня зубами.

Вас когда-нибудь кусала девушка? Меня уже однажды кусал Гуль, и сейчас даже не знаю что больнее. Так что я заорал.

В руке оставался камень, и я решил шарахнуть им девушку по голове. Но не тут то было. Она перехватила руку и вцепилась зубами в нее. Получилось еще больнее. Но тут, кажется, эффект "бешенства" сошел, потому что Белка неожиданно отпустила меня.

— Что происходит? — неуверенным голосом спросила она.

— Это я должен спросить!

— Я просто активировала "силу питомца", — виновато произнесла Белка, а потом резко переменялась в лице и радостно воскликнула, — Ура! Я прокачала "укус" до первого уровня!

Нашла чему радоваться! И вообще, я говорил ей выбрать "подражание зверю", смогла бы спереть случайную способность у любого моба, правда временно. А так, она лишь подхватила бешенство от Шнурка и покусала меня. Хотя тут кругом одни тушканчики, в любом случае, эффект был бы одинаковым.

Что это с ней? Девушка как-то странно затихла, так и, оставшись сидеть на мне. Зависла что ли? Нет, изучает новые способности. Совсем оборзела!

Я бесцеремонно столкнул ее и запустил два быстрых камня в тушканчиков, насевших на Шнурка. Еще чуть-чуть и мы бы остались без нашего мини танка. А Белке в очередной раз пришлось бы приручать нового зверёныша.

— Ну что, закончили свои обнимашки? — съязвил Трутень, — Пора бы уже и мне помочь!

Уж, кто-кто, а он как всегда в своем репертуаре.

— Я с ним не обнималась! — обижено возразила Белка, а я окинул взглядом поле боя. Вокруг нас носилось трое тушканчиков. Из них, двое, тех, что мне удалось переманить на себя со Шнурка. И они не заставили себя ждать. Двойная дробь их ударов, небольшой полет и моя шкала маны переполнена. Отлично! Я скинул все в световую гранату и уже приготовился бросить ее, но увидел их. Из темноты туннеля сверкая вспышками электрических зарядов, появились тушканы. Такие же огромные, как и в прошлый раз. Только втроем. Нет, это были другие грызуны. На этот раз система выдала иное название, "земляные зайцы". Я не стал дожидаться, когда они атакуют, а просто запустил световую гранату. Сверкнуло зачетно!

— Тень, давай дыру в соседний туннель, — крикнул я и показал пальцем туда, где разглядел с помощью рентгена ответвление туннеля. Парнишка подошел к стене и приложил ладонь. Появился абсолютно черный проем "кратовины". Той самой, с помощью которой мы спустились под землю. С помощью нее вообще можно было открыть проход в любое смежное помещение, будь то соседняя комната, или туннель под ногами. Просто офигенская способность!

Мы вбежали в темноту и оказались по другую сторону. Но не тут то было. С грохотом в туннель влетели сверкающие, словно молнии огромные земляные зайцы. Все трое. Они проломили проход своими головами. Бронеголовые зайцы! Я взглянул на шкалу их здоровья. А нет, вовсе не бронеголовые. У всех троих осталось чуть больше пятидесяти процентов жизни. Значит, есть шанс, завалить хотя бы одного.

— Разбегайтесь, похоже, они по мою душу, — крикнул я и побежал что есть мочи. Тушканчики-зайцы рванули за мной и не удивительно, ведь пару секунд назад их слепанула моя атака. Я активировал тихий шаг и побежал быстрее, но не достаточно. В спину, словно бульдозер ударил, меня отбросило и впечатало в стену. Шкала жизни упала в красную зону, еле мог пошевелиться, но зато маны во мне было хоть отбавляй. Я успел активировать поглощение и поэтому светился сейчас не хуже чем в прошлый раз. Вроде даже сильнее. Тушканчики замерли возле меня. Один полностью обесточенный и двое настороженных. Похоже, их испугала участь собрата. И не удивительно, тот выглядел еле живым. Неужели, у них как-то завязаны процессы жизнеобеспечения на этом электричестве?

Мне срочно надо было сбросить энергию, поэтому я достал из сумки светящийся камень

и перелил в него всю силу. Взглянул. Это оказался не тот камень. Вот зараза! В моей руке был камень неизученной аномалии. Прямо на моих глазах он вспыхнул и взорвался. Я зажмурился, но взрывная волна не причинила вреда. Открыл глаза. В моей ладони зияла маленькая черная дыра. И она засасывала внутрь себя что-то неосвязаемое, что-то являющееся частью меня. Похоже, тушканчики ощутили тоже самое, иначе по-другому мне не объяснить, почему они резко рванули прочь. Все трое. Даже тот, что еле двигался. Однако далеко убежать им не удалось. Они просто перестали святиться и упали как подкошенные.

Я еще раз взглянул на ладонь, но весь обзор загордило системное уведомление.

Внимание! Вы открыли достижение "Творец". С помощью ваших действий возникла разумная сущность. Теперь она считает вас родителем и будет следовать за вами.

Я отмахнулся от сообщения, не понимая, что тут происходит и увидел, как с моей ладони взлетел комок чистого света, размером с апельсин. Система высветила название "Солнечный зайчик".

— Что это? — с восхищением произнесла Белка. Они вместе с Трутнем вышли из темноты. Весь туннель вокруг погрузился во тьму и лишь один только зайчик излучал свет.

— Не знаю, — с таким же замиранием в голосе ответил я. Эта штука действительно впечатляла. От нее шло тепло и свет. Даже просто смотреть на нее было тяжело. Глаза резало, и они начинались слезиться.

— Похоже, теперь это мой пет, — не решительно произнес я. Солнечный зайчик взлетел вверх и завис у меня за правым плечом.

— Скажи ему, чтобы яркость убавил, — недовольно пробурчал Трутень. Еще бы, он единственный остался без питомца. Мысленно попросил об этом Светлячка, так я его окрестил, и он действительно стал светить тусклее.

— Что будем делать с этими? — Трутень показал на прижавшихся к земле зайцев. У всех троих было едва по проценту жизни, они лежали почти не живые.

— Каждый добьет, по одному, — справедливо рассудил я. Так каждый стопроцентно сможет поднять уровень атакующего умения.

Я проверил логи. За Светлячка мне подняли поглощение, ауру, управление и люминесценцию. На этом все. В меню пета нашел только одну способность "колодец энергии". Поэтому решил прокачать "великана", поднял огромный бульжник размером с арбуз и безжалостно добил земляного зайца. Дали плюс пять к "великану" и бросок камня подняли на один. Взглянул на Белку, похоже она решила закусать тушканчика до смерти. И правильно, другой возможности прокачать умение у нее, наверное, не будет. Если только опять на меня не набросится. Посмотрел на Трутня. Тот пытался раскрыть под тушканчиком пространственную ловушку. Тоже верно мыслит.

— Ну что, продолжим выбивать хвосты?

Ответом мне был радостный возглас Белки и сдержанный кивок Трутня. Кажется, каждый из них получил немало плюшек. Я взглянул на шар света за плечом. Мне тоже перепала непростая штука, надо будет поскорее разобраться с ее возможностями.

Глава 7. Багги.

— Ну что, поймал? — скептически спросил Трутень. Я кивнул. Под землей планшет не ловил сигнал спутника, поэтому открыть карту не получалось. Но теперь сигнал был. Вот только Трутень оказался прав, Стаханка была именно в том направлении, куда он и показывал.

— Хорошо, половина цинки твоя, — согласился я. И вообще, зачем только спорил? У него же умение ориентирование. Подловил меня. А может они с Белкой заранее договорились? Ведь это именно она предложила спор. Наверняка, тоже долю с моей цинки получит. Ну, это, конечно, если контракты сдадим. Собранные хвосты еще донести до Стаханки надо.

Я выглянул из окна погребенного под песком здания. Вроде чисто. И вылез наружу. Еле пролез, окно почти полностью ушло в песок, а само строение снаружи больше походило на песчаный бархан. Оказывается, именно внутри таких зданий тушканчики и прячут вход в свои норы. Без пронзающего взора и не найдешь.

Следом за мной наружу прошмыгнул Шнурок, а затем и Белка с Трутнем вылезли. Девушка сразу надела респираторную маску. И правильно сделала, воздух в округе светился и искрился. Выглядело красиво, даже сказочно. Но лучше этим не дышать.

Трутень с Белкой сразу направились в сторону Стаханки, а я немного выждал. Еще не отошел от проигранного спора. Шнурок, тоже задержался. Посмотрел на меня, словно спросил, — Все нормально?

Я усмехнулся, а зверек, убедившись, что все в порядке, шустро развернулся и побежал за хозяйкой. Он запрыгнул на ее рюкзак, сложил голову на плечо девушки и весело помахал мне своим длинным хвостом с бомбошкой. Я снова усмехнулся и пошел за ними. Все-таки классный у Белки зверек. Посмотрел на свое плечо. У меня тоже не плохой питомец. Солнечный зайчик радостно запрыгал в воздухе, откликнувшись на мою мысль. Они со Шнурком неплохо ладили. Правда, тушканчик сначала попытался его съесть, но тут у него ничего не вышло. А потом они настоящие гонки стали устраивать. Видели когда-нибудь, как две кошки носятся по квартире? Так вот, наше зрелище покруче будет.

Тень, кстати, моего Светлячка в питомцы поддержки определил. И не удивительно. Основная и пока что единственная его способность, это накопление маны, т. е. "колодец энергии". Пет автоматом поглощал все излишки моей маны, и в случае необходимости всегда был готов поделиться ей. И в правду словно колодец, а на самом деле настоящий "ЧИТ". Я даже пару раз порывался переименовать его так. Нет, посудите сами, я только начал играть, а с помощью пета выдавал световую гранату с уровнем дамага как от легкой осколочной. Правда, если я подкачивал гранату энергией из колодца, то ее кулдаун значительно возрастал. Все-таки не чистый "Чит", но даже так, Светлячок существенно облегчал нам фарм. Я кидал гранату, а потом мы дружно добивали слепых и раненных зверьков. Сердце аж кровью обливалось. Но такова игра. Для того чтобы закрыть три контракта нам нужно было собрать шестьдесят хвостов. И мы это сделали.

Меня только поначалу один вопрос волновал. Как с таким петом качать скрытность? Оказалось не так уж и сложно. Светлячок легко отвлекал внимание мобов, пока мы

готовились к бою или отступали. В общем, работали по принципу свет и тень. Чем ярче свет, тем незаметнее тень. И скрытность существенно прокачалась, даже новые способности открылись. Так что у меня теперь есть "отскок". Способность открылась в ветке тихого шага вместе с рывком. Последняя мне была не к чему, а вот отскок позволял сбить прицельную атаку противника. Якобы игрок отскакивает, так, что моб теряет его из виду. Способность действительно полезная и защитная. А еще я тут пока общался с Трутнем, поднял уровень моих познаний об игре и узнал одну элементарную вещь. Оказывается, первые пять умений имеют четкое распределение на атакующее, вспомогательное атакующее, защитное, вспомогательное защитное и специальное. Все последующие умения универсальные. А это означает, что ни каких атак в ветке скрытности у меня никогда не будет, сплошная защита. Причем вспомогательное умение всегда будет направлено на усиление основного. Так вот, оказалось, что у меня основное защитное умение "наблюдение", а "скрытность", вспомогательное. В общем, не повезло мне с защитой, но это легко решается наличием хорошей группы. Не менее интересным является и специальное умение. Оно определяет уникальность игрока и влияет на все умения. И лишь универсальные умения ни на что не влияют, но могут обеспечивать как защитными, так и атакующими способностями. Что тоже не плохо.

По ходу своих размышлений я поднял с земли парочку камней и начал корявые попытки жонглировать ими. Чисто ради забавы.

— Ты все не так делаешь, — тут же оживилась Белка, — давай покажу как надо, я в детстве в цирковую студию ходила.

Теперь понятно, откуда ты такая, — мелькнула в голове мысль. А если серьезно, то пришлось отдать камни девушке. Ее уже совсем не волновало, что я просто так это дело начал. Пришлось реально учиться. В общем, через минут десять у меня действительно стало получаться. Причем не плохо. Скорее всего, механизм игры помог, потому что сразу вылезло сообщение.

Бросок камня +1. Уровень 9.

Да еще и иконка новой способности появилась.

— Ура! У меня новая способность открылась! — радостно закричала девушка. А ей то, с какой стати?

— Теперь у меня есть способность "тренер" в ветке приручения, — продолжила делиться своей радостью Белка. От этих слов у меня просто челюсть отвисла, а Трутень откровенно заржал.

— Это получается, ты на нем приручение прокачала? — давясь смехом, указал он на меня пальцем. Девушка тоже раскрыла рот от удивления.

— Получается, да, — медленно произнесла она.

— Ничего не получается, — запротестовал я.

— Прочитай описание, — попросил Трутень.

— Позволяет посредством дрессировки обучать своих питомцев новым способностям.

— Слышал, — не унимался Трутень, — Теперь ты ее питомец.

— Да ну вас, — отмахнулся я. И когда это они так спелись? Хотя ясно когда, них сразу общение лучше пошло, а за время охоты даже шептания втайне от меня начались. Больше не обращая внимания на их подколы, я кликнул по иконке уведомления.

"Жонглер" — улучшает контроль владения камнем.

Какой еще такой контроль? Что им владеть-то? Он же камень!

Я подбросил камень из-за спины и поймал его спереди той же рукой. На ловкость рук что ли способность? Так у меня и раньше с этим все нормально было.

Мои мысли прервал Шнурок. Он внезапно прыгнул на песок и поднял дыбом наэлектризованный хвост. А из песка в паре метров тут же вскочили пять черных фигур. ПК-шеры! Все пятеро были в знакомых мне черных плащах. У всех респираторные маски, закрывающие лицо. И оружие. Радовало, только то, что среди них не оказалось Свежевателя и Марша Смерти. Одна только мысль о встрече с этими двумя меня пугала. А эти пятеро, так, лишь в легкий мандраж ввели.

— Людоеды! — закричал Трутень. Видимо уже встречался с парнишками. Я же вместо бесполезных выкриков уже начал закачивать в камень энергию света. Один, два. Вспышка!

Похоже, людоеды просто вышли поугатать нас. Иначе они бы уже давно всех нас пристрелили. А так, ПК-шеров слепануло и мы рванули от них что есть сил. Эффект вспышки продлился недолго, почти сразу за нашими спинами послышалась беспорядочная пальба. Неожиданно шум стрельбы перекрыл хлопок, а за ним сразу раздался отборный мат. Мой взгляд встретился с Трутнем и парнишка весело усмехнулся.

"Успел поставить ловушку чертяга!", — мысленно похвалил я его и крикнул, — На тот бархан.

Стрельба продолжилась, но ПК-шеры оказались последними мазилами. Причем я успел разглядеть среди них игрока, что повстречался мне в самый первый день, "Ща УБЬЮ". Не думал, что он к ним присоединится. Все-таки сам когда-то побывал в числе их жертв.

— Нужна дыра вниз, срочно! — крикнул я, как только мы взобрались на песчаный гребень. Наверняка под этим барханом тоже было здание или проходили туннели тушканчиков, а "кротовина" Трутня могла обеспечить нам быстрый спуск в спасительное подземелье. Парень кивнул и быстро приложил ладонь к песку. В это же мгновение среди беспорядочной пальбы послышался далекий звук удара плетью. Я запоздало взглянул на Трутня. Было уже поздно. Парнишка слег на песок с дыркой в голове. Вот черт! Пришлось хватать Белку за руку и вместе с ней кубарем катиться вниз с бархана. Ну, мы и встряли. Одни, на открытой местности, с кучей противников и снайпером на хвосте. Я понятия не имел, что делать, поэтому снова схватил Белку за руку и побежал что есть сил. Трутень остался лежать на бархане.

Звук плети за спиной послышался практически одновременно с мощным ударом в плечо. И я кубарем полетел на землю, увлекая за собой Белку. Ну все, добегались.

Я попытался встать, но ничего не вышло. Здоровье просело на половину и продолжало опускаться в красную зону. А правая рука горела такой болью, что я даже не мог ей пошевелить.

— О боже! — взвизгнула Белка.

Я взглянул на ее, вроде все в порядке. Вид только какой-то перепуганный.

— Твоя рука, — закрыв рот ладонями, произнесла она.

— Что еще? — прошипел я сквозь боль.

— Ее оторвало.

Я взглянул на руку. Жесть! Что-то подобное было в прошлый раз с моими ногами.

Только тогда раны были словно запаяны, практически без кровотечения. В этот раз, мне разворотило все плечо. Руку реально оторвало, и кровь пульсировала алым фонтаном. Это точно игра?! Тогда где цензура?! В шоке, я полез за пробиркой с зельем регенерации. Нащупал на ремне, выдернул. А вот открыть одной рукой не смог.

— Белка, — позвал я девушку. Она тут же подскочила и трясущимися руками схватила пробирку. Выронила, вновь поняла. И непонимающе уставилась на меня. Не думал, что она будет в таком шоке.

— Открой, — еле проговорил я, сил уже практически не осталось. Голова кружилась и казалась невероятно тяжелой, так что пришлось ее опустить.

— Не переводи зря зелье, красавица, — послышался чей-то знакомый голос. В глазах уже начало темнеть. Белка вновь застыла, а я опрокинул голову, чтобы разглядеть говорившего. Бесполезно, все расплывалось.

— Он уже не жилец, — послышался смешок. У меня мелькнула неожиданная догадка и в глазах на мгновение все прояснилось. Заяц! — я увидел старого знакомого. Парень сидел на каком-то камне, на самом виду.

"Вот бы его подстрелили", — мелькнула злобная мысль, и сознание вновь начало затухать. Тут же всплыла вторая мысль, — "А что, если он тоже людоед?!".

— Ну его и разворотило, — надсмехаясь, подошел ко мне парень, наклонился и уставился на рану.

"Где же эти людоеды!?" — мысленно взмолился я. Мне было уже не важно, что со мной будет, но этого засранца непременно должен кто-то убить.

— Забавный у тебя пет. Ты сама его приручила? — быстро переключился Заяц. И я даже явственно представил, как Белка кивнула ему в ответ.

— Вступай в наш клан, мы все петоводы. Многому научиться сможешь.

Услышав эти слова, я не выдержал и активировал пронзающий взор. Взгляд как всегда устремился вперед, прорвался сквозь пелену тьмы и жадно ухватился за все, что увидел. Возле нас собралось около десятка игроков. У всех закрыты лица масками животных. И возле каждого был свой питомец. От такого многообразия я офигел. Похоже Белка тоже. Она сидела со стеклянными глазами и все еще держала в руке пробирку с зельем. Рядом с хозяйкой насторожившись, застыл Шнурок. Зажав в зубах палец, он держал мою оторванную руку. Не забыл про меня маленький паршивец. Мой Светлячок тоже был рядом, тоскливо светил над моей головой. А в паре десятков метров лежали мертвые ПК-щеры.

— Вы поможете ему? — послышался трясущийся голос Белки.

— Конечно! — усмехнулся Заяц и резко свернул мне голову.

— А-а-а! — вскрикнул я, вскочив на ноги. Видеть свою смерть жуткое зрелище! Осмотрелся. Вокруг светилась аномалия возрождения. Попытался выйти из нее, но путь преградило системное сообщение.

Штраф за смерть. Ограничение передвижения 4 минуты 57 секунд.

Я еще раз огляделся. А где Светлячок? Его нигде не было, и это категорически мне не нравилось. Впрочем, как и то, что Заяц там пытается увести нашу Белку! И где вообще Трутень? Его же должно было тоже сюда забросить. Или нас отправили на разные точки возрождения?

Я посмотрел на руку. Черной метки не было. Наверняка, это она выдала наше

местоположение. Значит, нас порешили благодаря мне. Надо было все рассказать. Может тогда вышло бы все по-другому. А теперь придется вновь собирать эти злосчастные хвосты. Бедные тушканчики, — вздохнул я, но тут же ощутил знакомое жжение. Что за фигня?! На руке вновь начала проявляться черная метка, а иконка дебаффа под шкалой здоровья так ни куда и не делась.

"Черная метка". Эффект исчезнет через 109 часов.

Жжение стало сильнее. Ожог уже покрыл всю кисть и продолжал разрастаться. Я быстро закатал рукав. Охренеть! Ожог, поднялся до самого плеча и дымился, словно настоящий костер. А боль. Не то чтобы ее нельзя вытерпеть. Нет, просто она была постоянная и ни куда не девалась. Но как так? Мне казалось, метка исчезнет после моей смерти. Выходит, что меня должны убить именно людоеды. Вот заяц, вот скотина! Удружил.

Может умение "лечение" активировать. У меня же как раз есть нераспределенное очко умения. Хотя лечение тут не поможет. Умение еще прокачивать надо, а боль от ожога чувствуется уже сейчас. Да и не дело это. Я ведь уже решил не активировать дополнительные умения до достижения пятнадцатого уровня по всем умениям, как Трутень. И в этом есть свой смысл. Все дело в том, что за каждый пятый уровень всех основных умений игроку выдаются очки способностей, которые можно потратить на активацию любой способности. Проблема только в том что, количество очков определяется по простой формуле "общий уровень основных способностей героя (пятый, десятый и тд.), деленный на количество умений". Получается, что активировав шестое умение на пятом уровне, герой получал на десятом уровне всего одно очко. К пятнадцатому их было четыре. А если распределить очки умения только на пятнадцатом, то будет доступно сразу шесть очков способностей. Конечно, так можно вообще не распределять очки умений и тогда очков способностей будет еще больше, но это уже перебор. Пятнадцатый уровень, самый оптимальный. Можно будет сразу прилично потратиться. По этой причине существуют игроки, что вообще не открывают новые умения, а качают исключительно основные. Но это не мой случай, мне как минимум надо изучить у наставника один из основных типов защиты, легкая или тяжёлая броня. Наставник по каждому из них имелся на Стаханке. Надо сказать, они были достаточно популярные, одни только механики заставляли обучаться каждого члена клана одному из этих умений.

Между тем время ожидания истекло, и я вышел из аномалии возрождения. К моему облегчению в воздухе тут же нарисовался Светлячок.

— Значит, ты был неподалеку, — обрадовался я, а солнечный зайчик энергично заскакал мне в ответ.

— Отлично, верх-вниз это будет да, а влево-вправо — нет.

Светлячок вновь заскакал.

— А ты точно можешь влево-вправо? Или у тебя всегда вверх-вниз? — усомнился я, но на этот раз он заскакал из стороны в сторону.

— Ну вот, другое дело. Сможешь отвести меня туда, где я погиб?

Солнечный зайчик вновь подпрыгнул. Вот и молодчина.

Спустя полчаса мы были на месте. Все что здесь осталось, это семь обглоданных тел, и ни каких вещей. Ну, или почти ни каких. Вокруг трупов людоедов лежали их растерзанные плащи и личные сумки. Заяц что, зверей своих на них натравил? Наши с Трутнем тела были

не лучше. Единственное что уцелело, это ботинки. Собственно я в очередной раз не побрезговал ими, снял их и нацепил на себя. Вокруг ни следов Белки, ни моей сумки с хвостами. И что радовало, ни каких ПК-шеров, а то было страшно, что на место расправы вернусь не один я. Кажется, все обошлось. Правда, не стоило расслабляться, в небе надомной, словно сигнальный костер дымил.

Вообще у меня тут возникла одна нехорошая мысль. Слишком странным казалось поведение людоедов. Вместо того чтобы расстрелять нас из засады, они сначала показались нам, а затем дали возможность бежать. Конечно, можно было сделать им скидку, все-таки, среди них всякие неадекваты с такими никами как "Ща УБЬЮ". Тем более что снайпер, а это наверняка Марш Смерти, с одного выстрела прикончил Трутня, а потом и меня практически. Но все равно оставалось смутное подозрение, что что-то было тут не чисто. Как-то не правильно. Если они, конечно, действительно хотели меня убить. Хотя разве может быть по-другому?

Я взглянул на обожженную руку. Она постоянно напоминала о себе тихой болью. Ладно, сейчас куда важнее отыскать Белку с Трутнем. После моей смерти группа автоматически распалась. И почему здесь не придумали голосовой чат, это столько проблем бы решило. Впрочем, я наверняка встречу их на Стаханке. Все-таки именно туда мы и направлялись. А с хвостами разберемся уже на месте, может Белка прихватила их с собой.

Шум моторов послышался издалека, впрочем, как и облако пыли, что показалось еще на горизонте. Я заранее нашел подходящее место и теперь вместе со Светлячком наблюдал за происходящим.

По пустыне неслась целая кавалькада разнообразных баггов. Самодельные машины пестрили индивидуальностью. Начиная от размеров, конструкций рам и заканчивая количеством колес, пушек и пассажиров. И все они сражались между собой. Гремели постоянные очереди автоматов и пулеметов, вспыхивали огненные облака, летели цепи, крючья, звезды и просто гранаты. Все это выглядело как одно сплошное безумие. К тому же прямо на моих глазах, какой-то игрок, не удержавшись, вылетел из машины и его растоптал следом идущий багг. Жуткое зрелище. Но оно сопровождалось веселыми криками игроков. Кажется, народу нравилось. Вот она, безбашенная аркада в реальном исполнении. Это вам не на мониторы смотреть, а реально получать весь драйв и адреналин.

Я дождался, когда все машины проедут, причем пришлось пару раз прятаться из-за отставших, и пошел дальше. Меня все эти забавы пока мало волновали. Но как-нибудь потом не мешало бы и самому так прокатиться. Все-таки кровь в жилах закипала от всего этого непотребства.

Прежде чем уйти, я, разумеется, осмотрел труп раздавленного игрока. У бородатого парнишки была связка гранат, хорошо, что они не подорвались, и пистолет с патронами. В итоге, у меня на поясе оказался ремень с кобурой, ТТ-шником, двумя дымовыми и одной осколочной гранатой. Неплохо, тем более что на халяву. Но далеко уйти не удалось. Впереди на относительно равнинном месте стоял чей-то багг, на котором сидел игрок. Чтобы не попасться ему на глаза, надо было сделать приличный круг. А топтать лишний километр мне, ой как не хотелось. Поэтому решил пойти так, а вдруг пронесет. Правда, на всякий случай, взял в руку дымовую гранату. Если что уйду как ниндзя. Тихо и без огня.

— Здоров, — сказал я, подойдя ближе. Игрок с ником "Дизель" смерил меня взглядом и кивнул в ответ. Он сидел на верхней раме своего багга, уставившись в планшет.

— Что-то случилось? — поинтересовался я.

— Да, батарейки закончились, — горько сплюнул он. Это был молодой парень, примерно моего возраста, рукава куртки оборваны, а пижамы закатаны. Вокруг шеи обмотан импровизированный шарф, видимо из тех самых рукавов. На лбу очки пилота, на руках перчатки. Собственно все. Парень убрал планшет и спрыгнул с багга.

Я понятия не имел, про какие батарейки он говорит, но игрок попался вроде бы нормальный, не быдловатый. Можно и пораспрашивать немного. Вот только с гранатой я погорячился, чеку потом назад вставлять придется.

— Знаешь что за автоколонна только что была?

Он усмехнулся.

— Недавно в игре?

— Ну да.

— Это свободные гонки. Проводятся каждый день. С десятью победами можно перейти в высшую лигу.

— И сколько у тебя?

Дизель рассмеялся.

— Пока ни одной.

Я тоже засмеялся. Неловко получилось. Да еще и эта граната. Куда ее теперь деть-то?

— А что за батарейки? — меня заинтересовал багг, все-таки интересно посмотреть, что да как в нем устроено. Дизель достал откуда-то изнутри пустую стеклянную банку, где-то на литр.

— Да вот, — он показал мне ее, — Весь запас энергии потратил на щит. Засранцы из "койотов" прекрасно знали, какая у меня батарея, считай сами мне ее и продали же, вот и палили по мне из пулемета, пока весь щит не высосали. А дальше и вспоминать обидно, — махнул он рукой, — Генератор пробили, кормежка закончилась и зверь заснул.

Он прикоснулся рукой к двигателю, словно хотел погладить, и тут же отдернул ее с криком.

— А-а, горячо! В общем, генератор встал, аккумулятор сел, денег нет. Хочу на аукне камень продать, чтобы хоть немного бабла поднять.

Он вытащил из какой-то приспособы аномальный камень, точь-в-точь как тот, что был у меня, только штрих-кодом и различаются.

— Ну а там, закажу эвакуатор. А то если здесь зверя оставить, утащат же.

Я лишь хмыкнул. Не думал что все так сложно.

— Кто эвакуировать будет?

— КС портанет, у них есть что-то типа службы доставки, или транспортировщиков на аукне найму, кто меньше цену предложит. Правда все равно дорого получится. Да и камень жалко, я на него как папа Карло пахал, — тяжело вздохнул он, — Ну да ладно. Когда в большую лигу выберусь, спонсоров найду, тогда и заживу. А пока ни вооружения, ни второго пилота, ни батарейки нормальной.

— Люмию же можно использовать. Считай, вместо аккумулятора будет малая атомная станция.

Он хмыкнул.

— Где ж такие деньжищи взять? Это надо целый оружейный склад в записке иметь. Да и кому он нужен, на люмию совершенно иные расценки, только равнозначный обмен.

А вот людоеды каким-то образом обзавелись подобными батарейками. ПК-шеры, одним словом. Не иначе как сняли с кого-нибудь.

— А почему зверь?

— Так как же еще? — удивился Дизель и подробно рассказал мне, что нужно сделать, чтобы стать гонщиком. Оказывается, для начала надо откопать где-то старый авто. Реально откопать. Автомобильных заводов нигде не было, все моторы в игре, это те, что игроки сами выкопали из-под земли. Правда были специальные кланы, копатели, они отрывали похороненные под песком железяки, и продавали их на аукционе за баснословные деньги. Собственно так все железо и добывалось. Но это только начало. Любой такой движок был мертвым. Запчастей не было, автомастерских тоже. Поэтому здесь пошли по иному пути. Игроки с помощью какой-то аномалии умудрились вселить в двигатель моба. В процессе слияния получился "зверь" практически живой двигатель. Правда, энергии жрал нормально, а без нее попросту погружался в спячку. Короче сплошная фантастика. А почему бы и нет? Это же игра.

В общем, послушал я его и сам захотел собрать такого зверя. А для начала решил опробовать себя в подзарядке энергоносителя.

— Ты только не пугайся, — сказал я и бросил в сторону дымовую гранату.

— Ты что творишь? — тут же направил на меня пистолет парень.

— Да просто задолбало уже держать ее, — отмахнулся я, — Давай сюда свою банку, будем ее заряжать.

Дизель сначала не поверил, но затем все-таки отдал мне канистру, как он ее назвал. Переливать свет пустой банки у меня не получилось, поэтому я засыпал туда обычного песка. Когда же песок засветился, Дизель радостно заскакал вокруг меня, пытаюсь отобрать канистру назад. Ему не было дела до того как я это сделал, все что он хотел, это проверить совместимость нового топлива. И, о чудо! Как только банка встала на место, движок всколыхнулся, словно пробудился ото сна и радостно взревел, готовый снова мчаться вперед.

Дизель тут же схватился за руль. Такой не совсем ровный, кустарного производства, но дело не в этом. Только руки парня легли на руль, он как-то разом слился с авто. Словно за рулем и родился. Глядя на него можно было точно сказать, что этот парень водила. Таксист или реально гонщик.

— Ну, что Сиджик, прокатимся с ветерком?

Я усмехнулся. Странное он имя дал своему баггу. Но это уже его личное дело.

— А ничего что генератор полетел? — решил на всякий случай уточнить я.

— Да фигня война, на аккумуляторе доедем, — заверил меня паренек, — Погнали, я тебя до Стаханки подброшу.

Спорить не стал. Ему виднее.

Я запрыгнул на переднее сидение и багг содрогнулся. В полуметре от меня разорвало снаряд. Сработала защитная система багга, приводимая в действие той самой аномалией, которую Дизель собирался продать на аукционе, так называемое силовое поле.

— Что за хрень?! — выругался паренек, — Четверть энергии снесло! Из базуки, что ли пальнули?

— Гоним! — только и вскрикнул я. Неужели опять людоеды? Если так, то они становятся уж слишком навязчивыми.

Впрочем, мои слова были лишними. Дизель итак знал, что делать. Мотор взревел, что аж уши заложило и "сиджик" сорвался с места. Не знаю, зависит ли скорость багга от моба, которого вселили в движок, или от того какой энергией он питается, но этот зверь был

силен. Лошадок сто сорок бы ему точно дал. Меня прямо впечатало в спинку сиденья и обдало прохладным воздухом. Причем ни какого ветрового стекла не было, так что ветер был еще тот.

Чтобы проверить наверняка, кто на нас напал, я активировал пронзающий взор. Благо вместе со Светлячком действие способности можно было растянуть больше чем на две секунды. Взгляд устремился вперед и спустя несколько барханов показал мне пятерку ПК-щеров в черном. Все те же ребята.

Бах! Возле нас в очередной раз подорвался снаряд. А вот стрелял кто-то другой. Хорошо хоть щит пока держался. Судя по приборной панели, у нас чуть меньше половины батареи осталось. Подзарядить ее прямо сейчас не получится, из-за привлечения "колодца энергии" откат "передачи света" возрос аж до получаса. Значит, защиты хватит от силы еще на два выстрела. Резкий маневр чуть не сбросил меня с багга, еле удержался, и тут же земля в паре метров от нас взорвалась. А Дизель не плохой водила. Оставалось только узнать, насколько далеко бьет артиллерийская установка, что пуляет по нам. Не из чего другого бить по нам просто не могли. Еще один маневр и мы оказались по другую сторону дымовой завесы, появившейся еще от моей гранаты. Она, надо сказать, растянулась на приличное расстояние. Подумав, я выбросил еще одну дымку, если она перекроет обзор наводчику, то у нас может появиться шанс скрыться. Но нет. Следующий выстрел прошел сквозь дымовую стену и угодил прямо в энергетический щит. Багг чуть не перевернуло.

— Отключаю щит, иначе, мы далеко не уедем, — крикнул, перебивая рев мотора и ветра Дизель.

Надо что-то делать, иначе мы реально далеко не уедем. Я взглянул на шкалу маны. Она была заполнена. Так! После пронзающего взора я не подпитывался от Светлячка, а это могло означать только одно. Аура поглощения сама восстановила мою шкалу маны. И для этого нужен был мощный источник энергии. Я усмехнулся. Неужели, в нас шмаляют энергетическими снарядами, если так, то еще не все потеряно.

Я полез вверх на раму.

— Куда!?! — заорал Дизель, хватая одной рукой меня за штанину, но тут нас тряхнуло и меня буквально подбросило наверх. Борясь с ветром, я кое-как ухватился за раму и приготовился. В этом деле главное вовремя активировать способность поглощения как с тушканчиками. Иначе кранты.

Абсолютно не обращая внимания на ветер, возле меня завис Светлячок.

"Готов?" — мысленно спросил я у него, а он утвердительно запрыгал вверх-вниз.

И тут показался снаряд. Точнее я не увидел его, но успел среагировать на разрыв в дымовом облаке. Светлячок среагировал еще быстрее, зачем-то заслонил меня и все взорвалось. Сила удара вырвала меня в воздух, впрочем, как и наш багг, и расшвыряла нас в разные стороны. За одно мгновение перед глазами с глухими стуками несколько раз промелькнула земля и все затихло. Я вновь лежал не в силах пошевелиться. Здоровье в красной зоне. Несколько иконок сообщающих о переломах и дебафф на оглушение. А еще затухший значок солнечного зайчика.

Видимо у нас ни чего не получилось. Пробылась сквозь шум в голове мысль. А потом сквозь муть в глазах я увидел людоедов. Ну, давайте, добивайте меня! Оставляйте валяться меня так, со всеми этими переломами было бы просто последней подлостью. Ведь еще не известно, через какое время я уйду на перерождение.

Один из ПК-щеров подошел ко мне. Осмотрел. И к моему удивлению вынул шприц. Он

вонзил его мне в плечо и ввел какую-то пакость. Но к моему очередному удивлению это оказалась восстанавливающая инъекция. Здоровье разом скакнуло в желтую зону, а возле иконок с переломами появился таймер. Они что решили передо мной извиниться? В подобное верилось с трудом.

Людоеды тем временем, взяли меня за руки и ноги и куда-то потащили. Мать их! У меня же переломы. Все тело пронзила боль, а время на таймерах некоторых иконок увеличилось. Дебафф оглушения прошел, но я все равно не мог толком пошевелиться. Виной тому были многочисленные переломы, и пять ПК-щеров, что держали меня. И мне уже становилось страшно за себя.

Куда они меня тащат?!

Прозвучал выстрел и один из ПК-щеров слег с пулей в груди. Все-таки они не сильно отличались от меня по живучести. Жизней было маловато. Второй выстрел угодил другому в плечо. Людоеды бросили меня и стали отстреливаться. Благодаря белому оку, даже в таком положении я смог разглядеть происходящее. Это был Дизель. Видимо паренек очухался и решил отомстить за подорванный багг. Но эффект неожиданности закончился и теперь он был один против четверых. Так что я особо и не верил в его победу. А оказалось зря. Людоеды взяли его в круг, но тот отстреливался из-за перевернутого багга, у которого был активирован щит. Так что ни одна пуля ПК-щеров ему была не страшна. И вот, он уже застрелил двоих, когда прозвучал звук плетки. Мощь этого выстрела щит не выдержал, и Дизель упал на песок с простреленной головой. Ну почему все именно так!

Воронье тут же побежало к нему. Глумиться над телом врага самое подходящее занятие для этих уродов.

"Прости сиджик", — мысленно извинился я перед баггом Дизеля и единственной уцелевшей рукой забросил к нему осколочную гранату. Взрыв практически засыпал меня песком и оставил в полной тишине. Похоже, мне удалось. Все ПК-щеры полегли от гранаты. Правда, я все равно не мог пошевелиться. И все что мне оставалось, это ждать. Моя судьба зависела от того, что произойдет раньше, истекут таймеры переломов или вернуться людоеды.

Глава 8. Страхи.

Никогда еще время не шло так медленно. Правда, в этом были свои плюсы. Можно было спокойно все обдумать. И вот что получилось.

Во-первых, затея с поглощением энергетического снаряда не удалась. Иначе я бы не лежал с переломами, а Светлячок остался бы цел. Одно успокаивало, пет не исчез бесследно, в меню персонажа по-прежнему висела его иконка, только потухшая. Во-вторых, я не мог вызвать его прямо сейчас. Появившееся системное уведомление сообщило, что для вызова недостаточно энергии и необходим камень света. А это значит, что мне срочно надо раздобыть камень и подзарядиться. То есть пройти джамп и словить атаку земляного зайца.

Не хило так, для воскрешения пета, да? Но Светлячок того стоил, он мне уже как родной был, да и жизнь за меня как ни как положил. В-третьих, площадь черной метки вновь увеличилась. Не знаю точно на сколько, сам не видел, но ощущения жгучей боли усилились и теперь ощущались чуть ли не по всему телу. А это уже не та боль, которую можно игнорировать.

И напоследок самое ужасное. Ко мне шел Свежеватель. Сам СВЕЖЕВАТЕЛЬ! Эта новость буквально заставила меня подпрыгнуть и побежать со всех ног, но нет, чуда не произошло. Я остался лежать на песке, только таймеры переломов зря увеличил. Да и вдобавок перетрухнул так что, какое-то время вообще ни о чем думать не мог. Только и знал, что проклинал себя за то, что воспользовался пронзающим взором и разведал обстановку.

А вообще, какого хрена ему от меня надо? Зачем Свежевателю идти сюда? Явно не для того чтобы просто добить. Это и снайпер мог сделать. А если вспомнить, что не так давно ПК-шеры зачем-то отхилили меня, так вообще страшно становилось. В голову такие мысли лезли, жуть просто. А Свежеватель с каждой минутой становился все ближе.

Пришлось взять себя в руки. Нелегко это далось, но чего только не сделаешь, чтобы выкарабкаться из западни. В голову даже пришла абсолютно абсурдная идея помедитировать. Тупо чтобы успокоиться и хоть что-то придумать.

Внимание! Открыто новое умение "Медитация".

Вы можете принять умение или сохранить его в списке распределения.

Желаете принять умение?

Да. Нет.

Системка ввела меня в ступор. Давно такие сообщения не высвечивались. Трутень говорил, что первые пять умений игра определяет автоматически, а дальше только за особые действия. Причем, как только болевой порог достигает тридцати процентов, становится намного сложнее открывать новые умения. Намного проще обучаться у наставников. Выходит, мне крупно повезло. Только совсем некстати.

Если вспомнить простые игры, медитация всегда увеличивала регенерацию и восстановление маны. Может это мой шанс. Судьба? Больше не раздумывая ни минуты, я активировал умение. И стоило мне представить, как окружающий свет впитывается в тело, да при этом еще и не двигаться, так сразу шкала маны засияла и медленно поползла вверх. С маной все оказалось просто, а вот восстановления как такового не произошло. Да, таймеры сократились, но чтобы более-менее начать шевелиться, через боль, пришлось пролежать в медитации целых пять минут.

Медитация + 1. Уровень 1.

Аура поглощения + 1. Уровень 5.

В общем можно было хватать ноги в руки и бежать. Но я не стал этого делать. Шансов уйти целым или даже мертвым было крайне мало, поэтому оставалось только одно, использовать внезапную атаку. И кое-какой план у меня уже имелся, оставалось только дожидаться ПК-шера.

Несмотря на то, что я был к этому готов, Свежеватель все равно появился неожиданно. Позорно в этом сознаваться, но мне стало жутко страшно, когда он угрожающе навис надо

мною. Здоровенный, во всем черном, лицо скрыто респираторной маской, на которой полыхают огнем безумия красные линзы. И в завершение черный дрозд в руках.

Трясущимися пальцами, через сковавший меня страх, я раскрыл ладонь со световой гранатой, которую создал из горсти песка. Вспышка озарила пространство между нами, наверняка, ослепив даже снайпера.

— Крысеныш! — заорал Свежеватель.

Ха! Не ожидал!

У меня было около четырех секунд. Время пошло!

Левая рука онемела от боли, но это только помогло преодолеть страх. Активировав тихий шаг, чтобы двигаться проворнее, я бросился к пистолету. Выхватил его из окоченевших пальцев мертвого ПК-шера, что лежал возле меня и, вскочив на ноги, тут же использовал отскок. Вовремя! В песок рядом пришлась точечная атака снайпера. По ногам целил гад. Тут же прозвучал еще выстрел. На этот раз Свежеватель в слепую пальнул из дрозда под ноги. Похоже на газовый снаряд. Пришлось задержать дыхание, но обездвиживающий газ все равно подействовал. А это уже не входило в мои планы. Мысли лихорадочно заскакали в поисках решения.

А ведь дрозд не мог стрелять газовыми патронами. У него вообще патронов не было, только энергетические снаряды. Значит, меня парализовал всполох энергии. Другими словами, короткое замыкание. А что если для предотвращения сбоя попробовать перезапустить энергоконтур? Скорее чисто на подсознательных рефлексах, чем по собственной воле, мое тело на мгновение вспыхнуло, словно лампочка и паралич действительно пропал.

Внизу экрана тут же появилась системка.

Тихий шаг +1. Уровень 14.

Видимо за преодоление оцепенения.

Казалось, прошла целая вечность, но на деле не больше секунды, поэтому, все еще успевая, я метнулся к Свежевателю, подставляя пистолет к его горлу, минуя респираторную маску. Вдруг она с бонусом на защиту.

Как мне объяснил Трутень, урон высчитывается исходя из того, чем нанесен и куда. То есть почти всегда, голова и сердце это смерть, не зависимо от уровней. Существовало лишь два "но", защитные способности и шмот. Если у игрока бронекостюм, то пока не пробьешь броню, вред здоровью не нанесешь, то же самое с защитными способностями. В общем, на этом и строилась моя тактика, тем более что однажды, выстрелом в голову мне уже удалось убить Свежевателя. Вот и сейчас, мой палец вдавил курок. Но ничего не произошло. Запястье неожиданно похолодело, а кисть державшая пистолет, по ощущениям просто исчезла. Я не мог ей пошевелить. Вообще не мог пошевелиться.

Под шкалой здоровья замигала иконка дебаффа.

"Оковы страха"

Что за хрень!?

Буквально на моих глазах за спиной ПК-шера проявилось нечто огромное и страшное. Это нечто словно окутывал балахон тьмы, из-под которого на меня смотрело около десятка

жутких красных глаз разных размеров, и тянулась костяная рука, что сжимала оледеневшее запястье.

Система опознала это нечто, как "Пугало смерти" и тут же выползли сообщения.

Наблюдение + 1. Уровень 7.

Опознание + 1. Уровень 9.

— Что, уже увидел? — хрипя, усмехнулся Свежеватель. В это мгновение, костяные пальцы пугала легким движением сломали мне руку посередине предплечья, оставив ее под углом девяносто градусов с открытым переломом.

Это было больно! Почему-то мне казалось, что намного больше, чем тридцать процентов. Но зато исчез дебафф оцепенения, сменившись на иконку перелома правой руки. Правда, Свежеватель тут же толкнул меня в грудь. Легонько. Но отлетел я на пару метров с противным хрустом в районе грудной клетки. Упал. И появилась еще одна иконка, на этот раз с травмой в виде трещины грудины. Дышать стало заметно труднее. Что вообще творится?! Не понимал я, глядя на ПК-шера и развивающееся за его спиной пугало с четырьмя костяными руками и множеством красных глаз.

Мгновенно появилась иконка с оковами страха, и мое тело вновь парализовало. Причем на этот раз были указаны дополнительные сведения.

Эффект продлится 15 секунд.

А Свежеватель тем временем достал огромный нож и подошел ко мне. Это было несправедливо. Он не торопился и поигрывал ножом. А я даже пошевелиться не мог. Нож медленно вошел в живот и в глазах тут же все потемнело. Когда взгляд снова прояснился, оцепенения не было, а в плече у меня торчал шприц от инъекции "предсмертной реанимации". В описании наложенного баффа говорилось, что в течение тридцати секунд не может наступить смерть. Свежеватель поигрывал ножом стоя на корточках возле меня.

Я попытался встать и бежать. Но бесполезно. Левая рука надломилась как какая-то тростинка, когда оперся на нее. Упал. И кости посыпались одна за другой. В общем счете около семнадцати переломов. Откуда во мне столько костей!?

И боль, жуткая боль тут же погрузила сознание во тьму.

— Ну как тебе моя способность, хрупкие кости? — прохрипел сквозь маску Свежеватель. Голос явно был не настоящим. Такое чувство, что его преобразовывал динамик, как в старых триллерах про маньяков. Он наступил мне на ногу. И очередная волна боли заставила вновь потерять сознание. В следующий раз, когда я очнулся, то лежал скованный по рукам и ногам. Распят. Меня держали длинные костяные руки пугала. Сам же Свежеватель сидел возле меня и копался. Я содрогнулся от страха. Внутри меня копался! Окровавленными руками, он что-то достал. Черная маска, словно живая, раскрыла жуткий хищный рот, и он проглотил это. Вновь потемнело. Все было словно в кошмаре.

— Не спи, все пропустишь, — хриплый голос порвался сквозь тьму, и что-то теплое, липкое похлопало меня по щеке. Раскрыл глаза. Это была окровавленная ладонь. Взгляд упал на мое плечо. Там торчал шприц с введенной не до конца инъекцией. Здоровье колыхалось в красной зоне, но под шкалой мигала иконка регенерации. А живот и грудь. Невозможно описать, что там творилось. Там разверзся настоящий ад.

— Сколько тебе осталось до конца? — послышался вновь голос Свежевателя. Хотел его послать, но вместо этого, под жутким взглядом множества глаз, еле процедил сквозь боль.

— Тринадцать минут.

Тишина. А потом сквозь кропотливое упорство послышался жуткий голос, — Ничего, ты их навсегда запомнишь.

Я вновь провалился в темноту. Но по-прежнему ощущал, как он копошится у меня во внутренностях. Боль, страх, отчаянье, все смешалось. Это было не выносимо.

Когда я снял 3d-очки, то в первое мгновение не поверил тому, что цел и невредим. Внутри все воротило, так что сразу пришлось бежать в туалет. Меня буквально вывернуло наизнанку. Так плохо мне еще никогда не было. Бросив все, я просто завалился спать. Но не тут-то было, сон ни как не шел в голову. Там, раз за разом прокручивались словно картинки, воспоминания того ужаса. Они терзал меня, а я проклинал. Не игру, не ПК-щеров. Себя Потому что самым ужасным во всем что произошло, почему-то было то, что я ответил этому уроду на вопрос. В памяти четко засел тот момент, когда что-то сломалось во мне. И именно это не давало покоя.

Суббота встретила меня в отвратном настроении. После бессонной ночи, я проспал до обеда, да и то все это время боролся с кошмарами. Снился всякий бред. Радовало только то, что этот бред ни как не связан с людоедами и игрой. Это были обыкновенные кошмары.

Уже днем, заварив свежего чаю, решил послушать новости, пока делаю бутерброды. Включил телик. Вот так новости!

На экране красовался не кто иной, как профессор Серебров. Заключило меня что ли? Нет. Вылитый Серебров, только в белом халате, вместо скафандра. Так, послушаем, что он говорит.

— Конечно, до полноценных испытаний еще далеко. Но новая исследовательская площадка позволит выявить зону фактического применения нашим разработкам. Вы только представьте себе, гравитационные лифты, подъемные установки, да чего уж там, автомобили и поезда! Мир преобразится буквально на наших глазах.

— Спасибо большое профессор. Это была одна из площадок нового исследовательского комплекса. Ввод комплекса "Уральский" в полное функционирование завершится после запуска исследовательской площадки "Творец".

На этом связь с корреспондентом закончилась, и новости продолжил рассказывать телеведущий. Но меня они не интересовали, потому что я уже во всю гуглил про исследовательский комплекс "Уральский".

Как оказалось, его начали строить еще пятнадцать лет назад. Но тогда вливание денег в науку прекратилось, и проект заморозили. Пять лет назад строительство возобновили, но не афишировали об этом. И вот теперь новый исследовательский комплекс "Уральский" запущен на девяносто процентов. А профессор Серебров был руководителем площадки "Мир", которая выглядела в точь-точь как космическая станция. Более того, ее собирались поднять в воздух. Не в космос, а именно в воздух. Ученые этой площадки отвечали за

исследования в области гравитации и хотели совершить просто невероятные открытия. Но больше всего меня заинтересовала рубрика про открытие последней площадки комплекса. Ученые этого проекта обещали не много немало запустить первый виртуальный мир.

Охренеть! Сказал я, если бы уже почти как неделю не играл в игру с полным погружением. Зато теперь мне стало понятно, откуда ноги растут. Ученые обещали провести презентацию готового мира через неделю. Выходит что на деле мы никакие не игроки, а настоящие бета-тестеры. Причем нелегальные. И что же произойдет после презентации!? Нас закроют или наоборот, хлынет поток новых игроков и начнется бурная коммерческая деятельность!?

Столько вопросов от одной новостной программки. Голова аж опухла. Правда были в этом и свои плюсы, мне вновь захотелось играть. Этот ублюдок Свежеватель, конечно, конкретно подпортил мне настроение, но не настолько, чтобы бросать игру. Кроме того, на Стаханке меня должны были ждать Трутень с Белкой. И у меня даже были кое-какие мысли, как выжить в борьбе с людоедами, и вообще, как подготовиться к приливу новых игроков.

Все. Без раздумий запускаю игру.

Пепельный мир встретил меня болью. Такого признаться, я не ожидал. Мое тело буквально горело в огне. Боль была не выносимая. И выйти из игры в течение ближайших двух часов было невозможно. А виной всему черная метка. Она впитала в себя весь урон, что нанес Свежеватель, и теперь буквально сжигала меня. И ни какие ограничения в тридцать процентов не помогали.

Подстегиваемый болью, я вспомнил свой опыт с преодолением оцепенения, и попробовал заставить тело светиться. По сути дела, ведь метка та же энергия. Нет, само собой, она всего лишь программный код игры, но попробовать то стоило. В итоге обнаружилось, что сквозь угольно-черную кожу свет не проходит. А это значило, что метка блокировала мою способность. Еще с детства в моей голове накрепко засело, что если одно блокирует другое, то оно просто сильнее. Поэтому первой моей мыслью было увеличение мощности. Так и поступил. Стал постепенно вливать в себя все больше силы, по аналогии со световой гранатой. И получилось. На определенном этапе, сквозь кожу начал просачиваться свет, а затем он и вовсе засиял как прежде. Вместе с этим исчезла и боль. Полностью. Но так, расходовалось слишком много энергии. Не хватило бы и на минуту. Пришлось снизить обороты, в поисках золотой середины. И у меня снова получилось. Как только соотношение силы выровнялось, по телу прошла, какая-то дрожь и перед глазами появилось системное сообщение.

Вы самостоятельно выучили новую способность "Резонанс".

Люминесценция +1 Уровень 8.

Управление светом +1 Уровень 7.

Я аж присвистнул. Если новая способность поможет мне избавиться от метки, то это, то, что мне нужно. Заглянул в описание. Способность позволяла взаимодействовать с энергиями другого вида. Правда, последствия этого взаимодействия были абсолютно не контролируемые. В этот раз повезло, но с иной энергией фокус мог закончиться совсем по-другому.

Взглянул на иконку черной метки. Ни куда не делась. Так и думал. Значит, исчезла только боль и дымок. Стоит ослабить прилив маны, как все вернется назад. А вот маны, как

раз таки и не хватало. Осталось от силы минуты на полторы в таком режиме. И с этим что-то нужно было делать. Огляделся. Кругом песок. С виду тоже место, где закончил играть в прошлый раз. Только безлюдно. В смысле нет мертвых тел людоедов. Теперь, когда черного дыма не было, можно не остерегаться, что меня выследят. Хотя, они могли оставить наблюдателей. А с другой стороны, зачем им такие сложности? Все что они хотели уже сделали. Этот Свежеватель сполна отомстил мне за то, что я убил его и продал с аукциона шмот. Тем более что дрозд вернулся к нему назад.

Но сейчас не до этого. Разглядев один подозрительный бархан, подбежал к нему и порылся в песке. Ага. Это был багг Дизеля. Нехило его замело. Но главное то, что энергоемкость в виде стеклянной банки со светящимся песком была на месте.

У меня аж вырвался вздох облегчения. Кажется, пронесло. О подзарядке можно не беспокоиться. Правда, тратить ее, пока я не собирался. Для начала можно было обойтись своими силами. Поэтому я сел на песок в позу лотоса. Йоги посмеялись бы надо мной. А мне хватило этого жалкого подобия и парочки минут медитации, чтобы подзарядить шкалу маны до максимума. Немного подумав, активировал пронзающий взор. И не напрасно. С помощью него смог отыскать под песком пять тел ПК-шеров и Дизеля. Правда, тут же пришлось в срочном порядке вновь медитировать, чтобы бесплатно подзарядить практически опустевшую шкалу маны. Как ни как рентген отбирал уйму энергии.

Когда же я смог откапать первого ПК-шера, то понял, что мои потуги были напрасны. Этот урод тут же набросился на меня. И над головой у него высветился маркер с именем моба.

"Гуль". Коэффициент сложности: 10

Мутировал засранец. О! Да я теперь уровни вижу! Только они здесь коэффициентами называются. Интересно есть какая-то разница?

В подтверждение улучшения способности появилась системка.

Опознание + 1. Уровень 10.

А гуль, собака, тем временем впился мне в плечо. Вернее попытался, это сделать. Все его лицо закрывала черная респираторная маска. Свежеватель в такой маске без проблем раскрывал свою людоедскую пасть, у гуля почему-то это не получилось. Он просто ткнулся мордой мне в плечо, но как назло ни какого пистолета, ни камня у меня под рукой не было. Хотя почему не было? Я схватил горсть песка и использовал квинтэссенцию. А потом как следует долбанул получившимся снарядом гуля по голове. Он, пошатнулся и слетел с меня. А заодно получил секундный дебафф в виде "ожога света".

Ага, значит, не любим свет. Поднявшись на ноги, я замахнулся камнем и активировал прицельный бросок. Гуль не дурак, понял в чем дело, и тут же набросился на меня. Пришлось использовать отскок. И, о чудо, прицельный бросок не сбился! Не знал о такой специфике отскока. Удобно!

Отскок + 1. Уровень 3.

Подготовка завершилась, и светящийся камень буквально вломился в голову гулю. Даже

черная маска не спасла. В общем, за остальными трупками я не полез. Все равно у первого, ничего не оказалось. ПК-шеры собрали все свое добро. Проверять Дизеля тоже не стал. Мал ли чего. А вот багг осмотрел. В прочем тоже напрасно. ПК-шеры и камень аномалии забрали с собой. И ремень мой прихватизировали сволочи, и даже ботинки. Короче обообрали все до нитки. Ну и ладно, так пойду. Знать бы только куда.

Получасовое бесцельное шатание по пустыне ничего не дало. Кроме того, что на меня съагрились какие-то странные мобы. Система распознала их как "загонщиков", а по мне так это были гигантские мохнатые мухи, светящиеся оранжевым светом. И были они весьма проворные. Штук так двадцать таких, гналось за мной, но при этом они держались на расстоянии, словно и правда, загоняли.

Подобрав на бегу горсть песка, я создал снаряд и зарядил в него световую гранату. Вспышка над моей головой должна была слепануть мобов, но дружного камнепада дезориентированных тел не послышалось. Вместо этого рыжих мух стало вдвое меньше, а у меня появилось системное сообщение.

Резонанс +1. Уровень 2.

А это-то здесь причем?

Неожиданно в глазах мелькнул оранжевый всполох и с сухим треском меня поглотил песок. Аномалия! Догадка как-то сразу пришла в голову, и не подвергалась сомнению. Поэтому, не медля ни секунды, я влил в свое тело весь запас энергии света и активировал резонанс. Новая способность пришлась как нельзя кстати. Темнота резко сменилась вспышкой света и рыжим всполохом. Кому-то явно все это пришлось не по вкусу и меня буквально выплюнуло обратно. Только не наружу, а куда-то внутрь.

Резонанс + 1. Уровень 3.

Не думал, что эта способность окажется такой полезной. А вообще мне повезло. Если бы не резонанс, кто знает, что со мной сейчас было бы. А так, меня выбросило куда-то под землю. Свет от канистры, как называл ее Дизель, неплохо освещал место, куда меня забросило. И, по всей видимости, это был подземный туннель.

Боль яркой вспышкой ударила по сознанию. Это черная метка дала о себе знать. После манипуляций с энергией света, шкала маны оказалась пуста, и резонанс больше не подавлял метку. Пришлось в срочном порядке заряжаться от канистры. Пару секунд и шкала вновь полная. Боль отступила, а я продолжил свой путь. У туннеля два направления, и какое ведет в сторону Стаханки неизвестно, поэтому пришлось идти наугад.

Без Светлячка было как-то совсем одиноко, светящаяся канистра уж точно не могла его заменить. Да, и одному бродить по туннелям оказалось совсем не весело. Трутень бы с легкостью нашел выход, а вот мне приходилось полагаться на судьбу. И она вывела меня к какой-то дурно пахнущей луже. От нее исходил сладостно-гнилостный аромат. С помощью опознания и целой минуты упорного разглядывания лужи, игра выдала информацию о ней.

"Экскременты гуля"

Ну и мерзость. Наткнутся на такое, просто верх невезения. И как назло, мой путь лежал

прямо через нее. Так что, заткнув нос, я попытался кое-как обойти это. Не вышло. Нога соскользнула и угодила прямо в фикал. Гадость! Но на этом мои беды не закончились. Жидкость оказалась липкой и прицепилась к моей босой ноге. Естественно я попытался вытереть ее об землю. Тут-то и появился гуль. Маленький, невзрачный, но аж четвертого индекса сложности. Он вылез прямо из лужи своего фикала.

Мне определенно не везло. Используя отскок, я кое как уклонился от резвого прыжка моба, но тот успел полоснуть меня длинными когтями. Как результат, появилась иконка дебаффа.

Отравление. Занесен трупный яд.

На этом ходячий труп не остановился и вновь бросился на меня. Видимо проголодался бедненький. Но лучше бы он сидел в своей луже дерьма и не высовывался. Потому что я уже отлично знал слабое место этих тварей. И когда гуль оказался возле меня, активировал люминесценцию на полную. Мое тело засияло словно фонарь, одновременно с этим исчезла иконка дебаффа, видимо люминесценция помогла, а трупоед замер. Большего и не требовалось, я ушатал его по голове стеклянной канистрой. Благо стекло выдержало и не разбилось, а вот гуль припал к земле, безвольно распластавшись.

Все еще жив собака. Я замахнулся еще раз и замер. Теперь, когда гуль не шевелился, а свет падал прямо ему на лицо, то я разглядел в нем Трутня. Вот так встреча! Не дожидаясь пока трупоед очухается, быстро добил его ударом по голове. Похоже, все-таки есть в жизни справедливость! Я снял со спины гуля грязный и изодранный рюкзак, и рассмеялся. Это был тот самый рюкзак с гильзами, что был у Трутня когда его подстрелили ПК-шеры! В подобное верилось с трудом. Столько времени прошло. Трутень рассказывал, что он не смог вернуться подобрать свои вещи, потому что его игровое время закончилось. Видимо, они так и валялись, пока труп не превратился в гуля. Ну и бывают же в жизни случаи. Зато теперь гильзы мои, наконец-то закрою квест.

Я повалял рюкзак в земле, чтобы хоть как-то почистить его, а потом, несмотря на невыносимый запах, забросил за спину и пошел. Видимо у гулей здесь было что-то вроде гнездища. Потому что за последующие полчаса мне еще не раз удалось выйти на подобные лужицы, но с их обитателями увидеться не посчастливилось. Собственно меня это устраивало. Эти твари были быстрые и опасные. Да и вообще, до сих пор мне приходилось сталкиваться лишь с мобами незначительного уровня. А что если меня похоронит тут какой-нибудь земляной заяц? Я не был уверен, что справлюсь с ним один на один. Тем более что один он никогда не бывал. Возле него как минимум стайка тушканчиков вертелась. Загрызут же и не заметят. Не говоря уже о матерых гулях.

Но столкнулся я не с тушканчиками и, даже не с гулями, а с саранчой. Все двадцатого, двадцать пятого индекса. Слава богу, они были поглощены рытьем туннеля и не обратили на меня внимания. А я, тоже хорош, услышал странный звук, и без задней мысли пошел проверять. Повезло, одним словом. Мне сейчас умирать ни как нельзя, останусь без источника энергии и буду на точке респауна от черной метки погибать, если там света не будет.

А вообще, эти прогулки по темным туннелям, с ограниченным источником энергии, да еще и с черной меткой в придачу, многое мне дали. Вся моя мана уходила на подавление черной метки. Медитация в темноте не давала ни какого эффекта к восстановлению маны,

ауре поглощения просто нечего было поглощать, кроме света от канистры Дизеля. Поэтому приходилось постоянно подпитываться от нее. Она была для меня одновременно и источником света и энергии. И с каждой подпиткой, энергии в ней оставалось все меньше. Приходилось стараться по полной, чтобы не остаться без маны и света. И вот что вышло. За время моих мучений получилось поднять управление светом и резонанс до такой степени, что потребление маны снизилось вдвое. А началось все с того что я стал ощущать энергию в своем теле. Система на подобное отреагировала весьма похвально и выдала мне новую способность в ветке наблюдения, "Восприятие". После этого многое изменилось. Больше не было абстрактной работы с мысленно представленной энергией, теперь внутри меня и снаружи ощущалась вполне осязаемая сила. Пусть пока слабо ощущалась, но ведь это только начало.

Вечером, когда я зашел в игру второй раз, у меня даже получилось поглотить энергию света из канистры, не дотрагиваясь до нее рукой. Правда, пропускная способность в десятки раз упала, но зато начала качаться аура поглощения и медитация. В общем, было к чему стремиться, тем более что пришлось активно использовать пронзающий взор. Без него двигаться по туннелям стало практически невозможно, всюду была саранча, и на этот раз средний индекс мобов перевалил за полтинник.

Одно непонятно, что все эти насекомые здесь забыли? Разве саранча роет норы? По моему они, только и делают, что траву жрут. Но разработчикам виднее.

Тем более что все мой интерес к мобам резко упал, когда в туннелях началась стрельба и взрывы. А за ними и обвалы. Один такой, так вообще меня чуть не засыпал. В туннелях явно появились другие игроки. И мне это категорически не нравилось. Судя по всему, валили саранчу, но ведь и меня могли ни за что ни про что завалить. Причем в прямом смысле слова. Не самое приятное ощущение оказаться заживо погребенным под землей.

Как всегда все произошло неожиданно. Просто свет фонарей ударили мне в глаза, так что я замер, выставив руки перед собой. Туннель впереди был перекрыт. Сквозь яркий свет были видны огромные силуэты. А еще послышались щелчки сброшенных предохранителей.

— Не стреляете! Свои! — сорвалось у меня с языка.

— Это еще надо проверить, — усмехнулся грубый басовитый голос, — Кто такой?

— Оз, — тут же ответил я.

— Ты что забыл здесь, парень? — в ответ подал голос какой-то игрок.

— Провалился, устал уже выход искать.

Свет убавили, и у меня наконец-то получилось разглядеть своих собеседников. Это были игроки с ног до головы, закованные в броню. У каждого мощный трех метровый скафандр со стеклянным колпаком, огромными ручищами и пушками, установленными на плечах. Броня достойная космического десанта. Впечатляющая мощь.

— Постой, — произнес игрок с ником "Румон", — Он у меня в базе есть. Это салабон, что вызвал Бивня на дуэль. Прикинь!

И тут поднялся дружный ржач. Не удивительно. Перед ними стоял парнишка, в одной пижаме, да еще и вымазавшийся как следует. Все равно, что слон и моська.

— А может того его, — отсмеявшись предложил "Убивец", — Будет знать как нос задирать.

— Тебе делать больше не чего? — тут же встрял "Сайгал", по-видимому, главный из них, — Пойдем Оз, выведем тебя наружу. Тут все равно скоро все завалено будет. Погребет еще ненароком.

— Вот всегда вы так, — погрузнел Убивец.

Больше книг Вы можете скачать на сайте - Knigolub.net

Лично я его грусти не разделял. Урод, расстроился, из-за того что народ не поддержал его идею порешить молокососа. Вот такие, прежде всего в ПК-шеры и идут. У меня просто внутри все заклокотало от раздражения. Но и сказать я ничего не мог. Мало мне одной дуэли, а они, между прочим, еще должны были вывести меня отсюда. Так что лучше помалкивать. Пока. Чисто из вежливости.

Как выяснилось это один из отрядов механиков. Они зачищали подкопы к городу и заваливали их. Оказывается, саранча не только по воздуху нападает, но и постоянно точит землю, проделывая подкопы к городу, которые и заваливали механики. В общем, их клан полностью монополизировал все квесты от коменданта Стаханки на ее защиту. Как результат, им всегда есть чем заняться, постоянный приток опыта и награды. А другим игрокам приходится примыкать к их клану в виде мяса, не основного состава, а тех, кого отправляют делать грязную работу. Зато свой основной молодежь они воспитывали как надо, обучали их основным умениям, котирующимся в клане, и направляли на соответствующие задания. Хотя с другой стороны тоже полное рабство. Только значимости больше. В общем, не хочу я так. Мне был что-нибудь свое. Чтобы всегда решать самому что делать.

Вывели меня к одной из групп в туннеле, у которой был развернут переносной телепорт. У них и такие технологии имелись. Как я понял, на основе какой-то аномалии.

— Это еще кто? — удивился один из игроков возле портала. Каждый из них тоже был облачен в боевой скафандр.

— Малек заблудился, портани его на Стаханку, — ответил Сайгал, по своему тону, напоминающий старого заботливого дядюшку.

— А ты его проверял?

— Нормальный он, — авторитетно заявил Румон.

— Только Бивня на дуэль вызвал, — неожиданно добавил Убивец.

— А это кто?

— Омоновец, что недавно получил легкую броню.

— Да ну? — не поверил порталщик, — Парень, ты какого уровня?

Походу он имел ввиду средний уровень умений.

— Пятого, — немного занизил я свои умения.

— И как ты на такое решился?

— Зол был, — не стал лукавить. На что раздался дружный гогот вояк.

— Бивень, наверное, просто в ужосе был!

— Через сколько там дуэль?

— Через три дня, — ответил кто-то за меня.

— Обязательно приду посмотреть на этого злодея, — похлопал меня по плечу железной ручищей один из вояк, словно ковшом экскаватора.

— Ладно, иди малек, насмешил ты нас, на проход заработал, — подытожил порталщик. Ну а я решил не задерживаться и шагнул внутрь синей кляксы. Хрен с ними. Все равно мне им ни чего не доказать. Видимо Бивень все преподнес своим соклановцам так, будто какой-то зарвавшийся шкет вызвал его на дуэль. Пусть это останется на его совести. А вообще, не хило, у них все построено. Своя база по игрокам есть, даже моя дуэль туда попала. Ну да ладно, главное, что я наконец-то добрался до Стаханки.

Глава 9. Клан.

Портал выбросил меня из звездных врат. Хотя почему выбросил? Я прошел сквозь него так, будто сделал следующий шаг. Ни какого дискомфорта. Вышел и поспешил пройти дальше. С этой стороны врата были направлены только на выход, такое десятиметровое кольцо с синей кляксой внутри, из которой постоянно выходили игроки и сразу отходили на безопасное расстояние. Ни кому не хотелось, чтобы в него врезался следом идущий игрок. А такое реально могло произойти.

Портальные врата, были один в один как те, что на выходе со Стаханки. За одним исключением. С одной стороны у них был вход, а с другой выход. И почему игроков в первый день сразу сюда не отправляют? Хотя это как раз таки понятно. В мирной зоне не получится открыть первые умения. Забросив игрока в агрессивную среду, игра заставляет его проявить себя. Она считывает все атакующие и защитные действия и выдает соответствующие умения. Можно подумать, что все зависит от условий, в которые попал игрок. Отчасти да, но и от него самого тоже зависит не мало. Лично мои первые действия были продиктованы инстинктом самосохранения, как результат у меня направленные на защиту способности в ветке наблюдения и скрытности. Со слов начальника полиции, у него тоже есть такие умения, но способности совершенно иные. Так что не важно, куда бы меня отправили, первой моей реакцией на опасность все равно было бы наблюдение и скрытность. Таков уж я, и с этим ничего не поделаешь.

Осмотрелся. Если соотнести это место с моим городом, то порталная площадка окажется во дворе многоэтажного дома, который все называют "книжкой", потому что он похож на раскрытую книгу. Тут как раз такой имелся, правда, этот был всего в два этажа высотой. Неужели его так песком замело? Все возможно. Сейчас в этом доме находилась администрация базы и апартаменты коменданта, а с противоположной стороны здания была установлена точка возрождения. "Книжка" стояла прямо в дельте двух дорог, что соединялись и выходили на мост, где проводился "джамп". В другую сторону, после "книжки" и порталных врат, в реале была школа. Правда, в игре на ее месте располагалась база клана механиков. Именно туда меня отправили в первый день, ну а за базой уже стояли только стены с вратами выхода. Еще, по внешней стороне дорог, стояли бывшие пятиэтажки, некоторые просели, некоторые развалились и были достроены из песочных блоков. В одной из таких пятиэтажек, превратившихся в двухэтажный дом, и располагался магазин Влада. И именно туда-то мне предстояло зайти первым делом.

Неожиданно что-то тяжелое легло на плечо. Я напрягся. Но тут по лицу махнула пушистая кисточка черного хвоста.

Шнурок!

Повернул голову. И правда. Наглый тушканчик запрыгнул мне на плечо и махал хвостом. Вот только вид у него был какой-то замученный.

— Белка, ты его что, не кормишь? — поприветствовал девушку.

— Я бы рада, да он ничего не ест. Да еще, мы тут в дуэль с чужим петом залезли.

— И что?

— Продули, — с досадой ответила девушка, — Сначала все было нормально, а потом у Шнурка, кажется, электричество кончилось. У него теперь все электрические атаки неактивны.

Ну и дело. А почему бы не попробовать подзарядить его? С баггом же получилось. Не раздумывая, я приложил руку к голове тушканчика и влил в него около восьмидесяти процентов своей манны. На крайний случай будет в темноте светиться. Тот и вправду засветился, а еще спрыгнул с меня и начал носиться вокруг нас, словно бешеный. Взглянул на Белку. Девушка стояла с озадаченным лицом.

— Что случилось?

— Спрашивают, подтверждаю ли я трансформацию.

— Подтверждай, конечно, — почему-то у меня была уверенность, что так будет лучше.

Неожиданно Шнурок замер, а затем вспыхнул в электрической вспышке. Я посмотрел на маркер, появившийся над его головой.

"Земляной заяц"

И правда, на зайца мордочкой стал немного походить. А так, в целом остался как прежде, желтый, на спине черные полосы и кончики ушей такие же. Земляные зайцы, которых мы встречали в туннелях, были размерами с медведя, а наш Шнурок по-прежнему был словно откормленный кот. Только хвостов стало два!

— А-а-а! — заверещала Белка, — Он остался таким же маленьким!

А я-то думал, это реакция на хвосты. Размер, конечно, имеет значение. Танком ему не быть. Но он и раньше неплохо справлялся, просто убегая от заагрессированных монстров.

Девушка успокоилась, правда, только после того как узнала, что все способности остались и даже одну дополнительную дали, дуговой разряд.

Итого. Укус, бешенство, таран, электрическая стрела, а теперь еще и дуговой разряд. Целых пять способностей. Видимо, второй хвост как раз нужен для новой атаки. Правда, не припомню, сколько было хвостов у земляных зайцев в туннелях, да и дуговым зарядом они не атаковали.

— А-а-а! — вновь закричала девушка. На этот-то раз что случилось?

— У него не хватает энергии для новой атаки!

Я рассмеялся. Вот и выяснилось, почему земляные зайцы нас так не атаковали. А Белка, между прочим, хотела испытать новую способность в мирной зоне. Немного погодя девушка тоже рассмеялась. Один лишь Шнурок недоуменно смотрел на нас.

И тут я вспомнил, как Заяц звал девушку в свой клан.

— Белка, ты же не вступала ни в какой клан?

— С чего ты взял?! — вскинулась она.

— Просто, — отмахнулся я.

— Вот, твой мешок, — неожиданно сказала Белка, вернув мою сумку. А она молодец, не дала пропасть нашим стараниям впустую.

— Я свой контракт уже закрыла. Тень тоже. У меня время на исходе, так что пока.

Теперь понятно, почему она так резко сменила тему.

— Подожди, давай утром в девять все соберемся.

Белка кивнула.

— Пока.

Девушка исчезла, ну а я достал из сумки планшет. Как же мне его не хватало? Без него как без рук, ни карты, ни связи с друзьями. Хорошо что Белка сняла его с руки. Застегнул ремешок и открыл чат. Трутня в сети не было, поэтому просто оставил ему сообщение о

времени сбора. Так. Что там еще? Ага. Нашел в поиске Дизеля, благо мне был известен его ник. И кинул ему такое же сообщение о встрече. Теперь все. Мне понравилось играть вместе, и я собирался предложить им создать клан. Без каких либо амбиций, просто для комфортной игры в пати.

Ни медля больше, ни минуты, прямым ходом направился к оружейному магазину Влада. Давно не видел этого лысого крепыша.

Вхожу. Первое что меня удивило, это отсутствие привычного бурчания и ругани. Следующее, это два дополнительных пункта симпатии. А больше всего то, что Влад полез ко мне по-братски обниматься. Как выяснилось все благодаря проданному с аукциона карабину. Сумма вышла приличная, аж сто десять тысяч, из которых половина моя. И мне уже известно кого стоит благодарить за свою финансовую обеспеченность. Спасибо вам людоеды, и тебе Свежеватель в первую очередь.

Когда же я поставил на прилавок сумку, вымазанную в засохших экскрементах гуля, настроение Влада резко упало.

— Ты че притащил!?

— Все нормально, — я поспешил раскрыть рюкзак, — Тут гильзы.

Влад достал горсть.

— Триста восьмые, да еще и стекло.

— Что за стекло?

— Это клан механиков. Они научились изготавливать гильзы из стекла. Что не удивительно, с их-то объемами, они бы уже давно все свои деньги на ветер расстреляли. А так, песка много, стекла тоже. Не знаю, во сколько им это выходит, но они пользуются только такими, да еще вдобавок и рынок ими засоряют, — он показал мне грязную, но прозрачную гильзу.

— Ладно, засчитаю.

Тут же высветилось сообщение о выполнении задания.

Внимание! Задание "Мешок гильз" выполнено.

Награда:

— 128 гильз.

— доступ к профессии "Оружейник".

— Теперь, бросай их в полировочный барабан, — не дал мне расслабиться Влад и указал на небольшую бетономешалку. И тут же появилось уведомление о задании на обучение профессии, поэтому я послушно все сбросил куда показали.

— Для начала старые гильзы надо отполировать и почистить от нагара. Для этого засыпаем туда абразива.

Влад засыпал в барабан крупного песка, и включил его. Это и правда была бетономешалка, только мешала она не цемент, а гильзы с абразивом. А пока барабан полировал наши гильзы, Влад показал мне свое детище, станок по сборке патронов. Не хилая такая штука, как он только умудрился собрать ее в кустарных условиях? Влад снял с нее два диска-платформы, порылся среди хлама и достал два других. Установил один снизу. В нем были отверстия держателя для четырех гильз нужного размера. Второй диск закрепил сверху, тоже с отверстиями, но другими. А потом опустил вниз рычаг, и диски-платформы сошлись как штамповочный станок. Проверка закончена. Все работает.

— Теперь капсули, — он достал коробку с целыми капсулями и зарядил ими какую-то трубку, вставив ее потом в станок, — Говорят, некоторые молодчики научились производить их в кустарных условиях, лично я, как видишь, пользуюсь старыми запасами. Покупаю через аукцион. Там их сбывают, те, кто смог докопаться до довоенных складов или оружейек. Там же и пули купить можно, как довоенные, так и работу местных умельцев.

Он как раз достал коробку с готовыми пулями и сложил их в подаватель.

— Дальше порох.

Сверху станка была прозрачная емкость, в которую он и засыпал его. Вот только тот был не черный, а желтый, совсем как пустынный песок.

— Это заменитель, — пояснил Влад, — Алхимики научились делать из обычного песка. Его тоже на аукционе в достатке.

— Все, машинка готова, — подытожил он. Гильзы тоже оказались готовы. Теперь стекло было прозрачным и чистым, ни каких следов гари.

— Чтобы машинка не заедала, надо смазать гильзы силиконом, — он надел резиновые перчатки и залез руками в банку с силиконом. Растер ладони и начал перекладывать гильзы из одного лотка в другой, попутно смазывая их.

Закончив, Влад решил сделать паузу.

— Работать с металлом приятно. Он послушный. Ставишь гильзу, и машинка сама все делает. На первом этапе выбивает остатки старого капсюля и выравнивает гильзу. На втором этапе вставляет новый капсюль. На третьем, засыпает порох, а на четвертом, вставляет пулю и зажимает края гильзы. А со стеклом что? Стеклянные гильзы не поддаются деформации, поэтому приходится использовать соответствующий камень.

Он указал на разъем в станке для аномального камня, в который как раз был вставлен такой.

— Эта аномалия позволяет деформировать любой материал по своему желанию, — он вдавил камень, словно кнопку и тот слегка засветился, — Здесь уже все настроено так чтобы сила аномалии направлялась на нужные участки. Ох уж и пришлось мне попотеть, чтобы изменить машинку, зато теперь и со стеклом работать можно.

Он вставил стеклянную гильзу в держатель и опустил рычаг. Мгновение и гильзу скрыли штамповочные диски, затем они разошлись, нижний диск сделал оборот и переместил гильзу на следующую фазу. С виду ничего не изменилось. Влад поставил на пустое место новую гильзу. Еще раз опустил рычаг, и штамповочные диски вновь сошлись. После четвертого нажатия рычага, у первой гильзы появилась пуля, и патрон скатился по желобу в специальный лоток.

— Понял, как все устроено? Теперь, давай ты.

Я усмехнулся. Все слишком просто. Все что от меня требовалось, это вставлять в освободившийся разъем новую гильзу и опускать рычаг. Ну и следить за уровнем пороха, количеством капсулей и пуль. Все остальное делал станок Влада. Проще пареной репы. И это профессия оружейника?

Спустя пятнадцать минут задание было выполнено, и в окне характеристик появилась профессия "оружейник" — специализация "патронщик". А еще Влад зачислил на мой счет 128 патронов 7,62x51 мм. Тех самых, что я только что собирал.

— Теперь как соберешь гильзы, можешь приходить сюда и штамповать патроны, всем необходимым обеспечу. Но пятьдесят процентов готовой продукции мне.

— Грабеж!

— Грабеж, пользоваться чужими материалами и мастерской на халяву, а это честные деловые отношения. Лови на планшетник справочники по оружию. Если руки не кривые, сможешь провести ремонт самостоятельно. Правда детали придется заказывать у меня, — он расплылся в довольной улыбке.

Все с тобой понятно, еврей. Он хотел еще что-то сказать, но меня выбросило. Игровое время закончилось. Даже справочники перекинуть не успели.

Я откинулся на кресле и задумался. С профессией все совсем не просто. Получается все работы можно производить только у Влада в мастерской, а в полевых условиях это просто не реально. Нет оборудования и материалов. И что будет, когда подарки из прошлого закончатся? Местные крафтеры полностью монополизируют сырьевой рынок? А это идея, здесь есть над чем задуматься.

От мыслей меня отвлек, еле слышимый стук мяча за окном.

Взглянул на часы. Почти двенадцать. Только у нас могут играть в баскетбол в такое время. А почему бы и нет. Вышел на улицу. Приятна летняя ночь. Просто прогуляться в такую погоду уже не плохо.

На улице было темно, но на баскетбольную площадку попадал свет от фонаря. Какой-то ушлый сосед присобачил его над местом, где он ставит на ночь машину. Теперь, наверное, сидит возле окна и переживает, как бы мяч не угодил в его иномарку. Такие люди меня поражают больше всего. Хомяки. Денег на иномарку наскребли, а на стоянку ставить жаба душит. Вот цепочкой место и огораживают, фонари вешают, да ночью просыпаются машину проверять. А нет, ошибся. Хомяк стоял воле авто в шортах, майке и тапочка и курил. Так надежней, если что, сам мяч отобьет. Разогнать народ с площадки все-таки проблематично.

Подошел. Тут собралась довольно разношерстная компания. Многие из них не уступали мне ростом, студенты или одиннадцатиклассники, но по лицу видно, что все младше.

— Здорово, еще одного возьмете? — игра на мгновение прекратилась. Но лишь на мгновение.

— Кош, бери к себе. Славика к нам, — тут же проявился лидер, не самый высокий из парней.

— Не, все, норм, я пошел, — сказал один из парней, весь красный и в поту. Он прошел к лавочкам, на которых устроились девчонки. Те закутались в куртки парней, несмотря на то, что на улице было тепло. В принципе мне было без разницы за кого играть. Все равно это не могло продолжаться долго, на дворе была ночь, и скоро все разойдутся.

В конце концов, мы остались одни. Славик, что первым ушел отдыхать и я. Этот парнишка оказался способным, да еще и финтафщиком. Правда, мне тоже было что противопоставить. Нет, ни финты и не скорость, и даже не точность бросков, а свой рост, вес и грамотный заслон. Тяжело ему пришлось, играли до потери сил. Но было весело.

Я вернулся домой весь сырой. Конечно, это жутко плохо, шуметь ночью, но раз в пятилетку можно. Тем более что живу здесь всего первый год. Стук мяча во дворе, это не пьяная ругань в подъезде. Да и завтра будет, чем заняться. Народ теперь меня знает, и мы даже договорились собраться днем.

А вообще физическая усталость это приятно. После хорошей нагрузки тело отдыхает, а разум чист. Лежишь и наслаждаешься.

Что меня приятно удивило, так это моя меткость. Играть в баскетбол всегда любил, но броски у меня, честно говоря, были не очень. Чисто за счет роста данки рубил, так и выходил из положения. А сегодня, броски шли удивительно легко. Неужто прокачанная в игре

меткость помогла!? Для проверки решил пожонглировать яблоками. Получилось. До этого, так получалось лишь в игре. И если задуматься, то есть обратная связь. Когда стрелял из пистолета в тире Влада, несмотря на нулевую меткость, выбил десятку как в реале. А ведь это можно использовать!

Прокачка уровней в игре отсутствовала, а вот умения и способности растут слишком медленно. Все завязано на количество использования и новые способы применения. Так что качаться задротством не подойдет, для этого, два часа, слишком мало времени. Но все же кое-какие задумки у меня были.

Первое. Необходимо вычленил способности, которые можно непрерывно качать без отрыва от нормальной игры. К такому решению привело постоянное подавление черной метки. Только за сегодня благодаря этому люминесценция выросла чуть ли не вдвое. Сразу прокачалось управление светом и резонанс, да еще и восприятие. Плюсом шло поглощение света и аура поглощения для постоянной подзарядки, а также еще и медитация. Итого, борьба с меткой автоматом прокачивала шесть способностей. Неплохо. Теперь остается придумать способы дополнительной прокачки. Камень, скрытность, меткость и наблюдение. Просто повысить внимательность не помогает, уже пробовал. По копейке прибавляется при каждой идентификации. Это стоит взять на заметку. Способность очень полезная. Ходить на носочках тоже не вариант, скрытность так не прокачать, открыть умение так, конечно, получилось, но здесь система помогла. С камнем тоже ненабрасаешься, зато можно постоянно жонглировать. За счет поднятия способности будет расти и умение, да еще и какой-то контроль камня. Надо попробовать. На этом все.

Теперь второе. Закладка. Назовем это так. Точность моих бросков после игры увеличилась в реале и не камней, а баскетбольного мяча. Оттолкнувшись от этой информации и от того, что реальная меткость в игре зависит от моей фактической, то просто качаем меткость в реале. А для этого мне нужно приноровиться бросать камни по цели с разных расстояний и разной скоростью. Думаю, в игре это существенно поможет. Дальше. Вспоминаем про идентификацию. Все просто. Начинаем качать ее в реале. Привычка подмечать и запоминать особенности перейдет и в игру.

Направление наметил. Теперь план. Первое. Сбор информации в инете о способах обучения цепкому взгляду. Второе. Тренировка бросков. У меня даже уже есть одно подходящее для этого место. И третье. Чуть не забыл. Надо уже определиться с выбором способности в ветке медитации. "Дыхание" или "Пение". Описание пока слишком размытое и сводится к тому, что одна позволяет познать себя и окружающий мир через дыхание, а другая через мантру. Собственно наличие умения скрытности говорит само за себя, что все звуки будут лишними. Но пение! Это же, как в старых играх, чтение заклинания. Такой соблазн! В итоге выбрал дыхание, думаю, это будет проще реализовать. Один только косяк здесь. Единственное очко способности, которое у меня было, я уже случайно потратил на "ауру поглощения". Тупонул тогда и использовал на радостях. А теперь надо ждать, когда все умения достигнуть десятого уровня.

В итоге решил отложить исполнение плана на завтра, а сейчас просто лечь спать. Все равно все мысли были о предстоящей встрече и будущем клане. У меня даже были некоторые наброски распределения ролей. Мне отвечать за вооружение, как-никак оружейник, поэтому же принципу, Трутню за вещьку, а Белку обучим алхимии. Дизель будет водилой, так и так придется заморачиваться на свой багг, ногами далеко не утопаешь. Время на игру ограничено и здесь даже телепорты не помогут. Деньги для начала есть,

спасибо Владу. Его кстати тоже можно будет как-нибудь к деятельности клана подключить, будет нашим снабженцем. Тем более он постоянно в игре, на неписей вроде ни каких ограничений не предусмотрено.

А вообще как я успел понять, кланов существует множество. Есть те, что специализируются на раскопках металлолома — "копатели", добыче ресурсов — "ловцы", PvP — "ПК-щеры", гонках на багах — "гонщики", крафте — те же "Механики". Хотя "Механики" и фармят, и боевое крыло у них свое есть, и даже откапывают что-то. Вообще здоровый клан, и таких еще много. Это у нас в городе они всем заправляют, а в других регионах в топе совершенно другие. Причем можно заниматься любым делом, хоть в рейды ходить, хоть крафтить, хоть в гонках участвовать, хоть просто на контрактах сидеть. Кстати, насчет контрактов, журнал заданий имеет три вкладки. Первая с заданиями местных нипов. Это от коменданта на защиту, укрепление, развитие и добычу. Короче, все во благо колонии. В награду репа, а к ней и влияние, территория, сила. Вторая вкладка, это задания от КС. Там все на добычу. Причем добывать в игре можно практически все, глаза аж разбегаются. Награда аномальные камни и технологии. Механики в свое время за счет этого поднялись. Свои бронекостюмы, скафандры и экзо-скелеты они не сами придумывали. Ну и третья вкладка, она появляется при доступе к аукциону. Тут уже кланы и отдельные игроки выдают задания. Награда, какая угодно, а на самом деле тупо личные знакомства. Без связей никуда.

А ограничивает все это небольшое игровое время и отсутствие нормальных телепортов. Нет, как токовые они, конечно, есть. Но работают только как средство эвакуации. Ушел далеко от поселения, и закончились расходники, просто вернулся телепортом и все. Дорого, но реально. А потом все заново. Поэтому и не выгодно. Портиться можно только с помощью планшета, а под землей связи нет, поэтому нужны стационарные порты, как у механиков. Тоже затраты. А еще, одна из главных проблем, это отсутствие респауна мобов. По этой причине вокруг колоний отсутствуют серьезные мобы, всех вырезали. Так что, если хочешь приличную наживу, то будь добр идти в экспедицию. Отсюда и относительная не многолюдность Стаханки. Все прокачанные игроки разошлись по региону. Правда, чем дальше от колонии, тем жёстче мобы. И так до следующей колонии. А Стаханка еще и находится практически в центре бывшего города, поэтому тут вообще все чисто. Можно считать ясли. А вот колониям на периферии постоянно от мутантов отбиваться приходится.

Так что, тут тоже есть над чем задуматься. Но лучше это делать не одному, а в хорошей компании, вместе все как следует обсудить. Создание клана все-таки дело не простое.

Когда с утра вошел в игру, то вновь оказался в магазине Влада.

— Ты вчера как-то быстро свалил, — встретил меня угрюмый Влад. Что, тоже плохо ночью спал?

— Хотел тебе еще координаты одного места скинуть, — как-то неуверенно сказал он. Так, а это уже интересно.

— В общем, еще до войны, я небольшой тир держал, здание ушло под пески, а там много добра осталось. Сможешь докопаться, половина на выбор будет твоя.

Уху! Вот что значит хорошие отношения с неписем! И сразу первое задание для будущего клана!

— Конечно, все сделаю в лучшем виде! — заверил я Влада и получил вожеленные координаты, да еще и справочники по оружию в придачу.

Радости были полные штаны, когда я дошел до бара, нашего места встречи. О нем рассказал Трутень. Это был аналог игровых таверн, что открыл один из игроков. Здесь и

пиво было, и еда, и даже телевизоры, по которым транслировали бои с арены. В общем, неплохая обстановка привычного спорт бара.

У меня был небольшой мандраж. Во время выполнения контракта об этом ни кто не заговаривал, но желание создать клан возникло еще тогда. Теперь предстояло всего лишь его озвучить. Но это было не так-то просто. Все-таки мы не так уж и хорошо знали друг друга.

— Чего хотел? — Трутень вел себя как обычно.

— Давай дождемся Белку, и еще одного паренька, хотел кое-что предложить.

— Белки не будет, она с утра пораньше ушла вместе с хвостатыми, сразу после джампа.

— С какими еще хвостатыми?

— Клан такой, там все петоводы, в Черняевском лесу обитают.

Значит, все-таки увел девчонку Заяц. Жалко.

— А ты?

— Я вернулся в механики, так что у меня не особо со свободным временем. Что хотел-то?

— Хотел узнать, как до Стаханки добрался, — я не стал показывать свое разочарование. Мне реально хотелось продолжить играть с ними вместе. Компания собралась вроде неплохая, хила, только не хватало. Но я планировал стать им сам.

— Меня людоеды на точке респауна поджидали. Сам Свежеватель явился. Знаешь такого?

Я кивнул и Трутень продолжил.

— Проблем не возникло. Я просто спустился в подземелье и ушел туннелями.

Красавчик. Может поэтому Свежеватель такой злой был. Интересно кто им больше нужен был я или Трутень?

Мы поговорили еще пару минут, и он ушел. Парнишка был перспективным, не удивительно, что механики решили взять его обратно. Кажется, мне будет не хватать его постоянного сарказма.

Еще через пару минут подошел Дизель. Его приход застал меня врасплох. Что ему теперь сказать? Предложить создать клан?

— Чувак, ты должен мне тачку! — сходу наехал паренек, ну а я рассмеялся.

Глава 10. Ловцы.

— С чего ты решил, что я тебе что-то должен? — отсмеявшись, спросил у Дизеля.

— Смотри!

Он положил на стол передо мной планшет. На экране красовалось мое лицо, скорчившееся от боли. Видимо в момент попыток скриншот сделали, сволочи. Прочитал заголовок. Черный список клана людоедов. "Оз", награда за информацию о месте нахождения 1000 патронов калибра 5,45 мм. Ничего себе! И это только за информацию? Причем награды за голову нет. Дата внесения в список вчерашняя. С чего бы это? Взглянул на иконку дебаффа.

"Черная метка". Эффект исчезнет через 104 часа.

— Ты первый за кого людоеды объявляют награду. Что ты им сделал?

— Самому бы знать.

Неужели они поняли, что мне удалось подавить метку? Что, столба черного дыма в небе нигде не видно? Посмеялся я. А ведь это идея! Развернул экран своего планшета, Дизель аж присвистнул, когда увидел мою модель. Еще бы, виртуальное окно в воздухе, намного удобнее, чем планшетник в руках. И цена за такое удовольствие соответствующая. Но сейчас не об этом. Быстро пробежался глазами по тексту задания. Если у меня получится загаситься на все сто часов, то получу какое-то вознаграждение. Собственно людоеды тоже рискуют что-то потерять. А что, можно и побегать, теперь у меня, по крайней мере, есть шанс.

— Так что на счет моей тачки?

Я усмехнулся. Парень явно пытался развести меня. Хрен ему, а не клан.

— Чего ты от меня-то хочешь? Твой багг в норме, почти, и ты прекрасно знаешь, где его искать. У тебя на карте должен сохраниться последний маршрут. Багг на месте, его просто занесло песком.

Парень не растерялся.

— Ты сам меня позвал, я думал, что ты станешь вторым пилотом. Да и канистру в прошлый раз у тебя неплохо получилось заправить.

А его канистра, кстати, лежит у меня в вещмешке. Но думаю сейчас не лучший момент, об этом говорить.

— Ну что, будешь моим компаньоном? — закончил Дизель.

А что? В принципе не плохой расклад. Гонки на баггах меня впечатлили. Да и водитель с авто в будущий клан уже будет завербован. Ведь, от идеи создания клана я не отказывался, противостоять тем же самым людоедам в одиночку не реально.

— По рукам, — согласился я. Парень тут же расслабился. Понимаю, не простое это дело собирать команду.

— Если Сиджик в норме, давай для начала соберем камни, — решил сразу перейти к делу Дизель.

В общем, на этом и сошлись. Ему нужна была защита для багга, а мне воскресить Светлячка. Но с аномальными камнями оказалось не все так просто. На аукционе за патроны их вообще не купить, только равнозначный обмен. А это все осложняло. Нам нужны были камни для обмена, и раздобыть их можно было только у КС. А это значит, либо джамп, либо контракт на добычу ресурсов. Учитывая, что следующий джамп только утром, причем у меня на него совсем иные планы. Мне еще яйцо песчаного льва нужно достать. То выбирать не приходилось, пошли заключать контракт. Вот только здесь нас ждал первый облом. У меня не было навыка работы с артефактами. А добыть аномалию без артефактов невозможно, причем под ресурсами понимались именно фрагменты аномалии.

Как выяснилось, аномалии, это живые существа. Полуматериальные, полуразумные, и при этом невероятно могущественные. Все равно, что ожившие природные явления, малые естественные боги. А ученые на КС придумали, как этих существ ловить, да еще и вдобавок создавать из их фрагментов аномальные камни. Все равно, что посадить бога грома в пробирку и заставлять в нужный момент бить током. По сути дела так все и было. Только вместо пробирок камни, которые оказались настоящим сокровищем для крафтеров. С помощью них создавались предметы с активируемыми способностями, да и оборудование для крафта сплошь и рядом функционировало только за счет них. Это не фэнтези игра, в

которой есть кузницы, где можно выковать большую часть оружия. И не современный мир с токарными станками и 3D-принтерами. Это мир разрушенного будущего, в котором незатейливый на вид прибор (артефакт), мог на молекулярном уровне изменять материю. Но пользоваться артефактами абы кто не мог, без слияния разума с камнем, было невозможно управлять активируемыми эффектами и способностями. По четким схемам могли работать лишь приборы, а процесс создания чего-либо требовал непосредственного управления. Ни каких шаблонов и рецептов, конечный результат зависел только от игрока. Благодаря этому крафт преобразился, стал больше похожим на творчество. Правда использовать камни напрямую практически не возможно, лишь через артефакты, да и тут без специального навыка ни куда. Поэтому каждый нормальный игрок помимо обучения профессии приобретал подобный навык. Это и меня касалось. Без аномалий, и оружия нормального не собрать, не говоря уже об оружии с активируемыми способностями.

— У тебя мутация, сколько процентов? — не унывал Дизель.

— В последний раз восемь было.

— Не хило. А ты о модификации тела что-то слышал?

— У меня со всем все в порядке, улучшать ничего не требуется, — поспешил заверить его.

А оказалось модификация тела в игре вполне обыденная вещь. Каждый игрок со временем к этому приходит. Допуск к модификации открывался после достижения пяти процентов мутации, так сказать естественной мутации, необходимой для преодоления радиоактивного фона. В меню персонажа данные о ней не указывались, но такие характеристики имелись. Собственно об этом мне уже успела рассказать ассистентка профессора Сереброва. Что касается модификации, то по сути это та же самая мутация, которая происходила по желанию игрока. Можно улучшать тело или способности, главное найти нужного мастера и необходимые компоненты. При этом общий лимит модификаций — достижение ста процентов мутации. И первая модификация, которую обычно делают игроки, это слияние с аномалией. Именно после нее сознание получает возможность работать с артефактами.

— Вы подтверждаете модификацию? — в который раз спросил меня профессор генной инженерии Абрамов. Непись держал лабораторию в одном из песчаных домов. Настоящую лабораторию. По крайней мере, в моем понимании.

— Текущее состояние мутации одиннадцать процентов, выбранная процедура, обеспечит еще пять процентов и ускорит дальнейший процесс.

— Да все нормально, — отмахнулся я. Патронов только жалко. Пришлось заплатить десять штук за проведение операции. Причем она считалась одной из самых дешевых. В итоге меня посадили в кресло зубного врача, к которому пристегнули руки и ноги, что мне категорически не понравилось. Профессор, не обращая внимания на мои вопросы по поводу необходимости привязи, всадил мне в шею какую-то вакцину из специального пистолета. А потом отошел к компьютеру и запустил процесс.

— Главное не переставайте дышать, — сказал он напоследок, когда сверху опустился стеклянный резервуар, герметично закрыв меня. Что он имел ввиду? И тут хлынула вода. Да меня в аквариум посадили! Сразу нахлынули жуткие воспоминания о фильмах, где над людьми ставили эксперименты. Они плавали в закрытых резервуарах, как рыбы в банке. Надеюсь, меня подобная участь не ждет.

Когда вода добралась до шеи, я занервничал. Он меня реально полностью погрузить

хочет. Как я буду дышать-то? Если меня отправят на перерождение, вернусь и заберу свои деньги назад. Я не шучу! Стоп! Харе-е!

В рот залилась вода. Сколько бы я ни дергался и не кричал, это не помогло, вода полностью скрыла меня. Попытался не дышать, но надолго меня не хватило. Вдохнул вместе с водой и тут меня окончательно пробрало. Я ощутил все совсем по-иному. Вода словно слилась со мной. Я и есть вода. Я заполнил собой весь резервуар и хочу вырваться наружу. Там ненавистный мне человек. Он держит меня взаперти, лишь изредка предоставляя возможность выбраться сюда. Ярость. Злость. Печаль. Страдания. Все переполняло меня. Я кипел. Еще немного и преграда не выдержит, я вырвусь на свободу.

А потом пришло резкое отстранение. Я вновь взглянул на мир своими глазами. Вокруг была вода. Она все еще была частью меня, но я был это я. А вода, она была живая, и существовала отдельно от меня. Как только пришло это осознание, вода стала уходить. Утекать в трубы.

Открыта скрытая характеристика

"Синхронизация"

Ваше сознание готово для частичного слияния.

Собственно на этом и все. Вода полностью убежала, меня высушили, и стеклянный резервуар поднялся вверх. А в игровом меню среди прочих характеристик персонажа появилась надпись с характеристикой "синхронизация". При этом шкала прогресса отсутствовала, вместо нее красовались гордые ноль процентов.

— Процедура прошла успешно, — подошел ко мне профессор Абрамов.

— А что, могло быть по-другому? — опешил я.

— Вы прошли через слияние с чужим разумом. В худшем случае могли лишиться рассудка, но вы вовремя разъединились. Мне удалось подавить волю аномалии, а ваше тело произвело необходимые изменения. Теперь вы сможете самостоятельно работать с оборудованием, построенным на частичном слиянии разума с фрагментами аномалий.

— Что еще дало мне преобразование?

— Взяв в руки артефакт, сознание автоматически произведет частичное слияние. Показатель синхронизации будет информировать вас о степени погружения. Перед глазами возникнет мульти-панель артефакта. Чем больше синхронизация, тем больше возможностей, открывается. Ну и мощность эффекта тоже будет зависеть от этого показателя. Предупрежу сразу, управлять напрямую камнем не получится, без специальных настроек артефакта это всего лишь спящая материя. Синхронизация происходит через артефакт. А вот пытаться слиться разумом с чистой аномалией не советую. Чужой разум поглотит вас и захватит контроль.

— И что станет?

— Вас, не станет! Разум растворится и не сможет больше восстановиться в новом теле. Произойдет окончательная смерть.

Жесть! Неужели уничтожение персонажа?

Я вышел из лаборатории в полной прострации. Это что получается, если бы модификация прошла неудачно, мне пришлось бы начать все с начала? Что-то я не видел нигде опции рерола. Значит, игра на этом могла вообще закончиться?! Впредь нужно быть осторожнее. Аномалия ведь уже поглотила мое сознание, я почти растворился в ней.

— Ну как? Все норм? — тут же поинтересовался Дизель. Кивнул ему в ответ. Порадовало то, что новая характеристика влияла на мои умения и способности. Восприятие, например, теперь способно ощущать не только энергию света, но и энергию аномалий. Я явственно ощущал, все источники энергии исходящие от аномалий, хранящихся в лаборатории. Даже камни в оборудовании ощущал, правда, совсем слабо. Но в лаборатории их было прилично.

Через шесть часов мы ехали на грузовом багге. Пять игроков в кузове и два непися в кабине, водитель и инструктор. Вся прелесть контракта была в том, что нас всех собрали, предоставили оборудование, багг, инструктора и отправили на место сбора ресурсов. Минус — весь результат уходил в космос, с минимальным выхлопом. В награду за все старания каждый получал всего по тысяче патронов и одному камню пятого ранга на выбор. Надеюсь, мне удастся обменять его на камень света. Хотя в базе КС такого не числилось. Видимо система дала название условно, а так как отчета об испытании я не отправлял, сведения в базе отсутствовали. Что ж, буду просить такой же камень, что мне выдали за пятое место в джампе. Надеюсь, меня поймут.

В общем, ехали мы по ухабам. Нас качало и болтало из стороны в сторону, а я с отчаянным упорством пытался жонглировать тремя небольшими камешками. Получалось плохо, но система ценила мои старания и давала уже пятый уровень за последние десять минут. Терять время зря непростительная роскошь, поэтому украдкой бросая взгляды, пытался еще и качать наблюдение. В общем, разглядывал понемногу членов собранной группы. Про Дизеля молчу. Парнишка сидел рядом и рылся в своем планшетнике, накрутив вокруг шеи самодельный шарф.

Напротив сидел парень в плаще и дрожал, словно от холода. Я поинтересовался, что это с ним, тот, стуча зубами, ответил, что замерз. Воздух, конечно, не летний, но плюс десять-то есть, так что мне его не понять. Зовут зяблика "Майский Жук". Не думал, что кто-нибудь так себя назовет. Пригляделся еще. Плащ сшит из кусков камуфляжа, из-под ворота торчит белый мех. Видимо, какую-то животину пустил на утепление. А вот основа, интересно, из чего сшита? Из своего камуфляжа или обрывков чужих? Хотя он вполне мог купить его.

Система, отреагировав на мои действия, дала плюс к опознанию и высветила название предмета.

"Меховой плащ".

Ух ты! Опознал чужую вещь, да еще и находящуюся на игроке! Не знал что такое возможно. Правда, свойства скрыты. Но надеюсь это лишь вопрос времени.

Ладно, кто там следующий?

"Боевой Андрей". Мужик ростом с меня. У него на камуфляж нашиты какие-то черные щитки, словно пластинчатые доспехи. А обувь. Она довольно таки необычная. Я бы назвал это гранитными ботинками. С виду тяжелые и мощные, словно кузнечный молот. Система не подвела и на этот раз, выдав названия одежды.

"Ламеллярный камуфляж"

"Молотобойные ботинки"

И последний. "Куцый". В принципе, мужичек такой и был. Маленький, бледный, не чета, тому же Андрею. Короткие блекло рыжие волосы, курносый, а одет в обычный камуфляж. Зато он единственный у кого было оружие. И даже не одно. За спиной висели три мухи, а в руках АКСУ. Неплохо подготовился, вот только почему остальные без оружия? Со мной понятно, я решил принципиально не пользоваться им, чтобы больше качать умения. Не знаю, какие умения у Дизеля, но стреляет он не плохо и всегда держит при себе пистолет. А вот Андрей и Жук, оба не вооружены, и это значит, что у них есть какие-то способности, позволяющие обойтись своими силами.

— Минутная готовность! — произнес инструктор в динамик. Да, это еще один плюс контракта. Нам выдали гарнитуру для свободного общения. Один только минус, если выданное оборудование пострадает, придется возмещать убытки. А если кто-то погибнет, то потеряет все казенное оборудование.

— Въезжаем в зону активности аномалии.

Нас кстати отправили добывать навозных мух, тех самых, что когда-то загнали меня в пространственную аномалию.

— А мне все интересно, какой у камней эффект будет от этих мух? — спросил я давно интересующий меня вопрос. Канал связи был общий, и слышали все.

— ХЗ, — решил не заморачиваться Дизель.

— Сами мухи, не отдельные существа, это часть одной аномалии. Все равно, что ее руки. Захватим муху, из нее сделают камни. Саму же аномалию полностью уничтожить нельзя. Она исчезнет. А вместе с ней и стабильный приток камней. Поэтому надо отрывать по лапке, и ждать пока она не отрастит новые, — вмешался инструктор.

— Жестоко.

— Согласен, — кивнул Дизель, — Но кому сейчас легко.

И в подтверждение его словам из песка, в воздух взмыла стая светящихся рыжих мух. Всё как в прошлый раз. Каждая размером с барана. Всего семнадцать штук. И все помчались за нами.

— Начинаем, — сказал инструктор, он же рейд-лидер, он же навигатор. Одновременно с этим пластиковые кресла, на которых мы сидели, развернулись в сторону заднего борта и на специальных рамах выдвинулись по бокам багга. Мы зависли в воздухе, ноги болтались, а в спину бил ветер. Классное ощущение.

На коленях лежал артефакт, сбрасывающий ловушки. В правом верхнем углу маячила мульти-панель управления, которая откликалась на направленную мысль.

Синхронизация: 3 %.

А это значит, что артефакт будет плохо слушаться, время реакции от команды до исполнения будет завышенным. Так что надо взять это в расчет. А вообще принцип всей охоты был прост. Мой напарник, Дизель, что сидел за моей спиной, с помощью другого артефакта подавлял муху. Я сбрасывал ловушку и в нужный момент должен был активировать ее. Когда та захлопывалась, то телепортировалась прямым ходом на КС. Одним

словом, удильщик и ловец. Вторая пара, по левому борту багга выполняла те же задачи. Ну, а Куцый, должен был подавлять силы мух из другого артефакта, пулеметной точки, установленной на верхней раме багга. Его задача, отгонять от нас слишком назойливых. Инструктор, руководил всем этим процессом, а водила, он просто ехал.

К слову, у Куцего оказалась в распоряжении настоящая пушка Гаусса. Мощная, скорострельная и бесшумная. Он пускал из нее какие-то иглы в мух. Попав в одну из них, игла начинала искриться как бенгальские огни, а муха падала на песок и лежала до тех пор, пока искры не прекращались. И только после этого взлетала и присоединялась к своим собратьям.

Мы тоже не сидели, сложа руки. От багга к мухам протянулись две электрические дуги. Это Дизель и Андрей поймали на привязь каждый по мухе. А я благодаря восприимчивости, чувствовал, как из них по дуговому заряду шла энергия прямиком в артефакт, и дальше в стационарный накопитель внутри багга. Ага, бесплатная энергия значит!

Пришло и мое время. Муха, из которой Дизель качал силы, уже не летела так высоко, а почти стелилась вдоль земли. Значит готова.

— Подтягивай ее, — крикнул Дизелю. Он сменил эффект артефакта, и цвет дуги потемнел, а муха стала медленно притягиваться к баггу, словно лебедкой. Сбросил ловушку. Небольшой прозрачный кубик, три на три сантиметра, упал на песок.

Я чувствовал зону его действия. Как только муха попала в нее, активировал и обозначил контур. В воздухе над кубом очертился энергетический квадрат метр на метр, нижняя стенка ловушки. Воображение быстро дорисовало куб. Он материализовался, но муха уже пролетела мимо. Куб растворился. Попытка не удалась. Слишком низкая синхронизация. Сам же говорил, что нужно взять это в расчет.

Сбросил вторую ловушку и активировал ее раньше. Представил куб, и к тому времени как он материализовался, муха влетела в него. Дуговой заряд, связывающий муху, исчез, и та стала заметно живее. Ударилась об одну из стенок куба и меня шарахнуло по голове. Ловушка распалась. Что за хрень! Почему ни кто не говорил, что это так не просто?!

— Вяжи ее! — крикнул вновь Дизелю, который в это время ворчал из-за моей неудачи. Дуговой заряд вновь привязал муху к баггу.

На третий раз она угодила в куб без проблем. Я уже приноровился к времени реакции. Удар в стенку куба и одновременный удар в моей голове. Выдержал, не расфокусировав куб. А потом свернул ловушку, и большой энергетический куб вместе с мухой засосало внутрь маленького. Тот сразу исчез. Первая посылка в космос отправлена. Или не первая, не знаю, сколько там, у Майского жука уже на счету.

Спустя какое-то время, когда на моем счету было уже пять жертв, мухи почуяли не ладное, а может просто их главное тело решило с нами не церемониться. Они разом стали крупнее, а оранжевый цвет сменился на красный. И имена выдаваемые системой поменялись с загонщиков, на пожирателей.

Одна из них пролетела сквозь заградительный огонь Куцего и врезалась в энергетический щит багга. Ее разорвало в красной вспышке, а нас чуть не перевернуло. Ну и я, вдобавок ко всему начал светиться. Посмотрел на шкалу маны, переполнена. Видимо аура поглощения на автомате выловила дармовую энергию. А это означает, что я могу подзаряжаться от этих вспышек. Чтобы сильно не привлекать к себе внимания тут же сбросил весь излишек в канистру, что лежала в рюкзаке за спиной. Благо с развитием способности необходимость в телесном контакте пропала. Хотя совсем не привлечь

внимание не получилось, Дизель-то видел, как я светился.

Еще одна муха чуть не протаранила нас, но чудом угодила в песок. После красной вспышки на том месте осталась воронка.

— Не тратьте время впустую! Ловите их! — послышался голос инструктора.

Я собирался сбросить следующую ловушку, но периферическим зрением заметил, как наперерез к нам вырвался другой грузовой багг. В принципе аналогичный нашему, только раскрашенный не в защитную расцветку, а в желтый цвет.

— Другая команда ловцов, безконтрактники, действующие на свой страх и риск. Похоже на клан "ловцов жемчуга", — просветил нас инструктор.

— А наделе очередные халявщики — добавил от себя Дизель.

Они хотели протаранить нас, прям как красные мухи, но водитель не подвел и избежал удара. Правда, все равно столкнулись, но уже энергетическими щитами. Они зарезонировали, а затем эти гады запрыгнули к нам на багг! Это абордаж!!!

Не знаю, как они проскочили сквозь силовое поле, но факт был фактом. Два игрока с "кедрами" запрыгнули к нам и начали побеспределу палить. Расстреляли в упор Жука и Андрея. Что со вторым, не видел, но Зяблик точно всё словил. При этом одна пуля срикошетила от рамы и попала мне в ногу. А Дизель соскочил со своего места и, протаранив одного из игроков, вместе с ним вылетел за борт. Со вторым справился Андрей, просто выпнул его своим огромным башмаком. Не думал, что он выживет после расстрела в упор, видимо пластинчатый доспех спас. Хотя его здоровье все же упало в красную зону. Без защиты, наверное, вообще бы не выжил. Не говоря уже про меня. Мне просто повезло, что стреляли в других.

Хотя везенье быстро закончилось. Как только мы расправились с абордажниками, "Ловцы" начали палить по нам из пулемета. Причем гребанный щит не активировался, а стреляли с моей стороны. Не разбираясь, я просто отстегнул лямки ремня и спрыгнул на ходу. Прокатился кубарем по песку и, в общем-то, отделался небольшим оглушением и потерей одной трети здоровья.

— Что это за веревка? — в динамике послышался недоуменный голос Андрея. Я взглянул на наш багг, но только для того чтобы увидеть как его перевернуло и протащило на боку пару десятков метров. От него тянулся трос к баггу "Ловцов". Те отцепили его и уже заходили по дуге назад. Не раздумывая вскочил на ноги. Правая не хотела слушаться, выше колена была огнестрельная рана. Да и вообще после падения все тело побаливало. Но я преодолел себя и ломанулся к баггу. Белое око, заметило Дизеля. Он бежал позади с целой кучей пожирателей на хвосте и орал. Мазнул взглядом по иконкам группы и заметил численное сокращение. Но отсутствовали совсем не те, что я ожидал.

На бегу зарядил склепанный из песка камень световой гранатой, попутно стараясь совместить с эффектом резонанса. В прошлый разхватило одной гранаты, но в этот раз и мухи другие, так что решил подстраховаться. Подбросил вверх, как раз тогда, когда "Ловцы" развернулись и открыли по нам огонь.

— Вспышка!

Отборный мат в динамике подсказал, что Дизель не успел зажмурить глаза, а "белым оком" заметил, как он споткнулся и упал. Пулеметная очередь тоже резко ушла в сторону, так что и на ПК-щеров подействовало. Но самое главное, ни одной мухи в обозримой близости не осталось. И это значительно все упрощало.

Подбежал к баггу. Нелицеприятная картина. Авто на боку. Водила свисает из кабины,

видимо пристрелили. Рейд-лидера придавил багг. Жесть! Неподалеку валяются Андрей и Жук. Проверил жизни. Жук почти здоров. Это как? А вот Андрей умер, не пережил падение, жизней итак мало оставалось. Куцый пытается вылезти из кузова.

Без каких либо зазрений совести принимаю на себя роль рейд-лидера, хватаю Жука за шиворот и поднимаю на ноги.

— Живо переворачиваем багг! — крикнул я, помогая выбраться Куцему. Однако рыжий, вместо помощи бросился к Андрею. Приложил руки к груди. С помощью восприятия я ощутил в нем поток энергии схожий с аномалией. Тот вливался в тело Андрея. А потом покойник неожиданно вскочил. Жесть! Он воскресил его. Да он же жрец!

Честно говоря, я офигел от увиденного. Одно дело, когда на экране компьютера, тридешная аватарка воскрешает другую, это даже всерьез не воспринимается, но тут-то все как в живую. Он его реально ВОСКРЕСИЛ!

Пулеметная очередь привела меня в чувства, впрочем, как и всех остальных и еще раз скомандовав, я добился желаемого. Все бросились переворачивать багг. Правда, не так-то просто оказалось четверым перевернуть две тонны. На помощь пришел Дизель, на полном бегу врезавшийся в бочину приподнятого багга. Тот сразу встал на колеса.

— Запрыгиваем! — крикнул я, хотя этого совсем не требовалось, потому как оказался внутри самым последним. Дизель сел за руль, ну а я рядом. Рев двигателя, развеял все опасения, и мы сорвались с места. Еще повоюем.

— Включай щит! — крикнул Дизель.

— Как? — тут была хренова туча кнопок. Спасла компьютерная справка, что всплывала, стоило посмотреть на кнопку дольше секунды. В общем, нашел и даже активировал. Все супер.

— Почему он заработал?

— Думаю, для проникновения они использовали какую-то способность, а потом веревка не давала сомкнуть энергетический контур, — вмешался Куцый. Мене этот парень уже внушал уважение, поэтому поверил ему на слово. Решив даже не уточнять, когда они успели прицепить веревку.

Но погони это не отменяло. А еще вновь появились мухи. И эти гады, "ловцы" умудрялись гнаться за нами и ловить мух. От их багга тянулись два дуговых заряда. Я решил, что мы тоже не можем тратить время впустую. Контракт еще не закрыт.

— Парни по местам, а то они там всех мух переловят.

Собственно эти пареньки наверняка по такой же причине напали на нас. Кто первый сфармит место, тот и молодец. А другим до следующего респа ничего не видать. А эти "Ловцы", может вообще считают зону аномалии своей территорией. Так что еще не ясно кто прав, а кто нет.

Андрей с Жуком принялись фармить, Куцый нас прикрывал, ну а мне делать, откровенно говоря, было нечего. Поэтому решил поэкспериментировать. Все-таки нужно было как-то избавляться от конкурентов.

Попытка не пытка. Достал из сумки камень с эссенцией света и принялся вливать в него ману, но не как в световую гранату, а энергию резонанса. Об этом мне подсказала моя предыдущая попытка избавиться от мух. Камень в руке начал светиться, то тусклее, то ярче. Я намеренно старался расшатать энергию. И у меня вроде бы даже стало получаться. Камень не просто моргал, а уже пульсировал, так что вот-вот взорвется. Мне стало страшно.

Взял в фокус багг "ловцов" и активировал прицельный бросок. Восприятие изменило

ощущения при использовании этой способности. Теперь сила в руке была не просто теплом, а ощутимой энергией и мне даже показалось, что этой силы можно добавить. Но делать этого не стал. Вся концентрация уходила на сдерживание волн резонанции в камне. Три секунды прошло, и я запустил его в ловцов. Щит конкурентов исправно принял на себя светящийся камень. А потом он взорвался. Без вспышки, но с волной ряби по барьеру и звуком как от шумовой гранаты. Под маркерами игроков даже высветились дебаффы оглушения. Но самое главное, что их щит тут же снесло, и машина встала. Заглохла!

— Что ты сделал? — удивился Дизель, но не тут-то было.

— В сторону!!! — внезапно заорал Куцый и Дизелю пришлось резко свернуть, чуть не перевернув багг. А я ощутил, да все ощутили, как по левому борту затрещал песок, и увидели рыжий всполох. Мы проехали по самой границе центра аномалии. И когда уже вздохнули с облегчением, заметили, как взмыл в воздух трос. Тот самый, за который нас перевернули. Он все это время волочился по земле и теперь попал в зону аномалии. Его резко затянуло.

— Прыгаем! — крикнули все хором. Мгновение, и наш багг утащило во взметнувшийся в воздух песок. Когда мы упали, багга уже не было, только песчаный ветер медленно оседал назад.

И снова нам не дали передохнуть, с заглохшего багга "ловцов" открыли огонь. Но на этот раз удивил Жук. Он закрыл нас собой, раскинув руки в стороны.

— Держитесь за мной! — вокруг него дрожал воздух. Все пули просто осыпались на песок, не долетая до него. Меня самого начало слегка мутить. Отполз назад, стало легче, видимо попал в зону действия способности. А вокруг Жука ужас что творилось. Воздух уже трещал как сухая осина в костре. Казалось еще мгновение, и он вспыхнет. Ну и способность.

Правда, я понимал, что это не может продолжаться долго, поэтому создал из песка камень и уже заряжал световую гранату. Но для начала запустил ложный камень, с помощью прицельного броска. Трюк удался, увидев первый снаряд огонь прекратили. Причем зажмурились даже мои согруппники. Но камень просто попал в голову водиле и не хило его оглушил. Еще бы, с такого-то расстояния. А к тому моменту, когда прилетела световая граната, уже ни кто не был готов ее встречать.

— Вспышка! — крикнул я для своих, и как только световая граната взорвалась, мы сразу же ломанулись в атаку. Вернее Андрей, Дизель и Жук. Мы с Куцым как дистанционные бойцы решили остаться на месте. Куцый пустил очередь из автомата, прикрывая наших, а я заряжал новую гранату. Гарнитура позволяла предупредить своих, чтобы они в нужный момент зажмурились. Но моя помощь не понадобилась. Спортсмены успели преодолеть пятидесятиметровку до того как спало ослепление. В результате, Дизель со всего ходу врезался плечом в одно из колес багга. Вот дурак! Но багг сотрясло так, что трое игроков слетели с него. Я офигел. Тоже способность! Андрей перепрыгнул багг. Да, перепрыгнул, двухметровую махину! И, похоже, раздавил одного игрока своими бетонными ботинками. Жук с одного удара прикончил водилу, того просто разорвало, и уже вместе они как-то допинали остальных. Но этого я уже не видел, действие происходило с другой стороны багга.

Наконец-то расслабился и взглянул на логи внизу области зрения.

Вы изучили новую способность "Резонирующая бомба"

Бросок камня +1. Уровень 10.

Люминесценция +1. Уровень 10.

Управление светом +1. Уровень 14.

С огромным трудом пересилил желание, взглянуть, что там дали, и захромал вместе с Куцым к захваченному баггу.

— А ты исцелить ногу можешь? — опомнился я, все-таки ходить было больно. Но Куцый лишь отрицательно замотал головой. Странная у него способность, воскресить без проблем, а вот вылечить ни как.

Дизель залез в кабину.

— Ну как, ездить будет!?

— Будет, — сказал он, — Не знаю, что ты сделал, но похоже на короткое замыкание. Для моей способности это не проблема. Сейчас реанимируем.

И правда, раздался рев, и зверь довольно заурчал. Дальше была быстрая оценка оборудования, настройка координат ловушек на слив добычи в космос. И мы вновь продолжаем охотиться.

В общем, поймали всех до последней мухи. Больше ни кто не появлялся. А еще, вдобавок, собрали ловушки "ловцов" в которые они успели поймать мух и поделили между собой. Каждому по одной.

— За пойманную аномалию некоторые крафтеры на аукционе, нормальные деньги дают. Им не только камни нужны, но и фрагменты аномалии. Многие пытаются научиться создавать камни сами, или использовать для крафта непосредственно аномалию, чтобы сбить монополию КС. Эти ловцы, поэтому и не работают на КС, они для аукциона товар добывают, — просветил всех Куцый.

А парень-то осведомлен. Чем-то Трутня напоминает. Правда по внешности они как небо и земля, этот с виду пройдоха, когда Трутень смазливый как девчонка.

Выбравшись наконец-то из зоны аномалии, мы решили сдать багг взамен того, что сожрала аномалия, а-то контракт не закрывался. Можно было, конечно, доехать на нем до Стаханки и тогда сдать, но игровое время уже подходило к концу. Авто тут же забрали телепортом и контракт закрылся. На счет перевели тысячу патронов, и прислали уведомление о том, что камень можно забрать на складе комендатуры. А еще получилось замылить гарнитуру, ее почему-то не забрали, так что мы теперь все были на связи.

Народ решил не расходиться. В принципе меня это устраивало. Компания собралась мощная. И урон и защита. Все на уровне, даже воскрешение есть. Договорились собраться здесь в восемь следующего дня. Воскресенье заканчивалось, а завтра всем на работу. И ведь ни кто не предложил в обед поиграть. Видно я один такой, нерадивый работник. Ну да ладно, хоть покушаю по-нормальному, в кои-то веки. Правда, у меня было одно "но", я собирался еще в шесть утра зайти в игру, перед работой. Таких маньяков больше не нашлось. А мои закидоны объяснялись довольно просто. Завтра был последний день для сбора яйца. Потом задание будет проваленным, а подставить Катюшу я просто не мог. Она все-таки со мной жвачкой поделилась.

Вышел из игры и пошел в тир. Меткость надо было поднимать. Без прицельного броска, пока оставалось все слишком плачевно. По пути продолжал упражняться по своей методе. Наблюдал за прохожими. Во что одеты, какого цвета одежда, привычки, мимика. Получалось довольно интересно. Тем более что результат был на лицо, в игре это уже дало результаты, поэтому останавливаться было глупо.

— Жека, че не позвонил? — расстроился администратор тира, Гриня. Мы с ним уже давно нашли общий язык, он тоже когда-то начинал в МВД работать, но низкая зарплата вынудила уйти на вольные хлеба.

— Сегодня все забито, пострелять не получится.

Воскресенье, вечер. Это итак было понятно, что без записи ни как.

— Не парься, я ножи метать, — успокоил админа.

— Это можно, там всегда свободно.

В этом я и не сомневался. Он открыл мне небольшой зал и включил свет.

— Надолго?

— Часиков до десяти.

— Ладно, закрою тебя, чтобы ни кто не мешал.

Все получилось, как я и хотел. Рассказывать, что вместо ножей буду кидать камни, не стал. Сути дела это не меняло, а мне так проще было.

Я вот все думал, если аномалии живые существа, то, что это за форма жизни. Не инопланетяне ли случайно? Вот разработчики заморочились. Можно было ведь все проще сделать. А так, получается, что аномалия возрождения, которая находится на Стаханке, это животное, что сидит на привязи. Интересно, то, что она нас возрождает, это ее естественная потребность, или ее заставляют. Если первое, то она как откормленный кот наслаждается комнатной жизнью, если второе, нелегко ей приходится. Что уж говорить о моральной составляющей экспериментов и заточения в камни. Сразу вспомнились слова погибшего инструктора, про отрывание лапок. Жесть.

Собственно об этом я думал, пока возвращался на Стаханку. Меньше чем через час начнется джамп, и к этому времени мне нужно успеть туда добраться. А мысли, это шелуха. Просто окружающая реальность всего, заставляла задуматься, а что если это все взаправду? Но прагматичность геймера быстро разгоняла подобные мысли. Мобы это всего лишь элемент игры, а аномалии это те же мобы, просто не совсем привычные. В моей собственно градации они попадали под призраков. И материальны и нет, со своими способностями. Вот и все.

От раздумий меня отвлек рев моторов. Обернулся в сторону возникшего звука и увидел поднявшееся облако пыли. Все это напоминало гонку на баггах, вот только вряд ли она будет проходить в семь утра.

Глава 11. Загонщики.

Вглядевшись в облако пыли с помощью пронзающего взора, узнал для себя не приятную новость. Судя по желтым баггам и оранжевым комбинезонам игроков, ко мне приближались "ловцы". Сверил по карте направление до Стаханки с их маршрутом. Ехали явно в мою сторону. На всякий случай взобрался на бархан и зарылся в песок. Если их путь просто проходит мимо, то здесь они уж точно не поедут.

Скрытность +1. Уровень 11.

Уже не зря закапывался. Но вернусь к своим баранам, вернее "ловцам". Ну не могут же они всей толпой по мою душу ехать. Проще поверить в совпадение, чем в то, что они специально меня ищут. Хотя судя по всему, насолили мы им вчера прилично. Но нас тоже понять можно, контракт выполняли. А наличие конкуренции лишней повод для самосовершенствования. Вон, лично они, вчера ничего толкового не показали. Да, проникли сквозь защиту, да, расстреляли в упор, но в итоге наши раскатали их как вату. Хотя там вполне могли оказаться такие же новички как я.

Напряжение спало, когда послышался рев удаляющегося багга. Первый прошел. По моим подсчетам их было около шести. А вот остальные подозрительно закружили неподалеку. Закопался прилично, так что даже не выглянуть. Но у меня же есть пронзающий взор. Правда, так и энергия может закончиться. Все же активировал способность и выглянул из песка. Внутри все похолодело. Так и есть, ищут меня. Багги стояли вокруг бархана, а народ неторопливо вываливался наружу с оружием в руках. Сбросил способность и провалился в медитацию. Требовалось срочно собраться с мыслями и восстановить шкалу маны. Все это мне еще понадобится.

Чья-то сильная рука бесцеремонно вырвала меня из песка за шкуру, словно нерадивого щенка.

— Гляди-ка, прям страус, от страха в песок зарылся, — пробасил один из оранжевых игроков, на что поднялся дружный гогот. А вот мне было совсем не до смеха. Ни чего дельного придумать не удалось. Я оказался в окружении восьми игроков. И это были не все, еще столько же осталось внизу возле баггов. Одним словом, перерождение единственный выход. Жалко часы с мухой потеряю, и то и другое мне, наверное, больше не перепадет. Одно радовало, канистру успел вернуть Дизелю, все-таки его штука была, а мне и от света мухи заряжаться можно. В общем, все решено. Сейчас главное по-быстрому умереть.

— Этот? — указал на меня кивком огромный ряха. Некий "Марак Каш".

— Он, — подтвердили уже знакомые мне игроки, что запрыгнули к нам на багг. Абордажники недоделанные. А в следующее мгновение удар кастетом погрузил меня во тьму. Такое чувство, что половины лица не стало. Черная метка сразу дала о себе знать, но я тут же восстановил контроль над ее подавлением. Еще немного и пришлось бы испытать совсем другую боль, в несколько раз хуже. Еле разлепил глаза. А я еще всегда удивлялся, как люди в живых остаются после удара такой железякой. Ничего, выжить действительно можно. А при тридцати процентном ощущении боли так и вообще не сильно страшно. Да и шкала здоровья просела всего на треть.

— Утырок, ты хоть понимаешь, сколько мне должен? — спросил Марак, пока я безвольно висел на руках какого-то здоровяка. Под шкалой жизнью горела иконка дебаффа оглушения, и тело отказывалось слушаться.

Похоже, он всем тут заправляет. Сильный, зараза. Однако его слова заставили меня

лишь рассмеяться. Сквозь оглушение это получилось довольно плохо, но должный эффект произвело. Мне съездили кастетом еще раз. На этот раз ощутимо больней. И я впервые узнал, что такое двойное наложение эффекта и трансформация оглушения в сотрясение мозга. Теперь помимо невозможности двигаться, в голове, словно мозги ходуном ходили, и жутко мутило в животе, так и, норовя выплеснуть наружу содержимое. Хотя, что там могло быть? Я же еще ни разу в игре не ел. И еще одно, игрок, что держал меня, почему-то не смог удержать в этот раз, и я плюхнулся лицом в песок. Когда меня вновь вздернули за шиворот куртки, разумеется, ни кто очищать лицо от песка не стал.

— Ты еще ни хрена не понял, куда попал, — вкрадчиво произнес Марак. Мое здоровье зависло в красной зоне. Совсем немного не хватило до респауна. Что ж, придется потерпеть еще немного. Благодаря Свежевателю у меня был подобный опыт.

— Душелов, вяжи его. Тащите на базу, будет отрабатывать, — сказал главарь, развернулся и пошел.

В смысле отрабатывать? Разом озадачился я, уже совсем не обращая внимания на сотрясение мозга. К тому же меня поразил возникший дебафф.

"Удержание". Эффект прекратится через 4 минуты 57 секунд.

Разве возможно так долго контролировать? Происходящее мне категорически не нравилось. Все слишком сильно напоминало экзекуцию, проведенную Свежевателем, когда мое тело не двигалось и оставалось лишь беспомощно наблюдать за происходящим со стороны. Нет, так дело не пойдет! Уже откровенно паникуя, зарядил себя маной по-полной, в надежде вызвать резонанс с контролем Душелова. И сработало, время дебаффа сократилось до пяти секунд.

— Сопrotивляется, три секунды, — тут же озвучил, парень за моей спиной, тот самый Душелов. Я его отлично видел благодаря белому оку, сфокусировав взгляд назад. Отвлёкся всего на мгновение, и спереди вновь прилетело кастетом. Тьма.

Дикая боль разорвала накатившую темноту. Тело задергалось в конвульсиях. Сознание растворилось в одном единственном желании, загасить боль. Действуя на подсознании, наполнил тело энергией света, достигнув уже привычного резонанса. Боль тут же отхлынула, а черная метка исчезла. Облегчение. Раскрыл глаза.

Вокруг игроки в оранжевых комбинезонах. Лица если не напуганные, то удивленные, это точно. Все замерли, направив на меня оружие. Точно, это же "ловцы". Сознание нехотя возвращалось в норму. Все-таки боль которую заставляет пережить черная метка не реальна. И ведь как назло ни сколько не влияет на шкалу жизни, та как была в красной зоне, так там и осталась. А эти уроды, хотели меня куда-то утащить! Ни за что!

Все еще валяясь, загребая горсть песка в руку.

— Что это за хрень была? — первым отошел Душелов. Видимо, их всех поразило мое представление с криками и страданиями на песке. Еще бы, во время оглушения-то.

— Вздумаешь шутки шутить... — начал было Марак, но закончил матом, когда я раскрыл ладонь. Потому как взорвавшаяся световая граната слепанула всех кто был поблизости. И у меня появилось около семи секунд. Ясное дело не для того чтобы прикончить их, и не для того чтобы бежать. Бесполезно, бархан окружен. Но у меня была мысль на этот счет. Если не сбегу, то хотя бы убьюсь! Вынул из мешка контейнер с мухой. Маленький черный куб. Синхронизация. Отлично! Им можно управлять напрямую. И, не раздумывая, распечатал ловушку. Надомной в воздухе появился метровый куб с красной

мухой внутри. Прозрачные стенки истаяли и муха освободилась. В следующее мгновение, она просто протаранила меня. Сухой треск, ало-рыжая вспышка и на меня накатила гложущая темнота. Реально гложущая, мое тело переваривали, потому что меня телепортировало в желудок аномалии. Все, как и предполагалось, но ощущения не из приятных. Пришлось поднапрячься и выплеснуть всю свою энергию. Схема оказалась рабочей, аномалия вновь выплюнула меня наружу. Единственным минусом всего плана оказалась черная метка. У меня совсем не осталось маны для ее подавления. В итоге, все мое тело вновь пронзила дикая боль, уже второй раз за последние минуты.

Я распластался непонятно где, загибаясь от боли и одновременно пытаюсь медитировать, чтобы хоть как-то восполнить запасы маны. Что происходило вокруг? Об этом я не задумывался. Все мое естество было направлено на подавление боли. Жуткой боли.

Как только минимальное количество маны набралось, боль ушла, и я наконец-то смог оглядеться. Корчился все это время внутри какой-то песочной воронки. Правая рука недееспособна, ее жестоко опалила граната. У меня такое уже было. Видимо инфракрасным излучением обжигает. Впрочем, и всему остальному телу досталось. Дебафф ожога повесился, но здоровье в желтой зоне. Возле ног валялся пустой светящийся контейнер — куб. Подобрал его. Еще пригодится, то же яйцо песчаного льва можно в него запечатать. И вскарабкался наверх, но сразу замер в нерешительности. Это был все тот же бархан. Меня отправили назад! Вот только, ловцы были все мертвы. Все! Тут и Марак со своим кастетом валялся, и Душелов, и остальные. У всех пулевые ранения в голове. Поработал явно снайпер. Сколько же времени прошло? Проверил по таймеру. Вместе с медитацией около десяти минут. Но пока я валялся, выстрелов не слышал, хотя мне было совсем не до этого. А воронку, видимо, оставила после себя навозная муха.

Огляделся еще раз. Ни каких признаков жизни. Как-то это все пугало. Не понятно почему, просто было жутко не по себе. Поэтому, не мародёрствуя, быстро спустился с бархана вниз. Багги стояли не тронутые. Подбежал к самому маленькому, который выглядел в точь-точь как во второй халфле. Запрыгнул. Ни каких кнопок, зажигания и рычагов. Взялся за руль и почувствовал, как произошло слияние, а мотор весело заурчал.

Синхронизация: 4 %

Негусто. Но лучше так, чем ни чего. Справа возникла мульти-панель с множеством кнопок. Да здесь черт ногу сломит! Но главное я разобрал. Нет ни каких скоростей и сцеплений, просто вперед-назад. По крайней мере, в нуб-режиме. Зачем-то же нужны остальные кнопки?

Мысленно нажал на педаль газа, и багг тронулся, с ревом набирая скорость. А вот вправо-влево, я должен был уже крутить руль сам. Все как в компьютерных играх, и меня это устраивало. На права когда-то давно сдавал, а вот реального опыта вождения не было. Попросту не смог обзавестись авто, все деньги в ипотеку вбухал.

Стрельбы не было, ни кто за мной не гнался, но ощущение не правильности происходящего крепко засело внутри. Двадцатка игроков не сама по себе вымерла. Это работа снайпера. И причем не одного. А если еще учитывать уникальные способности, то вообще не понятно как схватка закончилась так быстро. Атака должна была быть неожиданной и одновременной. Ничего кроме хорошо спланированной засады в голову не

приходило. И оставался вопрос, почему не пристрелили меня? Или это были Людоеды? По идее, пока меня терзала черная метка, в небо должен был устремиться целый столб черного дыма. Так что меня вполне могли обнаружить. Если это все-таки они, и до сих пор не убили меня, значит, я нужен им живой. Хотят в очередной раз поиздеваться, чтобы эффекта от черной метки было больше. Другой причины я не вижу. Ну не садисты же они на самом деле? Так что, пока они думают, что могут меня поймать, то не убьют. Однако если решат что мне удастся скрыться, то наверняка, просто пристрелят из снайперки, чтобы не терять шанс заполучить бонусы. Одно только то, что они выставили за мою голову цену, уже подтверждало мою догадку. Поэтому ехать можно куда угодно только не в сторону Стаханки. Иначе убьют сразу. А ведь я уже решил, что обломаю их с черной меткой. Во что бы то ни стало, продержусь оставшиеся сто часов. И пока они не поняли в чем моя задумка, у меня реально может это получиться. В подтверждение своей решимости мысленно вдавил акселератор.

Багг разогнался до предела. Какая скорость? Не знаю, спидометра нет, но ощущения офигенные. И страшно и круто одновременно. Пальцы стиснули руль, мотор ревет, ветер бьет в лицо, багг подбрасывает на ухабах и бросает из стороны в сторону. В груди сжалось чувство страха, а сознание ликует. Налетел на серьезный бархан и багг оторвался от земли на пару метров всеми колесами. Дух захватило. А потом он приземлился на передние колеса, удар. Затем задние колеса, встряска. И гонишь дальше! Страшно. Хочется сбавить скорость и объехать следующий ухаб. Но все равно упрямо жмешь на газ и подпрыгиваешь на следующем. Ощущение просто чума!

Врываюсь в зону активности аномалии. Ее ядро уже ощущается впереди, но мух нет. Оно и понятно, мы их только вчера всех выловили. И тут я налетаю реально на огромный бархан.

— Фа-а-к! — закричал что есть сил.

Это не бархан, а какие-то развалины. Черт их побрал! Внизу под колесами промелькнули полуразрушенные стены. Время остановилось, а багг начал медленно и неумолимо заваливаться на бок. Сердце ушло в пятки. Расшибусь!

Я зажмурился и багг врезался мордой в песок. Нас протащило на бок и угораздило свалиться в какую-то яму. Вылез и отплевался от песка. Вроде жив. Даже не потрепало особо. Вот только багг мне уже не вытащить. Двигатель зарылся в песок. Огляделся. Кругом какие-то развалины торчат из-под барханов. Угоди я в одну из кирпичных стен, точно бы расшибился. Так что мне повезло.

Ладно, что делать-то? Для начала активировал пронзающий взор и за пару мгновений облетел ближайший периметр вплоть до места, где меня поймали ловцы. И то, что я там увидел, мне категорически не понравилось. Там был настоящий пир стервятников. Нет, ни одного гуля поблизости не было. Это были игроки. Людоеды. Они откровенно пожирали трупы "ловцов".

Откуда они вообще взялись?

Собрался духом и активировал рентген еще раз. Все верно. Закутанные в черные плащи игроки, в черных масках с раскрывающимися хищными пастьями и красными глазами. Они потрошили тела "ловцов" и поедали их внутренние органы.

Сказать, что меня пробрала холодная дрожь, ни чего не сказать. То, что там вытворялось просто жуть. И это игра!? Куда смотрит администрация? Нет, я знаю, что игра не официальная, и каждый играет на свой страх и риск. Но это уже перебор! Трутень

говорил, что пижамы не позволяют творить с другими игроками все, что вздумается. Они своего рода защита сексуальной неприкосновенности, а то в игре без администрации могло все, что попало твориться. Эти пижамы не могут снять другие игроки, так же они защищают трупы от надругательств. Но эти людоеды свободно извлекают внутренние органы. Нашли какой-то глюк? Или они неписи? Пижамы, как защита не срабатывает только на мобов. Непонятно. Но выяснять это, здесь и сейчас я не собираюсь. У меня через полчаса ивент с пасхальными яйцами. А людоеды здесь и наверняка следят за мной. Поэтому план остается прежний. Добираюсь до желудка аномалии и портируюсь в случайную точку, а уже оттуда рву когти на Стаханку. Планшет будет при мне, так что не потеряюсь, да и выбросить далеко не должны, судя по прошлому разу. А эти, я посмотрел в сторону людоедов, пусть ищут ветер в поле.

Отбросил лишние мысли и попытался почувствовать аномалию. Ощущаюсь она слишком хорошо. В прошлый раз, когда мы на багге чуть не угодили в ее желудок, такого не было. Тогда она словно хищник до самого последнего момента скрывала свое присутствие. Сейчас же все с точностью наоборот, раздражительно фонит, не предвещая ни кому, ни чего хорошего. Словно запугивает. Неужели боится. Это как животные, окрашивающие себя в яркие цвета, чтобы их принимали за ядовитых. Впрочем, мне так даже лучше. Пойду прямо в эпицентр. Надо только поторопиться.

Я уже подошел достаточно близко, когда неожиданно ощутил чью-то хватку. Меня сдавило, так что не пошевелиться, а по телу разошлась волна холода.

Что это? — недоумевал я, — Аномалия?

Никого рядом не было. Попытался высвободиться, бесполезно. Взглянул на шкалу здоровья и замер.

"Оковы страха"

И словно в фильме ужаса в этот момент на моих глазах стали проявляться костяные руки. Они обхватили меня в свои объятия и не давали пошевелиться. Тварь была за спиной, и ее видно было только отчасти. Один лишь черный балахон, развивающийся по воздуху. Но было итак понятно, это "Пугало смерти". Наверное, я впервые пожалел, что у меня есть "белое око", не будь его, вообще бы ничего не видел. Было бы не так страшно. Но в следующее мгновение тьма просто растворилась. Одновременно с этим исчез дебафф и ощущение захвата. Я бешено задышал, озираясь по сторонам. Никого вокруг не было. Померещилось? Не уверен. Активировал пронзающий взор и моментально пробежался по округе. Как только сознание вернулось в тело, внутри все сжалось от холода. Я его нашел.

Примерно в ста метрах от меня, перекрыв путь к аномалии, шел Свежеватель. Один. Не спеша. Шел среди развалин в мою сторону.

Нужно бежать! — единственная мысль, что возникла у меня в тот момент. Я развернулся и побежал. В голове только паника. Запнулся, упал. Что это со мной? Поднялся и, кажется, пришел в себя, потому как наконец-то заметил иконку дебаффа "Ужас". Волны паники все еще накатывались, но теперь я мог с собой совладать. Это все его способности? Он может внушать страх? Я сглотнул и еще раз активировал пронзающий взор. Взгляд устремился к Свежевателю, но только для того чтобы увидеть как тот снял с плеча дрозда и пальнул в меня. Я промчался сквозь заряд чистой энергии не в силах что-либо изменить. Деактивировал способность и вернулся в свое тело, осознав, что сижу на песке. А заряд, не

долетев до меня метров пятнадцать, взорвался в воздухе. Лицо обдало песчаным ветром.

Играется урод! Показал, что у меня есть время сбежать. Его пушка не берет на такое расстояние.

Хрен!

Схватил с земли камень и активировал прицельный бросок. В руку привычно потекла сила. Не световая энергия, а именно сила, и на этот раз я решил ее добавить. Руку словно разорвало. Мгновение и уже не камень, а бронебойный снаряд метнулся с нее. Такова была мощь броска. И тут же высветилось сообщение.

Внимание! Открыто новое умение "Усиление".

Вы не можете принять умение, так как у вас нет свободных очков для распределения.

Желаете сохранить умение в списке распределения?

Да. Нет.

Да! Черт возьми! Бросок действительно получился мощным. Вот только камень улетел куда-то вправо и вверх, пролетев от Свежевателя на расстоянии чуть ли не двадцати метров. В ответ ПК-шер зарядил в меня еще один снаряд. Теперь меня отшвырнуло воздушной стеной. Если ничего не сделать умру, или попаду к людоедам в лапы.

Я поднялся на ноги и побежал прямо на Свежевателя. Активировал тихий шаг и свернул, укрывшись за полуразрушенной стеной здания. В переулке рвануло. ПК-шер выпустил еще один снаряд. Но теперь газовый. Дым тут же разлетелся между развалинами. Пытается парализовать меня как в прошлый раз. Я вновь свернул. На этот раз прямо на аномалию и Свежевателя.

Расстояние не больше ста метров. За сколько легкоатлет преодолевает его? Одиннадцать секунд? На нынешнем уровне тихий шаг действует в течение четырнадцати. И он значительно ускоряет меня. Успею.

Пятьдесят метров. Свежеватель пустил новый снаряд. Бросаюсь за очередной остаток стены. Взрыв. Облако пыли. Влетаю в него. В глаза резко бьет перец. Бегут слезы. Пролетаю ядовитое облако насквозь и исчезаю в рыжем всполохе. Аномалия хищно хватается свою добычу.

Тело пронзила знакомая боль расщепления. Чувствовалась ярость аномалии. Она не собиралась со мной церемониться, будто, уже знала кто я такой. А я был рад, что у меня получилось. Выплеснул ману и активировал резонанс. Недовольству аномалии не было предела, но она все же выплюнула меня. Вновь рыжий всполох и темнота.

Я очутился на песке. В этот раз проблем с черной меткой не было. Попросту научился оставлять неприкосновенный запас маны на ее подавление. Поэтому выплеснул не всю силу. Но вот темнота ничего хорошего не предвещала. Ослабил немного подавление метки и ощутил слабую боль, а освободившуюся энергию влил в руку. Вспыхнул импровизированный фонарь.

Это была лестничная клетка. Под ногами песок, а впереди лестница. Пошел по ней вверх. Она вывела на полузасыпанный этаж. Что радовало, песок светился. Это не подземелье, просто засыпанные руины. Поглотил свет и активировал пронзающий взор. Нет, все же здание ушло под землю. Но выход имелся. Заодно убедился, что поблизости нет ни каких мобов и тем более Свежевателя. Хотя странный холодок в груди держался, да и по спине мурашки бежали. Но думаю, это все из-за места. Если честно тут немного

страшновато. Кругом обшарпанные стены, разбитый пол, песок. И даже остатки вещей людей, что здесь когда-то жили. Но поживиться абсолютно не чем. Все рассыпалось прахом, стоило только прикоснуться. Что было очень странно.

А мне нужно добраться до шахты лифта. Это единственный выход наружу, что я нашел. Двери лифта были разбиты. Такое чувство, что их кто-то выломал. Проверил все еще раз рентгеном, поблизости ни кого нет. Лифта, разумеется, тоже не было. Вернее он валялся где-то внизу. Зато висели металлические тросы. Дизель как-то рассказывал, что железо высоко ценится в игре. Так его тут было хоть отбавляй. Одна кабина чего стоила. А вот трос, интересно выдержит меня? Очень не хотелось, чтобы он рассыпался, как и все другие вещи, до которых я здесь дотрагивался. Но выбора у меня не было. Либо здесь убиться, либо вылезти наружу. Оттолкнулся, прыгнул и поймался за трос. Получилось. Осталось только подняться наверх. Ну что, вспомним подъем по канату?

В конечном счете, я все же выбрался в наземную часть здания. И это мне действительно повезло. Выхода могло попросту и не оказаться. Осмотрелся с помощью пронзающего взора, снаружи ни кого не было. Кажется, пронесло!

Взглянул на оставшееся время. До Стаханки вовремя не успеть. А это значит, что у меня появится первое проваленное задание и минус в репутацию с КС. Обидно. Сколько себя помню, всегда старался проходить задания с первого раза и уж точно не иметь на счету проваленных. Что ж, все когда-нибудь происходит впервые. Зато были и приятные новости. Сверившись с картой, обнаружил, что неподалеку место, которое отметил мне Влад. Где-то здесь под песком скрыт его склад. И если взять в расчет, что совсем недавно я бродил внутри ушедшего под землю здания. То у меня были все шансы отыскать клад. Надо было только найти вход в подземелья. Если есть задание, значит, есть и вход. К сожалению, здание из которого я только что выбрался, было отрезано от других. Поэтому для начала пошел к месту, отмеченному на карте.

Спустя какое-то время я был на месте. Вот только здесь кругом один лишь песок. Зато неподалеку торчали развалины каких-то зданий. Уверен, если все обследовать, как следует, наверняка, можно найти вход. Но тут по телу неожиданно прошла волна страха. Осмотрелся. Никого. Поежился. На всякий случай проверил с помощью пронзающего взора. И обнаружил несколько групп людоедов. Ведь нашли гады! Они рыскали среди развалин неподалеку. Постепенно зажимая меня в кольцо. Но у меня был рентген, поэтому я без труда отыскал брешь в их цепи и проскользнул в нее. А позади по-прежнему что-то нагоняло страх.

В итоге, я вышел к остаткам наземной парковки. Несколько уцелевших этажей над землей, позволяли без проблем опознать здание. А вот въезд в подземную часть парковки утопал в песке, но все же сохранился. Это был единственный вход под землю, что мне повстречался. Проверил его с помощью пронзающего взора. Там и правда, начинались какие-то туннели. Но приблизившись, ощутил оттуда легкий фон энергии аномалии и остановился. Жаль, что это не сталкер. Кинул болт в пасть прохода и узнал, есть здесь аномалия или нет.

Словно в ответ из темноты пасти потянулись какие-то светящиеся корни — языки. Они источали приятный и манящий аромат, что я чуть не пошел им на встречу. Да это же адские корни! Сбросив наваждение, я отбежал назад. Еще чуть-чуть и утащили бы. Ну и жуть.

Однако беда не приходит одна. Опомившись, обнаружил, что людоеды продолжали сжимать кольцо. И на этот раз прорех не было. Меня загнали. Стоило об этом подумать, как страх стал явственней. Словно накатил волной. Взглянул на дебаффы. Пусто. Но что-то не

так. Обернулся ни кого. Однако страх явно шел откуда-то сзади. Даже плечи от холода сводило. А в затылок упирался чей-то взгляд. И он становился все настойчивей. Если задуматься, то этот взгляд чувствовался с того момента как на меня наложили дебафф ужаса. С того момента взгляд больше не пропадал.

Повинуясь пугающему наитию, дотронулся рукой до плеча и обомлел. Там была чья-то рука. Костяная. Еще раз обернулся и чуть не вскрикнул. За моей спиной медленно проявлялось пугало смерти. Сначала костяные руки, затем черный балахон и в конце, множество алых глаз. Оно парило в воздухе за мной, ухватившись костяными руками за мои плечи. Не знаю, как я смог выдержать этот жуткий взгляд и не упасть замертво, но оковы страха на пятнадцать секунд на меня повесили.

"Ужас"

Наблюдение +1. Уровень 10.

Опознание +1. Уровень 12.

Раньше это было "Пугало смерти", а теперь "Ужас". Трансформировался как у Белки? Неважно. Теперь я четко видел эту тварь. Развивающийся в воздухе черный балахон из рваной ткани. Хотя ни какого ветра не было. И куча алых глаз, что смотрели на меня из тьмы капюшона. И еще тонкая черная нить, тянущаяся от балахона прямо к Свежевателю. Охренеть! Он медленно проявился, словно вышел из мрака. Он все это время был рядом. Буквально в пятнадцати метрах. А затем и Марш Смерти показался. Оба были в инвизе! И теперь заходили с разных сторон. А позади, была лишь пасть аномалии с адскими корнями.

— Ну что добегался!?! — прохрипел измененным голосом Свежеватель.

— Думал ты самый умный? Смог избавиться от моей метки! — точно таким же измененным голосом присоединился Марш Смерти. Этот шел, поигрывая ножом, снайперка висела за спиной. Свежеватель тоже вынул нож.

Я попытался отступить назад, но не получилось. Меня обхватил всеми своими руками "Ужас" и повесил "оковы страха" без таймера. Читер хренов!

Я чувствовал себя загнанной собакой. Или нет. Затравленной лисой! Все это время они загоняли меня и вот наконец-то добились своего. Взглянул на время до окончания игры. Осталось всего пятнадцать минут. Мучать будут не долго, но из собственного опыта я уже знал, что эти минуты могут показаться вечностью. Терпеть я не собирался. И у меня был выход.

Я собрал все свои силы и выплеснул наружу энергию света подвластную мне. Еще ни разу этот способ не подводил. Однако в этот раз, я лишь добился смеха Марша Смерти. Вся моя мана ушла в черную метку, которая как-то разом увеличила свою потребность в энергии. А еще благодаря восприятию, я явственно ощущал, как он управлял ею. И меня осенило. Все это время я не подавлял черную метку, а насыщал ее. И в случае моей смерти они просто заберут всю накопленную энергию. Хотел было упасть на колени от безысходности, но не дали оковы. А ведь Ужас тоже чем-то питался от меня, поэтому и трансформировался. Наверняка моим страхом. И все эти изощренные пытки и мучения, скорее все только для этого и придуманы. Взглянул на своих загонщиков. Оба стояли возле меня. Сейчас бы муху. Отправил бы вас обоих в желудок аномалии. Стоп! Контейнер!

Я тут же потянулся мыслями к пустому кубу, что сейчас валялся внутри сумки за спиной. Пожалуйста, активируйся.

Синхронизация: 13 %

Я удивленно уставился на всплывший показатель погружения сознания и мульти-панель справа. Получилось! Нарисовал перед собой квадрат два на два. Энергетический силуэт вычертился в воздухе. А у меня ушел на это весь запас маны. Оказывается, без артефакта тратились собственные силы. Но нужного эффекта добился. Свежеватель и Марш Смерти разом отпрянули назад и в стороны, выходя из зоны захвата ловушки. Хватка Ужаса почему-то ослабла. А мне только это и надо было. Использовал отскок и вырвался. Ужас тут же вновь протянул ко мне свои костлявые лапы. Но я, использовав тихий шаг, уклонился от его захвата. ПК-щеры бросились на меня, а я от них. Прямоком в пасть аномалии. Многого не потребовалось. Толстый язык тут же змеей бросился ко мне. Взрыв энергетического снаряда. Язык-корень разорвало в воздухе. Это Свежеватель пальнул из дрозда. Меня отшвырнуло ударной волной, но только для того чтобы поймал другой язык. Слизкое тело, словно удав обхватило меня и сжало в тиски. Рывок и перед глазами тьма. Быстрая и безболезненная смерть.

Я ликовал. У меня получилось уйти от них. При этом черная метка осталась при мне. Буду кормить ее дальше, а по окончании таймера получу всю собранную силу в свое распоряжение.

Открыл глаза. Вокруг тьма. И странный скрежещущий звук. Какой-то знакомый. Зажег одну руку. Благо при возрождении шкала маны автоматически восполняется. И тут же закинул энергии для подавления черной метки. По прошлому опыту, она начинает проявляться почти сразу после выхода с точки респауна.

Оказался в каком-то подземелье. Или пещере. Прошел вперед на звук. Тот неожиданно прекратился, и перед глазами мелькнуло что-то быстрое. Смерть! Даже дернуться не успел.

Вновь появился во тьме на точке респауна. Таймер восстановления минута. Скрежета нет. Попытался зажечь люминесценцию. Облом. До истечения таймера восстановления способности не действуют. Продвинулся немного вперед и разглядел впереди что-то огромное. Оно словно переминалось в нетерпении, слегка поблескивая в темноте своим телом. Пригляделся.

"Кварцевая саранча" Индекс сложности: 160.

У меня просто слов не было. Я не мог разглядеть в темноте эту махину, но один только уровень сложности моба меня удручал. Минута закончилась, и я не успел ни чего сделать как вновь погиб.

Появился снова в темноте. Только на этот раз под звуки потрошения моего тела. Тварь вовсю резвилась. Ни каких мыслей как справиться с ней у меня не было. Для начала решил просто установить источник света. Поэтому приложил ладони к полу, и как только пять минут таймера ограничений истекло, влил свет в него. Меня убили. Так быстро, что если бы заранее не приложил руки, не успел бы.

Появился на этот раз в тусклом свете. И ошеломленно прочитал надпись на полу, вырезанную ножом.

"Думал, ты самый умный?!"

Глава 1

2. Один на один.

До перерождения десять минут, а до конца игровой сессии чуть меньше. Кнопка выхода разблокируется через три. Так что проведем оставшееся время с пользой.

Со всей этой суматохой у меня совсем не было времени разобраться с открывшимися способностями. Этим и займусь. Развернул древо умений. Наблюдение, скрытность, люминесценция и бросок камня уже достигли десятки. Остается подтянуть меткость и смогу играть на полчаса дольше. Правда, надо ли мне это сейчас, когда я заперт с многоуровневым мобом? Будет видно. Зато появится еще одно очко умения и способности. Смогу взять что-то новое. В списке резервирования лечение, собиратель, бег и усиление. Последнее выглядит наиболее привлекательным. Поскольку в ближнем бою я совершенно ничего не стою. Да и саранчу надо как-то завалить. Но до этого еще дожить бы. Для начала посмотрим, какие мне дали способности на выбор.

Итак. Наблюдение. Доступно из старого: обнаружение, познание сути, пристальный взгляд и оттенки пламени. Из нового: соколиный глаз и прозрение. Обе в ветке белого ока, следующие после пронзающего взора. Первая позволяет видеть с высоты птичьего полета. А вторая временно расширять область зрения на сто процентов, но ману, и та и другая, жрут по беспределу. И над этим стоит задуматься.

Бросок камня. Из старого доступно: погребение и рикошет. Это все по ветке обвала. А из нового, уже по ветке великана: дальний бросок и две руки.

Помочь может только одно. Погребение. Уверен, что внутри туннеля данную способность использовать получится. Вот только, как бы себя самого заодно не завалить. Хотя с другой стороны. Завалит, умру и возрожусь в другом месте, если в этом не будет возможности. А если возрожусь здесь же? Страшновато. Но другого шанса пока не вижу.

Короче выбрал погребение и познание сути. Объясняется все очень просто. Погребение поможет победить моба. Не то что дальность броска или рикошет. А двоерукость? Это бросок камня двумя руками, просто действительно огромного камня. Вот только в подземелье эта способность пока не пригодится. Если что, возьму ее через пять уровней. Ну, а "суть". Здесь немного сложнее. Интуиция. Что-то подсказывает мне, что с помощью этой способности можно будет поглубже разобраться во всем происходящем. От обнаружения я еще в самом начале отказался, ну а сокол, и прозрение это темные лошадки, но явно, связанные с расширением области зрения, так как идут в ветке белого ока. Пока мне и семи процентного увеличения хватает. Со всем остальным отлично справляется пронзающий взор, тем более что он уже жрет не так уж и много маны. Хотя игровой опыт, говорит, что познание сути, это просто какая-то ерунда, практически ни чего не дающая. Но тут я ничего не теряю. Способности на обнаружение у меня уже есть, плюс расширение зоны обзора. А вот ветка идентификации может серьезно помочь. Посмотрим, что она даст. Описание то

расплывчатое. Пассивная возможность узнавать больше о предмете, существе. Погребение, кстати тоже пассивка на увеличение возможности срабатывания способности обвала и невозможности выбраться из-под него самостоятельно.

И напоследок самое вкусное. Люминесценция. Не знаю почему, но это умение мне больше всего нравилось. И именно от него я жду самых интересных способностей. Открываю. Так. В прошлый раз я потратил здесь одно лишнее очко, поэтому теперь способностей на выбор больше. В ветке поглощения "диссипация света" и от ауры еще две способности, "область тьмы" и "насыщение". И в ветке передачи света так же две способности, "усиление света" и "рассеивание".

Я замер в нерешительности. Усиление света. Не лазер ли это случайно?! Способность вливать свет в испускаемое излучение. Походу оно! Еле удержался сразу не активировать. ЛАЗЕР ЖЕ!!! Но все же решил пока не спешить. Надо все посмотреть. Рассеивание, темна лошадка, позволяет добиться каких-то цветовых эффектов на разной поверхности. Тут еще разбираться придется, что к чему. Диссипация света трансформирует поглощенную энергию в другую, например, в тепло. В прошлый раз я как-то особо не задумывался, но теперь мне кажется, что это прямой путь к регенерации. Если так, то способность мировая и надо срочно брать. А если нет, то будет обидно. Что касается области тьмы, то это тоже вещь. Поглощение света дойдет до такой степени, что вокруг меня будет сгущаться тьма. Звучит многообещающе, но ее можно было и в древо скрытости запихнуть. А вот насыщение, пассивная способность на увеличение объема маны, получаемого от поглощения света. Неплохая способность, маны всегда не хватает, но когда вернется Светлячок, необходимость в ней отпадет.

И так, на выбор лазер, тьма или регенерация. Светопредставления и дополнительную ману откидываю сразу. Ладно, область тьмы тоже. Остается всего две. Умом чувствую надо брать регенерацию, но... ЛАЗЕР ЖЕ!!!

Выбираю его! Эх, жаль, испытать не получится. Время подошло к концу. Опробую позже, впереди начало рабочего дня. Ну, хоть настроение поднялось. Но во время обеда заходить в игру, все равно желания нет. Торчать в западне два часа? Нет. Лучше нормально поесть и поработать. Вечером и лазер испытаю и выбраться оттуда попробую.

Снял очки и задумался. Так-то я конкретно попал. Хочется просто поиграть, а ко мне пристали эти людоеды. Выследили, загнали в угол, да еще и подсунули эту западню. А ведь они должны были знать, что у меня есть способность обнаружить слежку. И способность найти открытый коридор. Специально создали всю эту суматоху, что бы я не заметил, как они меня ведут. А между тем Свежеватель все это время сидел у меня на хвосте. Только я его совсем не видел. Прокачанный стелс или артефакт? Не важно. У него отлично получилось задуманное. И ведь, сволочи, могли поймать меня в любую секунду и притащить туда силой, но нет, заставили самого прибежать в расставленную ловушку. Особое моральное удовлетворение им, что ли это доставляет? Не пойму. И вообще, зачем им все это? Метку они не усилили. Меня не убили. Думают, что теперь от них не убегу. Метка пока будет копить энергию, а потом они снимут все сливки. А если я уйду из игры? Так они вообще могут остаться ни с чем. Только хрен им! Я выберусь оттуда. Завалю все к чертям собачим и респанусь в другом месте. И эта гребанная саранча мне не помешает.

Тут в дверь постучали. Хотя это мягко сказано. В нее дико забарабанили. Взглянул на время, без пяти восемь. Еще есть время до оперативки, а рабочий день так вообще не начался.

— Открывай!!! — заорал во весь голос кто-то знакомый. Но кто именно не понял. Встал и пошел открывать. Только открыл замок, и дверь буквально вырвали у меня из рук.

Я вспылал, — Кому что надо?!

В дверном проеме стоял начальник уголовки.

— Приказ на стрельбы живо. Чтобы к оперативке был готов! — бросил мне в лицо Делицев. Мы стояли напротив друг друга и смотрели с нескрываемым презрением. Он меня реально бесил. Одно успокаивало, похоже, я его тоже.

— В этом месяце уже проводили.

— Мне без разницы, — брезгливо бросил он, — Все претензии к Аполлонову.

Еще раз окинул меня взглядом, мол, что на это скажешь. Победно усмехнулся, развернулся и ушел. А я еле сдержался, чтобы не схватить его и не вдарить как следует. Но нельзя. Жизнь, это не игра.

Сел за компьютер. Закрыл лаучер с игрой и открыл болванку приказа. Как бы мне не нравился Делицев приказ начальника полиции исполнять придется. Хочет, чтобы отдел пострелял лишний раз, пускай. Его дело. Проведу как промежуточные зачеты.

Перед оперативкой положил приказ на стол начальнику, однако объявления о предстоящих стрельбах не последовало. Странно все это. Неужели, этот урод меня развел. Пришлось идти к начальнику, узнавать все самому.

— Проходи, как у тебя все? — по-доброму встретил меня Аполлонов. Вот он всегда так. Не поймешь про что он, про работу, приказ или игру.

— Да все нормально, — решил ответить уклончиво. Сейчас меня интересовали только стрельбы. — Подготовил приказ на стрельбы, хотел узнать, во сколько проводить? А то надо еще личный состав предупредить.

— А, — протянул Аполлонов, будто, вспомнил что-то незначительное, — Все нормально, никого предупреждать не надо. К вечеру тир подготовь, мы с прокурором постреляем немного.

Я опешил. Вот значит в чем дело. Охренеть! А ничего, что патроны выдаются по раздаточной ведомости!? Совсем уже... Раньше таких заскоков не наблюдалось.

— Давай, иди, подготовь все как следует, — отправил меня начальник, и уже отвлекся на свои дела. А мне все это не нравилось. Обычно, я просто выделял на него больше патронов в те дни, когда он участвовал в стрельбах, но в рамках годовой нормы положенности. Однако сейчас ни каких стрельб вообще не планировалось. Ох и не нравится мне все это. Тем не менее, я молча вышел из кабинета и направился исполнять приказ. Это система. Против нее не попрешь.

По сути, у меня всего два выхода, либо подделать подписи сотрудников в ведомости, либо идти, подходить к каждому отдельно и просить поставить автограф за стрельбы, в которых никто не участвовал. А ведь еще есть журнал выдачи оружия в дежурке. Ох и не нравится мне все это.

С другой стороны, вроде все просто. Скажи что так не положено и все. А нет! Начальник и так все знает. Недаром приказ на стрельбы сказал делать. Видимо по-крупному пострелять решили, раз столько патронов понадобилось. А вообще, если принципиально сказать нет, что за этим последует? Сложный вопрос. Короче вернулся домой поздно и без настроения. Аполлонов попросту отправил меня, так что даже не проследить за тем, что они там вытворяют. Придется поутру все убирать. Хотя бы тир закрыли, когда настреляются. И только бы не пили!

Мне требовалось срочно переключить мысли. А то ведь поеду проверять, не перестреляли ли они там друг друга. Да и вообще... Ладно! Уселся за компьютер. Ну что? Играть или не играть? Конечно, играть! Трудности меня не пугают. Наоборот становится только интереснее. Да и план, какой ни какой, есть. Завалю аномалию возрождения, и воскресну в другом месте. Даже саранчу трогать не буду.

Надел очки и сосредоточил зрение на экране. В глазах как обычно потемнело, а когда открыл их, то оказался в полностью белой комнате.

Странно все это. Где это я?

Передо мной в трех шагах стоял Бивень. Стоп! А он что тут делает? И тут же выскочило системное сообщение.

Внимание! Вы не явились на дуэль. Репутация с колонией 19 снижена на сто пунктов. Действующая репутация нейтральная (0/1000). Репутация с Колизеем снижена на сто пунктов. Действующая репутация подозрительная (-100/- 1000). Произведено принудительное перемещение на арену. Оплата трансферта обеих сторон за ваш счет, перечисление средств автоматическое.

— Где это мы? — спросил я у Бивня и заметил прозрачную преграду между нами.

— В Колизее, щенок. Сейчас посмотрим, на что ты способен.

Значит, меня сюда перенесли для проведения дуэли. А ведь я о ней совсем забыл. Пропустил время. Но оно точно и не обговаривалось, просто через неделю. Играл днем, значит, время истекло в обед. Как же этот смог меня дождаться? — взглянул на Бивня. Уже шесть часов прошло. Какая-то не состыковка. Но главное что меня вытащили из той западни! Остается только вопрос, останусь ли я здесь после окончания дуэли, или меня вернут назад.

— Что будет после завершения дуэли?

— Ты умрешь.

— И где воскресну?

— В том же месте, откуда выдернули.

А вот этого совсем не хотелось бы.

— А если выиграю?

Бивень усмехнулся и ни чего не сказал. Согласен. У него больше шансов. Я стою тут как придурок в белой пижаме. А Бивень-то в каком-то крутом костюме. Не в экзо-скелете как раньше. Хотя, нет. В усовершенствованной версии. На него словно нанокостюм из крайзиса нацепили. Выглядело внушительно. В это мгновение на прозрачной преграде между нами появились цифры. Таймер отсчитывал пятнадцать секунд. А перед Бивнем в воздухе возникло интерфейсное окно, как у моих часов, только это явно было не оно. Скорее меню Колизея. Как он его вызвал? Парень выбирал там какие-то настройки. Нужно что-то делать. Хотябы подстраховаться. А если...

— Вызываю тебя на дуэль!

Бивень отвлекся от интерфейсного окна.

— Тебе что, не терпится умереть? Таймер отсчитывает время и начнем.

— Завтра, в это же время. Еще раз!

Лицо Бивня изменилось. Наверное, вылезло сообщение о дуэли.

— Совсем оборзел?!

Я усмехнулся, — Что, очканул?

— Я тебя урою, — медленно произнес он, и его лицо исчезло за маской костюма. Она словно вода растеклась по лицу, а потом сформировала защитную оболочку. Неужели симбиот?

Но главного я добился.

Внимание! Ваш вызов принят. Дуэль состоится завтра в 13.45.

Почему в час? Сейчас же вроде восемь вечера, — озадачился я. И в этот момент секунды таймера истекли. В мгновение окружающая обстановка сменилась. Огляделся. Оказался среди каких-то развалин. Местность не проглядывается. Все завалено разноцветными обломками стен, песком, да камнями. Высоко наверху потолок. Бивня поблизости нет. А я без оружия и какого-либо снаряжения, в одной пижаме. Прекрасно, ничего не скажешь.

Но у меня же есть ЛАЗЕР! Первым делом активирую новую способность. Не вышло. Оказывается не все так просто. Направил в палец энергию и тот засветился. Так, это фонарик. Теперь усиливаю свет. Усиливаю. Усиливаю. Усиливаю. Маны уже осталось совсем немного. И хрен! Ничего не вышло. Зато выскочило сообщение.

Усиление света + 1. Уровень 2.

Лазер блин! Если это даже и так, то его сначала до двадцатки как минимум раскатать надо, чтобы он что-нибудь прожег. Разочарование года, а не лазер. Так, секретное оружие отменяется, бьемся по старинке. Я подобрал парочку булыжников, хотя не думаю, что они смогут пробить броню Бивня, и прижался спиной к одной из глыб.

Раз Бивень до сих пор не объявился, значит, нас раскидало по разные стороны арены. Нужно быстрее отыскать его, пока это не сделал он. Итак, времени много зря потратил. Я активировал пронзающий взор и полетел сквозь стены в поисках своего противника. Арена просто нереально большая. И мне повезло, что я нашел его быстро. С нынешним уровнем, рентген кушал меньше маны, лучше управлялся, а главное, по моему желанию мог рассеиваться, покрывая больше пространства или концентрироваться. В общем, то, что я увидел, меня не обрадовало. Арена действительно была большая и состояла из заваленных песком и глыбами залов. Напоминала бывший торговый центр. Огромный центр. На ум приходило всего четыре настолько больших. Но дело не в этом. Бивень двигался довольно проворно и, причем прямым ходом в мою сторону. Если задуматься, то в его костюме, наверняка, есть тепловизор. Я окинул взглядом светящиеся стены. Тепла от них явно меньше чем от меня. Однозначно тепловизор. И у меня не больше двух минут. Даже меньше.

Еще раз осмотрелся. Помещение квадратов пятьдесят. Освещение так себе. Тусклый свет, исходящий от уцелевших стен, и некоторых обломков. И это можно использовать. Активировал поглощение света. Какого оно уже уровня? Пятнадцатого. Неплохо. Могу свободно поглощать свет без прикосновения в радиусе метра, и в течение пятнадцати секунд, а могу просто приложить руку к стене и поглотить весь свет по периметру. Так и сделал, быстро насытившись светом. Теперь я сиял не хуже столба с прожекторами, а в тепловизоре так вообще как огненный столб. Осталось только все как следует подготовить.

Свет сам по себе не излучает тепло, только при большой концентрации. Поэтому окрасил несколько глыб по периметру светом, так чтобы светились ярко, но не освещали помещение, потому что лежали под завалами. В тепловизоре они, наверное, будут выглядеть,

словно оставленные мной ловушки. Надеюсь, Бивень так и подумает. Тем более, если провести между ними светящиеся нити.

Через минуту все помещение погрузилось во тьму, свет шел только от меня. Теперь можно перейти ко второй фазе. Приложил к стене руку и направил в нее свет, при этом тщательно контролируя его поток. Способность управления тоже была уже неплохо раскачана, аж до восемнадцатого уровня. Пару мгновений и на стене был изображен контур человека из света. Круто выглядело. Не клон, но в заблуждение ввести может. Отошел на расстояние и через пять секунд, после отката, создал еще одного такого. Больше тратить энергию нельзя.

Бивень не заставил себя ждать. Одна из стен разнеслась в крошку, а из открывшегося проема в зал полился слабый свет. Вот только что он будет делать дальше? Ночное виденье ему не поможет, свет будет резать глаза. Тепловизор тоже. Да и так, смотреть на нас не комильфо. Тем более определить кто из нас кто?

Однако парень влетел в темноту с автоматической винтовкой в руках. С ходу пустил очередь в одного. А ведь не расслабился, атакует всерьез. Второго. И встал в замешательстве. Оба силуэта с простреленной стеной по-прежнему стоят на месте и не двигаются. А свет продолжает гореть.

Добавим немного неразберихи. Я погасил одну из приманок. Бивень моментально отреагировал. Пустил очередь в темноту, а затем из подствольника гранату. Ну, это он уже переборщил. Взрыв, наверняка, перекрыл видимость в его тепловизоре, что мне только на руку. Я высунулся из укрытия и пустил в него заготовленную резонирующую бомбу. Вернее не в него, а в пробитую им стену.

Грохоту было много. Стена обвалилась прямо на него и парня погребло. Не зря выбрал эту способность, сработала в нужный момент. Еще бы не сработала! Я специально выбрал две самые слабые с виду стены, у этой даже пара дыр уже зияла. А трещин-то. Меня еще удивило, как она не обвалилась, когда Бивень дыру в ней сделал. Ну и стены само собой были несущие. Только возле них и не поставил свои псевдо ловушки. А оба возможных входа тщательно заминировал. Короче просто указал путь, где надо идти. Погоня людоедов не прошла для меня бесследно, научился кое-чему. Бивень прошел как раз по одному из предложенных мной маршрутов. Ну и приманки в виде людей были нужны для принятия первого огня и атак. Ведь, по сути, костюм дает защиту, силу и скорость. Плюс тепловизор и ночное виденье, может еще маскировку. А вот какие у Бивня умения, не понятно. Знаю только что спецумение — легкая броня. А может и защитное. Короче создал двойника, отошел и сделал псевдоловушку, за которой и спрятался, а потом еще одного двойника дальше. Как? Направил поток света по тонкой струе, словно проводу, а потом на конце провода сделал двойника. Тут оказывается главное образ в голове хорошо держать, дальше управление светом дело техники. Погасил двойника-приманку по такой же схеме, через провод потянул свет. А сам все это время кастовал бомбу. И ведь получилось. Жаль потолок не обвалился, а только стена. Видно, не совсем несущая была.

В этот момент прозвучал звук выстрела, и каменный завал на вершине разлетелся.

Выжил?!

Из завала показалась рука с винтовкой. А потом камни развалились, и оттуда выпрыгнул Бивень. Ну и монстр. Хотя нет, это все костюм. Наверняка, что-то вроде энергетического поля есть, в качестве кратковременной защиты. Как бабл у паладинов. Я стоял на виду, поэтому парень быстро сориентировался и направил на меня винтовку.

Короткая очередь и перед моими глазами темнота. Даже боли не успел ощутить.

Разлепил глаза и увидел таймер воскрешения. Одна минута. Под ногами надпись в светящемся полу.

"Думал, ты самый умный?!"

Как нельзя, кстати, сейчас подходит. Правда самым умным я себя никогда и не считал. Но вот победить боевой костюм с помощью уловок у меня не получилось. Не зря клан механиков в почете. У них реально мощные ребята. Надо до завтра что-нибудь новенькое придумать. Время-то есть. А пока посмотрим что изменилось. На логи во время боя смотреть было не сподручно.

Ага. Управление на пять пунктов подняли, поглощение на один и передачу на три. Еще и скрытность на один уровень, теперь двенадцатый. Неплохо.

Осмотрелся. Саранчи рядом не было, впрочем, как и моих старых тел. Но звук перемолки камня слышался отчетливо. Значит, подкрепилась, как следует, а теперь работает в поте лица. Что ж не будем ее отвлекать.

Ограничения спали, но я не шевелился. Мало того, активировал бесшумность и сел в позу медитации. Не хватало, чтобы эта тварь вновь меня прихлопнула. Будем заваливать туннель. Надо только определиться со снарядами и местом обвала.

Все оказалось просто. Каких-то особых мест на потолке не нашел, это была естественная пещера, поэтому кидать можно куда угодно. С выбором снаряда, тоже заморачиваться смысла не было. Все крупные камни валялись далеко, пока буду подбирать, привлеку саранчу. Она чуткая, зараза. Да и самый мощный бросок это резонирующая бомба. Так и решил. Собрал горсть мелких камней возле себя, соединил их квинтэссенцией и активировал бомбу. Время каста пять секунд. Один, два. Звук дробления камня неожиданно исчез. Три. Зато послышались быстрые клацанья лапок насекомого. Четыре. Саранча показалась в проеме туннеля. Пять. Я запустил камень, и насекомое налетело на меня.

Темнота.

Время до возрождения 4 минуты 58 секунд.

Вот зараза! Успела прикончить меня, прежде чем камень долетел до потолка. Стоп! А где это я? Вокруг меня была каменная кладка. Я сидел в маленькой келье, метр на метр. От пола шло легкое свечение. Взглянул на него. В глаза бросилась надпись.

"Думал, ты самый умный!?"

Я с яростью ударил руками по каменному полу с надписью. Вот засада! Обвал, таки произошел. Вот только аномалию не засыпало. Взглянул на потолок. Груда камней наваленных и спрессованных собственным весом. Видимо обвал уперся в невидимую преграду. Вот проклятье! И правда, с чего это я решил, что самый умный?! Нужно было просто найти способ победить саранчу, или вообще не трогать ее, качать скрытности и ждать пока та сама не прорвет выход наружу! А теперь что делать!?

От бессилия откинулся назад и уперся спиной в стенку. Это что, мне теперь два часа тут торчать? Хорошо хоть клаустрофобией не страдаю. Увидел на земле несколько мелких

камушек, поднял их и начал жонглировать. Получилось. А ведь во время возрождения способности не работают. Не порядок. Хоть какая-то отрада. Хотя у меня теперь жонглировать и в реале получается.

Не знаю, сколько времени прошло, но жонглирование меня успокоило и привело мысли в порядок. Открыл меню и проверил. Оказывается, в момент смерти были логи. Подняли бросок камня, резонирующую бомбу, обвал и погребение. Кстати, и саранчи не было слышно. Неужели ее завалило? Тогда понятно, откуда уровни. Да и жонглирование подняли за это время. Только имеющуюся проблему это не решило, поэтому просто продолжил жонглировать. Медитировать попросту опасно, высосу аурой весь свет из единственного источника под ногами. Мысленно отключил ее. Вроде получилось. Не знал что так возможно. А вот свет на полу и правда, потускнел. Аура поглощения в автономном режиме и без медитации делала свое дело. Может добавить освещения. Наполнил светом камушки, которыми жонглировал.

Жонглирование + 1. Уровень 7.

Неплохо. Еще подняли. А что если посильнее наполнить? Влил в камни еще света, и они взлетели. Я аж головой об потолок стукнулся. Охренеть! Нет, конечно, взлетели громко сказано, больше походило на левитирование. Но ведь офигенно! Влил в ладони свет и теперь точно взлетели. Просто висели над ладонями. Круто. Неужели магнетизм открыл? Правда, ни каких уведомлений о новых способностях не было. Значит, продолжим экспериментировать. Убрал из одной ладони свет и камни упали. Подбросил их и вновь включил сияние на ладонях. Камни снова зависли. Интересные ощущения получались. Вроде бы и не трогаешь их, а камни в воздухе двигаются от каждого движения кисти или пальцев. Потребовалось прилично времени, чтобы привыкнуть к этому и научиться жонглировать по-новому, не прикасаясь к камням руками. И система оценила мои эксперименты.

Жонглирование + 20. Уровень 27.

Еще ни разу не видел такого скачка в уровнях. Круто получилось. Жаль не удалось проверить все задуманное. Место маловато, да и камней покрупнее не было. Зато появилась еще одна мысль. И я даже поразился, как она мне сразу в голову не пришла. По сути меня здесь держит только аномалия возрождения, и все что мне надо, это избавиться от нее. Вот тут-то мне и поможет резонанс. Ведь с другими аномалиями бороться помогал же.

Я довольно потер руки и засиял, попутно деформируя и возмущая исходящий от меня свет. Создавал нестабильные волны. Но ничего не произошло. Тут на помощь пришло восприятие, которое как-то странно стало предоставлять больше информации об энергии аномалии. Чувствовались какие-то колыхания. Я попытался подстроиться под них. Ничего не произошло. Подстроиться идеально не получалось. Попытался увеличить возмущение, тоже без толку.

Люминесценция +1. Уровень 12.

Резонанс +1. Уровень 12.

Восприятие +1. Уровень 4.

Познание сути +1. Уровень 2.

А вот последнее-то тут причем? — недоумевал я, но свои попытки продолжил. По крайней мере они качают сложные способности. Однако больше чем на полчаса моего терпения все равно не хватило. Решил действовать радикально. Резонирующая бомба!

Скастовал ее и ударил об пол. Бах! Все потемнело.

Время до возрождения 9 минут 59 секунд.

Да, глупо получилось. Продолжил я жонглировать светящимися камушками. Только убил себя зазря. Ни чего это не изменило, разве что с новой смертью запас маны восстановился. Уже хорошо. А с аномалией не все так просто. Чтобы поймать с ней резонанс может понадобиться действительно много времени. И еще не известно к чему все приведет, ведь резонанс может, как разрушать, так и усиливать. Или еще чего-нибудь может. Надо будет в инете посмотреть.

Как только таймаут закончился я, наконец-то соизволил активировать пронзающий взор. Надо было с этого и начинать. Правда, это ни чего нового не принесло. Точнее, ничего хорошего. Я был в полной жопе. Кругом толщи земли, каменные породы и многоэтажки. Такое чувство, что целый квартал ушел глубоко под землю. Радовало лишь то, что внутри этих многоэтажек встречались пустоты. Поэтому я набрал полные штаны оптимизма и провел очередной эксперимент. Его я старательно откладывал на потом, так как не собирался подобным заниматься в игре. Но выбирать не приходилось. Я не собирался торчать здесь, и игру бросать тоже, поэтому оставалось только одно. Выбраться отсюда, во что бы это мне не стало.

Я нагреб камушки вперемешку с землей. Придал им форму саперской лопатки, приложил ладони и наполнил заготовку светом, одновременно четко представляя контуры бедующей лопаты. Здесь главное воображение, это я еще в Колизее понял. Готово!

А вот и системки.

Квинтэссенция +1. Уровень 7.

Управление светом +1. Уровень 24.

Внимание! Открыто достижение "Ремесленник II". Совместив природные материалы, сущность аномалии, энергию и способность изменять материю у вас получилось создать примитивный артефакт.

Поднял свое творение. Лишний песок осыпался, и в руках у меня оказалась светящаяся лопата. Да, не произведение искусства, но свои задачи выполнять должна. Я кстати читал когда-то книгу про зомби со святой лопатой. Так вот, моя точно светилась как святая. Вот только остается непонятным уведомление о достижении. Какую еще аномалию я объединил и почему артефакт? Потому-что светится? А вообще, с любым артефактом можно синхронизироваться. Правда, это происходит само собой. Взглянул на характеристику синхронизации. Один процент. Тогда понятно, почему я этого не почувствовал. Да и мульти-панели со способностями нет. Представил, как лопата потухнет. И она действительно перестала светиться. А мне подняли синхронизацию на три процента. Ничего себе! Продолжаем! Вновь зажег ее. И она снова послушалась, а еще поднялась синхронизация. На

этот раз до пяти процентов.

Сосредоточил взгляд на лопате и дождался системного маркера.

Лопата лечебного света. Тип: Артефакт.

Синхронизация: 5 %.

Я уже вообще ничего не понимал. Откуда такие свойства-то? И тут меня осенило. Я создал лопату, находясь внутри аномалии возрождения. Это что эффект от места такой? Теперь все встало на свои места. Я тут же собрал землю в ком, представил снаряд и активировал квинтэссенцию.

Снаряд регенерации.

Синхронизация: 1 %.

Получилось именно то, что и хотел. Жаль не испытать. А то жуть как интересно, как оно будет работать. На радостях собрал еще два снаряда. На большее не хватило маны, а разбирать лопату я не собирался. Теперь она уж точно святая. Правда, использовать ее придется все равно по первоначальному предназначению. Поэтому со всей силой воткнул ее в каменную кладку и понял что погорячился. Не берет. Надо еще как минимум ломик сделать. Вот только маны почти не осталось. Значит, разберем свою поделку и соберем заново. Вытянул из нее свет, лопата рассыпалась, а я подзарядился, правда, не до конца. Часть силы ушла в пустоту. Ну да ладно. Подкорректировал немного лопату и создал заново. Вуаля! Теперь на конце рукояти есть ломик. Воткнул его и выкорчил первую партию камней. Те повалились на пол возле меня. Интересно. Обвалиться завалу внутрь аномалии игра не дала, а нескольким камушкам да. Ладно. Я продолжил выкорчевывать камни. Но спустя несколько минут кладка осыпалась и открыла мне голову саранчи. Значит, все-таки погребло. Тварь лежала придавленная камнями. Ну и страхолюдина. Ни когда не любил разглядывать насекомых в увеличенном виде. Они всегда казались мне жутко страшными.

Ткнул лопатой ей в морду и она зашевелила усиками.

— Живая, зараза!? — отскочил я в другой край норы. Правда, совсем не далеко. Но тварь меня достать не смогла, она вообще не могла вылезти из-под завала, так что зря беспокоился. Поэтому успокоился и пригляделся, чтобы увидеть шкалу здоровья. Та была практически на минимуме. На лице непроизвольно растянулась улыбка. Это просто великолепный шанс опробовать мои снаряды жизни.

Я поднял один из увесистых булыжников и без задней мысли бросил в морду насекомому. Светящийся камень попал в огромный глаз саранчи и просто отскочил от него. И?! Проверил шкалу жизни моба, не изменилась. Хорошо хоть не добил. Но все же, что не так? Поднял камень. С ним ничего не произошло. Синхронизация один процент. Ага! Вот в чем дело. Надо лучше синхронизироваться. И вот тут-то мне и помогла новая способность, "познание сути". Неожиданно просто пришло осознание того что суть этого снаряда это жизнь. Я ощутил ее внутри камня. Тут уже восприятие подключилось. И как по мановению руки процент синхронизации пополз вверх. Эврика! А самое удивительное, что вместе с синхронизацией внутри снаряда загоралась как пламя, энергия аномалии. Она сама словно оживала.

Спустя минуту у меня в руке был абсолютно другой снаряд. Это больше был не

свелящийся камень, а энергетический шар, который окружала тонкая скорлупа камня. Он мягко сиял белым светом.

Ну что, попытка номер два? Я запустил камень в саранчу и мысленно активировал эффект восстановления. Бульжник ударился об морду, разом потух и развалился кучкой земли. А вот саранча зашевелилась. Ее шкала здоровья засияла и быстро поползла вверх. Еще и иконка "полной регенерации" появилась.

Круто! У меня получилось! — обрадовался я, но тут же утих, потому, как моя соседка активно зашевелилась. Взглянул на ее шкалу. Иконка регенерации исчезла, здоровье полностью восстановилось. И у меня назрел вопрос. Что дальше? Теперь нас тут двое.

Первая мысль, приручить. А что? У Белки же получилось. Хотя у меня уже есть пет. Светлячок. Его бы сюда, вдвоем всяко лучше. Тем более что он у меня веселый и беззаботный, все с полуслова понимает, да и преданный. Но пока ни одного шанса его возродить. Камня света нет. Я посмотрел в черные буркала саранчи. Интересно, а игра позволит получить второго пета? Да еще и без специального умения. Захотелось проверить ее рамки на прочность.

Осмотрелся. Чтобы саранче скормить? На ум пришло только два варианта. Валяющиеся вокруг камни или своя рука. С рукой решил пока повременить. Подсунул к пасти насекомого увесистый бульжник. Да, это, конечно, не фермерские посевы, но может, сойдет. Огромные придатки крепко уцепились за камень, и мощные челюсти в мгновение искрошили его в мелкую крошку. Это что, правда?! Подсунул еще один. Та же история. Камень в мгновение ока был утилизирован. Решил поэкспериментировать и влил в камни свет. Саранча начала кушать активнее. Проголодалась видимо. В итоге скормил все имеющиеся камни. Вот только сообщения о приручении не последовало, да и взгляд твари теплее не стал, но зато теперь знал, куда девать камни с моих раскопок. Что тоже неплохо. А так, жаль, но если честно я и не рассчитывал, что мне удастся ее приручить.

Поэтому начал копать дальше. Но слева от погребенного насекомого, еще не хватало ее освободить. Съест не задумываясь. Это я нутром чувствовал, не сложились у нас отношения. Все мои подкармливания камушками результата не дали. Хотя саранчу все еще можно использовать. Она ведь куда-то все время туннель рыла. Механики говорили, что саранча к Стаханке норы роет, может так оно и есть. Проверил пронзающим взором и истратил остатки маны, только на подавление черной метки и осталось. В ближайших пятидесяти метрах один камень или земля. А дальше как раз начинались пустоты. Либо такие же пещеры, либо погребенный под землю дом. Так и не разберешь. Расстояние не маленькое, но у меня рядом была халявная землеройка. Надо только ее откопать. А там глядишь, и за свободу мне вторым петом станет. Все-таки не просто насекомое, а умное. Не зря на меня таким осмысленным взглядом смотрит полным ненависти. Да и вообще игра это, должны же как-то заботу о ближнем поощрять.

В очередной раз копнул лопатой. О! Лапки показались! Мощные такие. Немного отрыл их, и саранча со стрекотанием начала скрестись. Я даже испугался немного, но успокоился, когда понял, что из под завала ей все равно не выбраться. А вот пациент не успокоился и продолжил дергаться и верещать. Чем усложнил мне процесс скармливания камней, да и голова от визга заболела. Короче огрел саранчу лопатой, чтобы успокоилась. Знаю, после этого дружнее мы не станем, но хоть голова болеть не будет. Успокоилась после пятого удара святой лопатой. А я начал копать с другой стороны. Может все-таки простит меня, когда откопаю. Все-таки для ее же блага делаю.

Не простила. Как только появилась возможность саранча, разбросала камни, едва не устроив новый обвал, и набросилась на меня.

Возрождение через 59 секунд.

Ох, если бы все было так просто. Я сидел и смотрел, как в полуметре от меня, саранча жадно поедает мое тело. Вот зараза неблагодарная!

Посмотрел на время. Ладно. Убьет еще пару раз и на этом можно заканчивать. Только светом пол постараюсь зарядить на максимум, чтобы в следующий раз можно было воспользоваться. Таймер истек, я быстро влил всю ману в пол и получил острой лапкой по голове.

Когда открыл глаза, то вновь увидел трапезу моей сокамерницы. Прожорливая зараза! Что интересно, убили меня здесь, а едят чуть подальше. Это аномалия, что ли отодвинула мое тело? Посмотрел на пол. Так и есть. В камне остались глубокие борозды. Саранча еще и сопротивлялась зараза.

Перед выходом успел погибнуть еще раз, зато влил в пол больше света, он может мне пригодиться в следующий раз. Как показала практика, ни каких источников, кроме собственных, в моей камере пыток не оказалось. Теперь не буду входить в игру до завтрашнего вечера, пусть саранча прогрызет за это время приличный туннель. А то опять буду умирать раз за разом. Нам вдвоем на этой земле слишком тесно. Поэтому пусть батрачит без мясной прибавки. А я пока подумаю, как расколоть чудо броню Бивня. Дуэль, как ни как намечается.

Глава 1

3. Эксперименты.

Внимание! Вы не явились на дуэль. Репутация с Колизеем снижена на сто пунктов. Действующая репутация: подозрительная (-200/- 1000). Произведено принудительное перемещение на арену. Оплата трансферта обеих сторон за ваш счет, перечисление средств автоматическое.

Добро пожаловать в Колизей, значит. Скептически посмотрел я на уведомление. Хоть со Стаханкой репу не порезали. Видимо понижают с областью, в которой был брошен вызов. Ну и хрен с ними. В остальном, все как в прошлый раз. Оказался в комнате ожидания. Предомной Бивень, а на прозрачной стене разделяющей нас отсчитывает секунды таймер. Но на этот раз, я успел заметить, как механик активировал меню. Может там можно выбрать арену?

Дотронулся пальцем до неприметной сенсорной кнопки, и та подсветилась оранжевым кругом, активировав интерфейс.

Отказано в доступе. Недостаточный уровень репутации.

Тьфу ты! Только время зря потратил. Перевел взгляд на Бивня.

— Еще раз вызываю тебя на дуэль. Завтра! В это же время.

Бивень лишь усмехнулся, а я увидел сообщение о подтверждении дуэли, причем опять в обед. В чем логика?

— Салабон, решил к гладиаторам податься?

— Те, что на арене бьются? Нет.

— А именно к ним ты и попадешь, — рассмеялся он. Я недоумевающе на него уставился. Что он имеет в виду? — Удачи. Может в следующий раз мозгов хватит войти в игру вовремя.

И тут нас портировало на арену.

Я еще не успел прийти в себя от странной реакции Бивня, как понял, что в этот раз мне не повезло еще в самом начале. Меня закинули в то же самое помещение. Туда где я уже вчера все источники света поглотил. Здесь царил полная темнота. Задуманный мною план моментально рухнул.

— Что ж, — вздохнул я, — Будем обходиться тем, что есть.

Поджег одну руку и быстро огляделся в потемках. Кругом разруха. Валяются бетонные глыбы вперемешку с землей.

Я вздохнул, — И это весь рабочий материал. А энергии то... Ладно.

Вчера весь вечер думал, как пробиться сквозь чудо броню, которой не страшен даже обвал стены. С моими-то не малыми способностями. Впрочем, ответ пришел как-то сам собой, так что-то теперь будем испытывать. Вырыл в земле ямку, подобрал камень и опустил туда руку сжимающую его. Присыпал все это дело землей. Зачем такое мудрствование? Я и сам не знаю, но вчера пришел к тому, что так будет проще всего добиться желаемого. Конечно, если игра позволит. Сейчас и проверим.

Зарядил половину своей силы в камень, что сжимал в руке, создав из него световую гранату. И удерживая ее, активировал поверх квинтэссенцию, вливая в землю оставшееся количество маны. Вот дебил! А как лепить землю поверх своей руки-то? — только сейчас до меня дошло. БАХ!!! Не удержал световую гранату в руке. Меня обрызгало раскаленными опметками земли и контузило.

— А-а-а! — заорал я, ворочаясь на земле. Кисть оторвало! Вот зараза! Доэкспериментировался, блин! Голова ватная, все тело горит, а кисть еще сильнее. Как тогда, с ногами и рукой. Точно оторвало. Все еще в шоковом состоянии подношу к лицу пострадавшую руку и зажигаю другую. В люминесцирующем свете увидел оборванную конечность. Жесть! И тут же разглядел шкалу жизни. В красной зоне! Да еще и иконки дебаффов "множественные кровотечения" и "травма руки", ничего хорошего не предвещали. Посветил на себя. Белая пижама вся в красных пятнах. Все-таки получилось, что хотел! Мысленно обрадовался и погрузился в темноту.

Возрождение через 59 секунд.

Передо мной появилось уже ставшее привычным сообщение. Значит, погиб от осколочной гранаты. Сам себе ухмыльнулся я. Но ничего, у меня еще два часа впереди, научусь делать их как следует. И мины тоже научусь. А сейчас надо проверить как дела у

моей землеройки саранчи. Много ли выкопала за день? И только тут я обратил внимание, что вокруг как-то непривычно темно, и подомной не светился пол с уже порядком доставшей надписью. Что-то не так. В груди засело тревожное чувство.

Дождался снятия ограничений и зажег правую руку. Целая, — обрадовался я. И ни каких посмертных дебаффов, что тоже хорошо. А вот все остальное меня буквально ввергло в досадное недоумение.

Как это произошло?

Пол подомной был буквально выеден. Так что не осталось ни одного светящегося участка. А чуть в стороне, там, где был небольшой туннель, откопанный мною вчера, валялась мертвая саранча. На это раз реально мертвая!

Осмотрелся. Ни моих восстанавливающих снарядов, ни святой лопаты, не видно. Зато восприятие так и чувствует энергию, исходящую от мертвой саранчи. Так. Недовольно посмотрел я на тело насекомого, уже догадываясь, в чем причина. Активировал пронзающий взор и тут же развеял его. Все понятно. Обожралась светящихся камушков, зараза. Все подчистила! Даже мои снаряды скушала. А вот лопату не смогла. Та лежит, валяется, где-то под этой огромной тушей.

И что теперь делать?

Поднял камушки, наполнил их светом и принялся жонглировать. Это реально успокаивало.

Жонглирование +1. Уровень 28.

Медитация +1. Уровень 3.

Ого! На этот раз и медитацию подняли. Неплохо. Правда, теперь я понял, как сильно поспешил. Когда разрабатывал гранату, я исходил из ограниченности времени во время боя, поэтому и подорвался. Но теперь понимаю, что взрыватель с предохранителем мне не воссоздать. А вот корпус гранаты можно. Поэтому для начала надо его заготовить, и лишь когда это потребуется, разрывать с помощью световой гранаты.

Я убрал камушки для жонглирования и начал реализовывать задуманное. Спустя пять минут в моих руках была первая граната. Времени пришлось потратить прилично. Корпус должен делиться на сектора для того чтобы были осколки, а внутри должен находиться будущий взрыватель в который буду заряжать световую гранату. Да, и в завершение, это все должно быть цельным и не разваливаться на глазах. В итоге вроде бы получилось. Самое смешное, что корпус будущей "лимонки" распознавался системой как снаряд лечебного света. У меня как-то совсем вышло из головы, что аномалия влияет на крафт. Правда, статус артефакта не присвоили, так что должно получиться. Пора испытывать.

Я поморщился, вспомнив ощущения, после моей первой неудавшейся попытки. Совсем не хотелось испытывать это вновь. Но жажда исследования была сильнее. Это, наверное, уже восьмой мой эксперимент с того времени как попал сюда. Не будем останавливаться на достигнутом. Я зарядил световую гранату внутрь лимонки, и запоздало подумал. А куда ее бросать? Пусть взрывается, но только не у меня в руке. Бросил ее к саранче. И тут рвануло.

Возрождение через 4 минуты 59 секунд.

В этот раз я даже ничего не почувствовал. Вот только завалило все как в прошлый раз. Я

хлопнул себя по голове. Вот дубина! В итоге вернулся к тому, с чего начинал. Сижу в небольшой келье, в которой даже не встать в полный рост. Но зато эксперимент получился. И это радовало.

Спустя полчаса у меня было пять снарядов регенерации и столько же заготовок для осколочных гранат. На большее маны не хватило. А халявный источник энергии был буквально в полуметре от меня. Мне это восприятие подсказывало. Как раз там, где саранча должна быть завалена. Отковырял парочку камней, и показалась огромная морда моба. Все так и есть, внутри нее приличный источник энергии. Все то, что она поела еще при жизни. И ведь заразу осколочной гранатой даже не зацепило, да и обвал ей оказался нипочем. По крайней мере, внешне.

Кстати, почему аномалия возрождения ее не респанула? Она живой бы мне больше пригодилась. А так, от нее толку ноль. Подзарядиться если только.

Я закрыл глаза и сосредоточился на ощущениях выдаваемых восприятием. В желудке насекомого было больше всего энергии. Там лежали крупные валуны, что саранча проглотила, видимо, не пережёвывая. И еще много энергии расплылось по телу, это уже, наверное, вместе с кровью. Хотя какая у нее кровь, она же кварцевая. Наверняка из нее и кварц добыть каким-нибудь путем можно. Только мне ее кварцевый хитин ничем не пробить, чтобы добраться до внутренностей. О! А тут еще есть участки с остатками энергии. Активировал пронзающий взор и разглядел что-то отдаленно напоминающее внутренние органы, сердце там, мозг. А что если...

Эксперимент номер девять! Опять сосредоточился на энергии с помощью восприятия и потянул ее из желудка по кровеносной системе до сердца, оттуда до мозга. И ничего! А я уж хотел некромантом заделаться. Решил протянуть нити от мозга в лапы. Тоже без результатно.

Хм. Обломчик. Но зато управление светом поднял на пункт. А вообще, остается только одно, эксперимент номер десять. Без саранчи все равно не откопаюсь, банально камни не куда будет девать. Я это еще в прошлый раз понял. Так что единственный выход это резонировать аномалию. Может получится найти с ней одну волну? А это мысль!

Сел в позу медитации, положил на колени руки ладонями вверх, активировал люминесценцию и начал настройку волны резонанса. Как радио ей богу. Просто представил диапазон волн и мысленно крутил регулятор. Дальше все происходило само, каждый поворот соответствовал определенной длине волн. По крайней мере, я в это верил. Времени ушло много, и вымотался порядком, концентрироваться на всем этом деле, но в итоге что-то нащупал.словно песню поймал. Правда, качество было никакое. Шипение и обрывы. Пришлось перейти к точной настройке. Подрегулировал еще немного и услышал музыку. Хотя это все образно, ни какой песни не было. А вот резонанс я поймал, как-то сразу понял это, и тут же поставил зарубку в памяти "волна N1".

Открыл глаза и офигел от количества логов и прошедшего времени. В общем, времени прошло больше часа, а если показатели уровней сложить, то получится следующее.

Медитация +7. Уровень 10.

Люминесценция +1. Уровень 11.

Резонанс +5. Уровень 17.

Управление светом +5. Уровень 30.

Наблюдение +1. Уровень 11.

*Восприятие +6. Уровень 10.
Познание сути +1. Уровень 3.*

Но поражало больше всего другое. Два следующих уведомления.

Внимание! Открыто новое умение "Големофикация".

Вы не можете принять умение, так как у вас нет свободных очков для распределения.

Желаете сохранить умение в списке распределения?

Да. Нет.

Вы самостоятельно выучили новую способность "Дистанционное управление".

Оказывается я умудрился настроиться на волну того безобразия, что натворил из света внутри саранчи. Не знаю, как и что я такого сделал. Сам в тихом шоке. Но теперь ее мозг принимал сигналы и посылал их дальше по светосхеме. Понимание всего этого просто появилось у меня в голове в момент достижения резонанса. Я теперь реально ощущал всю энергию внутри нее. Не зря с ней столько возился, а ведь она зараза неблагодарная меня столько раз убивала и поедала. Мстя свершилась. Теперь я буду с помощью нее убивать и поедать каменную толщу земли. Я радостно потер светящиеся руки. Что странно. Не видел исходящего от них света, но знал, что ни светятся. Необычно. Впрочем, сейчас не до этого. Я собрался с мыслями и отдал первый приказ.

— Встать!

Ничего не произошло! Почему!??? Посмотрел на мертвую саранчу. Она же погребена под завалом. Блин! Тут же нагреб земли и с помощью квинтэссенции создал новую лопату-ломик. И с утроенной скоростью принялся откапывать мою новую игрушку.

Через несколько минут столкнулся с проблемой ограниченного пространства. Камни не куда было девать. Так.

— Кушать! — мысленно приказал я саранче. Кстати, надо будет подумать, как ее назвать. Не дело это, моему голему и без имени быть. И еще, почему-то ни каких панелей и иконок новых не появилось, как с петом. И да, еще одно недоразумение. ОНА МЕНЯ НИ СЛУШАЕТСЯ!!! Почему!?

В итоге, я просидел еще несколько минут, чтобы нащупать нити управления. Каждая отвечала за что-то свое. В этом мне еще предстояло разобраться. Начал дергать за каждую по очереди, пока не отреагировала голова. Мысленно представил пульт управления и прицепил эту нить к одному из рычагов джойстика. Теперь мысленно манипулируя им можно управлять движением головы. Немного погодя нашел и нити соответствующие каждой манипуле, мандибуле, в общем, каждому придатку ротовой полости. Много их оказалось. А чтобы заставить саранчу съесть один единственный камень пришлось порядком помучаться. Ито до конца не получилось. Время игры закончилось, выкинуло на самом интересном.

Немного погодя, успокоившись и попив хорошего черного чая, я как следует, обдумал произошедшее. Меня, конечно, жутко обрадовала новая способность. Да и доступное умение тоже, но управлять одним только ртом оказалось невероятно сложно. Если бы у меня в реале оказался такой джойстик, что я там придумал, ни пальцев, ни мозгов бы не хватило всем этим воспользоваться. А там мне помогала система, я это чувствовал. Может, в конечном счете, когда проведу полную настройку, проще управляться будет. Надо проверить. Завтра

обязательно завершу. С утра перед работой прямо начну. Хотя нет, в обед придется входить, чтобы дуэль не просрочить. То, что сказал мне Бивень не стоит оставлять без внимания. А вообще надо прокачивать меткость. Всего один пункт остался и уже на полчаса дольше играть смогу.

В игру решил войти в час. Для начала займусь калибровкой управления, потом дуэль, затем вернусь и закончу с саранчой, если не успею. Правда, час работы вылетит впустую, надеюсь, никто не заметит отсутствие. Хотя, тот же Радик, наверняка чай придет пить. Ладно, придумаю что-нибудь.

Надел очки и снова оказался в подzemелье. Интересно, а если просто очки снять, вернусь назад? Попробовал, и как идиот, ощупал свою голову руками. Так и думал, не вариант. Придется час прогула записать на свой счет. А сам уже быстро огляделся. Все на месте. Саранча лежит. Энергия внутри нее ощущается.

Дистанционное управление "Волна N1". И с ходу поймал соединение. Неплохо. Представил панель управления. Появилась и даже старые настройки остались. В общем, сейчас главное скормить саранче все, что я тут вчера накопал. В этот раз дело пошло быстрее, за полчаса скормил все, и даже полностью откапал. Уселся напротив этой громадины и начал настройку остальных нитей. Даже не заметил, как время прошло. На мгновение перед глазами все померкло, а затем в глаза ударил непривычно яркий свет.

Внимание! Произведено принудительное перемещение на арену. Оплата трансферта обеих сторон за счет проигравшего, перечисление средств автоматическое.

А вот и знакомое уведомление. Только на этот раз репу не порезали. И деньги со счета сразу не списали. Отлично. Я стоял, как и раньше в комнате ожидания напротив Бивня.

— Ты сегодня вовремя? В прошлый раз тебе удалось удивить меня. Сообщение о победе было неожиданным. Впрочем, как и грохот на всю арену.

Он откровенно ржал.

— Вызываю тебя на дуэль. Завтра в восемь вечера! — со всей серьезностью сказал я. Все-таки для меня это была хоть какая-то возможность не сидеть взаперти под землёй. Даже с открывшимися возможностями я не знал, сколько еще там проторчу.

— Зря ты это парень, — уже как-то проще сказал Бивень, — Думаю, уже после этой дуэли у тебя закончатся деньги. Колизей не дешёвое удовольствие, и тогда ты попадешь в рабство.

— Какое еще рабство? — насторожился я.

— Будешь гладиатором в мясорубке, пока не отработаешь долг.

Значит, судьба ставит мне все новые препоны. Или возможность выкарабкаться?

— Думаю, это лучше, чем то место где я сейчас нахожусь.

— Зря, — как-то резко изменился он, — Я знаю парней, которые из-за мясорубки перестали играть, хотя игра была для них единственной возможностью почувствовать себя полноценными.

И в этот момент нас раскидало по арене. А мне запоздало пришло уведомление о принятии дуэли. Косяка со временем больше не наблюдалось. Дуэль назначена на восемь вечера.

Осмотрелся. На этот раз помещение освещалось. Но самое главное было то, что возле меня стояла моя саранча. Такого я точно не ожидал. В комнате ожидания ее со мной не

было.

Проверил. Пульт управления активирован. Слушается чертяга.

Ну что, теперь повоюем?! — приподнялось у меня настроение. В этот раз проигрывать я не собирался. Последние слова Бивня меня озадачили. Особенно, то, как он это сказал. И мне совсем не хотелось оказаться в месте, хуже того, куда меня уже угораздило попасть.

Глава 1

4. Кукловод.

Я прыгал через огромные валуны и глыбы, постоянно спотыкаясь и еле удерживая равновесие всеми шестью лапами. Управлять саранчой оказалось действительно сложно и не привычно. Если вдумываться в каждое движение, то непременно начнешь тормозить. Поэтому я полностью доверился подсознанию и не глядя орудовал джойстиком. Да, временами получалось совсем не то что надо, да, было много лишних движений, но так хоть что-то получалось. И не было жутких тормозов. В общем, думаю это дело техники, со временем управление куклой станет для меня обыденным делом.

А еще, выяснились две не самые приятные новости, сильно влияющие на тактику боя. Во-первых, кукла поедала жутко много энергии. Поэтому пришлось обесточить зал, в котором появился, чтобы как следует напитать маной камни в ее животе. Во-вторых, и это самое неприятное для меня, дистанционное управление не работало на расстоянии больше двух метров от марионетки. Финита ля комедия. Какой толк от марионетки, если не можешь управлять ей из надежного укрытия? Я не знаю. В итоге пришлось забраться на спину саранче и поскакать верхом на ней. Но, надо сказать, что, даже запинаясь, передвигаться на ней получалось намного быстрее. Кроме того, я сложил Саре крылья так, чтобы они прикрывали меня практически со всех сторон. А самое главное, произвел их модификацию с помощью квинтэссенции. Теперь они светились ультрафиолетом и были, как минимум, пуле не пробиваемы. Выглядели, кстати, красиво. Правда, глаза резало. А сзади сварганил на скорую руку легкий щит с помощью земли и квинтэссенции. Ну и, еще по мелочи, проапгрейдил светом ее лапы и челюсти, чтобы она безболезненно для себя могла все крушить и поедать.

И да, я назвал марионетку Сарой. Тупо сократил имя моба. Не хотел ни чего придумывать. А план? Ни какого плана не было. Просто мчался на встречу к Бивню. Посмотрим, что крепче? Его броня или моя?

Мы с Сарой ворвались в следующий зал и встретились лоб в лоб с Бивнем. Парень не считал необходимым прибегать к каким-либо уловкам, и просто пер на пролом. Ну а я просто хотел взять его врасплох. Ничего не вышло. Он встретил меня автоматной очередью. Пули со звоном отскочили от хитиновой брони.

Неплохо.

И я в ответ зашвырнул ему заготовленную на этот случай осколочную гранату. Посмотрим, как ему это понравится?

Однако не тут то было. Он мгновенно переместился, и следующая очередь прошла по боку Сары.

Быстрый, зараза! Наверняка пользуется ускорением костюма.

Еще мгновение и очередь сзади, прямо в щит. И только теперь впереди взорвалась граната. Бах! Нас осыпало раскаленными осколками. От Сары со звоном все отскочило. А Бивень, где-то зашухирился. Он использовал два или три ускорения, и теперь, по-видимому, был в инвизе. Не ожидал я от него такой прыти. Сара для него слишком медленный противник, да еще и ближнего боя, когда сам он явно боец средней дистанции. Нужно, как-то законтролировать его, а потом, не сомневаюсь, огромные лапы Сары сделают свое дело. Одновременно с этим я зарядил световую гранату в камень. Надеюсь, это сможет хоть как-то задержать его.

И тут сверху прямо в меня прошла очередь. Пули звонко зазвенели о кварц. Я еле успел подбросить вверх гранату и сомкнуть крылья над собой, но одна из проскочивших пуль срикошетила и больно впилась в ногу. Здоровье просело где-то на десять процентов, и повесился дебафф легкого кровотечения.

Сверху, собака, ударил! Быстро он нашел открытую точку для огня.

Звон пуль подозрительно участился, и я чисто на автомате поднял Сару на задние лапы, прикрывшись двумя передними. Бах! Марионетка содрогнулась. Этот урод использовал какую-то способность и, видимо оттолкнувшись от потолка, просто ударил со всей силы. При этом мощь удара поражала. Я даже сквозь звуковую волну расслышал хруст кварцевых лап. Надеюсь, они не рассыпались.

Но самое главное, взрыв световой гранаты произошел прямо перед ударом и ни какого эффекта. Неужели у него и светофильтры стоят, как у Свежевателя?

— Отличную штуку ты приволок! — послышался где-то сбоку крик Бивня, и новая автоматная очередь прошла веером по корпусу марионетки. Нас просто обстреливали, оббегая по кругу.

Не дает высунуться, собака! Готовит еще одну атаку!

Так и произошло. Стоило только на мгновение прекратиться огню. Как в правые крылья пришелся очередной сокрушающий удар. Светящееся крыло выдержало, а вот Сара нет. Ее опрокинуло вместе со мной.

Пик — пик — пик — пик — пик! — послышались ускоряющиеся звуки, и когда до меня дошло что это такое, прогремел взрыв. Меня буквально вжало в землю, а потом отбросило. Хорошо хоть успел прикрыться щитом. Перед глазами все плыло, но я смог оглядеться. Валялся среди каких-то валунов. Неподалеку разбившийся на осколки щит и ошметки саранчи. Ее попросту разорвало. Меня и самого неплохо потрепало, одну руку оторвало вместе со щитом. Большого разглядеть не мог. Попросту не получалось. А шкала жизни тревожно мигала на самом краю красной зоны. Все, конец! Но тут я смог пошевелить другой рукой. Покосился на нее. Возле ладони лежал снаряд регенерации. Вот это сvezло! Видимо, вывалился изнутри желудка саранчи. Еле дотронулся пальцем и представил внутри светящегося камня энергию жизни. Как? Просто вспомнил первые подходящие образы: белый свет, травку, деревце и молодого ягненка. И ведь сработало. Шар налился белым светом, а шкала синхронизации с моим недоартефактом поднялась аж до пятнадцати процентов. Не мешкая, просто активировал его. Шар потух. И тут началось. Меня выгнуло от боли. Дебафф оглушения разом смело. В глазах все резко стало четче, шкала жизни быстро пожелтела, а тело наполнил огонь. Боль была, наверное, даже сильнее черной метки, но

постепенно начала угасать.

— Жив еще, салага? — подошел Бивень, направив в меня дуло винтовки. Он подпнул ко мне оторванную руку, — Думаю это твое?

А я усмехнулся. Это еще не конец!

Мою марионетку разорвало, но основная часть с мозгом все еще функционировала. И управление ни куда не пропало. Пара мысленных команд и Сара взметнулась в воздух, запрыгнув на спину механику. Если бы она была невредима, просто повалила бы его под себя. Но сейчас от нее оставалась лишь голова, три уцелевшие лапы, да часть разорванного брюшка. Я атаковал, но нанокостюм Бивня тут же отреагировал, и вместе со вспышкой энергии активировал защитное поле. Первая лапа впились в этот щит. Вторая. Третья. Щит не был непробиваемой стеной, но полностью погасил силу ударов. При этом вместе с этим таял выплеск энергии. И тут нижние и верхние челюсти Сары впились в его шею и плечо. Парень заорал и пустил очередь. Прямо в меня! Активируя тишину, я быстро откатился. Не попал. Но вскочить на ноги у меня не получилось. Их не было, одной почти полностью, второй по колено. Но регенерация продолжалась. Правда, до окончания двадцать пять минут. Однако ноги мне сейчас и не нужны. Ведь у меня есть марионетка.

Я почувствовал еще один всплеск энергии. И Бивень активировал усиленный прыжок. Саранча успела нанести последний удар и связь с марионеткой пропала. Механик подлетел вверх метров на двадцать и со всей силы ударился о потолок. Сара спала с него, и они по отдельности полетели вниз.

Я же в это время, активировав великана, поднял уцелевшей рукой бульжник размером с табурет и запустил с помощью прицельного броска в место, предполагаемого падения механика. Бивень приземлился и его тут же смело камнем. Расстояние броска, около метра. Не попасть довольно таки сложно.

Он врезался в колонну, и та обрушилась, подняв кучу пыли. Мне сегодня просто невероятно везет. Но я не расслабился и пополз к валяющейся неподалеку марионетке. Еще метр и смогу восстановить контроль. Но тут на пути встал Бивень.

— Как он так быстро? — только подумал я, подняв на него голову. И короткая очередь завершила дуэль.

Возрождение через 59 секунд.

Вылезло уже знакомое уведомление.

— Да сколько можно проигрывать?! — взревел я. Руки, ноги были на месте. И ни каких посмертных дебаффов. Но вот Сару уже никто не вернет! А вместе с ней и мою свободу из этой западни! И тут до меня дошло, что место моего возрождения, совсем не похоже на привычное. Скорее на арену, где только что сражался.

Администрация Колизея уведомляет, что ваших средств недостаточно для погашения долга, в связи, с чем вы перемещены на нижнюю арену до момента полного погашения долга.

*Во время нахождения на нижней арене все репликации платные (стоимость 500 патронов 9*18 мм), за каждого поверженного противника вы получаете вознаграждение (50 патронов 9*18 мм).*

Желаем вам приятной игры,

Администрация Колизея.

Ха! Усмехнулся я. Неужели получилось свалить оттуда? Теперь я в Колизее? На каких-то нижних аренах. Может отсюда будет проще выбраться? Там-то у меня все равно не осталось шансов. Взглянул на браслет, появившийся на руке. Система распознала его как устройство временной привязки к точке возрождения. Нажал на единственную кнопку, и развернулось окно.

*Текущий долг: 3780 патронов 9*18 мм.*

Охренеть! Это сколько мне придется отрабатывать?! В этот момент время возрождения завершилось и ограничения спали. В глазах сверкнуло от удара и меня тут же сорвало с места. Сокрушительный удар об стену. И темнота.

Возрождение через 4 минуты 59 секунд.

У меня уже просто мат вырывался. Что это за фигня была?! Не успел я ничего понять, как меня протаранил какой-то минотавр. Просто размазал об стену!

Посмотрел еще раз на браслет.

*Текущий долг: 4280 патронов 9*18 мм.*

Это еще большая задница, чем та, в которой я был до этого. Тяжело выдохнул, но духом не упал, меня не так-то просто сломить. Осмотрелся. На этот раз возрождение произошло в другом месте, небольшом помещении с бетонными стенами. Всюду разруха. Впрочем, как и всегда. Света достаточно, значит, есть, где развернуться. Мы еще посмотрим кто кого? Как там Бивень говорил, мясорубка? Да уж. Убили в первую секунду. Значит, скорее всего, пасут точки возрождения. Если все остальные игроки здесь по одной причине, то им попросту нужны фраги. Причем как можно больше. И самое лучшее, это нападать на точках возрождения.

Я нагреб земли и приготовился использовать квинтэссенцию, как только спадут ограничения. Посмотрел на время, еще есть. Надо бы проверить логи. Во время сражения с Бивнем попросту было не до этого.

Дистанционное управление + 1. Уровень 3.

Великан + 1. Уровень 6.

Обвал +1. Уровень 4.

И все? Не густо. Дистанционное управление сначала подняли на один пункт за настройку джойстика, а потом, видимо, за управление марионеткой. Великана, наверное, за последний бросок, да и обвал тоже. Кстати, великана было бы неплохо прокачать. Неплохая способность, позволяет бросать тяжелые камни, которые я раньше двумя руками еле поднимал. Но для начала, надо попытаться выжить. Возрождение — тайм из аут.

Я мгновенно скрафтил гранату, скастовал в нее световую и бросил в дверной проход. Прямо за ним ощущался источник энергии. Бах! Бетонные стены выдержали, и меня не

задело. Тут же скрафтил нож, подобрал камень, активировал тихие шаги и выскочил, попутно заряжая световую гранату. Лежит подранок. Бросил на пол гранату и устремился к нему. За спиной хлопнула слепуха, а игрок заорал на меня с мату. Странно, он не был ранен, словно смог защититься от осколков, но явно был оглушен и отброшен взрывной волной. Я оказался возле него. На всякий случай влил в нож волну света, так что тот раскалился добела и вогнал его игроку в сердце. Ну, или куда там попал?

Парень мгновенно обмяк, а над браслетом засветилась голографическая картинка "+ 50" и потухла. Первый фраг.

После Свежевателя это мое первое убийство другого игрока. Разом стало как-то не по себе. Умом понимал, что ни кого не убивал, но ощущения слишком реальные. Осмотрел парня. Сидит, завалившись на бок возле стены. Лицо перекошенное, в одной пижаме, да еще и со светящейся палкой в груди. Вынул нож и решил проверить то, что меня давно волновало. Насколько достоверна информация об игровой защите? Вонзил нож еще раз в грудь трупа. Мерзко. И система меня не остановила. Вынул и попытался просунуть палец в отверстие раны. А вот тут, уперся в невидимую стену в виде пижамы. Попытался отрезать ткань. Тоже не получилось. Значит работает. Ну, и самое животрепещущее. Ударил ножом в паховую область. На этот раз даже не проткнул ткань. Она просто стала каменной как стена. Замахнулся еще пару раз, тоже самое. Фу! С плеч, словно камень долой. А я-то думал здесь все, что попало вытворять можно. Ведь сам видел, как людоеды копались в животах "ловцов" и отрезали им головы.

Неожиданно возле моей головы промелькнул белый росчерк. На меня брызнула кровь, а к ногам упала отрубленная голова игрока. Я отшатнулся от нее и увидел еще одного игрока, который стоял возле меня. Тоже в белой пижаме и без какого-либо оружия. Это он сделал? Но как? И когда он тут появился?

Парень стоял с дикой усмешкой на лице, словно псих. Волосы на голове выбриты кроме ирокеза.

Он спросил с усмешкой, — Извращуга?

— Иди ты, — вскочил я на ноги. А он еще больше рассмеялся. Точно псих!

— Проверял защиту неприкосновенности?

Я кивнул.

— Все что скрыто пижамой, надежно защищено. А вот голова нет, — он подобрал отрубленную голову за длинные волосы и усмехнулся, так что мне стало не по себе. А потом начал раскручивать ее.

— Впервые здесь?

Я снова кивнул, внимательно наблюдая за ним.

— Добро пожаловать в царство мутантов. Так что радуйся, что не инвалид.

— Почему?

Он постепенно наращивал темп раскручивания головы.

— На эту арену нельзя ничего пронести. А киборги бесполезны без своих протезов. Понимаешь? Поэтому здесь только одни мутанты. Такие как мы.

— Я не мутант, — тут же ошетинился я.

— А кто же? Все игроки, так или иначе, киборги или мутанты. Просто ты по большей части псионик, а я...

Он усмехнулся. И его правая рука на глазах преобразилась. Предплечье и кисть превратились в огромный изогнутый клинок из кости и кожи.

Я покривился от мерзости, и в этот момент он бросил в меня голову. Отскок. Голова закрыла обзор, а по ушам ударил противный скрежет клинка по бетонному полу. И тут голову разрубил напополам этот самый клинок. С острия сорвался ком искр, который взорвался перед глазами. Меня на мгновение слепануло. А потом шею пронзила резкая боль. В глазах тут же прояснилось, и я увидел переворачивающийся мир. Увидел, как упало безголовое тело, затем я и наступила темнота.

Возрождение через 4 минуты 59 секунд.

*Текущий долг: 4730 патронов 9*18 мм.*

Он мне голову отрубил! С холодной мыслью появился я внутри аномалии возрождения и тут же ощупал шею. Не самые приятные ощущения. Посмотрел на время. Еще и десяти минут не прошло. При этом долг вырос на штуку. А что будет через два часа? Или завтра, после дуэли с Бивнем. Даже страшно представить, сколько на меня повесят, если проиграю. А тут еще и это.

Меткость +1. Уровень 10.

Внимание! Снято ограничение восьмой ступени. Доступное время игры увеличено на 30 минут.

Оно мне надо? Тем более что возле меня уже бьются два игрока. Место возрождения опять сменилось. Но не в лучшую сторону. Здесь уже была дуэль. Какой-то минотавр и шипастый качок. Оба странные до жути. Если бы просто увидел их, то решил что мобы. Но сейчас было ясно, что это игроки. Причем минотавр уже успел в самом начале меня размазать по стенке. И теперь я был точно уверен, что мне не привиделось. Это был огромный мужик в белой пижаме, с головой быка и двумя широкими рогами как у буйвола. Ник "Айонбар", а второй "Велоцираптор". Фантазия у каждого своя. Но наблюдая за ними, я окончательно убедился, что надо качать умения. Разница между нами колоссальная. Они все ориентированы на силу, скорость и защиту. А в приоритете смертоносный удар. У меня ничего из этого нет. Тихие шаги, конечно, могут помочь избежать атаки, но тот же бык будет быстрее, не говоря про панка, который отрубил мне голову. А смертельный удар? Я вообще не знаю что это такое. Если только повезет и произойдет обвал. Но для этого нужны стены или потолок.

А бой между тем продолжался. Шипастый был страшен, он швырялся каменными шипами прямо из своего тела. А еще прорацивал их из пола и стен, как шипастую дорожку. Но бычара удивил больше. Он протаранил Велоцираптора, несмотря на его дистанционные атаки и защиту. Каменные шипы просто ломались об кожу минотавра, хотя, конечно, были и те, что вонзились. Айонбар впечатал противника в стенку. Затем поднял на рога, взял двумя руками и зашвырнул в противоположный конец зала. Потом тут же схватил обломок стены и зашвырнул вдогонку. Это у него что умение "броска камня" и "двух рук" так прокачано? Мне бы такие глыбы поднимать.

В этот момент ограничения спали, и Айонбар посмотрел в мою сторону. Ну и жутко оказаться с таким один на один в подземельях. Как-то сразу вспомнились древнегреческие мифы по минотавра. А ведь я не Тесей, у меня кое-что посерьезнее короткого меча найдется. Не отводя от него глаз, скрафтил лимонку. Мгновение и бык сорвался с места. Но тут его

перехватил второй. Велик не погиб! Вот молодец, вот удружил! Они покатались шипастым комком и впечатались в стену. Ну а я подкинул к ним осколочную гранату. Взрыв. В голове шум. Повсюду пыль. И над моим браслетом высветилось "+100".

Я присвистнул. Неплохо. Но лучше с ними больше не встречаться. Да и в точке возрождения не задерживаться. На всякий случай сосредоточился восприятием на окружающем пространстве. Радиус покрытия где-то пятьдесят метров. Уже неплохо. А вообще, не знаю почему, но все встреченные здесь игроки с развитой энергетикой, и восприятие распознавало эту силу внутри них. Поблизости ни кого не было. Отлично. Проверил с помощью пронзающего взора. Так и есть. А еще неподалеку есть неплохой зал, как раз подходящих размеров для моего восприятия.

Активировал тишину и аккуратно покрался туда. Восприятие не подвело, добрался без столкновений. Тупо прятался, потому что пока не был готов биться с этими монстрами. Оказался в зале и сразу заметил небольшой завал. Это и будет моим укреплением. Выкачал весь свет и влил его в каменный завал, укрепив с помощью квинтэссенции. В ближайшее время буду реализовывать тактику бастиона. По-другому мне пока не выжить, нужна крепкая защита. Я залез между валунами. Они выдержат разрывы моих бомб, а яркий свет, исходящий от них будет слепить противников и скроет начало атаки. То-то же.

Теперь все будет зависеть от противника. Если крепкий и медлительный, то бросаю резонирующую бомбу. У нее самый долгий каст. Если крепкий и быстрый, то лимонку или световую гранату. Здесь главное замедлить. Жаль что у них общий кулдаун. Ну да ладно. На всякий случай еще сделаю парочку световых копий, по типу слепленного квинтэссенцией ножа. Будут добивающей атакой. При этом буду пользоваться только прицельным и быстрым броском. Итого всего три попытки. Но зато попадание с вероятностью в сто процентов.

А пока надо успокоиться и сосредоточиться на восприятии. Главное не дать себя застигнуть врасплох. Я усмехнулся. А вот и появился первый клиент. Тот самый панк обезглавливатель. Ник "Фрейзер".

— Я смотрю, ты обжился, новичок? — крикнул мутант. На этот раз рука была сразу трансформирована. Он не спеша волочил ее по полу, с противным скрежетом выбивая мелкие искры.

Интересно, он меня по нюху вычислил? — подумал я, но в ответ промолчал, и более того, активировал тишину, чтобы не выдавать своих движений. Помню, какой он быстрый, но раз мы никуда не спешим, для начала заброшу ему резонирующую бомбу.

Один, два, три, четыре, пять. Высунулся и запустил сверкающий снаряд. Парень мгновенно среагировал и с невероятной скоростью бросился ко мне, по-прежнему выбивая искры. При этом внутри клинка чувствовалась нарастающая энергетическая мощь. Взрыв! За спиной Фрейзера разорвалась бомба, и волны светящегося воздуха ударили новоявленному "Баракке" в спину. Он громко закричал, скорее даже зарычал, а полоса здоровья ушла в желтую зону. Неплохо, но все же было бы лучше, если бы он не успел отбежать от эпицентра взрыва. А тут еще и его клинок покрылся искрами, да и сам он ускорился еще сильнее. Прыжок. Замах. Неужели решил опробовать мою цитадель на прочность? Это он зря. Высовываюсь и запускаю в него копьё с помощью быстрой атаки. Да, урон снижен вдвое, но зато попадание стопроцентное. Хотя это и не копьё. Скорее дротик. Но он вошел в грудь Фрейзеру просто великолепно. Правда, скорость не сбил и тот, в конечном счете, упал на камни возле меня. Да еще и лицом вниз. Но "+50", высветившиеся на браслете, меня успокоили. Мертв.

А ведь действительно, не плохо я тут устроился, — не удалось сдержать мне усмешку. Наверное, впервые после охоты на тушканчиков вместе с Трутнем и Белкой, у меня что-то получалось. Но не буду расслабляться. Надо еще парочку дротиков сделать. Не плохо они себя показали. Можно даже попробовать вместе с прицельным броском их запускать.

Я перевернул труп, оценивающе посмотрел на трансформированную руку, и злобно усмехнулся. А ведь для ближней защиты можно сварганить новую марионетку. Надеюсь, Фрейзер не будет на меня сильно зол. Все с той же усмешкой я приложил руки к трупу. Мерзко. Он еще теплый. И влил в него свет, протягивая по телу прямо в сердце и мозг, а потом еще и в руки и ноги. При этом ориентировался благодаря восприятию и пронзающему взору. Свет тянул через кости и связки, трансформируя их квинтэссенцией. Когда закончил, поднял по уровню восприятие, управление светом и квинтэссенцию.

Ну что, попробуем? Активировал дистанционное управление. И тишина! Что-то не так. Волну-то поймал сразу, а вот марионетка из трупа Фрейзера делаться не хотела. Ладно, не срослось. Нет времени на эксперименты. Оттащил его подальше, чтобы не вонял и потратил еще несколько минут на создание тонких шипов по всему полу. Крафтил прямо из земли. Небольшие, сантиметров двадцать, но тонкие и острые. Как показал Фрейзер, лишние препятствия быстрым игрокам не мешают. Так и им интереснее, и мне безопаснее. Причем за все это действие мне аж на два уровня квинтэссенцию подняли и на секунду сократили кулдаун, что тоже не плохо. А спустя еще пару минут, эти шипы доказали свою практичность. Когда от разрыва резонирующей бомбы одного игрока отбросило прямо на них. Пригвоздило знатно, сразу насмерть. Поэтому решил во время перерывов увеличить их количество.

Когда весь зал был ими усеян, я смог просто сидеть и жать. Сел в позу лотоса и максимально сосредоточился на восприятии. Увы, но из моего укрытия восприятие не покрывало весь зал. С одного края оставалось несколько метров в недосыгаемости. А что, если активировать дыхание в древе медитации? У меня же есть одно свободное очко. Все равно решил пока новые умения не брать. Усиление само по себе хорошо, как и големостроение, но развивать их пока не получится, очков не хватит, будут мертвым грузом как медитация висеть. Лучше повременить и накопить достаточное количество очков способностей. А пока, от одного не убудет. И с лёгкой руки выбрал в ветке медитации способность дыхание. Нажал и заметил, как дыхание разом изменилось. Система игры подкалибровала его. Теперь получалось начинать вдох внизу живота, продолжать до центра, и заканчивать вверху груди, а выдыхать в обратном порядке. Словно пережат. Мне понравилось. Так что я даже увлекся и пару минут просто следил за этим процессом, прочувствовав его до конца.

Дыхание +1. Уровень 2.

Восприятие +1. Уровень 11.

Неплохо. Мысли словно растаяли, а вот восприятие неожиданно обострилось, выйдя за пределы зала. И следующий противник не заставил себя ждать. Парнишка с длинным хвостом как у ящерицы, явно под маскировкой крался ко мне. Но энергия, которую он тратил на маскировку, его и выдавала, так что я его ощущал. Активировал рентген, теперь еще и видел. Парень пока не понял, что его обнаружили, и практически не двигался. А я тем временем сфокусировал на нем прицельный бросок, высунулся из укрытия и запустил

светящееся копьё прямо в яблочко. Готов!

Не тут то было. Я точно видел что попал. Но копьё торчало из земли, а рядом валялся обрубленный хвост. Способность к замещению? Ящер появился прямо возле моего укрепления. Не будь у меня еще одного копьё и второго быстрого броска в резерве, наверное, встрял бы. А так, пронзил его со второй попытки. Парень упал среди камней. На этот раз хвоста у него не было. Готов. И браслет подтвердил, бросив мне на счет еще пятьдесят патронов.

Я опять сел в медитацию и сосредоточился на восприятии. Вроде получалось. Таким способом обнаружил еще двух игроков, что зашли на огонек. Надо сказать прицельные копьё доказали свою практичность, обоих снял неожиданными атаками. И дело не только в меткости броска, а еще и в том, что противник этого не ожидал. Я сидел среди светящихся камней, которые словно прожекторы слепили игроков, и мой бросок до самого последнего мгновения ни кто не видел. А бесшумность была только на руку.

Проблемы устроил Велоцираптор. Он зашел точно так же как и остальные. Озирался по сторонам и шурился от света. И я, не скрываясь, высунулся и пустил в него копьё с помощью прицельного броска. Вот только оно не пробilo шипастую броню. Следующая атака была за ним, и надо сказать он не поскупился. Приложил ладони к полу, ошетилившись сам, и за несколько секунд ошетинил своими шипами весь зал. Мне пришлось использовать отскок, чтобы не оказаться пронзенным его атакой. Но когда я приземлился, все равно поранился. Две иглы впились в ноги. Со злостью активировал световую гранату и подбросил вверх. Вспышка ослепила противника. А я кастанул резонирующую бомбу, мою самую мощную атаку. И спустя долгие пять секунд забросил ее в цель. Противник все это время бездействовал, сжавшись на полу каменным ежом. Неплохая защита, но выдержит ли она резонирующую бомбу? Да еще и осколочную гранату, которую я тут же начал каставать. Чтобы наверняка. Но этого не потребовалось. Бомба попала между шипов и разворотила Велика словно консервную банку. Жуткое зрелище. Может от обычной осколочной такая тактика и спасла бы его, но эта, прошла энергетическими волнами внутрь брони и, срезонировав там сама на себя, взорвалась. Реально мощная штука. Тут у меня словно лампочка над головой загорелась. А ведь это отличный способ вскрыть чудо броню Бивня. Хотя нет. Она только защитное поле снимет. А там еще и нано броня останется. Тяжело выдохнул я.

После этого ко мне вновь попытался зайти Фрейзер. На этот раз он держался возле самого края, шипы, оставленные Велоцираптором, не давали простора для маневров. Я бросил копьё с помощью прицельного броска, но панк умудрился принять его на свой костяной клинок. Его меч оказался прочнее. Ну да ладно, в конце концов, он вышел из зала, а затем и из зоны моего восприятия. Пронзающим взором за ним следить не стал, а просто в который раз погрузился в медитацию. И надо сказать, показатели дыхания и восприятия, за это время прилично поднялись. Но всему приходит конец. Беда пришла оттуда, откуда не ждали. Тупо не успел отреагировать, на то, как пять тел игроков, что мне удалось убить за это время, одновременно перевоплотились в гулей и напали на меня. И ведь причем свет камней не остановил их. Полезли прямо на мои баррикады.

Световая граната обескуражила трупоедов и я вырвался из своего укрепления, где они разорвали бы меня на части. Использовал два быстрых броска и засадил по светящемуся каменному колу в груди двумгулям. Не убило, но остановило на какое-то время. И тут на меня налетел мертвый панк. Трансформированная рука была при нем, и гуль ей отлично

пользовался. В мгновение отсек мне руку. Парень с хвостом тут же набросился грызть ее. А я попытался вырваться из зала, вопя от боли. С таким количеством гулей мне попросту не справиться. Схарчат и не заметят. Поэтому активировав тихие шаги, вырывался в коридор, по которому когда-то сюда пришел. Перед глазами промелькнул росчерк, и шея вспыхнула жгучей болью. Я ощутил невесомость, услышал звук падения чего-то тяжёлого, а уже затем упал сам.

— Долго же пришлось тебя выкуривать, — послышался глумливый голос Фрейзера, потом скребущий звук клинка об камень, вскрик и прежде чем погрузиться в темноту я увидел, как на пол упала его голова.

Возрождение через 59 секунд.

Ха! Не рой другому яму! Я машинально ощупал свою шею. Неприятные ощущения после обезглавливания. Но смерть панка компенсировала эти неудобства. Похоже, гуль Фрейзера отрубил ему самому голову. Уж кто-кто, а этот точно "Барака". У него даже пасть такая же большая и зубастая. А если серьезно, дела у меня не ахти. За все это время мой счетчик пополнился десятью фрагами и тремя смертями. В итоге, я только больше просел в долговую яму. Я взглянул на время. До конца еще двадцать минут. Выходит, уже больше двух часов играю. Не задумываясь, нажал кнопку логаута, и у меня, получилось выйти из игры.

Открыл глаза в своем кабинете. Значит, ограничения по выходу свыше двух часов нет? Хоть что-то. Посмотрел на время. Ровно три. Так-то жесть, уже середина рабочего дня, а я в игры играю. Встал, потянулся, и пошел ставить чайник. Надо настроиться на рабочую волну. Открыл дверь и увидел молодую девушку, что стоит в коридоре возле двери.

— Озерников Евгений Николаевич? — как-то совсем по официальному спросила она, причем с нотками явного раздражения в голосе.

Киваю.

— Помощник прокурора Ширкова Светлана Сергеевна.

Я сглатываю ком в горле.

— У меня проверка соблюдения законности по части вооружения. Вы все это время были внутри?

— Меня ни кто не предупредил, — тут же сказал первое, что пришло в голову.

— Теперь предупредили, пройдемте. Мне нужна вся документацию по вооружению и стрельбам. Времени осталось не так уж и много.

Она многозначительно посмотрела на меня. А я все ни как не мог понять, где ее уже видел. Молодая, словно только из университета, невысокого роста, длинные темные волосы, симпатичная, карие глаза, одета в деловой костюм и вид такой весь невозмутимый и колючий. Может попробовать заговорить ее. Я пропустил девушку в кабинет, усадил за стол, а сам быстренько побежал ставить чайник. Теперь уж точно без него ни куда.

— Почему не отвечали на телефон? — вместо спасибо за чай спросила она.

— Выполнил срочную работу, чтобы не отвлекали.

— А на сотовый? — я проверил телефон. Семь пропущенных. Ей что в дежурке номер дали?

— По той же причине.

Она промолчала. А потом абсолютно ледяным голосом, не предвещающим мне ни чего хорошего, сказала, — Приступим.

И вплоть до конца рабочего дня трясла меня всякие бумажки. Подняла все приказы, ведомости и отчеты за год. Собралась приличная стопка. А в завершение попросила это все взять и помочь отнести ей в кабинет. В прокуратуру! Считаю три остановки пилить. Да еще и после окончания рабочего дня. Провозились мы действительно долго. Но девушка оказалась при деньгах. Вернее при машине и довезла меня вместе с бумагами. И вот когда я занес бумаги к ней в кабинет. Произошло неожиданное. Она просто свалилась в обморок прямо за своим столом.

Честно скажу, перепугался. С чего бы это она? Бросил бумаги, подлетел к ней. Дышит. Потряс за плечи. Без толку. Что делать? Нет, что делать я прекрасно знал, нас все-таки учили оказывать первую помощь. Но как это будет выглядеть, если я положу ее на пол и закину ноги вверх. Она же все-таки в юбке. А потом еще и расстегну стесняющую одежду. Жесть. Меня аж в жар бросило от таких мыслей. Но делать нечего, нашатырного спирта под рукой нет, сама приходит в себя она не желает. Положил ее на пол. Кабинет маленький, поэтому ноги закинул на стол. Юбка у нее была до колен и приталенная, поэтому ничего такого я ненароком не увидел. Но оно мне и не надо было. Расстегнул ворот блузки. Ничего не изменилось. Огляделся и нашел последнее средство. На подоконнике стояла кружка. Взял. Есть немного воды. Набрал ее в рот и обрызгал лицо девушки.

Вот теперь очнулась. Правда, моментально оценив ситуацию, она посмотрела на меня и как завизжала. Хоть беги из кабинета. Хорошо, что кроме нас двоих тут уже ни кого не было. Правда и она видимо это вспомнила. Вскочила и огрела меня нераспечатанной пачкой бумаги. Сверкнуло в глазах хорошо. Но второго удара я не допустил. Схватил ее. И кое-как объяснился.

В итоге через десять минут вместе пили кофе и смеялись над ситуацией. Короче осталось уйма впечатлений. И тем более от этой девушки. Несмотря на весь исходящий от нее холод, она была симпатичная. А под конец и вообще нормальная. И у меня, кстати, есть ее телефон, только с проверкой что-то делать надо. Придется завтра идти к Аполлонову. Не хорошо как-то получилось, стреляли они, а отдуваться мне. Может, сможет договориться как-то через прокурора.

Пришел домой и завалился на кровать. Мысли как следует собрать надо. Впереди еще два часа игры на арене. Следующая дуэль завтра, так что надо воспользоваться временем и подготовиться. Все равно пока не выиграю у Бивня, не успокоюсь. А арена это отличное место для прокачки. Игроки там, на порядок сильнее меня. Плюс постоянное PvP. Причем эта мясорубка так построена, что если попал туда, то долг непременно будет только расти. Так что пока забью на цифры и буду тупо качаться. Все равно пока не подрасту, шансов нет. Тут даже бастион не поможет. С помощью него получилось отыграть одну смерть, но в итоге все равно долг стал только больше. Поэтому надо менять тактику. Играть на выживание нет смысла, надо пока просто прокачивать умения. В первую очередь бросок камня. Как ни крути это мое единственное полноценное атакующее умение. Меткость тоже, но она вспомогательная. А за это время удалось поднять их всего лишь на единичку. И обязательно качать люминесценцию. Хотя это тоже вспомогательное умение. Лазер там никакой. Но думаю его надо просто прокачать, как следует, а для этого нужен или какой-то прибор или другой способ постоянного юзанья во время игры, чтобы способность качалась.

Но начнем с камня. Буду бросаться только большими, чтобы качать великана. При этом использовать быстрый бросок, а еще наполнять камень светом. Только брать их не слишком то и удобно одной рукой. А скил работает только в правой. Для обоих надо было брать

"бросок двумя руками". Но тут можно выйти из положения. Шар для боулинга ведь тоже кидают одной рукой. Правда, мне дырки не сделать. А вот ручку на подобии ручной гранаты можно с помощью квинтэссенции. Так еще одна способность будет качаться. А в сердцевину камня буду закачивать световую гранату. Может, выйдет подобие осколочной гранаты? А если стараться зажимать врага к стене можно еще и обвалить ее. Считай еще плюс в капилочку. Потому как на потолок рассчитывать не приходится, он видимо относится к нерушимым объектам на арене. Сквозь него и пронзающий взор не проходит. Не удивлюсь, если там находятся другие арены. Попутно буду юзать тихие шаги и отскок по необходимости. Глядишь, и прокачаюсь немного.

Зашел в игру и первым делом промониторил восприятием округу на наличие других игроков. Поблизости никого нет. Потом активировал пронзающий взор и нашел свой зал. Камни в центре по-прежнему светились, но главное другое. Там пол был усеян шипами, а это неплохое подспорье при дистанционных атаках. Вытянул весь свет из зала, в котором оказался и покрался в свой. Примечательно, что управление энергией прокачалось настолько высоко, что теперь поглощенная сверх лимита мана не излучалась бесконтрольно из моего тела. У меня получалось удерживать ее, и при этом теперь тело даже не светилось. Только шкала жизни понемногу убывала. Видимо сильная нагрузка на тело, а на самом деле просто механизм урегулирования баланса. Не хрен поглощать сверх нормы, итак уже много залов в Колизее во тьму погрузил. Интересно, туда свет со временем вернется? А-то глядишь, через недельку тут везде темно будет.

Дошел до своего зала и вылил весь излишек энергии в камни. Мне еще из них РГД-шки крафтить. Кстати, а если в их сердцевину залить световую гранату по принципу осколочной, взорвется? Надо попробовать, тем более что первый противник на подходе. Я взял заготовку — будущую ручку. Наклепал их пока шел до зала. И с помощью квинтэссенции приварил ее к бульжнику. А потом благодаря "великану" поднял камень весом в тридцать килограмм, одной рукой. Нехило, да? Залил внутрь света и киданул в сторону входа. Игрок ворвался желтым росчерком. Снаряд упал рядом с ним, но тот проворно отскочил. Взрыв! У меня выскочили уведомления, а противник, сверкая желтыми вспышками, за пару мгновений оказался возле меня. Напрыгнул и повалил.

Я пришел в себя, когда мокрый шершавый язык, словно наждачка прошелся по лицу. Тьфу! Попытался оттолкнуть его руками, но бесполезно. Впрочем, через минуту этот ужас прекратился сам. Чудовище, что повалило меня, отстранило голову и улыбнулось во весь стройный ряд своих зубов. Это был огромный земляной заяц.

— Шнурок! Фу! — послышался недовольный девичий голос. Услышав это имя, теперь и я улыбался во все тридцать два зуба. Повернул голову и увидел, как к нам пытается пробраться через каменные шипы Белка. Повернулся вновь к земляному зайцу.

— Привет, дружище! — я потрепал его за желтую шерсть на морде и тот еще раз облизал меня. Не ожидал увидеть здесь своих старых знакомых. Приятно, нечего сказать.

Глава 1

5. Группа.

— А ты подрос, — усмехнулся я, в который раз потрепав Шнурка за шею. Он сидел возле меня на задних лапах и при этом был почти одного со мной роста. Даже боюсь спросить, чем он питается? Вырасти так, меньше чем за неделю... Белка явно переусердствовала.

— Кстати, что вы здесь делаете? — спросил я у нее. Белка была, как и я в одной пижаме, отличий между мужскими и женскими не было. За время, что мы не виделись, она нисколько не изменилась, хотя так сразу и не понять.

— Качаемся. Наш клан ориентирован на PvP, а мясорубка лучшее место, чтобы набраться опыта. Мы здесь уже не впервые.

— Значит здесь не только за долги, — вздохнул я. В принципе, разумно. Какой смысл держать гладиаторов просто так? Они должны развлекать других игроков, которые готовы платить за это.

— Ты гладиатор? — участливо спросила она.

Я кивнул.

— Гладиаторы здесь, те еще психи, — поморщилась девушка. Ну, спасибо! — подумал я, а она продолжила, — В первый раз меня постоянно нулили. Если бы не Шнурок, ни за что бы не справилась.

— Ага, — кивнул я. Уж мне-то известно. Если бы не тактика бастиона, меня бы тоже занулили.

— Ничего, мы тебе поможем, — подбодрила меня Белка, — У меня проплачена одна репликация, на себя и Шнурка, и есть где-то полтора часа. Какой у тебя долг?

Об этом я как раз таки старался не думать. Все равно пока отсюда не выбраться. Десять фрагов на одну смерть, это просто не реально! Ну вот, вышел из себя. В любом случае, я решил, что пока не буду обращать внимание на долг. Сначала прокачаюсь, а уже потом буду выкарабкиваться. Главное за это время не скатиться в безысходное положение. Но раз девушка просит, взгляну на браслет.

— 4730 патронов, — сухо ответил ей.

Она присвистнула. А Шнурок непонимающе потянулся головой к хозяйке. Он воспринял это как команду, только не понял какую. Я усмехнулся. Все-таки забавный зверек. Огромный, но в душе еще ребенок. Вон как весело намахивает своими хвостами, пытаюсь скрыть неловкий момент.

И тут с боку раздался смех. Словно кто-то не удержался над шуткой и рассмеялся. Вместе с этим восприятие засебло энергетический силуэт человека. Не раздумывая, я наспех присобачил рукоять к огромному бульжнику, развернулся и запустил его. Камень буквально возле меня разорвало на части, и он разлетелся, так и не достигнув цели. А игрок что смеялся, стоял абсолютно невредимый. Причем не в пижаме как мы с Белкой, а в камуфляжных штанах, кедах, толстовке с капюшоном и маске зайца.

— Просто не мог больше сдерживаться, — попытался объясниться он, непроизвольно прикрывая рот маски.

— Оз, это член моего клана, Фен, — запоздало встряла между нами Белка.

Я усмехнулся, потому что знал, кто стоит передо мной. По голосу узнал, да и ник высветился у него над головой, "Фенамин". И меня просто распирало от радости, что удалось запустить в него бульжником. Даже не смотря на то, что не попал. Хотя это как раз

таким можно исправить. Огляделся в поисках другого бульжника, побольше. Нашел! Молча, и все еще улыбаясь, подошел к нему. Блин! Кулдаун квинтэссенции слишком большой. Еще девять секунд. Что ж подождем.

Заяц все еще посмеивался.

— Меня Шнурок рассмешил, если что, — сказал он сквозь смех. Земляной заяц недоуменно на него уставился, — А твой пет где? У тебя же светящийся шарик был?

Я посмотрел на Зайца. Вот умеет он раздражать.

— Погиб.

— Он же аномального типа, его воскресить можно. Какой тебе камень нужен?

А вот теперь он меня заинтересовал.

— Камень света.

Заяц помолчал пару мгновений, а потом выдал.

— Это те, что с солнечных зайцев гриндят. Они на аукле мертвым грузом висят. Давно бы уже воскресил! А-а, забыл, забыл! Ты же здесь сидишь.

И он опять рассмеялся.

Нет, реально, умеет он бесить. Я присобачил последнюю рукоять и замахнулся бульжником.

— Э-э-э! Ты чего задумал!? — мгновенно перестал ржать Заяц. Белка тоже напряглась. Один лишь Шнурок улыбался мне в знак солидарности. Ну а я, не говоря ни слова, активировал скилл быстрого броска и запустил глыбу в Зайца.

Энергетический импульс и камень вновь разорвало на части. Ни кто не пострадал. Но на этот раз я успел, как следует распознать атаку Зайца. Камень разрезали на части несколько энергетических хлыстов. Штук пять, наверное. Они внезапно вспыхнули и мгновенно исчезли. Причем исходили откуда-то из-за спины Зайца.

Наблюдение +1. Уровень 12.

Познание сути +1. Уровень 5.

Восприятие + 1. Уровень 12.

В принципе только ради этого и бросил еще раз камень. Теперь знаю, что с такого расстояния он сможет в одно мгновение убить меня.

— Да я это так, в шутку. Просто интересно было, сможешь ли второй раз взорвать камень? — усмехнулся я серьезным лицам Белки и Зайца. Хотя у зайца то была маска, но раз не ржал, значит, был серьезен. Пару секунд томительной тишины и Заяц не выдержал, засмеялся.

— А ты мне нравишься, — подошел он ко мне и хотел похлопать по плечу. Потянулся рукой, но понял, что не достанет. Смех прекратился. На этот раз засмеялся я.

— А откуда у тебя одежда? — меня жутко интересовал этот вопрос. Ведь если есть способ попасть в Колизей в обход правил, то и уйти в обход них тоже можно.

— Не бери в голову, бери в... — и он вновь заржал, потом отсмеялся и сказал, — Это способность пета.

А вот это он зря. Про пета я даже не догадывался, потому что его не было видно. Даже с помощью восприятия не ощущал. Хотя Шнурок ощущался отлично, в нем так и бурилась энергия. Причем особо в большом количестве в черных полосах на спине. Там не было меха, полосы больше напоминали какое-то вулканическое стекло. Да и кончики ушей были такие

же. Что касается, пета Зайца, то у него, скорее всего, способности маскировки или иллюзии. И это первая тревожная кнопка, оказывается восприятие не панацея в вопросе обнаружения противников.

От раздумий меня отвлек грохот. А потом стену справа от нас разорвало на каменные крошки, и сквозь пролом в зал влетел минотавр. Тот самый Айонбар. Он летел, низко склонив голову с рогами, прямо на нас. Если честно у меня все сжалось внутри. Вот так просто нас убьют?! Но Заяц оказался не промах. Боковым зрением я все еще видел его, и в то же мгновение видел, как он оказался позади Айонбара. А восприятие ощутило шлейф силы от того места где он только что стоял, до того где оказался. Моргнул. И заяц возле меня исчез, а минотавр с подрезанными ногами на всей скорости рухнул на пол. Восприятие уловило еще один шлейф силы вверх до потолка и обратно. Быкоглав уперся мощными руками в песок, пытаясь подняться, а перед ним появился Фен. Он стоял спиной к нему. Растворился и боковым зрением я вновь увидел его возле себя. А голова Айонбара в этот момент отделилась от тела и рухнула на песок. Кровь брызнула в разные стороны, и тело, завалившись на бок, тоже оказалось на песке. Жесть! Подобного я не ожидал. Что это была за скорость? Шлейфы силы и миражи? Заяц стоял возле меня и беззвучно дышал, словно и не скакал сейчас на немыслимой скорости. Это его способности? Если так, то становится понятным, почему он меня всерьез не воспринимал. И выводы о дистанции его атак изначально были не верны.

— Слушайте сюда нубасики, — прервал мои мысли голос Зайца. — Об этом узнают не сразу, но здесь существует система рейтингов. Белые и черные звезды.

Он показал дисплей на своем браслете. Возле нулевого баланса изображены три черные звезды. Я взглянул на свой, тоже есть. Странно, раньше их не было.

— Белые дают за каждые восемь фрагов без смерти. Они повышают вдвое очки за следующие фраги. Черные — за нарушение негласных правил. Каждая повышает вдвое цену за наши головы. Впрочем, как и белые. Вот только белые остывают за смерть, превращаясь в черные, а черные только через две смерти.

Я резко остановил поток вливаемой информации.

— А что мы нарушили?

— Объединились, — сказала Белка, и Заяц кивнул.

— Считайте, охота уже началась. Активируйте радар на руке, сами все поймете.

Мы вопросительно посмотрели на него.

— Просто пошлите мысленный эхо-импульс.

Я так и не понял, что он имел в виду. Но на моей руке был только браслет. Эхо-импульс? Радар? Представил волну, и вправду, почувствовал, как от меня пробежалась невидимый всполох энергии. Он прошел сквозь Зайца и Белку. И на мгновение они подкрасились черным цветом. Вот значит как. И тут подобную волну пустила Белка. Она возникла прямо внутри моей и погасила ее.

— Как далеко можно проследить? — тут же спросил я.

Заяц усмехнулся.

— Сечешь. Всю арену, но кто-нибудь да погасит. Ответным эхом можно скрыть свое местоположение. Но постоянно прятаться не получится, все радары не загасить. Причем видно только звезданутых. Чем больше черных звезд, тем темнее силуэт. С белыми наоборот.

Ясно. Значит, система еще жестче, чем казалось сначала. Любого кто будет набирать фраги чтобы погасить долг, непременно ждет механизм противодействия. Цена за его голову

возрастает, и он станет приоритетной целью для всех остальных игроков. То же самое с умниками, решившими объединиться. А в завершении всего еще и радар. Что даже не скрыться. Хотя... Если сможем справиться со всей толпой, то это нам только на руку. Больше врагов, больше фрагов. А это значит, что нужно запастись снарядами. Скоро здесь будет по-настоящему жарко. Наклонился к песку и услышал голос Белки.

— Оз, не мог бы ты сделать мне парочку колец. Таких же что раньше, только побольше, раза в три. А-то скоро здесь будет жарко.

Я усмехнулся. Все так и есть. Сделаем. Приложил руки к песку и представил метательный обруч с острыми краями. Квинтэссенция. Поднял поделку из песка, вроде получилось. А Заяц удивленно посмотрел на меня.

— Ага, и не такое умеем, — довольный собой усмехнулся я. Правда, откат десять секунд. Но об этом умолчал.

А Заяц, со словами, — Развлекайтесь, я пока не буду вмешиваться, — исчез. Стал невидимым.

И тут началось. В зал ворвались одновременно трое игроков. Два мутанта и один пиромант. Он с ходу забросил с горящих рук в нашу сторону какие-то головешки и остановился, а двое других поскакали через шипы к нам. Два камня, друг за дружкой, под скиллом быстрого броска понеслись навстречу головешкам. Если взорвутся. А в этом я не сомневался. То взорвутся подальше от нас.

В этот же момент Белка запустила мой обруч. Светясь словно солнечный диск, он полетел к мутантам. Я успел разглядеть на нем эффект "парализующий укус" прежде чем уши заложило от взрыва. Бах! В воздухе между нами взорвались головешки, столкнувшись с моими камнями. Приходя в себя, увидел, как один из игроков отмахнулся от обруча чешуйчатой рукой, и тот, отскочив от пола, полетел во второго игрока. Тот тоже отбил его, но на этот раз рогами на голове. На этот раз обруч полетел обратно к Белке. Значит все-таки взяла способность "бумеранг", — мысленно похвалил я девушку. А вот незадачливые мутанты замерли в тех положениях, в которых отбивали обруч. На них повис дебафф паралича на пять секунд. В этот момент облако гари опустилось между нами, но прежде я успел увидеть, как пиромант лихо подскочил к мутантам и схватился огненными руками им за шею. Вот урод! Наши фраги забрал.

Но тут послышался радостный голос Белки.

— Один есть! — воскликнула она, показывая "+50", высветившиеся над браслетом. Я озадачился и быстро осмотрелся. Шнурка нигде не было.

— Когда успел? — удивился я, увидев, как огромный желтый зверь с двумя черными хвостами победно вышел из облака дыма, зажав в зубах шею пироманта. Шустрый, чертяга!

Следующих мы встретили уже более подготовленными. У Белки было три обруча, а возле меня из песка торчали светящиеся копья, да и в левой руке держал несколько заготовок для РГД-шек. Для них у меня, кстати, новый скилл открылся, "разрывной снаряд". Это произошло еще, когда я Шнурка по незнанию подорвать пытался. Теперь качаю его. Смысл прост. Взять булыжник побольше, вкачать энергии в сердцевину, и пустить световые каналы, которые поделают булыжник на сектора, будущие осколки. Плюс детонирует при столкновении. И больше не надо с заготовками для осколочной гранаты мучиться. Хотя "лимонка" в хозяйстве лишней не будет, надо только усовершенствовать ее, чтобы взрывалась после столкновения или по дистанционной команде. Но не здесь, во время боя не до экспериментов.

А еще мне удалось наконец-то выкроить минутку для ознакомления с новыми способностями в ветке "меткости". Из старых у меня остались "подготовка" и "точность" от "прицельной атаки", а от "быстрой" появились новые — "скорость" и "резкость". Все пассивные и улучшают обычный бросок. Первая увеличивает мощь броска без ущерба меткости, вторая точность, и все за счет увеличения времени броска. Третья позволяет бросать быстрее, тратя меньше времени на прицеливание, но режет мощь атаки, а четвертая, увеличивает скорость самого снаряда и опять-таки мощь. Жаль, времени не было подумать, как следует. Надо качаться. То же касается и новых способностей, меткость никогда не помешает. Поэтому недолго мудрствуя, выбрал "точность". Если от этого мои обычные броски станут результативнее, это меня устроит. Хотя увеличение урона и уменьшение времени броска тоже не помешали бы. Но для начала будем закрывать самые слабые стороны. А меткость, это реально моя слабая сторона, не зря она качалась дольше всех. Увеличить же дамаг (урон) можно и другими способами.

— Оз, кидай группу, — попросила Белка, еще, когда мы расправились с первой группой. А почему бы и нет? В группе есть свои плюсы. Например, маркеры лидера. Мы еще в подземелье активно пользовались этим. С помощью пронзающего взора я мог разглядеть тушканчиков еще до того как их станет видно, проставить маркеры и вуаля! Эти маркеры могли видеть остальные члены группы, причем даже те маркеры, что висели на тушканчиках в соседнем зале. Поэтому в этот раз я поступил так же. Активировал пронзающий взор и киданул маркеры на всех кого смог разглядеть.

— Так много!?! — послышался удивленный возглас девушки. Да, их действительно было много. Я тут же затер половину, иначе не было видно стен зала. Их полностью закрывали маркеры. Оставил только тех, что направлялись в нашу сторону. Тоже не мало. Но так, мы хоть знали с какой стороны может начаться атака. И крушение стены больше не будет неожиданностью. Тем более, всегда можно обновлять сведения. Не зря у меня основное защитное умение "наблюдение". Я даже гордость за себя почувствовал, а затем увидел запрос на вступление в группу. Усмехнулся и принял Фена. "Ники" в группе, кстати, не соответствовали зарегистрированным, это были либо "ноунэймы" с цифрами, либо те имена, которые указали при вступлении в группу сами игроки. Ну, еще и у меня как у лидера была возможность подправить их. Что я и сделал, исправив "Фена" на "Зайца".

Тот только заржал, но ничего не сказал. Впрочем, и не появился, все еще находясь в скрыте. Сведений о местоположении членов группы в интерфейсе, к сожалению, не было, как и иконок с фейсами. Только имена и состояние здоровья. Но уже не плохо.

А потом началось. Кто к нам только не заходил. Атаковали в основном хаотично, не сговариваясь. Похоже, это главное условие чтобы не считаться объединившимися. Но все равно всем скопом. Если бы не Шнурок с Зайцем, нам с Белкой сразу кердык пришел бы. А так, Заяц читерски дамажил (наносил большую часть урона), а Белка в основном была на контроле. Она отлично прокачала "укусы", то умение, над которыми я раньше смеялся. И теперь с помощью Шнурка и обруча вешала "опосредованные укусы" в виде контроля или ДоТов (капающий, продолжительный урон). "Обруч", тоже неплохо прокачала, но явно не здесь, без меня его тут просто не было бы. Вообще она была хороша, намного сильнее меня, а ведь мы оба дистанционные игроки, и при этом она абсолютно не применяла "единение с природой", попросту локация не позволяла. А что творил Шнурок? Мощная из него животиная получилась. Скоростной танк дамагер. По-другому и не сказать. И теперь мне было известно, чем он питался все это время. Если честно, выглядело жутковато, когда он

поедал трупки игроков. Вся морда в крови, да и лапы. Причем на него игровая защита в виде пижамы не распространялась. Съедал все целиком, вместе с костями. А потом чистил желтый мех об песок. И вновь становился няшным.

В общем, прошел где-то час. Не было бы таймера в менюшке, ни за чтобы не поверил. Такое чувство что только и делал, что пытался выжить. Время как в тумане. Но зато мне удалось набить восемнадцать фрагов и получить две белые звезды. Они кстати не перекрывали черные, а вот суммарную цену за наши головы поднимали. Так что становилось только жарче. Что касается остальных. У Белки фрагов побольше было, ей всех жертв Шнурка вешали. Да и Заяц, явно был в плюсе. Он не сражался открыто, а линчевал тех, кто подходил близко, или особо опасных дистанционников. А по большей части оставлял нам подранков, прям заботливый наставник какой-то. Хотя это он, конечно, для Белки старался, паравозил ее как мог.

А мне все это напомнило наши похождения по норам тушканчиков. Классное время было, столько фана. Сейчас так же круто, да и, пожалуй, в прошлый раз, когда мы на мух охотились, тоже здорово было. Вообще если задуматься, только сейчас я понял, что тянуло меня в игру все это время, даже после того как столкнулся со Свежевателем и угодил в ловушку людоедов, а потом и сюда. Это не просто отдых от однообразной жизни. Не просто драйв и адреналин. Не просто сражения, которых не может быть в обычной жизни. И даже не этот огромный неизведанный мир. Это чувства, которые испытываешь, сражаясь плечом к плечу с друзьями. Кто мы в обычной жизни? Кто мы здесь? Все это не важно. Можно сказать что мы и не друзья вовсе, но в момент сражения, мы точно друзья! Конечно, если задуматься, одному проще. Делаешь, что хочешь, ни от кого не зависишь. Спокойно исследуешь мир, находишь хитрости и способы победить высокоуровневых мобов в одного, обходишь группы других игроков стороной. Но сражаться вместе намного интереснее. В голове промелькнули мысли, как в первый раз поцапался с Трутнем, потом вместе взобрались на вершину джампа, оказались в подземных норах тушканчиков, спасли Белку. Как потом долго и методично вырезали их. А под конец нас вайпнули (убили всю группу) людоеды. Хотя нет, Белка то осталась жива. Взглянул на девушку, она размахнулась обручем и, активировав какую-то атаку, их я уже различал по всполохам энергии, запустила его в полет. Обруч в мгновение снес голову одному из игроков. Крутая штука! Я следом за ней активировал быстрый бросок и метнул друг за дружкой два копья. Еще двух игроков положил. Эти совсем лаймеры были. Видимо рассчитывали прорваться с толпой. А вот огненный псионик замучил вконец! Мне не удалось сбить на подлете одну из головешек и нас подорвало. Бах! Тело обожгла боль, а в голову ударил вопль ветра, и меня отбросило к камням. Весь зал скрылся в огненных сполохах. Похоже, это была особо не удачная головешка. Я подобрал ближайший камень и начал каст резонирующей бомбы. Судя по маркерам, все кто выжил прут прямо сюда.

В этот раз, мы не погибнем! Потому что после того "вайпа" наша группа развалилась, и не понятно, с чем каждый ушел. Сейчас, если нас убьют, я вновь останусь один! Та ловушка под землей, и эти нижние арены, мне наглядно показали, что играть в одного ни капли не привлекательно. Каст завершился и я забросил в центр бомбу. БАХ!!! Это я постарался, — непроизвольно по лицу поплыла улыбка. Дым разорвали в клочья, резонирующие святающиеся волны воздуха. Всю ману в бомбу влил. Но это ни чего. Подомной святающиеся камни, считай новый источник. Окинул зал пронзающим взором. Выжили. Слишком много выжило! Впрочем, и Белка была в порядке. Она кажись "Бешенство" активировала, поэтому даже не заметила взрыва, просто проскочила мимо на большой скорости. Заяц, о нем и думать не

чего. Уж он-то точно выжил.

Одно плохо. От шипов практически ни чего не осталось. А это была неплохая защита, спасибо Велоцираптору. В этот раз его даже близко к нам не подпускали, убивали другие игроки еще на подходе. Вообще вокруг нас стало жарко. Игроков было много. Но они не атаквали только нас. Скажем так, просто плотность активности сконцентрировалась вокруг нашего зала. Игроки, сражаясь между собой и с нами. Такого в предыдущую сессию не было, тогда я избегал скопления игроков. Но сейчас их было действительно много. Если честно, меня спасали тихие шаги, отскок и ответные атаки. Ну и, конечно, Заяц со Шнурком, если бы не они, давно бы кто-нибудь завалил. Это реально мясорубка. Здесь каждый сам за себя и даже шальная атака может отправить на респаунт. Поэтому приходилось постоянно заглядывать за спину, благо обзор белого ока позволял контролировать ситуацию, и отрываться от групп. Потому как вдвоем или втроем нечего делать завалить другого игрока. Так что главное не попасться. А вот способности полетели в гору, даже пришлось отключить на время логи, потому как зверски отвлекали. А еще пришлось обвалить практически все стены, чтобы пробраться к нам стало сложнее.

В итоге я так и не смог подняться на ноги, сидел, упершись спиной в камень, тяжело дыша. Здоровье в самом краю желтой зоны. Повезло, что ничего не оторвало. Можно залечиться с помощью медитации. Последняя атака огневика, его кстати "Саламандддер" звали, реально потрепала меня. Он силен на атаки с большим уроном по площади. Я его даже на особый контроль взял, специальный маркер повесил, но к счастью на ближней дистанции он был ни какой, и редко доходил до нас. Просто валили те, кого он уже задрал своими взрывами. Хотя, я и сам, наверное, уже много кого задрал с ними. Но я не сильно-то ими и расшвыривался, Шнурок постоянно метался по всему залу, сложно было уличить момент. Зато копья с быстрыми бросками реально выручали, у них и кулдаун небольшой. Да и у квинтэссенции он упал, после конвейерного производства дротиков. Но спас нас конечно Фен. У меня реально уважение к нему понемногу зарождалось. Он применил какую-то невероятную атаку и разом проскочил весь зал, добив всех, кто остался в живых после взрыва Саламанддера и моего.

Белка тоже завалилась на соседний камень. Шнурок кушал. Зайца видно не было. Хотя нет, вот, показался. Сел на камни позади нас. И усмехался. На Белку было больно смотреть. Она загнала себя в конце и теперь не могла отдышаться. А у меня была медитация с "дыханием", поэтому мне быстро удалось восстановиться, в смысле сбросить усталость. До приемлемой регенерации здоровья еще минут пять медитировать. Однако от обязанностей разведчика меня ни кто не освобождал, поэтому проверил округу пронзающим взором.

Пока все бьются на подступах. Есть пару минут для отдыха.

— Сколько набрал фрагов? — спросил меня Фен.

Я взглянул на браслет.

— Не знаю, у меня две белые звезды и долг 2730 патронов.

Цифра меня обрадовала. Еще часик и все. Свободен!

— Неплохо, но маловато. Хотя если, никто из матерых не придет, то продержимся.

— В смысле? — насторожился я. Тут итак народу дофига было. Да, большинство с разовыми атаками, но были и те, что могли нормальную комбу провести или грамотно подстраиваться под чужие атаки. И уж точно каждый мог меня завалить.

— Перед тем как спуститься сюда, я проверил рейтинг мясорубки. Тут не было ни кого больше чем с одной звездой. Понимаешь? Они все не сильно отличаются от Белки. Ты не в

счет. Поэтому не плохой группой можно продержаться в общей свалке, но стоит сюда спуститься ветеранам, как все резко изменится.

— Хайлевелы?

— Им обычно не до этого. Я про гладиаторов, что смогли выбраться отсюда. Они те еще отморозки, — усмехнулся Заяц, — Спускаются сюда просто ради забавы, чтобы в одного вырезать весь молодняк.

Я сглотнул комок в горле. Просто ради забавы? Хотя какое дело. Главное, отсюда можно выбраться!

— Я попадала пару раз на таких и сразу уходила, — вставила свое слово Белка, — Они реальные монстры.

— А еще, в такие моменты на арену выпускают прокачанных неписей, чтобы поднять общий уровень боев.

Я офигел. А что происходит с гладиаторами? Такими как я? Им столько смертей навешают!

Наверное, на моем лице все было написано, поэтому Заяц просто заржал. Ничего другого от него ожидать и не приходилось.

— Не грузись, тут есть лимит, десять тысяч. Ниже опуститься нельзя.

А вот это меня действительно поразило. Это все кардинально меняло! Если есть предел, то почему ни кто не воспользовался этим. Гасить одного и того же, пока все по очереди не выйдут.

Заяц опять заржал.

— У тебя все на лице написано! Я не говорил, но помимо звёзд есть еще черепа. Их дают багерам. Они серого цвета и гасятся по три смерти и фрага за один. При этом за твою смерть ничего не дают, за фраг тоже. Мало кто желает становиться таким, поэтому серые встречаются редко.

Только решил, что нашел способ выбраться! И облом! По сути ничего не поменялось. Да, выбраться реально. Но система все равно такая, что сделать это не получится, пока не будешь на голову, а то и две, превосходить остальных игроков.

— Так! А куда все маркеры подевались? — неожиданно похолодел голос Белки. Я тут же осмотрелся, и правда, всего парочка осталась. По спине пробежался холодок. Активировал пронзающий взор и увидел, как погибли остальные. В соседних залах никого не осталось. И мне не удалось увидеть, кто их убил!

— Не знаю, — нерешительно произнес я. Шнурок отвлекся от своей трапезы и настороженно уставился на каменный завал. А я ощутил восприятием четыре энергетических пятна. Расплывчатые очертания людей, что проходили сквозь завал. Мгновение и игроки выбрались прямо из обрушенной стены, словно из воды.

— Этих только не хватало! — с досадой произнес Заяц, спрыгнул с камня и стал впереди. А я поднялся и мысленно активировал радар. Эхо-волна прошла и окрасила пришедших в еще более черный цвет, чем мы. Тоже в группе! Четыре звезды!

— Фен, не ожидал тебя здесь увидеть, — произнес один из игроков с взлохмаченной белой шевелюрой. Все четверо были в пижамах, но без верхних футболок. Видимо, сами сняли их. Понтавщики хреновы. Они встали напротив нас, но ни кто не атаковал.

— Ты тоже за гулем? — поинтересовался лохматый.

— Нет, — неуверенно ответил Заяц.

— Не встречал здесь светящегося гуля? — уточнил другой парень, с забритыми

полосками висками. Все четверо, стояли руки в карманы. По возрасту все явно школьники.

На этот раз Заяц просто помотал головой, медленно, не сводя с каждого взгляда. Напряжение так и ощущалось.

Неожиданно лохматый парень развернулся и пошел, показывая своим, что они уходят. Вся четверка развернулась и направилась к завалу. Они словно призраки прошли сквозь него и исчезли.

Заяц выдохнул. Не думал, что его может кто-то так сильно напрячь.

— Кто это были? — едва игроки скрылись, спросила Белка.

— Дайверы, — ответил он.

— Ветераны мясорубки?

— Нет, просто, жутко неудобные противники. Своеобразный мини клан с одинаковыми спец. умениями.

И тут я ощутил позади посторонний энергетический контур, сконцентрировался на задней периферии и увидел, как надомной появился парень. Дайвер! Тот самый, что разговаривал с Зайцем. Он вылез из ближайшего камня наполовину и потянулся ко мне рукой. Я молниеносно развернулся и, используя отскок, оказался возле Зайца. Фен тоже отреагировал мгновенно. Шлейф силы прошел от меня к камню и разрубил его пополам. А дайвер вынырнул из песка возле Белки. Когда он там оказался? Еще один шлейф силы и дайвер исчез. Вновь ушел под землю. Заяц же, стоял между нами и на этот раз я явственно ощущал, как у него из спины прорастали длинные под три метра энергетические жгуты. Хвосты. Пять штук. Они взвились в воздух, нервно колыхая вокруг нас троих.

— Оз, видишь его!?! — резко произнес Заяц.

— Там! — я быстро указал пальцем в область под землей, где ощущался человеческий контур энергии. И в это же мгновение хвосты Зайца устремились туда. Подняв облако пыли, они словно иглы прошили землю, но дайвер вновь уклонился и вынырнул из песка в паре метров. Под землей он двигался невероятно быстро.

— Ты же не думал, что я так просто уйду? У нас еще есть незаконченные дела, Фен, — произнес игрок. Над ним сиял ник "Ваггер", а внутри него ощущалось приличное количество энергии, впрочем, как и внутри Зайца. После этих двоих по количеству энергии, пожалуй, шел Шнурок. Дальше я, а потом Белка. И я понимал, что этот парень, Ваггер, как минимум одного с Зайцем уровня.

— Следи за ним! — только и сказал Фен, а затем началось.

Кто же из них быстрее? Фен или Ваггер? Заяц пока, только стоял на месте, во всю орудуя своими энергетическими хлыстами. Даже не так. Я бы назвал их хвостами, учитывая, место, откуда они растут. Причем, похоже, он управлял ими одной силой мысли. Неплохая способность. Может, неспроста их клан называют "Хвостатыми"? Что касается Ваггера, то он быстр. Когда парень выбрался из-под земли, я подумал ему конец, учитывая скорость Зайца. Но нет. На поверхности, Ваггер оказался еще быстрее. Для моих, ориентированных на наблюдение глаз, он размазывался в еле уловимый росчерк, мгновенно перемещаясь. А если

добавить к этому, способность без каких-либо проблем проскакивать сквозь камни и иные преграды, то скорость развивалась запредельная.

Но он такой же игрок, как и все остальные. На использование способностей тратятся силы, установлено на собственно опыте. Ускорение всегда расходует выносливость, хоть под нее и не выведено отдельной шкалы с показателем. Кроме того, все мои способности, не завязанные на мане, расходуют какой-то другой показатель, типа той же выносливости или даже какой-нибудь пси-силы. Недаром на них стоят кулдауны. А про способности, завязанные на мане, вообще молчу, без возможности ее пополнения, на них долго не протянешь.

Но через сколько наступит кулдаун? Десять, двадцать секунд? К этому времени он нас всех угрожает. А если у него умение, ориентированное на скорость, то вообще одна способность может сменять другую. Но ограничения все равно должны быть, иначе дисбаланс.

В этот момент Ваггер оказался за моей спиной. Я почувствовал его восприятием. А спереди ко мне неслись хвосты Зайца. Но из-за меня они не успевали достичь цели. Я сконцентрировал взгляд белого ока назад и увидел противника, занесшего в рубящем жесте руку. Ладонь ребром, и в ней чувствуется энергия. Спецатака! Время словно замерло, как бывает в секунды смертельной опасности. Действуя на автомате, я активировал люминесценцию в одной точке. На шее. Именно туда была направлена атака. Пользуясь хорошо прокачанным контролем, сузил область излучения и с помощью специального скилла усилил поток света на максимум. Если не лазер, то мощный фонарик в глаза получился, это точно!

— А-а! — заорал вперемешку с матом парнишка, на мгновение, зажмурив глаза, а я использовал отскок, чтобы избежать атаки. Однако ладонь Ваггера все же скользнула ребром по моему плечу и моей правой руки как не бывало. Ее отсекло! Я даже боли не почувствовал. Она просто валялась на песке, а у меня и кровотечения не было. Только здоровье на пять процентов просело. Что касается Ваггера, то в него тут же устремились, словно гибкие копыта, хвосты Зайца. Но не тут то было. Что-то им помешало. Они, как вода обтекает камень, обогнули свою цель, и лишь в следующее мгновение сомкнулись. Вот только Ваггер успел скользнуть вниз, под песок. Я проследил взглядом по энергетическому шлейфу под землей и посмотрел на Белку. Заяц, похоже, в это время наблюдал за мной и понял все без слов. Его хвосты обвилились вокруг девушки, укрывая ее в надежный защитный кокон. Правда, это не помогло. Земля под ее ногами неожиданно разошлась, и Белка упала вниз. Пока мы моргали глазами, Ваггер выскользнул из земли позади Фена и полоснул рукой по его ногам. Хотя, Заяц все-таки успел подпрыгнуть, а иначе, видимо, остался бы без ног. А его хвосты тут же впились в землю, но Ваггер, на этот раз выпрыгнул вверх. И тут-то его подловил я! Активировав быстрый бросок, я запустил в него левой рукой булыжник. Ха! Камень просто пролетел сквозь Ваггера, словно сквозь призрака. А тот беспрепятственно полостнул рукой со спины по шее Зайца. Однако рука прошла сквозь него. Еще мгновение Фен стоял на месте, а потом растворился, словно мираж, при этом в это время он уже был в паре метров и умудрился выдернуть из земли Белку. Просто раскрошив хвостами, превратившийся в камень, песок, и завернув девушку в кокон. А в Ваггера на полном скаку, сверкая желтыми искрами, врезался Шнурок. Вот молодчина!

Все произошло слишком быстро! Сумасшедшая битва. Похоже, и сам Ваггер такого не ожидал. На этот раз его хорошенько приложило, да еще и молнией ударило. Он отлетел на

несколько метров, и, растворившись, ушел под землю. Но прежде я успел увидеть, как его жизненная шкала просела больше чем наполовину. Вдогонку за ним в землю тут же впились, словно копья вводу, хвосты Зайца. Но остались ни с чем. Ваггер погрузился слишком глубоко.

Мое же внимание привлекло странное поведение Шнурка. Зверь вертелся на месте и скреб лапами, то землю, то себе грудь. Белка вскрикнула и подбежала к своему пету, стараясь успокоить его, но безрезультатно. Шнурок вертелся на месте и, не заметив хозяйку, просто сбил ее с ног.

Ваггер же лежал глубоко под землей и не двигался. То ли оглушенный атакой Шнурка, то ли восстанавливающий способности. Но битва еще не закончилась. Поэтому, не тратя времени зря, я подбежал к ближайшему камню с энергией и всосал в себя всю его силу, а потом встал прямо над Ваггером и, приложив к земле руку, активировал передачу света. Вот и посмотрим, какой у меня предел? Смогу ли протянуть свет туда, куда не дотянулись хвосты Зайца?

А почему я это собственно делаю? Все очень просто. Ваггер избегал энергетических хвостов Зайца и принял атаку молнией Шнурка, когда мой бульжник просто пропустил сквозь себя. Вывод только один. Он не может пропускать сквозь себя энергетические атаки. Ну и еще есть вывод. Одно из его умений — наблюдение. Иначе бы он не смог так хорошо ориентироваться, находясь под землей, и уж тем более видеть невидимые хвосты Зайца. А вот и еще одно подтверждение! Он был под оглушением, иначе бы не попался так легко.

— Готово! — довольный собой произнес я. — У меня получилось поймать его в световую тюрьму!

О! Какое название придумал спонтанному приему! Просто протянул свет вниз тонкой нитью и окружил Ваггера пропитанной светом землей в виде сферы. Теперь ему не убежать. В подтверждение этому, зашевелился и сам Ваггер, ощупывая светящиеся стенки своей тюрьмы. Что тут можно сказать? Я крут!

— Нет! — сбил меня столку дикий крик Белки. Обернулся и увидел бесчувственного Шнурка. Он лежал на земле, а возле него распласталась девушка, обхватив зверя руками за шею. А вокруг на земле куча следов от когтей.

— Что случилось? — поинтересовался я, но как только подошел к ним, понял, что Шнурок погиб.

— Все в порядке, — Заяц положил руку девушке на плечо, — Он будет ждать тебя в белой комнате.

Девушка кивнул и поднялась.

— Как он погиб? — все еще недоумевал я. Хотя здесь, это было неизбежно. Успокаивали только слова Белки еще в самом начале, что она проплатила на него репликацию. Да и "белая комната", довольно знакомое место.

— Он словно не мог дышать, — отозвалась Белка, — А как твоя рука? — быстро переключилась она.

Я пожал плечами, — Вроде все нормально, даже кровотечения нет. Только левой рукой жутко неудобно кидать камень, — я усмехнулся, попытавшись немного развеселить девушку.

— Что с Вагой? — это уже был Заяц.

— Заперт под землей в ловушке, — ответил я и кратко пересказал свои наблюдения, а затем и то, что с ним сделал.

— Ну, так чего ждешь? Грохни его, — тут же выдал свое заключение Заяц.

— Как?

— Не знаю, создай из света копья и вонзи в него.

— Это же не настоящие копья! — возразил я, — Хотя...

Я подошел к светящемуся куску земли, к которому привязал свою ловушку. В принципе, если под землей он не совсем в материальном воплощении, то ни каких копий и не требуется, просто протянуть нити внутри тюрьмы, или вообще сплошняком залить этот кусок земли светом и Ваггер, наверняка погибнет. Я приложил к земле левую ладонь и начал вливать в светящийся участок еще больше маны. Что ж? Попробуем!

Только потянул свет, как почувствовал, что Ваггер вырвался. Как такое возможно, он же не может проходить сквозь энергию? — это было слишком неожиданно, да к тому же, он еще и устремился вверх, ко мне. Я отпрянул, а Заяц, вопросительно посмотрел на меня.

— Вырвался! — только и успел произнести, прежде чем передо мной выпрыгнул Вага. Он был весь изранен, а его шкала жизни сияла красным. Я использовал отскок, но тот тоже активировал какую-то способность, и мгновенно оказался возле меня, потянувшись ко мне рукой. Как последнюю попытку я активировал люминесценцию, наполняя тело маной. Так он не сможет причинить мне вреда. Но Ваггер лишь усмехнулся и толкнул меня ладонью в грудь.

Это было самое странное ощущение, что я испытывал. Такое чувство, словно меня вытолкнули из тела. Нет, оно было на месте, но потерялось что-то обычно не ощущаемое. Лишь сейчас, когда этого вокруг не стало, это резко бросилось в глаза. Я упал, но во время падения не мог отвести взгляда от глаз Ваггера. Они смеялись надо мной. А потом в одно мгновение сквозь нас проскочил шлейф силы. Улыбка на лице Ваггера исчезла, и его прямо на моих глазах разорвало на куски, забрызгав меня кровью. А я не шевелился, не закрылся рукой, не зажмурился, в конце концов. Я все еще не понял, что со мной произошло, каких ощущений не хватало. Тут в нескольких метрах впереди материализовался Фен, я ощутил, как исчезли его хвосты, которыми он разрезал на кусочки Ваггера и только теперь понял, что не могу дышать. Сначала подумал, что при падении сбил дыхание. Но это не так. Воздуха не было. Теперь мне стало ясно, чего не хватает. Я не чувствую воздуха! И не могу дышать!

Я бил себя по груди, но все бес толку. Воздуха не было. Возле меня тут же оказалась Белка, да и Заяц впрочем, тоже. Но они, ни как помочь мне не могли. Еще секунд тридцать и я уйду на перерождение.

— Похоже, это все. Воздуха нет, — говорить было непривычно, и голос был не мой, но я взял себя в руки. — Белка, скажи, откуда ты узнала, что я здесь? И зачем пришла помочь?

Это было ясно с самого начала. Она спустилась на нижние арены только чтобы помочь. Еще и Зайца притащила с собой. Они изначально были в сговоре, потому и не было лишних вопросов. А без Зайца, мы много бы не на воевали. Так что остается только узнать, как и почему?

— Это Тень попросил помочь, он сказал, что ты какой-то дурью маешься, а сам помочь не может, потому что ты дуэлишься с его одноклановцем.

Ясно, значит это дело рук Трутня.

— Я кстати, видел эти дуэли, неплохие. Было над чем поржать, — усмехнулся Фен. А у меня в груди уже жгло от нехватки воздуха.

— Эй! А где Вага!? — слышался недоуменный возглас позади. Я обернулся и увидел, как из стены вышла тройка игроков. Тех самых, что были вместе с Ваггером. Меттапрот,

Микеланджело и Авангардист. Довольно занятные "ники" для школьников. И если у них такие же способности, как и у Ваггера, то Зайца и Белку после возрождения я уже не увижу.

Я повернулся к Белке, собирая волю в кулак. Просить всегда очень сложно. Но по-другому ни как. Просить помочь мне добить фраги до конца или выкупить я не вправе. Они итак мне много помогли. Поэтому...

— Можешь скинуть игроку "Дизель" сообщение в личку, чтобы он поставил на меня в завтрашней дуэли и выкупил отсюда, — попросил я. Просить сделать это Белку я не мог. Она итак спустилась сюда, чтобы помочь. Фен мне ни кто. Ну а Трутень? Кто его знает. Вместо того чтобы помочь самому, он попросил маленькую девчонку. Не буду его напрягать. А Дизель? С ним есть уговор. Пусть его ни что не связывает, но парень он вроде не плохой. А я обязательно выиграю следующую дуэль! Иначе мне отсюда не выбраться в ближайшее время.

С этой мыслью, я подобрал здоровый камень и влил в него весь запас маны, активируя последний приобретенный скилл, "разрывной снаряд". Школьники что-то кричали, чем-то возмущались, но мне уже было не слышно. Еще чуть-чуть и перерождение. А напоследок небольшой фейерверк!

Я бросил бульжник, и все погрузилось в темноту.

Глава 16. Маска гуля.

Возрождение через 59 секунд.

Я закрыл глаза и принял позу медитации. Сосредоточился на дыхании и представил себя со стороны. Пусть во время возрождения и накладываются ограничения на использование способностей, опытным путем выявлено, что на жонглирование это не распространяется. А если учитывать глубину концентрации, которой мне только что удалось добиться, то медитацию эти ограничения тоже обходят стороной.

Итак, что мы имеем?

Остаток долга в размере 2730 патронов и еще плюс 500 за воскрешение, да вдобавок три черные звезды. И это когда до конца игры час с лишним, и я остался без группы. А ведь охоту за звезданутыми ни кто не отменял. Как бы в минус не уйти за это время?

Я тяжело вздохнул. Аж концентрацию чуть не потерял.

Надо однозначно выживать! И по возможности уменьшить долг. Но для начала, остаться на месте или перемещаться? В перемещениях смысла нет, меня все равно можно отследить сканером, а если окопаться, как следует, то возможно использовать это как преимущество. С другой стороны, если соберется столько же народу как в прошлый раз, мне не выжить. Хотя, чем черт не шутит?

Итак, решено! Остаюсь, окапываюсь и выживаю! И для этого мне понадобится план "крепость" версия 2.0 с системой контроля дистанции, и снаряды. Много снарядов! А еще

высокая мобильность. На ум пришел старый добрый план с кучами камней, что мне приходилось собирать, когда мы гриндили тушканчиков, только переработанный под текущие способности.

Внезапно у меня словно раскрылись глаза, это активировалось восприятие. Во время медитации оно особенно чувствительно и зона покрытия увеличивается в разы. Но в этот раз, атакующий игрок, находился уже в паре метров от меня.

Быстро, однако, минута прошла!

Мне тут же пришлось использовать отскок прямо из сидячего положения. Из-за этого расстояние прыжка сократилось больше чем вдвое, но атаки избежать удалось. Напал игрок с белой механической рукой. Используя силовой выплеск, он разбил ею бетонный пол, на бывшем месте моей медитации. Мощно! Хотя и сам протез заметно пострадал. При концентрации на нем зрения выскочило сообщение "износ 62 %".

И, да! Так уж повелось, что для мясорубки "спаункилл" — норма. Причем конкретных точек возрождения здесь нет, игрок может появиться в любом месте арены. Правда, пока идет таймер респа, другие игроки видят пространственное искажение, создаваемое аномалией. И тут просто грех пройти мимо, не дождавшись возрождения игрока, тем более, когда каждый фраг на счету.

Вот только есть еще один интересный момент. После глубокой концентрации, при выходе из медитации происходит разгон времени. Секунду, может две, но мое сознание работает быстрее тела, а если еще учитывать и "белое око" с широким кругом обзора, и отдельно восприятие, то у меня довольно не плохие шансы избежать внезапной атаки спаункиллеров.

Но сколько же от этого проблем? Считай каждое воскрешение, это очередная битва за выживание. То же и сейчас, несмотря на неудачу, игрок тут же бросился на меня, снова концентрируя силу в протезе, да еще и в ногах, видимо для скорости. Все правильно, надо развивать имеющееся преимущество. Ну, а я активировал по всему телу люминесценцию и засветился. Сегодня мне уже не один раз удалось избежать подобным образом ближнего боя. Вот и в этот раз, противник стремительно разорвал дистанцию, передумав атаковать.

— Так и бойся! — усмехнулся я, активировав тихие шаги, и рванув к ближайшему валуну. Игрок понял что лопухнулся и со всех ног ломанул за мной. Мне оставалось лишь касанием руки вложить в валун световую гранату и укрыться за ним. Сверкнуло, но не сильно, да и камень не разорвало, слишком большой. Только пару осколков отлетело. Но мне большего и не надо, а то и меня бы задело. А так, благодаря ослеплению и бесшумности, мне удалось занять удобную позицию за другим валуном. Теперь можно и более серьезную бомбу подготовить, например, резонирующую. А то, вдруг у него на протезе есть силовое поле, как у Бивня. Хотя это, навряд ли.

Один, два, три, четыре, пять, я иду искать. То есть, готово! Высовываюсь и вижу игрока озирающегося по сторонам. Видимо совсем слабая вспышка вышла, раз он так быстро очухался. Ну, или моргнул не вовремя, зараза. Но тут уж ничего не поделаешь! В этот момент мы встретились взглядами, и я не раздумывая, запустил камень. Лови "Ребус"! Тот в свою очередь пустил волну силы в протез и поймал мой снаряд механической рукой. Волна энергии из протеза перешла в камень, гася силу удара и взрывной эффект. Не силовое поле, конечно, но тоже действенная штука. Однако с моей бомбой это не проканает! В ней итак куча несбалансированных волн, так он только их еще больше дестабилизировал. Лицо игрока напряглось, похоже, он ощутил обратную волну. И в этот момент его разорвало. Не было

вспышек, взрывов, огня. Только несколько глухих хлопков и куча крови. И я к этому уже привык. Страшная это штука — резонирующая бомба. И привычка тоже — страшная штука.

Я подобрал оборванный палец, что остался от протеза. Странно, мне казалось сюда нельзя пронести посторонние вещи, и игроки с протезами появляются без них. Хотя, как бы они тогда вообще играли, если бы возрождались без механизированных частей? Значит проблема в другом. Скорее всего, у них все способности рассчитаны на протезы и обвес. А без обвеса они теряют большую часть своей силы. По сути, если Бивень попадет сюда, то мало чем будет отличаться от этого игрока. Ни тебе брони с ускорением и силовым полем, ни пушки, ни стелса, ни инфра-зрения. Хоть обычными камнями забрасывай.

Ну ладно, помечтал и хватит. Теперь о насущном. И здесь главное — это моя группа! Я активировал пронзающий взор и за пару секунд облетел всю арену. Как и думал, ни Зайца, ни Белки на месте нет. Видимо вайпнулись. Впрочем, и дайверов, мельком обнаружить не получилось. Зато парочку игроков поблизости, что, похоже, уже движутся в мою сторону, заметить удалось. И надо бы подготовиться к их встрече.

Я сел на пол прямо возле останков игрока, скоро здесь будет таких много, и погрузился в медитацию. Во-первых, мне нужна абсолютная тьма. А в состоянии медитации мои способности в поглощении значительно возрастают, так что даже воздух вокруг меня темнеет. По крайней мере, мне так Заяц с Белкой сказали. Неплохой визуальный эффект, пригодится.

Сделано! Теперь, во-вторых. Надо избавиться от собранной энергии, а то здоровье резко пошло вниз от такой натуги. И тут тоже без медитации не обойтись, планы то у меня наполеоновские! В зале не так уж и много песка, бетонный пол по большей части сохранился, но камней и иных обломков хватает. Все что от меня требуется это протянуть по всему залу сеть из тонких меридиан и широт — паутину света. Через нее передать всю лишнюю энергию камням, но так чтобы свет сконцентрировался внутри них и не вырывался наружу. Итог. Зал остался, по-прежнему погружен во тьму, но с кучей разбросанных повсюду камней, которые я чувствую благодаря восприятию. Получился так называемый сад камней, хотя в моем восприятии это больше похоже на звездное небо. Один минус. И он достаточно жирный. Со всей этой медитацией кулдаун поглощения и передачи аж до часа подняли. И это не все! Повесили дебафф истощения энергетических каналов и вклепили общий кулдаун с передачей света на все мои гранаты и бомбы. Считаю, вообще безоружным оставили!

А тут еще и гости пожаловали. Сразу два! Причем с разных сторон зашли. Я их не видел только чувствовал.пустил волну сканера, чтобы перебить их сканирующие волны, наверняка ведь они так меня и будутискать в темноте. Подхватил пару камней и в тихом шаге скользнул в сторону. А в завершение еще и пустил к ближайшему камню возле игрока по паутине эффект усиления света. Эту способность у меня не отняли. Камень возле ног одного из игроков вспыхнул и погас. Яркая вспышка подсветила его, но не для меня, а для другого игрока. Подсвеченным оказался Ящер, а с другой стороны видимо пиромант, судя по двум трассирующим уголькам, метнувшимся в сторону первого. Я же, активировав прицельный бросок, навел его с помощью восприятия на огневика и пустил камень. Хедшот!!! Вспышки, устроенных пиромантом взрывов, подсветили момент, когда камень угодил ему в голову. Теперь ящер. Судя по энергическому контуру, он сбросил хвост и избежал взрывов. Проворный, однако! Но и мы, не забываем про радар, чтобы не слиться и про перемещения. Ну, а дальше по отработанной схеме. Восприятие, наведение и еще один снят благодаря "прицелу". В общей сложности "+100". Не плохое начало. Правда, если попадетс

бронированный игрок, дело пиши пропало. Того же Велоцираптора простым камнем не проймешь.

Я вновь погрузился в медитацию, чтобы расширить зону восприятия. Да и ревизию провести не мешало бы. Ух ты! Люминесценция то оказывается до пятнашки поднялась! Неужели именно с этим связан такой длительный кулдаун? Хотя на само умение, охлаждение не наложили. А из доступных способностей остались жонглирование, усиление света, резонанс, дистанционное управление, великан, обвал, погребение. В остальных умениях все функционирует. Тогда будем раскачивать все то, что плохо прокачено. А это — усиление и дистанционное управление. Обвалами пока пренебрегу, не время и не место для них.

Итак. Для начала, сбросив медитацию, я поднял несколько камней и начал ими жонглировать. Активировал дистанционное управление и настроился на свет внутри них. К сожалению, под управление взялся лишь один камень, остальные упали на пол. Зато этот, теперь летал между ладонями, не прикасаясь к ним. Я развел руки шире, увеличив амплитуду, а затем и вовсе заставил кружиться камень вокруг меня, словно спутник. Интересно получалось, тем более в полной темноте. А если усложнить?! Путем мысленных манипуляций, дополнительно заставил камень еще вертеться и вокруг своей оси, волчком. Но тот упал. Ничего, попробуем еще раз. В итоге на третий раз получилось. И я уже решил довести это действие до автоматизма, когда за спиной послышался голос.

— И что это мы тут делаем? Прячемся?

Камень упал от потери концентрации, а я тут же ощутил энергию другого игрока. Причем не только энергию, но и след из-под земли, да еще и активированную способность прямо под собой. Как вообще можно было не заметить все это раньше? Слишком увлекся жонглированием!

В это время мое тело привычно отреагировало, мгновенно развернувшись и, уйдя в прыжке отскока. Но тут пришло осознание, что сдвинуться с места не удалось. Даже развернуться, толком не получилось. Ноги провалились в бетонный пол, словно в вязкое болото.

— Вот ты и попался, урод! — произнес в темноте игрок, — Только какого хрена тут так темно!?! Так не пойдет! Поймаю тебя еще раз, там, где будет посветлее, — и с этими словами он положил мне руку на плечо, погрузив меня вниз практически до пояса.

— Э-э! — попытался я ухватиться за него, но пальцы неожиданно прошли насквозь. Активировал люминесценцию, и светящаяся рука замерла посреди живота противника. В голову тут же ударила вспышка боли, а игрока резко скорчило, и он что-то заорал на меня с мату. Теперь, когда появился свет, его "ник" было видно. Авангардист. Да это дайвер!

Не мешкая. Усиление света в руку! Парень уставился на меня расширившимися глазами. Резонанс! Его "ХП" медленно пошли вниз. Но я не собирался останавливаться на этом. Восстановив дистанционное управление, быстро притянул, упавший камень в свободную руку, и сходу размозжил им голову противника. И ведь получилось! Камень не прошел сквозь него.

В итоге, парень тут же обмяк прямо на моих руках. А у меня появился достаточно интересный дебафф.

"Окаменение" Эффект продлится 5 минут.

А потом? — возник у меня резонный вопрос. — Я окаменею или все вернется в норму? У меня, между прочим, ноги в бетоне застряли и не достаются, да еще и левая рука намертво приросла к животу Авангардиста! Ну и "ник", блин, как будто специально придумывал!

От этих мыслей меня отвлек безудержный смех Зайца. Так мог ржать только он один. Да и восприятие ощутило знакомый энергетический фон. Но, тем не менее, я все равно дернулся от неожиданности. Он вместе со своим петом меня точно в могилу сведет. Второй раз подряд так напугать!

— Какого хрена ты ржешь!?

— А разве это не смешно? — все еще заливаясь смехом, он показал пальцем на меня. Ну, спасибо!

— Я думал вас вайпнули? — лучше сменить тему, а то он так долго ржать может.

— Меня!? Не то место! А ты, кстати, уже второй раз, этого загасил. Твоя гренка влетела ему прямо в голову. Жёсткое месиво было! Ну, а оставшихся подранков, уже я заминусовал.

Какая еще гренка? Граната что ли? Я тут же проверил браслет. Все верно. Минус лишние двести патронов. Получается, не такие они уж и недосыгаемые, эти дайверы.

— Я думал им все нипочем.

— Дайверам? У них спецумение проходить сквозь объекты, через пустоты между молекулами. Вот только через эти пустоты ещё проходят и фотоны. Короче, они не могут пропускать сквозь себя энергетические атаки. Поэтому ты для них не самый лучший противник.

Я аж хмыкнул. В принципе, у меня были подобные мысли. Теперь в этом всем есть некоторая логика. И мои атаки действительно способны причинить им вред. Тот же камень прошел сквозь Ваггера, а вот камень заряженный светом разmozжил голову Авангардисту. Только мне от этого не холодно, не тепло. Ни руку, ни ноги мне уже не достать.

Неожиданно за спиной Зайца словно распустился цветок, вспыхнули пять сияющих энергетических хвостов.

— Ты чего?

— Это наше клановое умение. Как правило, у каждого клана есть свое. У нас хвосты и петы, — ни с того не с чего начал Фен. — Собственно я пришел пригласить тебя в "Спящий лес". Белка за тебя пару слов замолвила, да к тому же у тебя есть пет. Только учти сразу, мы не бьем мобов, наша территория Болатовский парк, и мы защищаем ее от других игроков. У нас все петоводы или самоны. И есть клановые уменья. Ну как, интересно?

Я застыл на месте. Вступить в клан хвостатых? Если соглашусь, они наверняка выкупят меня. Смогу наконец-то выбраться отсюда. С другой стороны, еще совсем недавно я был против всяких кланов. Не хотелось бы быть обычным мясом, или просто затеряться в большом клане. Хотя Белку они неплохо натаскали. И если честно, моя гордость была уязвлена. Ведь ее позвали сразу и просто так. Но теперь вроде и мне можно присоединиться. Может это повод для гордости, может просто возможность выбраться отсюда, а может возможность уже найти свое место в игре? Незнаю.

Это было тяжело, но... — Нет. У меня уже есть ребята, с которыми собираюсь играть. Спасибо.

Я честно так считал. У меня действительно были определенные договоренности с Дизелем, и я не собирался его бросать. Когда-нибудь мы еще погоняем вместе с ним на баггах. А пока что, у меня мясорубка. И если быть честным, постоянные битвы здесь, потихоньку затягивают. Это реально отличный способ переключиться от работы и сбросить

все напряжение. Здесь, все мысли только о том, как победить, и ни одной о проводимой прокурорской проверке. Так что на самом деле не все так плохо. Тем более, завтра дуэль с Бивнем, которую я обязательно выиграю!

— Дело твое, — повел плечами Фен. Под маской не было видно лица, и голос был нейтральным. По крайней мере, ни какого привычного ржача. Но его хвосты угрожающе надвинулись на меня, а потом слегка сжались, словно змеи перед броском.

— Ты все равно через несколько минут превратишься в статую.

Он был прав. Мое туловище уже постепенно каменело. Оно двигалось и ощущалось, но было уже не моим, а частью бетонного пола. И самое что фиговое, жизни не убывали. То есть стоять мне тут все пять минут. Если не больше.

— А что потом?

— Респавн.

— Ясно, давай.

Он опять заржал, видимо над обреченностью в моем голосе. А потом перед глазами замелькали радужные хвосты.

Возрождение через 4 минуты 59 секунд.

Быстро и просто. Это был не плохой шанс, но не для меня. Я взглянул на уже ставшее привычным уведомление. Пять минут, не одна. За это время можно осмотреться, проверить логи, да и вообще, просто посидеть, подумать.

Первым делом обстановка. Закинуло меня на этот раз в небольшой зал, примечательный только тем, что здесь уже были игроки, и они сражались. Хотя не все из них игроки. В красном углу ринга сражался уже небезызвестный мне Фрейзер. Парень сильно изменился, нарастив себе на теле и руках не один десяток клинков. Выглядело внушительно! Качается панк. И как это мы с ним, постоянно, в одно время играть умудряемся? А в синем углу его двойник гуль. Тот самый, из которого мне не удалось сделать марионетку. В принципе за это время трупоед не сильно поддался некрозу, но что самое неожиданное, он теперь светился! А если быть точнее, то светились его кости, а тело просвечивало, пропуская свет. Светящийся гуль, мать его! Причем с индексом сложности аж шестьдесят семь! Жесть! И он разделался с Фрейзером всего за несколько секунд. Панк обкидывал гуля искрами и кромсал клинками, но все без толку, в итоге он свалился под яростным напором трупоеда. Который до сих пор бегал с огромным мечом-оглоблей, вместо правой руки. И сейчас остервенено вырывал из мертвого тела Фрейзера клинки. Выглядело, словно птицу ощипывал. Слегка жутковато. Надеюсь, он свалит к тому времени как закончится время респы.

Ну, а мне бы не помешало проверить логи. Во время битвы пришлось отключить их, потому как сильно отвлекали. Теперь пора бы провести ревизию, а то вот люминесценция до пятнадцатого уровня уже поднялась, а я и не знал. А это считай одно очко распределения. Правда без новых способностей, но у меня итак очередь уже стоит из пожеланий. В прошлый раз мне хотелось выбрать "диссипацию" чтобы регенерировать самостоятельно, но сейчас больше пригодилась бы "область тьмы". При битве с Бивнем, пригодилась бы. Только есть вероятность что мне и самому ничего не будет видно внутри нее, поэтому, пока спешить не буду. Для начала разблокирую логи.

Я снял блок и быстро пробежался по своим достижениям. Неплохо, даже очень! Последний раз такой прилив статов был, наверное, в норах тушканчиков. Ито, с этим, ни в

какое сравнение не идет. Даже как-то странно. Но порадоваться есть за что. В общем, люминесценция на пятнадцатом. А "передача" с "поглощением" аж на восемнадцатом и девятнадцатом, соответственно. При этом кулдаун после смерти сократили вдвое, хотя раньше все ограничения после респавна сразу снимались. Причем бросок камня, так и остался на четырнадцатом. А мне-то уже пятнадцатый уровень мерещился. Зато великан прокачался больше всех, если судить по приросту. Уже на тринадцатом. И у меня действительно получалось огромные камни поднимать. Правда, по-прежнему только одной рукой, что жутко неудобно. Но это не проблема, надо будет вместе с дистанционным управлением попробовать. Может что-нибудь, да выгорит? Собственно это и есть самые крупные сдвиги в развитии, не считая "тихих шагов", те тоже до пятнадцати поднялись, когда сама скрытность еще на двенадцатом. Надо больше в этом направлении стараться. Практика показала, что самые действенные атаки, это из засады. Что до других способностей? По мелочи накидали плюсов в разрывной снаряд, да резонирующую бомбу. И все, пожалуй. Световая так вообще уже давно не растет, так и зависла на двенадцатом. Надо будет подумать как ее дальше качать. Ах, да! Еще в дистанционное управление, за мои старания с камнем, накинули один уровень. Правда, описание способности осталось прежним, без каких-либо улучшений.

Ну, вот и все. Вроде закончил. Теперь посмотрим, что там делает наш светящийся друг. Тушку Фрейзера, он уже обглодал прилично. Голодный видимо был. Вот только теперь трупоед вытворял что-то совсем не понятное. Он склонился над телом и выблевывал на него содержимое своего желудка. Как собака, что ли? Сначала съел, потом выплюнул, и еще раз съел? Нет... Этот придумал нечто поизвращенное. Как только лужа разрослась, причем, труп в ней просто растаял, гуль сам улегся в нее и исчез. Погрузился внутрь! А лужа, ко всему прочему еще и светиться начала.

"Экскременты светящегося гуля"

Прочитал я, как только закончилось время респавна. Знакомая, однако, лужица. Мне уже однажды попадалась такая, и не одна. Видимо трупоед ушел в спячку, или караулит новую жертву. В любом случае, хорошо, что он закончил все свои дела до того как исчезла аномалия возрождения. Сейчас можно просто обойти эту гадость стороной и дело с концом. За смерть гуля все равно фраги не дают. А он уже показал, как легко может разделять достаточно сильного противника. Так что мне это ни куда не упирается. Просто отыщу путь к залу с паутиной при помощи пронзающего взора, и отправлюсь туда. Зря, что ли зал готовил? Хоть кулдаун и порезали вдвое, без поглощения и передачи света, да и остальных, завязанных на них способностей, мне долго не протянуть. А по тому надо сохранять минимальные преимущества. А в моем случае этот темнота, тишина, и камни.

В общем, пробежался пронзающим взором до зала с паутиной и уже хотел идти туда, но во время решил пустить волну сканера. Две звезды это конечно не три, но меры предосторожности лишними не будут. Вот только сканер высветил трёх-звёздных игроков, приближающихся к залу. Их было четверо, и не надо быть семь пядей во лбу, чтобы понять кто это такие.

Я тихо выругался. Незаметно вернуться в зал с паутиной света не удалось...

Только вышел из зала и замер. Коридор впереди был заблокирован. По центру стоял Ваггер, сложив руки на груди. А рядом, из пола поднимался Авангардист, — Я же говорил, что выловлю тебя, гнида, — самодовольно произнес он. — Где хочешь, чтобы тебя похоронили? В полу или на стене?

— Не переживай, мы им, все стены замостим. Будем нулить до конца дня, — это уже был Ваггер. И этому я не угодил! Что до других? То оставшиеся двое заходили мне за спину, двигаясь за пределами стен коридора. Но мое восприятие такими дешевыми фокусами не обмануть.

— Фак! — крикнул я, быстро развернулся и ломанул, активировав тихий шаг, обратно в зал. За спиной послышался громкий смех. Школота развлекалась! А из стен коридора неожиданно потянулись каменные руки. Много длинных рук! Отовсюду! Из стен! Из пола! Не знаю как, но я неимоверно маневрируя, умудрился избежать их хваток, и выскочил в зал.

Что я там говорил? Не время и не место для обвалов? Время! И Место! Засветив руку, вонзил до боли пальцы, в неровные края огромной глыбы. Пустил усиление в камень. Он вспыхнул светом внизу. Активировал гиганта, да вдобавок, навесил на него дистанционное управление, и запустил эту громадину в коридор. Искореженный обломок стены, больше чем мне удавалось поднять обычно, перевернулся несколько раз в воздухе, показав замазанный в светящейся жидкости бок, а затем врезался в проход коридора и снес его вместе со стенами. Сработал обвал, и весь коридор рухнул.

Эх! Жаль, что никого не прибило. Мое восприятие ощущало всех четверых. Они рассредоточились. Двое по-прежнему заходили по бокам. Один из них был тем, что активировал способность с каменными руками. Один шел в лоб, снизу. Наверное, Авангардист. И один вышел прямо из завала. Ваггер. Он дотронулся пальцем до светящейся жидкости на камне. Поднес к носу. Фу-у! Покривился я. Ему тоже явно стало не посебе. Парень сматерился и быстро вытер палец об камень, пока никто не заметил.

— Он мой! — прорычал тут же Ваггер и рванул ко мне. Но не напрямик, а по дуге, заходя с боку. Спереди уже подошел Авангардист. От него по земле расползлась знакомая аура. Дважды я в это не вляпаюсь. Поэтому просто использовал отскок и оказался на крупном камне, не меньше того который только что запустил в коридор. Здесь он меня не достанет! А если и сунется, то сильно удивится, куда попал. Ваггер же в это время остановился с боку в паре метрах и взмахнул рукой, победоносно выкрикнув, — Пустотный меч!

Я чудом успел увернуться! Камень, на котором стоял, буквально разделило на две части! Точно так же, как в прошлый раз, когда мне отсекло руку. А Ваггер уже оказался возле меня. Запрыгнул на камень и потянулся ко мне рукой. Коснется, и я задохнусь. Все повторится. Вот только я уже не тот!

Я отмахнулся рукой, которая вспыхнула люминесценцией в последний момент. Ваггер отвлекся всего на мгновение, зажмурил глаза от неожиданного света. И в этот момент ему в висок прилетел камень, который летел вслед за рукой на дистанционном управлении. Дайвера подкосило, а я схватил этот камень свободной рукой. Отскок и мгновенный

"прицел". Если использовать его сразу после отскока, то каст не требуется. Минус один! Парнишка с пробитой головой слег на камень. А я вытер об пижаму руку, испачканную в светящихся экскрементах. Ради победы пришлось запачкаться в дерьме, липком и едком.

Однако расслабляться времени не было. Меня мгновенно окружила аура спецатаки, и каменные руки не заставили себя ждать. Только теперь стало ясно, как мне удалось избежать их в коридоре. Вся зона атаки подсвечивалась для моего восприятия, а места где возникали руки, за мгновение до появления концентрировали в себе не малый объем энергии. Все-таки не зря у меня основное защитное умение "наблюдение". И в подтверждение этому, благодаря расширенному обзору "белого ока" мне удалось заметить внезапную атаку. Что-то мелькнуло, я сдвинулся, насколько успел, но не смог полностью уйти с линии атаки. Руку обожгло, а меня отбросило вперед, к рассеченному камню. Из левого плеча торчал длинный серый прут. Метательное копьё. Да еще из земли тут же выскочили руки. Ни секунды на передышку! Пришлось перепрыгнуть через камень и укрыться за ним. Рукастый, он же Мики, сидел внутри одного из валунов и направлял оттуда свои атаки. А второй, "Меттапрот". Он сливался с поверхностью стен и швырялся небольшими копьями, которые создавал прямо из стен. Трансмутация? В алхимика заделался? Это чем-то напоминает мою квинтэссенцию, хотя разница есть. Наверняка специализируется на скрытных дистанционных атаках. Прямо как я, вот только его фишка со скрытностью не прокатывает против моего восприятия. В этот момент у меня внутри похолодело. Я совсем забыл про Авангардиста. Мгновенно огляделся. Парень был в нескольких метрах позади, прятался в земле, расставив свою ловушку. Меня чуть на смех не выдавило. Ничего глупее не видел! Но вонзившееся в камень копьё, привело меня в чувства. Я схватился за это копьё и пустил через него в камень волну усиления, наращивая световую энергию от экскрементов, сам полностью засветился, и запустил булыжник прямо в Метта! Пусть почувствует на себе тяжесть говна! То есть экскрементов гуля.

Камень перекрутился в воздухе и копьё, что я использовал в качестве ручки, вошло в грудь дайвера. Оно прошло сквозь него, а вот камень со световой энергией расплющил перекачанного парнишку о стенку. Сработал обвал, и в стене появилась огромная дыра. Минус два!

И похоже я их разозлил. Потому как каменные руки сокрушительной волной накрыли меня со всех сторон. Хлопок. Ладони сошлись. Но не тут то было. До того как они успели расплющить меня, раздался оглушающий вопль и каменные руки с треском обрушились. Это был гуль, он разрушил каменную ловушку своим огромным рукой-клинком, в самый последний момент, выскочив из открывшейся наполовину лужи экскрементов.

Трупоед взглянул на мою светящуюся кожу и что-то прорычал. Ну а я просто взял ближайший камень и бросил его в сторону Микеланджело. Гуль с диким воплем помчался туда. Если честно это был мой последний козырь, но держать его в рукаве больше не имело смысла.

Когда прижимают к стенке, всегда решаешься на самый отчаянный поступок. Вот и я в тот момент, когда стало ясно, что битвы с дайверами не избежать, активировал люминесценцию и пробудил гуля. Тот не заставил себя ждать. Вылез с диким воплем, подскочил ко мне и замер. Мы неподвижно стояли несколько секунд, а потом вылезло сообщение.

Внимание! Ваша репутация у Светящегося гуля повысилась. Текущая репутация

"Дружба".

Внимание! Открыто достижение "Друзья по несчастью — II".

"Маска гуля", блин! Он принял меня за своего. Да еще и друга! Больше не тратя время в пустую, его оставалось крайне мало до того как появятся дайверы, я начал валять в светящихся экскрементах камни, и разбрасывать их по залу. Если после этого они, хоть немного будут светиться, то с помощью усиления, у меня получится разжечь их сильнее. А это уже полноценные снаряды против дайверов. Вот только штука эта, не только жутко противная, но еще и клейкая и разъедающая. Тут послышался дикий рык гуля, я обернулся и увидел, как в мою сторону летит огромный булыжник. Отскок. Глыба, а вернее часть стены, упала в лужу и прокатилась по полу почти до выхода в коридор. А ведь это не плохая идея.

— Давай туда! — приказал я гулю. Но тот, похоже, меня совсем не понимал. На помощь пришло дистанционное управление. Я смог настроиться на волну испускаемого костями света. Ничего удивительного, ведь это мне он обязан таким эффектом. Хотя как марионеткой им управлять не получилось, но после этого, он стал меня понимать. Причем мысленно. Вот только когда мне удалось подключиться к нему, в голову ударила мощная волна боли. Казалось, все тело вспыхнуло в огне! Отсоединился, боль прошла. В принципе, это не больше черной метки, так что можно и потерпеть. Подсоединился еще раз и выдержал волну боли.

Дистанционное управление +1. Уровень 5.

Тоже не плохо. А тут еще и...

Внимание! Получено новое задание "Избавление гуля". Дополнительная информация в журнале заданий.

Вот это да! Давно я не получал заданий. Вот только снова нет планшета! Как узнать, что делать? Ну да ладно, не до этого.

— Залазь обратно, — указал гулю. И на этот раз он послушался. Лег опять в свою лужу и исчез. Ну, я а поднял при помощи великана еще одну глыбу и накрыл лужу сверху. В случае чего, это будет моей последней картой. Ведь наверняка нельзя допустить, чтобы гуля убили. Задание провалится. А мне этого бы совсем не хотелось.

+ 200

Высветившееся на дисплее браслета сообщение вернуло меня к реальности. Гуль завалил Рукастого! Причем за пару секунд! Просто наспиговал камень и землю в округе своим огромным светящимся клинком. Круто! Да с ним не пропадешь!

Сияние спецатаки Микеланджело погасло вместе с его жизнью, и Авангардист мгновенно пустил свою ауру на освободившееся место. Хочет все превратить в болото! Я вновь запрыгнул на оставшуюся половину камня гуля. Под ней светящиеся экскременты. Эту область Авангардист не сможет превратить в болото.

— А ты здесь, откуда? — раздался удивленный возглас Ваггера. Я обернулся и увидел его. Вот зараза! Этот уже успел респануться и отыскать нас! Пока я отвлекся из земли

выпрыгнул Авангардист. Он схватил меня за руку и дернул вниз. Мы упали, но вместо того чтобы провалиться под землю, оказались на бетонном полу. Парень запрыгнул сверху и принялся душить меня, вгоняя в бетон. Но видимо активированная люминесценция препятствовала этому, потому как, у него не очень-то хорошо это получалось. Хотя бетон под спиной, казался каким-то мягким.

— Чертов урод! Почему ты светишься!?! — процедил сквозь зубы он. А я украдкой бросил взгляд на гуля. Тот с диким воплем понесся на Ваггера. Только не это! Внезапно из рта гуля стрелой вылетел язык. Он едва коснулся руки Ваггера и исчез. Исчез вместе с рукой. Ее не стало! Мощно! Вот это голод! Ваггер кажись сам офигел. Он отмахнулся здоровой рукой, крест-накрест и пустил пустотную атаку. А гуль словно берсек полетел напрямик и принял ее. Я думал развалится на запчасти, но нет. Тело словно вспоролось невидимыми клинками, жизнь упала наполовину, но сам он остался жив. Видимо наполненное светом тело смогло выдержать атаку. Ваггер в панике тут же нырнул под землю. И я его понимаю. А длинный светящийся клинок нырнул вслед за ним. Всплеск энергии спецатаки. Гуль закричал и высунул из земли, только обрубок. Клинок укоротился, чуть ли не вдвое. Так дело не пойдет! Светящийся слишком ценный кадр, чтобы им разбрасываться. А Ваггер может с ним расправиться, как только успокоится. И это самое стремное что может только быть в играх! Оберегать глупого НПС от смерти! Блин! Всегда не любил подобные задания. Неписи все время рвутся под урон, а у тебя итак противник, да еще и их защищать. Геморрой! И ведь гуль как раз на все сто подходит под это описание!

Я забросил ногу за голову Авангардисту и повалил его. Придурок, надо было прижаться ко мне. А теперь... Я навалился на него, но откуда-то из-под земли донесся голос, — Аван! Лови гуля! Это тот самый! А с этим я сам разберусь.

Авангардист, тут же провалился под землю. Шустрый, собака! Мне оставалось только смотреть, как они расходятся под землей, меняясь противниками.

Стойте! А это что такое?

Ни хрена себе! Я это вижу! Или чувствую!?! Короче, у каждого из них есть своя зона использования способностей. Они не могут применять способности близко друг к другу. А когда применяют способности с большим радиусом, то это зона значительно увеличивается. Прямо сейчас я видел как они на достаточно большом расстоянии, совпадающем с этими аурами, прошли мимо друг друга. И это же самое я видел раньше. Вот почему, Авангардист не атаковал, пока это делал Микеланджело. Осенило меня.

Наблюдение +1. Уровень 13.

Познание сути +1. Уровень 6.

Значит, я прав! Быстро вскочив на ноги, я оказался возле второй части бульжника над лужей. Взглянул на ману. Почти на нуле. Ее итак было мало, да тут еще и постоянно активированная люминесценция, чтобы с гулем дружить. Еще чуть-чуть и зайду в резерв, оставленный на подавление черной метки. Но все равно, на остатках пустил усиление света в тело и резонанс. Тело тут же наполнилось силой и болью. Здоровье медленно пошло вниз, а количество манны, неожиданно подросло. Правда, не существенно. Но радовало другое. Кажется, я только что смог сам себя набаффать! В принципе все верно! Резонанс ведь не только подавляет, при правильном подходе, он может и усилить. Так что вперед. Резонанс! Тело заныло еще сильнее, а количество манны удвоилось. Правда, это все кратковременно,

стоит отпустить резонанс, как вся моя сила сдуется. А прямо сейчас она жрет ХП. Зато в движениях такая легкость! Сейчас моя скорость, восприятие и сила будто удвоились. Я сосредоточился, а Ваггер выскочил из земли и рванул ко мне. Он был как всегда быстр. Теперь я понимал почему. Вакуум, а может, и нет. Он использует свою силу "проходить сквозь предметы" на воздухе! Затраты, наверняка, незначительные, а эффект запредельный. Носится не хуже Зайца! И тот фокус с касанием, после которого я задохнулся. Сейчас мне становится ясным, что это тоже часть этой силы. Он словно вывел меня принудительно в это же состояние. Не плохая способность. Одно касание и гарантированный фраг.

Познание сути +1. Уровень 7.

Мне уже было не до уведомления. Я держался одной рукой за камень, активировав великана, а сам в это время наводил "прицел". Нельзя промахнуться. Ваггер вышел из ускорения передо мной, чтобы покончить со мной одним прикосновением, а я использовал отскок для разрыва дистанции и корректировки положения, и запустил бульжник. Без усиления света, просто вымазанный в экскрементах. Это не убьет его, но не даст свободно пройти сквозь камень. Так и вышло. Он не смог пройти сквозь камень и вместе с ним улетел прямо в гуля. Тот не смотря на светящийся скелет, уже провалился в бетон по колени, и остервенено рвал его когтистой лапой и обрубок меча, в клочья. Он даже не среагировал, когда в него прилетел бульжник. Его отбросило, высвободив из захвата бетона, а Ваггер упал вместе с камнем в зону активированной способности Авангардиста.

+ 400

Только это высветилось на моем дисплее, и ни каких эффектов. Просто восприятие zaseklo короткое замыкание в той области. А гуль, он даже ничего не понял. Он соскочил на ноги и подлетел к Ваггеру. Руки попытались разорвать в клочья аппетитное мясо, но вместо этого, игрок рассыпался бетонной крошкой. А у меня словно камень с плеч упал. Мы все-таки их уделали!

И в этот момент, мою голову пронзило бетонное копьё.

"Возрождение через 4 минуты 59 секунд"

— А-а-а! Твари! — взбесился я, но тут же успокоился. Сам виноват. Не надо было расслабляться. Это мясорубка, а не арена для дуэлей.

С утра я как обычно шел на работу. Спать хотелось жутко. Вечерняя игра прошла напряженно. После той схватки мы еще долго рубились с дайверами. Было круто! Меня, кажется, реально начали затягивать эти сумасшедшие битвы!

Но спал всю ночь плохо, я отнюдь не поэтому. Игры играми, а жизнь совсем другое дело. Здесь не решить все банальной схваткой один на один. Здесь существуют другие законы и правила. И кажется я серьезно облажался. Эти гребанные стрельбы! Зачем, я их провел? Зачем, подделал подписи в ведомостях?

Я тяжело вздохнул. Теперь эти ведомости у прокурора на проверке. Точнее у его помощника, той симпатичной девушки. И с этим надо что-то делать. Всю ночь думал. В принципе ничего страшного не произошло. Вряд ли она будет проводить почерковедческую экспертизу. Но зайти к начальнику лишним не будет. В конце концов, это ему надо было пострелять с прокурором. Так что, пусть сам и решает с ним сложившуюся ситуацию. Если же нет? Тогда это слишком сильно походит на подставу.

В этот момент перед глазами все потемнело.

"Возрождение через 59 секунд"

Я сидел в пижаме на песке. И точно не в подземелье. Впервые за долгое время над головой сверкало цветными раскатами затянутое тучами небо, а не скрывающийся во тьме бетонный потолок или каменные своды. Сверху сыпался пепел, а неподалеку утопали в песке останки каких-то зданий.

Внезапно кто-то ударил мне по щеке. Я раскрыл глаза и увидел размазанное лицо. Меня слегка потрясли и голова жутко заболела. Под носом было что-то теплое, а в глазах слезы. Утер рукой нос и увидел кровь, а сам нос отозвался жуткой болью. Зрение вернулось, и я смог разглядеть вокруг себя приличное количество народу.

— Ну, ты даешь Женька, напугал нас! Шел, шел и на тебе! Свалился! — послышался знакомый голос. А, это зам начальника тыла, Василий Николаевич.

Я осмотрелся. Ну и ну. Свалился в обморок прямо возле работы. Да еще такой глупый сон приснился, будто, опять играл.

Глава 17.

Дуэль.

— Абсолютно здоров, — подвела итог терапевт, убрав листочки с результатами анализов, — Но все равно, завтра с утра на томографию. Это может быть серьезно, поэтому полежишь пока дома, а в понедельник на прием.

В принципе все не плохо, к тому же, если чувствуешь себя хорошо. Но внезапный приступ обморока, сам по себе оптимизма не прибавлял. Тем более, что пока сидел в очереди, в инете такого начитался... Люди точно так же падали в обморок, затем шли в больницу, вроде все нормально, а пока возвращались домой, теряли сознание еще раз, и на этот раз уже навсегда. Страшноваستنко как-то.

Хотя через полчаса я уже был дома, и вообще не переживал по этому поводу. Из неприятного осталось только то, что нос разбил, когда падал. Но не сломал и ладно. А вот то, что к начальнику не ходил, действительно плохо. Надеюсь, все так, обойдется. В конце концов, не будут же почерковедческую экспертизу проводить на пустом месте. А по цифрам там все сходится.

Я завалился на кровать и задумался о предстоящей дуэли. Думаю, сегодня мне удастся удивить Бивня. Раскатаю его как консервную банку, главное не подставиться. Если все пройдет, как задумано, Дизель выкупит меня. Пусть мясорубка уже и начала нравиться мне, но арена это лишь место быстрой раскочки. Правда, все еще остается несколько странных моментов связанных с ней. И было бы не плохо их выяснить. Все-таки игра не официальная, и всякое может быть. Кстати, я бы как раз не отказался поиграть в нее сейчас. Но тогда до дуэли не пройдет шесть часов, и второй раз сегодня сыграть уже не получится. Зато можно заняться тем, что давно задвигал в долгий ящик. Продолжить свои тренировки. Обморок в этом не помеха, тем более врач сказала, что я абсолютно здоров. В общем, засел в интернете в поисках секций. Но вот незадача! Ни одной подходящей найти не удалось. Везде занимаются дети, либо тренируются уже профессиональные команды. А как быть простому парню, что захотел начать заниматься спортом в двадцать пять? Ни как, поезд уехал. В итоге дозвонился до одного тренера и напросился на детскую тренировку, подучиться основам. А что? Мне они явно не помешают.

Гандбол в принципе интересный вид спорта. Посмотрев, как весело в него зарубаются дети, мне и самому захотелось сыграть. Но это было бы смешно. Участвовать в разминке и отработке бросков то, оказалось непросто. Парочка ребятишек, довольно не скромно, даже подшутила по этому поводу. Но в целом я остался доволен. Техника броска это то, чего мне не хватало.

— Хорошо держался, молодец! Легкой атлетикой занимался? — спросил меня в конце тренировки Виктор Степанович.

— Да, нет. Так, в баскетбол немного играл.

— Дыхание правильное. Хорошо поставлено, — он похлопал меня по плечу, — Я специально погонял их сегодня пожестче.

— Так это ты виноват, что мы так вымотались, — подошел недовольный парнишка лет пятнадцати.

— Саня! Ну ка иди, поиграй в пинг понг! — пригаркнул на него тренер и парнишку как ветром сдуло. Ну а я лишь усмехнулся. Этот пацанчик больше всего сегодня мячей забросил.

— Приходи завтра вечером. В восемь здесь собираются старые игроки, да молодежь разная. Устраивают товарищеские матчи. Там и посмотришь чему смог сегодня научиться, — удивил меня Виктор Степанович. И на этой позитивной ноте мы расстались. А когда я выходил из зала, то неожиданно почувствовал летящий мяч. Обернулся и поймал его. Санек решил подшутить.

— Упс! Я случайно...

Мне оставалось лишь усмехнуться и бросить ему мяч обратно. Парня заставили кидать мяч в стенку и ловить. Вроде бы ничего сложного, если бы только стена была ровная. Да он, и силы не жалел. Выкладывался по полной.

Вышел из комплекса. А ведь и, правда. Дыхание у меня изменилось. Теперь я дышу, так же как и в игре. Неужели тело на подсознательном уровне использует то, к чему привыкло сознание? Если так, то можно будет попробовать и медитировать. Глядишь, тоже результата

добьюсь. Все-таки это уже вторая способность, которой мне удалось научиться. Так что теперь я не только жонглировать умею, но еще и правильно дышать.

Я появился в темном зале, там, где вчера и оставил гуля. В центре тьму разгоняла светящаяся лужа экскрементов. Со вчерашнего дня она значительно увеличилась в размерах. Неужели, Барака, наловил себе улова? У меня появилась такая ассоциация еще, когда в первый раз увидел его. А тут и он постоянно орет: "Баррраа!". В общем, дело не хитрое, придумать кличку. Другое дело, что система это восприняла серьезно и выдала гулю личное имя. Я слышал они есть только у рейд-боссов, как например Шляпник. А тут обычный гуль! Конечно, не совсем обычны, а светящийся. Думаю, их не так уж и много во всей игре. Те же дайверы, как узнали о нем, сразу открыли сезон охоты за диковинкой. Ну а я, припрятал его в этой лужице, когда уходил. Да еще вдобавок и света туда влил прилично, чтобы от тех же дайверов, если что, защитить. Надеюсь, он жив и здоров. А то ведь задание провалю. И так одно уже есть невыполненное. Хотя, если уведомления не было, то наверняка все в порядке. Правда, о провале "добычи яйца песчаного льва" тоже уведомления не было.

Подобрал камень и подошел к луже.

"Экскременты светящегося гуля"

— Тише, новичок. Разворошишь чертей в табакерке, — донесся из темноты вкрадчивый голос, когда камень практически сорвался с моей руки в лужу. Я аж подскочил от неожиданности.

На противоположной стороне стоял Фрейзер. Он практически слился с темнотой, а его энергетический фон полностью растворялся в излучениях лужи. Неудивительно, что восприятие на него ни как не отреагировало. Хотя теперь, когда я видел панка, то мог распознать и энергетический силуэт. Впредь надо быть осторожней с источниками сильных энергофонов, там вполне могут скрываться другие игроки. И причем успешно.

— Сколько ты уже здесь дней? Два? Три? — спросил панк, направляясь в мою сторону, в обход лужи. Клинки на его руках дотянулись до пола и противно заскрежетали, выбивая искры. А уже те, взлетали вверх и исчезали за спиной. Правда, не бесследно. Они наполняли клинки панка энергией.

Значит, готовит специальную атаку.

Я зарядил в камень разрывной снаряд. Не сильно мощный, но способный оторвать руку. Чтобы отличить от других, назвал его "крекер".

— Много прокачал умений? Хотя бы одно до пятнадцатого уровня поднял? — он все приближался, издавая ужасный скрежет, — Уже падал в обморок?

Я так и замер на месте.

— Вижу, так и есть, — усмехнулся он, а сверкающие в темноте искры, придали ему ужасающий вид.

— Как это связано?

— Это уже не у меня спрашивай... — с этими словами он резко рванул ко мне. Ну, а я просто запустил в него "крекер". Бах! Пыль развеялась, и моему взору предстал игольчатый ком из клинков. Они защитили его от разлетевшихся осколков снаряда, и при этом, раскалившись докрасна, впитали в себя не малую часть энергии взрыва. А здоровье панка практически не просело. Хотя это и не имело значения, потому как перед ним уже появился второй снаряд. Первый был ложным. Там где "крекер" не справится, резонирующая бомба все решит! Просто на нее нужно больше времени, хотя вместе с отскоком и оно сокращалось всего до двух секунд.

Хлопок. Я укрылся за камнем. Фрейзера разорвало на части и его клинки разлетелись в разные стороны. Несколько впились и в мой камень.

Сколько он сказал? Два-три дня? Я и правда сильно изменился за это время. Теперь PvP не казалось чем-то страшным. Наоборот, это оказалось жутко интересной штукой!

За спиной послышалось подозрительное шипение. Взглянул. Это искрились, словно бенгальские огни, клинки. Я тут же отскочил, и камень разорвало. Все клинки, что разлетелись по залу, так же взорвались.

Смертник хренов! — выругался, лежа в нише между камней. Чудом не задело. А ведь парочка клинков угодила в светящуюся лужу, и брызги от нее тоже разлетелись по арене. Не хотелось бы еще раз замазаться в этом дерьме. Поднялся и увидел, как пришло в движение потревоженное убежище гуля. Причем совсем не так как ожидал. Из лужи вылез светящийся гуль, только не тот, что должен был там находиться. Затем вылез другой. На противоположном краю показали головы еще двое.

Откуда их тут столько?

Все светились, и имена были соответствующие, но индексы сложности варьировали от пяти до десяти. Повывлазило их прилично. Штук десять и все разные. Мне немедленно пришлось активировать люминесценцию, чтобы не попасть под раздачу. Пронесло. Гули недоверчиво поглядывая, обошли меня стороной, не проявляя агрессивности. Маска гуля исправно работала. Они подошли к останкам Фрейзера и принялись буквально вылизывать их с бетона.

Что за хрень тут творится?

Гули, дрались и толкались за лакомый кусок. Рычали и ревели, вели себя как самые настоящие звери. Но все же, один выделялся.

Барака! — наконец-то, отыскал своего.

Он действительно отличался. Не только внешностью Фрейзера, но и излучаемым свечением. Оно было в разы мощнее, чем у остальных, ну и индекс сложности не в пример выше.

Я тут же настроил на него дистанционное управление. Он мне, конечно, не объяснит, что произошло. Но вчера, таким образом, удалось прилично прокачать этот скилл. Так что теперь Барака всегда находится на привязи.

Неожиданно картинка перед глазами моргнула, и в привыкшие к темноте глаза ударил свет. Я оказался в белой комнате. Настало время дуэли! — я с нетерпением ударил кулаком в ладонь и посмотрел на Бивня, — На этот раз я не проиграю!

Мы встретились взглядами.

— Опять на дуэль будешь вызывать? — со снисходительным смешком в голосе спросил он.

— Нет.

Механик нахмурился.

— В этот раз я выиграю.

Бивень заржал, а я, не обращая внимания, продолжил, — Но у меня есть парочка вопросов. Ты говорил, что знал игроков, которые перестали играть из-за мясорубки?

Мужик резко стал серьезным.

— Они же не лишаются своих протезов? И сил у них достаточно, — мне вспомнился игрок с механической рукой.

— Не все так просто, салага. Ты всего несколько дней там, но уже должен был заметить, раз задаешь вопросы. Умения растут как на дрожжах. Ты даже наверняка добрался до пятнадцатого уровня. Уже падал в обморок?

Опять этот вопрос? Как это связано? — меня словно холод прошиб, а Бивень, как ни в чем не бывало, открыл перед собой меню Колизея и что-то там выбирал, продолжая говорить.

— Игроки в мясорубке лишены абсолютно всех вещей, в том числе и "орбита". Результат не заставляет себя ждать. Прокачка идет гораздо быстрее, но бесконтрольно. Ты уже, наверное, встречал там внизу всяких уродов. Вот что бывает, когда мутация зашкаливает. Это первый признак.

— А причем тут обмороки?

— Это просто совет, что пора бы завязывать с игрой.

В нерешительности я тоже попытался активировать меню. Оставалось всего несколько секунд. И оно открылось!

Текущее отношение с Колизеем: нейтралитет.

За что подняли репу? — удивился я. Ладно, не важно! Что доступно? Хранилище. Выбор арены. Режим битвы. Стоп! Тыкаю туда и вижу, что среди прочего большинства на первом месте "дуэль". Картинка подсказывает, что два игрока стоят напротив друг друга. Это мне явно не подходит. Следующее — "обнаружение". И, по всей видимости, это именно то, чем мы обычно занимались. Не раздумывая, ткнул туда. И время закончилось, но нас не раскидало по арене как обычно. Вместо этого на моем дисплее появилась иконка "обнаружения" и "дуэли". Значит, на этот раз Бивень выбрал другой режим. Решил со мной по-быстрому расправиться.

Мы вновь сошлись взглядами. Хрен тебе!

И тут начался выбор. Иконки заморгали, быстро сменяя друг друга. Пара томительных секунд и высветилась иконка дуэли.

Лажа!

Перед глазами все моргнуло, и мы оказались на арене. Вокруг была полная темнота, видимо один из моих залов. Второй за день. Я был внутри аномалии похожей на место респауна. А впереди, в метрах двадцати, виднелось другое искажение аномалии. Значит, там появится Бивень. Плохо!

И тут перед глазами появились цифры обратного отсчета "5 секунд". Это совсем хреново! Если так все продолжится, я продую!

В панике уселся на песок и закрыл глаза, пытаюсь уйти в медитацию. Натренированным людям чтобы погрузиться в принудительный сон требуется не больше двух-трех секунд.

Здесь тот же принцип. Вот и посмотрим, насколько я натренирован.

Будь я на месте Бивня, направил бы винтовку на место моего появления заранее и произвел очередь в первые мгновения дуэли. Так что медитация со своим побочным свойством — это мое единственное преимущество и способ не погибнуть сразу. Надо воспользоваться всем по-максимуму. Иначе бой продлится всего пару секунд.

Я открыл глаза, как только активировалось восприятие. Начали!

Ограничения спали. Восприятие работало в запредельном режиме. Оценка ситуации, сейчас самое главное. И первое что мне удалось заметить это внезапно вспыхнувший источник яркого света и энергии рядом со мной. Это был Светящийся гуль! Барака! Охренеть! Откуда!?

Одновременно, напротив, из сгустка аномалии появился Бивень. Он тоже удивился. Я мгновенно активировал люминесценцию и засветился, набросив на Бараку "управление". Теперь он под моим контролем. Атака! И гуль тут же сорвался вперед на помеченную цель, а Бивень пустил очередь. Отскок. Очередь прошла мимо. Пули вспороли песок. В меня целился, зараза!

Я прикоснулся к здоровенному булыжнику, активируя великана, и заряжая руку и камень светом. А Бивень уклонился от гуля, продолжая строчить автоматной очередью по мне. Но попал лишь по булыжнику. Мне удалось использовать его в качестве щита. Барака развернулся и пустил в механика язык. У того левой руки как не бывало. Молодчина! Но Бивень пульнул из подствольника. Бах! Гуля отбросило.

А мой булыжник врезался в Бивня и снес его к стене. Но я знал, что ему от этого, ни чего не будет. Почувствовал, как активировалось силовое поле. Здесь может помочь только "ребус". Каст, отскок, и резонирующая бомба летит вдогонку. Все. Это моя самая сильная комба. Снаряд ударился об булыжник, тот наконец-то сдетонировал. Взрыв! Одновременно послышалось, несколько резонирующих хлопков. Это уже "ребус" добавил своего. И до кучи обвалилась стена, в которую Бивень врезался.

Обвал + 1. Уровень 5.

Погребение +1. Уровень 3.

Все! Теперь он точно труп! Получилось даже сильнее, чем задумывалось.

Однако ни какого уведомления о победе. А самое ужасное, что восприятие все еще ощущало его энергоконтур.

Послышался треск камня. Шум небольшого обвала. Но я этого уже не видел. Потому как прятался за одним из булыжников и терпел невыносимую боль.

— Ты продолжаешь меня удивлять — появился голос Бивня. — В очередной раз притащил с собой какую-то штуку. Все интереснее и интереснее. А уж последняя атака... Ты даже снес мой щит. Если бы я недавно не повысил класс брони, думаю, дуэль была бы на этом завершена.

Он еще что-то говорил. Но я его не слышал, лежал и пытался провалиться в медитацию. Тогда боль должна уйти на второй план. Давно ее не испытывал. Подавлять черную метку, стало уже естественным делом, так что я про нее и не вспоминал. На это дело у меня был отведен резерв маны, который я никогда не тратил. Теперь пришлось пойти на эксперимент. Если покров черной метки не пропускает излучение люминесценции, значит, и тепло тела тоже. Вот и проверим. Взрыв подствольной гранаты вместе с резонирующей бомбой слегка

нагрел зал. Так что по оставленным тепловым следам меня не найти, а если метка работает, то по тепловому контуру тоже. Я, кряхтя, рассмеялся. Это тоже меня не выдаст, активированная "тишина" скроет. Зато легче стало.

— Ты же говорил что победишь?! Уже все?! Сдался?!

Пусть говорит что хочет, сейчас главное сосредоточится на дыхании. Вдох, выдох. Вдох. Выдох. Вдох.

Медитация + 5. Уровень 15.

Дыхание +5. Уровень 7.

Получилось! Боль и правда отошла на второй план. А еще я наконец-то заметил всплывшее уведомление в правом углу области зрения. Развернул его.

"Подарок от другого игрока"

А вот это, действительно, неожиданно. В моей руке оказался аномальный камень. Штрих-код, изображенный на его лицевой стороне, мне ни о чем не говорил. Зато в свойствах было прописано "камень света".

Вот это шутка! Зачем он мне сейчас? Тут и аномалии возрождения нету, чтобы пета возродить, да и мне бы больше пригодился гранатомет. Кто это постарался, Заяц? И все же, это крупно меняло дело. Дуэль сразу отошла на второй план. Я уже давно лелеял мечту воскресить пета. А тут такое! Второго шанса не будет! После дуэли меня вновь бросят на арену мясорубки, а туда камень пронести не получится. Так что нужно воскрешать пета! Здесь и сейчас!

Легко сказать, не так-то просто сделать. Но в голове уже была одна идейка. Для воскрешения требуется камень, аномалия возрождения, и энергия. Камень есть, тогда в приоритете аномалия. Я активировал пронзающий взор и за пару мгновений пробежался по арене. Взгляд уже вернулся назад в тело, а сознание еще перерабатывало полученную информацию. Нашел! Осталось только добраться туда.

Скрытность +1. Уровень 13.

А вот и награда за игру в прятки. И все бы хорошо, только Барака выглядел неважно. Ну как сказать? Он лежал и не двигался. Кости целы, плоть нет. Вокруг растеклась довольно знакомая лужа, и он постепенно погружался в нее, тяжело дыша. И почему это Бивень не добил его?

Кстати, тот стоял неподалеку. Причем, судя по энергетическому контуру с полностью восстановленной рукой. Интересно, как он это провернул? Запасные детали с собой притащил? Не важно, куда главнее сейчас гуль. Мне так и не удалось разобраться с его заданием. Так что Бараку еще рано пускать в расход. Надо выручать бедолагу, но и завершать дуэль пока нельзя. Поэтому начнем с отвлечения внимания.

Я протянул тонкую нить света под песком в соседний зал. Дальше не хватало уровня способности. Да и это, вышло только благодаря медитации. Остальное дело техники. Вывел на стене контур человека. Активировал усиление света. Приманка вспыхнула и спустя мгновение погасла. А Бивень усмехнувшись ломанул туда, прямо сквозь стену. Танкам это не

помеха. Только грохот и стоял.

Сработало. Теперь проверим гуля. Но едва я пошевелился, как медитация развеялась. А тело скрючилось в приступах жуткой боли. А-а-а! — заорал я, и лишь "тишина" не дала прозвучать моему воплю.

Нет, так дело не пойдет! Сосредоточился на дыхании, и боль слегка отступила. В медитацию погрузиться не удалось, однако некоторой отрешенности достичь получилось. Все-таки неспроста йоги практикуют дыхательные техники. Польза от них была, а в моем случае, весьма существенная.

Дыхание +1. Уровень 8.

Хорошо, что способность пассивная. Если бы не она, так и загнулся бы здесь. А так, можно перетерпеть. Главное концентрироваться на дыхании, тогда бонусы практически равносильные медитации. Вот и восприятие сразу откликнулось, неожиданно ощутив Бивня. Ого! Этот коварный киборг, скрываясь под инвизом, крался обратно. Вокруг него мерцало энергетическое поле, создающее странный резонирующий эффект. Оно словно зеркалило мои чувства, однако, восприятие так просто не обмануть.

Восприятие +1. Уровень 13.

Ха! Вот и доказательство. Зато теперь понятно, почему он гуля не добил. Приманку значит, устроил, и решил ее под инвизом стеречь. Ладно. Умный в гору не пойдет, умный гору обойдет! Пришлось пока оставить Бараку зализывать раны. Тем более что он практически полностью погрузился в свою ванну. А самому тихонько скользнуть в созданный Бивнем пролом. Он тут как раз, как нельзя кстати появился. По пути еще обнаружил мину-лягушку. Не плохо. Мужик серьезно к делу подошел. Обошел ее и рванул прочь.

Через пару минут был на месте, там, где потерпел последнее фиаско. Если присмотреться, то повсюду можно обнаружить следы битвы. Оставшиеся в песке гильзы, подпалины на камнях, разрушенные стены. Тут постоянно проходят сражения, и все что остается здесь, кроме тел, не исчезает. Вот и останки Сары так и лежали, разбросанные по залу. Подошел к ним. Внутри все еще теплится свет, который я протянул. При желании можно даже взять под контроль. А это идея! Считаю, кварцевая голова Сары содержит схему марионетки, которая не удалась в теле гуля. Эта штука мне еще пригодится. А еще... Я покопался внутри разорванного среднего брюшка. Та-дам!!! Снаряд регенерации!!!

— Не думал, что внутри этой штуки что-то оставалось, — неожиданно раздался голос Бивня. Фак!!! — С помощью этого артефакта ты смог восстановить здоровье в прошлый раз?

Киборг стоял неподалеку, сбросив с себя полог невидимости. И он был четвертым игроком, что с легкостью обошел мое восприятие. Надо уже делать выводы. Восприятие больше не панацея на скрыт! Да и этот парень хорош! Позволил увидеть его в инвизе, чтобы потом скрыться от меня по-настоящему. Все грамотно сделал.

— Этот артефакт заинтересовал мое руководство. Не мог бы ты отдать его мне, — продолжил Бивень.

Какие шустрые эти "механики", уже и на мои снаряды лапу решили положить?

— Какое совпадение, мне сейчас тоже позарез нужен он, — огрызнулся я, сжав снаряд с

камнем в одной руке и кликнув в меню на команду воскрешения Светлячка.

Для выполнения данного действия недостаточно энергии.

Вот зараза!

— Тебе уже не пригодится, — коротко отрезал Бивень, вытащив из-за спины винтовку, и пустил очередь. Но путь преградила голова Сары. Не зря я восстановил контроль! Пули отлетели от кварцевой брони. Однако Бивень усилил ноги и оказался справа. Очередь! Но и мы с Сарой не тормозили. А я так вообще, до кучи активировал люминесценцию, кинул в нее усиление света и резонанс. В общем набаффал себя. И уже вновь укрылся за головой марионетки. Очередная очередь со звоном отлетела от ее брони, а Бивень похоже решил не мелочиться. В его ногах вспыхнула энергия, и он исчез, оставив в воздухе винтовку. Мгновение и та устремилаась ко мне, вслед за своим хозяином. Видимо баффы поднимали и уровень моего восприятия, потому что мне удалось ощутить не только шлейф энергоконтура киборга, но и собранное вокруг правой руки силовое поле. Отскок! Бивень промчался мимо, разбив в дребезги какой-то валун. А винтовка наконец-то догнала своего хозяина и прилипла к спине на специальное магнитное крепление. И ведь этот скачек ни чем не уступал скорости Зайца! Надеюсь, у него длинный кулдаун. Как и у инвиза!

Внезапно в зал ворвался еще один энергетический контур. Обернулся. Это был Барака. Он с воплем выскочил из коридора и метнулся к Бивню. Однако за его спиной подскочила припрятанная мина-лягушка. Все-таки предусмотрительный мужик, Бивень. Ба-бах! Облак пыли скрыло светящийся силуэт, а затем он вырвался из него. Почти невредимый! Всего-то тридцать процентов здоровья. Но главное что пришел! Мне так и так к нему нужно было. Хватаю голову марионетки и швыряю ее с помощью "великана" в зависшего Бивня. Есть попадание! Только ему ровным счетом ни чего. Он просто отмахнулся от нее, как от мусора. По всему его телу раскрылись какие-то подкрылки, энергоконтур вспыхнул, и в отверстиях засиял свет пламени. Это чего он решил тут устроить?

— Отдай артефакт? — послышался грубый голос из-под шлема.

Ну, уж нет! Сначала воскрешу Светлячка!

Больше книг Вы можете скачать на сайте - Knigolub.net

Бивня окружил силовой барьер. А я на всякий случай навесил на Бараку усиление света и резонанс. Гуль взвыл, проскочил мимо меня и набросился на киборга. Бах! — гулким звоном в ушах отозвался удар. А в глазах все потемнело. Чертов киборг одним ударом снес Бараку. И меня вместе с ним!

Мы упали. Я напоролся на камни, а гуля отбросило чуть дальше. Мое здоровье резко ушло в самый низ, не было сил даже пошевелиться. Зато гуль попытался тут же вскочить на ноги. Видимо неживым без разницы, что у них меньше десяти процентов жизни. Однако на него приземлился Бивень. Он буквально впечатал его своими ногами в песок. Доведя ХП моба до критической отметки. Нет! Повинуясь моим командам, Сара налетела на жестянку. Но Бивень просто выставил щит и достал со спины винтовку, направив на гуля. Видимо прочность костей не дает его добить так просто. А я потащил из тела Бараки свет, перенаправляя его сразу же в камень в моей руке. Одновременно наращивая синхронизацию со снарядом регенерации. Помирать так, чтобы ни о чем не жалеть!

Камни в руке засветились. Один белым, другой желтым.

— Эй! Что творишь!? — отвлекся на меня Бивень. И в этот момент Барака совершил то

чего ни кто не ожидал от почти мертвого гуля. Из его пасти с огромной скоростью вырвался язык. Он, словно жабий, схватил муху и исчез, слизав голову Бивню.

Я офигел. Киборг рухнул на землю без головы. А мы с Баракой остались лежать с минимальным количеством ХП-шек.

Внимание! Задание "Избавление гуля" выполнено.

Награда:

— *верность светящегося гуля "Барака".*

— *1 очко умений.*

— *1 очко способностей.*

Я все еще не верил в случившееся. Все произошло слишком быстро и неожиданно. Посмотрел в сторону. Гуть, надо сказать, теперь практически не светился. Лежал, понемногу выbleывая из себя светящуюся жижу. Значит восстановится. Что касается меня, то мое состояние намного хуже, учитывая парочку иконок с переломами и внутренним кровотечением.

Внимание! Вы выиграли дуэль!

И перед глазами пошел десятисекундный отсчет. Видимо сейчас отправят назад, на арены мясорубки. Мот только. Кхе-кхе. Я кашлянул кровью и потратил тем самым последние крохи жизни.

Выберите место возрождения.

— *Точка привязки.*

— *Точка временной привязки (автоматически через 4 секунды).*

А вот это что-то новое! Не раздумывая, мысленно ткнул по первому пункту.

"Возрождение через 54 секунды"

Огляделся. Это точно не мясорубка. Скорее разрушенная келья какого-нибудь монаха. Усмехнулся. А ведь я уже и забыл, как оно выглядит. Мое старое, родное подземелье.

Здесь все осталось по-прежнему. Маленькое замкнутое пространство, немного наваленных внутрь камней и расковырянная стена завала. Только лужа светящейся жижи не вписывалась. Неужто Бараку вместе со мной перекинули. Взглянул на руку. Браслет на месте. Задолженность аж 4580 патронов. Это все дуэли с дайверами до такого довели. Но в принципе, я еще неплохо отделался. Они же меня полностью в минус увести обещали. Не получилось! Что касается браслета, то как и думал, он отвечает за временную привязку к Колизею. А вот почему я попал сюда, так и не погасив долг, было не понятно. Впрочем, ответ появился сразу, как только исчез таймер воскрешения. Он буквально замаячил перед моими глазами в виде двух светящихся шариков размером с апельсин. Один желтый, другой белый.

— Светлячок! — обрадовался я и тут же смутился, — Так, почему вас двое!?

Заглянул в интерфейс. Новых петов не появилось, только Светлячок. Однако в

системной иконке пета изменилось изображение. Теперь вместо одного шарика там отображалось двое. Да еще и способность прибавилась. Помимо "Колодца энергии", появился "Лечебный свет".

Я усмехнулся. Ну вот. Теперь ты еще и хилить меня будешь, дружище!

Глава 18.

Скрытая локация

— Ты будешь Лампочка, а ты, Аптечка, — указал я сначала на желтый, затем на белый шар, — А вместе вы, Светлячок.

Светящиеся шарики радостно запрыгали в воздухе. Хотя, по сути, они являются одним целым, формально их двое. Да и мне так будет проще, ведь как выяснилось, за каждым из них привязана своя способность. И если что, Лампочка подлечить меня не сможет, это прерогатива сугубо Аптечки. В прочем за ней выяснилась еще одна особенность. Она была каким-то образом связана с аномалией возрождения, что находилась в подземелье. Именно поэтому у меня появилась такая шикарная возможность, как выбор точки респауна. Ну а браслет на руке, предоставлял мне возможность возвращаться на арену мясорубки, правда, только после смерти. Так что у меня появилось своего рода убежище, где можно спокойно разобраться со способностями и отдохнуть от сражений. Жаль, что способа выбраться отсюда не видно. Пещера глубоко под землей. В ближайших пятидесяти метрах со всех сторон, лишь толщи камня. Если только Бараку заставить рыть проход. Кстати, о нем! С гулем тоже произошли некоторые изменения. Он заговорил!

— Давай вытаскивай его из своей лужи.

— Хозяин, может не надо?

— Ты что, его есть собрался? Он же железный.

Барака потупился, — Там, по большей части углеродные соединения.

Странный у нас получается разговор. Но это только со стороны. На самом деле все элементарно. Этот прожорливый трупоед, оказывается, далеко не одними трупами питается. И светящаяся лужа, что системой определяется как "экскременты", на самом деле является своего рода внешним желудком. Все что в нем увязнет, переварится за считанные минуты и идет на утоление голода гуля. Причем перевариваться могут как трупы, так и камни, и даже киборги. Последнего и не поленился захватить с собой наш прожорливый друг. Мало того, он еще и голову Сары прихватить умудрился. Но ее-то, мне самому без проблем удалось извлечь из лужи, с помощью дистанционного управления. А вот труп безголового киборга Барака зажал. Говорит, с помощью него тело укрепить можно.

И вот тут-то собака и зарыта. Пришлось прилично повозиться с интерфейсом гуля, чтобы во всем разобраться. Во-первых, Барака оказывается "спутник". И сопровождать меня будет, до тех пор, пока от него не откажусь. Во-вторых, у него в свойствах прописано, что тело мертвое и подвержено разложению. То есть, мало того что оно хрупкое и дряхлое, так еще оно постоянно теряет характеристики. Слабее. И единственный способ выжить, это

жрать. Много жрать. Причем, много разного. Потому как его основная способность — ассимиляция. У него даже специальная вкладка в меню имелась, где прописаны различные элементы, их количество в организме и время разложения. То есть чем питаешься, тем, в конечном счете, и будешь. Нет, внешнего видоизменения не произойдет, только качественное. Так что в идеале можно повысить прочность и силу тела за счет специальной пищи. Правда, камни в расчет почти не шли. Плохо усваивались и быстро разлагались.

Кроме того, ассимиляция так же предоставляла шанс абсорбировать чужую способность. Конечно же, временно. А иначе все гули были бы имбами, со временем накапливающими чужие способности. А так, помимо нее имелось еще три способности. Первая — когти, вторая — язык, третья — желудок. С когтями все понятно, язык — это уже серьезная сила, позволяющая буквально слизывать материю. Ну и желудок, ни что иное как пресловутая лужа экскрементов. Все три способности тратили очки голода, которые набирались за счет времени проведенного без еды. Поэтому-то гуль и тянул всё в свою пасть, он постоянно жрать хотел. Причем максимальное насыщение приносила человечина. Да и самосознание, и повышение индекса сложности тоже пришло вместе с человеческим мясом. А, следовательно, чем дольше мы здесь вдвоем находимся, тем больше растет его голод, и соответственно ниже индекс силы, вплоть до потери самосознания. Так что придется подкармливать его понемножку.

Думаю, перед выходом убьюсь, и оставлю ему свое тело на перекус, но это потом. А пока нам удалось прилично расширить пещеру, за счет камней сваленных в лужу экскрементов. Гуль их так и так переварит, а то, что они ему пользы мало принесут, так это уже другой вопрос. Главное чтобы не скопытился, как это произошло с саранчой. Ну а вообще, мы с ним договорились, что голова Сары пойдет на его усиление, после того как схема марионетки будет перенесена ему в голову. Тело Бивня туда же пойдет, но только после тщательного изучения и разборки. Я покосился на безголовый труп Бивня, а потом на однорукого Бараку. Вторая рука которого, была в виде обрубленного посередине клинка. Не самое грозное оружие, которое еще и не могло без способностей Фрейзера превращаться обратно в руку. Хотя это можно было исправить, по крайней мере, на какое-то время. Но идея у меня была другая. Я смастерил из песка набор отверток и принялся разбирать броню Бивня. Если все получится, то у Бараки появятся новые руки. И не только.

Тело гулей хрупкое по своей природе, именно по этой причине они, видимо, и мрут как мухи на арене мясорубки. А у моего гуля кости прочные. Думаю, благодаря этому он и выжил. Я открутил одну из грудных пластин доспеха Бивня. Если все получится, то помимо прочных костей, у него появится еще и не менее прочная броня. А это уже танк!

Я сощурился. В глаза ударил свет, пролившийся из груди Бивня. Парень-то, оказывается, конкретно тело киборгизировал. И, похоже, мне удалось добраться до его ядра. Люмии!

Гуль тоже зажмурился, и, прикрывая глаза здоровой рукой, в мгновение ока оказался внутри своей лужи. Чего испугался-то? Еще совсем недавно сам светился не хуже. Да и сейчас, кости просвечивали сквозь плоть. Не говоря уже про его лужу.

Я взял в руку небольшое ядро и тут же засветился. Люминесценция произвольно сработала. Да, интересная штука. Только что с ней делать? Бараке скормить?

Но тут перед глазами внезапно замаячили светлячки. Они буквально устроили хоровод вокруг руки с люмией.

— Не, это не ваш собрат, — я постучал пальцем по гладкой поверхности энергонакопителя. Но Лампочка активно заморгал, словно хотел что-то сказать. Жаль, что

он не умеет говорить как гуль.

— Хочешь его? — и желтый шар тут же подпрыгнул один раз в воздухе, — Ну валяй, — может и выйдет что-нибудь из этого.

И ведь вышло! Лампочка моргнул еще раз, а потом просто пролетел сквозь мои пальцы, заняв место люмии. Вес в ладони неожиданно пропал, а пет завис над ней, как ни в чем не бывало. И люмия исчезла!

Я тут же бросился смотреть меню Светлячка. Что произошло? Но ничего не изменилось. Он поглотил ее, и все! У меня аж в груди перехватило. Сожрал и не заметил! И летает себе, довольный!

— И что теперь делать? С помощью нее можно было улучшить какой-нибудь артефакт или багг Дизеля.

Тут же вылез из своей лужи Барака.

— Все? Закончилось?

— Что?! — в непонимании уставился я на него.

— Светящееся жжение.

А ведь и точно! Эффект солнечного ожога для него ни кто не отменял. Это сейчас кости не причиняли ему боли, а до того как я поглотил из него большую часть света, он испытывал постоянную боль. И пробудить разум до конца из-за этого не мог. Сознание застилала боль, гнев. И голод. Куда же без него? А тот свет, что сейчас шел от костей и лужи, почему-то не причинял ему вреда. Видимо, был свой.

Ладно, был светящийся шар, и не стало, главное чтобы Лампочка сильнее стал. А мы пока продолжим наши изыскания. И буквально через несколько минут я поднял открученную от Бивня руку. Все оказалось немного не так, как я себе представлял. Это была уже ни какая не броня, а полностью механическое тело. Нормальной, по всей видимости, была только голова и часть туловища. Так что впору подумать об активации умения големофикации. Ведь все становилось намного сложнее, чем изначально задумывалось. Теперь это уже не доспех для танка, а нечто большее. Но умение мало чем сейчас поможет. Если активировать его, то смогу выбрать лишь одну способность, и то бонусную, за выполнение задания с гулем. А следующие две будут еще не скоро. Лучше подождать и потом сразу три получить. Правда, на двадцатом уровне. В общем, не буду спешить. Попытаюсь пока так, своими силами похимичить. Время есть. Да к тому же, если помучиться, что-нибудь обязательно получится.

И первая сложность, с которой мы столкнулись, это нежелание световых линий протягиваться в голове гуля. Его кости итак уже светились, а разрушающаяся плоть, трансформироваться с помощью квинтэссенции не желала. Кстати, точно так же как и воздух. На выручку пришел Светлячок, а вернее Лампочка. Он внезапно увеличился в размерах и буквально влетел в затылок гуля, заставив того испытать эффект солнечного ожога. Что дальше делать, пришлось разбираться самому. Но тут, кроме трепыхающегося гуля, ничего сложного уже не было. Так как Лампочка полностью состоял из эссенции света, то мне удалось, управляя этим светом, протянуть прямо из него линии схемы. Опыт удался, а Светлячку хоть бы что, просто уменьшился показатель энергии дополнительного ядра. Стоп! Какого еще дополнительного ядра?!

В меню пета внутри желтого кольца обозначающего количество маны в колодце, теперь красовался дополнительный светящийся шар с энергией. Подсказка обозначала его как дополнительное ядро с эссенцией света. Вот значит, куда люмия пошла! Неплохо. Если этой

эссенцией можно манипулировать, то для крафта открываются новые возможности. Хотя в меню пета об этом ничего и не говорилось. В этой игре вообще мало что объяснялось, словно предполагалось, что во всем должен разобраться сам игрок. Вот и само меню пета, если честно было немного пустоватое, по сравнению с тем же интерфейсом Бараки. Создавалось впечатление, что в нем еще не все открыто. Пока там красовались лишь две шкалы энергии, желтая и белая, отдельно для каждого шарика, причем они же, видимо, являлись и шкалой жизни пета.

В итоге, как и обещал, голову моей первой марионетки пришлось скормить гулю. Поэтому утопил ее в луже. Впрочем, она свое дело сделала, помогла обойти одно из игровых ограничений. Как я понял, игра в случае совершения действия, близкого к открытию нового умения, поощряла игрока. Например, выдала мне рабочую схему марионетки и открыла соответствующее умение. Но так как оно не было активировано, то мои дальнейшие потуги система игнорировала. Да и объект, мягко говоря, я выбрал не соответствующий. У кристаллического моба, в этом плане, больше шансов стать куклой, чем у разлагающегося трупа. Но, ни кто не мешал мне скопировать рабочую схему, любезно предоставленную игрой. Благо, способности для этого имелись. То же самое восприятие, пронзающий взор и познание сути, с медитацией вкупе, помогли мне во всем разобраться. Так что теперь у меня новая марионетка, и к тому же рабочая. Без активации соответствующего умения. А еще и полностью автономная. Гуль мог двигаться, как по собственному желанию, так и по моей воле. И это еще не конец.

— Хозяин, а вы уверены, что так будет лучше? — неуверенно подал голос Барака. Откуда он вообще это слово взял? Хозяин? Не суть, главное лежит спокойно. Благодаря дистанционному управлению, конечно. Пришлось взять его под контроль, чтобы не дергался. Сейчас самый ответственный момент. Вношу правки в схему управления, подключаю руки.

Готово!

— Ну-ка, вставай.

Барака с шумом поднялся.

— Тяжеловато.

— Ничего привыкнешь. Рыцари в средние века и не такие бандуры носили.

В принципе я был доволен. У меня получилось состряпать ему стеклянные доспехи из светящегося песка и наклеить на них черные щитки — элементы брони с тела Бивня. Выглядело, конечно, громоздко. Но мощно! Не "милановские" доспехи, и уж тем более не "старкрафтовский" бронекостюм. Но тоже ничего. Не зря же столько форумов и сайтов по доспешному делу перелопатил. Эту задумку, я лелеял уже давно. К тому же в завершение, установил ему сверху на плечи дополнительные руки, и подсоединил их к схеме управления марионеткой. Можно сказать, вывел гуля на новый, "четырёхрукий" уровень. Единственный минус всего этого, в том, что Барака не мог управлять дополнительными конечностями. Они были исключительно для меня. И, по сути, без моего участия висели мертвым грузом. Но тут уж ничего не поделаешь.

Я подключился и попробовал ими манипулировать. Два мощных удара сотрясли стену нашей пещеры. Несколько камней посыпалось в лужу экскрементов. Сильно! Правда, в характеристиках прочность на 0,3 процента снизилась. Понятно, зачем Бивень при ударах активировал защитное поле. А мне-то казалось, что так сила удара повышалась. А тут все банально завязано на прочности предмета. Ничего, главное, что эксперимент прошел

удачно. Теперь осталось только гулю привыкнуть к новому телу. Тяжелому и громоздкому. И можно отправляться на мясорубку методично вылавливать Фрейзера. Все-таки хотелось сделать из правой руки Бараки, что-нибудь приличное. А пока, надо идти на перерождение и спать. Время игры подошло к концу, да и Барака прилично проголодался уже.

Днем, когда я вошел в игру, светящаяся морда гуля сразу показалась из лужи. Все-таки, какой он страшный! Надо будет потом ему еще шлем скрафтить. Но это, как раз таки, не так-то и просто. Ладно, успеется. Сейчас покормлю его, и перенесемся на арену мясорубки, будем дальше качаться.

Хотя, если честно, меня все еще немного напрягали слова Фрейзера и Бивня про обморок, но к чему они вели, я так и не понял. Сейчас заодно и узнаю у панка, ведь целью сегодняшних тренировок является именно он. А вообще, я сходил с утра на МРТ и врач сказал, что все в порядке, так что отдыхаю последний день, выходные и в понедельник на прием к терапевту списываться с больничного. Поэтому нет времени для беспокойств, ведь на неделе больше одного раза в день поиграть не получится. Надо успевать отрываться, по полной. В выходные так вообще можно три раза за сутки попробовать сыграть.

— Готов, Барака?

— Как раз проголодался, — довольно облизнулся гуль. А я решил сначала проверить меню голода. Все-таки метаболизм у него зашкаливает, может ему уже прямо сейчас надо что-нибудь съесть, и в большом количестве, чтобы от голода не загнуться. И что вы думаете? Шкала голода оказалась пустая. Да этот чертяга, мало того что не проголодался, у него еще и дополнительная способность на пару часов открылась, "внешний скелет".

— Кого ел? — тут же начался допрос. Но Гуль сознался сразу. Оказывается после того как он съел меня, у него на несколько минут открылась способность восприятия. А уровень усвоенной способности, как правило, не меньше двух третьих индекса сложности. Тогда как Барака после получения брони, аж до семьдесят восьмого поднялся. В итоге с таким прокачанным восприятием он обнаружил кучу живности внизу. Оставалось только прорыть туннель, метров сто в глубину. Вот на это дело он и потратил все очки голода. При помощи внешнего желудка переварил кучу камня, немного поднял уровень прочности тела и пошел жрать кого не попадя. Так и подхватил способность. Причем ел одних и тех же тварей с крепким панцирем. Видимо на жуков каких-то напоролся. Вследствие чего, время использования поглощенной способности увеличилось вплоть до нескольких часов. Хотя сама способность оказалась так себе. Судя по ощущениям, описанным им, при активации на спине вырастает кой-то костяной нарост. От него ровным счетом, ни какой пользы, потому что этот нарост оставался под кирасой, являющейся частью собранного мной доспеха. И если бы он сломал этим жалким наростом броню, мало ему бы не показалось. Зато, сам факт открытия нижних туннелей меня несказанно порадовал. Поход на арену мясорубки откладывался, потому как, там, в низу, помимо мобов может оказаться и выход наружу. А

может, Барака вообще сумел пробиться на какой-нибудь данж, и впереди нас ждал местный босс. Если его пройти, вполне возможно получить доступ к выходу наружу, да еще и обзавестись каким-нибудь шмотом.

— Решено! Спускаемся вниз!

— Да, Хозяин! — с этими словами гуль схватил меня за ноги и резко утянул в лужу экскрементов. Я только рот и успел закрыть. Через десяток секунд спуска по канализационной трубе, мы оказались внизу. Вывалились прямо с потолка. Я с ног до головы был вымазан в противной светящейся слизи, да и здоровье просело процентов на двадцать. Быстро переваривает желудок у гуля. Но переборов желание очиститься, первым делом все же осмотрелся. Света здесь было немного. В основном, от растянувшегося на потолке пятна — лужи экскрементов, от гуля, и от моих светлячков. Ну, и песок еще слегка люминесцировал. Похоже, это когда-то была чья-то квартира. Теперь она абсолютно пуста. Межкомнатные перегородки отсутствовали, а стены обшарпаны, вплоть до кирпичной кладки. Все детали интерьера, все вещи — всё осыпалось песком на пол. В целом, похожую картину мне уже приходилось видеть, когда убегал от людоедов в подземельях, по таким же ушедшим под землю многоэтажкам. Ничем интересным здесь не обжиться. Радовало только то, что никакой живности в округе не ощущалось, но это уже заслуга Бараки.

Я повалился по песку, а затем очистил себя от грязи. О ранах же позаботился Аптечка. Он осветил на меня светом, словно фонарик, и мое здоровье мгновенно восстановилось. Полезный пет. Сразу бы такого, стольких неудобств можно было бы избежать.

— Хозяин, там больше всего еды! — указал когтистой рукой Барака в сторону выхода из квартиры. Только мы сюда не в поисках еды пришли, а в поисках выхода наружу. Поэтому я уселся в позу лотоса и вошел в транс медитации. Так способности будут лучше слушаться, да и в целом мощнее. Активировал пронзающий взор и устремился в поисках выхода. Когда сознание вернулось в тело, мне потребовалось еще какое-то время чтобы обработать полученную информацию. Все-таки мощная способность, пару секунд со скоростью света и ближайшие туннели подземелья изведаны. Правда, есть сложности с обработкой информации, но благодаря медитации и они не так страшны. В итоге полученный расклад меня обрадовал. Путь наружу действительно был. Не то чтобы до него можно было легко добраться, но особых проблем не было.

Само подземелье представляло собой жилой квартал многоэтажек, в разной степени, ушедших под землю. Внутри зданий оставались пустыми помещения, а в промежутках между домами прорыты туннели. Причем не понятно кем. Хотя, судя по неровным каменным кишкам, наверняка их рыли такие же мобы как кварцевая саранча, или вообще черви какие-нибудь. А так, в общей картине вырисовывался сложный и многоуровневый лабиринт, по которому нам предстояло пройти.

— Хозяин, не туда! Туда пошли! Здесь я уже всех съел, — разорвался Барака. Но мне-то лучше знать, в какую сторону идти. Что касается мобов, их, и правда, не было. То ли время респа слишком длинное, то ли они вообще не собираются возрождаться, пока мы не покинем подземелье. Слишком пустынно, как-то вокруг было. И это настораживало. Хотя причина обнаружилась сравнительно легко.

Когда в нос ударил удивительно приятный запах, а восприятие подозрительно притупилось, я мгновенно сообразил что здесь что-то неладное. Причем гуль, тот так вообще, словно зомби с криками о еде ломанулся куда-то вперед. Ничего не оставалось, кроме как взять его под контроль и остановить. И вот тут-то все и произошло. Из дверного

проема возле гуля пролился слабый свет, а затем осторожно высунулся, словно змея, гигантский светящийся корень.

Нет, я, конечно, видел, что тут какая-то растительность бурно разрослась, когда искал выход с помощью пронзающего взора. Но не думал, что это адские корни. И ведь как умело погасили мое восприятие! Явно не впервой, им такое!

С этими мыслями я несся по туннелю назад. Впереди рвал когти Барака, только пятки сверкали. А корни тянулись за нами еще с большей скоростью. В отчаянье пришлось бросить в ноги усиление света и резонанс. Результат не заставил себя ждать, я мигом догнал гуля и обогнал. А вот корни не отстали. Так что пришлось те же самые манипуляции провести и с Бараккой. Что касается моих петов, так они следовали за нами по пятам, просто болтаясь за плечом. А аптечка, кроме того, еще и успевал подлечивать меня на ходу. Потому как от этих баффов мое здоровье резко пошло к низу.

Брошенный на ходу "крекер" не возымел эффекта. Даже после четвертого, когда обвалилась одна из стен, корни пробили завал, как ни в чем не бывало.

— Да какой же они длины?! — ругался я на бегу. Сам же и отвечая на свой вопрос. Вспомнив, часть подземелья, что мы прошли без единого моба.

Но тут, как по волшебству, рост корней остановился. Да неужели? Запыхавшись, я стоял возле кирпичной стены и жадно глотал воздух. Вот, вроде, игра, а после спринта здесь всегда так. Рядом стоял Барака. Но этой мертвечине-то хоть бы что! Открыл его меню голода. А нет! Проголодался, товарищ. Посмотрел на извивающиеся в метрах тридцати корни, и отдал команду слизнуть их. Светящийся язык гуля стрелой метнулся к ним, и с десятков корней как не бывало. Неплохо. Только все очки голода в атаку ушли. Но и состав гуля слегка изменился. Всякие феромоны добавились. Теперь от него расходился слегка сладковатый запах гнили, а не тот, что обычно. Хотя если честно лучше не стало. А через пару вздохов меня так и вовсе чуть не стошнило.

Не смотря на то, что место, уничтоженных гулем корней, моментально заняли другие, отступать я не собирался. Скрафтил из песка снаряд и зарядил в него, для начала, световую бомбу. Бросил и камень тут же опели голодные корни. Вспышка! Все живы, здоровы! Покраснели, правда, от ожога. Но краснота мгновенно исчезла. Просто бешеная регенерация! Я скастовал "ребус" и запустил его туда же. На этот раз резонирующие волны заставили корни буквально полопаться изнутри. Метров пятнадцать коридора щедро завалило их ошметками. Я прям, почувствовал, как у Бараки в животе заурчало, но взяв его под контроль остановил на месте. Рано пока их есть.

Выждал пару минут и подошел. Корни по-прежнему перекрывали путь вперед. Хотя моя атака все же укоротила их немного. Можно попробовать прорубиться так и дальше, шаг за шагом. Главное чтобы туннель нигде не обрушился.

Только я об этом подумал, как периферическим зрением уловил движение сбоку, да и спереди тоже, корни резко вытянулись, словно змея в прыжке. Отскок!

Хрен вам! — довольно улыбался я. Какого там уже уровня "белое око", шестнадцатого? Спасибо тебе. Да и длина прыжка под баффами увеличилась. Так что не получилось ничего у этой растительности. А ведь неплохо постаралась, оттянула свои щупальца назад, да еще и сбоку через соседние помещения часть протянула. Явно не рядовой моб. Хорошо хоть, что на меня как на игрока не действуют распространяемые корнями запахи. Я быстро бросил пронзающий взор по округе. А то ведь, тварь уже перекрыла нам путь назад. По всем коридорам, что были позади, в нашу сторону направляли разнообразные мобы,

привлеченные ароматом адских корней. С помощью рентгена их как следует, не рассмотришь. Но количество действительно внушительное.

— Выплювай свою блевотину сюда, — указал я ногой место. Барака, похоже, тоже уже совсем не соображал. Он согнулся пополам, почти встав на руки, словно на передние лапы, и всю пускал слюну. Животное! Используя дистанционное управление, я все же вынудил его исторгнуть на пол лужу экскрементов. Благо от этого запаха, у него голод мгновенно разыгрался и минимальное количество очков для активации способности быстро набежало.

Меньше минуты и лужа провалилась в темноту, открыв дыру на нижний этаж. Первым делом туда полетел "крекер", разбросав кучку мобов, обитавших там. А затем уже мы с гулем прыгнули. В темноте, оттуда, куда не доставал свет моих петов, послышалось частое стрекотание. А потом они полезли со всех сторон. Тараканы!

Огромные. Размером с кошку. С тонкими крыльями на спине, и крепкими золотистыми панцирями. Да вдобавок, с жуткого вида усами и лапами. Я успел бросить "крекер" в толпу, что была подальше от нас, а с остальными пришлось разбираться вручную. Барака же, похоже, все еще не очухался от феромонов, но при этом жрал, появившуюся живность чисто на автомате. Давил их ногами, и тут же расковыривал руками.

А мне было не сладко.

Вот блин! Еще стрекочут на меня! — прорычал я, когда очередной таракан цапнул за ногу. Давить их как Барака я не собирался. Не босой ногой! У меня для этого есть средство получше. С помощью дистанционного управления подключился к механическим рукам Бараки и начал крушить. Золотые панцири действительно оказались крепкие, их не взял "крекер", чего уж говорить о простых камнях. Зато их отлично пробивали механические руки гуля. Прямо всмятку! Так и получилось, что тараканов давил в основном я, а гуль только и успевал, что есть их. В общем, покروшили небольшую стайку, где-то в двадцать штук, и не заметили. Меня, конечно, весьма неприятно изрезали, а вот Бараку вообще не задели. Броня защитила. Хотя у меня тоже проблем не возникло, все раны сразу же залечивал Аптечка. Пока они небольшие, как много бы их не было, он сдюжит. Другое дело, если урон сразу будет смертельным, там и лечащий пет не поможет.

— Откуда взялась еда? — недоумевал гуль, причем совсем некстати. Я пытался погрузиться в медитацию, а тут он со своими расспросами. Мы отошли уже достаточно далеко, когда Бараку отпустило, и он искренне не понимал, откуда на его правой руке-мече взялись нанизанные тушки радиоактивных тараканов. Причем, судя по меню голода, это с них он получил "внешний скелет", потому как время способности вновь продлилось. А еще процент радиации в организме, из-за которого он стал сильнее светиться.

— Хозяин, все в порядке? Я ничего не пропустил? — Барака уже хрустел золотистыми панцирями.

— Все нормально. Ты меня уговорил, идем за мясом, — пробурчал я, игнорируя радостные вопли гуля. Но прежде надо исследовать другие пути в подземелье. Благо, Лампочка при мне, так что в манне можно не ограничиваться.

Наблюдение + 1. Уровень 14.

Пронзающий взор + 1. Уровень 12.

Медитация + 1. Уровень 16.

Это дали за полномасштабное исследование подземелья. Правда, у меня теперь башка кругом ходила, так что я просто упал и развалился на песке. Причем медитация не развеялась. А через мгновение так и вовсе вырубился. Разбудил меня Барака. Запереживал парень. Да не за меня. Испугался, что за мясом так и не пойдём.

Это он зря переживает. Пойдем, еще как пойдём. Путь впереди серьезный. И живности там действительно много. Только выхода нет. Исходя из того что получилось усвоить, ясно было одно — подземелье жутко большое. Мне даже удалось обнаружить еще один адский корень. Причем он находился как раз в том направлении, куда рыла проход саранча. Та самая, что позже стала моей первой марионеткой. Понятно, что саранчу просто привлекали феромоны, вот она и рвалась туда. Хотя как она их смогла уловить, это еще тот вопрос. Но как объяснить, почему этот адский корень не пропускал сквозь себя рентген, я не знал. Тем более что ее собрат, чуть не съевший меня, по большей части пропускал его сквозь себя. Короче, понаблюдав за ним, пришел к интересному выводу. Что это не адский корень, а замаскированная под него скрытая локация! Что там? Гигантский кусок свинца? Ядерный реактор? Не думаю. А посмотреть стоит.

В общем, для начала решил отправиться туда. Интересно все-таки. Да и Бараку, выгуляю и покормлю заодно. Так мы и пошли, периодически сверяя путь при помощи рентгена. Хорошо хоть светлячки при мне были, да и Барака светился. Одним словом, проблем с освещением не возникало. А то было бы жутко страшно по этим потемкам бродить. Хотя тараканчики не реально доставали.

Я подошел к окну. Прямо за ним простиралась толща земли. И приложил ладонь. Остальное дело техники. В голове возник необходимый образ, который и воплотила в реальность квинтэссенция. Затем к этому же проему подошел Барака и выковырял для меня, с помощью своего клинка и механических рук, глыбу камня. Ну и запустил ее, в указанную мной стену. Ее, конечно же, пробил, и из темноты проема послышался знакомый стрекочущий звук. Радиоактивные тараканы поползли из дыры, словно горох посыпался. Я вытянул в их сторону руку. И вслед за тараканами показался свет с характерным хрустящим звуком. Звуком раздавленных тараканов. Мгновение и из проема выпрыгнул огромный светящийся шар. Он тут же прокатился по толпе тараканов и прикатился к моей руке. А расплзшихся в стороны гадов прикончил уже Барака, пока я осматривал свое новое оружие.

Светящийся каменный шар размером с оконный проем. Нехило, да! Поднять такой при помощи великана у меня уже получалось, но не дистанционным управлением как мелкие камни. Зато дистанционным управлением получалось отлично катать его по полу, как мяч. Я повел рукой, и шар покатился вслед за ней. Активировал на специальных точках усиление света и тот подскочил. Это пригодится для преодоления препятствий и ускорения. Мне не понравился только грохот, с которым он упал на песок. Поэтому навесил на него тишину.

Скрытность+1. Уровень 14.

Тишина+1. Уровень 10.

Ого! А ведь до этого я весил "тишину" только на себя. В этот раз попробовал чисто наобум. И как оказалось не зря. Способность с умением прокачал, да и шар теперь совсем не шумит. Буду называть его "золотым шаром". Я приложил к нему ладонь и поднял вверх с помощью великана, активировал прицельный бросок и запустил в дверной проем. Да еще и накинул усиление света для разгона. На данный момент дистанция управления достигает

примерно десяти метров. Так что можно было бы спокойно прикатить его назад, если бы он не улетел так далеко.

Обвал+1. Уровень 6.

Погребение +1. Уровень 4.

Интересно, кого там погребло? Мы прошли с Баракой по коридору, затем через дыры в стенах, пересекли еще несколько помещений и только затем вышли к месту приземления снаряда. Не знаю, как я на такое не обратил внимания при исследовании помещений рентгеном. Скорее всего, это осталось в той части информации, что не усвоилась. Но перед нами был огромный кристалл, разросшийся на всю высоту, до потолка. Мутно зеленый, шириной и высотой с платяной шкаф. А в противоположном конце комнаты под завалом красовался такой же, только разбитый. Его осколки разлетелись по всей квартире. Хотя большая часть все же была погребена под завалом вместе с моим золотым шаром.

Барака первым же делом бросился разгрести завал. Видимо почувствовал там мертвечину. Вряд ли о моем снаряде беспокоится. А вот я подошел к уцелевшему кристаллу. Все это время меня смущал один момент. В этом подземелье отсутствовали какие-либо предметы. Кругом голые стены и песок. Можно предположить, что по задумке разработчиков все превратилось в труху. Это, конечно, если отбросить предположение что им просто было лень заморачиваться, либо то, что здесь уже все кто-то собрал до меня. Но вряд ли кто-то мог пройти адские корни. Так что это отбрасывается. Идея с халтурой тоже. Слишком уж это жуткое и проработанное место.

Тогда почему не осталось ни одного металлического предмета, или какого-либо другого, что по задумке не могли превратиться в труху? Ведь те же копатели достают металл как раз из таких погребенных песком подземелий. Да и, в предыдущем подземелье, где мне удалось побывать, были такие предметы. Тот же трос в шахте лифта.

По крайней мере, теперь у меня был ответ. Впрочем, как и подтверждение существования скрытой локации. Потому как я наткнулся, как раз на одно из щупалец ложного адского корня. Это щупальце, в виде толстых переплетений кабелей и проводов без какой-либо изоляции, оплетало кристалл и буквально впивалось в него. При помощи пронзающего взора мне не составило труда проследить, откуда тянулись провода, торчащие из потолка. Они вели напрямик к тем самым ложным адским корням. А это все интереснее и интереснее. Правда, как только сознание вернулось, я тут же отпрянул назад, потому что увидел кристалл через рентген. Даже и не сразу понял, что увидел кристалл.

— Хозяин! Здесь вкуснятина! — подал голос Барака. Он держал в руках оторванную голову кварцевой саранчи. Из-под завала возле него был виден мой шар и несколько лап гигантского насекомого. Понятно, почему у меня не отложились в голове гигантские кристаллы. Рентген проходит сквозь них, слабо подсвечивая, показывая мне пойманных в адские корни мобов.

Я подошел к кристаллу вплотную и попытался заглянуть сквозь мутные грани. Там внутри была заточена такая же саранча. Интересно, что это такое? Я сосредоточился восприятием на кристалле. Теперь, в непосредственной близости, внутри ощущалось приличное количество энергии.

Восприятие +1. Уровень 14.

Я с опаской взялся за толстый кабель. Было страшно, что током шибанёт. Нет, ничего такого не произошло. Зато мне удалось ощутить внутри циркулирующий поток энергии. Который, по всей видимости, питал скрытую локацию. Может даже защиту, скрывающую ее от рентгена и восприятия.

Может это условие доступа к ней? Я притянул к себе золотой шар. Тот нехотя выкарабкался из-под остатков завала и оказался в моей руке. Прицел. И звон разлетающегося вдребезги кристалла. На этот раз обвала не произошло. Поэтому освобожденный моб предстал перед нами во всей своей красе.

"Кварцевая саранча". Индекс сложности: 64.

Гипотетически индекс меньше, чем у Бараки, так что он и сам сможет справиться. Вот только гуль мне еще живой нужен! Поэтому я просто бросил в вылупившееся насекомое, уже заготовленный "ребус". А кристаллическая тварь неожиданно проворно проглотила его, громко клацнув мощными челюстями. Вот, черт! Сообразив, чем это все закончится, я тут же использовал отскок. А через мгновение по комнате разлетелись осколки головы саранчи. Только звон стекла прозвенел по броне Бараки, который даже не дернулся. Был так сильно занят поеданием останков, предыдущего насекомого. Зато, увидев еще одну развороченную тушку, моментально бросился к ней. Вот проглот!

Я тоже подошел. Думал, ребус взорвется возле саранчи и потреплет ее немного резонирующими волнами. Разумеется, фатально потреплет. А тут разорвало, так разорвало! Точно так же как с адскими корнями. Однако, это мелочи, меня больше интересовало, что находится под мертвым телом насекомого. Поэтому бесцеремонно взяв механические руки гуля под управление, я оттащил тело саранчи. Как и думал. Внутри кристалла торчали оголённые провода. Они, конечно, не искрились, но остатки аномальной энергии ощущались. Она, словно вода из шланга, расплескивалась внутри развороченного кристалла и растекалась по полу комнаты. Так обычным взглядом и не заметишь. Но у меня, то было восприятие, а еще и рентген вдобавок. Я уселся в медитацию и активировал пронзающий взор, на этот раз тщательно выискивая неподвижных мобов в прозрачной скорлупе, оплетенных ложными адскими корнями. Когда сознание вернулось, меня, мягко говоря, шокировало количество таких кристаллов. Оно измерялось в сотнях, как минимум!

— Кто же тебя такого несуразного слепил? — проскрежетал жутко знакомый голос. Я аж подпрыгнул от страха! Просто испугался от неожиданности. Хотя и окружающая атмосфера располагала к этому. А в комнате, между тем, как-то потемнело. Особенно возле Бараки, что склонился над телом саранчи. И внутри этой темноты отчетливо проявлялся образ человека в черном пальто и цилиндре. Системный маркер не высветился, но я и так отлично знал кто это такой.

Шляпник!

Отскок. И одновременно мысленная команда Бараке уходить. Но было уже поздно. Контроля над телом гуля у меня не было. Просто связь исчезла. А Шляпник стоял, приложив руку к затылку Бараки.

— Как удобно, — проскрипел он, и я ощутил, как в тело Бараки полилась энергия, как из проводов, изменяющая схему моего дистанционного управления. Я быстро перекинул управление на золотой шар и, используя усиление света, заставил его прыгнуть в Шляпника.

Но шар неожиданно поймал гуль. Причем сделал это механическими руками. Однако времени удивляться, не было. В воздухе между моих ладоней уже завис мерцающий камень. Ребус! Еще две секунды и Шляпника не спасет даже его живая броня в виде плаща.

— Ненавижу бессмертных, — сухо проскрипел босс, зыркнув на меня горящими во тьме глазами. Внезапно вокруг его шеи вспыхнула огненная грива энергии, что мне даже пришлось зажмуриться. Хотя, без толку! Свет ударил не по глазам, а по моему восприятию. И в это мгновение пришло осознание, что резонирующая бомба в руках, уже давно вышла из-под моего контроля. Очередная вспышка ударила по восприятию, и перед глазами появилось знакомое уведомление.

Выберите место возрождения.

Глава 19. Сон.

— Однозначно, надо гасить гада! — непреклонно решил я, как только появился внутри аномалии возрождения. И чтобы хоть как-то успокоиться провел минуту в медитации, а когда спали ограничения, сразу пробежался пронзающим взором по подземелью. Скрытая локация была на месте и все так же не просвечивалась рентгеном. А вот Барака угодил в кристалл-инкубатор, вместо убитой саранчи. Что с ним происходило, не ясно, но Шляпника поблизости не было. И это шанс!

Я вышел из медитации и тут же прыгнул в светящуюся лужу. Светлячки, зависшие под самым потолком, мой порыв искупаться в желудочном соке не оценили. А у меня появились лишние пять минут, медитации. Кто же знал, что без гуля, экскременты окажутся такой вязкой и разъедающей штукой. Но надо отдать им должное, повторное воскрешение остудило мой пыл. Да и медитация располагает к спокойствию, подавлению внутреннего пламени, так сказать. Очень полезная штука, и ведь нельзя сказать, что становишься пассивным или равнодушным. Нет. Мысли в голове бурлили, продолжая прокручивать произошедшее, при этом в теле накапливалась энергия. Не мана, а какая-то движущая сила. Если говорить игровым языком, то это, скорее всего, "выносливость". Раньше не ощущал ее. Расту понемногу. Но это так, больше успокаиваю себя. Потому как передо мной стояла вполне четкая и практически не выполнимая задача. Победить Шляпника!

Правда, одно дело решить завалить босса, другое — сделать это. Как ни крути, мне пока рановато выходить против него один на один. Судя по всему, Шляпник очень быстр, возможно, даже умеет телепортироваться. При этом у него есть лазерный меч и пуленепробиваемый плащ. А вдобавок, он может управлять марионетками и дестабилизировать каст ребуса. Одним словом, прямо джедай какой-то! Плюс этот странный выплеск энергии, уж очень сильно напоминающий мою люминесценцию. Не удивлюсь, если наши способности в чем-то схожи.

Признаюсь честно, изначально я планировал использовать любимую тактику геймеров. Тупо пробовать раз за разом, пока не получится. В конце концов, что мне мешает? Точка

респа рядом, других игроков поблизости не намечается. Рано или поздно удастся выяснить все способности и слабости Шляпника. Вот тогда-то ему и придет конец. Но спустя пару минут медитации откинул эту глупую идею. Эта игра уже не раз показывала, что виртуальная реальность построена немного по другим законам. Законам больше напоминающим жизнь, чем игру. И вполне возможно, что Шляпник тоже изучит меня, или вообще найдет точку респа и будет попросту нулить. Поэтому необдуманно лезть вперед, по меньшей мере, глупо. Для начала подготовлюсь. Как ни крути, время усиливаться! Изучение собственных способностей — основа основ. И я слишком долго этим пренебрегал.

В прошлый раз мне просто не терпелось опробовать новые руки Браки, сейчас тоже не особо есть время. Не сказать, что я как-то проникся к гулю, скорее всего здесь говорит геймерское чувство собственности, поэтому не брошу Бараку, верну назад! Но сначала необходимо усилить атаку, иначе просто не пробиться сквозь защиту Шляпника. Сразу вспомнилась пулеметная очередь, не причинившая ему ни какого вреда. А мне в прошлый раз лазерный меч ноги отсек, в этот раз разорвало ребусом. Так что защиту тоже поднимать надо. Причем прямо сейчас, в подземелье, с отсутствием средств, в условиях ограниченности времени!

Начну с баффов. В играх это самый простой способ усилиться. Только мои баффы, мало того что самодельные, так еще и жизни хавают. Не должно быть так! Как тело усилию, сразу здоровье вниз. Хоть аптечка и нейтрализует данный недостаток, все равно с этим, что-то надо делать. Тем более что при увеличении скорости за счет тихого шага, либо усиления броска за счет прицела и великана, побочных эффектов нет. Надо со всем этим разобраться, и поможет мне в этом разложение, анализ и синтез.

Я сбросил медитацию, но в качестве поддержки настроился на дыхание. Не то же самое, но некоторые положительные эффекты имеет, и к тому же может использоваться при движении. Но самое главное, оно повышает концентрацию, а она мне пригодится. Потому что сейчас я только и буду делать, что наблюдать за тем как протекают в моем теле изменения при использовании способностей. Думаю это и есть ключ к дальнейшему развитию. Иначе не было бы таких способностей как медитация, познание сути и восприятие, заточенных на изучение способностей.

В общем, подобрав камень, я активировал "прицел". Восприятие не подвело, да и дыхание тоже. Мне удалось прочувствовать, как сила пролилась по руке и начала накапливаться в мышцах, задействованных при броске. А затем, она вся испарилась! Нет, вернее сказать, улетела вместе с камнем. Который, кстати, погрузился в лужу экскрементов, чтобы случайно обвал не спровоцировать. В принципе, это я и раньше ощущал. Не так детально, но ощущал. Теперь дальше. Великан. Все точно так же. Сила в руке и сила, обволакивающая камень. Ну а дальше, я поочередно прогнал остальные способности, предоставляющие хоть какое-то физическое усиление. И у меня появились некоторые догадки.

Дыхание +1. Уровень 9

Восприятие +1. Уровень 15.

Познание сути +1. Уровень 8.

Вот и система подтвердила их. Хотя, я уже давно об этом подумывал, но сейчас, все встало на свои места. При прицеле активируется два типа силы. Физическая за счет

выносливости и некая другая, назовём ее "пси-сила", которая направляет атаку. При активации "великана" тоже используется эта связка сил, но преимущественно пси. С помощью нее мне и удастся поднять огромный камень одной рукой. Физическая сила, то есть выносливость, здесь больше для укрепления руки, чтобы она выдержала подобный объем нагрузки. Ну и, тихие шаги. Абсолютная тишина в них тоже достигается за счет пси-силы. Создается область поглощающая звуки. А вот скорость и ловкость за счет выносливости. При этом и пси и выносливость отличаются от маны. Если задуматься, то последняя бездумно расплывается по всему телу, усиливая его. Отсюда наверняка и последствия в виде перегрузки. Кроме того, управлять физической силой самостоятельно у меня не получается, а вот светом, да. Причем уровень способности не так уж и плох. Поэтому следующие полчаса я посветил синхронизации своих силовых способностей с использованием света. И знаете что? У меня получилось! В определённый момент, просто разом вылезло множество сообщений.

Бросок камня +1. Уровень 15.

Горный великан +1. Уровень 8.

Меткость +1. Уровень 15.

Прицельная атака +1. Уровень 16.

Быстрая атака +1. Уровень 13.

Скрытность +1. Уровень 15.

Тихие шаги +1. Уровень 15.

Наблюдение +1. Уровень 15.

Познание сути +1. Уровень 9.

Люминесценция +1. Уровень 16.

Управление светом +1. Уровень 31.

Усиление света +1. Уровень 9.

Резонанс +1. Уровень 18.

Медитация +1. Уровень 17.

Дыхание +1. Уровень 10.

Вы самостоятельно изучили новую способность "Внутренний свет".

Вот это power-up! Надо было давно так сделать! Тем более что новая способность реально мощная! Активируется и действует как пассивный режим, увеличивая силу всех остальных способностей за счет потребления маны. А уж последней, благодаря светлячку, у меня предостаточно. Кстати, неплохо было бы его подзарядить. Но это потом. Сейчас новая способность! Я активировал режим, и под шкалой жизни появилась соответствующая иконка, а по телу разлилась энергия света. Но не так как обычно, а гармонично, не нагружая тело в целом. При этом способность не нарушала стабильность потока маны, подавляющего черную метку. А за это я серьезно переживал, так что хорошо, что обошлось. Для проверки "внутреннего света" активировал "прицел" и сила переполнившая руку, даже заставила ее светиться. А вот это не очень! Побочный эффект. Ладно, он, конечно, не располагает к скрытности, но не сильно страшный. Я опустил руку с камнем. Не стал испытывать бросок во избежание никому ненужного обвала. Зато решил продолжить эксперимент по усилению.

Теперь забаваем на контур внутреннего света, усиление. Бац! Первый бафф получен! И без каких-либо ограничений со здоровьем. Правда, мана расходуется на поддержание, но это

копейки. А ведь есть еще один бафф, и к тому же без затрат маны.

Резонанс! Бац! Тело переполнилось силой. И вновь здоровье в норме. Пять секунд кулдауна. Второй резонанс! Ого! На этот раз сила будто вырывалась наружу. Причем абсолютно на пустом месте, без каких-либо мана затрат. Просто потоки силы резонировали друг с другом, временно увеличивая общий объем энергии. Правда, Аптечка принялся меня подлечивать. Здоровье пошло вниз. Но пока терпимо, можно и без поддержки минуты две протянуть.

Ну что, экспериментируем дальше? Третий резонанс! У-у-ух! Вот это мощь! От меня просто волны света расходились. Да и тело буквально разрывало. Видимо это мой предел. Причем вместе с аптечкой. Белый пет старательно семафорил лечебным светом, но здоровье все-равно мгновенно уходило в желтую зону. Без него и трех секунд бы не продержался! Да и просто, вынести такую боль тяжеловато. Не черная метка, но все же.

Так. А теперь опробуем силу! Я приложил ладонь к каменной стене завала и надавил что есть сил. Ближайшие в завале камни тут же потрескались и обвалились на пол. Примерно с полметра залежей. Но и моя ладонь, тоже будто покрылась трещинами. По крайней мере, по ощущениям. В любом случае, шевелить я ей больше не мог.

Ладно, снимаем баффы! Хотя, нет. Идем до конца! Четвертый резонанс! Бам!
Перед глазами все мгновенно потемнело.

Выберите место возрождения.

Ясно. Перестарался. Я скептически осмотрел забрызганные стены своей коморки. А ведь даже боль не почувствовал! Был бы здесь Барака, обрадовался бы всей этой кровяке. С этими мыслями я погрузился в медитацию. Сейчас идти, куда-либо не было смысла. Во-первых, я до сих пор не добился поставленных задач. Во-вторых, почти все умения, кроме люминесценции получили часовые кулдауны. Зато появилось время раскидать свободные очки.

Я пробежался по открытым способностям. Разумеется, ничего нового не было, но взглянув уже более опытным взглядом, получилось выстроить некоторую связь. Так, например, область тьмы. Эта способность как нельзя, кстати, скроет усиленное светом тело, да и в связке с тишиной отлично сочетается. Однако внутри нее, скорее всего, обычное зрение бесполезно. На этот счет у меня есть восприятие, но и соколиный глаз не помешает. Тут одновременно, и вид сверху, и возможность наводить фокус на цель. Тогда из ветки камня больше всего подойдет дальнобойный снаряд для увеличения расстояния и сохранения убойной силы. Не все же мне в подземельях воевать. Что касается меткости, то способность на "точность" у меня уже есть, "мощность" еще больше увеличит время подготовки к броску, а "скорость" нейтрализует плюсы "точности", поэтому остается только "резкость". Так, и волки сыты, и овцы целы. Способность увеличит скорость полета снаряда, без ущерба точности, а у противника будет меньше времени на реакцию. Ну и, из ветки скрытности больше всего подойдет "Кошачья поступь". Ловкость увеличится, да и возможность скрыться из виду. А если учитывать, что после броска велика вероятность моего обнаружения, то подобная способность лишней не будет. Это уж точно!

Вроде бы все. Если постараться, можно даже грамотную засаду устроить. Одна проблема — всего этого явно не достаточно, чтобы победить Шляпника. А время как назло подошло к концу. Оставшихся десяти минут уже ни на что не хватит. Я перевел взгляд на

валяющуюся у ног винтовку Бивня. Вернее то, что от нее осталось. Она сильно пострадала в желудке Бараки, думал смогу заменить детали на самодельные, но видно не судьба. Реального прототипа у винтовки нет, а значит, собрать детали под замену будет не просто. Хотя и бросать такую игрушку жалко. Все-таки оружие моя слабость. Хотя, конкретно здесь, меня больше прельщают игровые умения и способности, потому что из пистолета и винтовки можно пострелять и в тире. А в игре, все это время я и камнями неплохо обходился. У них есть одно неоспоримое преимущество, их везде можно найти. Или скрафтить.

Что касается пушки? — я взял в руки потрепанный ствол. От приклада остался какой-то огрызок. Рукоятка со ствольной коробкой, тоже местами была подъедена. Но главное другое. От крышки ствольной коробки практически ни чего не осталось, и ударно-спусковой механизм внутри превратился в кашу. Винтовка словно в кислоте несколько дней отмокала. — В любом случае после смерти, ее рядом не будет. Да и патронов, маловато, — вынул магазин. В принципе с ними так и так что-то решать надо. Калибр для Шляпника слабоват. Баффы это хорошо, но и про шмот не стоит забывать. Именно с помощью него я и собирался поднять атаку с защитой до уровня Шляпника. По-другому, просто ни как. При этом все хенд мейт!

Я отложил винтовку и взял спинную пластину, снятую с брони Бивня. В нее был встроен электронный магнит. Полезная штука, и у меня даже были мысли, что с ней сделать. Но для начала надо проверить получится ли с помощью люминесценции и дистанционного управления пользоваться магнитным креплением. Я направил в пластину свет и неожиданно ощутил резонирование со светлячком, как с ядром. Лампочка, похоже, тоже это ощутил, потому как заинтересованно замелькал вокруг нее и требовательно заморгал. Его нетерпение и любопытство вызвало только смех. Ладно, забирай! Посмотрим, что из этого выйдет. Мгновение и пластина исчезла, да и светлячок тут же успокоился. Зато теперь второй замельтешил, любопытно ему. Мне кстати тоже. Но видимо узнаем позже, потому что в менюшке еще ни каких изменений не произошло, когда меня выкинуло из игры.

Посмотрел на часы. До вечера надо придумать, как завалить Шляпника. А еще было бы неплохо сыграть в гандбол. С этими мыслями я и развалился на кровати. Вроде бы только играл, а сил вообще не осталось. В прочем можно попытаться восстановить их с помощью медитации. Не зря же ее так йоги хвалят. Да и в игре это мощная штука. Я улегся поудобнее. А что? Ни кто же не говорил, что обязательно сидеть в позе лотоса. Здесь главное расслабиться и очистить сознание. А в каком положении это происходит, значения не имеет. Поэтому я сосредоточился на дыхании. Тело действительно расслабилось. Прямо ощутил, как оно обмякло и словно глубже провалилось в кровать. А потом я тупо вырубился.

Выберите место возрождения.

Сквозь муть сна пробилась знакомая фраза меню. Так! Подобные сны начинают напрягать. Я мысленно ткнул в подземелье, но смазал и случайно выбрал графу Колизея. Ладно, посмотрим что за сон такой. Внезапно все стало четко и реально. Огляделся. Я появился на арене мясорубки, внутри аномалии возрождения. Осознанный сон? Тогда почему он так похож на игру. Быстро пробежался по менюшкам. Слишком реалистично. Во снах обычно все ускользает, а здесь можно меню нормально прочитать. И ведь все изменения актуальны. Правда, кулдауны исчезли. Но, это же сон!

В этот момент таймер возрождения исчез, и восприятие сразу забило тревогу. Все мысли про сон разом испарились. Я был в игре! Отскок. И не большой взрыв распустившегося под ногами огонька, обдал меня теплым ветром. Я совсем забыл, что здесь практикуют спаункиллерство. Видимо Саламандер угольками разбрасывается. А витающие за моей спиной светлячки обеспечивают ему прямую наводку. Нет, так дело не пойдет! Я набросил на себя и светляков сферу темноты. Теперь другое дело. Меня буквально окутала пелена тьмы, словно сам глаза закрыл. Однако восприятие исправно работало. Следом активировал соколиные глаза и мне открылся вид сверху, будто, я летел как птица. Темноту зала разгоняла лужа экскрементов, что светилась в самом центре. Но у меня была другая картинка. Вид сверху накладывался на данные восприятия, и вместо темноты внизу развернулось настоящее минное поле, усеянное тлеющими огоньками. И никого в округе, кроме выбирающихся из лужи, светящихся гулей.

Я развеял сферу и соколиные глаза. Интересно! Это явно способность Саламандера. Окрас энергии его. Видимо расставил тут ловушку. И в подтверждение моим мыслям один за другим начали взрываться камни, разложенные вокруг лужи. Это гули угодили прямо в минное поле. Я же прикрылся за одним из валунов, так что меня не задело. Накинул на себя баффы до второго резонанса и схватил за шкурку первого выбравшегося из зоны взрывов гуля. Парень выглядел ужасно, но попробовал огрызнуться. Пришлось бросить ему в ноги усиление света и резонанс. Гуль безумно заорал, тут же рухнув на пол. У него под шкалой жизни высветился дебафф "ожог света" аж "x4". Не знаю, как система рассчитала такую цифру, но для моего подопечного, это, видимо, было не выносимо. Как бы в берсерка не впал. Поэтому, не тратя времени впустую, я схватил его за шею со спины. Точно так же как недавно это сделал с Баракой Шляпник. Светлячок, послушно повинаясь моей мысли, успел прошмыгнуть между шеей гуля и моей ладонью, и теперь отдавал часть эссенции света из люмии на схему дистанционного управления. Мгновение и у меня новая марионетка. Забавно, хотя в меню спутника, как Барака, он не отразился. Ну да ладно. Не хватало мне в компанию еще одного страшили.

Снял с него "ожог света", чего зря мучить, и управляя им, сразу же перехватил другого гуля, бросившегося было на меня. Причем, таких желающих набралось уже с десятков. Так дело не пойдет! Активировал люминесценцию по всему телу и сразу набросил резонанс. Гули замерли, шурясь. А я через пять секунд накинул еще один резонанс. Свет от меня залил весь зал, заставив гулей пятиться, прикрывая глаза когтистыми лапами. Так что я не удержался и сказал им, — "Ждите меня с первым лучом солнца! Я приду на пятый день, с востока!".

На что трупоеды лишь недовольно зарычали. Ну а я, решил нагнать еще больше света и повесил обоих светлячков прямо над толпой мертвяков, заставив своих петов вспыхнуть по максимуму. Что неожиданно спровоцировало резонирование между моим излучением, светлячками и гулями. Зал залило светом так, что меня самого начало слепить. Но я все равно набросил на гулей усиление света и резонанс. Ребята прямо взвыли, рухнув на пол и корчась от боли. Я не садист, просто этим (гулям) сразу надо показать кто в доме хозяин, а то ведь загрызут и не заметят.

— Значит так! — обвел взглядом присмиривших трупоедов, когда закончились светопредставления. Остановился на подконтрольном мне гуле. Этот, по-видимому, когда-то был ящером. Хвост наверняка перед смертью сбросил. А от зеленой кожи и страшнящей морды так просто не избавишься, — Ты будешь Рептилем.

Система моментально среагировала, и над светящимся гулем появилось персональное имя. Да вдобавок еще пятерка уровней в индекс сложности прилетела. Неплохо. Надо будет и с другими попробовать.

— Назначаю тебя главным по этой вашей луже, — кивком указал на светящиеся экскременты. Лужа была явно новой. Не той что оставил Барака. Да и братия здесь какая-то хлюпенькая. Все пятнадцатого-двадцатого индекса сложности. Еще совсем неразумные. Но язык силы понимают. Поэтому в подкрепление моим словам вновь активировал люминесценцию на полную катушку. Гули активно закивали. Хотя, скорее просто уставились в пол от яркого источника света. Ну да ладно, мне и этого достаточно. Обвел их всех еще раз взглядом. Все потрепанные. Дебафф света, понемногу капая, сожрал у самых ближних до половины жизней. Им бы не помешало перекусить. Ничего, обойдутся! Путь для начала поотмокают.

— А теперь возвращайтесь назад в свою лужу, — махнул им рукой. И вся эта орава тут же ломанула к себе домой. Оно и понятно. Там уютно и дебаффов нет. Желудочный сок ведь гулей не разъедает, только посторонние предметы. Кстати!

— Стоять! — остановил своего подопечного, и, взяв над ним управление, подвел к луже. А потом заставил набрать этой пакости в рот. Подождал пару секунд. Ни какого урона. Отлично!

— Теперь плюй. Ты же Рептиль. Вот и плюйся кислотой.

Струя светящейся жидкости вылетела из рта гуля и попала на камень. Тот, конечно, не испарился, но процесс разъедания пошел. Что весьма не дурно, если учитывать количество притаившихся внутри лужи таких плевалыщиков. У меня даже план по завоеванию мясорубки возник. Но как всегда это бывает, внезапно пришло осознание, что это всего лишь сон. Происходящее настолько увлекло меня, что я совсем позабыл об этом.

Пока отвлекся, Рептиль успел сигануть в лужу. Пусть. Мне тоже не помешало бы туда прыгнуть. Надо респануться в подземелье и посмотреть, как обстоят дела там. Может это вовсе и не такой уж сон, как кажется. С этой виртуальной реальностью, уже совсем ролики за крышу заходят. Так можно и потеряться, не отличить где есть вирт, где реал, а где вообще сон.

По привычке уже на автомате сканируя окружающее пространство восприятием, удивился, ощутив знакомый энергетический фон. Обернулся в сторону прохода и увидел, как в зал вкатился игрок. Он разбежался, а затем словно по льду, скользил пару метров. Затем вновь несколько шагов и скольжение. Словно детская забава. Причем скользил-то он по песку, и голыми ступнями. А вслед за ним огромными прыжками бежал другой игрок. Оба в одних пижамах, как и полагается. Только у второго вместо ног были киборгизированные протезы.

Они за считанные секунды добрались до меня.

— Ты все еще должен мне тачку! — первым делом напомнил Дизель, пожав мне руку и хлопнув по плечу. Я не удержался от смеха.

— А ты должен был поставить на дуэль.

— Извиняй. Мы немного заняты были, поэтому поздно письмо получили. Вот и решили разобраться во всем на месте, — ответил Дизель.

— Тут вроде гулей как говна было? — встрял "Боевой Андрей", а между своими просто "Бой". Причем это не парень, а мужик и лет так под сорок. Высокий, потрепанный жизнью, да и за словом далеко в карман не лезет, но все еще бодрый.

Я кивком указал в сторону лужи, — Вас испугались, — и тут же повернулся встречать других гостей. Потому что в зал ввалилась отставшая компания, Майский жук и Куцый. Первого так вообще не узнал без шубы. А второй без всего своего вооружения казался каким-то задохликом.

— Б-б-ля, что ж-ж-ж тут так хо-холодно! — первое, что мы услышали от зяблика. На парня просто страшно было смотреть. Его колошматило, словно в минус сорок. Да еще восприятие ощущало расходящиеся вокруг него волны энергии. В прошлый раз мне от них дурно стало. В этот раз решил держаться от него подальше, причем не один я.

— А у него ведь есть душа, — проигнорировал всех Куцый, сразу принявшись рассматривать моих светлячков, — Определенно есть.

— Душа? — удивился я.

На что рыжий удостоил меня загадочной улыбкой, — Платона читали? Или Аристотеля? Материя и форма?

Я аж немного отстранился, от мелькнувшего фанатизма в глазах, да и все остальные заметно затушевались. Видимо их уже просвещали на этот счет.

— Ну, было дело.

— Действительно? — заметно ожил маленький философ, тоже мужичок лет под сорок, — Тогда скажу так, это душа как особая форма во взаимодействии с материей, без нее эти шары просто рассеялись бы светом.

— И что? У нас тоже есть душа?

— Ну а как же? — вновь улыбнулся Куцый.

— Ты лучше спроси, кем он в реале работает, — пихнул меня локтем Бой.

— Секс-тра-а-а-сен-сем!

— Не экстрасенсем! — перебил дружный смех Жука и Боя Куцый, — А Менталистом!

А мне больше было смешно смотреть на Жука. Его и так не хило колбасило, а когда он еще и смеяться начал так вообще.

— Ладно, успокоились, — вмешался Дизель и обратился ко мне, — Тебя как сюда занесло?

— Да меня собственно не сюда. Меня людоеды загнали в подземелье, а мясорубка это единственный выход.

— Ясно. ПК-шерам, кстати, самим сейчас не сладко. Они умудрились Титанию кикнуть во время ивента с саранчой. Так что их теперь механики повсюду гоняют, — поделился он. Но мне было не до людоедов, время нашей беззаботной беседы подходило к концу.

— Сколько потратили на мясорубку? Две штуки? — спросил я чисто для сведения.

— Еще пятихатку чтобы стартануть в одном месте, — понимая, в чем соль начал он, — И столько же за маркер к тебе.

Нахрена?! — мысленно негодовал я.

— А в чем проблемы? — недоумевал Андрей.

— У нас пять черных звезд, — медленно произнес я, вглядываясь через сканер в кучки серых звезд, со всей арены направлявшихся к нам, — И теперь за нами начнется настоящая охота. А у меня долг три штуки. Врубаешься? Можно было просто выкупить меня.

— Так мы сюда подраться, и спустились, — притопнул ногой Бой, добавив для эффектности какую-то спецатаку, так что камушки от песка оторвались. При этом среди них были и несдетонировавшие на гулей угольки Саламандера. Так что получилось действительно эффектно, когда все они взорвались. Народ нешуточно переполошился, а

когда поняли в чем дело, покрыли топтуна благим матом.

И все бы хорошо, но эти угольки нам и самим не помешали бы. Скоро здесь столько народу будет! Пять звезд, да мы просто лакомый кусок! А еще вдобавок у остальных серый статус. Нам с них ни фрагов, ни чего! Вот она система противовесов. Нас просто задавят числом, чтоб не выживались. Я потер ладони. Но все равно хочется продержаться подольше, чисто ради драйва!

Только начал прикидывать план, как вдобавок ко всему мое восприятие среагировало на аномалию возрождения. По всему залу вокруг нас возникло сразу аж семь сфер. Администрация прям подталкивает на спаункиллерство.

— У нас гости, — предупредил я, поражаясь тому, что сферы исчезли без какой-либо временной задержки, сразу показав скрывавшихся внутри игроков. Игроков в черных шлемах с красными линзами, — Людоеды!

— Помянешь черта! — сплюнул Дизель.

— А я бы сказал, вспомнишь говно, вот и оно, — не удержался Андрей.

Что касается меня? То я уже вчитывался в ники. Потрошитель, Ща убью, Перстень, Самонавадяшка, Кабан, Марш Смерти и Свежеватель. Вместо белых пижам их тела полностью покрывала какая-то черная субстанция, нечто вроде живого костюма. Все здоровые и высокие словно шкафы. И лишь одна Перстень выделялась на их фоне, единственная девушка, причем она сразу исчезла. За ее спиной открылось черное око портала, и она растворилась в нем.

Не успел я что-либо произнести, как почувствовал холодные объятия. На периферии заметил колыхающуюся тьму, а опустив взгляд, увидел сомкнувшиеся на груди костяные руки. "Ужас" Свежевателя! Холод полностью парализовал меня. Под шкалой жизни всплыл дебафф "объятия страха". Я не мог пошевелиться, и даже произнести что-либо. Но это не все. Балахон тьмы полностью скрыл меня и моих светлячков, затмив взгляд.

Соколиные глаза! Мгновение и у меня вид сверху. На моем месте Ужас. Его черный балахон колышется, словно на ветру, а из складок тьмы высунулось множество длинных костяных рук. Он схватил ими моих напарников, набросив дебафф "прикосновение смерти". И можно было бы на этом считать все конченным, если бы не засиял внутренний энергоконтур Куцего. С него разом слетел дебафф, пальцы сложились в какой-то замысловатый символ, и одновременно послышалось, — Изгоняю!

Тьма вокруг меня колыхнулась и исчезла вместе с Ужасом. Его просто не стало, растворился. Так что я развеял взгляд сверху. Он, пожалуй, жрет пока, даже больше чем пронзающий взор.

— У него тоже есть душа, — довольный собой произнес Куцый. А Зяблик, как только освободился, сконцентрировав в ладонях энергию, приложил их к песку. Тот моментально разлетелся в стороны, словно под воздействием гравитационного пресса. И мы оказались на каменном полу метром ниже. А весь песок устремился в людоедов. Отбросив их. Да еще и вспыхнув.

— Мощно! — поразился я, но тут же осекся, как только осел песок. Людоедам атака ровным счетом, не нанесла, ни какого урона. Их черные защитные костюмы полностью поглотили атаку.

— Я случаем не такой же негр?

— Нет, а что? — удивился моему вопросу Дизель.

— Да, просто, — отмахнулся я, ощутив с помощью восприятия в черных костюмах людоедов родственную структуру черной метки. И наконец-то накинул на себя "внутренний свет" в комплекте с усилением и резонансом. Еще пока не привык пользоваться бафами. Ничего, исправлюсь!

— Жук! — внезапно огорошил меня крик Дизеля. А Зяблик, встав впереди, хлопнул в ладони. Воздух буквально вспыхнул от дрожи, создавая своего рода барьер. И сквозь него пролетела черная пуля. Последнее что я успел заметить, это, Марша Смерти, направившего в нашу сторону указательный палец, словно изображая выстрел. При нем ничего не было. Но выстрел был! И пуля угодила прямо мне в лоб!

Меня мощно приложило, но не насмерть. Барьер погасил практически всю кинетическую силу пули. Правда, ощущение, словно внутри головы что-то взорвалось, да еще вдобавок кровь в глаза потекла. Контуженный, я приложил ладонь и вырвал из раны какую-то дрянь. Больно было до жути! Посмотрел сквозь слезы и увидел черную вязкую штуку, извивающуюся в руках. Хотел отбросить ее, но неожиданно она впиталась в кожу. **ВПИТАЛАСЬ В МЕНЯ!!!** И на это сразу среагировала черная метка, чуть было не вышедше из-под контроля. **ЧТО ЗА ХРЕНЬ!?**

Отмахнулся от крови. В руке уже пульсировал ребус. Быстро отыскал взглядом Марша, он стоял, направив на меня указательный палец, а другой рукой пальцем показывал на свою голову.

— Да пошел ты! — с криком запустил в него ребус, но тот просто отмахнулся свободной рукой. Резонирующая бомба, не долетев до него пару метров, ушла в сторону и взорвалась возле другого ПК-шера. Потрошителя. Я злорадно усмехнулся и использовал отскок, когда с указательного пальца Марша сорвалась новая пуля. Она вновь потеряла скорость от барьера Жука, но преодолев его, неожиданно разогнала и, поменяв направление, устремилась ко мне. Тихие шаги в купе с бафами не помогли мне увернуться. На этот раз прикрыл светлячок. Перед ним неожиданно появилась светящаяся магнитная пластина, что послужила щитом и приняла пулю на себя. Но ударная сила заставила врезаться его в меня. Так что тот прилетел прямо в голову, мгновенно подкосив мне ноги. В результате дебафф оглушения на две секунды и еще одно кровотечение. Не задумываясь, активировал соколиный глаз и взглянул на поле боя сверху.

Дизель столкнулся плечом в бесбашеном таране с огромным ПК-шером. Вчитался в ник. "Ща убью"! Да когда он только успел так разрастись!? Наш водила применил какую-то способность, выплеснув энергию во время столкновения, но черный костюм ПК-шера без проблем поглотил ее чисто физической силой. И мне это уже совсем не нравилось. Я сконцентрировал взгляд на Марше, тот копил в пальце следующую порцию энергии для выстрела, а рядом возле него вздулся, словно пузырь от резонирующих внутри потоков ребуса Потрошитель. Жуткое зрелище. Еще мгновение и его разорвет на части. Уже не первый раз это вижу. Бах! Его разорвало резонирующими волнами, но черный костюм удержал волну взрыва и за мгновение собрал все внутреннее месиво из крови и черной субстанции назад в человеческий облик. В итоге ПК-шер оказался цел и невредим, только

его костюм теперь представлял дикую смесь крови и черной жижи. Что это за способности такие?!

Дебафф спал, и я вскочил на ноги, краем глаза заметив, как Дизелю на помощь пришел Бой. Он ударом ноги с высокого прыжка разmozжил голову его противнику. Прямо сейсмический шаг! Однако защитный костюм вновь попытался поглотить атаку, но та была сконцентрирована в одном месте сильным потоком. Так что голова лопнула словно арбуз, забрызгав друзей кровью и черной жижой. Ну, хоть этот не встал! Минус один.

Я же, первым делом набросил на Марша Смерти сферу тьмы. Пусть теперь попробует прицелиться! А затем скрафтил крекер.

Мимо меня промчался Кабан. Нет, не игрок в черном костюме, а настоящий кабан! Огромный под три метра черный вепрь! С ником "Кабан"! Этот здоровяк попросту проигнорировал меня и понесся прямо к Дизелю с Андреем. Причем у последнего разорвался протез от сейсмического шага. Теперь он был словно стойкий оловянный солдатик. Я посмотрел на Аптечку, что без толку семафорил в меня уже несколько секунд. Рана от удара магнитной пластиной закрылась мгновенно, а вот та дырка, что кровоточила во лбу так и не излечилась. Поэтому отправил пета к одноногому, может ему что-то с лечебного света выгорит. В конце концов, аномалия возрождения же восстанавливает протезы при респауне.

Дизель же в это время рванул на встречу к Кабану. Да он издевается!?

— Усиление души! — крикнул Куцый, и выплеск спецатаки Дизеля при столкновении с оборотнем многократно увеличился. Они сшиблись, но ни кто не остался в победителях! Оба устояли, замерев на месте. Вот только Дизель украдкой скользнул по воздуху и мгновенно оказался верхом на борове.

— Вот теперь покатаемся! — радостно закричал он, оказавшись в родной стихии. А я скрафтил в это время круглый щит. Просто опустил магнитную пластину в песок и наложил мысленный образ на заготовку вместе с квинтэссенцией. Получилось недурно! Светящийся щит тут же взмыл в воздух и завис возле Лампочки. И абсолютно без разницы как он это делает!

— Прикроешь меня, — попросил пета, перед тем как увидел, как развеялась сфера тьмы. Всего пять секунд, а теперь кулдаун! Мы так не договаривались!

— А-а-а! — одновременно заорал от боли Дизель. Его опутали черные щупальца, выросшие прямо из спины борова, и затягивающие его в черную жижу, покрывавшую оборотня. Я было замахнулся крекером, но отложил его. Слабовато будет! Тут надо что-нибудь помощнее.

Бах! Звонком колокола отыграл мой щит, когда в него угодила пуля Марша Смерти. ПК-шер не тратил времени в пустую, но Лампочка отлично справился со своей задачей, даже выдержав силу удара.

— Изгоняю! — послышалось сквозь крики Дизеля. Это Куцый столкнулся лицом к лицу со Свежевателем. Людоед замер. Буквально на секунду. Но рыжему удалось избежать захвата. Причем в руках ПК-шера ощущалась энергия спецатаки. Наверняка хотел сломать кости. Но вместо него это сделал Зяблик! Парень приложил ладонь к открывшейся спине Свежевателя, и волна черно-красных брызг вылетела из груди людоеда. Но тому хоть бы что! Раны затянул черный костюм, который вблизи выглядел словно живой. Симбиот! Свежеватель обернулся, схватил за руку Жука, и движением другой руки сломал ее. Затем полуоборот, удар в бедро. Открытый перелом! Еще удар. Неестественно подогнулась другая нога. Жук полетел вниз! Но прежде его настиг еще удар в грудь. Мертв! Мне даже не

требовался рентген, чтобы увидеть крошево из костей.

А еще и Потрошитель всерьез психанул. После того как его разорвало на части и собрало заново, он словно в берсерка превратился. По всему телу выросли кроваво черные веревочные копы, и направил их людоед в одноногого Андрея. Правда, у того благодаря Аптечке уже вернулся на место второй протез, но это ему не сильно то и помогало. Он как мог, скакал от обезумевшего людоеда по всей арене, не в силах проскочить сквозь неудержимый напор атак. Кровавые копы буквально прошивали насквозь и песок, и камни, и бетонный пол.

Причем все это происходило одновременно! Я буквально разрывался, и не знал, кому помочь! У меня были возможности следить за всем ходом сражения, но я не умел этого делать! Все происходило слишком быстро. Я не успевал!

Но тут мой взгляд напоролся на светящуюся лужу экскрементов. Эврика! Как я мог забыть о них!

"Вперед миньоны!" — хотел крикнуть я, но вместо этого обозначил маркерами людоедов и выдал одно короткое слово-команду, — Жрать!

Из лужи тут же выскочили гули. Рептиль не подвел, и вывел полакомится свежей человечиной, пожалуй, все свое гнездо. По крайней мере, трупоедов двадцать точно было. Разбившись на группы, они бросились к людоедам.

— Пли! — мысленно подал команду Рептилю. Тот вместе с остальными разом выплюнул желудочную кислоту. Лично его струя, вместе с еще парочкой, прожгла спину Свежевателю. Черный костюм на глазах до мяса проело. Огромного борова так вообще со всех сторон заплювали. Короче, всем досталось! А вот Марш Смерти в очередной раз избежал атаки. Вся кислота, что в него полетела, разбрызгалась в округе, но в ПК-шера так и не попала.

— Веди его в лужу! — крикнул я Дизелю, и заметил, как Куцый принялся воскрешать Жука. Свежевателя же пока отвлекали светящиеся гули. Зря это они! Трупоеды ему только на закуску. У этих ведь ни языка, ни другой атакующей способности кроме когтей то и не было, а кислоту уже всю выплюнули. Они просто кружили вокруг него, пытаясь достать отросшими когтями. Я отдал очередной приказ, путем манипулирования вожаком, о необходимости набрать кислоты для повторного залпа. Часть гулей тут же бросилась за ним пить из лужи. Другая часть попросту не смогла, их уже порешили ПК-шеры.

Куцый в это время воскресил Зяблика.

— Лу-у-учше бы т-ты этого не де-л-лал, — сплюнул кровью воскрешенный. Шкала его жизни мигала в самом низу желтой зоны. Под ней горела куча иконок с переломами. Значит, воскрешает с небольшим восстановлением, но не лечит. Мысленно отправил к нему Аптечку, пусть поможет, не все же Андрею костыли восстанавливать. А мне в этот момент прилетела еще одна пуля. Звонко и убойно. Но прямо в щит! Светлячок отлично справлялся. Я обернулся и ответил крекером. Тот отклонился в сторону, а потом взорвался. Черт! С этой способностью отклонения надо что-то делать!

Пробежался еще раз взглядом по залу, пока крафтил из песка огромный светящийся шар. Дизель все же затащил борова в экскременты. Того прямо на глазах повело вниз, ко дну. Да еще и парочка гулей помогала. А Бой по-прежнему скакал от кровавых щупалец Потрошителя, уже изрядно порезанный. Не раздумывая, туда и пульнул свой "золотой шар". Как там говорил Виктор Степанович, — "Одной только кистью. Быстро и резко!". Благо вместе с великаном, люминесценцией, дистанционным управлением и бафами, это вполне возможно. Шар действительно устремился совершенно на не реальной для обычного броска скорости. Мне еле удалось успеть накинуть вдогонку усиление света и резонанс. Зато мощь комбинированной атаки впечатляла! Потрошителя буквально расплющило, пробив бетонную стену, и под ней же похоронив.

Бах! Щит вместе со светлячком нехило приложило мне в спину. Меня аж опрокинуло! Это Марш Смерти наращивал обороты.

Не успел я подняться на ноги, как неподалеку появилась сфера. И из нее вышел "Ща убью". Затем появилась еще сфера, и на том месте показался Кабан. Черт! А потом еще с десяток сфер. Только не это! Но из них вышли игроки в мышечных нанокостюмах механиков. В точно таких же что были на Бивне, под всеми его защитными щитками. Словно взвод подкрепления из Крайзса подошел. Быстро окинул их всех взглядом сверху. Тут и Бивень был. И что удивительно сама Титания! Вот так вечер встреч. И первым, что они сделали, это атаковали людоедов.

Я отскочил от "Ща убью", но тот пробежал мимо, даже не отреагировав на меня. Не понял!? Зато очередной выстрел Марша вновь заставил щит содрогнуться. На этот раз Светлячок выдержал.

— Черный стрелок! Ты мой! — громко прокричала девушка с огненными волосами. Ее накостом отличался от остальных, все металлические вставки были покрашены в красный цвет. Хотя, что тут странного, она же Алый ангел.

— Если бы не ты, с Шляпником было бы покончено! — продолжала кричать Титания.

А вот с этого момента поподробнее! Если это так, то у меня появилась еще одна причина завалить Марша Смерти. Ведь это его она имела ввиду?

Но тут я увидел знакомый ник. Трутень! Парнишка смотрелся смешно в нанокостюме на фоне качков из механиков. Но что меня поразило, так это то, что у него в руках появлялся один кейс за другим. Предметы же невозможно пронести на мясорубку? Первый мгновенно разложился на щитки и облепил со всех сторон Титанию, обличая ее в уже привычный мне вид брони класса "Ангел". Второй разложился на летающие винтовки, зависшие у ангела за спиной в виде крыльев. Последующие же кейсы пошли на оснащение стандартными винтовками остальных членов клана. Мало того! В центре зала раскрылось око черного портала, и из него вышла Перстень! А вместе с ней и Самонаводяшка. Я и не заметил, когда он пропал. Оба в клановых плащах и с оружием. Причем с комплектом на всех сокланов. И оба сразу ушли в инвиз!

— Читеры! Гребаные!

И именно в этот момент мое восприятие просто взбесилось. Потому что в зал со всех сторон, пробиваясь сквозь стены и проходы, ворвались остальные игроки. Началась настоящая мясорубка! Я уже не успевал ни за чем уследить. Кровь вскипела от адреналина. В такой мешанине каждый сам за себя!

Бах! Мощь выстрелов возросла. На этот раз меня вместе со щитом снесло на несколько метров. Неужели, это он со снайперки так зарядил? Огляделся, но нигде не

заметил людоеда. Отскочил от атаки очередного гладиатора и накиннул в себя уже третий резонанс. Это мой предел. Даже аптечку пришлось отозвать к себе, без него мне такое усиление не потянуть. Зато можно попытаться выжить в мясорубке. Да и поле зрение увеличилось. Беглым взглядом смог все-таки отыскать палившего по мне снайпера. Он уже был в клановом плаще и со снайперской винтовкой! Однако в этот момент ему было явно не до меня.

Это мощно, когда около десятка винтовок висят за твоей спиной и стреляют, куда укажешь. Все равно, что самонаводящиеся турели! Я видел, как они сбили защиту Шляпника. Вот и сейчас почти сплошной огонь пулеметной очереди лился по Маршу Смерти. Но все бестолку! Его словно накрывал энергетический купол, отклоняющий все атаки. Но Титания шла напролом, налетев на ПК-шера в высоком прыжке со своим огромным механическим мечом. Марш закрылся винтовкой, но лазерная струна клинка рассекла людоеда надвое. У меня сжалось сердце от досады. Это хотел сделать я! Но вместо тела на песке расплескалась черная жижа. Это была приманка. Восприятие ощутило следующую атаку, и в этот раз под моим дистанционным руководством щит принял ее вскользь. Черный снаряд чиркнул по светящейся поверхности щита и срезал голову очередному гладиатору. Ну а я, используя пронзающий взор, пролетел с помощью восприятия по трассирующему следу и определил местоположение Марша Смерти, укрывшегося аж в соседнем зале, да еще и под инвизом. Хотя чего еще ожидать от игрока со снайперской винтовкой.

Не раздумывая, запустил туда "золотой шар" под всеми баффами. Желтый росчерк промчался через весь зал, пробил стену, а в следующем зале внезапно изменил траекторию и исчез в длинном коридоре. Оттуда с помощью дистанционного управления мне его уже не достать. Ну и ладно! Сфера тьмы! ПК-шера накрыла искусственная темнота, лишая возможности прицелиться, а у меня появилось целых пять секунд на подготовку. Атака Титании навела меня на кое-какие мысли.

— Посмотрим, как ты отклонишь это! — я сложил ладони, выпрямив указательные и средние пальцы, и направив их в сторону Марша Смерти. Все что от меня требовалось, я уже когда-то проделывал. В прошлый раз ничего не вышло. Но тогда я и резонансом как следует пользоваться, не умел. В этот раз все будет по-другому! Люминесценция, управление светом, усиление света и резонанс. На кончиках пальцев засиял пучок света. Он желал рассеяться, но я удерживал свет в одной точке. Черт! Мало маны! Даже с учетом Светлячка. Его колодец за это время изрядно опустел. Оглянулся и использовал отскок, встав одной ногой в лужу экскрементов. Больно, но терпимо. Поглощение света! И тут же мое тело ярко засветилось, привлекая к себе внимание других игроков. Пять секунд прошли! Еще резонанс. Пучок света чуть не лопнул. Терпенье.

Метнувшихся ко мне гладиаторов снес снаряд Марша Смерти, оставшегося без сферы тьмы. А я, используя тихие шаги, ушел с линии атаки. Зато мой щит унесло вместе с черной пулей и светлячком. Теперь я был без защиты. Еще резонанс!

Мы стояли друг напротив друга. На разных концах двух арен. Он держал меня на прицеле снайперской винтовки, концентрируя в ней энергию, а я позволил свету вырваться, но не рассеяно, а в одном направлении. В направлении Марша Смерти.

Время замерло!

Мощный лазер буквально за долю секунды достиг цели, но не той. В последний момент путь лазеру преградил Свежеватель, причем скрытый под балахоном Ужаса. Бах! Резкая боль немного разогнала время. Мои руки просто разорвало! Ужаса испепелило, а на груди

Свежевателя зияла огромная дыра. Не успел он упасть, как его тело отшвырнуло ударной волной черного снаряда. А меня прикрыл Светлячок. Когда только успел?! Бах! В последний миг я применил поглощение света и пронзающий взор.

Зачем? Не знаю. Наверное для того чтобы увидеть как отшвырнуло мое светящееся тело вместе с Лампочкой. Как почернел и исчез щит вместе с черной пулей и уймой энергии. Как в мое тело влетел и исчез второй пет. И самое главное. Как отрубил голову Маршу Смерти Титания. Этот момент мне особенно запомнился. Она успела пролететь разделявшее их расстояние вдвое медленней наших с ним атак. Но все равно его уклонение не смогло отразить лазерную струну клинка.

Сознание вернулось в тело. Я выжил!?

Приподнялся на локтях. Вокруг мельтешат игроки и кипят чужие сражения. А передо мной висит Светлячок. Желтый. И смотрит на меня двумя глазами. Одним белым, другим черным. Я чуть не отпрыгнул от неожиданности.

И тут ко мне в руки прилетел уголек. Небольшой такой камень, примерно таких же размеров, что я обычно бросаю. Только этот раскаленный докрасна, словно металл. В нос ударил едкий черный дым. И мгновенная смерть! А затем темнота. Без привычной надписи о выборе места возрождения или о времени возрождения.

С трудом разлепил глаза, осознавая, что валяюсь на кровати.

Да-а-а, ну и сон!

В голове остались лишь смутные воспоминания о замесе с людоедами и механиками. Лишь ощущения драйва.

Посмотрел на время. Продрых весь день! Надо поторопиться, если хочу успеть на гандбол! Вскочил с кровати и бросился собирать сумку. Мне еще сегодня Бараку отбивать из лап Шляпника.

Глава 20. Ужасы.

Все-таки виртуальная реальность это вещь! После гандбола вообще ни каких сил, а тут хоть бы что. Ни усталости, ни боли. Как будто другое тело выдали. И можно хоть сейчас в бой! Так что, где там мой Шляпник!? У меня есть одна идея, как тебя завалить! Сон недавно интересный приснился.

Я посмотрел на руки. Надеюсь, их не выжжет как во сне. Хотя в чем проблема-то? Обернулся. У меня же есть светлячок! И столкнулся взглядом с двумя глазами. Черным и белым. Чуть не отпрыгнул от неожиданности.

— Что за хрень!? — удивился я, разглядывая, появившиеся внутри Лампочки сферы, столь похожие на глаза, — И где Аптечка!?

Вот тут-то мне и вспомнились последние мгновения сна. Нееет!? Мысленно не согласился со своим собственным предположением и полез в логи. Так. Пробежался взглядом. Охренеть! Такого я не ожидал. Выходит, все-таки все было взаправду?! Я реально играл во сне! В голове тут же сложилось дважды два. В прошлый раз, когда мне приснился такой сон, я упал в обморок. Это произошло после прокачки люминесценции до пятнадцатого уровня. В этот раз, пятнадцатого уровня достигли все остальные умения. Еще и кулдауны часовые повесили. А после игры я медитировал и уснул. И это был вовсе не сон, а

обморок. Да еще и продлившийся на порядок больше времени. Как там говорил Бивень? Пора завязывать с игрой!?

Черт! Еще раз. Черт! Черт! Черт!

Взвинченный до предела, я по привычке уселся в медитацию. Так. Выйти из игры нельзя. Качаться дальше, по-видимому, тоже. Да и валять два часа дурку нет резона. Значит, буду разбираться с логами и петами. А потом выйду и больше никогда не зайду в игру, пока не выясню, что тут за хрень творится.

Пробежался еще раз по логам. Как и ожидалось, почти ничего не прокачал кроме способностей люминесценции. Резонанс прилично поднял, усиление света, внутренний свет, ну и на управление немного капнуло. Да еще само умение уровень прибавило. Остальное по нулям, даже способность новую не открыл. Это я про лазер. Хотя, казалось бы, раньше система активно реагировала на подобные действия. Неужели из-за того что руки выжгло?

С этим все. Теперь аптечка. Открыл меню пета. Так. Лампочка в норме. Дополнительное ядро — "люмия" заряжено. А вот колодец почти пуст. Походу спустил все на лазер в прошлый раз. Хотя, я же помню, как поглотил в конце уйму энергии. Куда она ушла!? Мой взгляд приковала черная точка внутри желтого пета. Видимо сюда. Ладно, надо будет подкинуть энергии в колодец. И первый претендент на роль источника — светящаяся лужа экскрементов. Но позже. Меня больше интересует новая способность, что появилась вместе со щитом. Тем самым, что я скрафтил во время сна. Способность называется солнечный круг. Почему? Без понятия. По мне так, это чистой воды телекинез ограниченного действия. Пет попросту эволюционировал и теперь может управлять частью пространства в непосредственной близости к себе, словно невидимыми руками. Собственно, так он и держал щит. Я активировал иконку с ним, и светящийся диск материализовался возле Лампочки. Деактивировал, щит исчез. Удобно. По желанию появляется и исчезает, да еще и самонаводится.

А вот удручало другое. Шкала энергии Аптечки на нуле и способность лечебного света неактивна. Плюс, ни каких сведений об этих глазах. Хотя если предположить, то белый, скорее всего, Аптечка. А черный? Вообще без понятия. Неужели еще один!? Я усмехнулся. Ладно, попробуем сначала восстановить энергию. Что там привело к появлению белого пета? Правильно. Снаряд лечебного света. Похоже, Светлячок не далеко от Бараки ушел. Для развития, его тоже надо подкармливать.

Находясь внутри аномалии, я без особых проблем создал снаряд регенерации. Да еще и заметил одну интересную вещь в открытых окнах. Параметр синхронизации, обычно проявляющийся только при использовании артефактов, показал целый один процент, когда я лепил свой недоартефакт. Причем синхронизация произошла не с моей поделкой, а с самой аномалией. Мне вроде говорили, что это капец как опасно. Хотя, всего лишь один процент. В любом случае, пока проверять не буду. Но данные о синхронизации все-таки выведу вниз области зрения, пусть показываются вместе с логами. Мало ли где, случайным образом, и с чем получится синхронизироваться? А так, хоть знать буду.

А пока синхронизируюсь со снарядом, чтобы разжечь внутри него силу аномалии. Закрыв глаза и сконцентрировался на энергии восстановления. Сыграл на образах, как и в прошлый раз. Представил зеленый луг, яркий солнечный день и тепло, пронизывающее меня. Подобный луг, располагался немного выше по холму, прямо за бабушкиным огородом. Я там все детство провел. На этом лугу еще паслась лошадь с маленьким жеребенком.

Поднял взор вверх. Оттуда на луг спускалось белое солнце. Чем ближе, тем оно сильнее сияло. Но тут начались помехи. Что-то мешало, сложившейся идиллии. Я попытался прочувствовать помехи и настроиться на них. Они резонировали с моим солнцем и теплом луга. По привычке накинуд резонанс на первое, второе и третье, постепенно сведя все три образа в гармонию. И как только это произошло, вся моя фантазия утонула в белом свете. Раскрыл глаза и чуть не ослеп, все вокруг заливал этот самый свет. А когда он погас, возле меня уже мельтешили два светящихся шарика. Один белый, другой желтый. Два веселых пета.

Получилось! — обрадовался я и тут же проверил меню. Шкала энергии Аптечки полностью восстановилась, и появилось дополнительное ядро, а еще вдобавок, и новая способность, "воскрешение"! Растет пет. Растет! Потрепал я пушистый теплый шарик энергии. Хотя на самом деле он был вовсе и не пушистым.

Осмотрелся. Правда, аномалия возрождения пропала, но это даже к лучшему. Меня больше ни что здесь не держит. Я слегка задумался. Кроме Бараки, конечно! Активировал пронзающий взор и пробежался до нижних этажей. Но не обнаружил его там. Не понял. Кристалл на месте, а мой гуль исчез. Проверил остальные части подземелья, но исходя из образов, что удалось усвоить, местоположение Бараки определить не смог. По идее остается лишь одно место, куда мой пронзающий взор не мог попасть. Скрытая локация. И у меня как раз был план как ее вскрыть. Пора бы им воспользоваться! Но для начала надо подзарядиться. Я приложил ладони к земле возле лужи экскрементов и потянул из нее энергию света. Пару мгновений и светящаяся жижа погасла, иссохла и осыпалась вниз, открыв изъеденную кишку тунеля. Энергии вышло прилично, так что теперь можно немного и потратиться. Я разместил между своих ладоней Лампочку и сосредоточился на эссенции, что находилась внутри люмии. Процент синхронизации сразу пошел вверх. И на этот раз с самым петом, словно с артефактом. Это открывало глаза на некоторые вещи. Учитывая, что показатель разом достиг отметки пятнадцать процентов, и по мере управления эссенцией люмии, постепенно поднимался выше.

В общем, манипулируя своей маной и эссенцией люмии, я вывел их в виде пучка света из тела пета, удерживая свет, чтобы не рассеялся. Накинуд усиление с резонансом, и почувствовал как возрос напор, а затем неожиданно ослаб. Это светлячок подключился к процессу управления светом. Сначала робко и не уверено, с небольшими сбоями, но через секунд пять вполне освоился. Как раз когда подошел кулдаун резонанса. Накинуд его еще. И вновь пять секунд синхронизировал свою работу с петом. Надо сказать у него получалось лучше чем у меня, что не удивительно, родная стихия как ни как, просто управлять светом посредством новоприобретенных рук для него в новинку.

В итоге вместе с Лампочкой мы осилили пятую ступень резонанса. И это как минимум вдвое больше энергии, чем во сне! Правда и удерживать ее намного сложнее, даже с помощью пета.

— Пошел родимый! — запустил я лазер. Вшух! Поток света почти беззвучно прошел сквозь толщи камня и исчез, оставив зиять дыру оплавленной породы диаметром в полметра. При этом руки остались целые. И светлячок невредим.

Внимание! Открыто достижение "Дрессировщик". Вы обучили своего питомца новой способности, теперь вы можете обучать его некоторым способностям, взамен на

имеющиеся у вас очки распределения.

Однако уведомление осталось незамеченным. Все мое внимание приковала выжженная лазером дыра. Сто метров. Может больше. На другом конце проход в скрытую локацию. Что там? Пролететь туда? Нет. Сначала надо проверить. Мало ли что внутри. Вдруг колония радиоактивных тараканов. Воображение тут же сыграло злую шутку. По телу пробежался рой мурашек, как только представил, как оказался среди бесчисленного множества этих тварей. Пробежался и исчез. А я активировал пронзающий взор. Вот так. Я внутри. Отлично.

Со скоростью рентгеновского излучения я пронесся по периметру локации, жадно впитывая образы темного и мрачного помещения. Потолок, стены и пол, все затянуто разнообразными кабелями и проводами. Толстыми и тонкими. Все вперемешку, словно скрученный из металлической паутины кокон. И отовсюду из металлической паутины видны увязшие в проводах пасхальные яйца — красные кристаллы. От них расходился тусклый багрово-красный свет, что не выходил за пределы локации. Жуткое место. Сильно похожее на кладку яиц паука в киберпанковском антураже. Или улей чужих. По телу тут же пробежался холодок и исчез. Перед глазами все внезапно замерло, а я осознал, что возвращаться уже не куда. Связь с телом полностью разорвалась! При этом вся запредельная скорость рентгена разом исчезла. Я завис в воздухе, без рук, без ног, без тела, с одним только зрением!

Не в силах сдвинуться с места или пошевелиться, принялся лихорадочно вертеться вокруг себя. У меня не получалось зажмуриться, но взгляд мог свободно вращаться. И тут я что-то заметил. Напоролся на какой-то силуэт. Обернулся к нему, постепенно успокаиваясь, и застыл, от вида жуткой белесой маски. Это был человеческий череп. Его распилили пополам, и нацепили поверх хитиновой головы, оставив зиять посередине темную линию провала. Из глазных отверстий маски на меня смотрел фасеточными глазами Шляпник. Рейдбосс! И одновременно жуткая тварь, так стремящаяся быть похожей на человека.

На мгновение мы встретились взглядами. Холод тут же наполнил отсутствующее тело. Хотя нет, просто показалось. Но одного взгляда в эти глаза было достаточно, чтобы понять — передо мной разумная тварь, но не человек.

— Ненавижу бессмертных, — ужасно проскрежетал голос под костяной маской. А затем рейдбосс снял свой цилиндр, склонился и зачерпнул в него сыплющихся на провода мурашек. Из-за нахлынувшего напряжения я и не заметил прожженный лазером красный кристалл под самым носом. Из оплавленной стенки, словно из разбитого контейнера, сыпались какие-то насекомые. Но мой взгляд приковала темнота провала внутри цилиндра. Меня словно засасывало внутрь вместе с мурашками, утопающими в водовороте непроглядной тьмы.

А потом все исчезло. Внезапно и неожиданно. Вернее исчез Шляпник вместе со своим цилиндром. Его будто и не было здесь. Как какое-то наваждение. Вокруг остались только оплетающие пол провода, что светились в алом мареве пасхальных яиц, да погасший кристалл возле меня.

Попытался сильно выдохнуть, чтобы сбросить напряжение, но ничего не вышло. Я мог только смотреть. Ровным счетом ничего не изменилось, я по-прежнему находился в жутком месте и ощущал себя бестелесным призраком. Как в играх, где после смерти висешь в воздухе и наблюдаешь до конца раунда за тем, как доигрывают остальные игроки. Вот только здесь не было ни каких раундов и других игроков. А еще у меня не было доступа к

интерфейсу. Менюшка больше не работала! Она ни как не реагировала на мои мысленные посылы! Баг!?

Да, нет. Вновь мысленно выдохнул я, игнорируя страшное предчувствие. Это всего лишь игровой сценарий. Я попал в локу к рейдбоссу, игра просто обязана была выкатить мне что-нибудь не обычное. Сейчас прокачусь по сюжету и выйду с боссом один на один. Ну а там уже не важно, справлюсь или нет. В случае проигрыша воскресну в точке респауна и все. А если выход с инстанса невозможен до победы над боссом, то просто буду пробовать раз за разом, пока не завалю его.

Меня немного отпустило, и я огляделся в поисках проплавленной в стене дыры, через которую влетел сюда. И не нашел ее. Нет, оплавленные провода имелись, а вот дыры, не было. Ее попросту затянули другие провода и кабели.

Холодная мысль внезапно окатила меня, сбросив фальшивое самообладание. И я медленно проговорил ее вслух, — Неужели клетка фарадея?

И тут меня накрыло...

Сигнал игрового интерфейса не может пройти ко мне!? Шляпник меня изолировал!? Такое возможно!?

Но прежде чем произошел срыв по фазе, в темноте возник двухметровый силуэт рейдбосса. Он появился в том же месте, словно из ниоткуда. Но, то, что было у него в руках, окончательно доканало меня. В одной из ладоней Шляпник удерживал пасхальное яйцо, сквозь алые стенки которого просвечивали белым и желтым светом два шарика. Мои петы!!! Мои светлячки!!!

Я орал. Угрожал. Проклинал. Матерился, в конце концов! Но все было без толку. Шляпник не слышал и не видел меня. Я просто болтался в воздухе бестелесной оболочкой. Словно меня здесь и не было. Словно застрял между реалом и игрой.

Как же тяжело осознавать свое бессилие.

Висишь и ничего не можешь сделать. И даже четырехрукий рейдбосс в зеленом хитине не страшен. Он тоже не может ничего со мной сделать. Он даже не видит меня. Вся эта темнота, алое марево пасхальных яиц и живые провода — всего лишь декорации. Все это не имеет смысла, когда ничего не можешь сделать.

Но истерить или впадать в уныние я не собирался. Все-таки мясорубка научила меня кое-чему.

Никогда не сдаваться!

Из любой ситуации есть выход.

Поэтому я собрался и полностью обратился в зрение. Это все что мне оставалось. А моя темница, тем временем, преобразилась. Тьма больше не давила. Ее разогнал яркий свет огненной ауры, исходящей от Шляпника. На эту ауру срезонировали пасхальные яйца, так же засветившись ярким огненным светом, и провода, что теперь больше походили на кабели неоновой рекламы. А в завершение, между ладоней Шляпника возник ромбовидный кристалл, и над рейдбоссом диорамой развернулась мульти-панель со множеством дисплеев интерфейса.

Вся эта локация, один сплошной артефакт!

Шляпник быстро пробежался по менюшкам. Проверил состояние Бараки. На дисплее высветилось его виртуальное изображение. Правда, непривычное мне. Он слегка видоизменился. Теперь доспех что я сделал ему из светящегося песка и щитков от брони Бивня выглядел иначе. Стекло, расплавилось и подобно коже покрывало тело гуля. Прямо

как нанокостюмы механиков или костюмы людоедов. А щитки, судя по тому, что я понял, стали частью внешнего скелета, как и дополнительные руки. Эти так вообще выглядели, словно естественное продолжение плеч. Как у самого Шляпника. Перелепил его по своему подобию? Это уж точно. Потому что лицо гуля теперь закрывала почти такая же костяная маска как у самого Шляпника, только с огромной зубастой пастью и заходила на уши, закрывая их чем-то вроде антенн, как у роботов.

Кроме того, я четко успел разглядеть системные уведомления на дисплее.

Физическое тело: процесс трансформации завершен.

Информационное тело: прогресс трансформации 40 % (до завершения 5 часов).

Синхронизация: 53 %.

Странные дела. Все это выходило за рамки моего понимания. Рейдбосс управлялся с игровым меню, словно игрок. При этом он возился в каком-то конструкторе с меню выбора различных частей тела насекомых и лепил из них жуткую химеру. Пару раз на экранах проскользнули настройки энергоуправления и карты локаций. У Шляпника даже имелась сеть видеонаблюдения, которую составляли мелкие жучки. Они транслировали изображение на множество малых экранов, под которые была отведена целая область мульти-панели. После некоторых манипуляций такой жучек появился и в моей пещере, выведя на одном из дисплеев крупным планом мой труп. И на нем, посередине спины, зияла выжженная дыра, словно от лазера. Понятно, зуб за зуб. А теперь ждет, когда снова появлюсь. Одно успокаивало, тварь не знала о том, что я нахожусь за ее спиной.

Неожиданно на экране вылезло сообщение о том, что выбранные коды генома не прижились, а запущенная на тестирование химера погибла. Я аж испугался от ее внезапного появления, да еще и с характерным писком предупреждения об опасности. Шляпник же отреагировал спокойно. Открыл какое-то окно меню, и я ужаснулся количеству созданных им прототипов химер. 1 354976 штук, гласила итоговая запись в конце списка. В каждой графе был изображен макет химеры, прогресс тестирования и диаграмма с показателями характеристик. Жуткие твари. А у этого парня были серьезные планы. И то, что я видел в первые дни игры, когда стая гигантской саранчи нападала на Стаханку, всего лишь один из выводов.

Сколько времени наблюдал за ним, не знаю. Но эта тварь подсоединила кристалл с моими петами к проводам, а затем, используя меню, запустила процесс анализа. До окончания более двадцати часов. А потом еще длительное время копалась в меню настроек Бараки. Не меняла его, а искала, что бы такого из него вытащить.

Отстранившись от этого всего, я осознал, что чувствую излучение, исходящее от рейдбосса. Оно словно огненная грива льва окутывало его шею. Из-за высокой плотности потока энергии, эту гриву было видно невооруженным взглядом, и при этом она не рассеивалась. Тварь была сильна. На энергическом уровне куда выше меня и даже Светлячка. Однако меня больше радовало то, что мое восприятие никуда не делось. Да, оно практически не проявляло себя, но все еще оставалось со мной. И теперь я даже лучше понимал его природу. На самом деле восприятие реагирует на волновое излучение. Свет во всех его проявлениях, звук, тепло. Даже хорошо, что оно ослабло, иначе исходящее от Шляпника излучение ослепило бы меня. Хотя с другой стороны, у меня появились некоторые идеи. Сейчас без доступа к игровому меню, нет доступа и к игровым способностям. Не считая

слабое проявление восприятия. А если постараться. Вот так. Я сконцентрировался и восприятие усилилось. Принцип понятен. Похоже, способности ни куда не делись, исчезла поддержка игровой системы.

Все что я видел и слышал до этого, сейчас говорило во мне внутренним голосом. Открытие умений и способностей после определенных действий. Сложность, но возможность использования не активированных умений. И легкое, интуитивно понятное использование активированных умений. И уже совсем абсурдное автоматическое попадание.

Все это время мне помогали. Все это время у меня не укладывались некоторые не состыковки этого мира. А теперь?

Мутация. Орбит. Контролируемая эволюция. Душа. Обмороки в реале. Информационное тело. Физическое тело. Аномалия возрождения. Клетка фарадея. Волновое излучение.

Столько разных кусочков пазла сложилось воедино, которых я раньше старательно не замечал. Просто решил в самом начале, что игра максимально реалистична. Что для исследования игрового мира и его законов, можно отталкиваться от реального. Что все способности, это не просто мысленно активируемые программы с определенным алгоритмом, а нечто более сложное и самосовершенствующееся в зависимости от моей фантазии и наложенных ограничений. И мне абсолютно не приходило в голову, что такой игры просто не может существовать, ведь я в нее играл.

А теперь? Что изменилось?

Появился страх. Страх, которого раньше не было. Ведь до этого момента это была всего лишь игра. Да, реалистичная. Да, жестокая. Да, не реальная. Но только игра.

Я взглянул на человекоподобное зеленое существо, что копалось в игровом меню. Причем без использования рук. Чисто силой мысли. Так же как это делал я.

В этот момент мне стало до жути страшно.

Нет! — я отбросил все мысли. Но страх ни куда не делся. А я мысленно потянул в себя разлитую по локации энергию. Я ее ощущал, и помнил, как делал это раньше, когда играл. И просто повторил это. Понемногу, но у меня вышло. Энергия потянулась ко мне, правда тут же рассеивалась. Пришлось вновь обучаться управлять ей. И на этот раз, это получилось быстрее. Видимо сказало то, что уровень управления светом был под сорок. А потом, расходуя накопленную энергию, получилось и двигаться. Я чуть от счастья не расплакался! У меня получилось! Я думал, это невозможно. Но теперь вспоминая, что на пронзающий взор всегда уходила уйма маны, стало понятно, что сумасшедшая скорость рентгена достигается именно за счет нее. Теперь у меня появилась надежда. Надежда выбраться отсюда!

— Кто тут у нас? — внезапно проскрежетал голос позади меня. Страх снова вернулся, а эйфория от маленькой победы разом испарилась. Позади меня стоял Шляпник, протянув ко мне ладони. Я попытался ускользнуть, используя накопленную ману, но вместо этого ощутил, как меня пронзила чужая жгучая энергия. Я словно оказался внутри печи, контуры которой было отчетливо видно. А затем она резко остыла. Мое сознание тоже начало замерзать, а глаза стекленеть. Или стекленеть начала красная энергия вокруг меня? Неважно. Еще мгновение и усну. Но внутри меня все кричало, что этого ни в коем случае не должно произойти.

— Сопровивляешься? — усмехнулся монстр. Почему-то этот его скрип под маской показался мне усмешкой. А затем он взял в ладонь красный кристалл, сквозь который на

него смотрел я.

— Это большая удача, — где-то вдали проскрежетал голос, погружая меня в провода, которые словно иглы с наркозом впивались в меня, все сильнее замораживая сознание.

"Информационное тело", целостность — 100 %

Я каким-то образом смог разглядеть надпись на дисплее мульти-панели, когда Шляпник вновь встал возле управляющего кристалла. А мой кристалл, или лучше сказать, мое пасхальное яйцо, оказалось среди проводов неподалеку. И я прекрасно понимал, что теперь уж точно конец. Но не собирался сдаваться. Сознание порядком подмерзло, однако слух и зрение не исчезли. Свет и звук. Мое восприятие все еще функционировало. И сосредоточившись на нем, я окончательно уснул.

Песчаный лев был перевозбужден от нахлынувших чувств. Сегодня ему попался действительно ценный экземпляр. Впервые он смог поймать душу. До этого он притаскивал в убежище разных жертв, и смертных и бессмертных. Но анализ души ни разу не получался, только физического тела. После убийства душа неизменно рассеивалась. Не было возможности ее изучить. А изучение человеческого трупа не давало необходимого результата. Ему нужен был способ обрести человечность. Это была его миссия. Не для себя разумеется. Для Королевы. Он один из ее стражей, которому удалось вырваться из изоляции.

Он был так возбужден, что транслировал свои мысли вместе с испускаемым потоком энергии. Но это не страшно. За пределы убежища они все равно не уйдут.

На дисплее интерфейса медленно продвигался прогресс выполнения задачи. Пришлось достать из камеры анализа энергетические шары аномального типа, пойманные совсем недавно. Их он изучит позже. Изучение информационного тела человека, да еще и бессмертного, превыше всего. Одно удручало, камера анализа не выдавал конкретного времени, а это означало, что процесс может продлиться час, а может и год. Все зависит от сложности материала и уровня самой камеры. На данный момент ее уровень 44/100. Было время, когда она не могла расшифровать генетический код большей части неразумных, обитавших под убежищем. Теперь не осталось ни одной не изученной особи. Но на информационное тело человека все равно может не хватить. Все-таки в душе содержится не какой-нибудь генетический код, в ней заключена сама человечность. Если получится ее извлечь, то о заточении Королевы можно будет забыть. И его миссия будет выполнена! При этой мысли песчаный лев сильнее ударился в работу. К тому дню, когда Королева станет свободной у нее должна быть стая солдат и подчинённых.

— Забавно, правда? — проскрежетал Шляпник, — Анализ души бессмертного не продвинулся и на процент, но благодаря ей у меня уже появилась возможность подтолкнуть твою эволюцию.

Напротив него стоял Барака. Прошло уже двенадцать часов. Трансформация гуля давно

закончилась, но неожиданно появилась возможность его эволюции. Данные находившиеся в информационном теле идеально подходили для некоторых метаморфоз с телом светящегося гуля. В итоге, новая трансформация заняла еще семь часов. Теперь перед песчаным львом стояло не умирающее существо, но мертвое. Его тело больше не разрушалось, баланс был найден. Это было совершенно новое существо из мертвой плоти. Голод исчез, но привычка есть осталась, как и старые способности. А полученные вещества впредь будут только улучшать его тело, которое после модернизации итак обзавелось неорганическим защитным кожно-мышечным покровом и крепким внешним скелетом. По сути, через какое-то время это существо сможет соперничать в силе с самим песчаным львом или даже занять более высокое место в пищевой цепочке.

Лев усмехнулся с тихим скрежетом.

— Но этого никогда не произойдет. Альгуль всего лишь марионетка, которая всегда будет служить хозяину, — лев остановился и прокричал еще раз имя, попробовав его на слух, — Альгуль. Не плохое имя для новой ступени эволюции, которая будет служить Королеве.

Но Барака ничего не ответил, его сознание было полостью заблокировано. Сейчас он оставался просто марионеткой, ждущей своего часа. Очередным орудием. В нужный час, он поведет стаю, в то время как сам страж отправится к своей королеве. Стая тоже претерпела изменения. После эволюции светящегося гуля, в меню яйцеклада появилась возможность усовершенствования солдат. Открылся ген уничтожающий плоть и порождающий дикий голод. Казалось бы совершенно не нужный ген. Однако диаграмма характеристик при тестировании показала довольно впечатляющие результаты. Оказывается солдат умирающий от голода, намного превосходит по силе и ярости стандартные особи. Одна проблема, они практически не управляемы, но хоть друг друга не едят и ладно.

Внезапно среагировал один из жучков, и в центре мульти-панели интерфейса развернулся дисплей слежения. Как раз тот, что был недавно установлен в месте проникновения.

В небольшой пещере появились бессмертные. Двое. Вышли из черного телепорта. Женская и мужская особь. Оба в черных плащах и зубастых масках с красными линзами. Шляпник знал кто это такие. Это те, что едят своих.

— Что произошло с пещерой? — тут же осведомился Марш Смерти.

— Похоже, обвалилась. Скорее всего, аномалия не позволила похоронить это место до конца. Вот только ее самой почему-то здесь нету.

Марш скользнул взглядом по разбросанным запчастям бывшего тела механика и безразлично отпнул полуразрушенную винтовку.

— Здесь один хлам.

— А парень зря времени не терял, — сказала девушка. Она подошла к прорытой вниз яме и присвистнула. А затем под ней раскрылось черное око телепорта, и она исчезла. Несколько секунд и через такое же око вверху, она выпрыгнула на прежнее место.

— Внизу есть следы. Возможно, ушел туда.

— Нет, скорее туда, — кивком указал Марш на другую дыру в стене, уходящую куда-то вперед. А сам склонился над телом и приложил черную ладонь. Из мертвого тела выскользнуло какое-то черное вещество и растворилось в руке людоеда.

— Там впереди адский корень, — тут же ответила Перстень.

— Тогда почему он не тянется к нам сквозь лаз?

Девушка пожалала плечами. Марш этого не видел, вместо слов он просто снял из-за спины огромную винтовку. Со стороны больше напоминавшую слобойную пушку футуристского дизайна, хотя когда-то это была обычная СВД. Прицелился и выстрелил черным энергетическим снарядом. И в этот момент сзади их пронзило красное лазерное копье. Это был Шляпник, он появился в момент атаки, когда противники меньше всего этого ожидали и атаковал со спины. Быстро и эффективно. Впереди прозвучал взрыв от снаряда, а бессметрные даже не заметили атаки. Лазерный луч копья прошел сквозь око портала, открывшееся на спине Перстня, и исчез в темноте, так и не навредив людоедам.

Черный стрелок мгновенно развернулся, перенаправив слобой, и сходу пустил снаряд в упор. Однако и шляпника уже не было на месте. Вместо него там была черная воронка, в которую тут же затащило людоедов. А из ее вихрей наружу высунули головы огромные жуки.

— Порт! — крикнул Марш, по пояс увязнув в черном вихре, который появился вместо каменного пола.

— Не могу, эта штука блокирует, — ответила девушка, пока Марш, наводил винтовку на ближайшего жука. Бах! Людоедов обдало брызгами жучинных желез. Одним меньше. Но это не выход.

— Держи, — Марш кинул винтовку девушке, — Ты знаешь что делать.

Перстень поймала громоздкое оружие, настроила синхронизацию, и сходу снесла голову Маршу. Ближайших жуков обрызгало кровью, побудив их тут же наброситься на свежее мясо. Мгновение и винтовка исчезла из рук девушки. Ближайший жук вонзил острую лапу ей в плечо, но Перстень даже не пикнула. Костюм тут же среагировал на посмевшегося атаковать хозяйку жука и черное вещество резво перебралось на хитиновую лапу. Девушка зажмурилась с зубастой улыбкой на лице. Что ж, первая попытка не удалась. Но и они ни как не ожидали встретить здесь Шляпника. Какой у него там был индекс, 325-ый?

И в этот момент черное око портала распахнулось на месте ее головы. Не было ни какой крови, просто безголовое тело девушки безвольно рухнуло на растерзание гигантским жукам. Чему они были и рады. Утащив изглоданные тела внутрь вихря, жуки исчезли вместе с ним. А на месте воронки остался ни сколько не пострадавший каменный пол пещеры. На нем по-прежнему валялся всякий хлам, и зияла дыра. Будто здесь и ничего не произошло. Шляпник же наблюдал за всем произошедшим внутри убежища, и в тот момент, когда воронка вихря исчезла, он надел свой черный цилиндр обратно на голову. Но расслабляться было рано. Шляпник все понимал. Его убежище обнаружено. Это бессмертные и они обязательно придут вновь. Они не успокоятся, пока не уничтожат его. Страж взглянул на показатель прогресса исследования души. Все еще меньше процента. Надо прерывать процесс и уходить. Сохранение души в приоритете.

Только Шляпник не учел, что обнаружили его не какие-нибудь игроки, а клан людоедов. И уже через минуту в пещере, где только что они погибли, вновь распахнулось око портала. Только на этот раз из него не появились игроки, а вылетел энергетический снаряд. От взрыва содрогнулась пещера. Затем еще раз и еще. А потом началась настоящая бомбёжка. Уже через несколько минут засияли в местах попадания провода, служившие обшивкой убежища. На дисплеях высветились сообщения о нехватке энергии и разрыве энергоконтуров. При этом живые провода буквально со всей локации потянулись к месту обстрела, переплетаясь между собой и утолщая обшивку. Но все равно вместе со следующим взрывом в живой стене появилась брешь. Оплавленные провода упали на пол. Тратить энергию на восстановление защиты не имело смысла.

Страж снял шляпу, и под его ногами разверзлась черная воронка. Все начало утопать в ней. Провода, пасхальные яйца, даже те огромные кристаллы, что до этого стояли словно колонны оплетенные проводами.

А из ока портала тем временем вылетел черный снаряд. Бросив в водоворот шляпу, страж выставил перед все четыре руки, и снаряд замер перед ними. Вокруг него пробежался алый контур, и через мгновение в одной из рук Шляпника оказалось новое пасхальное яйцо. Правда, с черным ядром внутри. Повинуясь мысленной команде, одна из колонн освободилась от проводов. Показался крупный красный кристалл. Он засиял, а затем его стенки словно истаяли в этом свете и как только он погас, наружу высыпался рой кузнечиков. Не гигантских и не маленьких. Размером с ладонь. Этот рой быстро заскакал по проводам, еще не утонувшим в воронке вихря. Один з другим, кузнечики, словно поток воды устремились внутрь ока портала. Следующий выстрел снес половину выводка, но большая часть уже была где-то там, на другой стороне.

Этот выстрел тоже не составило труда поймать и заточить в кристалл. Энергия пригодится, а Шляпник, откровенно говоря, скучал. У него уже было заготовлено новое место, куда можно будет переместиться и развернуть яйцеклад. Однако о маскировке под адский корень стоило забыть. Придется придумать новый способ сокрытия. А выстрелы прекратились. Но не стоит, спускать все на тормозах. Он распечатал еще одно яйцо. И из него вылез новый подручный. Этот был уже ростом больше самого шляпника. Огромный. С кристалльной броней. Крупными серпами и множеством острых ног. Скарабей-многоножка. Он сразу направился к portalу. Пусть то размером с его голову, но тварь, просунув внутрь свои серпы начала раздвигать его границы, просовываясь внутрь.

Однако рядом раскрылось еще одно око. Намного больше. И оттуда выпрыгнуло три человека в черных костюмах. Один, выстрелил из здоровенной пушки, заставив отшатнуться от портала скарабея. Другой, приложил руку к стене, и пещера в одно мгновение значительно расширилась. Просто часть материи исчезла, а вместо человека на том месте стоял трехметровый боров. Трансмутация. Третий, был уже весь в крови, перемешанной с черным веществом костюма. Видимо это постарались кузнечики. Но несмотря на раны, он с диким хохотом, резво запрыгнул животному на спину и вместе они помчались на Шляпника. Все это время первый нещадно палил огромными сгустками энергии по скарабею. Три выстрела. Передышка и по-новой. Кристалльная броня от такого напора даже местами потрескалась. А затем взгляд стража приковал первый портал. Все это время скарабей держал его, расширяя, несмотря на выстрелы бессмертного. Темнота приковывала. Где-то там, на другой ее стороне скапливалась огромная энергия, и оттуда ее словно дым из форточки тянуло сюда. Бах! Голову скарабею вместе с руками начисто снесло и огромный черный шар, растянувшийся из-за портала в копьё, устремился к Шляпнику. Но его прикрыл Барака. Тот сложил руки перед собой и заранее отрастил огромный внешний скелет, скрывший его, словно панцирь. На это пришлось потратить почти всю доступную энергию. А панцирь все равно расплавился, словно масло и потек по рукам и телу. Но Барака остался невредим. А возле Шляпника уже был боров.

Шляпник фыркнул и сделал жест руками, будто поднимает что-то. Из черного вихря тут же устремились живые провода. Они пронзили тело черного кабана, но тому хоть бы что, увязнув в вихре воронки, он лишь замедлил ход, но все равно рвался вниз к редбоссу. А из вихря тем временем начали вылазить разные насекомоподобные твари.

Шляпник усмехнулся. И в мгновение его окутал черный плащ. Еще мгновение и такой

же плащ окутал Бараку. Только он тут же дернулся, словно скакнуло напряжение в сети, а затем видоизменился в некое подобие черной брони. Этот плащ чем-то напоминал черный костюм людоедов, он тоже был словно живой. Воронка тем временем расширялась и углублялась. Шляпник уже находился значительно ниже нападавших. С одного из краев сверху начал сыпать снарядами первый бессмертный. Три снаряда, пауза, на зарядку и продолжение. С ним разберется Барака. Со вторыми двумя корень и жуки.

Но тут страж уловил что-то странное. Неподалеку пространство искажалось в виде шара. Сфера аномалии возрождения? Из-за разбившейся энергии от того крупного снаряда он не заметил этого раньше. Откуда она здесь?

Он подошел к ней, обхватывая руками, чтобы лучше проанализировать. И тут из портала вылетел еще один выстрел. Огненная грива запылаха, пропитывая плащ алой энергией. Снаряд врезался в Шляпника и рассыпался, а всю развевающуюся энергию впитала сфера, которая тут же лопнула.

— Ну, наконец-то, а то я уже устал наблюдать за битвой!

Я парил верхом на щите, что материализовался над светлячками и под моими ногами. Думаю, если бы я упал в черный вихрь, моя судьба была бы не лучше чем у людоедов минут десять назад. Взглянул на раскрытое окно пета. Энергия в колодце убывала прямо на глазах. Затратное это, однако, дело — летать. Тяжеловат я пока для Светлячка. Даже вдвоем еле справляются.

— Ты! — проскрежетал Шляпник.

— Ага, — кивнул я. Склонился и выдернул из точащих проводов пасхальное яйцо, в котором все это время находился в полусне. Вернее я спал, но благодаря восприятию все видел и слышал.

Тут же перевел взгляд на всплывшие уведомления. Клетка фарадея-то была разрушена, теперь сигнал игры проходил.

Восприятие x5. Уровень 55.

Пронзающий взор x5. Уровень 70.

Поглощение света x2. Уровень 34.

Люминесценция + 3. Уровень 20.

Вместо плюсов как обычно, в этот раз произошло умножение уровней. Интересно, с чего бы это? Что касается восприятия, теперь я видел даже с закрытыми глазами. А вообще, эти сообщения обрадовали бы меня еще вчера, а сегодня это лишь головная боль. Мне бы выбраться отсюда и больше никогда не возвращаться. И ведь до конца игры еще час с лишним. А я-то думал, что как минимум несколько дней здесь провел. Видимо игра не засчитала то время, пока не видела меня. Ладно, будем выживать, а то я наивно полагал, что меня тут же выбросит из игры.

Восприятие вовремя среагировало, и высветила волну прямо мне в голову, а вслед за ней

длинный хвост, на конце которого летел черный снаряд. Марш Смерти. Я активировал резонанс и увеличил длину волны, сместив ее. В итоге пуля прошла мимо. Оказывается и так тоже можно пользоваться резонансом. При этом, не забывая про Шляпника, я кинул на него область тьмы. Затем активировав по максимуму поглощение света и ауру поглощения, да еще усилив их с помощью резонанса, полностью погрузил весь зал во тьму.

Надо срочно выбираться отсюда. Где-то здесь был люк вниз?

Даже в такой темноте я отлично видел. И присвистнув возле Свежевателя, проскочил вниз в яму. Сверху вдогонку мне тут же полетели снаряды. Линзы людоедов таким трюком не проведешь. Зато найдется другой. Вслед за выстрелами послышался взрыв и шум обвала. Это мой подарочек. Крекер. Ну а, снаряды взорвались об пол, сразу за мной, после того как я вылетел из трубы и ушел в сторону.

— Верни мне душу, — послышался скрип за спиной. Обернулся, темноту подземелья разгоняла яркая огненная грива энергии. Шляпник был уже тут как тут. Разумно. Он же может телепортироваться.

— Ты про этот камень? — показал я яйцо.

Он что не догоняет, что там теперь пусто?

— Там, между прочим, была моя душа! Сначала из моего Бараки болванчика сделал. Потом и из меня решил?

— Там внутри человечность, — взвыл рейдбосс, растопырив пальцы на ладонях. Внутри них моргнул свет, а затем он вытянулся в лазерные клинки. Четыре лазерных клинка. Он ринулся ко мне, атакуя.

— Стоп! — крикнул я, вытянув вперед руку с пасхальным яйцом, — А то сломаешь!

И ведь Шляпник замер на месте. Эх! Была, не была! Я направил весь собранный недавн запас энергии из колодца в кристалл, что сжимал в руках. Так сказать упаковал свет. Накинул резонанс вместе с усилением и выпустил коротким импульсом. Шляпнику прожгло грудь, но не насквозь. Только его черный плащ и часть хитиновой кожи. Но плащ быстро восстановился, скрыв рану.

— Убью! — заорал разъяренный песчаный лев.

Вот черт! Без накопления резонанса слабовато получилось. Я одновременно активировал внутренний свет, сунул дымящийся кристалл под щит светлячкам, со словами, — Держи! И спрыгнув со щита, накрыв нас областью тьмы, побежал что есть сил бесшумным шагом, выжимая себя до конца еще и при помощи кошачьей поступи. И этого оказалось мало. Сверкающие всполохи красного извещали меня о скачках рейдбосса, не отстающего от меня даже после третьего резонанса. Он бездумно преследовал меня. Но я-то знал куда бегу. Очередной поворот и я на полном бегу влетел в сладкие объятия адских корней. Рядом алая вспышка известила меня, что рейдбосс тоже угодил в лапы плотоядного растения. А затем темнота перерождения. Финальный аккорд я уже не расслышал. У меня в руках должна была разорваться резонирующая бомба. Как минимум обвал она устроит.

Выберите место возрождения.

— *Точка временной привязки (автоматически через 4 секунды).*

— *Ближайшая точка возрождения.*

Конечно ближайшая точка возрождения, только арены мясорубки мне сейчас еще и не хватало.

Обрадовала меня надпись системного уведомления. А сам я очутился внутри аномалии посреди каких-то руин и песка. На поверхности. Уху! Выбрался! Интересно, а почему, у меня не было предложения о воскрешении с помощью Аптечки? Открыл меню. Оказывается, способность пета еще не откатилась. Ладно. Посмотрел на оставшееся время и быстро погрузился в медитацию. Только спаункилла мне не хватало. А с разгоном времени у меня будет шанс среагировать. Минута респа вышла и ограничения спали, а мое восприятие сразу же просканировало округу. И причем серьезно так просканировало. Повышение уровня значительно увеличила радиус восприятия. И поблизости пока ни кого не было. Только светлячки появились. Открыл глаза и увидел их радостное приветствие.

— Вы тоже думали, что нам уже не выбраться? — погладил я обоих. Те, соглашаясь, запрыгали в воздухе. Я чувствовал их внутреннее облегчение. А еще видел, как между ними в воздухе парило пасхальное яйцо. Все-таки с собой притащили. Я взял его в руки. Внутри пульсировала энергия. Песчаный лев выжил, я знал. Рейдбосса так просто не завалить, да и уведомлений никаких не было. Он придет за ним. А отдавать бывшее вместилище своей души я не собираюсь. Мало ли что. Бежать, тоже смысла нет. Найдут. Надо прятаться и ждать конца игры. Поэтому не оставляя ни каких следов, я прямо на том месте где был, и зарылся под песок, активировав вокруг себя сферу тьмы, тишину и поглощение света. Так меня не обнаружить. Поглощение будет удерживать внутри все волны. Так и засел, считывая сообщения о прокачке скрытности, тишины, сферы тьмы и поглощения света, вместе с аурой. И причем качались они весьма неплохо. А почему, я понял буквально через минут десять, когда восприятие обнаружило ползущих по песку муравьев. Они цепью прочесывали пустыню. Сами размером с машину, и с такими же огромными жвалами-косами. Но это мелочи. У каждого из них было по десять антенн, которыми они старательно зондировали местность. А у меня сфера тьмы и поглощение с кулданами!

Они как раз развеялись и ушли на кулдаун. Муравьи тут же словно по команде изменили направление и пошли в мою сторону. Пять секунд. Вновь активировал способности. Муравьи замерли, а потом снова начали расходиться цепью. Фух! Однако, уже через восемь секунд сфера тьмы вновь спала. А еще через три и поглощение. Муравьи тут же словно сорвались с цепи и бросились ко мне. Подбежали и вонзили жвала в песок. Слава богу, не достали! А я тут же активировал способности. Муравьи замерли. Я чувствовал, как холодный пот стекает по бокам, несмотря на окружающий меня песок. Мне еще повезло, что муравьи не разбили крохотную стеклянную трубочку, через которую я дышал. Но что с ними делать? Их тут штук десять. И еще больше уже бежит сюда.

До конца действия сферы две секунды. И в этот момент прямо надо мной на песок опустился Шляпник. Он возник прямо из воздуха. Телепортировался.

Меня тут же прошиб холодный пот. Сфера тьмы исчезла, а я нажал на кнопку выхода из игры.

Перед глазами все потемнело. Я вновь чувствовал холодный пот, бегущий по спине. Только на этот раз он бежал вниз, словно я сидел, а не лежал. Открыл глаза. Я в своей комнате! У меня разом отлегло от души. Фуф! Громко выдохнул я. Понимая, что руки и ноги немного побаливают от нервного перенапряжения. Я снял очки и встал. Осмотрелся еще раз.

— Я дома, — тихо прошептал я. Ущипнул себя и почувствовал боль. Нет ни какого

отличия от вирта, но хочется верить что дома. Но как? Почему удалось выйти из игры? И тут меня осенило. Мое текущее время игры два с половиной часа. Нельзя выходить только на протяжении первых двух часов. А когда я вышел, до конца игры оставалось чуть меньше получаса.

Все ясно.

— Я дома! — радостно крикнул я и подпрыгнул. Пусть соседи знают! Ответный стук по батарее не заставил себя ждать. Ладно, ладно. Извиняюсь. Я достал телефон и поразился тому, сколько сейчас времени. Первый час ночи. Прошло всего два часа! Но я был уверен, что провел в игре несколько дней.

Хотя странности со временем уже не впервой. Еще в первый раз, когда время игры увеличилось, я заметил, что в реале прошло ровно два часа. А играл-то я дольше. В последующие разы ничего не изменилось. Хотелось верить, что во всем замешаны технологии регулировки времени в вирте. Но как это происходит со всеми игроками одновременно, трудно представить. А тем более, тот временной парадокс, что произошел сейчас. Я точно провел в этой игре до хрена времени.

Вопросов набралось уже прилично. Сначала обмороки. Кстати, в понедельник обязательно скажу врачу, что еще раз потерял сознание. А теперь еще и время, и виртуальное похищение. Завтра весь день проведу за компом. Буду разбираться, что к чему. А сейчас... Я устало развалился на кровати.

В этот раз игра реально напугала меня. Думал, что застрял там навечно. Но выход все-таки нашелся. Меня заточили в какой-то кристалл. Насколько я понял, эта штука очень похожа на контейнеры, в которые мы ловили навозных мух. В точно такой же были пойманы и мои петы. Если честно, все это время я находился в полудрёме. Все слышал, даже видел, но спал. Словно сон видел. А потом, когда меня какой-то энергией будто холодной водой обкатило, я очнулся. И первым делом пробежался восприятием по округе. И столько интересного нашел. Во всех этих яйцах что-то было. Разны аномалии, колонии химер, и в том числе мои светлячки. На самом деле все они умоляли меня выпустить их. Нет, не химеры. Хотя думаю, они бы тоже не отказались. Аномалии. Все они словно живые. Это как будто в приют для животных попал. Каждый смотрит на тебя жалобными глазками, и сразу все становится понятно. Однако свое дороже, да и все-таки говорили же что с ними синхронизироваться нельзя. Я и не стал, вместо этого синхронизировался со своим светлячком. А дальше дело техники. Лазером разрезал кристалл и воскресил себя с помощью аптечки. А потом, сидел и ждал, скрестив пальцы. Никогда так не переживал.

Правда, сейчас это все кажется просто игрой. Страх ушел, как только оказался дома. Но все равно, туда, я больше ни ногой. Все, хватит!

Хоть я по привычке и называю ее игрой. Это точно не игра. И я реально мог там остаться навсегда! Но те чувства. Я научился видеть закрытыми глазами. И слышать. Восприятие возросло в разы. Словно я по-настоящему научился управлять им. Все как живую. Я уверен, что делал это сам. И это лишний раз подтверждает, что это не игра. Если это так, то надо попробовать, может и тут получится. Я закрыл глаза и сосредоточился. Ничего. Только свет лампочки надо мной пробивался сквозь веки. Закрыл ладонью, стало темно. Хрень. Открыл глаза и посмотрел на лампочку. Представил как поглощаю свет. И вновь ничего. Тут лампочка моргнула. Да вдобавок еще и перебои в электричестве!

Достал телефон и залез в интернет. Надо проверить новости. Кажется, неделю назад обещали показать первые разработки вирт мира. Посмотрим, не ПеМир ли это случайно?

Спустя несколько минут я нашел искомую ссылку и загрузил видео. Моему виду открылась видео панорама красивого пейзажа. Словно птица летела, наблюдая сверху. Сначала внизу промчалась красивая долина, затем извилистая река, какое-то время снова долина, но переходящая в лес. Еще пару секунд полета и перед глазами появился прекрасный город. Высокие изящные здания, продуманная архитектура, озелененные парки и скверы. Птица пролетел над автострадами и между зданиями.

На этом я перемотал видео. Подобные кинематографические трейлеры к каждой игре ляпают. Но уже сейчас ясно, этот мир совсем не похож на ПеМир.

— Кто создал всю эту красоту? — спросила девушка ведущая.

— Это заслуга нулевого ИскИна. Он полностью создал новый мир на базе нашей планеты. То, что там есть, не укладывается ни в какие слова, — ответил уже знакомый мне профессор.

— Это уж точно. Спешу вам сказать, что сегодня днем, я уже побывала в этом мире. Всего пять минут, но я не отличила их от реальности, — воодушевленно затараторила девушка.

— Скажите, как вы планируете поступить с этим миром?

Конечно, создать игру! Миллионы геймеров ждут этого дня и молятся! Столько денег на этом можно поднять.

— Наши коллеги из Америки уже выкупили себе право реализовать в этом мире онлайн игру. Мы предоставили им все права и оборудование для погружения, так что в ближайшем будущем они анонсируют ее.

Нахрена! — не выдержал я. Почему им!? Самим-то, что ли слабо? Хотя, наверное, так даже лучше. Хоть что-то путное выйдет.

— Полученные с их проекта деньги пойдут на социальные проекты нашей страны. В первую очередь это работа с психологически неустойчивыми и социально неадаптивными лицами. В этой области мы уже активно работаем с министерством здравоохранения. Так же есть проекты с министерством образования. Проектов очень много, и на все это будут идти деньги не с государственного бюджета, а от частной компании занимающейся продажей вирт услуг. По нашим оценкам, наша страна еще никогда столько денег не тратила на социальную сферу. Уровень жизни в стране должен кардинально измениться.

Пик, пик.

Пропикало уведомление о сообщении. Кого там черт за ногу дернул в двенадцать ночи? Свернул видео и открыл смс.

"Помоги мне! кв. 48, подводников 10. Настоящая тень"

Тень? Трутень, что ли? А отправитель "Прокурорша"? Какого?

Я вскочил с кровати. Что значит помощи?

Взял и позвонил на номер. Но в ответ лишь, абонент — не абонент. Какого?

Нарезал пару кругов по комнате. Выглянул в окно. Темно и дождь.

Накинул дождевик и пошел на улицу. Нужный мне дом находился недалеко. Всего две остановки пути. А вот подходящего транспорта нету, поэтому придется идти пешком.

Вышел из подъезда. Погода, конечно, жуткая. Льет как из ведра, да еще темень полная. Накинул капюшон и вышел под дождь. Тот мощно забарабанил по голове. Но мысли мои летали совсем не здесь. Неужели Света и есть Трутень? Я всегда считал, что он парень. Да.

смазливый и мелкий, но ведь парень? Хотя теперь после смс, я был уверен, что у них одно лицо. Вся разница в волосах и одежде. Ну, блин! Я столько времени с ним провел в подземелье, и не узнал его в реале. А ведь, он еще голос постоянно делал таким заносчивым. Прибыю паршивца! Или не паршивца? Замялся я, осознавая, что до сих пор отношусь к нему как к парню. А может он ее брат? Вот это уже более реально!

Хоть я и обдумывал все это, но фраза "помоги мне" не давала покоя. На душе, словно кошки скребли. Завернул за очередное здание и ушел с освещенной улицы. Здесь вообще ни одного фонаря не было, кроме как у подъездов пятиэтажек. Нужный мне дом через три здания вниз по улице. Сверкнула разветвлённая молния. Бл*дь! Я аж сматерился от неожиданности, что делаю крайне редко. Ладно, это всего лишь погода. И последовавший за молнией раскатистый гром, уже встретил в полной готовности.

У меня слишком много вопросов к Трутню. И надеюсь, хоть на парочку, да он ответит. В конце концов, он всегда много знал об игре. Я приложил ладонь к сырому дождевику. Там, в грудном кармане, лежали мои очки для входа в игру. Взял чисто на всякий случай, вдруг пригодятся.

Мне оставалось пройти один дом, горизонтально расположенный ко мне. Следующий за ним параллельно, тот, что был указан в смс. Но я остановился. Дождь шел как из ведра, видимость была ужасная. Но там впереди, на краю нужного мне дома, а точнее за ним, с той стороны, где как раз были подъезды, стояла какая-то толпа народу. Подошел ближе. Ни скорой, ни полиции. Ни каких других мигалок не видно. Человек семь мужиков возле четверки околачивается. В час ночи. Под дождем.

Нет, я не трус. Я и сам дядя здоровый. Метр девяносто все-таки. Но именно поэтому у меня возникали пару раз проблемы с пьяными компаниями, когда проходил мимо них по своим делам поздно вечером. Почему-то они видели во мне достойную жертву, которой, видимо, не стыдно похвастаться. Но то были пьяные малолетки, и я их обычно раскидывал. Не без потерь, конечно.

В общем, свернул налево. Обойду дом с другой стороны. Надеюсь, они толпятся не возле нужного мне подъезда. Проходя вдоль подъездов ближайшего дома, как раз посмотрел, в каком будет нужная мне квартира. Дома-то однотипные. Второй слева. Как раз туда, куда надо повернул. Выворачиваю к дому и вижу еще одного мужика. Стоит себе под дождем мокнет. Тоже на углу дома. Но тут как раз ничего страшного нет. Даже если залупится. Хотя, чтобы просто так стоять под дождем... Без зонта, и даже не под козырьком у подъезда.

Тут сверкнула очередная молния. И я чуть не припал к земле, спрятавшись за ближайшим деревом. Мне это не привиделось!? В момент вспышки над мужиком проявился темный силуэт в балахоне. Словно сама Смерть! Я отдышался. Нет. Видимо игра слишком сказала на мне. Постой, игра? Действуя по какому-то наитию, я достал игровые очки и одел их. Выглянув из-за дерева, я увидел не мужика. А Ужаса! Ужаса Свежевателя! Вот теперь уж точно я испугался. Холод собрался комком в груди и медленно рассасывался по крови, в ноги и руки. Сердце бешено стучало. В игре мне не было так страшно ни разу. Даже когда попался к Шляпнику в кристалл. Отдышался, и выглянул еще раз. Не показалось. Так. Собрав волю в кулак, пошел назад. Туда где стояла куча народу. Пройду там. Пофиг что будет. Убегать я не собирался. Почему-то теперь просьба о помощи Трутня казались настолько реальной, что я не мог его оставить просто так. Не знаю почему. Было страшно, но бросать я ни кого не собирался!

И тут я вновь встал столбом. Даже не спрятавшись ни куда. Я все еще был в очках,

потому отчетливо видел толпу Ужасов, собравшихся возле края дома. Вот это уже серьезно ролики за крышу заехали. Снял очки, все нормально. Сделал шаг вперед. И холод страха парализовал меня. Нет. Отошел назад и окинул взглядом дом. Везде выключен свет. Только одна квартира на пятом этаже светится. Черт! Пошел в обход. Перешел через дорогу и прошел нужный мне дом. Народ и правда, дежурил у подъезда. Вновь перешел дорогу, прошел вдоль другого дома и выглянул из-за угла, на этот раз уже в очках. Ужас стоял на месте. Вернулся назад.

Мне это надо? Задал я себе резонный вопрос. И тихо, что есть сил, покравшись вдоль стенки дома, зашел за него. Теперь я был с Ужасом на одной линии. Между нами около пятидесяти метров. Постарался быть еще тише, медленно продвигаясь вдоль параллельного дома под окнами первого этажа. Что-то теплое побежало под носом. Отмахнулся. Но это попало на губы. Облизнул. Кровь! Остановился. Проверил рукой. Из правой ноздри ручьем текла кровь. Мне вновь захотелось сматериться. Похрен на грязь, я почти лег на бетонку. И слава богу, что между домами была небольшая поросль кустарников и мелких деревьев, которые ни кто не стриг. А дальше, вместо детской площадки, располагалась импровизированная автостоянка. Что-то я часто стал поминать бога. И только сейчас мне в голову стукнула идея вызвать полицию. Похрен, что сказать, главное чтобы приехали. Трясущимися руками достал телефон и попытался под дождем набрать номер, оставляя на экране кровавые разводы. Бесполезно. И вовсе не потому что дождь мешал. Зона покрытия отсутствовала! Сотовая связь, мать ее!

Отдышался. Осмотрелся и не нашел Ужаса на углу дома! У меня чуть приступ от оледенения сердца не случился. А затем он вышел из-за угла здания и вновь встал на свое место. Фуф! Выдохнул я. И тихо пополз к машинам. А от них к подъезду. Не знаю, сколько времени прошло. Но мне показалось что вечность. А я все пол и полз. Люди стояли под дождем безмолвно. Было темно, сыро. И полная тишина. Даже шум дождя, казался мертвой тишиной. Как только я оказался у подъезда, то нащупал ключ. Выронил его. Подобрал и быстро вскочив, открыл дверь и забежал внутрь. В окружающей тишине громко запикал домофон подъездной двери и одновременно стук моего сердца. Это была самая жесткая подстава! Хорошо хоть ключ от всех дверей у меня имелся. Я стоял и держал из-за всех сил дверь, дожидаясь, когда эти невероятно громкие пиканья прекратятся. Ей богу, прибить мало придурков, придумавших такой громкий замок на подъездах!

Дождялся когда он, наконец, успокоился. Прислушался к шуму дождя. Ни кто не дергал дверь и не барабанил в нее. Вроде обошлось. Но это было близко. Развернулся и тихо пошел по лестнице вверх. А внутри все медленно леденело. Если присыпать лестницу песком и набросать камней, то будто вновь оказался в игре. Ощущения, почему то были такие же как, когда я поднимался по лестнице занесенной песком внутри полуживого здания. А впереди меня ждал Марш Смерти. Да уж. Было время. С этими мыслями я поднялся на квартирнук площадку первого этажа и замер. Что-то здесь было не так. Страх! Я явственно ощущал его. Из каждой квартиры. Там были люди, и они, словно маленькие зверьки, зажались в углу своей квартирке от страха. И этим страхом пропах весь дом. Мне стало жутко. Еще сильнее, чем раньше. А затем погас свет!

Огромного самообладания! Мене стоило огромного самообладания, чтобы не завизжать. Гребанные датчики на движение! Вечно они вырубаются раньше времени и включаются слишком поздно! Но зато у меня разом испарился весь страх. Даже как-то легче стало. И появилось больше решительности. Я сделал шаг вперед к лестнице. Но свет не включился.

И тут во тьме загорелось множество глаз. Я резко отпрянул назад. Оступился и упал. А тьма с множеством глаз ринулась за мной. Из темноты разом высунулись длинные костлявые руки. Несколько схватило меня за туловище и одна за горло. Резкий рывок вверх. Меня пригвоздило к стене между квартирами. Спина больно врезалась в металлический щиток электросчетчиков, а голова в кирпич. Но это мелочи. Костяные пальцы буквально вонзились в меня, а горло словно сжали в комок. Так что боль резко перебила все эмоции. Страх не было и в помине. Только гнев и желание жить!

Я не умру!

Мой локоть со всей силы ударил по костяной руке, пытаюсь сбить захват. Бестолку. Только боль в руке на мгновение перебила всю остальную, но лишь на мгновение. Другая рука судорожно потянулась вверх, нащупывать что-нибудь на стене. Все пусто. И тут она ухватилась за что-то теплое над головой. А затем на автомате рука взорвалась обжигающей болью. Я сорвал это что-то. Вверху вспыхнул свет. А рука уже наработанным движением запустила это в прицельном броске внутрь силуэта балахона. В голову. Вспышка. И темнота. Красные глаза исчезли. Хватка костяных рук ослабла, а затем и вовсе пропала. Что-то глухо упало на пол. Я тоже упал. На колени.

Воздух! У меня совсем не было воздуха! И он совсем не поступал. Я упал на кого-то другого от бессилия и наконец-то вздохнул. Воздух обжог горло, шея болела. Но это было не важно. Я был жив! Судорожно ощупывая тело, наткнулся на теплую лужу. Какое блаженство. Ледяные и практически не слушающиеся пальцы словно оттаяли. Липкими руками я нащупал телефон в кармане и включил подсветку.

Кровь! Телефон, руки. Все было в крови. Посветил вниз и увидел мужчину лет пятидесяти в домашнем халате. Он лежал в неестественной позе, на халате следы крови от моих рук, а под ним целая лужа. И в завершение, разбитая голова, со следами ожога и битого стекла.

Это я ему плафоном умудрился башку разбить!? — первое, что всплыло в голове. А затем меня словно передернуло. Я убил его!? Рука тут же дернулась к сонной артерии. Пульс есть! Я упал на пол и прислонился спиной к стене. Жив! Я уж подумал, что убил кого-то. Провел рукой под носом. Опять кровь. И опять ручьем.

Сознание говорило, — "Вставай и беги! Уноси ноги отсюда!". Но я нащупал рукав халата у мужика. Попытался оторвать. Не хватило сил. И как только смог плафон сорвать, да еще и не разбить? Снял свой мокрый и грязный дождевик, и обмотал им голову мужика как мог. Надеюсь, не помрет. Встал и пошел вверх по лестнице. Хотя, наверняка, помрет. Сколько крови разлилось? Остановился. Надо что-то делать? Взглянул вверх. Темно. Хрен знает, что там еще. На улице тоже эти твари. Посмотрел на телефон. Нет сети.

И тут сверху послышался дикий вопль! Женский! Такое чувство, что там кого-то резали! Я, не раздумывая сорвался с места. Запнулся в темноте, упал. Подскочил и побежал дальше. Вбежал на четвертый этаж, но вопль уже прекратился. Быстро оглядевшись и подсвечивая телефоном двери, начал по ним долбить кулаком.

— Что здесь происходит!? Кто кричит!? Кому нужна помощь!?

Наткнулся на цифру "48". Эта та дверь! И начал долбиться.

— Оз!? Оз! Это ты!? — подался оттуда голос.

— Да! — ору что есть мочи.

— Оз! Они ее режут!!! — не менее громкий крик, полный отчаянья, донесся из-за двери.

— Кого!?

— Мою сестру!!! Она наверху!

И как по заказу, дикие женские вопли возобновились. Крик доносился с пятого этажа. Я ломанулся на лестницу, но впереди вновь вспыхнули красные глаза. Резко отскочил в сторону и четыре костяные ладони с грохотом ударились об железную дверь, оставляя на ней вмятины. С другой стороны двери тут же послышался вопль Трутня.

— Что это за хрень!? — прокричал я глядя в красные глаза, — Такого не бывает!

Эта штука бросилась на меня, срывая костяными локтями штукатурку. Я нырнул вниз от нее. Прокатился кубарем по лестнице. Эта штука за мной. Не знаю как, но я вновь оказался на ногах и слетел вниз еще на один этаж. Оказался между первым и вторым. Эта штука врезалась плечом в почтовые ящики. Они посыпались. А костлявые руки вновь вцепились в меня. В лицо и горло, вжав меня в пол.

Резонанс! Мысленно послал я волну энергии через ладони, схватившись за костяные руки. И ощутил, как волна ряби прошла по твари. Костяные руки и балахон тьмы, на мгновение словно стали прозрачными, а мои руки засветились. И мне удалось увидеть внутри тьмы бабульку. Две костяные руки плотно обхватили ее, а она смотрела на меня стеклянными глазами. Все ее тело трясло от страха. Не раздумывая, я ударил ребром ладони по ее шее. Глаза старушки закатились, тело обмякло и повалилось на меня. А тьма с красными глазами вновь исчезла. Мгновение тишины, а затем одна из дверей на втором этаже с грохотом вылетела. Упала на лестницу и с шумом скатилась вниз ко мне. Я сбросил старушку и вскочил на ноги, чтобы столкнуться взглядом с множеством красных глаз в дверном проеме наверху.

Мои ладони светятся. Кровь из носа течет ручьем. В ногах слабость. В голове тукает. Меня шатает.

Внезапный вопль твари слился с отчаянными криками девушки наверху. Костяные руки впились в косяки двери и разломали их, круша кирпич. И уже совершенно безмолвно, тварь бросилась ко мне.

У меня в руке был один из помятых почтовых ящиков.

— Ну, уж нет! — закричал я, смятая с помощью света ящик еще сильнее, и бросая его вперед, — Так просто все не закончится!

Вместо ящика в тварь устремился комок света. Но она увернулась, смятая перила и круша уходящую вверх лестницу. На скорости она пролетела мимо меня, врезаясь в стену. Но все равно зацепив одной из костяных рук. Голову пронзила резкая боль и все исчезло.

Выберите место возрождения.

— Точка временной привязки (автоматически через 4 секунды).

— Ближайшая точка возрождения.

Глава 21. Смерть.

Вокруг меня была лишь тьма. И только надпись игрового меню светила перед глазами, в какую сторону бы я не повернулся. При этом шел отсчет. Три. Два. Один. В полном недоумении я выбрал ближайшую точку возрождения и оказался внутри аномалии, в каком-то полуразрушенном здании. Нет. Все-таки в разрушенном. Сидел прямо на груди камней. По периметру торчали жалкие воспоминания о стенах, а над головой бесшумно мерцало хмурое небо пепельного мира. Воздух светился. И перед глазами маячил таймер респавна.

Что произошло? Почему я снова здесь?

И прежде чем осознание пришло, прежде чем я сам ответил себе, взгляд зацепился за неподвижный силуэт. Обернулся. Это был Трутень. Парень сидел неподалеку, зажавшись в углу. Спина к стене, ноги подтянул к себе, обхватил руками. Голову опустил на колени. На нем был крутой мышечный костюм механиков. И, несмотря на это, он казался маленьким зажатым человечком.

Минута прошла, и я подошел к нему. Он поднял голову, посмотрев на меня бесцветными глазами. Ну и ну! Да на него страшно смотреть.

— Тебя долго не было. Прошло уже семь часов, — загробным голосом произнес он.

— И ты проторчал все это время здесь? — я попытался ответить в его привычной манере, что бы вывести из этого состояния. У меня получилось, но не так как хотел. Парень психанул.

— Ты хоть понимаешь, что это значит?!

Я пожал плечами, показывая наигранное равнодушие.

— Еще вчера я проторчал здесь чуть ли не целый день, а, по-моему, так и больше, но в реале прошло всего два часа.

— Мы умерли! — резко перебил меня Трутень.

Не знаю почему, но меня, его слова абсолютно не задели. Наверное, потому что я уже сам понял это. И принял. А может просто глупая надежда, что это всего лишь сон. Или очередной обморок.

Парень безвольно опустил голову обратно на колени. Пусть. Я ему не мама, и утешать не собирался. Еще вчера я думал, что уже никогда не выберусь отсюда. Ночью, думал, что сошел сума, когда видел всю ту хрень, что творилась вокруг того сраного дома и в подъезде. Сегодня, мне абсолютно насрать на слова что я умер! Потому что я жив! Я сижу здесь!

Неожиданно пришло осознание, что оказывается, я уже сижу возле Трутня, уставившись на свою ладонь. Пальцы разжимались, и ладонь начинала светиться. Сжимались в кулак, свет гас. И так, раз за разом. словно маленький ребенок, игрался с выключателем. Наверное, это и отвлекло меня от действительности, помогло уйти в себя и разобраться. А кого-то, похоже, нервировало.

— Достал уже! — вспыхнул парнишка.

— Ну как, отошел? — больше для себя произнес я.

— Не твое дело!

И мне действительно не было до него дела. Даже его крик остался незамеченным, потому что в этот момент я осознал, что до сих пор жив! Не важно, где и как, но я жив!

Рука перестала моргать, а я собрался встать, но все же остался на месте, услышав тихий голос Трутня.

— Они убили мою сестру.

Тишина.

— Я слышал, как она кричала, когда ее резали. А потом..., - пауза, — Потом она тоже была здесь. Сказала, что пошла на это добровольно. Что, умерев там, она возродилась здесь. И теперь ее силу ни что не сдерживает. Помешанная! Ненормальная!

Снова тишина.

Не знаю, о чем думал Трутень, но лично я не верил, что кто-то добровольно пойдет на смерть.

Он поднял голову и посмотрел на меня.

— Я умер от того что на меня сверху что-то свалилось. А ты?

В ответ я пожал плечами, — Там вообще черти что творилось. На меня нападали люди, захваченные Ужасом, — я задумался, как это звучит, — Не охваченные, а под управлением пета Свежевателя. Уверен, что сам он тоже был там.

— Ты использовал силу?

Я проверил логи.

Бросок камня + 1. Уровень 16.

Обвал + 10. Уровень 17.

Погребение + 5. Уровень 10.

Разрывной снаряд + 5. Уровень 9.

Люминесценция + 1. Уровень 21.

Поглощение света + 5. Уровень 39.

Резонанс + 5. Уровень 23.

Наблюдение + 1. Уровень 16.

Опознание + 5. Уровень 19.

Кивнул. Он отвернулся и продолжил.

— Моя сестра тоже. Когда они пришли, она открыла подомной проход на нижний этаж. Это было так неожиданно. А потом, когда все началось, у меня уже не было возможности выбраться оттуда, а звонки не проходили. Даже не знаю, каким чудом отправилась смс. Но после этого у меня, не переставая, бежала кровь из носа.

А у меня сразу возник вопрос, откуда у него мой номер? Причем смс пришла с сотового его сестры. Но я промолчал. Это уже не имело значения.

— У меня тоже шла кровь, — вместо этого ответил я.

Он резко посмотрел на меня. А потом вновь опустил голову.

— Хочешь, расскажу, как на самом деле получил свои способности? — пробубнил он, куда-то вниз. Я вновь пожал плечами. Но он не увидел и продолжил.

— Моя сестра, она уже длительное время живет отдельно, — он усмехнулся и поправил себя. — Жила. Я иногда заходил к ней, когда не хотел возвращаться домой. Пока она задерживалась на работе, я обычно рылся у нее в компе. И однажды наткнулся на игру. Это было на нее не похоже, она никогда не играла. Я запустил лаучер, но на экране высветилась надпись одеть очки. На столе как раз валялись какие-то. Так я и оказался в ПеМире. Сначала на КС, а потом меня выбросило сюда же.

Он поднял голову, указывая взглядом на развалины, — У меня уже были открыты все умения. Точно такие же как и у сестры.

Значит та история про болота. Это произошло с его сестрой. Жесткое начало для девушки. Постойте! Такие же способности? Да еще и с людоедами связана. Не тали это

девушка, что была с ними? Как ее звали, Перстеня? Стоит ли об это говорить сейчас?

Трутеня в это время продолжал, но я его уже не слушал.

— Позже курьер принес мне другие очки, и я ничего не сказал сестре, просто начал играть. Хотя для меня это была не просто игра, а целый мир. Тогда я еще не знал, насколько был прав.

Он усмехнулся и снова посмотрел на меня, чтобы увидеть мою реакцию.

— Ты знал, что это наше будущее?

Его слова прервали мои размышления. Будущее? Наверное, что-то подобное я и рассчитывал услышать. Другой мир? Ожившая игра? Нет. Будущее, это то на чем я сам уже давно остановился, когда размышлял обо всем этом. Как бы неправдоподобно это бы ни звучало. Затянутое пеплом небо, цветной воздух, дома ушедшие под песок, аномалии и мутанты. Не так ученые предсказывали последствия ядерной войны. А была ли она?

— Ты вообще какой-то деревянный. Тебя не пронять, — недовольно фыркнул парень. — Формально мы не умерли, а перенеслись вперед во времени. Механики уже давно это определили. И временные аномалии связаны с этим. Ты ведь давно заметил, что, сколько бы времени не провел в игре, в реале это всегда два часа. Мы просто возвращаемся назад в прошлое.

— Так же можно играть со временем? Вернуться и рассказать другому про то, что произошло и в итоге изменить будущее.

Трутеня засмеялся.

— Не получится. Тот, кому стало известно о будущем, не может войти в игру до истечения этого времени. Это связано как раз с такими изменениями. Нельзя менять будущее. Однажды оказавшись там, в определенном временном промежутке, ты уже не сможешь появиться раньше этого времени или повлиять на это. Хронология времени течет с момента первого входа в игру.

У меня бешено заиграли мысли. Все это казалось слишком неправдоподобным. Хотелось найти логическую не состыковку. — Но ведь мы возвращаемся назад в свое время? Разве мы не можем повлиять на будущее?

Трутеня вновь усмехнулся, похоже, он оказался в своей стихии. Чувствует преимущество из-за имеющихся знаний. Ничего, пусть. Зато больше не думает о смерти.

— Ты забыл, какое оно. Скорее всего, в ближайшее время мы все итак погибли бы. По сути это шанс перескочить момент катастрофы и продолжить жизнь.

Мы оба замолчали. Если думать в таком ключе, то все не так уж и плохо. Действительно, вместо смерти, мы продолжаем жить. Вот только где? В разрушенном мире, загрязненном радиацией. Где куча мутантов и аномалий. Не самое лучшее место для жизни после смерти! И если все так и есть, как он сказал, то кто же все-таки разработчики игры, и чего они добивались? Чтобы человечество пережило кризис? Тогда зачем вся эта игра?

— Мы можем продолжать качаться, умирать и респаться. В остальном, ни каких отличий от реальной жизни, — выдал вслух, то о чем думал Трутеня. — У нас в механиках уже есть такие. Они по той или иной причине погибли в реале и воскресли здесь. Поэтому наш клан и ориентирован на получение технического и силового преимущества, чтобы развернуть надежный форпост человечества в этом будущем. Что бы все его члены могли не беспокоиться о смерти.

— Это все херня! — не с того ни с чего вспыхнул я, вспомнив как падал в обморок, как меня пробирал холодный озноб от осознания, что со мной что-то не то. Как продолжал

играть ни о чем, не подозревая. Как оказался заточен в кристалле у Шляпника. — Если вы знали, то, какого хрена продолжали играть? Разве ни кто не боялся оказаться здесь раньше времени?

— Все так и есть. Но игра попадала в руки только к одиночкам, и тем, кому не чего было терять. Тем не менее, мы принимали меры. Есть два пути развития. Выполняй контракты КС и получай технологии, либо развивай полученные способности и мутируй. Как не трудно догадаться механики пошли по первому пути. Мы усилились за счет шмота, — он похлопал ладонью по своему нанокостюму, — Среди нас вообще мало у кого, умения развиты даже до двадцатого уровня. Что касается тебя? Ты все это время занимался полной херней. Залез в долги к Колизею. Увяз в боях мясорубки. Это прямая дорога навсегда поселиться здесь.

— Вот только я этого всего не знал, — перебил его я. В словах Трутня много чего объяснялось, но так же было ясно, что механики не докопались до всей правды. Они явно ничего не знают про души. Про то, что говорил Куцый. Если задуматься, как много игроков разобралось во всем этом. Наверное, почти все гильдии, так или иначе, знают о том, что это реальный мир. Людоеды? Хвостатые? А мои друзья? Много ли игроков продолжают играть ни о чем, не догадываясь?

Мои мысли прервало звуковое сообщение, донёсшееся откуда-то из костюма Трутня.

— Всем механикам, код желтый, атака саранчи!

— Это еще что? — удивился я.

— Я бы сам знал. До ивента еще два дня. Сегодня же суббота?

Трутень залез в клановый чат и быстро прочитал сообщения.

— Понятно. Людоеды обнаружили логово Шляпника и разворошили его. Теперь из песка вокруг инстанса лезет саранча и несется прямо в сторону Стаханки. Вот уроды! И тут успели!

А я про себя отметил. У парня глаза загорелись. Кажется, это его реально растормошило. Да и наш разговор неплохо сказался. Он снова выглядел живым.

— Ну что? Я пошел, — вскочил Трутень.

— В смысле?

— Меня так и так через пять минут выдернут телепортом, либо прямо сейчас, если дам согласие.

— А меня?

— Действует только на членов клана, встроенная в костюм приبلуда, — он сочувственно пожал плечами. — У меня есть старый планшетник. Смотрю ты совсем голышом. Возьми его, пригодится.

На этих словах Трутень просунул руку внутрь груди и вынул оттуда стандартный планшет. Я уже видел это в Колизее. Видимо, это одна из его способностей, какой-нибудь внутренний карман. Когда планшет оказался у меня в руках парень исчез. Портанулся. Ну, а я остался один в разрушенном здании. По-видимому, в том самом, который сам и обвалил. По крайней мере, слова Трутня и логи говорили именно об этом. Я тяжело выдохнул. Смириться с собственной смертью не так-то просто. Огляделся, восприятие подсказало мне, что поблизости нет ни одной опасной твари, и спокойно уселся в медитацию. Трутень потратил семь часов, чтобы прийти в себя после смерти. Сколько потребуется мне?

Думаю. Мне это вообще не потребуется. Я уже принял действительность. Сейчас стоит только разобраться с двумя первоочередными задачами. Первое, определиться с местом в

этом мире. Второе, стать сильнее. Пожалуй, для начала стоит направиться к Владу. Ночлег, еду, и туалет никто не отменял, а у него к тому же можно и профу прокачать. Теперь-то времени на это будет предостаточно, да и деньги, полученные с профы, лишними не будут. А по поводу второго. Собственно, этим я все время и занимался. И прекращать не собираюсь. В этом мире правит сила, а у меня еще есть парочка должков, которые необходимо раздать. Я мысленно обратился к черной метке, подавленной резонансом. Подарок от людоедов. В скором времени я от него избавлюсь. И посмотрел на браслет Колизея. На его счет тоже были кое-какие мысли. А пока включил планшет. Сначала свяжусь с друзьями. Ввел логин с паролем. Правда, пароль с третьего раза. Как же давно я вводил его последний раз? И не успел войти в чат, как на экране возникла иконка входящего вызова. Блин! Нехотя, я потянул за зеленую трубку для ответа.

— Оз! Ты где пропал!? Где мое яйцо!? — и дальше пошел поток всяческих требований от милой разгневанной девушки с космической станции.

— Привет Катюш, я думал, контракт провален.

— Он просрочен! И с тебя неустойка! Пять яиц! И знаешь что? Если через час их не будет, станция с тобой больше не работает! Ни каких контрактов, торговли и услуг! Все!

— погоди! погоди! Есть у меня яйцо, — всполошился я. Только разгневанной женщины мне не хватало. Ведь реально оборвет все связи и будет дуться до скончания времен. А мне еще жить здесь как-то надо. Где, кстати, мои светляки? Я быстро открыл меню и призвал петов. Мгновение и оба светлячка материализовались в воздухе возле меня. словно фонарики включились.

— Так. А где кристалл? — напрягся я. Появились только светлячки, хотя в меню кристалл тоже показывался. — Сожрали что ли!? А ну давайте сюда!

Желтый пет вспыхнул, так что мне пришлось зажмуриться, а когда я открыл глаза, красный кристалл уже парил в воздухе между светлячками.

— Ладно. Полетайте пока где-нибудь, — махнул я им рукой, забрав яйцо. Жаль, конечно, его отдавать. Ну и хрен с ним.

— Вот, — показал его девушке.

— Подожди.

Связь прервалась. Мгновение. И возле меня материализовалась девушка в белой униформе космонавта, со шлемом на голове.

А говорили, не могут точно телепортировать.

— Это что?

— Защитный костюм от радиации, — отмахнулась Катя, выхватывая "ложное яйцо". Именно так его идентифицировала система.

У меня прямо челюсть отвисла. Про защитные костюмы тоже говорили, что такого не существует!

— Тестовая модель, — коротко объяснилась она, полностью поглощенная осмотром моей бывшей узницы. Как я понимал, это было что-то на подобии контейнеров, в которые мы захватывали навозных мух.

К процессу осмотра подключились какие-то гаджеты, появившиеся из браслета на руке.

— Интересно, — проговорила она между делом, а потом повернулась ко мне, — Где взял?

— Там больше нету.

Пару секунд она сверлила меня взглядом.

— Ладно, один засчитаю. Еще пять. Через час!

И исчезла.

Вот так. Выдохнул я. Значит, первым делом надо валить на Стаханку за яйцами. Ивент в восемь начинается. А сейчас? Прошляпил. С досадой осознал я. Все равно надо наведаться! Открыл в чате профиль Дизеля. Да мне просто чертовски везет. Парень в сети. В субботу, в восемь утра!

— Какие планы на будущее? Мне нужно в течение часа пять пасхальных яиц собрать на Стаханке. Подбросите? — написал я. И тут же увидел значок, что мне печатают ответ. Оперативно.

— Транспорт есть. Правда, сдавать хотели. Но подождет. Кидай координаты. Подберем. Я усмехнулся. Все-таки есть на кого положиться.

— Через пять минут будем, — ответил Дизель.

Хорошо. А я пока посмотрю на своего соседа. Восприятие ощущало аномалию возрождения, ту самую в которой я респнулся. Хотя с виду ее здесь и не было, на самом деле она никуда не делась. Я встал и подошел к ней.

Что же это за зверь такой? Лежит себе на одном месте. Ни кусается, не лает. Людей воскрешает. Если это реально живой мир, то и это не просто программный код. Эта штука явно живая. Неразумная, но живая.

Я уселся внутрь аномалии. И та недовольно шевельнулась. Хотя мне могло это просто показаться. Ладно, у меня к ней чисто деловые отношения. Пока есть время и аномалия под боком, сделаю несколько снарядов. С пустыми руками к Владу идти нет смысла. Не поймет. А так будет чем расплатиться, если что. Думаю, они его заинтересуют. Поэтому я открыл вкладку профессии. Оружейник. Специализация "патронщик". Здесь имелся всего один рецепт. Рецепт "снаряда лечебного света", лечащей бомбы, проще говоря. Фишка была в том, что система запоминала все мои творения и предоставляла возможность, в последующем кляпать их без особого труда. Так же, в дополнительной вкладке, не относящихся к профессии либо специализации рецептов, имелись и другие мои рецепты. Метательные кольца, копье, щит, и даже доспехи, что я собирал Бараке. Кстати, этого засранца тоже надо отыскать, тем более, если, он живой, а не программный код, ведь он вроде как мой последователь. На худой конец, он для меня не меньше чем пет. Так что не дело оставлять его у Шляпника. Но это потом, сейчас крафт. В принципе со всеми его возможностями я разобрался еще, когда создавал доспехи, тогда же и разобрался с достижениями. Ремесленник, творец и ремесленник II. В общей сложности они давали неплохой прирост к возможностям творить с помощью квинтэссенции. И сейчас я собирался задействовать их по-полной.

Подобрал небольшой камень, влил в него весь свой запас маны, синхронизовал с аномалией и активировал квинтэссенцию. Тут уже дело техники. Рецепт снаряда, плюс небольшая капелька творчества и готово. В руках у меня был небольшой светящийся белый шарик, а во вкладке профессии обновленный рецепт.

"Снаряд лечебного света", тип: малый артефакт. Эффект: регенерация. Ограничения: одноразовый. Дополнительный эффект: левитирование. Ограничение: потребление манны владельца.

Столько подробностей раньше не было. Видимо девятнадцатый уровень опознания дает

о себе знать. Но переходим к главному. Я настроился на синхронизацию и отпустил камень. Тот моргнул и оторвался от ладони. Завис в воздухе как мои светлячки. Эти оболтусы, кстати, тоже не позабыли проявить интерес, и оказались возле летающего друга, тут как тут. Покружили вокруг, и кажется, потеряли интерес. Но нет. Аптечка начал усердно подмигивать мне. Мол, можно мне им перекусить?

— Кыш! Отсюда! — отмахнулся я от них и погасил синхронизацию. Камень мертвым грузом упал на ладонь. Получилось все, как хотел. За исключением двух недостатков. Первый: синхронизировавшись с ним, не получится синхронизироваться с другим артефактом. Но это один косяк для всех артефактов. Второй: потребляет ману для левитирования. Что равносильно ограничению по классу. Может, есть и другие недостатки. Но зато, мне за него первый уровень к специализации капнул. А это прогресс! Так что теперь снаряды и патроны еще легче делать будет.

Тут меня отвлек шум двигателя. Быстро они. Я взглянул за остатки стены и заметил приближающийся багг. Его сложно было не увидеть. За ним тянулся шельф пылевой завесы. Через секунд десять будут. Поэтому пока было время, быстро скрафтил еще один снаряд и на этот раз разрешил поглотить его Аптечке. Тот так и сделал, но вместе с аномалией возрождения. Все произошло точно так же как и в подземелье, за одним исключением. Без моего участия. Я вспомнил. Достижение связанное с дрессировкой. Неужели он сам научился? Ладно, потом разберусь. Сейчас же могу отметить лишь то, что у Аптечки появилось дополнительное ядро и еще одно воскрешение. Так что теперь без перезарядки можно воскресить два раза.

— Ты знаешь, что там сейчас творится? — первым делом спросил Дизель, выпрыгнув из кабины багга.

— Представляю.

Я быстро поздоровался с народом, окинув взглядом грузовой багг, на котором они приехали. Если мне не изменяет память, такой же мы пропарили во время стычки с "ловцами". Он сгинул внутри аномалии.

— Даже не спрашивай, куда нам пришлось за ним лезть, — верно истолковал мой взгляд Дизель. — Мы по-прежнему торчим его "ловцам". Так что нужны весомые причины чтобы туда соваться.

— Мы вроде как собирались участвовать в местной аркаде, или я ошибаюсь?

Дизель кивнул. Остальные просто стояли вокруг нас и молчали. Не знаю, какие цели у них, но мы с Дизелем уже давно все обсудили.

— Если все выгорит, у нас будет два легких багга, твой и еще один, — говорить про то, что второй багг "ловцов", я пока не стал, — И куча пасхальных яиц, которые можно выменять на аномальные камни. Сейчас как раз время ивента. Почти все игроки бросятся на защиту Стаханки от саранчи, ну а мы соберем никому не нужные яйца.

В принципе обсуждения были, но народ в целом против не был. Не то что бы у меня был какой-то суперский план. Подобных умников всегда вагон с тележкой найдется, но я также рассказал про ультиматум КС и последствия для меня. В общем, народ поддержал. А еще до кучи, они сами хотели ввязаться во всю эту заварушку с саранчой, хоть объективно и понимали, что им там ловить не чего.

Дизель бросил мне приглашение в группу. Теперь он был рейд-лидером, а место штурмана-навигатора возле него занял Куцый, которого теперь все звали Тал. Почему? Все просто. В свете своих способностей и реальной профессии он назвался Менталистом. Но

имя длинное, понятно же, что будут сокращать. А чтобы его Ментом звали, не хочет. Вот так из Куцега и появился Тал. Хотя это собственно и не важно. Что касается рельсотрона на крыше, то его занял Андрей. Он оказался еще тем любителем пострелять из мощной пушки. Вот так я и оказался на одном из кресел рядом с Жуком, в кузове багга. Зато мне перепала гарнитура для свободного общения.

Дизель втопил по газам и мы резво помчались к Стаханке. Отсюда до нее рукой подать. И двух минут не пройдет как будем там.

— И как мы туда попадем?

Вот уж вопрос, так вопрос. Вокруг Стаханки сейчас замес был покруче, чем зачистка планеты в "звездном десанте". Саранчи налетело немеренно. И она была крупнее той, что я видел раньше. Во много раз крупнее. Размером так с наш грузовой багг. Да еще и разнообразнее. Видимо Шляпник отправил свои самые лучшие выводки.

В воздухе повсюду витали клубы песка поднявшегося от роя саранчи и взрывов. Повсюду визг и писк, беспорядочная пулеметная очередь и шум разрывов крупнокалиберных снарядов и ракет. На защиту базы вышли все кто был. Неписи вместе с механиками, и всяческий разнообразный сброд. Они подняли стены. Весь хлам из обломков, что раньше опоясывал Стаханку, был лишь для отвода глаз. Основные стены достигали высоты пятиэтажки и оттуда сверху по саранче стреляли турели и башенные пушки. Все порталы, разумеется, были свернуты. А над стенами ощущался какой-то энергетический купол. Он работал на отслеживание, и в месте проникновения разворачивал энергетический щит, который выглядел как пчелиные соты. Видимо эта же штука и препятствовала Шляпнику пройти внутрь телепортом. Что касается погибших игроков, то они возрождались внутри Стаханки. Удобно, ничего не скажешь. И ведь нет ни каких ограничений и посмертных дебаффов, прямо после респа можно в бой идти, заскочив по пути на склад вооружиться. Для нас это, кстати, тоже единственный способ проникновения внутрь. Вот только, куда тачку деть? Машину еще "ловцам" сдавать надо, да и запечатавающий артефакт для транспортировки кристаллов нужен.

Мы стояли на вершине одной из песчаных дюн и наблюдали со стороны.

— Всё поедающий на своем пути рой саранчи. Завершающий вестник апокалипсиса, — проговорил Тал.

— Что-то за-запоздал он, — заикаясь, вставил свое Жук, — Апока-калипсис здесь лет так десять назад прошел.

— Как бы еще один не начался, — проигнорировал усмешку Тал.

— Это, точно. Твари как минимум в два раза крупнее стали, да и голодные, словно гули. Глядишь и сожрут всех тут, — это уже Бой. А мне сразу вспомнилось, как Шляпник химичил с гулем и своими химерами. А ведь он передал им неутолимый голод умирающей плоти. Без еды они погибнут.

— Все равно скоро помрут, — сказал вслух я, и все посмотрели на меня, — У меня есть

план. Правда, безумный до чертиков.

Я окинул взглядом багг. Выдержит ли?

— А весело будет? — тут же поинтересовался Бой. Мужика под старость лет на авантюры потянуло?

— Не то слово! — усмехнулся я. И под серьезным взглядом Дизеля начал излагать свой план.

— Погнали! — заорали мы во всю глотку. И багг сорвался с места. Мы съехали с бархана и ворвались прямо в гущу сражения. Твари здесь неслись галопом и все в одну сторону. Лишь изредка останавливаясь на добивание врага, либо падали замертво. Причем были и те, что жрали трупы своих. В общем, мы вклинились в поток и помчались в общей массе. Дизель бортанул одного. Тот отлетел. Другой что был позади нас, кажется, решил нами пообедать. Но этого осадил Бой, парочкой стержней из рельсотрона. Те же, что были впереди, даже не замечали нас. Как и те, что летели вверх среди облаков пыли.

Мы выдвинули боковые кресла. Звук щелчка и они выкатились на выдвижных рамах. Я завис в полуметре от кузова багга, ноги болтались над дорогой. Это навеяло отличные воспоминания. Родео. Только сейчас вместо мух были огромные жуки-химеры.

Когтистая лапа, рядом бегущего жука тут же устремилась ко мне. Но напоролась на энергетический щит и отскочила. А тварь, потеряв равновесие, на бегу запнулась и грохнулась сама под себя. Создав позади небольшую облаву среди бегунов. Я выдохнул. Щит, щитом, но когда такая тварь замахивается лапой на всем скаку, дыхание перехватывает. Я перехватил поудобнее артефакт, в этот раз приходилось работать с другой штукой. Меня потрянуло так, что если бы пушка не была закреплена на раме багга, то однозначно выпала бы. Дизель набрал просто сумасшедшую скорость, в реале грузовики так не ездят. Нас мотало и трясло, но это мелочи. Рев мотора и шум ветра только в кайф! Я посмотрел вверх и поднял ствол артефакта в небо.

Синхронизация: 23 %.

Активировал прицел и запустил пушку. Яркая рыжая дуга соединила меня и летающую тварь. Та бешено заколотила крыльями сопротивляясь, а наш багг накренился на другой бок. Колеса по моему борту оторвались от песка.

— Жук! Ну что там у тебя!?! — одновременно с выкриком я увидел, как с другой стороны багга сорвалась такая же энергетическая дуга и ушла высоко в небо. Захват и в яркую рыжую аркан угодила вторая тварь. Багг оторвал колеса.

Чистой воды безумие!!!

И пока нас не перевернуло, я активировал взгляд сверху. Теперь наблюдая со стороны, было легче выравнивать багг с помощью моего щита, что светлячки удерживали под днищем грузовика. Еще в самом начале авантюры я приказал им разместиться под баггом и контролировать его баланс во время полета.

У-ху!!! Мы летели! Реально. Мы набирали высоту. Правда, нерв то сколько ушло!?! А маны!?! Та вообще прямо на глазах таяла. Секунд двадцать и колодец опустеет. Выходит даже с помощью двух летунов, грузовой багг непосильная ноша для моих петов. Ладно. Поможем им еще немного. Я кинул резонанс петам в ядра, и пошло поехало. Те словно вскипели, выдав неприличную дозу энергии. Теперь ядра были пусты, но зато колодец обоих петов пополнился приличным количеством энергии. Теперь-то точно долетим.

— Тал! Получилось? — решил уточнить я на всякий случай.

— Еще бы, — усмехнулся менталист, — Птички под моим контролем. Вернее под управлением Дизеля.

Вот и славненько. Значит, полетим куда надо.

Ба-бах!

Радио эфир гарнитуры засорил мат друзей.

По нам зарядили из крупнокалиберной пушки!

Но силовой щит выдержал. У нас все-таки полностью оборудованный багг. Правда, по нам больше и не стреляли. На этот раз пустили очередь в наших птичек! Из турелей!

Одну моментально подбили и нас перекосило. Меня чуть не выкинуло из кресла, но спасли ремни. Я быстро прицелился и подцепил другую. И вовремя! Бах! От второй саранчи ничего не осталось. Крупнокалиберным снарядом сбили, сволочи! Они бы так по другим тварям стреляли. Так нет, именно нас сбить целью задались. При этом, в микрофоне пронеслось несколько гневных обещаний, причем в мой адрес, как предложившему идею полета. Но в этот раз от меня ничего не зависело, саранчу сбили по другому борту. Правда, Жук не сплеховал и тоже быстро подцепил новую птичку. А я уже заряжал ребус, потому что еще секунд десять и мы врежемся в энергетический купол Стаханки.

Бах! Отборный мат в ухо. Мою птичку снова сбили. Мы пошли к низу! Но мне так, пожалуй, даже удобнее. Нет. Ветер в лицо, и гнетущая атмосфера приближающейся земли, не радовали. Но во время падения меня как раз развернуло к щиту. Тот уже высветился своими защитными сегментами. И я запустил снаряд. Пошел, родимый!

Вспышка взрыва и волна ряби прошла по всему куполу. Перестарался!? Нет. Он выдержал. Но вот маленькая щель для нас открылась. Мы влетели прямо в нее, а вслед за нами еле живая саранча на привязи.

Земля, пугающе приближалась. Черт! И тут мне вновь пришлось выжать всю энергию из петов, чтобы выровнять нас. А потом меня так потрянуло, что разом все из головы выскочило. Сказать, что при падении дух выбило, ничего не сказать. Мало того. Дебафф оглушения на полторы минуты повесился, да еще и половину здоровья убило.

Больше никогда так делать не буду! Однако даже сквозь такое сознание, я понял, что движок багга зарычал сильнее, а колеса со свистом подняли вверх столб пыли. Не знаю, как Дизель справился с дебафами, но мы помчались вперед по дороге. Пару секунд за нами волочилась на привязи полудохлая саранча, но потом Жук отпустил ее, оставив на растерзание механикам и воякам неписям. По нам уже ни кто не стрелял. Мирная зона, как ни как.

Сквозь муть в глазах и тошноту, я постарался дотянуться до рычага возврата, чтобы вернуть кресло назад в кузов. Не получилось. Тупо распластался по креслу. Но зато зацепился взглядом за площадку возрождения, когда мы промчались мимо нее. И только спустя еще пару мгновений до меня дошло, кого я там увидел. Там была Перстень, сестра Трутня и еще Самонаводяшка из людоедов. Оба без шлемов и черных костюмов. Ни чем не отличались от основной массы, возрождающихся игроков. Прокурошу я, конечно, знал в лицо, но в этот раз просто сработало опознание и высветило ники. Попытался выпрямиться и посмотреть на них еще раз, но ничего не вышло. Эти уроды! Что им тут нужно!? Разве они не должны разбираться со Шляпником!? Ведь там где двое, и все остальные.

Тут мне в зону видимости попали камни, зависшие в небе. Ивент еще не закончился! Я попытался вывернуться и увидел, как мы приближаемся к мосту. Меня все еще мутило, но

даже так мне показалось, что мы подозрительно не сбавляем скорость. Бах! Кингурятник багга снес ограждение, и мы вылетели с моста. Хренов Дизель! Что он делает!?! Ба-бахх Меня еще раз встряхнуло, навесив дополнительные тридцать секунд дебаффа. И багг помчался по песку. Нас замотало. Дизель, как мог, лавировал между глыбами камней. Бах! Подскочило мое колесо. Оно налетело на бульжник. Я наконец-то нащупал рычаг, дернул за него, и кресло вернулось внутрь кузова. Андрей вроде был без дебаффов, а вот Жука раскатало по креслу. Он все еще болтался навесу за пределами кузова.

Я решил активировать взгляд сверху. Мгновение. И уже чистое сознание воспарило вверх. Внизу был виден наш багг. Дизель мчался как сумасшедший, безумно маневрируя между глыбами. Присмотрелся. Да он же сам в шоке! Явно не адекват. И чтобы не видеть, как мы ушатаемся в какую-нибудь глыбу, я наполнил разум маной чтобы подняться еще выше. Внизу теперь ничего не разобрать, но зато мне хорошо было видно парящий джамп. И на камнях даже кто-то ползал. Ничего удивительного конечно, но все же я надеялся на другое. Все-таки за участие в отражении дают нехилую репутацию, плюс бонусы за каждую убитую тварь. Сообщение о задании вылезло на менюшке как только мы появились в зоне агрессии. Правда, мне тогда не до него было, поэтому просто его свернул.

Теперь джамп. Я взлетел еще выше, на самую вершину. И нигде не обнаружил яиц. Их не было!

Мы опоздали?

(Эмоции)

Я вернулся назад в тело, и обнаружил, что мы тормознули под центром конструкции из зависших камней. И даже не разбились. Кажется, Дизель отошел. Лично я, скорее вывалился из багга, чем вышел. Остальные были не лучше. Один лишь Бой, стоял, как ни в чем не бывало.

— Там ничего нету, — обрадовал я друзей. Кристаллы были нужны всем. И мы рассчитывали в лёгкую набрать побольше. Теперь зависла тишина.

— В песке все еще барахтаются молодые души, — нарушил тишину Тал. А мне вспомнились личинки песчаных львов, что вылуплялись из яиц и прыгали в песок. У тех малюток была такая же способность что и у Дайверов. И, наверняка, они спускались куда-то вниз. Да и камни с яйцами поднимались прямо из песка. Чтобы не тратить время впустую, я пробежался восприятием по земле и нашел одну нестабильную зону. Словно точку входа и выхода. Это был энергетический вихрь, соединенный с аномалией наверху. И мы как раз находились внутри него. Но, не прислушавшись к нему, я бы его и не ощутил. Слишком все естественно казалось. Однако ниже первого слоя песка восприятие пробиться не могло. Ничего не поделать, надо проверять рентгеном. Уходить с пустыми руками я не собирался. Но тут была некоторая проблема. Мне было страшновато использовать пронзающий взор вновь. Не хотелось снова угодить в ловушку, как это произошло со Шляпником. Вроде предубеждение, но все равно страшно. Правда, тут я осознал, что вид сверху (соколиные глаза) по сути, мало чем отличается. При желании меня так же можно поймать в контейнер или с помощью какой-нибудь способности. Поэтому отмахнувшись от внутреннего предчувствия, или может быть страха, я все-таки активировал пронзающий взор и ворвался внутрь песка под ногами. Но тут же отскочил назад. Меня попросту отбросило. Почти тот же эффект что и со скрытой локацией Шляпника. Только на этот раз, на много мощнее.

Однозначно. Там что-то есть. Но спуститься туда, то же самое, что вновь вернуться в клетку Шляпника. Страшно? Не то слово.

Я собрался и озвучил свои мысли вслух.

— Внизу есть скрытая локация. Не знаю что там, но если задуматься, камни с кристаллами поднимаются именно оттуда. Правда, есть одно "Но". Совсем недавно я провел в подобной локации с десятков часов, несмотря на существующие ограничения. И у меня было не активно меню. Если бы не случай, думаю, вообще не получилось бы оттуда выбраться.

Вновь повисла тишина. Пусть решают. Скажете, я перевел все на них? Нет. Для себя я уже все решил. Я спущусь вниз. Все-таки интересно, что там такое. Да и на королеву хотелось бы посмотреть. В прошлый раз Шляпник о ней мне все уши прожужжал. Так что грех не познакомиться. А я думаю, это именно то место, куда рвется вся та саранча снаружи.

— А в чем вопрос то? — недоуменно спросил Бой, — Если там есть яйца, то без проблем.

— Гово-говорят же, что оттуда мо-можно не выбраться, — трясущимся голосом ответил Жук. У него было задумчивое лицо, но Андрея это, похоже, ни сколько не смутило.

— Хрень собачья! — скептически произнес Бой, — Сколько в реале прошло времени?

— Два часа, — ответил я, догадываясь, к чему он ведет.

— Вот видишь Зяблик! Все нормально! — и с этими словами он сильно хлопнул Жука по плечу. Между ними началась перепалка, а я окинул взглядом Дизеля с Талом. Что по этому поводу думают они? На лице Дизеля отразилась задумчивость, но по взгляду было ясно, что он уже все решил. Он спустится вниз. А вот взгляд Куцега мне не понравился. Ой, как не понравился! Парень словно с катушек съехал и абсолютно не реагировал на нас, он был полностью поглощен тем, что находилось внизу. Не знаю, что он там ощущал с помощью своих способностей, но его это просто вводило в экстаз.

Прости Жук, но, похоже, победило большинство.

Началось бурное обсуждение, но я в это уже не ввязывался. Вместо этого, отцепил, хотя вернее сказать оторвал от багга, и вытащил наружу запечатывающий артефакт "ловушку". Тяжелая штука, да еще и питается от генератора в багге. Но это не проблема, можно от меня запитать. Проблема в светлячках. Они оба еле горели. Ядра пустые, маны в колодцах тоже под ноль почти. Лампочка так вообще просвечивал, так что непонятное черное ядро внутри него четко выделялось. Надо подзарядить их. И никому, не говоря ни слова, я уселся на песок в медитацию. Оба шарика взлетели наверх. Если задуматься, то я могу поглощать свет прямым через них. У меня уже получилось это однажды, когда "Марш смерти" в мясорубке запустил в меня черный сгусток энергии. Кстати, именно после того момента и появилось то черное ядро. Но сейчас, я полностью сосредоточился на петах, запустил поглощение, а потом настроился на резонанс между нами. Процесс пошел. И, кажется, именно так, как я и хотел. На всякий случай накинул еще один резонанс, как только прошел кулдаун. И когда время поглощения истекло, результат меня реально обрадовал. Сначала заполнились опустевшие ядра светлячков, а затем и наполнился колодец. Цифрового эквивалента не было, но думаю на то, что задумал, маны хватит.

— Мы думали, тебя в черную дыру засосало. Вокруг тебя все капец как потемнело, — выразил всеобщее мнение Дизель. Я лишь усмехнулся. Пожалуй, что-то подобное мне говорила Белка на мясорубке. Но тогда, мой уровень поглощения был далек от нынешнего. Но перейдем к последним приготовлениям. Я запустил при помощи передачи света артефакт и синхронизировался с ним. Возникла привычная мульти-панель, но она мне и не требовалась. В прошлый раз я неплохо освоился с этой штукой, поэтому легко активировав

его, выбросил энергетический контейнер прямо под багг, а затем очертил на песке вокруг него энергорамку и запечатал в контейнер. Небольшой кубик остался валяться на месте исчезнувшего грузовика.

Сказать, что команду удивили мои действия, ничего не сказать. Видимо, они и не предполагали использовать артефакт подобным образом. Ведь без багга у него не было источника энергии для запуска, и к тому же теперь его придется волочить с собой. А эта еще та бандурина, тяжелая и неудобная.

— Кто-нибудь пробовал синхронизироваться с ними? — я показал всем контейнер. Нужна простейшая синхронизация для того чтобы его распечатать, после этого энергетическая оболочка должна исчезнуть. По сути, это одноразовая штука. В прошлый раз, у меня почему-то она сохранилась. Но тогда я был не в адеквате из-за черной метки, и не помнил, как провел распечатывание. После, чтобы ее использовать мне пришлось напиться своей маной, как сейчас артефакт. Но и тогда времени проанализировать все, не было. Там были людоеды, а позже заточение с огромной саранчой. Сейчас тоже не до этого. Но штука полезная, и думаю, еще пригодится.

— Кроме меня и Жука, ни у кого не получается, — блеснули глаза Тала. Он распахнул край куртки и показал как еще с десяток таких же кубиков, весели на цепочке с внутренней стороны куртки.

Понятно, запечатал там что-то и теперь таскает с собой. Интересно, что же там? Но не сейчас.

— У вас шкала маны есть? — я обратился к Дизелю с Андреем. Те с досадой замотали головой. Ну что ж, проведем пробуждение экстерном. Без энергии в наше время никуда. Я подошел к ним и положил руку каждому на плечо, одновременно передавая свет. Они засветились, но тут же погасли. А затем обоих скрутило. Еще когда-то давно я провел подобную фишку с Трутнем и Белкой. На свой страх и риск, прямо в подземелье. После этого у каждого появилась такая же шкала маны как у меня, да и прогресс в развитии пошел значительно быстрее. Так что парни должны быть мне благодарны.

— Предупреждать надо, — поднялся на ноги Дизель.

— Голова все еще ходуном ходит, — а это уже Бой.

— Появилась?

— Появилась, — одновременно ответили они.

— Ладно, разбираться будете потом.

Я кинул куб с запечатанным баггом Дизелю. Он у нас как-никак водила. Ему потом, если что и вскрывать.

Это было небольшое отступление, перед тем как прыгнуть с головой в черный омут.

— Ну что, начинаем проникновение?

Все кивнули.

Ну а я, вытянул руки и направил их вниз. Между моих ладоней завис Лампочка. За спиной витал Аптечка. Так. Мне нужно собрать свет в коробочку или, лучше сказать, пучок и усилить. Я удивился, тому что, манипуляцию теперь полностью за меня осуществлял светлячок. Мне же оставалось только набросить усиление и кидать резонансы. На третьем я засветился и непроизвольно сам вошел в резонанс с Лампочкой. Одновременно заметил активированный внутренний свет и люминесценцию. Ничего, прорвемся. Все в этом мире взаимосвязано. Когда набросил четвертый резонанс, меня окружил столб света, а из носа потекла кровь. Прямо как в реале. Аптечка тут же засемафорил, но напряжение на организм

не ослаблялось. На пятом резонансе светлячка прорвало, но он направил импульс вниз. Столб света буквально выжег песок под ногами и полетел дальше. В темноту. Как и все мои товарищи. Они стояли рядом, и песок под их ногами просто осыпался в образовавшуюся дыру.

А-а-а-а! Донеслось со всех сторон одновременно. Мы падали! Куда? Хрен его знает! Вокруг была сплошная тьма, которую не разгонял даже исходящий от меня свет.

Но падали мы, куда-то очень глубоко!

— Внизу дыра от лазера, — крикнул я, промчавшись вниз сквозь тьму при помощи пронзающего взора. Все что я смог разглядеть, это неровные края земли. Если мы их пролетим, то упадем куда-то еще глубже. Правда, если мы сейчас врежемся в землю, то, скорее всего, просто разобьемся.

— Жук, волна! — крикнул Дизель, но парень уже сам хлопнул в ладони, и нас отбросило воздухом в разные стороны. А мгновением позже, я скользом прокатился по какой-то неровной поверхности, заработав себе кучу ушибов и ссадин. Слетел куда-то ниже. Еще кубарем прокатился, и схватился в последний момент за каменный выступ. В голове все ходило ходуном, но я держался. За плечом висели светлячки, и освещали края обрыва, на котором я повис. Хотя нет, его освещали мои руки. Я все еще светился. Тут запоздало пришло осознание, что светлячки никуда не делись, а маны в колодце еще достаточно. Поэтому я призвал щит под ноги, приказав петам удерживать его. Получилось так, словно я оказался на летающей доске. Осмотрелся. В метре подо мной была земля. Мысленно ругнулся и спрыгнул со щита. Чего ману зря переводить.

Я разогнал светлячков подальше от себя и заставил сиять на полную катушку. Сам же активировал вид сверху и окинул взглядом то, что высветилось. В полумраке вырисовалась картина огромного джампа из камней и всякого хлама, зависшего во тьме. И тот, что был наверху, теперь казался лишь верхушкой айсберга.

Вот это мы встряли!

Внимание! Вы находитесь в зоне ограниченного инстанса. До начала процедуры окукливания Королевы 24 минуты. До окончания процедуры эволюции возрождение за пределами инстанса невозможно.

Глава 22. Мемориал.

Свет, что проникал внутрь через дыру вверху, погас. Прделанный лазером вход в подземелье, исчез вместе с ним. Стало темнее. От моих светлячков больше не было толку, поэтому я приглушил их и отозвал назад к себе. Круг света, исходящий от меня, сразу сжался до нескольких метров. За его пределами воцарилась кромешная тьма. Она пугала. И от осознания, что это вовсе не игра, становилось только хуже. Успокаивало лишь то, что при желании светлячки могли подсветить любое место, но тратить ману в колодце я пока не спешил. Еще неизвестно, сколько понадобится времени и маны, чтобы пройти подземелье.

Энергии, конечно, вокруг хоть отбавляй, но вся она принадлежит аномалии, а источников света поблизости не наблюдается. Хотя моя аура, все же умудрялась высасывать кое-какие крохи. Но этого было недостаточно, надо экономить силы.

Я вздохнул. Похоже, тьма и подземелья будут вечно преследовать меня в этом мире. Одно радовало, в этот раз я не один. Кстати, надо проверить как там остальные. У нас же есть средства связи.

— Как все? — опередил меня Дизель.

— С приятным приземление, — тут же отозвался Бой, — Я в норме. Только ни хрена не видно!

— И-и я, — подал голос Жук.

— Заблик, ты же куда-то ниже меня свалился? Ты там себе шею не свернул? — снова Бой.

— За-за-вали, сказал же в норме, — нехотя ответил Жук. А Бой походу уже начал того искать и куда-то кричал.

— Эй! Не засоряем эфир! — вмешался Дизель.

— Со мной тоже все в порядке, — дождался тишины Тал. Видимо всех разбросало в разные стороны.

— Думаю, мы в подземной части джампа, — сразу же поделился своей догадкой я. Правда, то, что на мгновение озарили мои светлячки, выглядело в несколько раз крупнее джампа на поверхности. А стен пещеры и вовсе не было видно.

— Судя по уведомлению, — Дизель выждал паузу и продолжил, — Это данж с ивентом, и здесь есть свой босс. Надо собраться вместе, так что стоим где упали, не расходимся. Оз, сможешь отследить нас и помочь собраться?

— Без проблем.

Дизель уже привык командовать в компашке. Может, оно и к лучшему. Они через многое прошли и уже сработались вместе. А теперь появился я. Чтобы влиться в группу без лишних шероховатостей, я сразу рассказал им свои новые способности, еще когда ехали на багге. Они рассказали свои. Это было необходимо. Не зная способностей членов группы, невозможно нормально взаимодействовать, и уж тем более доверять друг другу. Теперь же, дело осталось за малым, пройти данж и набрать лута. В процессе и определится, будем дальше играть вместе или нет.

Хотя? Слово "играть". Я усмехнулся. Все-таки от привычки так просто не избавишься. Сложно воспринимать игру реальностью, но теперь жизнь это моя игра. От этого не уйти. Все кто меня окружают, тоже играют, и это в корне меняет все правила.

Отбросив эти мысли, сконцентрировался на восприятии и попытался определить местоположение друзей, но натолкнулся на одну неприятную новость. Радиус восприятия сжался до метров десяти. Это, не шло, ни в какое сравнение с тем, что было раньше. А еще, вокруг витала какая-то дурманящая пыльца, абсолютно не видимая для глаз, но прекрасно ощущаемая с помощью восприятия. И она-то, по-видимому, и ограничивала его. Да еще, накладывала галлюциногенные эффекты.

Познание сути +1. Уровень 10.

Тут же посмотрел на появившуюся под здоровьем иконку.

Эффект отравления. Ядовитые споры Королевы песчаных львов.

Я хотел предупредить остальных, но неожиданно наткнулся взглядом на девочку. Она стояла возле меня. Маленькая, лет тринадцати-пятнадцати. В такой же белой пижаме, как и я. Молча стояла и смотрела. Что странно, "ник" не высвечивался. А мое восприятие ее никак не ощущало, словно ее здесь и не было. Видимо оно окончательно забарахлило.

Хотел спросить ее, откуда она здесь? Но девочка успела первой.

— Зачем вы здесь? — возник ее голос в голове, при этом рот даже не открылся. Это слегка сбило меня с толку. Я немного стушевался и заозирался по сторонам. Но все окружающее померкло во тьме. Даже мои светлячки куда-то исчезли. Остались только мы. Невысокая девочка и я. Ее холодный взгляд черных глаз буравил меня, она ждала ответа. А у меня словно сам по себе в памяти всплыл разговор состоявшийся, перед тем как спуститься вниз.

"— Ну что, все готовы? — переспросил Дизель, — А то я уже сплю и вижу как мы все вместе несемся на багги, — в порыве эмоций он ударил кулаком в ладонь, — Если соберем достаточно кристаллов, оснастить багги не составит проблем. Вот тогда-то и погоняем!

— Все что угодно, лишь бы было весело, — подержал его Бой. Остальные промолчали, хотя лично я тоже был не прочь порассекать на баггах.

— Вот увидите. Стоит только попробовать, всех втащит! Гарантирую! — Дизель был из тех, кто пытается заразить своим любимым делом всех окружающих. С его слов гонки на багах представлялись чем-то невероятным.

— М-м-не все равно, — тут же отгородился Жук, — Только один вопрос. Ни-ни-кого не напрягает, что эта ло-ло-ка может быть уже кем-то занята? Из де-де-рьма с ловцами мы еле выкрутились.

— Расслабься Заблик, — хлопнул того по спине Бой, — Справимся!

Андрей, похоже, не приемлет чужого мнения или просто не желает упустить шанс оторваться. А Жук и вовсе казался инертным, но все же именно он являлся неким сдерживающим компанию от полного безрассудства фактором. Он единственный кто встретил мой план с полетом на саранче в штыки. Дизель скорее переживал за багг, но попробовать полетать хотел. А Жук и сюда спускаться, кажется, не сильно-то горел желанием. Оставался только Тал. Все уставились на него, заставив отвлечься от созерцания меню интерфейса.

— Что? Меня интересуют только души. А там, — Куций указал рукой вниз, — Должно быть их предостаточно.

Все с ними понятно. Дизель грезит гонками, здесь ему нужны только кристаллы. У Боя просто кулаки чешутся. Зяблику инертно, а Тала интересуют одни души. И лишь меня одного заботит вопрос собственного выживания. Но цель пока общая — кристаллы"

Все это пронеслось перед глазами, словно на промотанной видеозаписи.

Она прочитала мои мысли?! — пришло осознание.

— Хотите забрать моих деток?! — при этих словах ни один мускул на ее лице не дернулся. Только черные глаза обожгли меня холодной яростью. Странно, но я уже не воспринимал ее как девочку. Да и слова что она говорит странные. Какие еще "детки"?

— Нам нужны только кристаллы.

— Вы хоть представляете, каково им? Каково это, раз за разом умирать?

Это уже как-то не вязалось в голове. Но я как никто другой понимал, каково умирать

здесь. Каждому игроку приходится проходить через это. Вот только для нас это просто игра. А существа что населяют этот мир живые.

Я почувствовал, что эти мысли тоже были прочитаны. А девочка, тем временем продолжала.

— Каково это? Делать все возможное, чтобы защитить их, и все равно погибать вместе с ними? Жить постоянно умирая!

Вся моя память словно прокручивалась на максимальном скоростном режиме. А ярость в глазах девочки все возрастала, при этом черные волосы начали приобретать красноватый оттенок, словно раскалялись. Темнота вокруг же, наоборот, будто промерзала насквозь вместе со мной. Плотность энергии вокруг зашкаливала. Меня буквально сжало, словно комок снега в плотную маленькую ледышку. Передо мной явно стояло нечто ненормальное, нечеловеческое. Внезапно волосы этого существа вспыхнули и превратились в огненные всполохи чистой энергии.

— Ты забрал мою ЧЕЛОВЕЧНОСТЬ!!! ВЕРНИ ЕЕ!!!

Я отпрянул назад, но уперся в стену. Вместо девочки на меня уже смотрело огромное существо похожее на сколопендру. Гигантские жвала, несколько выпуклых черных глаз, и яркая огненная грива полыхала из-за спины. Резкая смена в темноте, оказалась жуткой. И я пропустил тот момент, когда сколопендра метнулась ко мне. Тело парализовало, оно уже было в оковах ледяной энергии. Еще мгновение и смерть. Однако тварь внезапно развеялась пылью, совсем немного недолетев до меня.

Иллюзия? Но сжавшая меня энергия была реальной.

Я тяжело выдохнул, расслабившись.

Признаюсь честно, к встрече с подобной тварью я был не готов. Но что-то меня спасло, какой-то другой источник энергии. Повернул голову в сторону белого пятна, появившегося на периферии. Это оказалась Катя, ассистент с КС. Красивая и элегантная, она парила во тьме, в своем белом костюме. Голову скрывал прозрачный гермошлем, а ее саму окружала, ощущаемая только благодаря восприятию сфера энергии, которая прижимала галлюциногенную пыль к полу. Но хоть Катя и спасла меня, казалось, что она этого даже не заметила. Девушка смотрела по сторонам, а затем на приборные окна, что словно интерфейс меню, были сплошным массивом раскрыты перед ней. Она была такая же как и Куцый, полностью поглощенная своими мыслями и окружающей обстановкой. Зато восприятие четко ощущало ее. Не то, что девочку-монстра. Она была реальной. И, пожалуй, я был этому несказанно рад. Даже, несмотря на холодный пот, все еще стекающий по моей спине. То наваждение, нет, то угнетающее количество энергии до сих пор внушало ужас.

Неожиданно мне в руки прилетела респираторная маска. Катя застала меня врасплох, еле успел поймать.

— Надевай, — между делом произнесла она. Спорить не стал. И как только надел, ощутил, что граница сферы, прижимавшей пыль, сжалась до силуэта девушки. Она тоже сэкономила энергию. Что касается пыли, то эта непонятная хрень вновь разлетелась по воздуху, но на меня больше не действовала. А эффект отравления исчез. Внутри респираторной маски еле слышно зазвучал гул кулера. На левом краю маски, совершенно не мешая взгляду, засветился зеленый диод.

Ясно. Глупо было соваться сюда, не подготовившись. Но у меня не было выбора.

— Спасибо, — с благодарностью произнес я. А девушка наконец-то отвлеклась от приборных окон интерфейса.

— Как ты сюда попал? Я думала, ты будешь собирать кристаллы. Ты вообще в курсе, что мы находимся в подпространстве? Если бы не маячок в виде твоего планшета, ни за что бы не смогла сюда телепортироваться, — затараторила Катя. Ее словно прорвало.

— Постой, — я вытянул руки перед собой, призывая ее остановиться, — В каком еще подпространстве? Я прожег песок, чтобы спуститься вниз. Собственно так мы сюда и упали.

— Упали? — переспросила девушка и тут же рассмеялась, — Да, вы прорвали пространство и оказались в другом измерении.

— Бред. Мы просто спустились в подземелье за этими чёртовыми кристаллами, что ты трясешь с меня.

Она перестала смеяться, — Кстати, об этом. Забирай, — девушка пихнула мне в руки кристалл, тот, что я отдал ей совсем недавно.

— Это пустышка, а мне нужны кристаллы, содержащие ментальное тело, — резко выдала она.

— Какое еще тело?

— Неважно. Этот не подходит. Нужны другие. И если они здесь действительно есть, то я пойду с тобой, — ответила Катя, и тут же начала рассуждать вслух, уже абсолютно не обращая на меня внимания. — Здесь нужно все исследовать. Жаль, нет с собой необходимого оборудования. Но рисковать возвращаться назад не буду. Такого шанса упускать нельзя.

— И что мне с ним делать? Мне его сейчас даже убрать некуда! — я указал на кристалл. Но вопрос остался проигнорированным.

Девушки всегда такие?!

Повертел кристалл в руках. Ментальные тела? Другое измерение? Чувствуй! И успокоившись, протянул кристалл Лампочке, что бы он вновь поглотил его. Не таскать же эту хрень в руках. Но тот протестующе замигал. Не знаю как, но ему больше не требовалось прыгать "да" — "нет". Теперь мне вполне были понятны его мигания. Даже не заметил, когда так стало.

— Он сейчас не может поглотить его, — вмешалась Катя. А я-то думал, она уже не вернется на землю. — Твой питомец находится на завершающей стадии эволюционного скачка. И это, — она указала на кристалл, — Не то, что нужно для его завершения. Ты так лишь перегрузишь его и сделаешь только хуже.

— Эволюции? — а сам подумал, "да она просто кладезь знаний! Заверните в красную тряпочку!".

— Конечно. Но если ты сам еще этого не понял, то я и говорить не буду!

У меня просто слов на это не нашлось. Вот так вот сходу обламать?! А мне было крайне важно вытянуть из нее как можно больше информации. Но этому было не суждено случиться. Меня отвлек крик и ругань, доносящаяся из динамика.

Хрень! Я совсем забыл про остальных! Привык все время быть один!

— Воздух отравлен! Нужны респираторы! — быстро сообщил по связи, но откликнулся лишь Тал. Все остальные несли откровенный бред. Похоже, их тоже настигли глюки. Что делать?

— Сейчас все будет, — заверил меня Тал, — Без простейших респираторов соваться сюда было бы просто глупо.

Я мысленно посмеялся сам над собой, но успокоил себя тем, что мне негде было его взять, и сосредоточился восприятием на звуках, доносившихся из динамика гарнитуры,

частично погрузившись в медитацию. И сам поразился тому, что вышло. Я словно оказался возле них. Сосредоточившись на ком-то одном, я мог буквально видеть, что возле него происходило. Хотя если точнее, не видеть, но ощущать при помощи восприятия, так как будто находился рядом. Новая грань этой способности воодушевила меня. Я быстро оценил ситуацию возле каждого. Они все валялись на земле внутри облака пыли и совершенно не реагировали на мои крики в динамик. Причем плотность облака была такой, что, наверное, его можно было бы увидеть невооруженным глазом. Я открыл меню группы. У каждого висел точно такой же дебафф, что недавно был и у меня. При этом время его действия только увеличивалось, а шкала здоровья быстро убывала.

— Бесполезно! Они уже все в ауте. Никто не реагирует, — опустил руки я и перевел восприятие на Тала. Тот уже надел респиратор, сложил ладони перед собой, и как раз в этот момент произнес, — Очищение!

Я тут же ощутил волну свежести, что словно омыла меня с головы до ног. А затем под шкалой здоровья высветилась иконка баффа "чистая душа". Все положительные и отрицательные эффекты сняты. Продолжительность 10 секунд.

Все-таки ни какой он не Менталист, а самый настоящий Жрец, — усмехнулся я. Правда, дебафф "черная метка" никуда не делся. Видимо от него так просто не избавишься. А в динамике тем временем послышались недоуменные возгласы товарищей. Все пришли в себя, и у каждого появилась соответствующая иконка баффа в меню группы, вместо дебафа. Здоровье тоже перестало убывать.

— Воздух отравлен, надеваем респираторы, — быстро произнес я и тут же проконтролировал при помощи восприятия. Каждый достал из подсумка респиратор и надел. Красный диод анализатора проморгался, а затем сменился на зеленый. Значит, соответствующий катализатор найден. Повезло, что местные респираторы будут намного лучше современных противогазов. Тут не требовались сменные фильтрующие коробки, да и сам респиратор не выглядел как ватно-марлевая повязка, а являлся пластиковой маской на пол-лица, нашпигованной внутри всякими микро-приборами. И это одна из простейших версий, которая и рядом не стоит с масками людоедов или гермошлемами механиков. У тех вообще полная защита лица, оптические линзы и куча других примочек. Кстати, а как быть на счет приборов ночного видения? Разумеется, таких не оказалось. Имеющиеся респираторы итак много стоили. Зато у каждого нашлись какие-то захудалые очки, похожие на те, что одевают в бассейн для плавания. Они совсем простые, уровня тех же респираторов, что нам выдавали на старте в КС, но защищали глаза, и все же позволяли немного лучше видеть во тьме. Правда, самую малость. Однако экипировался каждый. Выглядело смешно, но все-таки парни оказались достаточно подготовленными. Один я гол как сокол. Все еще в одной пижаме. Зато есть ремень с подсумком, планшет и парочка контейнеров от "ловушки". К сожалению, лишнего комплекта одежды ни у кого не оказалось. Ну и ладно, для меня отсутствие шмота уже привычное дело.

Теперь, когда все были готовы, надо было как-то решать вопрос о воссоединении. Но не тут-то было.

— Они идут, — произнес Тал. Сконцентрировался на нем и увидел, как тот ползает на карачках, всматриваясь в землю. Я решил последовать его примеру и проверить землю с помощью пронзающего взора, но как всегда не смог пробиться вовнутрь. Концентрация энергии там просто зашкаливала. Только в этом больше не было необходимости, те о ком говорил Куцый, и так показались. Сначала одна выскользнула из земли, полыхая алым

пламенем чистой энергии, и вновь скользнула обратно. Затем другая. Личинки песчаных львов, больше напоминавшие змей или гусениц с огненной гривой на спине, то тут, то там разгоняли тьму, своими короткими появлениями. При этом оставляя в воздухе огненный шлейф из энергии и раскаленные пятна на земле, которые медленно угасали. Теперь окружающая темнота стала напоминать ад. Или огромную жаровню. Хотя, нет. Не огромную. Огненные личинки появлялись только на моем и нескольких соседних островках, четко вырисовывая их сравнительно небольшие границы, и подчеркивая непроглядную тьму за их пределами. Тьму, которую нисколько не разгоняли даже всполохи огненной энергии. И это вполне соответствовало тому, что я видел, когда подсветил пещеру светлячками. Весь джамп состоял из огромных кусков камня и земли, больше напоминавших крохотные островки, зависшие во тьме и образовавшие нечто отдаленно напоминавшее гигантский ромб. Как две пирамиды соединенные между собой. Сейчас я находился на вершине одной, и похоже, чтобы пройти джамп надо спуститься к вершине другой.

Из прострации меня вывело сразу несколько алых вспышек. Видимо тварям надоело ходить вокруг да около. Они напали. Две выпрыгнули из земли прямо на меня и еще две в Катю. Девушку тут же окружила сфера энергии, так что попавших внутрь личинок попросту распластало по земле. Они даже не успели долететь до своей цели, такова была сила гравитации. Что касается меня, то я просто отскочил. Обзор "белых глаз" вкупе с "восприятием" позволял просчитать атаки, а "внутренний свет" двигаться с достаточной для уклонения скоростью. Баффы просто отличная вещь!

Ну и опыта у меня уже было достаточно в этом деле. Побывав в замесах на мясорубке, и не так уворачиваться научишься. Тем более что в этот раз мне помогала Лампочка. Ни с того ни с чего мой пет лупанул по одной из атакующих личинок лазером. Лазером! Не таким мощным, как мы устраивали при помощи резонанса, но достаточно, чтобы оставить на ней прожженный до мяса след и прилично порезать шкалу жизни. Причем действовал абсолютно самостоятельно, без моих команд и наводок. Я только и успевал заметить вспышку света на периферии. Вот теперь он действительно становился петом поддержки, только огневой. Правда, и у него без кулдаунов не обошлось, непрерывно пускать лазерную очередь он не мог. Да и на каст около секунды тратил. Но это уже мелочи.

Катя же, пока я скакал, как угорелый, совершенно спокойно склонилась над одной из прижатых гравитацией личинок. Из механических браслетов вылез какой-то шприц, вкупе с кучей развернутых "приборных окон", словно девушка хотела взять образец твари. Но не тут-то было, проворная змейка ушла под землю, туда где гравитация ей не страшна. На что девушка недовольно сжала кулачки. Видимо заставить зависнуть их в воздухе она не могла. Что ж, не все мы всемогущи.

— Эта хрень проскочила сквозь меня! — ни с того ни с чего выкрикнул в динамик Дизель и тут же добавил растягивая слова. — И, кажется, меня замутило.

— Удары тоже сквозь них летят, — подтвердил Бой.

— Они ве-ве-шают па-па-рализующий эффект, — добавил Жук.

Что, каждый уже словил по атаке!?

Сконцентрировался на них. Каждый оказался в персональной жаровне. И не у всех было все так радужно как у меня.

— Будьте осторожны. Они поглощают часть души, — в своей манере предупредил Куцый или вернее Тал. На его слова все тут же отозвались дружным матом в динамиках. Не знаю, что он вкладывал в слово "душа", но парни реально напряглись.

— Если быть более точным. Они поглощают духовную энергию, основное наполнение ментального тела, — послышался заушный голос Кати в динамиках общей связи.

— А это еще кто такая? — Бой выразил общее негодование.

— Я настроилась на вашу волну, — ответила на мой вопросительный взгляд Катя.

— Позже объясню, — отвертелся я, и чуть не проморгал следующую атаку. Одна из тварей откинулась назад, словно кобра перед броском. Всё ее тело потухло, остались лишь еле тлеющие алые точки на спине. А потом она резко выпустила в меня струю чистой энергии, словно поток пламени прямо из пасти. Ну и жуть! Огненное дыхание!

Еле увернулся. Однако часть энергии расплылась по воздуху, словно аэрозоль и все же задела меня. В том месте тело слегка онемело, будто промёрзло. Далеко не так сильно как в иллюзии с девочкой-монстром, но ощущения были схожие. Да и, кстати, если об этом, то не смотря на все это вошканье пламенных личинок, воздух в округе казался прохладным. И чем больше разжигались личинки, тем холоднее становилось. Тело брал настоящий озноб.

Тут-то меня и подловила другая змейка. Врезалась на полном скаку прямо в спину, меня аж отбросило. Но сквозь меня пролететь не смогла, активированные внутренний свет с люминесценцией не позволили. На то и было рассчитано, все как с Дайверами на мясорубке. И душа, похоже, осталась нетронутой. А вот озноб пробрал до костей, правда, еще пока без парализующего эффекта. Хотя и удар сам по себе не слабый был.

— Еще огненным дыханием лупят, — поспешил сообщить остальным свои наблюдения, — С эффектом парализации.

— Писец! — и, если после первых слов ответная реакция была похожа на удивление, то дополнительный комментарий вызвал только мат. Впрочем, и мне пришлось выругаться. Пока я поднимался, в меня успела врезаться еще одна тварь. И пусть моя душа в порядке, но ловить подобные удары неприятно. Больно неприятно.

Увернулся еще от одной атаки. Так дело не пойдет! С ними надо что-то делать. Подхватил камень свободной рукой, в левой я все еще держал кристалл. Хотя на счет него у меня уже имелись некоторые идеи. Было б только время.

Зарядил световую гранату и бросил под ноги.

— Зажмурься, — одновременно с этим крикнул Кате. В следующее мгновение меня обдало теплом, а пространство озарила вспышка.

Первым делом проверил как Катя.

— Все в порядке, у меня светофильтры, — успокоила она меня. А вот личинки песчаных львов похвастать такими штуками не могли. Распластались по земле, кто как. Даже огненная грива пропала, вместо нее остались лишь алые точки на спине. У всех эффект оглушения и ослепления на десять секунд. И эта просто уйма времени, но не для того чтобы их всех истребить.

Я уселся, удерживая в воздухе между ладоней кристалл, и начал заполнять его светом, попутно протягивая свет в близлежащие камни. Катя, молча, наблюдала за всем этим с интересом. Особенно ей понравилось, когда пятерка светящихся камней поднялась в воздух и закружилась по оси вокруг меня. Затем еще каждый закружился и вокруг своей оси. А потом и светящийся кристалл поднялся в воздух и занял место за моей спиной возле светлячков. Раньше получалось провертывать такой фокус только с одним камнем, управлять несколькими одновременно не получалось. В общем, ничего не изменилось, я просто собрал всю конструкцию единой. Они кружились как одно целое за счет дистанционного управления и развитого жонглирования. Получилось, будто меня окружила светящаяся

сфера. Правда, для защиты была пока слабовата. Поэтому я нарастил скорость вращения. Послышался гул как от вентилятора. Воздух гоняло вместе с камнями. Немного сжал радиус, оставив его приемлемым для свободного движения, и еще нарастил темп вращения. Шум стоял жуткий, зато теперь любой, кто попытается проникнуть внутрь сферы, превратится в фарш! А от шума можно и избавиться. Мысленно наложил на вращающиеся по орбите камни "тишину" на постоянной основе. Часть маны ушло на поддержание, зато теперь вращение было абсолютно бесшумным. Кстати неплохо было бы, и дать имечко приему. Будет "орбитальной сферой".

Жаль только новую способность за задумку не открыли. Но оно и понятно. Теперь это будет происходить крайне редко. Все дело в системе уровней. Они здесь не просто для красоты. Как я понял, изначально они уменьшают время отката и увеличивают время использования способности. Затем появляется возможность регулировать мощность. Именно на этой стадии и приходит осознание всего протекающего процесса использования способности. Именно так способность и становится постепенно гибкой и подвластной. Так что, теперь когда у меня по собственному желанию получается объединять несколько способностей и облекать их в такую форму, нет смысла открывать новую способность, это все прежние способности, просто теперь их потенциал больше раскрыт, чем ранее. Это и есть истинный показатель уровня, он показывает, насколько я овладел способностью. Кроме того, сколь я могу использовать ее как угодно, отсюда и показатели куддаунов каждый раз разнятся, все зависит от множества факторов. После каждого применения они высчитываются индивидуально. Так постепенно и появляется потолок умения, который у каждого человека разный. Теперь мне все это понятно, не без помощи "познания сути", конечно. Все-таки она уже десятки достигла и на многое влияет. Теперь я действительно понимаю, что не зря ее когда-то выбрал. Даже страшно представить, во что она может вылиться на более высоких уровнях. Хотя это зависит сугубо от меня. Может вообще, больше ее не прокачаю. Первые уровни даются системой за простое использование способностей, чтобы тело и душа игрока привыкли. В это время все процессы в организме осуществляются под полным контролем системы. Следующие уровни даются уже за результат, в качестве поощрения, для большего осознания процессов протыкаемых при использовании способности. А последующие уровни за гибкость. Так система поощряет изучение способности, расширение ее рамок. Далее все по той же системе, сначала повтор, потом результат и снова раздвижение рамок. И так до тех пор, пока не придет полное осознание способности, полный контроль над ней.

Только что произошло повторное осознание уже познанных идей. Более глубинное. Вновь "познание сути" постаралось, но еще и медитация. Даже не заметил как в нее вошел. В ней, кстати, тоже давно открылись интересные способности, но вот свободных очков пока не было. Одно имевшееся хотел вложить в ветку "люминесценции", в самостоятельно открытую способность, чтобы разблокировать улучшения предлагаемые системой. Подобная возможность открывалась только по достижению умением и способностью двадцатого уровня. Но не сейчас. Потому что сейчас я сторал от нетерпения опробовать свою "орбитальную сферу" или "метеоритный пояс"? Даже не знаю, как лучше звучит. А личинки львов как раз пришли в себя.

Одна прыгнула на меня и тут же разлетелась кровавым фаршем.

— О! Да!

Помню, как-то сунул палец в вентилятор, порезало серьезно. А тут меня защищали

натуральные диски циркулярной пилы. Теперь всем конец!

Однако на Катю разлетевшиеся ошметки произвели обратное впечатление. Девушку чуть не вырвало. Странно, сама совсем недавно хладнокровно собиралась взять образец личинки. А тут ее даже не забрызгало, все та же сфера гравитации спасла. Да и света от меня теперь существенно прибавилось. Посмотрел на нее и пожал плечами.

Ну что, кто тут еще смелый? Как ни странно смертников больше не нашлось. Умные твари. А на самом деле как объяснила Катя, просто боятся подходить из-за феромона страха оставшегося на "орбите". Та смертница выделила его при смерти.

— Кто-нибудь уже прикончил хоть одну? — спросил я.

— Как? — не выдержал Бой.

— Используйте ману. А потом мажьтесь в останках.

— Да пошел ты! — ответил Бой. Ну и характер. Я сосредоточился на нем и вовремя. Как раз успел в тот момент, когда Андрей, вложив в удар ноги всю свою ману, применил сейсмический шаг. Островок десять на десять просто раскололо на множество летающих булыжников. Причем они не грохнулись и не рассыпались, а так и остались висеть в воздухе. Зато между их трещин, повсюду показались мертвые тушки личинок. Все они истаяли, оставив после себя лишь светящуюся жижу и подсветив учиненные разрушения. Мощно!

— Ха-ха! Я их сделал! Всех одним махом!

— Везет тебе, — сбиваясь с дыхания, произнес Дизель. Взглянул на него. Все плохо! Твари что ползали вокруг него, уже сильно изменились. Теперь это были не просто змееподобные личинки, они уже больше походили на ящериц. Выделилась голова, появились лапки и хвост. У некоторых только две, отчего они походили на длинных головастиков, но, тем не менее, двигались также проворно, что и четырехлапые. При этом скачкообразно, изгибаясь всем телом словно змея и помогая отталкиваться задними лапами. Появлялись то тут, то там. Покажутся и тут же нырнут головой вниз, будто в воду. Еще и издевательски махнув хвостом. Но все это только для отвлечения внимания, для того чтобы в это время другая личинка атаковала со спины. Продуманные твари. И ведь на Дизеля это действовало. У меня на глазах еще одна личинка прошла сквозь него, став значительно крупнее и отрастив передние лапы.

Чем ему помочь?

— Диз, добавь маны в свой таран!

Тот кивнул и разбежался напрямик в сторону самой крупной твари. Она повелась и прыгнула ему навстречу. Две туши врезались. Один небольшой крепыш и здоровенный крокодил с огненной спиной. В реале крокодил сомнет любого, но Дизель уже однажды таким же ударом плеча перевернул грузовой багг, так что я в нем не сомневался. И не зря. Туша ящера отлетела с дебаффом оглушения, при этом смела еще несколько тварей. Видимо, проходить сквозь своих собратьев они тоже не могли. А наш рейд-лидер оседлал огненную спину поверженного противника и принялся, что есть сил, бить ее малыми таранами — кулаками. Да уж, в своем стиле.

Дальше переместился взглядом к Жуку. В глазах сразу все поплыло, и картинка попросту размазалась. А я чуть не нарушил "орбиту". Нет, она действовала на автомате и не требовала контроля, все по заданной программе, но короткое замыкание чуть не порушило все дело. А тогда и меня могло бы ненароком прибить одним из камней. Это была бы неожиданная подстава. Я позвал Жука по гарнитуре, но тот не отозвался. Он уже давно ничего не говорил. Неужели "шум" применил. В таком случае все понятно. Это его

персональная защитная способность на подобии наших с Катей сфер, только из вибрирующего воздуха и энергии. Если так, то его тоже ни одна тварь не достанет.

И остался еще один. Хотя за этого стоит беспокоиться в последнюю очередь. С его способностями он должен чувствовать себя здесь как рыба в воде. Взглянул на нашего Менталиста.

— Укрепление души, — Тал свел ладони перед собой, видимо обновив защиту. Сразу несколько личинок прошли сквозь него. Здоровье немного сдвинулось и только. Личинки не изменились. Похоже, духовную энергию поглотить не получилось. Как и ожидалось. Пусть Куцый и не боец, но и личинки не в силах причинить ему существенный вред. Игнорируя их, он взял в руки "ловушку", и когда еще одна личинка прыгнула, в воздухе вокруг нее развернулся прозрачный куб. В мгновение он приобрел четкие границы и схлопнулся.

— Один есть! — обрадовался Тал, подхватив небольшой контейнер, в то время как сквозь него пролетела еще одна личинка. Для Менталиста "ловушка" оказалась настоящим сокровищем. Ему очень важно ловить души, по крайней мере, так он меня заверил, а соответствующих способностей у него нет. И когда я отсоединив артефакт от багга, продемонстрировал его работоспособность, запечатав в контейнеры парочку гигантских булыжников, от него было уже не отбиться. Мужик просто умолял на коленях. Честно не ожидал. Я бы и так отдал. Правда, пришлось дополнительно собрать батарею, которую закрепили ему на пояс и подсоединили через провод от арта. Та светилась, но работала исправно. Мощности должно хватить как минимум на двадцать захватов, а потом вновь подзарядку. Сама ловушка была, конечно, громоздкая и тяжелая, но используя лямки, он просто таскал ее на груди. Парень теперь чем-то напоминал охотников за приведениями. Правда, их ловушка раскрывалась сама, а наша словно гранатомет пуляла контейнеры, которыми и управляла с расстояния.

Теперь на счет сбора группы вместе. По сути, мы разлетелись в стороны на вершине пирамиды. Каждый упал на несколько ярусов ниже, и теперь расстояние между нами приличное. Но если мы просто взберется обратно на вершину, то легко соберемся вместе. В общем, об этом я всем и сообщил. Дизель с Боем сказали, что скоро будут. Так что нет проблем. Жук не отозвался, а вот Куцый наотрез отказался. Сказал, что чувствует всех при помощи духовной связи, и не видит проблем найти нас, когда мы спустимся на его ярус. Хотя на самом деле как я понял, он просто не мог взобраться наверх. Со своего островка он не видел ни единой возможности. Что касается меня? Был один прекрасный способ быстро добраться до вершины. Летающий щит! Штука отличная хоть и прожорливая. Но на этот счет тоже можно было не опасаться, потому что от снующих вокруг личинок была реальная польза. Алый свет, что они излучали вместе с энергией, успешно поглощался моей аурой. У Кати тоже не вызывало проблем поднять себя вверх при помощи гравитации. Так и решили. А Жука найдем позже, уже при помощи Куцего.

Вроде бы все просто, но не тут-то было. Не прошло и минуты, как я стал свидетелем смерти Боя. Неугомонный вояка, считающий что прыжки и способности к личной гравитации, позволяющие ему бегать по любой поверхности и в любом наклоне, это его конек, сорвался вниз, тупо не рассчитав расстояние в темноте. Он упал на несколько ярусов ниже и разбился об какой-то другой остров. Я прямо видел все это наяву. Не очень приятное зрелище. Все-таки это джамп-пазл. Хотя благодаря ему мне удалось разглядеть огромный кусок земли или скорее горы, являющийся основой для джампа. Именно вокруг него и висели островки, придавая целостный образ ромба.

А Бой поспешил, за что и поплатился.

Все остальные добрались без проблем. Собственно это я, Катя и Дизель.

— Это твое умение? — спросил у Дизеля, взобравшегося на остров верхом на крокодиле переростке. Огненная грива на спине, которого исчезла, чтобы не навредить хозяину. Теперь горел только хвост. Стоит приделать этой громадине крылья и получится миниатюрный дракон.

— Да. Оседлал его как наездник, — усмехнулся в ответ рейд-лидер. Зачетное умение. Он может управлять всем, что оседлал. Хотя на деле все и не так просто, но акцент стоит ставить на слово "всем". Это умение распространяется и на багги, к тому же позволяя применять на нем все свои умения и способности, как на себе. Как раз самое "то", для любителя аркадных гонок в реальных условиях. А в случае с этой зверюгой, можно еще и некоторыми ее способностями воспользоваться. Правда, не знаю, насколько у Дизеля все прокачено и какие есть ограничения. Ну да ладно, теперь нам нужно воссоединиться с Куцым. Мысленно перенесся к нему.

— Ты куда? — тут же возникает у меня вопрос.

— Я чувствую душу Андрея. Он внизу.

И тут ему навстречу с соседнего островка прыгнул Жук. Отлично, сам нашелся! Да и догадки мои подтвердились. Вокруг укутавшегося в меховой плащ паренька чувствовалась сфера колеблющейся энергии. Все личинки расползлись от него, держась на приличном расстоянии. И у меня по-прежнему не получалось выйти с ним на контакт.

— Г-г-де остальные? — спросил он у Тала.

— Скоро будут, — ответил Куцый и обновил "укрепление души". Вслед за этим сквозь него вновь пролетела личинка. Вроде же умные, меня с Катей уже давно не атакуют, а его не перестали. Видимо не считают опасным.

Жук в это время подошел к Талу, как раз когда тот снова сложил ладони.

— Изгоняю! — произнес он, приложив обе ладони к груди Жука.

Что за? — не поверил я своим глазам, когда Жук упал безвольной куклой, а вокруг него растеклось черное пятно жижи.

— Как ты понял? — донесся из лужи голос. А затем она сформировалась в человекоподобный образ, вставший напротив Тала. Выглядел он как жидкая тень, собственно так его система и определила.

"Тень".

А мое восприятие подсказывало, что это самая настоящая "черная метка". Такая же что находится на мне, только живая и разумная. Причем пока Жука окружала аура шума, я не мог ее ощутить, но сейчас все было отчетливо.

— У тебя нет его души, — ответил Тал, посмотрев на труп Жука. На что Тень лишь рассмеялась и исчезла. Растворилась в окружающей темноте, и даже всполохи энергии от возившихся в земле личинок не позволяли увидеть ее. Но я чувствовал, где она находится.

— Держись! Мы уже едем! — сказал я по связи, и, сообщив Дизелю, в чем дело, продолжил наблюдать за Куцым. Благо Дизель не тупил, быстро все переварил, и мы уже неслись вскачь на огненном крокодиле с острова на остров. Ощущения те еще. Малоприятные — это мягко сказано! Каждый рывок выбивал меня из состояния концентрации необходимой для наблюдения за Талом, а приземление и того хуже,

отдавалось легкими дебафами. Благо скакать не далеко.

Тем временем из темноты вокруг Куцего продолжал доноситься смех. Причем со всех сторон одновременно. Противник игрался с ним, лишь надсмехался и пока не атаковал. Но надо сказать, что внешне на Тала это ни сколько не влияло. Мужик был полностью собранным, стоял, сложив ладони перед собой. Кок он объяснял, это не молитва, а круг, закольцовывающий протекающую внутри него духовную сущность. Катя бы назвала это духовной энергией ментального тела. Хотя сути дела не меняет. В общем, мужичек был опытным Менталистом, и еще в реале привык наводить на все ритуальные действия пафосный вид. Визуализация, один из важных элементов, говорил он. Для начала, надо чтобы поверил зритель, а уже затем поверить самому. Отсюда и произношение команд вслух. И пока это все что удалось из него вытянуть на эту тему.

От мыслей меня отвлек голос Тала.

— Твоя проблема в том, что ты всего лишь физическое отражение души хозяина. Будь ты самостоятельная душа, все было бы сложнее, а так...

Он наклонился к телу Жука и приложил к нему ладони, — Развейся!

Тело Жука вспыхнуло светом, который тонкой нитью устремился куда-то во тьму, и остановился, осветив "Тень". Выглядело это, будто световое копье достигло своей цели, пронзило ее и исчезло. При этом Тень осыпалась черной жижей, а освещенный участок пространства вновь утонул во тьме. Тал же не спешил отпускать руки от мертвого товарища. Я уже ощущал энергетический процесс внутри тела Жука, и в ладонях Тала. Даже если он и работал с душой, то делал это посредством манны. Это я четко чувствовал.

Неожиданно Жук резко вздохнул и соскочил с земли. Но покачнулся и чуть не упал. Это было воскрешение, словно Тал притянул за невидимую нить душу Жука обратно в тело. Познавательное зрелище. Тем более, когда под финал на остров прибыли мы. Я увидел это со стороны с помощью восприятия. Такое чувство, словно фильм о себе смотришь. И надо сказать наш крокодил весьма мягко и эффектно приземлился на землю возле них. Хотя телом я ощутил, как по мне прошел весь удар от столкновения. Эта хитрая штука, "личинка песчаного льва", каким-то образом умудрялась полностью гасить инерцию движения и силу удара, проводя всю ударную волну через свое тело. А доставалось то НАМ!

В общем, я был одним из первых, кто сполз с "Варана", как окрестил крокодила Дизель. Но сделал я это лишь для того чтобы отправить Аптечку подлечить Жука. У того на одежде на спине виднелось несколько кровавых подтеков от ран, а здоровье все еще висело в крайнем красном положении. Так что, кажется, я стал больше понимать суть этого воскрешения. Тал просто возвращает душу назад в тело, а лечить не может. Тогда почему он жив? Вопрос!

— Значит, пользуешься тем, что физическое тело стремится соответствовать ментальному, и наоборот. Синхронизируешь их и за счет некоторого ущерба ментальному телу восстанавливаешь до предельного минимума физическое тело, — тут же все растолковала Катя, спрыгнув с Варана. — А для возврата ментального тела в физическое, используешь оставшуюся между ними ментальную связь. Все ясно.

Между тем Катя приблизилась к Талу и прошептала ему на ухо, — Пока никому не рассказывай.

Данные слова не прозвучали по общей связи, словно ее на мгновение заглушили, но благодаря моему восприятию я все слышал. И не понял о чем это она? Другие же поняли все превратно и принялись подшучивать над Талом. Мол, и на такого, своя любительница

найдется. И что красивые девушки всегда находят себе страшных мужиков. При этом с общим знакомством проблем не возникло. Катя присутствовала на старте у каждого, поэтому ее все знали. И, похоже, вообще негласно восприняли как часть ивента. Эх, знали бы они, что это все по-настоящему! Конечно, этот вопрос не обсуждался, и неизвестно как каждый воспринимает окружающий мир. Как игру или жизнь? Но пока мы все играем. А через час, может быть меньше, играть останусь лишь я один.

Я взгрустнул, но тут же отбросил хандру, потому что внутрь моей "орбиты" проникли личинки. За всеми этими разговорами я и не заметили, что пришлось значительно увеличить радиус кружащих вокруг камней. Так что теперь личинки могли свободно проникать внутрь безопасной зоны из-под земли. Но в этот раз выручил Жук со своим "шумом". Все личинки, что успели ворваться внутрь, полегли с дебаффом оглушения. И я чуть не распластался рядом с ними. Восприятие жутко чувствительная штука, пришлось заглушить его почти полностью. Зато Куцый и Катя на пару чуть ли не завизжали от радости. Один тут же начал запечатывать каждую личинку в контейнеры ловушки, другая наконец-то обжилась образцами и запустила какие-то аналитические программы. В общем, оба выпали из реальности. А мы, не сговариваясь, решили спускаться вниз верхом на Варане. Тем более что в рамках своих экспериментов Куцый чуть-чуть подпитал его духовной силой, так что крокодилчик еще немного прибавил в росте.

— Ко-ко-нечно, это все хорошо, но кто-нибудь еще по-по-мнит, что у нас пять минут до начала окукливания? А потом какая-то эволюция, и думаю, что босс от этого с-с-танет только си-си-льнее, — напомнил всем Жук, после очередного рывка и мягкого приземления Варана. Я ведь уже говорил, какое это приятное ощущение? Тут походу дела уже всех рвать тянуло. Лично я сдерживался из последних сил.

Тем не менее, Варан просто нереально подходил для этого джампа. Расстояния между островками изначально были предельными, так во многих случаях они вообще казались нереальными. Понятно, что пройти можно только специальным путем, но с нашим ездовым ящером даже расстояния в двадцать метров не составляли проблем. А мои светлячки исправно подсвечивали дорогу. Каждый раз приходилось отправлять их на разведку, чтобы определить расстояние и направление прыжка. Поэтому продвижение шло не очень быстро. Но тут и нельзя было спешить, сорвавшийся вниз Бой тому явный пример.

— А может, наоборот, у нас получится спокойно собрать кристаллы и уйти, пока идет эта эволюция? — предложил Дизель. Идея неплохая, вот только боюсь прав Жук.

— Нам все равно не успеть за пять минут. Навернемся просто как Бой, и все. Тогда вообще с пустыми руками останемся, — решил внести каплю равновесия я, в очередной раз, чуть не выплюнув содержимое пустого желудка. А ведь теперь мне еще чем-то питаться в этом мире придется!

— А-а-а где во-во-обще эти кристаллы? Кто-нибудь з-з-нает? Может их тут и вовсе не-не-т, — разразился Жук. Итак хреново, так еще он. Стоп, может и ему плохо?

— Кто-нибудь знает, как он это делает? Мы приземляемся словно пушинка, а меня ударная волна капитально пробивает! — и это была не шутка. Аптечка висел за плечом и активно подлечивал всю нашу группу.

— И не говори! Подвеску перебирать надо! — отшутился Дизель, — А по поводу кристаллов, будем спускаться вниз, пока не найдем. Если сравнивать с джампом наверху, там эти яйца находились на самой вершине. Скорее всего, здесь все наоборот, — вынес он вердикт.

— До-до-пустим, — согласился Жук и что-то сделал своей силой. Следующее приземление оказалось действительно легким и непринуждённым. Ни какой отдачи, все свел на нет Жук.

— Что ты сделал? — не удержался я.

— Ко-ко-либровка, — коротко и несвязно ответил он.

— А раньше не мог!!! — заорали все разом на него.

"Создана куколка Королевы"

— А не рано ли? — удивился я, уведомления.

— В любом случае, пока она сидит там, не страшно. Сосредоточьтесь на кристаллах!

— Согласен. Меня больше волнует "Тень" напавшая на Тала. Не хотелось бы устраивать панику, но эта штука сильно похожа на те, что мы видели у людоедов на мясорубке, — сказал я.

Все молча, кивнули. С людоедами ни кто не желал иметь дел. Ни кто кроме меня. У меня все еще оставалась их черная метка. Но предупредить товарищей я был обязан. Если мы с ними столкнемся еще раз, битвы не избежать. Думаю это в принципе не возможно, избежать битвы, столкнувшись с людоедами. А они были здесь! По крайней мере, у меня было такое предчувствие. Я видел их на Стаханке, чувствовал "черную метку" в той штуке. Мы определенно столкнемся с ними. Но только после того как достану кристаллы. Тут мое внимание привлек слабый огонек, пробивающийся сквозь тьму, где-то внизу. Присмотрелся. Будто взлетная полоса. Активировал пронзающий вор и за доли секунды осмотрел место, но говорить ничего не стал. Мы итак двигались туда, огонь взлетной полосы уже заметили все.

Когда мы добрались до места, все уже поняли куда попали. Одна только Катя не знала. Не удивительно она ведь не местная, телепортировалась с КС. А тут такое. Это место каждый житель города знает. Светящиеся в земле фонари, имитирующие взлетную полосу и небольшая площадка, окруженная высокими стройными белыми столбцами. Они не светились, просто выделялись чистым белым цветом, словно сама тьма не могла окутать их. Это был единственный оплот света во всей окружающей тьме. Посередине круга из столбцов лежала плита с выгравированными на ней именами. Почти каждый может сказать, что там записано имя его близкого, родственника, знакомого, или родственника знакомого. Я никого не знал из них, но знал людей, чьи близкие вписаны туда. Я, конечно, чурбан по натуре, но не лицемер. Не считаю нужным говорить лишнего, и не знаю, как поддержать человека испытавшего боль утраты близкого. Но это не значит, что у меня самого где-то внутри сердце не щемит. Все кто окружал меня, по-видимому, были такими же. Мы просто молча постояли и ощутили на себе всю тяжесть белых колонн, безмолвно смотрящих на нас.

— Я ощущаю там Боя, — разорвал гнетущую тишину Куцый.

— Только его? — нерешительно спросил Дизель.

— Да, — уверено кивнул тот. Я же чувствовал аномалию возрождения. Она буквально слилась с мемориалом и стала его частью. Теперь они одно целое. А еще, сам остров, на котором мы находились, отличался от всех остальных. Только сейчас понял чем. Аномалия возрождения намного сильнее срослась с мемориалом, чем показалось изначально. Весь остров был пропитан ее энергией. Огляделся. И ведь ни каких признаков личинок. Ни кто не ползает на периферии. Получается, это безопасная зона?

Мы уже шли к мемориалу, когда я пробежался восприятием по земле под ногами и

неожиданно напоролся на огромную махину. Тал с Катей шли впереди, их обоих сильно заинтересовал он.

— Назад! — закричал я, — Под ногами!

Тал что-то заверещал от удивления. Видимо почувствовал душу у себя под ногами. Интересно где он раньше был? А из земли в это время резко высунулись огромные челюсти. Мое сердце замерло. Клац! Но на этот раз их выручила Катя. Вокруг них возникла сфера гравитации, на которой и сомкнулись гигантские челюсти. Почти полностью заглотив сферу в рот, из земли вылез огромный динозавр. По-другому у меня язык не поворачивался его назвать. Разве что "Тираннозавр". Наш Варан казался маленьким крокодилычиком на фоне этой махины. Огромный, зеленый, с такой же огненной гривой на спине, как и у личинок, и еще с пламенем на конце хвоста. Он стоял на задних лапах, странно изогнувшись вперед. Причем передние лапы не были атрофированными придатками как у "тираннозавра" с картинок. У этого все было в порядке. Мощные когтистые лапы почти доставали до пола. Он с диким ревом помотал головой не в силах прокусить "бабл" Кати и просто вышвырнул его. Сфера практически вылетела за пределы острова, но неожиданно зависла, а потом и вовсе плавно опустилась вниз.

— Мы в порядке, — ответила за обоих Катя. А я с облегчением вздохнул. Все-таки она здесь по моей вине. Вдруг неписи не возрождаются?

Тираннозавр тем временем опустился на передние лапы, все-таки он не прямоходящий. Система определяла его как "Белый страж" и присвоила всего лишь 150 индекс сложности. Хотя "всего лишь" это я погорячился. Эта махина изогнувшись в точно такой же манере, как и личинки, одним прыжком оказалась возле мемориала. Причем приземлился так же мягко, как и наш Варан. А затем он вновь встал на задние лапы и втянул в себя воздух, откинув голову назад, словно собирался пнуть огненным дыханием. Но, нет! Вместо выдоха, он продолжал втягивать воздух, который неожиданно потемнел, но только с виду.

— Кажется, он подпитывается от аномалии возрождения, — сообщил я всем, в том числе и подбежавшим Талу с Катей, то, что ощущал при помощи восприятия.

— Не только, — неуверенно добавил Тал, вглядываясь в мемориал, — Душа Боя тускнеет.

— Это истощение ментального тела, — вмешалась Таня, — В таком случае, процесс его возрождения сильно затянется.

Значит увеличение таймера возрождения после второй смерти подряд, из-за истощения ментального тела. А что будет, если он его полностью поглотит? Но об этом я думать не стал, потому, как несколько столбов мемориала неожиданно потемнели.

— Диз, тарань его! Он гасит мем! — крикнул я, отмечая периферическим зрением, как на краю острова замелькали силуэты личинок.

— Уже! — прокричал в ответ Дизель. Он как раз залазил на Варана, — Разберитесь! Тал баффы! Жук барьер! Оз будешь дамажить!

Я аж расплылся в улыбке. Просто вспомнил, как когда-то играл в онлайн игры. Похоже, я за "лукаря", а ведь у меня есть еще "орбита" есть и светлячки. Дизель же, тем временем, уже несся верхом на Варане в сторону тираннозавра. Выглядело эпично. Прямо как в играх схватка с Боссом.

Взглянул на Катю.

— Держись возле нас.

Она кивнула. А я поднял "орбиту" вверх, растянул, так чтобы она охватывала всех

четвертых, и опустил вниз. Теперь помимо барьера Жука, нас окружала еще и моя защита.

— Усиление души! — прокричал Тал. От уверенности в его голосе зависела мощь налагаемого эффекта. Взглянул на бар Дизеля в меню группы. Там возник соответствующий бафф. Эффект 115 % на 30 секунд. Неплохо. Как я понял, усилия души, режется урон телу, а так же увеличивается регенерация и сила атак. Кроме того на всех нас уже висел какой-то странный бафф, "духовный резонанс" причем "x4".

В этот момент Варан и Тираннозавр столкнулись. Наш крокодилчик, подогнув голову вниз, на полном скаку врезался в бочину Босса. Прогремел гулкий звук удара и Тираннозавра отбросило на несколько метров. Молодца Вар! Хотя это чисто способность Диза. Он кстати продолжил напор, но Босс злобно проверещав, резко отпрыгнул назад и еще быстрее развернулся, вдарив огненным хвостом по Вару. Его вместе с Дизелем снесло в сторону и с грохотом припечатало в столбцы мемориала. Но тот даже не колыхнулся. А вот на Дизеля вместе с Варом тут же упал дебафф оглушения. Причем Босс, совсем не так как в играх, а резво, даже кровожадно и по-звериному набросился на Вара, вцепившись ему в шею.

— Надеюсь, он успел повесить агро? — сказал я, замахнувшись "ребусом".

Жук обернулся ко мне.

— Э-э-то тебе не компьютерные игры.

— Тварь может напасть на нас в любой момент, — подтвердил Тал, все еще удерживая ладони вместе, явно кастуя следующий бафф.

Просто клинануло, ни с того ни с чего, — мысленно оправдался я. Хотя так по сути и было. Ведь я ни разу не сражался в такой пату, все время малые группы и против других игроков, тушканчики не в счет. А тут рейд-босс, и у меня как раз вышел максимум на счетчике "прицельного броска".

— Диз, отходи! — одновременно с криком ребус улетел в Босса.

Дважды говорить не пришлось. Вар еле вырвался из цепких лап тираннозавра и отскочил назад. При этом у него была исполосована вся бочина, а там где шея и вовсе не хватало огромного куска мяса. Из него просто рекой хлестала кровь. Мне даже показалось, что он повалился на землю после прыжка. Но все мое внимание приковал Босс. Он резко изогнулся и одним рывком поймал в пасть мой "ребус". Помню провернувшую такую же фишку саранчу 64 индекса сложности, попросту разорвало на осколки кварца. Так что держись тварь!

Восприятие уловило момент взрыва. Волны энергии хаотично пошли во все стороны, разрывая тело Босса изнутри. Ни звука, ни чего. Все как обычно. Только боль и фарш! Тираннозавр выгнулся от боли. Заверещал. А потом по огненной гриве прошла дрожь, и сильнее вспыхнул хвост. И все! Его не разорвало на части. Вообще не поранило, ни считая жалких крох в шкале жизней. И пяти процентов не слетело! Зато прошли другие метаморфозы. Все его тело словно сильнее наполнилось энергией. А еще изменился индекс сложности. Он резко скакнул вверх!

"Индекс сложности 160"

— По-моему он только что стал сильнее, — произнес вслух я. А Босс откинул голову, словно змея для броска и тут же выдохнул все скопившееся количество энергии на Дизеля с Варом. Мощь атаки зашкаливала. Мне самому аж стало больно. Реально подкосило. Взглянул на шкалу жизни. ХП пошли книзу. Причем у всех в группе. Перевел взгляд на Тала.

Это он что-то химичил. Похоже, поделил урон на всех членов группы. Не хилая обилка. Но у меня было такое чувство, словно меня сварили заживо, причем в ледяном пламени. Тогда как внешние следы атаки на теле отсутствовали. А Босс не дождавшись пока пламя стихнет, прервал атаку и огромными скачками понесся прямо на нас.

— Иди сюда! — закричал я ему, желая отомстить за подаренные его атакой ощущения. Пусть "орбитальная сфера" вспорет ему брюхо!

— Н-на-фиг он нам нужен! — протестующе завопил Жук. А в следующее мгновение Босс врезался в мою защиту. Камни впились в прочную чешую и распоров тому мышцы, там и остались. ХП Босса просели еще на пять процентов. И все! Моя защита просто развалилась!

Босс тем временем заверещал и резко набросился на нас своей огромной пастью. Но не тут то было. Волна ряби отшвырнула его морду. Барьер Жука выручил. Безмозглый ящер бросился в атаку еще раз, но уже изогнув шею и клацнув зубами сбоку. Барьер вновь отбросил его. Третьей попытки не было. Мы со светлячком запустили лазер! Всего один резонанс, но маны вбухали прилично. Однако тираннозавр просто ушел в сторону. Луч лишь немного подпалил кожу на его шее. Не сняло и процента жизней. А тот лишь с большим рвением набросился на нас.

— Я столько не выдержу! — впервые без заикания закричал Жук. Но тут Дизель снова впечатался в бок Босса. Один! Без Вара! Я взглянул на место гибели нашего крокодила. Там осталась лишь опаленная туша. Жалко животину! Кулаки сами по себе сжались. Дизель тоже таранил с еще большим усилием. Я прямо чувствовал, как внутри него кипит гнев. Он не мог отбросить Босса как Вар, но отлично отвлекал его. А за его спиной витала моя Аптечка которая и подлечила его после огненной атаки Босса.

Я развернулся к Кате.

— Сможешь прижать его на мгновение, когда скажу?

Она на секунду потерялась, но потом решительно кивнула. А я уже заряжал с Лампочкой новый лазер. В этот раз выдадим все пять резонансов!

— В-ве-чно этого во-во-яки нет, когда он нужен. Его се-сей-смический шаг се-сей-час бы пригодился, — недовольно прохрипел Жук, выжатый, словно лимон после блокирования стольких атак босса. Неплохо было бы с ним поделиться маной, но мы с Лампочкой были заняты подготовкой лазера, а Аптечка уже хилил и напитокывал маной Дизеля. Что касается сейсмического шага? Не уверен, что он бы помог. Как я понял, босс может пропускать физические атаки сквозь себя. А энергетические и вовсе поглощать. Надеюсь, лазер быстрее выжжет его, чем тот поглотит энергию. А меня между тем уже неплохо распирало. Как всегда после третьего резонанса моя люминесценция и внутренний свет синхронизировались с Лампочкой.

Босс резко замер, больше не обращая внимания на нападки Дизеля, умудрившегося при помощи "скольжения" все это время уклоняться от его атак. Он повернул голову в нашу сторону.

— Давай! — закричал я Кате. И босса тут же словно купол придавил. Нет, его не вжало в землю. Так я ощутил гравитацию своим восприятием. Тираннозавр же спокойно стоял, лишь на передние лапы опустил. Но двигаться, похоже, ему было все-таки тяжело. А я вместе с пятым резонансом сразу отпустил в него столб света. Стало неимоверно ярко, а потом все погасло. Вокруг было темно, но в глазах все еще стоял свет и как только он погас, все усталились на место, где был босс. К нему вел ров выжженной земли, он перечеркивал

весь остров и обрывался на краю. Босса не было. Проверил восприятием и обнаружил тварь под землей, практически возле мемориала.

Он еле вылез наружу. ХП меньше половины. Вид как у зажаренной ящерицы, хвост полностью отсутствовал, как и часть туловища, вместе с одной из задних лап. Видимо ушел под землю в последний момент, но по старой привычке махнул хвостиком. Это он зря, конечно. Вот только и мы стояли на месте зря. Босс откинул голову и вдохнул. Столбы мемориала, которые за это время уже вновь побелели, тут же один за другим начали тускнеть, а шкала жизни Босса быстро обновляться. Как и его хвост. Сначала появились белые кости позвоночника. Затем мясо мышц. Процесс прервал таран Дизеля, отбросив покоцанного босса от мемориала на несколько метров. Теперь его вес чуть ли вдвое уменьшился, так что это нормально. Но погашенный наполовину мемориал перестал защищать нас от личинок и они тут же напали. Одна проскочила сквозь Дизеля, заставив его замереть на пару мгновений, и еще несколько попытались напасть на нас. Прошли насквозь только Тала, но ему это ни чем и не грозило. Меня же сбили с ног. Твари! А вот Дизеля чуть не схарчили огромные челюсти, он еле успел увернуться в последний момент. Все-таки личинки вешали онемение. Но и Тираннозавр уже не блистал былой резвостью, поэтому используя "скольжение", Диз легко ушел в сторону. А потом и вовсе вбежал на покалеченного динозавра. Неужели применит "наездника"? Но не тут-то было, тот просто мотнул головой и Дизель слетел. Слишком крупноватый бычок ему попался для родео.

А я при помощи великана уже вырвал из земли скрафтенный золотой шар и, пользуясь моментом, пустил его в Босса.

— Диз, прячься за мем! — крикнул в динамик, и тут же шар врезался в ящера, разлетевшись осколочной гранатой. Если Босс поглотил "ребус", то посмотрим, как он проглотит осколки РГД-шки. Нас обдало волной осколков, но Жук хлопком ладоней выставил барьер, который все же не выдержал, и пришлось вмешаться Кате. Но все обошлось. Дизель тоже успел укрыться за одним из столбов мемориала. А вот динозавр словил всю шрапнель в корпус. И эта атака оказалась намного эффективней "ребуса". Здоровье упало еще на пятнадцать процентов и вплотную приблизилось к красной отметке.

Босс заревел и сделал то, что ни кто от него не ожидал. Ушел под землю, зараза! А от его вопля взбесились личинки. Они заполонили каждый метр, возюкаясь на земле словно черви. Дизелю пришлось укрыться внутри круга столбов. И не зря! Там ни только не атаковали личинки, так еще и подхилили его за каких-то пару мгновений.

Все это не важно! Я знал, как победить Босса и уже летел к нему верхом на щите. Внизу барахтались личинки, но они не могли достать до меня. Позади остались Тал с Катей, их прикрывал Жук. А между тем Босс продолжал регенерировать. Медленно, но все так же подлечивался вытягивая из острова остатки энергии аномалии возрождения. Я завис над ним и приложил руки к щиту, собирая вместе с Лампочкой еще один заряд лазера. Но не тут то было! Хотел пальнуть вниз сквозь землю, но на резонансе и усилении повисли кулдауны. Ничего не дается просто так. Не расстроился. Был запасной план. Достал из подсумка небольшой камень, что заранее заготовил на такой случай и активировал световую гранату. Бросил ее вниз.

— Вспышка!

Все зажмурились, а вот личинки нет. Их слепануло и обожгло, так что они разом поползли от эпицентра взрыва. Кроме тех, что развалились с дебафами прямо там. Спрыгнул со щита на свободное место и приложил ладони к земле. Босс внизу восстановил уже около

пяти процентов жизнью.

Хрен тебе! Не знаю, почему ты можешь ползать в земле пропитанной энергией аномалии, когда другие личинки не могут. Но наши энергетические атаки ты поглощал, а не пропускал сквозь себя. Значит, ты приспособился только к энергии аномалии возрождения. Как тебе моя!?

Я влил свет в землю, заключая Босса в шар. Уже проделывал это однажды с дайверами. Пригодились все-таки стычки с ними.

А затем пронзил шар десятками световых копий, при этом активировав квинтэссенцию. В это же мгновение мне послышался вой Босса. Жалобный и пронизанный болью. Я резко отдернул ладони. На душе стало как-то паршиво, словно ощутил себя живодером. Вроде сделал все правильно, но неприятный осадок остался.

Тут меня за плечо отодвинул Тал. Он уже успел протолкнуть сквозь мешанину личинок ко мне.

— Мне нужна его душа, — спокойно произнес он. Хотя нет. За внешним спокойствием в голосе, была скрыта целая гамма эмоций, что мне стало дурно второй раз. Куцый еле сдерживался, он страстно хотел получить душу этого существа. Не мешкая, он пульнул куб из ловушки прямо себе под ноги, а затем я ощутил как шар света под землей, хотя нет, не шар, а игольчатый шар, попал внутрь кубического контура. Босс, у которого оставалось еще около пяти процентов жизни, не дергался, лишь жалобно скулил от боли. А потом в одно мгновение он исчез. Очерченное кубом пространство сжалось и исчезло. Запечаталось в маленький кубик-контейнер, под ногами Тала. Внезапно у нас пропала опора из-под ног. Мы падали!

Я схватился одной рукой за зависший рядом щит, а второй за ворот куртки Тала. Руки чуть не оторвало от рывка, и последующей натуги. Сколько видел подобное в кино, никогда не верил, что так можно. И это была чистая правда. Спасал лишь двадцати процентный болевой порог и баффы. Но даже так я не мог подтянуться или долго висеть. А Куцый и вовсе кряхтел задыхаясь. Натянутый ворот куртки врезался ему в горло, однако свой заветный куб он не отпускал. Я мысленно отдал приказ Лампочке и тот перенес нас к краю земли. Мы оба рухнули без сил. У меня сводило руки, а у Куцега... в общем ему крайне плохо дышалось.

Тут же подбежал Дизель.

— Как вы?

— Нормально, — сказал я, все еще валяясь на земле. Свет мемориала потихоньку восстанавливался и то место где мы находились, было уже свободно от личинок. Распространявшаяся энергия аномалии, с каждой секундой отгоняла их все дальше. Вот и Жук с Катей подошли. Жук тут же уселся, рядом плюхнулся и Дизель. Одна Катя осталась стоять на ногах, возясь в раскрытых веером окнах интерфейса.

— Ну что? Сделали его? — наконец спросил Дизель. На что отдышавшийся Тал показал маленький куб-контейнер. Внутри него сейчас был заточен Босс, вместе с огромным куском земли и колючкаобразной темницей.

— Как личинки? — в ответ поинтересовался он.

— Уползают, — отмахнулся Диз, на что Тал попытался подорваться, но Дизель остановил его, опустив рукой за плечо обратно на землю.

— Да, сиди уже. Никуда они не денутся.

Тот вроде попытался дернуться еще раз, но удержал себя, а затем развалился возле меня.

Я же наоборот поднялся и сел.

— Вы тоже видели девочку, когда начались галлюцинации? — спросил я, а Катя, заинтересовавшись, оторвалась от своих "приборных окон".

— Да уж, — нехотя начал Дизель, — Она превратилась в жуткую тварь и сожрала меня. И так раз за разом. Только умрешь, как вновь появляешься рядом с ней, и все по-новому. Я три раза успел подохнуть.

— Ч-че-тыре, — вяло поднял руку Жук.

Мы замолчали. А потом Дизель встал.

— Пора спускаться дальше! Если это был всего лишь промежуточный Босс, то с Королевой встречаться не хотелось бы. Давайте по-быстрому найдем кристаллы и свалим, пока у нее окукливание не закончилось.

— Я останусь здесь, — тут же сказал Куцый. Все обратили свои взгляды к нему. — Это место похоже на точку выхода, — пояснил он, указывая на мемориал.

— Ты тоже ощутил это? — оживилась Катя, — Судя по приборам, это место узел энергетических потоков.

— В смысле? — не догонял я, — Выход с инстанса?

— Из подпространства, — поправила меня девушка.

— Мы тебе еще не рассказывали, — начал Диз, отцепив от ремня флягу и попив воды. — Тогда, после контракта, когда мы собрались вновь. За нами начали охоту ловцы. Гоняли нас по пустоши. В общем, много чего произошло, но в итоге Тал смог обеспечить нам проход внутрь аномалии поглотившей наш багг. Место не в пример этому, но там мы смогли отыскать багг и выбраться наружу. Отсюда тоже должен быть выход. И лучше будет, если мы найдем его раньше, чем объявится главный Босс.

— Значит, вы смогли проникнуть внутрь "Харибды"! — поразилась Катя, — А теперь еще и внутри "Тории". После того как закончим тут, обязательно отведете меня в "Харибду".

— А русских названий не могли придумать?! — не удержался я.

— Чтобы потом путать названия с обычными словами?! — с претензией ответила девушка, — И вообще можете называть их как хотите. Это просто официальная терминология орбитальной станции.

Я посмотрел на девушку и улыбнулся. Может остаться в этом мире и не такая плохая идея? В конце концов, она оказалась вовсе не каким ни программным кодом, а реальным человеком.

Глава 23.

Королева.

Как бы это трудно не было, но мы спустились до центра джампа. Конечно, без Варана пришлось искать путь, да так чтобы каждый следующий остров находился прямо под предыдущим, и мы могли туда просто прыгнуть. Вот здесь бы реально пригодился Трутень, насколько я помню одно из его умений как раз поиск пути. Но и я неплохо справился, разумеется, не без помощи пронзающего взора.

Надо сказать и надоедливые пиявки, то есть личинки, больше не доставляли хлопот. У меня, Кати и Жука, на этих тварей имелись персональные щиты. Ну а Дизеля, мы просто вымазали в останках мертвых личинок. Как объяснила Катя, при смерти они вырабатывают феромон страха, так что теперь Диз для них самое жуткое существо, от которого надо бежать без оглядки. Правда, эта штука быстро выветривалась, но этот недостаток подправила моя квинтэссенция. Так что в наших рядах еще одним светлячком стало больше, плюс еще Жук обзавелся светящимся аксессуаром моего производства.

Конечно, была мысль вырастить еще одного Варана, но никто на роль подкормки не согласился. Все-таки истощение ментального тела не самая приятная штука. Тем более что "наездник" Дизеля имел кое-какие ограничения, и из нового крокодилчика могло попросту не получиться ездовое животное. Так, в общем, и спускались, прыг-скок ножками, в колонну по одному.

Катя пошла с нами. Как бы она ни хотела изучить мемориал, в первую очередь ей были нужны кристаллы. А вот Куцый остался. Ему еще Боя воскрешать. Так что в итоге на центральный остров джампа мы добрались вчетвером. И даже без потерь. Но дальше спуститься вниз мог позволить себе только я один. Катя призналась, что ее гравитация здесь бессильна. В который раз убеждаюсь, что она не всемогуща. А вот мой летающий щит рулит!

Все дело в том, что центральный остров оказался самой широкой областью джампа, а следующий ярус островов был уже его по радиусу. И как вы прикажете туда спуститься? Даже используя веревку, которой у нас не было, это оказалось бы, не так-то и просто. А тут еще и сам остров как огромный ромб с отвесной стеной в метров двадцать. В общем, однозначный тупик для не подготовленной пати.

— Сей-сей-час бы точно пригодился этот во-во-яка! — простонал Жук, — Он же, ка-ка-к раз может ходить по стенам.

Что, правда, то, правда. Бой говорил, что его умение внутренней гравитации, позволяет ему ходить хоть по потолку, хоть по отвесным стенам. Я бы тоже от подобного не отказался. Но думаю, больше всего оно понравилось бы Дизелю, учитывая его "наездника". Я же мог просто спуститься вниз на щите. Собственно это и сделал, запрыгнув на него, словно на глайдер. Но не тут-то было! Стоило мне пересечь середину ромба, как гравитация в корне изменилась. Инверсия! Я бы так назвал это, если бы не шарахнулся головой о дно центрального острова. Или потолок?

В общем, шутки с гравитацией привычное дело для этого джампа. Почему бы не пошутить в очередной раз? Хотя мне еще повезло, что упал не в пустоту, а на край отвесной стены, да еще и уперся ногами в вовремя подстраховавший меня щит.

— Ныряйте! — коротко и со злорадной усмешкой произнес я по общей связи, когда выбрался на ровную землю.

Разумеется, никто не рискнул. Пришлось показывать им пример. Разбежался к краю острова и нырнул вниз головой. Вроде бы все нормально, но стоило пролететь какую-то условную границу, и я уже не падал вниз, а летел вверх. В целом не плохое ощущение, но мои внутренности немного не оценили повторной инверсии гравитации. Ничего, перетерпел. Не такая уж и большая цена за бесплатные аттракционы. А мое тело все еще по инерции двигалось вверх. Я вылетел выше края земли, с усмешкой заглянув в удивленные лица товарищей, а затем ощутил, как изменившаяся гравитация взяла свое. Полет прекратился, и тело начало падать вниз. Щит толкнул меня в спину, и я легко приземлился на самом краю острова.

— Что за прикол? — выдавил из себя Дизель.

— Там обратная гравитация, — усмехнулся я. И снова с разбега нырнул рыбкой вниз с обрыва. Ощувив уже знакомое ощущение инверсии, вылетел над поверхностью обратной стороны острова, снова использовал щит для изменения траектории полета и приземлился на твердую землю. А затем все же согнулся в приступе рвоты. Пожалуй, больше не буду. А-то организм категорически возражал против подобного способа развлечения.

Следом за мной выпрыгнул Диз. Совершил прыжок веры, так сказать. Я так же подправил его полет с помощью щита, и он без проблем приземлился возле меня.

— Не скажу, что это были самые приятные ощущения, но по драйву американские горки отдыхают, — поделился он впечатлением. А вот Катя перенесла инверсию без каких-либо проблем. Видимо ее костюм смягчил последствия. Тогда как Жука пришлось уговаривать просто прыгнуть вслед за нами. Да и потом, его крючило подольше моего.

На этом шутки с гравитацией не закончились. Здесь, все оказалось как на верхнем джампе. Иной индекс гравитации позволял прыгать как на луне, одним махом перепрыгивая расстояния между островами в десятки метров. Так что мы быстро поймали кураж и поскакали кверху. Разумеется, настолько быстро, насколько это позволяла окружающая нас темнота.

Я усмехнулся, — Главное чтобы здесь не оказалось островов-обманок. Таких, что исчезают прямо под ногами, стоит только на них запрыгнуть.

Подобная мысль живо остудила всеобщий пыл. Здравый смысл и осторожность победили. В итоге мы стали двигаться медленнее. И теперь первым был всегда я. В случае чего меня мог подстраховать светлячок со щитом. Но главное было другое. Мы наконец-то обратили внимание на гнетущую тишину и полное отсутствие личинок. Странно, но на этой стороне джампа, на нас никто не нападал.

И стоило нам только сосредоточиться до предела, как сверху, неожиданно что-то свалилось. Мне стоило огромных трудов не запустить туда первый попавшийся под руку камень, и, причем не мне одному. Но вместо этого я подсветил место падения. Там кто-то лежал и корчился. Из-за света на металлической броне отразились алые блики.

— Жжется, жжется! — безудержно повторял искореженный болью женский голос. А над корчившимся телом высветилась системка.

"Титания"

Не сговариваясь, мы рванули к ней. Но она завопила как бешеная, — ГОРЯЧО!!!

Одновременно с этим, в воздух взмыли крылатые винтовки, открыв огонь, по всему что движется. А двигались в ближайших десяти метрах только мы!

Вот, черт!

Вспышки света понеслись в нас со скоростью пулеметов. И эти пулеметы кружили вокруг нас в воздухе.

— Плазма! Долго не продержу! — неожиданно без заикания закричал Жук, выдерживая вокруг нас барьер, который между прочим не останавливал плазменные пули, а только уменьшал их заряд и замедлял. Оставшуюся работу делал Лампочка, бешено мотаясь вокруг нас и принимая на щит раскаленные пули. А я смотрел на Титанию, она была буквально объята черным пламенем. Все тело горело, и мощный столб дыма поднимался вверх. При этом пламя видел лишь я один, потому что от него веяло уже давно знакомой мне силой

черной метки. Людоеды! Это однозначно была их работа. И самое что обидное, еще минута и скорее всего всех нас отправит на респавн взбесившаяся из-за боли девушка.

— Катя! Прижми, пожалуйста, винтовки, — попросил я девушку, и та быстро кивнула в ответ. Еще бы, ей уже пришлось активировать "бабл" чтобы защищаться от пуль, которые не успевал принять на щит Лампочка. Одна такая и мне руку обожгла. Хотя это мягко сказано, скорее, дырку прожгла. Но эту болячку тут же подлечил Аптечка.

За считанные мгновения сфера гравитации Кати разрослась и избирательно придавила только винтовки. А я врубил тихие шаги и моментально оказался возле закованной в красные доспехи девушки. Прижал ее, навалившись коленями и руками. Благодаря восприятию настроился на черную метку в теле Титании и активировал поглощение света. В следующее мгновение боль белой вспышкой ударила по сознанию. Казалось, мозг взорвался! Не меньше. Но затем был подобран нужный резонанс, и стало легче. Метка была подавлена. Причем непонятно как я в таком состоянии смог это все проверить. Да и вообще, когда и как оказался на земле? Почему не могу пошевелиться? Понял. Кто-то прижимал меня, удерживая, точно так же, как я мгновение назад Титанию. Когда белена боли перед глазами начала отступать, то я смог разглядеть Дизеля, державшего меня с одной стороны и Жука с другой. Катя стояла рядом, внимательно наблюдая, а неподалеку валялась сама Титания. Вроде бы в сознании, просто до сих пор не отошла. А еще надо мной кружили мои петы. Белый — Аптечка, желтый — Лампочка и черный. Черный?

Я уставился на него, в недоумении. А этот-то откуда взялся?! Не обращая внимания на удерживающих меня товарищей, мысленно открыл меню пета. Теперь внутри иконки отображались три шара. И у нового в менюшке появилась своя способность, "поглощение". Способность то зачетная, только я ее раньше и сам мог делать. Все что требовалось, это просто подстроиться под чистоту и, погасив ее резонансом до спектра видимого света, поглотить. Согласен в реальном бою сложно проверить, или почти не возможно, но у меня один раз получилось. А теперь будет получаться постоянно, и без моего участия! Круто ведь?! Значит, щит теперь будет держать черный. Быстро перекинул ему щит в менюшке. Вот только имя "черный"? Не сочетается. Да и выглядит он не просто как черный, а как какая-то черная дыра. Реальная дыра в пространстве. Может "дырка"? Ну уж, нет! Больше на оскорбление похоже. Как там ученые с КС назвали аномалию поглощения, "Харибда"? Мы пойдем куда проще и назовём черного "Проглот". Вот и все. Лампочка, Аптечка и Проглот. Немного не вяжется, зато все понятно. И усовершенствование, что ни есть самое подходящее, даже сейчас, он поглощает весь испускаемый светлячками свет, и витающую в воздухе энергию. Причем хранится она в колодце, доступ к которому, теперь есть у всех трех петов. Так что проблем с маной больше вообще быть не должно. Плюс выскочило очень интересное уведомление.

Внимание! Задание "Расплата" выполнено.

Попытался подняться, но встретил сопротивление.

— Да все в порядке уже! — не выдержал я.

— Точно? — переспросил Дизель, — А то мы тебя уже в дурку собирались везти, припадочного.

— А не побоялись что это заразно? Я ведь это все-таки от нее, — кивнул я в сторону Титании. В общем, Жук среагировал сразу, а вот Дизель немного промешкался, но все же

отпустил.

— Ладно, вроде все нормально.

Я только усмехнулся, вытаскивая планшет.

— Ну-ну его, — отмахнулся от меня Жук, когда я уже открывал вкладку задания.

Все верно. Хоть и не идеально, но задание выполнено. Есть два условия из трех. Не убит. Избавился от черной метки. Кстати, а ведь, правда, все это время чувствовал себя как-то странно. Словно чего-то не хватает, и одновременный прилив сил. Теперь все понятно. Черной метки больше не было, и резерв манны для ее подавления освободился. Перевел взгляд на нового пета. Это он воплощение черной метки. Тогда решено, не быть тебе "Проглотом", будешь "Меткой"! И пет тут же откликнулся. Значит, это имя тебе больше нравится? Все понятно. А теперь ништяки! Нельзя же остаться без вознаграждения за выполненное задание. И тут все было.

Награда:

— *Собранная черной меткой энергия — преобразовано в ресурс для эволюции питомца.*

— *Остаточная энергия — преобразовано в одно очко способности (мутация +5 %).*

А раньше бы просто написали — плюс способность и эволюция пета. Интересно, откуда такие расширенные сведения? Неужели все то же "познание сути" старается? Открыл древо умений, а затем и способность. Все верно, позволяет глубже разбираться в процессах мироздания. Видимо она влияет на все, даже на меню. Словно показатель мудрости. Что ж, неплохо. Так, а общий уровень мутации? 115 %. Не хило. Хотя мутантом я вроде бы и не выгляжу. Интересно, в чем это проявляется? Это так за каждую способность происходили изменения в организме? Или чисто за полученные в качестве вознаграждений?

— Что вы тут делаете? — отрезвил меня голос Титании. Девушка уже оклемалась и твердо стояла на ногах. Еще недавно была словно разбитый ангел, а теперь ее крылатые винтовки зависли за спиной и были направлены в нашу сторону. Вот и благодарность. А ведь я заразу (метку) в себя ее собирался принять, а она?

— Это данж механиков! Как вы сюда попали? И что вам здесь надо?

— Спокойно, дамочка, — тут же встал напротив нее Диз, — У нас тут задание на добычу кристаллов!

В принципе, правда. Не думал, что он так быстро ориентируется. Я поднялся и встал рядом. Но девушка прошла мимо нас и обратилась прямо к Кате.

— Прошу прощения, я не сразу пришла в себя после шока, поэтому не заметила вас. Эти "добытки" действуют по контракту с Вами?

Катя кивнула.

— Дело в том, что эта территория принадлежит клану механиков, и все ресурсы так же находятся в нашем распоряжении. Но мы уже длительное время работаем со станцией на основе долгосрочного контракта. Так что если вам что-то потребуется, мы можем просто перезаключить контракт на нас.

Вот, коза! Мысленно взбесился я. Надо ее остановить! Но как?

— Все нормально, — тут же ответила Катя, — Для расторжения контракта в одностороннем порядке, оснований нет.

— Мы могли бы просто заменить стороны в контракте? — не сдавалась Титания.

— А мы могли бы просто вернуть черную метку людоедов назад вам, — встрял в

разговор я.

Девушка тут же пронзила меня взглядом. Не сомневаюсь, все ее винтовки сейчас были нацелены на меня. А все потому что я это чувствовал. Все-таки наведение тоже использует волновой сигнал. Зато глядя в глаза Титании, я видел там страх. Она меня боялась.

— Это я избавил тебя от метки. Ты ведь получила уведомление о выполнении задания. Сколько способностей ты за него получила? — на мгновение глаза девушки расширились от удивления и тут же сузились. Теперь в них только гнев и презрение.

— Ты один из них? — процедила сквозь зубы она.

— Ни в коем случае, — я отмахнулся руками, — Просто у меня не совсем удобные для них способности. И я уже избавился от такой же на себе.

— Ясно, — кажется она немного расслабилась, — Но это не меняет того факта что этот данж Наш, и находиться посторонним здесь недопустимо, — она произнесла это глядя мне в глаза, полностью восстановив уверенность в себе. Сильная женщина. А потом вновь повернулась к Кате и закончила, — Я требую включения клана механиков в качестве третьей стороны в ваш контракт! А а так же изменение условий вознаграждения!

— А с какого, это ваша земля?! — не выдержал Диз. При этом в динамике послышался шепот Куцего, — Вы уверены, что нам нужны такие проблемы?

И ведь он опять не заикался!

— С права сильного! — сказала, как отрезала Титания, властная и непоколебимая. — Я уже активировала маяк, скоро здесь будет наш клан. Мы ведем разработку данной локации уже давно, и на это имеется соответствующий контракт с КС, — затем обратилась к Кате, — Против вас, как представителя станции, мы ничего не имеем и готовы взять на себя обязанности по контракту, но с изменением его условий.

Как-то все хреново. Складывающаяся обстановка мне совершенно не нравилась, поэтому я положил руку на плечо доспеха "Ангела".

— В таком случае я возвращаю боль, — решил я, причем полностью уверовав, что могу это сделать. Визуально подкрепил это действие областью тьмы на моей руке. Девушка дрогнула, а винтовки запустили в меня сразу десять снарядов. Но ни один не долетел. Их словно магнитом притянуло к черному пятну, зависшему за моим плечом. Поглощение прошло успешно. Метка справился. В глазах девушки отразился страх беспомощности.

Именно это, наверное, и повлияло на меня.

Я убрал руку. Глупо это все. Нам не зачем сражаться.

— В конфликте нет необходимости, — тут же вставила Катя, — Контракт изменен.

И одновременно с этим пришла соответствующая системка.

Внимание! Задание "Добыть яйцо песчаного льва" изменено.

Я открыл меню. Теперь это задание на скорость. Тот же самый ивент с яйцами, кто первый тому и все фишки. Пролистал до награды. Вот это я понимаю! Группе победителей достанется количество камней соответствующее кристаллам, причем на выбор. Вот это, по-королевски!

На правой ладони возникла синяя перчатка, такая же что и при ивенте с яйцами, только без номера. Значит теперь нужно лишь дотронуться. В закрома ничего не забереешь. Но нам это уже и не нужно, если награда "камни".

В этот момент за спиной Титании засиял свет портала. Восприятие уловило сразу

несколько фигур в тяжелой силовой броне и еще несколько в легких мышечных костюмах. Но прежде чем сияние развеялось, Дизель крикнул, — Разбегаемся!

И мы рванули! Каждый побежал к разной границе острова и одним прыжком ушел на следующий. Светлячка я отправил с Жуком, будет ему дорогу подсвечивать, с этой же целью Аптечку оставил с Дизелем. Ну а я, сам себе фонарь, поэтому со мной полетел "Метка". Мне в спину тут же устремилось несколько снарядов, но они со звоном угодили в щит, а остаточная энергия ушла в черную дыру, скрывающуюся за ним. Зачетный пет! Быстро проверил по гарнитуре, как с остальными. Дизель увернулся скольжением от своих снарядов, а Жук закрылся вибрирующим щитом. Все, как и ожидалось. На крайняк Дизеля бы подлечил Аптечка. Что касается Кати, то она осталась стоять на месте. Ее не тронут, а вот ее динамик позволит мне подглядывать за механиками. Сконцентрировался на ней.

Титанию уже окружали свои. Трое в силовых и пять в мышечных, среди которых кстати затесался и Трутень. Парень видимо серьезно поднялся у них в клане, видимо его способности действительно оценили. Но меня больше интересовал услышанный разговор.

— Что вы здесь делаете? — заикнулся было один из группы немедленного реагирования, но был резко прерван Титанией.

— У нас проникновение! Две группы! "Людоеды" и "бродяги", с которыми людоеды сражались на мясорубке! Могут действовать заодно. Плюс контракт от КС на кристаллы, — она кивнула в сторону застывшей на месте Кати и начала раздавать указания, суть которых, наша ликвидация и сбор кристаллов. Но в моем подсознании четко засело лишь одно слово, "Людоеды"! Значит они все-таки здесь! Та тень, затем Титания с черной меткой, а теперь еще и она сама об этом говорит.

У меня сжались кулаки. Поквитаемся!

Тем временем, все игроки в мышечных костюмах отправились вслед за нами, а разговор продолжился только с силовиками.

— Как снаружи?

— Все тяжело. Их слишком много и на этот раз они не однотипные. Прут всем скопом и каждую приходится убивать по-разному.

— Хм. Ясно. Лидер там?

— Еще не вернулся. Нет связи.

Алый ангел смачно выругалась. И из того что она сказала я понял что их кланлидер, единственный способный в одну каску убить Королеву, свалил в глубь пустоши качаться.

— Попытаемся справиться с Королевой самолично, — в итоге сказала Титания. Одновременно с этими словами винтовки зависли за ее спиной в виде крыльев, и она взлетела вверх. Ракетные ранцы за спинами огромных скафов тоже с воем пустили огненный поток, и силовики гигантскими прыжками поскакали на вверх, перепрыгивая-перелетая за раз по несколько островов.

Я все это время прыгал на автомате, к вершине. Но слова о Королеве заставили меня остановиться. Все-таки впереди ждет босс! Надо все еще раз разведать. Я уселся за одним из валунов и полностью погасил свет, да вдобавок накинул область тьмы и тишину. Теперь точно ни кто не обнаружит. Но в планы внес изменения внезапно появившийся хохот. Тот самый, что издавала тень, которую прикончил Тал. Звук шел из динамика. Я сосредоточился восприятием на каждом по очереди и остановился возле Куцего.

Тал сидел внутри круга мемориала возле плиты и медитировал. А вокруг него из темноты доносился жуткий смех. Дикий припадочный смех! Он окружал его. Это, какое же у

него должно быть самообладание, чтобы продолжать медитировать? Но тут Куцый раскрыл глаза и встал, в круг света от мемориала вошел игрок в черном плаще с черной маской и красными линзами. На его спине красовался "смайлик" с кровожадными зубами и со стекающей с них кровью. Эта кровь растекалась по всему низу плаща. А система высветила мне ник "Самонаводяшка".

Один из людоедов! Холод пробежался в груди. Я тут же замер. Что делать? Возвращаться назад к Талу на помощь или рваться наверх к кристаллам?

— Тебе не повезло остаться здесь одному, — надсмехаясь, сказал Самонаводяшка. В это мгновение на входе в мемориал появился его черный клон с дымящимся ножом в руке. Людоед замолчал. Он явно этого не ожидал, как и тень застывшая на входе.

— Больше не получится напасть со спины, — произнес Тал, — Здесь, — он обвел взглядом мемориал, — Твои фокусы не действуют, — и тут же крикнул, — Изгоняю! — выставив руки вперед на тень. И она развеялась, осыпавшись черной жижей.

Но Самонаводяшка лишь рассмеялся и исчез. Стал невидимым. Одновременно с этим вокруг мемориала вновь разнесся его дуратский смех.

— Что у тебя? — спросил в микрофон Дизель.

— Я справлюсь, — ответил Тал.

— Как знаешь, — легко согласился Диз. Но почему? Куцый же не боец, он всегда был на ролях поддержки?! Однако решение принято, да у нас собственно и не было другого выхода. Тал там, мы здесь. И нам нужно срочно искать яйца! То есть кристаллы.

Я активировал пронзающий взор и промчался по всему джампу. И кое-что нашел. На одном из островков беззаботно сидела девушка в черном облегающем костюме, прям как у "женщины кошки". Она выглядела жутко соблазнительно, портила вид только зубастая черная маска с красными линзами. Это была "Перстень". И перед ней было раскрыто черное око, развернутое по вертикали. То самое, что она использует для телепортации. Да не одно. Их было много, и все не большие, словно и правда, чьи-то глаза. Я попытался сконцентрироваться на одном из них и будто перенесся сознанием в другое место. К мемориалу, туда где Тал сражался с Самонаводяшкой.

Она наблюдала за ним! Хреново. Заглянул во второе. Там летела Титания. Третье — поднимался вверх кто-то из механиков. Еще в нескольких такая же картина.

— Долго еще? — с ленцой произнесла девушка. И тут я вздрогнул от знакомого механического голоса.

— Живучий гад. А Маршал не отступит, пока не добьет его, — из большого, в человеческий рост, ока, вылез Свежеватель.

— А четырехрукий гуль?

— Крепкий оказался, но не слишком, — черная маска Свежевателя раскрыла зубастую пасть и он сплюнул. — Ковыряться в мобах не интересно.

В это время из портала уже вышел другой игрок, Кабан. — Не могла открыть несколько порталов!? — недовольно прорычал он механическим голосом. Девушка вздрогнула, и треть наблюдательных глаз закрылись, зато открылся еще один портал. Через них вышли Ща убью и Потрошитель.

— Где Син? — таким же механическим голосом, как и у остальных, спросил Потрошитель.

— Развлекается, — усмехнулась девушка, единственная кто не скрывал свой настоящий голос. И я знал его. Он принадлежал сестре Трутня.

— А ты не радуйся, скоро вернется Маршал. Он в бешенстве от того что исчезли его метки. Ты в курсе что произошло? — это уже был Свежеватель. Он стоял над девушкой, а та продолжала сидеть. Но тут же поджалась и опустила голову. Такое ощущение возникало, что она тут невольная. От недавней раскрепощенности не осталось и следа.

— Это моя ошибка, — тихо произнесла она. Подняла голову вверх и тут же получила огромной ручищей по лицу. Девушка упала на землю. — Это все Оз! Он здесь. С пати. Я хотела вайпнуть их при помощи Титании, но он каким-то образом смог поглотить метку, а затем еще и избавиться от своей, создав нового пета, — запинаясь быстро проговорила она в землю. Затем успокоившись, вновь подняла голову и посмотрела на компаньонов в черных плащах и масках. И на ее маске появилась зубастая улыбка на все лицо. Она тут же получила еще один удар. Упала и рассмеялась. А затем резко развернулась и быстро поползла прочь. Свежеватель поймал ее. И бил. А у меня в ушах стоял ее припадочный смех, перемешанный с вскриками после каждого удара. Нет, они все не нормальные! Меня обьял холод и дальше я смотреть не хотел.

И тут запоздало пришло осознание, что холода быть не должно. Что-то не так! Огляделся. Вокруг меня сгущалась тьма. Затем внутри нее появились костяные руки, а потом и красные глаза. С десятков из них внезапно уставились на меня, и я сразу же развеял пронзающий взор. Все еще слыша вскрики и смех девушки.

Я раскрыл глаза, отбросив звуки не желавшие уходить из головы. Значит, теперь все здесь, кроме Марша. И они всё знают, и могут легко наблюдать за нами. При чем, в одном из наблюдательных глаз была лишь тьма. Это око, наверняка, наблюдало за мной.

Отбросил эти мысли и быстро проверил Жука с Дизелем. У обоих на хвосте механики. Что там у Тала?

— Не получилось зарезать как обычно, просто превращу тебя в подушечку для иглоков, — первым делом услышал я голос Самонаводяшки. И в этот момент между каждой колонной показался черный нож. Человек не мог пройти между ними, а вот ножи без проблем. Они все разом влетели в зону мемориала и стали видимыми. Мгновение и Менталл действительно превратился в ежа. Не меньше двадцатки черный ножей торчало в нем. Разумеется, шкала жизни полностью обнулилась и он, завалившись назад, рухнул на каменную плиту. Так и держа руки сложив ладони перед собой.

Я мысленно сплюнул. Зараза! А возле входа в этот момент раздался смех. Это был Самонаводяшка. Он стоял на том самом месте, где исчез пару мгновений назад.

Они что все собираются ржать как ненормальные? — гневная мысль возникла в моем сознании. А кулаки у реального тела сжались.

— Очищение, — внезапно послышался голос Тала. Его тело засветилось, и черные ножи исчезли. А Куцый поднялся с полностью восстановленной шкалой жизни.

— Это фокус такой? — резко перестав смеяться, спросил людоед. Или как его называют, Син? Это от ассасин?

— Ты просто выбрал наихудшее место для боя, — пожал плечами Тал.

— Ты всего лишь жалкий прист, я легко убью тебя, — самоуверенно бросил Син и вновь исчез. Вслед за этим вокруг мемориала разнесся его жутко противный смех, а затем он влетел внутрь мемориала, размазанной черной дымкой, — Это ты выбрал неудачное место!

В следующее мгновение он вихрем пронесся вокруг Тала, вонзая в него один кинжал за другим. Превращая его в то же самое, что было несколько мгновений назад.

— Очищение! — вновь прокричал Тал, и ножи исчезли, обновив шкалу жизни, — Мы

это уже проходили.

Однако Син не остановился. Он пронзил сердце Тала ножом, вытянувшимся до размеров меча, резко выдернул его, и одним взмахом срубил тому голову.

— Посмотрим, как ты очистишься без головы, — усмехнулся Син, смотря на безголовый труп.

— Очищение! — послышался голос отовсюду, безголовое тело окутал свет, и оно исчезло, появившись уже стоя возле него.

— Изгоняю! — прокричал Тал, а Син отскочил назад к проходу, но с ужасом понял, что тело осталось на месте. Я прямо видел, как из тела Самонаводяшки выскочила душа, связанная с телом цепью. У души не было маски, поэтому я видел ужас на его лице. Не забываемое зрелище. А потом вокруг него схлопнулся энергетический контур ловушки. Мгновение и Самонаводяшки больше нет. На полу лежит небольшой куб-контейнер.

Послышался вздох облегчения Куцего. Мужик был выжат как лимон. Похоже, эти трюки с бессмертием не так-то легко ему дались.

— Ты победил?

— Нет. Есть ограничения. Эта штука не удержит игрока больше десяти секунд.

— Вы что друг на друге испытывали? — поразился я.

— А что? — недоумевая, спросил Тал, поднимая контейнер.

— Да, так. Еще одни не нормальные.

А Куцый, тем временем, размахнулся и выбросил куб за пределы мемориала. И все!?

— Что будешь делать?

— Будет видно, — усмехнулся он. И тут же послышался вопль Самонаводяшки, наконец-то выбравшегося из ловушки.

— Убью!!!

На этот раз смеялся Куцый. Нашла, блин, коса на камень! Он наверняка, что-то сделал с кубом. Не мог же он просто так его выбросить? Повесил какую-нибудь метку или дот. Хотя у жрецов вряд ли есть что-то подобное. Но он же Менталл.

И в подтверждение этому Тал произнес, сложив ладони, — Воспламенение!

Во тьме засиял белый свет. Такой же как от мемориала. Свет принял форму костра, а внутри него корчился людоед. Теперь вместо дуратского смеха в моих ушах стояли дикие вопли. Но длилось это не долго. Секунды две. Как-то маловато.

— Что ты сделал со мной!? — заревел словно раненый зверь Син. Шкала его здоровья опустилась на одну четвертую.

— Поджог грешную душу, — высокопарно ответил Тал. Пафос нагонять в такие моменты он умел, профессия обязывает.

— Вот гнида! Я тебя покрюсаю, — прорычал Син и исчез в темноте. — Думал, если можешь сбивать мои доты и контроль, значит, я ничего не могу тебе сделать?

— А разве это не так? — Тал все еще стоял, сложив руки.

В ответ и темноты донесся только смех. А затем раздался жуткий скрип, черный нож проскреб глубокую борозду на белой колонне мемориала. Тал упал на колени. По всей груди у него была глубокая резаная рана.

— Думал, я не догадаюсь? — пропела довольным голосом темнота, и вновь зазвучала сумасшедшим хохотом. — Я ведь сказал, что покрюсаю тебя!

И на этот раз рана не затягивалась. Очередная борозда на колоннах и Тал рухнул на плиту весь в крови.

— Тебе везет, что я не собираюсь его разрушать.

— Взрыв! — прокричал сквозь боль Тал и его голосу вторил вопль Самонаводяшки где-то в темноте, которую на мгновение озарила яркая вспышка.

— Тебе конец! — зло проорал Син и выбил искры в одной из колонн, пробороздив кинжалом. Только обратной реакции не последовало.

— Значит отсосался наконец-то, — сказал людоед, выйдя из тьмы. В его руке был нож, приготовленный для броска.

— Когда душа готова к очищению, она обычно уже видит ее, — не с того ни с чего произнес Тал, еле поднявшись. И от его ладоней стала проявляться светящаяся цепь. Она вышла за пределы мемориала и ушла в темноту, разгоняя ее. При чем, не туда где стоял Син. А затем Тал потянул за нее, набросив петлю на одну из колонн, и вытащил из темноты настоящего Самонаводяшку. — Очищение! — и двойник, что только что говорил, развеялся, опав черной жижей. А возвращающаяся назад в ладони Тала цепь притянула настоящего Самонаводяшку к столбам мемориала.

— Штурм души! — крикнул Тал, но неожиданно появился второй людоед. Выпрыгнул прямо из черного зева портала. Из темноты рукавов его плаща вырвались ленточные копыя. Несколько вонзилось в колонны, а другие разорвали цепь, высвободив Самонаводяшку, и оттащив подальше от мемориала.

— Жалкое зрелище. Не можешь простого жреца завалить, — посмеялся над спасенным товарищем Потрошитель. А я мысленно ругнулся. У Куцего уже два противника, а ведь он только-только собирался закончить бой.

И в этот момент на мемориальной плите возле Менталла появился Бой.

— Наконец-то, — произнесли одновременно они. Тал с облегчение, а Бой с неудержимым рвением. Один упал на плиту без сил, другой в один прыжок перемахнул через двухметровые столбцы мемориала и атаковал Потрошителя.

Хотел бы я проследить за их боем, но были дела поважнее. Дизель таки добрался до вершины джампа! Вершины, усеянной красными кристаллами.

Наш рейд-лидер был первым. Он запрыгнул на последний остров, что больше походил на вулкан. С его вершины стекало жидкое пламя, в котором плавали переполненные энергией кристаллы. Да и сама магма являлась сжиженной энергией, так что плотность маны окутывающей остров, просто зашкаливала. Причем энергетический фон пробирал меня насквозь даже через восприятие. Именно что пробирал. Так холодно мне было только один раз.

— Стой! — закричал я, но было поздно. Из земли выскочила огромная пасть и в мгновение ока проглотила Диза. Затем зашевелился весь остров и кристаллы вместе с ним. А еще через мгновение из земли вылезла огромная сколопендра, прямо как в иллюзии девочки-монстра, только больше. Намного больше! Огромная рогатая голова с пастью на всю морду и гигантскими косами-жвалами. Множество глаз. Спина, усеянная красными

кристаллами, словно шипами, из которых наружу вырывалось алое пламя. Тысяча рук, растущих по всей длине тела, причем, не каких-то жалких отростков, а длинных, многосуставных, и костлявых, словно паучьи лапы. Каждая заканчивалась не кистью с пальцами, а длинными клинками. Одним словом, огромная и жуткая тварь, объятая алым пламенем.

"Королева песчаных львов", индекс сложности: 300.

Триста!? Индекс сложности этой твари — триста!!! Если было бы время, я бы "упал, не встал", но времени не было. Тварь двигалась с грацией змеи, и сумасшедшей скоростью. Просто в одно мгновение взмыла вверх, выгнулась и грациозно ушла под землю, при этом оставив остров пылать в огне. И в этом огне остался Дизель! Он заживо горел и не мог вырваться из пузыря магмы. А точнее более сконцентрированного энергетического огня. Его шкала жизнью стремительно шла к нулю, и даже Аптечка не мог ничего поделать. Но Диз держался, благодаря своему умению "группировки", завязанному на уменьшение входящего урона. Я же активировал у Аптечки лазер, и белый пет выдал короткий импульс света. Если честно, даже не рассчитывал, думал, на это только Лампочка способен, да и запустил я его с приличного расстояния. Но лазер получился, и он даже лопнул пузырь! Аптечка тут же подлечил Диза, но здоровье восстановилось лишь на 85 процентов.

— Почему не восстановилось здоровье?

— Тут такая хрень, — на бегу ответил Диз. Остров все еще был в огне, и он пытался из него вырваться. Хорошо, что у нас порог боли всего тридцать процентов, — У меня выскочило сообщение о получении критической травмы ментального тела. Пока оно не будет полностью восстановлено, здоровье восстановить до максимума не получится.

Вот хрень, так хрень! Аптечка не мог восстанавливать ментальное тело, это я уже понял. Более того, он лечит отталкиваясь от сведений о ментальном теле. Другими словами приводит физическое тело в соответствие ментальному. Подобное происходит и при воскрешении в аномалии, только с нуля. А при травме ментального тела, воскрешение идет значительно медленнее, как например, с Боем. Тот воскрешался минут тридцать, наверное. А эта тварь, Королева, специально не убила Диза первой атакой, она нацелилась на наши ментальные тела, чтобы полностью вывести из строя, либо затянуть процесс восстановления.

Пока я об этом думал, Королева уже проскользнула через несколько островов и вынырнула прямо на Жука, намереваясь того проглотить, но врезалась в шумовой барьер. Ее голову отбросило назад точно так же как и когда-то "белого стража". Правда и мое восприятие развеялось. Пришлось активировать "вид свеху", чтобы продолжить наблюдение. Как раз застал момент, когда Королева откинула голову назад, будто кобра и вдохнула в себя всю ману Жука, вместе с его защитным полем. Вот, хрень! Она тут же набросилась на беззащитного игрока, но фокус не удался. Рогатая голова Королевы вновь врезалась в барьер, развернутый Жуком. Это я, используя Лампочку, в самый последний момент скинул ему маны. Тот не подвел. Королева же еще раз вдохнула всю ману Жука, и на этот раз вместе с маной из колодца светлячка. Причем очень быстро опустошая его. Я даже испугался, что его сейчас поглотят, но выручил Диз. Он уже успел прискакать туда и, спрыгнув с верхнего острова на спину Королеве, ударил ее малым тараном, заключенным в двух сцепленных руках. Удар оказался мощным. Спина змеи содрогнулась, а здоровье просело сразу же на

пять процентов. Поглощение светлячка прекратилось, но и здоровье Королевы тут же вернулось в норму.

Просто сумасшедшая регенерация! А я-то решил, что тушка у нее какая-то жиденькая, и мы легко справимся. Но, нет!

Я быстро перекинул маны Жуку, пока Королева отвлеклась, а сам заметил, как полились системки о сборе кристаллов. Это Дизель! Несмотря на полыхающее пламя, он резво пробежался по спине змеи, прикасаясь ладонью в перчатке к кристаллам. Те тут же исчезали. Но это недолго продлилось, костлявые руки Королевы извернулись так, что легко доставали до своей спины. Они прошли словно иглы собственное тело насквозь, не оставляя и царапины, и в считанные мгновения сбросили Диза. Точнее, одна из них врезалась в него, намереваясь проткнуть, но тот успел сгруппироваться, наполнив тело маной. И его просто отбросило. Как ни крути, но у него чисто "танковые" умения.

— Как будто поездом сбило, — хрипло признался Дизель, получая очередную порцию лечебного света от моего пета. А у меня в логах высветилось сообщение "13 — 0". Ух-ху! Благодаря Дизелю мы открыли счет.

И это не все. Уже в следующее мгновение Королеву сотряс мощный вибрирующий удар. — Ласточкин хвост! — поделился названием своей самой мощной способности Жук. Он был объят пламенем. Воздух вокруг него горел синим цветом. Точно таким же цветом сейчас горела сама Королева, а ее здоровье разом упало на треть. Ну, у нее и резисты! Мы с Лампочкой вбухали в эту атаку немерено маны, почти как в свой лазер. Но толку оказалось мало, жизнь Королевы тут же начала восстанавливаться, а цвет пламени вновь сменился на алый. Правда, и она сама тут же ретировалась. Не ожидала такой мощной атаки. Скользнула под землю и уползла обратно на самую вершину, сбросив десяток кристаллов со спины.

— Отлично! — обрадовался Жук и потянулся к нему.

— Нет! — в который раз закричал я, ощущая восприятием вырвавшуюся из них энергию. Взрывная волна разорвала Жука в клочья, а Дизеля, находившегося на краю острова, выбросила за его пределы. На месте взрыва расплескался алый огонь и из него полезли жуки. Нет. Саранча! Такая же что атаквала Стаханку. Штук десять. Все побежали напрямиком на механиков, только добравшихся до острова. Вот и славно. Нам конкуренты не нужны.

— Зачетная вещица! Оставляю себе! — оценил мой летающий щит Дизель. Когда его выбросило, я материализовал щит возле Лампочки и подхватил нашего рейд-лидера.

— Разбежался! — я тут же пресек попытку прихватизации моего добра и вернул щит внутрь Лампочки, так что Дизель приземлился на один из островов.

— Так не честно! — наиграно возмутился Диз, но ему уже было не до меня. Из пламени продолжали переть жуки, и двое из них перепрыгнули на его остров. Одного он сшиб тараном. Тот упал куда-то в темноту. А от второго пришлось уворачиваться "скольжением". Четкая эта штука! Просто толкнулся в сторону и уже скользишь от атаки. Со стороны выглядело красиво и просто, но на самом деле все намного сложнее. Однако Дизель справлялся.

— Что с Жуком? — отбившись, спросил Диз.

— Ушел на респавн, — коротко ответил я. Пришлось потратить на него одну из двух "воскрешалок" Аптечки. А там кулдаун два часа! Зато Жук вернется в строй. Однако взрыв, что устроила Королева больше бил по ментальному телу, чем по физическому. Она реально выводила нас из игры. И лишь благодаря шумовой защите, душа Жука не сильно пострадала, время респавна всего как после третьей смерти с подряд.

— Через сколько?

— Десять минут.

Дизель выругнулся, а с оставшейся саранчой в это время расправились механики. Мышечные костюмы делали их сильными и быстрыми, а энергетические щиты, неуязвимыми. Они использовали свои щиты для сокрушительных ударов кулаками, как и Дизель свои малые тараны. В этом они были похожи, но у механиков еще имелись какие-то энергетические клинки. Они возникали прямо из рук, причем на той же технологии щитов, и вот этими клинками они, словно масло, резали саранчу.

Сильные, заразы. Я проследил, как они потушили пламя, накрыв его энергощитами. А затем увидел пролетевшую мимо Титанию, тогда как по соседним островам прыгая с ракетными ранцами за спиной, проскакали игроки в тяжелых скафандрах. Видимо они решили атаковать Королеву. Вот бы соединиться с ними. А ведь точно!

— Катя, ты можешь подключить нас к их связи?

— Сейчас, — без вопросов ответила она. — Только учти, линия будет общая.

— И да, — решил воспользоваться я случаем, — Спасибо за квест.

— Соединяю, — только и ответила та. Ну, и ладно.

— Титания, это Оз, — тут же представился я.

— Что? Уже и сюда забрались, мелкие паразиты? — послышался недовольный голос Ангела.

— Вообще-то, мы только что срезали одну треть здоровья Королеве, — нашел, что ответить я, чтобы без усложнения ситуации.

— Я видела. Второй раз такое не получится. У нее резисты на все виды атак, и самое что поганое, на индивидуальные тоже. Любая атака, нанеся ей значительный урон, в последующем режется вдвое. Уж поверьте, мы каждый день ее килим.

— Хреново, — только и произнес Дизель. А я думал лишь об одно, "каждый день ее убивают"? Жесть! Я вспомнил девочку-монстра в иллюзии. Все как она и говорила. Она просто пытается выжить. С другой стороны, мы тоже просто пришли собрать кристаллы. А механики также просто фармят это место, и уже хрен знает сколько времени. Это нормально для игры.

— Не путайтесь под ногами! — вывела меня из размышлений Титания. И они начали атаку. "Мышечники" загасили щитами пламя на острове. В его свойствах было прописано, что он увеличивает регенерацию Королевы на 25 %. Тогда как, тяжскафы открыли мощный заградительный огонь, расположившись на ближайших островах. Гигантские пулеметы на их руках и все ракетные установки, что на них были — все пошло в ход. В то время как Титания зависла в воздухе и пала плазменными снарядами из крылатых винтовок, одновременно накапливая по контуру брони сверхзаряд энергии, видимо для решающей атаки.

— Они решили нюкнуть ее, — сквозь грохот битвы послышался в динамике озадаченный голос Дизеля. А рейд-босс в это время откинула голову назад и заревела. Рев был сродни драконьему. Тут же отозвались резонансом кристаллы на ее спине, а затем и зарезонировал окружающий воздух. Нет! Восприятие подсказывало, что вибрировали частички пылицы, что до сих пор витали в нем. И вокруг Королевы возник настоящий шумовой барьер. Ее образ размазался и исчез среди помех, точно так же как и образ Жука. Снаряды разрывались в прах, не долетев до щита. А ворвавшиеся внутрь под силовыми щитами механики в мышечных костюмах попросту стерлись в кровавый прах. Это мне удалось ощутить восприятием благодаря их гарнитуре связи. Энергетические щиты не

продержались и секунды, их просто стерло.

— Какого черта? — поразила Титания, — Она никогда ничего подобного не делала!

А я, кажется, знал, откуда растут ноги. Если раньше они нападали на нее всегда одинаково, чисто подавляя огневой мощью, разумеется, ей и не чему было у них учиться. Она просто копила резисты. Сейчас же, после нашей атаки она быстро подстроила свои текущие возможности под "вибрирующий удар" Жука. Просто жуткие способности к эволюции. У меня даже холодок появился в груди. Ведь это не игра. Это наше будущее.

Сколько же они убивают ее таким рейдом? Месяц? Год? У механиков не особо много мутантов, большая часть это киборги, использующие оружие. А что будет через несколько недель разносторонних рейдов? Она превратится в не убиваемую машину!

— Используйте вакуумные бомбы! — перебила мои мысли Титания. Все тяжеловесы сразу запустили по одной. Три хлопка с разных сторон от Королевы и барьер исчез. Вибрирующие споры попросту втянуло в вакуум. А они молодцы! Быстро нашли способ преодолеть его. Причем это и для нашего Жука актуально. Но Королева приготовила уже новый сюрприз. Как только ее щит развеялся, она сразу скользнула под землю, причем оставив сражаться вместо себя кого-то другого. Шляпника? Нет. Жука с длинным острым клювом, словно шприцом, с крыльями и желтым хитином. Он был такой же высокий, с человеческим телом и четырьмя руками. Я слышал, что некоторые насекомые маскируются под своих природных врагов. Это один из закономерных процессов эволюции. Если люди убивают песчаных муравьев каждый день, понятно, почему они стремятся быть на нас похожими. И понятно, почему Шляпник так ненавидит игроков.

— Вот, черт! Это Желтый! — крикнула Титания, сразу же пустив в него очередь из всех винтовок. Но тот с жутким жужжанием размазался желтой молнией и в мгновение ока оказался возле девушки. Ангела моментально окружил барьер, и в него что-то угодило. Яйцо! Красный кристалл, который тут же взорвался облаком желтого тумана. Хотя, нет. Это был не туман, а рой насекомых. Они полностью облепили сферу барьера, пытаясь прогрызть его. А "Желтый страж" с индексом сложности сто, полетел дальше.

Буквально молнией он промчался возле каждого и оставил после себя еще несколько желтых роев насекомых. Щиты, развернувшиеся вокруг механиков, спасли их, но насекомые все прибывали. Их активно порождала сама Королева, откуда-то из-под земли. Летающие жуки появлялись прямо из пламени, что вновь вспыхнуло на самом верхнем острове. Пусть они были и не большие, но когда целый рой нападает, думаю, урона на щиты механиков капает прилично, и неизвестно, сколько они так продержатся. Правда, и некоторые жучки просто не долетали до цели, падали мертвыми тушками. Видимо плата за такую быструю эволюцию. Хотя, кто его знает? В любом случае они серьезно заняли тяжскафы, а вот Титанию атаковал сам желтый страж. Он кружил вокруг нее, пытаясь пробиться сквозь щит.

— Оз, где Королева? — неожиданно проснулся в динамике Дизель.

— Под землей. Там такая плотность маны, что мне ее не засечь, — констатировал я свое бессилие.

— Хреново, — протянул Диз, — Она переводит наши кристаллы с завидной частотой! Если так продолжится, мы останемся без сладкого!

— У нас итак уже тринадцать кристаллов. У механиков ни одного.

И как по волшебному мановению счетчик сдвинулся. За несколько секунд у них приплыло двадцать два яйца!

— Вот мы уже и в полете, — произнес я, и мысленно выругал себя за то, что накаркал.

— Ищи другие кладки! — скомандовал рейд-лидер. Уже! Мысленно ответил я, проследив восприятием через гарнитуру связи за единственным механиком, не участвующим в сражении. За Трутнем. Парнишка как раз только что зачистил одну из таких кладок.

— Похрен на механиков! Пусть бьются с рейд-боссом! — на всякий случай, прояснил Диз, — Наша задача яйца!

И в этом я был полностью с ним согласен.

— У них игрок видит "пути", он без труда найдет яйца, а еще он может телепортироваться, — сообщил я, воочию наблюдая, как Трутень создал под ногами "котовую яму" и спрыгнул в нее, появившись на другом острове. Видимо тоже прокачивал свою способность. Почему же так не вовремя возникли ограничения на мое восприятие? Ладно. Активировал пронзающий взор и понесся по джампу. Я все равно буду первый!

Спустя пару секунд развеял рентген. Отлично! Нашел еще, как минимум, пять кладок. Материализовал щит и запрыгнул на него. Но не тут то было. Желтый росчерк пронесся рядом, запустив в меня кристалл. Прозвучал звук бьющегося стекла. И часть камней из моей "орбиты" окружила желтая кучка насекомых, которых тут же размазали следом идущие камни. Но страж этим не ограничился. Об мою защиту за несколько секунд разбилось еще два кристалла. И меня уже окружало приличное облако, которое начало просачиваться внутрь. Но жуки атаковали только камни, которые, всегда можно заменить.

Я мысленно разрушил "орбиту" и камни полетели с сумасшедшей скоростью во все стороны, но только не в меня. Вектор был задан заранее. Так что в итоге я сам превратился в осколочную гранату. Но желтая молния изломанной линией пролетела между щрапнелью и пронзила меня стрелой, сбросив со щита. Когтистые лапы вспороли пижаму, но та быстро восстановилась, лишь на мгновение показав, спрятанную под ней светящуюся кирасу. Это я подстраховался после мемориала. Защита никогда не бывает лишней. Вот и пригодилась.

Я вскочил на ноги, и использовал отскок. В землю врезалось яйцо, разбившись облаком жуков. Но я оказался за его пределами, так что они даже за мной не полетели. Желтый сделал крюк и вновь пропорол мне торс. Спасла кираса. Правда, он еще попытался оттяпать голову с ногой. Голову закрыл щитом Метка, а вот ногу чуть не оторвало. Как же я благодарен тридцати процентному болевому порогу, ни и Аптечке, что тут же принялся лечить меня.

Сам же я полностью сосредоточился на страже.

— Что этот желтый гад тут делает?

Я на мгновение проверил Титанию. Возле нее, такой же летал. Клон? Возле других таких не было. Какого хрена ты за мной-то увязался?

Я запрыгнул на щит и полетел. Желтый страж несся рядом, бросая в меня свои кристалльные бомбы. Но у меня пока получалось уворачиваться.

Думал со мной по-быстрому разобраться и полететь к следующему? Фиг! Я представил все местоположения яйцекладок и послал этот мыслеобраз своему пету. Хоть их и трое, но они одно целое. Что знает один, знают остальные. Поэтому я просто попросил Лампочку показать места Дизелю. Он как раз ни чем не занят.

— Диз, следуй за моим петом, он покажет места с кристаллами!

— Принято.

А я усмехнулся. Вроде же он рейд-лидер, ну да ладно. У меня тут другая проблема. Желтый страж. Я заметил, что оба клона стали как бы меньше, чем оригинал. Неужели он разделился? Может и слабее стал? Проверил. Нет, индекс сложности не изменился. Хреново.

Хорошо, что у меня есть щит, так что я почти не проигрываю в скорости. Правда, пальцы уже отваливались держаться за него. Да и воздух, так и норовил сорвать меня.

Внезапно впереди из земли высунулась красная морда здорового жука и выплюнула передо мной целую стену магмы. Пришлось резко затормозить. Однако, вместо жары, в лицо ударил леденящий холод.

Черт! — мысленно выругался я, полностью оцепенев. Меня попросту подловили! Желтый страж, что несся прямо за мной, одним движением когтистой лапы снес мне голову. Я даже успел увидеть, как медленно завалилось мое безголовое тело.

Выберите место возрождения.

— *Точка временной привязки (автоматически через 4 секунды).*

— *Ближайшая точка возрождения (заблокировано до окончания эволюции Королевы).*

— *Возрождение возле своего питомца.*

Черт, возьми! Конечно, возле питомца!

Возрождение через 59 секунд.

Я целую минуту, разглядывал свое безголовое тело, а потом респанулся возле него. Ни желтого, ни красного уже не было. Ну и хрен с ними. Быстро стащил уцелевший ремень с подсумком со своего трупика. Так, что-то еще было? Забыл! — отмахнулся от навязчивой мысли и тут же ощутил под ногами дрожь. Резко отскочил и призвал под себя щит, запрыгнув на него еще до приземления. Отлетел. И в том месте клацнули челюсти "Красного стража", индекс сложности сто. Вот же угоразило. Эта их фишка, да?

Тогда у меня другая! Я взял и накрыл весь остров областью тьмы. Мое восприятие работало внутри него просто замечательно, словно наяву все видел. А как тебе жук!?

Тот не ответил, попросту ушел под землю. И опять его не отследить! Я сплюнул. Но сразу поспешил отскочить назад. В смысле отлететь на щите. В темноте клацнули челюсти стража. Значит, даже плевок достаточно, что бы определить мое местоположение? Может выманить его? Да ну, нахрен. Только время тратить! Мне нужно собирать кристаллы.

Жаль, связи больше нет. Посмотрел на системные часы. Жук тоже должен был уже возродиться. И он теперь тоже без связи. А у моего пета пока не активно способность возрождения, как минимум еще два часа. Так что больше умирать нельзя. Поэтому на всякий пожарный отыскал "соколиными глазами" желтого стража. Не хватало, что бы еще этот напал из ниоткуда. Можно было бы попробовать подбить гада издалека, но не буду. Тот гонялся за Трутнем. Нам лучше, если этого добытчика не станет. Он как раз уже добрался до второй кладки и изменил счет, теперь "47: 13". Мы явно в меньшинстве. Одно радовало, Диз тоже почти добрался до одной из кладок. Так что я полетел к другой. Соревнования ни кто не отменял.

Однако была небольшая проблемка. Кладки находились с обратной стороны островов. Именно поэтому я не заметил их в первый раз. Хотя сама проблема была в другом. Здесь была обратная гравитация, так что, спустившись вниз на щите, я снова упал вниз головой. Но все обошлось. Я был на острове, а рядом росла куча кристаллов. Шишка на лысой голове не в счет.

Внимание! Перезапуск процесса эволюции.

Системное уведомление застало меня в процессе сбора кристаллов. Не понял, к чему оно, поэтому просто продолжил свое дело. Вместе с теми, что достал Диз, должно получиться 46 яиц. На одно меньше чем у механиков.

Внимание! Задание "Добыть яйцо песчаного льва" изменено.

Вслед за первым последовало второе уведомление. А вот это уже нельзя оставлять без внимания. Надо проверить, что там. Быстро коснулся оставшихся яиц, и уже было полез за планшетом, но замер.

За моей спиной открылся черный портал. Я почувствовал это восприятием и моментально накрыл остров областью тьмы. Отскок и тишина. Но сквозь нее успел прозвучать звон щита, прикрывшего меня от пули. Это Марш смерти! Но больше он не попадет. Светофильтры, не фильтры. Оптика. Без разницы! Сквозь мою темноту это все бесполезно.

И тут же отрезвляя меня, беззвучно завибрировал щит, возникший между мной и Свежевателем, выпрыгнувшим из портала. В руках у него был "черный дрозд". Взглянул в логи. Метка поглотила 98 % энергетического снаряда. Зашибись, это же все в колодец ушло. Но как он в меня попал?

Я отбежал в сторону под "тихими шагами", однако в меня тут же прилетел новый снаряд "дрозда". Причем никакого наведения восприятием я не ощутил, да и Марш не стрелял.

— Удивлен? — проскрипел Свежеватель.

Неважно!

Пока я бежал, успел сбросить в лежавшие под ногами камни свет. И теперь активировав дистанционное управление, просто запустил в Свежевателя воображаемый камень. А вместо этого в него устремился целый камнепад!

Вот тебе и еще одна новая способность. Однако ее не дали, в логи просто капнуло улучшение "дистанционного управления". Пускай, это все мелочи. Я больше ожидал увидеть изрешеченное тело Свежевателя, но вместо этого обнаружил его целым и невредимым. За одним исключением. От его плаща остались лишь жалкие опметки. Черный костюм полностью погасил мою атаку, а может и какие-то защитные способности. Неважно. Главное, что враг был цел.

И в этот момент неподалеку открылось очередное око портала. Оттуда вылетела черная пуля и сбила мой щит. Пуля летела не в меня, а именно в щит!

Я остался беззащитным. Отскок! Вовремя успел я применить способность, но часть снаряда Свежевателя все же поймал. Меня отбросило, прилично порезав здоровье. Но это тут же исправила Аптечка. А я вскочил на ноги, удерживая между ладоней формирующийся ребус и одновременно закручивая вокруг него "орбиту".

Стоп! Почему вокруг него? И тут до меня дошло, чего не хватало после моей смерти. Я оставил там кристалл, что нужен был Королеве! И Шляпнику! Мысленно вспомнил мест моей смерти, как ни как я целую минуту разглядывал его. Кристалла там уже не было, как и желтого стража. Нет! Тот уже гонялся за Трутнем. Неужели, красный? Значит кристалл уже у Королевы. Отсюда и уведомление о перезапуске эволюции.

Я замешкался всего на несколько мгновений, но этого хватило. Камни, что начали

раскручиваться вокруг меня, упали. Ребус развеялся, и камень, служивший для него основой, тоже оказался на земле. А я не мог пошевелиться. Меня окутала тьма Ужаса, и обвили его костлявые руки. Плюс дебафф "оковы страха".

— Это все твой страх! — рассмеялся механический голос Свежевателя. Людоед уже подходил ко мне. — Честно говоря, думал, ты дольше продержишься.

— Все нормально, — вторил ему другой механический голос. — У нас почти не осталось времени.

Это был Марш. Он держал в одной руке мой щит, а в другой Метку. Мой черный светлячок парил над его ладонью и всеми мысленными потугами бил тревогу. Я же вливал во внутренний свет всю имеющуюся ману, чтобы развеять Ужаса, но бестолку. Тот словно губка все впитывал, не давая мне возможности вырваться. А тут и "область тьмы" развеялась, и мы все трое предстали друг перед другом.

— Все еще не можешь понять, как мы тебя находили во тьме, — откровенно заржал Свежеватель. Но меня он совершенно не интересовал. Все мое внимание было приковано к Марушу.

— Значит, это ты получил за избавление от черной метки? — разглядывая моего светлячка, произнес Марш смерти, — Что ж, я это забираю.

Одновременно с этими словами черная перчатка, скрывавшая ладонь Марша, ожила. Липкая черная субстанция потянулась вверх к светлячку и обхватила его, полностью скрыв. А у меня всплыло окно пета с уведомлением.

Заражение: 1 %.

И цифра медленно поднималась. Ну, уж нет! Я мысленно синхронизировался с контейнером, лежавшим у меня в подсумке.

Синхронизация: 34 %

Вот и отлично! Распечатал контейнер, и над нами появился огромный булыжник размером с небольшой метеорит. Он тут же рухнул, накрыв всех троих. Одновременно с этим я активировал лазер. Если у Лампочки и Аптечки был свой, то и у Метки тоже обязан быть. И не ошибся! Черный луч отсек руку, удерживавшую моего светлячка. А в следующее мгновение Марш провалился в раскрывшееся под ним око портала. Ужас, отпустив меня, за доли секунды развоплотился, и тут же материализовался вокруг своего хозяина, защищая его. Ну а я, воспользовавшись отскоком. Причем не рассчитал мощность и вылетел за пределы острова. Гравитация изменилась, и я полетел вниз. Хорошо, что у меня был пет и щит. Они поймали меня. Аптечка держал щит, в то время как Метка держался за моей спиной. Счетчик заражения завис на 19 %. Какое еще заражение? Что это значит? Уроды! У меня появился лишний повод для их уничтожения. Душу грело лишь сообщение высветившееся в логах.

Погребение + 1. Уровень 11.

Значит, одного, но я завалил!

Бах! Прозвучал выстрел, и моего черного пета просто снесло. А через мгновение

ВЫСКОЧИЛИ ЛОГИ.

Поглощено 59 %.

Заражение 36 %.

У меня лишь один маг в голове был. Это Марш выстрелил по моему пету! Я тут же накрыл себя областью тьмы. Вдобавок, вместе с последней эволюцией у петов появилась способность скрываться в теле другого, поэтому для подстраховки я поместил Метку внутрь Аптечки. Теперь он в безопасности. Но не тут-то было, мое внимание привлек треск камня. Обернулся в сторону небольшой скалы, что я уронил на Свежевателя. И как раз увидел, как она развалилась. Из-под груды камней вылезла какая-то непонятная хрень. Огромная, метра под три, скрытая во тьме балахона, словно смерть, но с множеством костяных рук, торчащих из спины, будто паучьи лапы. Эта хрень выглядела как рейд-босс, но я то знал, что это Свежеватель. Он слился со своим петом!

— Где ты, букашка? Без черной метки ты бесполезен! Я переломаю тебе все кости! А перед этим Маршал захватит твоего пета, — прозвучал механический голос.

Они меня бесили. Оба!

Очередной выстрел Марша прилетел сквозь область тьмы и попал прямо в Аптечку. У меня сердце ойкнуло, испугавшись за пета. Но тот выдержал. Правда, всплыло новое уведомление.

Заражение 13 %.

Теперь и Аптечка! Ну, уж нет!

— Вот ты где! — прокричал Свежеватель, — Страх выдает тебя с головой!

В этот момент возле меня открылось несколько окон портала, такие же открылись возле людоеда, и меня буквально обвили со всех сторон костяные руки, заключая в клеть! Однако, просто невероятно вывернувшись и маневрируя, я увернулся от них всех на щите и вылетел из ловушки.

— Страх!? Да пошел ты! Я тебя не боюсь! — закричал я ему в ответ. Просто мне пока не до вас! Времени нет. Я на лету вытащил планшет и открыл вкладку с заданием. Оно изменилось, и в первую очередь надо было разобраться с этим. Людоеды подождут, никуда не денутся.

Общая сумма ящ для завершения квеста 100 штук.

Таким было новое условие. Тогда как собрано уже 93 штуки! То есть, тот, кто первым добирается до следующей кладки, побеждает!

Поэтому наплевав на Свежевателя с Маршем, я помчался верхом на щите к ближайшей кладке. Одновременно осознавая произошедшие на джампе изменения. Вокруг шла полномасштабная война. Вверху над джампом был открыт огромный черный портал людоедов, через который внутрь врывалась нескончаемым потоком летающая саранча. Повсюду сражались механики. Чуть ли не на каждом острове! Я недоумевал. Что произошло?! А главное когда!? Джамп внезапно превратился в подобие ивента снаружи!

Я тут же увернулся от когтистой лапы пролетевшей мимо саранчи и ушел с линии их

полета. Их было много. А затем, еще и несколько раз увернулся от возникших из порталов костлявых рук Ужаса. Людоеды не отступали! И это помимо общей неразберихи. Буквально каждые пять секунд вокруг меня открывались окна телепорта, из которых, то вылетали черные пули, то костяные руки. Похоже, людоеды решили плотно мною заняться. Но я снова нужен был им живой. Если убьют, пет исчезнет вслед за мной. Поэтому, уклоняясь при помощи восприятия от их атак, я таки добрался до нужного острова, спустился под него и спрыгнул на поверхность, благодаря царившей там обратной гравитации.

Неподалеку вновь открылось черное око портала, прямо на земле. Но, ни костяных рук, ни черных пуль, не было. Оттуда выскочил Трутень. Вот хрень! Парень со всей доступной мышечному нанокостюму механиков скоростью, коснулся одного из кристаллов, прежде чем я повесил область тьмы. Механики — 48. Одновременно к нам прибавилось 47-ое яйцо. Это был Дизель! Я тоже коснулся ближайшего кристалла. 49:48. Трутень наощупь нашарил в темноте кристалл! Тут же счет сменился — 49:49. Это снова Дизель. И, несмотря на темноту, до следующего кристалла мы дотронулись одновременно. Мой кристалл исчез, а кристалл Трутня остался на месте. 49:51. Это еще Дизель успел одновременно со мной. Фу-у-у! С облегчением выдохнул я. Победили!

Внимание! Задание "Добыть яйцо песчаного льва" изменено.

Не успел я, как следует обрадоваться, как из земли возле нас внезапно высунулась морда Королевы и проглотила Трутня. Парень просто не сориентировался в темноте, а я успел отскочить. И даже запрыгнуть на щит.

Кстати, из-за приличного количества взрывов, начавшихся после массового прихода механиков, восприятие немного оживилось. А все потому, что часть пылицы была уничтожена. И сейчас я ощущал, как вокруг нашего острова собралась приличная компания механиков. По Королеве открыли настоящий артиллерийский огонь, при этом у нее итак здоровье висело ниже середины, и практически не восстанавливалось. Однако вопль рейд-босса вновь укрыл ее вибрирующим полем. И на этот раз я не стал ждать, когда запустят вакуумные бомбы, а бросил свой ребус. Порядком накачанный ребус! Все дело в резонирующих волнах. Когда два поля столкнулись, взрыв произошел жуткий. Меня прилично отбросило, выбросив с зоны обратной гравитации, так что я снова был подхвачен Аптечкой. Однако самой Королеве хоть бы что. Не больше пяти процентов, она словно все поглотила.

И в этот момент, когда Королева оказалась открытая, а новые снаряды еще не долетели, вокруг рейд-босса раскрылись черные порталы. Из них один за другим выскочили людоеды. Тот, что с ником "Кабан" упал на Королеву и впитал прорву энергии, практически полностью обнуляя кристаллы на ее спине и сожрав бушующее вокруг пламя. Я ощутил, как произошла трансформация энергии, и игрок за пару мгновений превратился в пятиметрового черного борова. Он придавил рейд-босса. Рядом приземлился Свежеватель. Он мгновенно объединился со своим петом, и сотня костяных рук вцепилась в руки Королевы, ломая их и не давая ей уйти под землю. Королева завопила, создавая шумовое поле, но оно лишь прикрыло от ракет механиков, а затем развеялось, потому что прошел критический урон по ее позвоночнику. Здоровье Королевы составляло 14 %. Кабана 57 %. А "Костяного демона Ужаса", как определила Свежевателя система 79 %. Все покоцанные.

Ну, я и бросил в эту кучу подранков ребус, отправив одновременно с ним, наскоро

собранный "орбитальный пояс". При этом, не забыв зарезонировать каждый из камней в отдельности. Если ни Королеву, то хоть этих уродов прикончу!

Прошло пару долгих мгновений, а мой "атом", как я его окрестил, все еще летел. Перед глазами буквально все замедлилось. Ракеты механиков, "атом" и людоеды — все двигалось ужасно медленно. Можно было успеть сосчитать до ста. Что я и сделал.

На 36 мой снаряд долетел до Королевы одновременно с ракетами механиков. А потом произошел самый жуткий "БАХ", который я видел. Меня снесло со щита ударной волной, одновременно откатив жизни вниз желтой зоны. Через мгновение я уже грохнулся на один из соседних островов и прокатился по его поверхности. Все это время меня с сумасшедшей скоростью обгоняли камни. А когда я наконец-то замер, под шкалой замигала иконка дебаффа "оглушения". От приземления шкала жизни вообще в красную зону ушла, при этом возле дебафа появилось парочка иконок с переломами.

Вот это рвануло!

Хорошо, что Аптечка про меня не забыл. Пока оседала пыль, он старательно меня лечил, а я проверил его состояние на предмет заражения. Оно исчезло, правда, не совсем. Перебралось на Метку, у него теперь все 49 %.

Я, кряхтя, поднялся. Сил не было.

И что, мне за все эти разрушения ничего не дадут?

Пыль на верхнем острове все еще оседала, но я уже видел отсюда, что горы больше нет. Пол острова как не бывало. И тут из земли выскочила она. Королева. Я только успел увидеть шкалу ее жизни. "3 %". А затем она меня проглотила. Тело, словно сломанная кукла, сложилось между теплым языком и небом. Но не тут то было. Аптечка выпустил максимальный заряд лазера, прожигая огромную дыру, через которую я и вывалился. Сил встать не было, впрочем, как и у Королевы. Она, трепыхаясь, валялась возле меня. Здоровье — 1 %.

Внезапно я ощутил восприятием наведенный на нее прицел. А в следующее мгновение черная пуля, слегка опережая звук выстрела, пронзила ее голову. На землю брызнула кровь. Королева мертва. Ее огромное тело еще пару раз дернулась в судорогах и замерло. А у меня в груди вспыхнул гневный клочок. Ее убил Марш смерти!

Я еще успел заметить, как вокруг меня бессильно мигала Аптечка. Пет израсходовал все свои ресурсы на восстановление, нужна перезарядка. Краем периферического зрения заметил, как из портала на остров выпрыгнул Марш Смерти.

Хренов, Кемпер!

И в этот момент сознание погрузилось во тьму.

Глава 24. Эволюция.

Вокруг одна лишь тьма. Я падал сквозь нее. Сквозь невесомость. Моего тела словно и не было, абсолютно его не чувствовал. Попытался ухватиться за что-нибудь, бестолку. Падал, не я сам, а только мой разум.

Слабое чувство паники и непонимания появилось на границе сознания. Однако когда внизу показался свет, я успокоился. Ощущение падения медленно исчезало по мере его приближения.

Странно как-то это все. Почему нет предложения о выборе точки возрождения? Подумал я, когда свет уже полностью окружил меня. Я медленно плыл внутри него.

Сконцентрировался, и получилось разглядеть сквозь свет смутные очертания пещеры. Ее своды возвышались надо мной. Она была огромной. И заполненной гигантскими шарами. Яркими. Пожалуй, даже ярче чем окружавший меня свет. Но мне все же удалось разглядеть контуры людей. Их было много. Сотни. И все внутри источников яркого света. Такого яркого, что было больше не выносимо смотреть на него. Опустил взгляд вниз. Там тоже что-то было. Присмотрелся. Огненная магма. Хотя нет, не огненная. Ледяная.

И тут я заметил тьму. Она медленно растекалась внутри этой магмы. Холод сковывал ее, но не критично. Черное пятно все разрасталось. Сначала оно обтекало яркие источники света стороной. Но потом словно осмелело и потянуло свои склизкие руки к людям, находящимся внутри. Однако это оказалось не так-то просто. Свет боролся.

Я попытался проследить, откуда берет начало тьма. Летел над ней, пока не наткнулся на закутанную в черный плащ фигуру. Я заглянул под плащ и наткнулся на три красных линзы, расположенные треугольником.

Мое сознание тут же отлетело прочь. Это был Марш смерти, у него одного из людоедов так располагались линзы. Я резко обернулся и еще раз посмотрел на источники света. Те, до которых дотянулась тьма, потускнели. Я быстро пролетел вперед и наткнулся на самый яркий источник света. Досюда тьма еще не добралась. Пригляделся. Этот свет состоял из множества людей. Больше сотни. Все они тянулись к одному. Свет не давал мне разглядеть человека внутри, но я, кажется, знал кто там. Там была маленькая девочка.

Внезапно свет стал загухать. Его яркость сбавилась в разы, так что я смог разглядеть сквозь него лицо Трутня. Свет окончательно погас, и я оказался во тьме подземелья, единственными источниками света вокруг были лишь Лампочка и Аптечка.

— Очнулся, наконец, — пробурчал Трутень, убирая в сторону пустую ампулу с встроенной иглой. Похоже, я не умер, и меня откачали простой лечилкой. Посмотрел на шкалу здоровья, 31 %. Под ней мигала парочка иконок с переломами ребер и руки, но это мелочи. Жить буду. На них стояли таймеры по пятнадцать минут. Я тут же активировал внутренний свет и слегка залюминесцировал. Таймеры сократились вдвое. Вот и славно.

Внимание! Задание "Добыть яйцо песчаного льва" изменено.

Системное уведомление привело меня в чувства. Я тут же поднялся и сел.

— Что произошло, пока я отсутствовал?

— Людоеды грохнули Королеву и свалили, — поделился Диз. Он стоял возле меня. Рядом стоял и Жук. Нашелся, значит.

Обернулся. За моей спиной лежала Королева. Ее всю обирали несколько механиков. Срезали пустые кристаллы, вырывали зубы, хитин, лапы. Короче лугили по-полной.

— Что с квестом?

— Мы победили, — усмехнулся Диз.

— Но он все еще не завершен, — пробурчал Трутень.

— Это верно, сам посмотри, — Дизель пихнул мне планшет.

Прочитал. *Текущий статус* — не дать прерваться эволюции! Защитить Королеву. А перед этим статус выполненного сбора яиц, и убийства Королевы.

Какого хрена?

— И зачем мы ждали, пока он очнется?! — вывела меня из ступора, подошедшая Титания. — Надо искать Королеву! И убивать ее!

— Постой! В задании же написано, что надо защитить! — смутился я. Но девушка резко наклонилась ко мне и схватила металлическими руками за пижаму. Мгновение и я вешу в воздухе. Дизель дернулся, но на него тут же направились винтовки, что окружали Ангела.

— Ты же знаешь что это не игра!? — прорычала мне в лицо девушка. А я заметил, как Трутень отвел взгляд. В то же время на лице Дизеля и Жука ничего не отобразилось, кроме недовольства ситуацией. — Если эти твари вырвутся, они всех в округе покروشат!

Она взглядом показала на саранчу. Та мирно сидела в нескольких метрах от нас и тихо щebetала крыльями. Еще множество других, так же мирно застыли на своих местах, словно погрузились в спячку. Видимо на них так сказала смерть Королевы.

— Если они расплодятся, то вообще ни кто не выживет! Их надо постоянно сдерживать, до тех пор, пока не найдется способ полностью уничтожить! — продолжила орать Титания, затем отпустила меня. — Думаешь, мы здесь фармом занимаемся!? Мы пытаемся выжить!

Девушка замолчала, так же неожиданно, как и начала кричать. Теперь она стояла и прожигала меня взглядом, словно ждала ответа.

Я не стал ничего отвечать, просто спросил, — Где Катя?

— Катя? — недоуменно повторил Трутень.

— Ассистентка с КС, которая выдала задание, — пояснил я.

— Кстати об этом? Откуда ты ее достал? Все говорят, что она пришла с тобой, — тут же вопросом на вопрос ответил Трутень. Ангел все так же стояла и прожигала меня взглядом.

— Сама ко мне телепортировалась, — не понял я вопроса.

— Просто она непись, ее никто ни когда не видел, кроме как через планшет и на первой локе.

— Ты же сам говорил, что это реальный мир.

— В том то и дело. КС это единственная виртуальная локация. Эта инфа есть на аукционе. Игроки уже поднимались в небо. Выше облаков игровое меню не работает, и ни какой КС "Мир" не существует. Единственное что на орбите осталось, так это пустая МКС с трупами космонавтов.

Я немного охренел. Похоже, Дизель об этом тоже не знал.

— Так что еще раз спрашиваю, откуда ты ее взял?

— Говорю же сама пришла, — отмахнулся я, размышляя над заданием. Странно как-то все это. Сначала убей и собери яйца, а затем защищай. Перед глазами тут же всплыл яркий свет с контурами людей внутри. И образ девочки-монстра.

— Где-то здесь есть еще одна кладка яиц. Нет, не яиц, а куколок, — этими словами я привлек к себе внимание всех окружающих.

— Не может быть, — произнес Трутень.

— Где?! — вновь схватила меня за пижаму Титания, но оторвать от земли не успела. Моя рука вспыхнула светом, и я легко оторвал от себя металлическую руку Ангела. Мы прожгли друг друга взглядом.

— Я не могу обнаружить, ничего подобного, — встал между нами Трутень.

Я развернулся и отошел к Дизелю и Жуку.

— Что с Талом и Боем?

— Нет связи, — пожал плечами Диз. Я тут же активировал пронзающий взор и пролетел до мемориала. И замер. Мемориал больше не светился. Внутри него на плите сидел Потрошитель и от него к каждому столбцу мемориала отходили черные жгуты, полностью обвившие столбы. Ни Тала, ни Боя поблизости не было. Мемориал был полностью под контролем людоедов.

Пролетел по округе и наткнулся на Тала, сражающегося с Сином. Их бой все еще не закончился, просто ушел дальше на несколько островов. Пролетел в другую сторону и отыскал Боя. Он сражался с "Ща убью". И надо сказать они были равны.

Я открыл глаза.

— Ну что?

— Оба сражаются, недалеко от мемориала. Сам мемориал захвачен людоедами.

Титания тут же взлетела и скомандовала своим следовать за ней. Похоже, она решила задать все свои вопросы людоедам. Диз с Жуком тоже решили полететь вместе с ними.

А я остался. Ничего ни кому не сказал. Просто молча уселся на землю, прислонившись спиной к мертвой Королеве. Трутень тоже остался. На это я и рассчитывал.

— Ты ведь знаешь где Королева? — спустя пару мгновений тишины спросил Трутень.

— Что вы обычно делаете после ее убийства?

— Ничего. Уходим, — пожал плечами парень, — Титания же сказала, что мы просто истребляем тварей, что могут расплодиться и истребить все человечество. Представляешь, каково будет, если они вырвутся и расплодятся? Каждый игрок, что уже окончательно сюда перебрался, будет возрождаться лишь для того чтобы стать их кормом.

Я усмехнулся. Сейчас ровно наоборот. Разве что мы их не едим.

— Ничего смешного! Это в первую очередь касается нас с тобой! — сорвался Трутень. И правда, ничего смешного не было. Этот вопрос как раз и занимал меня, а еще то, что я видел людей. Внутри этих куколок были люди. Не знаю настоящие или только души, но все те личинки, что атаковали нас здесь, были когда-то людьми! Это я четко для себя уяснил. И мы их убивали. Хотя, Трутень опять-таки прав. Если эти монстры расплодятся, неважно, кем они раньше были, нам всем не поздоровится. Черт возьми, где Катя? Почему мы должны защищать Королеву?

— Сможешь открыть "котовую яму" внутри центрального острова? — спросил я молчавшего Трутня, и парень сразу же оживился.

— Она там? Королева там?

Я кивнул. — Тот остров, что находится в самом центре джампа, — но парень меня уже не слушал. Он закрыл глаза и видимо искал путь. Спустя несколько мгновений он открыл их и приложил ладони к земле, а потом мы провалились. Оказались на одном из других островов.

— Это не тут, — произнес я оглядевшись. Мы просто оказались на другом острове.

— Я не могу открыть туннель куда захочу, — недовольно пробурчал парень, выждал пятисекундный кулдаун и открыл следующий портал. Мы вновь скакнули. Опять мимо. И так еще два раза, прежде чем оказались внутри озаренной светом пещеры.

На этот раз света было не так много. Не потому что здесь стало темнее. Нет. Просто я смотрел глазами. Тогда же работало чистое восприятие. Сейчас не было ярких источников света, вместо них повсюду росли гигантские светящиеся шары, причем прямо из разлитой

магмы. Я сконцентрировал взгляд на одном из них, и система оповестила меня, что это кокон песчаного льва. Сконцентрировал взгляд на магме, но система выдала мне информацию о чем-то другом.

"Омут рождения"

"+ 25 % к скорости воспроизведения песчаных львов, + 50 % к скорости восстановления жизни песчаных муравьев, + 100 % к скорости эволюции песчаных львов, + 200 % к скорости эволюции Королевы песчаных львов".

От увиденных цифр, мне стало дурно. Хотя дело было далеко не в этом, а в энергии собранной в окружающем пространстве. Плотность была такова, что мое тело сковывали ледяные оковы. Взглянул на шкалу здоровья. У меня уже всю висели дебаффы от пребывания здесь: "- 5 % к скорости, — 10 % к восстановлению здоровья, — 50 % к восстановлению энергии". И это далеко не все. Здесь также блокировалось восприятие, хотя никакой пылицы не было, чисто за счет плотности энергии. Причем мощность всех энергетических атак тоже резалась чуть ли не вдвое. Отличное местечко, ничего не скажешь. Все для песчаных львов.

— Мы обнаружили локу с куколками, — начал было сливать инфу в динамики связи Трутень, но я тут же повесил "тишину" вокруг нас.

Он зыркнул на меня в недоумении, а я в ответ приложил палец к губам, — Тшш! — и указал взглядом на фигуру в черном плаще. Правого рукава у плаща не было, однако покрытая живой черной броней рука все же была на месте. Видимо новую вырастил. Впервые вижу, чтобы Марш смерти так открыто стоял, при этом совершенно один. Действительно нас не заметил, или только делал вид, не знаю, но он стоял к нам спиной на какой-то возвышенности, и от него по земле растекалась черная жижа. Она пятном мазута стекала в магму и расползалась, заражая ближайšie коконы.

Лампочка, зависший за моей спиной, начал накачивать свет в лазер. Он все правильно понял, и я ему помог, набросив усиление и первый резонанс. Одновременно пробежался взглядом по нескольким коконам.

"Куколка песчаного льва" заражение: 67 %, "куколка песчаного льва" заражение: 39 %, "куколка песчаного льва" заражение: 51 %.

Да их тут сотни. И многие уже заражены, как мой пет. Не зараженным остался лишь один кокон. Я посмотрел на самый крупный, возвышающийся среди остальных.

"Куколка Королевы песчаных львов". Прогресс эволюции: 68 %. Целостность: 94 %.

Ого! Уже почти семьдесят процентов. И еще не заражена. Я тут же снял внутри сферы тишину, оставив только внешний барьер, чтобы звуки не утекали.

— Тень, ты знаешь как людоеды захватили Титанию?

Парень сначала растерялся, а затем кивнул и ответил.

— Как только мы узнали местоположение Шляпника, сразу туда направились. Еще на подлете в нее попал мощный черный снаряд. Как обычно сработал щит, но снаряд расползся по сфере щита, полностью закрыв ей обзор. Он был словно живой. А затем она рухнула вниз,

на песок, — я даже спрашивать не стал, откуда он знает все эти подробности. Ясно ведь что это всё его умение поиска. Похоже, он его не хуже, чем мое наблюдение прокачал. А парень тем временем продолжал делиться впечатлениями, — Щит поглотил весь урон, но не успела она встать, как из порталов выскочили людоеды. Они действовали слишком слажено, это походило на заранее проработанный план. Один коснулся щита и мгновенно трансформировался в гигантского черного борова, поглотив вместе со щитом Титании кучу песка. Другой связал черными нитями крылатые винтовки. И тут же прилетел следующий снаряд.

— А потом появилась я, и утащила ее в свой портал, — любезно дорассказала Перстень, открывшая портал прямо внутрь нашей сферы тишины. — То есть она просто в него упала. Потом мы ее еще помучать успели, но так, совсем немного. Собственно и все, — совершенно непринужденно появилась возле нас сестра Трутня, полностью в черном облегающем костюме. — Ах, да! — взмахнула она руками, — Ей было жутко больно, так что она поделилась с нами информацией об этом месте. Вот так.

Закончила она.

— Что ты здесь делаешь сестра!? — подскочил к ней Трутень. А я решался, потратить на нее лазер или нет? Все-таки уже три резонанса набросить успел. Нет, не буду. Послушаю, что еще скажет. Ведь атаковать она нас пока не спешила, а Лампочка, если надо прикончит ее меньше чем за секунду.

— А ты молодец, — погладила она брата по голове, тонкой черной ладошкой, — Нашел оставленную мной дыру. Надо было тебя первым делом прикончить, — и она приложила палец к его виску.

— Психанутая! — тут же оттолкнул рассмеявшуюся сестру Трутень.

— Что тебе надо? — медленно произнес я, заходя так, чтобы девушка встала с Маршем смерти в один ряд. Одним залпом двух зайцев.

— Просто я не могла за вами подглядеть, вот и решила наведаться, как только появилась возможность, — спокойно ответила она. — Видишь ли, мне жутко нравится попадать туда, куда нельзя. Например, сюда, — девушка сделала шаг в сторону, показывая рукой на Марша. Я тоже сделал несколько шагов, чтобы держать обоих на мушке. Она усмехнулась. Все понимает, зараза. — Сюда тоже было нельзя, пока мы не добыли сердце рейд-босса и не спустились сюда через мемориал.

Все ясно, "поиск пути". Это читерская способность. Как заклинание ясновиденья в играх, которое показывает, как можно пройти к цели.

— Зачем вы здесь, сестра? Чего добиваетесь?

Этот вопрос и меня волновал.

— Просто так, — рассмеялась она, отступив еще на шаг.

— Не придуривайся! — вскипел Трутень.

— Я же уже говорила. Мне ужасно нравятся все эти защиты от телепортов, — усмехнулась девушка, отступив еще. — Через них и правда не пробиться, но стоит только попасть внутрь и открыть порт внутри, то защита уже не действует.

Она засмеялась. Тянет время? Или?

— Как быстро ты можешь открывать свои порты? — спросил я. Ведь ясно, что она ждет, когда я запущу лазер. Хочет или отразить его или того хуже перенаправить в меня. Будь у меня ее сила, так бы и сделал.

— О, не беспокойся, я еще до смерти научилась делать это мгновенно.

Ясно. Я накинул свободный резонанс не на готовый к запуску лазер, а на тишину, и расширил ее на всю область между мной и Маршем. Посмотрим, как она откроет портал. Ведь девушка сама только что сказала, что пока вокруг меня была тишина, она не могла открыть портал.

Перстень тут же что-то произнесла, но звук исчез. И еще вдобавок все заволочла темнота. Теперь уж точно ни какой телепорт не откроется. В этот момент Лампочка высвободил накопленный заряд и яркий желтый луч устремился от меня к Маршу. А я смотрел на него и видел справку системы, открывшую на этот раз не только ник и жизни, но и основные умения. При этом в голове у меня, моментально пролетали мысли. Надо же, они и правда, использовали Шляпника как приманку. Им нужна была Титания. Но убивать ее они не собирались. Черная метка заставляет страдать носителя, накапливая урон. Но не урон, а черное вещество, которым стреляет Марш. Симбиотом. Не зря его прозвали черным стрелком. Они собирались сделать ее своей марионеткой. Как они поступали с неписями чтобы передать метку. Просто у неписей она по каким-то причинам может захватить разум, а у игроков нет. Видимо только через боль. Я обломал их со своей способностью подавить метку. И они начали облаву. А теперь я обломал их второй раз, когда снял метку с Титании. Теперь она свободна. Эта же зараза сидит внутри моего светлячка! А убив Марша, я смогу уничтожить метку. Как это работает не понятно, видимо какое-то ограничение игрой или самим Маршем. Поэтому-то меня ни кто и не убивал из других людоедов, по этой же причине Свежеватель закрыл собой в прошлый раз Марша от лазерного луча. Иначе все их старания были бы потрачены впустую.

В общем, так я думал до этого.

Умения:

- *Основное атакующее — Выстрел*
- *Дополнительное атакующее — Метка*
- *Основное защитное — Отклонение*
- *Дополнительное защитное — Маскировка*
- *Специальное — Подчинение*

Наблюдение + 1. Уровень 17.

Познание сути +1. Уровень 11.

Специальная способность Марша ввела меня в шок. Подчинение!? Жуть какая-то. Но это многое меняет. Сами умения мало что прояснили, но обмозговав действий людоедов, кажется, я понял какие ограничения у "подчинения". Не знаю с чем это связано, но сначала ему надо убить жертву, чтобы активировать свое подчинение. А вторым условием является его собственная смерть. Так было и со мной и с Титанией. Он специально открылся в прошлый раз в подземелье! И сейчас, именно по этой причине он стоит абсолютно открытый и провоцирует Королеву. Как только она очнется, уничтожит его, когда увидит, что он сделал с ее потомством. И попадет в сети людоедов. После этого он никогда не покажется ей на глаза, а будет стрелять из укрытия при помощи порталов сестры Трутня.

Казалось бы, уже прошла целая минута, но нет. Для меня время уже привычно замедлилось. И желтый луч только долетел до Марша.

Защитить Королеву говорите? Я усмехнулся. Не знаю, куда ты делась, Катя, но надо быть сумасшедшим, чтобы согласиться на это задание. И пофиг, что награда в виде сотни камней улетит в трубу. Мне здесь еще жить!

Лазер испепелил Перстень, пролетел мимо Марша смерти и устремился прямоком в куколку Королевы. Пусть ее страдания прекратятся. Смерть в любом случае лучше, чем порабощение и постоянная боль.

А в следующее мгновение кокон Королевы исчез во вспышке света. Все. Задание провалено.

Свет лазера иссяк, и я, не веря глазам, уставился на черный силуэт Шляпника. Как он там оказался? Его всего испепелило? Нет. Я заметил, как тьма покрывавшее его хитин зашевелилась. Он поработен! Это не хитин, а черная метка. А в руках он держал перед собой цилиндр, развернутый внутренней стороной ко мне. И за его спиной стоял целый и невредимый кокон Королевы.

"Куколка Королевы песчаных львов". Прогресс эволюции: 79 %. Целостность: 94 %.

Я сжал кулаки. Не получилось! Тишина вместе с темнотой развеялись, резонанс закончил свое действие. Да и Марш смерти, сверкая тремя красными линзами черной маски, повернулся в мою сторону.

— Ты пришел отдать мне своего пета? — проговорил механический голос. Я прямо чувствовал насмешку скрытую внутри него, а вокруг меня на дне магмы уже начали светиться разбросанные камни. Но сражения не произошло. Марша смерти просто расплющило. Я такого еще никогда не видел. Словно пространство внезапно схлопнулось и вернулось в норму, забрызгав ближайšie коконы черной жижей и кровью человека.

Нет! Нет! Нет! Это Королева! Она убила его!

Посмотрел на кокон.

Прогресс эволюции: 81 %.

Уже скоро!

Проверил лазер светлячка. Кулдаун 10 минут. Свой лазер. Тоже кулдаун, но всего 30 секунд.

Быстро обернулся к Трутню, — Дай мне свой динамик!

— У меня встроенный, — не понимая моего кипиша, ответил парень.

— Дай запасной! — прокричал я, и увидел, как у него расширились глаза. Но я уже знал от чего. Белое око, да и восприятие. Я видел, как на меня налетел Шляпник, но его встретил щит с Аптечкой. Они просто сшиблись с ним, как это любит делать Дизель. Звон щита оглушил на мгновение, а потом я вошел в легкую медитацию, накинул темноту с тишиной и поднял вокруг себя и Трутня "орбиту". Активировал "взгд сверху" и взглянул на сотни светящихся в темноте куколок.

Все правильно, надо избавиться от этой раковой опухоли. Если все здесь уничтожить, то не будет больше респа монстров, ведь это не игра, они просто постоянно восполнялись за счет яйцеклада Королевы. К тому же здесь уже не жалкие личинки, что были в самом

начале. Те, что сидят в коконах как минимум такие же сильные как стражи. И я даже представлять не хочу, что начнется, если все они окажутся под контролем людоедов.

Я уничтожу здесь все.

С этой мыслью я посмотрел на кокон Королевы. Он сиял ярче всех, до рези в глазах. Хотя сейчас никаких глаз у меня и не было. Выдержав боль, я дождался когда всплывет системка.

Прогресс эволюции: 89 %.

Эволюция ускорила! Но ничего, я успею.

И в этот момент меня буквально засосало внутрь источника этого света. Нет, я будто использовал "пронзающий взор" и ворвался внутрь кокона Королевы.

Свет развеялся, и я смог увидеть, или вернее ощутить, потому что все происходило в границах моего восприятия, девочку-монстра. Она находилась в центре кокона. Маленькая, безобидная и беззлобная. Обычный ребенок. Подвисла в воздухе с закрытыми глазами, будто спит, при этом прижимая к груди красный кристалл. И у меня не было никаких сомнений в том, что это именно тот, в котором когда-то была заточена моя душа. Внутри него все еще ощущалась накопленная мною энергия.

Забрать бы его, но это вряд ли получится. Девочка парила внутри сферы сплетенной из паутины света. И эту сферу окружала другая, более крупная и сплетенная из такой же паутины света, звеньями в которой являлись красные кристаллы. Те самые яйца песчаных львов. Их тут было порядка сотни. Не удивлюсь если это именно те, что мы собирали в последнем квесте.

Тут мое внимание привлек, кто-то посторонний. Я настолько сосредоточился на девочке, что не заметил этого сразу. Да и восприятие работало ограничено, не радарно как обычно, а направлено, как при пронзающем взоре, только с меньшим фокусом.

Обернулся и увидел Катю. Она стояла в паре шагов от меня.

— Так вот где ты была, — попытался произнести я, но не услышал своего голоса. И правда, я же здесь всего лишь как наблюдатель. Однако Катя меня видела, в этом у меня сомнений не возникло. Она посмотрела на меня, а затем повернулась к девочке.

— Это ментальное тело Королевы. Как видишь, она уже превратилась в человека.

Это я итак понял.

— Не без твоей помощи, — продолжила Катя.

И это понял. Вон кристалл с информацией о моей душе у нее в руках. Тот кристалл, который именно ты сюда притащила. И еще куча других. Тоже собранных, и мною, в том числе. Интересно, что станет с ними со всеми?

— Души что в кристаллах останутся нетронутыми. Когда их духовная сила истратится, они просто вернутся туда, куда им положено.

И на что же потратится их духовная сила?

— На внесение изменений в код души и запись нового слоя ментального тела.

Я даже не заметил, как вступил с ней в диалог. Неужели телепатия?

— Это все ее способности, — Катя кивнула в сторону Королевы, — А теперь и мои.

— Так и думал, что без этого не обойдется. Записала туда себя?

Девушка кивнула.

Мы, молча, смотрели, как по паутине света пробегают искорки.

— Меня уже нет. Когда эволюция завершится, наши сознания объединятся, и это будет уже совсем другой человек, — не было слышно обреченности в голосе. Простое констатирование. Не похоже на столь эмоциональную девушку. Видимо, права, ее уже нет.

— Не страшно?

— Нет. Я всегда желала стать настоящей, теперь моя мечта осуществится.

Снова смотрим на искорки.

— Это об этом ты просила не говорить Тала. О том, что у тебя нет души?

Она вновь кивнула.

— Если объединить души, то получится аномалия. Поэтому я подходила лучше всего. Та у кого изначально не было души, но было желание обрести ее.

Была изначально запрограммирована на это.

Она снова кивнула, хотя я и не обращал предыдущую мысль к ней.

Понятно.

И всех так можно перезаписать? — мысленно задал я вопрос, что волновал меня больше всего.

Долгая тишина. Катя словно пыталась сосчитать, действительно ли всех возможно. А потом заключила, — Да, но, если бы это было легко, то песчаных львов здесь бы уже давно не было.

Я выдохнул. Больше для виду, чем от успокоения. На самом деле я просто офигивал от сложившихся обстоятельств. Переписать человека? Это значит, что может быть и я уже давно не "я"! Но заходить в такие дебри я не собирался, поэтому просто откинул дурное наваждение. И перевел тему.

— Почему Королева выглядит именно так?

На этот раз Катя ответила без промедлений.

— Это последняя память ее души, до того как она претерпела изменения.

И одновременно с этими словами меня накрыло. словно в сон погрузился. Весь свет разом сменился на плывущий и непостоянный мир сна.

Я оказался в лесу. Справа слышался шум приближающегося поезда. Взглянул туда. Так и есть, в метрах пятнадцати среди деревьев показался поезд. Железная дорога шла параллельно подлеску. Если так, то это место мне знакомо. Осмотрел тропинку и обратил внимание на парочку примечательных ориентиров. Все верно. Это подлесок вдоль железной дороги недалеко от моего дома. Когда-то я довольно часто здесь бегал по вечерам.

— Муравьишки, муравьишки, поделитесь ка вкусняшкой, — неподалеку от меня весело приговаривала девочка, что совсем недавно зависла в центре кокона Королевы. Неужели это какое-то ее воспоминание? Я ее сразу и не заметил, а она между тем достала из огромного муравейника тонкую тростиночку и облизнула. На маленьком лице тут же отразилась вся гамма чувств, которые она испытала. От легкой кислинки, до сладкого послевкусия. Кажется, она осталась довольная. Еще бы, сам в детстве любил муравьиный сок.

— Ну ка, не жадничайте, — с этими словами она вновь вставила тростинку в муравейник. А она вошла во вкус!

И тут земля под ногами пошла ходуном. Это было довольно таки неожиданно. Девочка упала, а муравейник рассыпался. В наших краях отроду не было землетрясений! С чего бы это сейчас, да еще такой силы!? Дерево возле осыпавшегося муравейника накренилось. И в этот момент мне открылся вид на высотку, что торчала из-за кроны деревьев и находилась за железной дорогой. Как раз там, где мой дом. Высотка просто ушла вниз и исчезла. Ее больше

не было видно из-за деревьев. Но такого просто не могло быть. Быстро пробежался взглядом по ближайшим высоткам, что было отсюда видно. Все они за считанные мгновения ушли вниз. Обвалились? Нет. Тут я вспомнил про похороненные под песком дома в Пепельном мире. Неужели это последний день!? День, когда все произошло? И в этот момент небо окрасилось белой вспышкой, а еще через несколько мгновений прозвучал раскатистый гром и я в ожидании уставился в сторону железной дороги. Именно откуда-то оттуда пришел звук. Рядом со мной на коленях сидела девочка. На ее лице больше не было улыбки, но она и не плакала. Замерев, она так же смотрела в сторону Стаханки. Тут я осознал, что было бы неплохо помочь девочке. Подошел к ней, но, ни рук, ни ног у меня не было. Я был бесплотным. Это ведь всего лишь воспоминание. И стоило только немного расслабиться, как внезапно деревья впереди смяло, и нас сдул алый огненный ветер.

Я открыл глаза вновь внутри Кокона. Здесь все было спокойно и тихо. Время словно стояло на месте. Еще мгновение назад я заживо сгорал, а сейчас безмятежно наблюдаю за искорками на оплетающей девочку паутине света.

Значит, вот какой был ее конец? Последняя память ее души...

— Тебе пора, — неожиданно произнесла Катя. Я встрепенулся отвлеченный от своих мыслей. И тут меня осенило. Я ведь до сих пор ни чего не рассказал про "подчинение".

— Еще нет, — уверенно заявил я и быстро рассказал Кате все, что знаю про черную метку. Отпущенного времени едва хватило и, не услышав от девушки ничего в ответ, я увидел, как красные кристаллы осыпались пылью, а причудливый узор из паутины света сжался и наслоился на следующую сферу. Одновременно весь свет потянулся к девочке. Нет. К моему кристаллу. Следующая сфера, тоже сжалась и наложила своим узором на тело девочки. А кристалл уменьшился и, взлетев вверх, впился ей в лоб.

А в следующее мгновение все исчезло. Свет. Катя. Девочка-Королева. Я вновь стоял по колено в жидком огне из энергии, а на мое тело нещадно давили дебаффы. Кажется, ранее я активировал область тьмы и тишину. Сейчас от них не осталось и следа, видимо развеялись, когда я оказался внутри кокона. Но времени, похоже, прошло не больше мгновения, потому что рядом по-прежнему стоял Трутень, а по другую сторону "орбиты" столкнувшись с моим щитом, Шляпник.

Все верно! Я собирался все здесь уничтожить!

Однако с неожиданностью для себя понял, что маны нет. В смысле, ее НЕТ! Я был абсолютно пуст! Энергии не было, ни внутри меня, ни внутри "колодца" светлячка. Насколько помню, такого уже давненько не было. И я даже знал, куда ушла она. Не зря меня засосало внутрь кокона Королевы. Она попросту выжала меня досуха!

Я сосредоточился на коконе, пылающем ярким светом для моего восприятия.

Целостность 83 %. Процесс эволюции завершится через 30 секунд.

Неплохо я ее подзарядил. А сам упал на колено, по пояс, погрузившись в сжиженное пламя омота рождения. Оно увеличивало скорость эволюции песчаных львов, однако меня даже не согревало, наоборот, от него медленно промерзало тело вместе с душой.

Внезапно ноги провалились в зыбучий песок, и меня потянуло вниз.

— Эй! Что это за хрень! — запаниковал Трутень.

Мы больше не могли двигаться. Вода под нашими ногами превратилась в черную воронку. Ту самую, что вызывал Шляпник. Причем из нее высунулась огромная голова

"красного стража", который теперь тоже был черным. А рядом в воздух взмыл черный "желтый страж", вибрируя своими крыльями.

Три босса!

Нет. Это уже за гранью! Нам не справиться!

И тут понеслась. Красный пульнул струю сжиженного пламени — магмы. Она частично пролетела сквозь мою орбиту, но меня прикрыл щитом светлячок. Пришлось отозвать его внутрь "орбиты", а еще заменить лампочку на метку, потому как только у него осталась энергия. Одновременно сверху пролетел Желтый, выпуская в нас с Трутнем, словно пулемет из-за рта иглы. Меня вновь прикрыл щит, а вот парнишка просто нырнул куда-то внутрь воронки Шляпника и исчез для моего восприятия. Сбежал? Однако в это же мгновение вниз провалился и Красный страж, а я ощутил кротовину Трутня. Это он молодец. Однако мне тут же пришлось уворачиваться насколько это возможно от атаки Шляпника. Он материализовался у меня за спиной, прямо внутри "орбиты" и атаковал лазерным импульсом. От него прикрыл щит, а от когтистой лапы пришлось уворачиваться, как и от следующей. Вообще их было четыре, и в каждой то мелькал импульс лазера, то острые когти. Хотя нет, одна рука держала снятый цилиндр. Я вертелся юлой, прикрываясь щитом и вертясь корпусом, плюс спасала кираса под пижамой. Ноги переставлялись и двигались с огромным трудом, ито это стало возможно лишь под эффектом тихого шага и отскока. Но выпрыгнуть из воронки не получалось. Более того меня засасывало все глубже. Если вначале тьма доходила до колен, то теперь уже почти до пояса.

Я высвободил свет, что мне удалось собрать поглощением за последние несколько секунд боя и срезонировал его с тьмой вихря Шляпника, как это делал с черной меткой. Получилось нечто вроде разрушения способности. Потому что там, где я стоял, сразу появилось дно. Подпрыгнул и под ногами появился щит с меткой. Светлячок каким-то образом использовал энергию, заразившей его черной метки. В то время как Аптечка и Лампочка были отправлены мною на поглощение энергии из всего, что только возможно. Она нужна мне и в очень большом количестве.

Люминесценция деактивировалась и воронка под ногами восстановилась, но я уже был верхом на щите. Да, открыт для атаки Шляпника, но и он тоже. Один мысленный приказ и мой пояс окружил Шляпника. Теперь он был в ловушке. Шляпник попытался пустить парочку лазерных копий, чтобы разбить клетку, но все бесполезно. Эта версия метеоритного пояса была немного продуманней той, что разбил Белый страж. Камни просто впитывали в себя энергию, посредством активированной ауры поглощения. Техника действительно становилась комплексная, и ей еще было куда развиваться.

Остался еще один. И он не заставил себя ждать. Промчался, рассекая воздух острыми когтями. Но благодаря восприятию я успел клониться. Точнее просто отлететь. Тут же наложил на "желтого" область тьмы и увидел как он, сбившись с курса, спикировал вниз и ушел под магму.

Что все?

И будь-то в укор мне, неподалеку вылез Красный страж. А я думал, Трутень отправил его куда подальше. Кстати о парнишке. Он неожиданно появился на том же месте где стоял до того как исчез. Не знаю как, но, похоже, он все это время прятался внутри воронки. Которая сейчас кстати исчезла, а вместо неподалёку материализовался Шляпник. Я перевел взгляд на "орбиту". Внутри нее остался лишь черный цилиндр. Как так? А Красный, воспользовавшись моментом, пустил в меня гигантский плевок магмы. Такой огромный, что

от него не вернуться. И в этот момент под моими ногами прямо на щите распахнулась черная пасть кротовины. Я провалился вниз, а выпал уже в другом месте, но все еще внутри пещеры с коконами. Обернулся. Это Трутень со своей "кротовой ямой" перекинул меня на метров пятьдесят от боссов. И не замедлил появиться рядом.

— Я думал, ты отправил Красного куда подальше, — спросил я парня.

— Так и было, но эта бандура как-то слишком быстро вернулась обратно, — недовольно пробурчал Трутень. Однако возле нас тут же материализовался Шляпник. На тот раз уже вместе со своим цилиндром. Он тоже телепортер, от него так просто не уйти.

Мы оказались лицом к лицу с тварью. И в этот момент за спиной Шляпника неожиданно ярко засиял кокон Королевы. Сквозь этот свет я смог разглядеть человеческий образ. В ярко алом свете, что постепенно становился белым, в воздухе зависла Королева. Свет погас, и я смог ее разглядеть.

Она изменилась. Это была не та маленькая девочка. И не Катя. Девушка лет восемнадцати, удачно сочетающая в себе как черты лица прежней девочки, так и бывшей ассистентки с КС. Длинные алые волосы испарялись словно энергия, во лбу сиял маленький красный кристалл, напоминающий миниатюрную копию пасхального яйца, а тело скрывал белый костюм Кати, который сейчас выглядел как нечто настолько родное и естественное, словно не одежда, а внешняя броня. Пожалуй, эта броня была даже круче класса "ангел", той, что у Титании.

"Королева песчаных львов" индекс сложности 500.

От нее исходила жуткая мощь. Ее просто переполняла энергия. Тут же все мы упали на колени. Сила гравитации буквально придавила нас. Я, Трутень, даже Шляпник. Да какой там, Красный страж и Желтый, вокруг которого развеялась область тьмы, все пали ниц. И самое что главное, похоже, Королеве не было до нас ни какого дела, она рассматривала зараженные черной меткой коконы своего потомства.

Что ж, уже не плохо. Главное чтобы до нее не добрались людоеды. И воспользовавшись возникшей паузой, я потянулся восприятием к гарнитуре связи Трутня. Раз у него нет запасной, попробую через так отыскать людоедов. Главное, чтобы они не смогли возродиться и вернуться сюда.

И у меня это получилось. Стоило лишь сосредоточиться, как восприятие открыло мне картину происходящего возле Дизеля, Титании и других механиков. Отлично.

Правда, то, что я увидел, было довольно таки необычным. Остров, на котором находился мемориал, весь зарос каким-то раздутым куполом из черно-красного вещества. Система определила его как "Потрошитель", и это пролило свет на появившееся здесь чудо природы, которое у меня не иначе как с гигантской колонией плесени не ассоциировалось. Впрочем, механики не тормозили, они просто открыли шквал огня по щиту из плесени. Однако это не сработало. В местах взрыва снаряда появлялись новые пузыри и в итоге купол только разрастался. Они придавили его энергетическими щитами, эффект тот же. Эта хрень жрала энергию, питалась ею. А под ней я явственно ощущал скрывшихся людоедов. В строю пока были лишь Свежеватель, Кабан, да Потрошитель. Марш смерти с Перстнем находились в сфере возрождения. Если не ошибаюсь, им осталось меньше половины минуты до воскрешения. Бой, по-видимому, все еще сражается с Ща убью, или проще называть его Убивашкой. Но этих двоих мне не видно, у Боя не осталось гарнитуры связи после респа. А

вот Тал как раз уделал Сина, не ожидал, что наш "прист" так долго продержится против убийцы, и уж тем более победит. Но он читер. Брать под контроль аномалии, запечатанные в контейнер-ловушку, это жесть. Прямо на моих глазах он воссоздал рыжую муху, и похоже, переведя ее в красный цвет, телепортировал Сина прямиком в желудок "Харибды", той самой аномалии, что когда-то сожрала наш багги. Все-таки он не прист, а менталист, а это совершенно разные вещи.

Впрочем, механики тоже не лыком шиты. Титания как всегда быстро сориентировалась и приказала использовать шумовые бомбы. Итог, Потрошитель был оглушен, и больше не смог подпитывать свой щит. В результате через пару мгновений купол разнесли в клочья, и на механиков понесся гигантский черный боров. Плюс из-за мемориала отстреливался Свежеватель. Сейчас он совсем не казался устрашающим.

— Титания на связи? — еле выговаривая слова, спросил я у Трутня, — Передай ей, что нужно убить людоедов. Ни в коем случае нельзя допустить, чтобы они респнулись! Если это произойдет, то они повесят черную метку на Королеву! Скоро респанется черный стрелок и телепортер, лучшее, что можно сделать, это спаункилл.

— Вышибаем их с респавна и спаункиллим всех респающихся! — словно читая мои мысли, раздала указания Титания. А я усмехнулся. В открытом сражении людоеды не так уж и сильны. Численный перевес механиков и их оснащение делает свое дело. Буквально за считанные мгновения вынесли Кабана и открыли сплошной огонь по мемориалу.

И тут пришла засада. Откуда не ждали.

Рассредоточив восприятие, я взглянул на Шляпника с Королевой. Когда он оказался возле нее?! Телепортировался? Неважно, она легко размажет его по полу, как это сделала с Маршем еще, будучи внутри кокона.

Так и есть. Королева посмотрела на него, и я ощутил мощь влитой в область вокруг него гравитационной силы. Шляпника вжало в пол еще сильнее, но сила гравитации тут же была поглощена черной меткой. Королева возмутилась. И добавила силы, но все повторилось. При этом я ощутил, как она старается не задеть коконы, остальных стражей и нас. Однако ее сила, словно внутри черной дыры исчезала, не причиняя Шляпнику ни какого вреда.

Бывший страж Королевы, а теперь обычная марионетка людоедов потянулся рукой, на которой тлел черный дымок. Черная метка?

Девушка недоуменно расширила глаза. Сейчас она не казалась невероятно сильной. Обычная девушка в крутом косплее. Жутко красивая, и в то же время растерянная от неожиданности. Но я четко ощущал восприятием, как на ее ладони затлел тонкой струйкой черный дымок.

Приехали! Кто сказал, что метку должен передать Марш смерти лично? Мене ее передал какой-то левый страж со Стаханки, причем он вроде даже сам не осознавал что делал, словно был уже под контролем.

Я выругался.

А тут еще по каналу связи на фоновом режиме пришло осознание, что залп ракет, который отправили в мемориал механики, неожиданно исчез и появился прямо со спины атакующих. Энергетические щиты механиков, конечно, сработали исправно, они не пострадали, а вот Перстень с Маршем исчезли. Их больше не было на точке респавна. Сбежали! Будь оно не ладно!

— Они повесили на нее черную метку, — устало произнес я вслух и ощутил, как исчезло гравитационное напряжение. Королева сосредоточила все свои силы на Шляпнике?

Взглянул. Нет! Вокруг нее было открыто множество небольших порталов, из которых со скоростью пулемета вылетали черные снаряды. Марш смерти! Да еще и все бывшие стражи Королевы понеслись на нее.

— Что делаем? — спросил Трутень. Но это он не мне.

— Открывай проход! Мы идем! — твердо произнесла Титания. Я тут же сосредоточился восприятием на механиках.

Людоеды были мертвы. По крайней мере, Потрошитель, Син и Убивашка. При этом Кабан каким-то чудом оказался на респауне и скоро возродится. А еще был мертв Тал! И Дизель, вместе с Боем! Они прикончили их! Возле каждого находились механики.

— Быстро все зачищаем, — коротко скомандовала Титания.

Я уставился на Трутня. Он тоже смотрел на меня. Наши взгляды встретились, и мне стало все ясно.

Тишина!

Он ничего не успел произнести, да и портал открыть не сможет, если его сила действительно как у сестры. Однако парень двумя пальцами проткнул воздух перед собой. Пальцы исчезли в подпространстве. А затем он резко выдернул их. В том месте появилась небольшая черная дыра. Одновременно Трутень сделал то же самое другой рукой, но вместо того чтобы выдернуть пальцы, росчерком провел до первой дыры. Пространство между нами разошлось, словно натянутая ткань от движения ножом, показав черноту разрыва.

Жесть!

Отскок на десять метров спас меня, но пространство при этом странно изогнулось, и разрыв едва не поглотил меня. Ну и хрень! Я подобрал рукой камень и, напивав маной, благо светлячки даром время не теряли, запустил его, применяя "резкость". Под дистанционным управлением, мой снаряд желтым росчерком обогнул черный провал разрыва и впился в голову Трутню. Тот ничего не успел сделать. Да и что тут можно поделывать, когда булыжник под моим управлением безошибочно настиг цель. У Трутня отсутствовал защитный шлем, поэтому голову пробило насквозь, и парень упал. Не хотелось этого делать, но мы оказались по разные стороны баррикад.

Огляделся. Кажется, все было плохо. Пока атаки не достигали Королевы, ее сфера гравитации отражала все снаряды, но надо что-то сделать! Если у людоедов будет рейд-босс в подчинении. Это будет полная жесть! Да еще и эти механики! Тот разрыв что создал Трутень никуда не делся, мало того буквально мгновение назад подобный разрыв возник на острове с мемориалом и в него вот-вот нырнет рейд механиков.

В моем подсумке осталось всего два припасённых козыря. Пустой контейнер и снаряд. Берег до последнего. Я достал снаряд, синхронизировался и при помощи восприятия навел на цель. Теперь промаха быть не может, "прицел" еще не давал сбоя по не движущимся целям. Светящийся белым камень улетел в темноту разрыва пространства, а затем из него вынырнули первые механики. Скоростные мышечники под инвизом. И чтобы не попасть под раздачу, я скрылся верхом на щите за одним из зараженных коконов. Область тьмы и тишина. Их приборы меня не обнаружат.

Но что теперь?

Подождать пока они друг друга перебьют?

Нет!

Нужно освободить стражей от заражения. Но как? Ценой своего пета?

Времени на размышления не было. Королеву уже атаквали, и людоеды, и механики.

Одни пытались подчинить, другие убить.

Ну что? Была, не была? Начну с малого. А-то, когда освобождал Титанию на самом метка была, сейчас же только внутри пета. Собрался, приложил ладонь к кокону песчаного льва, настроился на черную метку, что заразила его, синхронизировал с той, что была внутри моего пета, и активировал поглощение.

Счетчик заражения тут же пошел вверх! А вместе с ним и дикая боль черной метки, что расплзалась по моему телу. Все тело покрылось черной жижой как у людоедов. Вот это я встрял!

Мир разорвало в клочья.

В себя я пришел не знаю спустя сколько времени. Перед глазами маячило уведомление.

Синхронизация: 97 %.

От такой цифры у меня чуть было глаза на лоб не полезли. Попытался найти своего пета, но восприятие четко говорило, что он внутри меня. Поднялся на ноги. Нехило меня накрыло. Попутно подметил активированный резонанс на подавление черной метки. Не помню, чтобы делал этого. Видимо это уже происходит на автомате, своего рода защита сознания от боли. И только тут взглянул на свои руки. Они были черные. Не такие, как у людоедов. Нет. Это не вещество, а энергия, окутывающая меня. Тело работало на полной катушке. Люминесценция, поглощение энергии, внутренний свет, резонанс, область тьмы, плюс синхронизация с петом, да еще и медитация с дыханием на фоне. Похоже, подсознание выработало какой-то оптимальный режим, пока я находился в отключке. Удивительно. Тело казалось легким и сильным, словно набаффано по-самое не хочу.

Проверил Метку.

Заражение 55 %

Слишком много! Но на Королеву должно хватить.

А вокруг уже кипело полноценное сражение. Королева закрылась щитом из гравитации. Но в него из портала тараном тут же врезался Кабан, мгновенно увеличиваясь в размерах, и исчезая в следующем портале. Он за пару мгновений умудрялся абсорбировать прорву энергии, уничтожая щит Королевы. Точно так же людоеды когда-то поступили с Титанией. А в те мгновения, пока Королева была раскрыта, в нее прилетела очередная пуля. Это была уже не пулеметная очередь, но мощный точечный снаряд. Причем били прямо в грудь, не стеснялись убить. Видимо осознавая, что не так-то просто это сделать, а больший урон, больше боли. Они хотят ее сломить и подчинить заражением. Видимо одно из условий подчинения. Что у него за сила такая жуткая!?

А кабан тем временем возвращался в уменьшенном виде и атаковал вновь. Думается мне, что именно похищенной им энергией и заряжается снайперка Марша. Уроды! Что касается механиков, то их рейд полностью оттеснили стражи Королевы. Рейд-боссов, конечно, уже зажали в красную линию, но со своей задачей они справлялись. Механикам не давали пройти к Королеве.

Попытался отследить Марша смерти, но понял что бесполезно. Он находится в другом месте, а снаряды пролетают через несколько окон телепортации, при этом дополнительно разгоняясь. Меня, наверное, уничтожили бы одним таким. Но не Королеву 500 уровня. Да

еще и здесь, в этом омуте, где у нее 100 % регенерации. И я оказался прав. Королеву такой мелочью не остановить. Щит гравитации мгновенно восстанавливался, а она еще и распространила по всему залу облако спор. Которые тоже восстанавливали ей жизни. Но она не атаковала, полностью ушла в защиту.

"Освободи моих детей" — неожиданно пришла мысленная просьба Королевы ко мне, — "Я не могу запустить их эволюцию, пока они заражены".

Больше ни каких слов. Тишина. Я стоял в недоумении. А в завершение еще и системка прилетела об изменении условий задания, будь оно не ладно. Открыл планшет все так и есть. Награда вариативна.

Ладно. Пусть будет по-твоему. Хотя я в первую очередь собирался освободить Королеву, как это проделал с Титанией. Ведь если промедлить с черной меткой, то дело может обрести скверный оборот. Для моего восприятия уже почти все тело Королевы было покрыто черным ожогом. Однако сейчас мне к ней не подобраться, а после выполнения задания, надеюсь, она сама мне это позволит. А еще лучше придет ко мне.

Я уселся в медитацию. Без полного транса здесь не справиться. И активировал поглощение на полную катушку. А ведь после такого, кулдаун на способность будет просто бешеный. Впрочем, не об этом стоило задумываться, а о боли, которая меня пронзит.

Восприятие на нынешнем уровне, в купе с поглощением во время медитации, меня удивило. Весь мир запылал. Пылал разным цветом. Белое пламя. Красное пламя. Жёлтое пламя. И наконец, черное пламя. Цветов было бесконечное множество. Но этих было больше всего. Мне нужно было черное, но если поглощать только его у меня не хватит маны на подавление черной метки, поэтому я призвал оставшихся двух светлячков внутрь моего тела, с трудом настроил синхронизацию и начал поглощение. Свободная энергия пошла хорошо, а вот та, что находилось в чьем-то теле или пользовании, поддавалась с трудом. Все-таки чужую ману так просто не высосешь. Однако черная метка поддавалась легко, словно сама желала перетечь из одного сосуда в другой.

Первыми, не смотря на задание, освободил из-под контроля Стражей Королевы. Пусть помогают ей. Шляпник, конечно, повязал в своей воронке механиков, но мне нужен был телепортер, иначе людоедов не остановить.

Стражи не подвели. Освободившись, они начали действовать совершенно иначе. Желтый страж буквально на глазах распался на множество мелких стрекоз с длинными комариными носами, и полетел атаковать механиков. Красный же сделал то, чего не ожидал ни кто, он проглотил Королеву. Теперь она была не досягаема для атак Марша. К тому же никуда не делся щит гравитации, которым она помимо защиты начала еще и атаковать, применяя своего рода гравитационный пресс. Шляпник же исчез, но я догадывался, что не просто так.

Тут из портала в очередной раз появился Кабан. Гравитационный молот попытался расплющить его, прежде чем он возьмет щит на таран, но без толку, тот вновь стал лишь больше.

Его убью первым!

Один из камней возле меня напился светом. А затем светящийся росчерк, словно копьё света прочертил дыру в голове борова. Но тот даже не покачнулся. На всем скаку врезался в щит Королевы, а затем став в два раза больше, навалился и на Красного стража. Прошло мгновение и еще множество желтых росчерков пробило его тело насквозь, а у меня появилось уведомление.

Вы самостоятельно выучили новую способность "Град".

Управление светом + 1. Уровень 32.

Дистанционное управление + 1. Уровень 26.

Не прошло и полвека! Мне за "орбиту" не дали новой способности, не говоря уже про то сумасшедшее состояние, в которое я вошел. Оно определенно заслуживает отдельной способности, если не умения. А ведь мне за него даже уровни способностей и умений не подняли. Будто система пропустила мимо своего взора. А тут, за примитивную атаку новую способность дали, да еще и уровни подняли. Странно это. Хотя, судя по количеству камней, что одновременно отправил в полет, я явно превзошел все свои попытки до этого. Это действительно град, а не жалкие десять-двадцать камней.

Но главное — результат. Кабан свалился черной тушей, весь изрешеченный словно решето. Камни, летящие с сумасшедшей скоростью, не остановишь поглощением энергии. Это его ахиллесова пята. Я мысленно усмехнулся, довольный результатом, потому что все это время поглощение не переставало работать и коконы песчаных муравьев были уже очищены. Среди зараженных остались только я, да Королева. Но к ней не подобраться из-за плотного потока гравитационного щита. Я не Кабан, мгновенно абсорбировать чужую энергию не могу, тем более с расстояния.

Только подумал об этом и удивился, чуть не потеряв концентрацию, ощутив как мое тело поднялось. Нет, не взлетело. Оно встало. И я, все еще находясь в трансе медитации, пошел в сторону Красного стража. Не сам. Мною управляли! Черная метка управляла мной!

Выходить из транса нельзя, наступит кулдаун на поглощение. А так, пока меня ведут, есть хоть какой-то шанс. Наверняка я перешел грань, и количество этой хрени внутри меня превысило все возможные границы, вот и попал под управление. Но мне не было страшно, я вообще, ничего не ощущал. Медитация успешно справлялась с подобными эмоциями. Зато сил во мне было, хоть отбавляй. Даже, несмотря на то, что тело находилось под контролем, разум оставался со мной. Поэтому я продолжил методичное уничтожение целей. На этот раз ими стали механики. Один рейд-босс им не помеха, задавят числом. А гравитационные прессы Королевы удачно блокировались силовыми щитами. Надо избавиться от них, пока они не выкинули чего-нибудь такого, с Титании станется. Как показала практика, эта девушка умеет довольно быстро менять тактику и всегда добивается необходимого результата.

Я прикинул. Их много, поэтому как нельзя кстати, сейчас пригодится только что открытая массовая атака. Все камни в радиусе двадцати метров засветись, и взмыли в воздух, а затем градом накрыли рейд механиков. Силовые щиты и тут не сплеховали. Атака оказалась безрезультативной. Камни увязли в воздухе, потеряв всю кинетическую энергию, и осыпались горохом на землю. Но все так и было задумано. Я тут же потянул через них силовые поля механиков. Буквально пять секунд, и камни превратились в световые бомбы. А в следующее мгновение пещеру заполнила канонада взрывов и вспышек. Броня, механиков не спасла, полегла большая часть рейда. А оставшихся подранков добил Желтый страж. Его стрекозы впивались в места разрывов брони механиков, а затем надувались словно клещи, правда, до размеров воздушных шаров. Кровь выкачивали в промышленных масштабах. Жаль, что не со всеми такой фокус проходил. У киборгов не было крови. На таких нападали уже напившиеся крови комары-стрекозы. Пускай они были медленные, но когда окружают со

всех сторон, это не важно. Тем более что кровь им была нужна для взрывов. В прочем не важно, я свою лепту здесь внес, остальное за Стражем. Выжившая Титания, тоже пусть на него остается.

Мое же тело послушно скользнуло внутрь раскрывшегося ока портала и оказалось прямо на панцире Красного стража.

В первое же мгновение гравитационный щит, что окружал гигантского жука, меня не расплющил. Видимо Королева не считала необходимым атаковать меня. Все-таки квест мне выдала. Но это она зря. В следующее мгновение между нами возникла связь. Вернее между черной меткой, что сидела во мне и той, что находилась на самой Королеве. И разделявшее нас тело Красного стража помехой не являлось, так что переполнявшая меня энергия просто начала перетекать в Королеву. Они решили передать, таким образом, всю собранную мной "заразу". Не надо ни кого атаковать, достаточно перекинуть с одного на другого. По сути, как пешка я им не сильно то и нужен, куда важнее Королева. И самое главное так получится намного быстрее и проще. А меня просто использовали.

Меня пробрала злоба. Жуткая злоба. Но я не стал пытаться сорвать подчинение. Нет, я просто ждал. И когда в определенный момент энергии "метки" в моем теле стало меньше, я настроил резонанс на весь свой запас маны. Перекачка остановилась. Получился своего рода сбой в системе управления. Хакнул пульт Марша, наверное, не понимающего что произошло. Теперь надо успевать. Быстро настроил резонанс на Метку, своего светлячка, и потянул всю чернь из Королевы. Своего рода перетягивание каната. Но на моей стороне была энергия из "колодца", поэтому метка начала возвращаться.

Тут же засигнализировал показатель заражения пета.

90 %. 150 %. 210 %. 360 %.

Все! Королева была свободна. А мой пет нет, а, следовательно, и я тоже. Меня снова могут переподчинить в любое мгновение. Или вернее, как только у меня закончится мана. Но и тут, не все так плохо. Быстро оперируя светом и пользуясь тем, что Лампочка и Метка слились со мной на 100 %, я переместил ядро люмии из Лампочки в Метку, а затем еще и задавил волнами резонанса всю эту чернь внутрь нее. Счетчик заражения не изменился, но я почувствовал, что смог отграничить от себя и Метки эту хрень.

Контроль развеялся.

Я свободен!

Поглощение света + 5. Уровень 44.

Аура поглощения + 5. Уровень 23.

Резонанс + 5. Уровень 28.

Вместе с контролем, слетела и концентрация, так что меня тут же выбросило из медитации. Все просто, теперь мне необходимо отвлекаться на движения, а оставаться неподвижным сейчас не могу. Эффект замедления времени, что появился от разогнанного сознания, возник как нельзя вовремя, подарив мне несколько мгновений чтобы сориентироваться. И не зря. Видимо, я окончательно порушил планы людоедов или привел их в бешенство, потому что возле меня раскрылось око портала. Небольшое, прямо напротив моей головы. И восприятие ощутило, как в лоб нацелился оптический прицел. Знакомое

чувство, когда ты находишься на мушке. Можно было бы, конечно, сбить прицел, но это ничего не изменит. Портал прямо напротив меня. Начал смещаться, но черная пуля выскочила, не предоставив мне возможности для отскока. Я уже ощутил, как она коснулась моего лба, но неожиданно замерла. А я отскочил на добрые пять метров, из-за активированного ранее отскока. Пулю остановил гравитационный щит Королевы.

— Спасибо, — мысленно произнес я и увидел материализовавшегося за порталом Шляпника. Четыре зеленые руки с молниеносной скоростью метнулись к оку порта. Когтистые пальцы успели ухватиться за пространственные края разрыва до того как он захлопнулся. Растянули его, как это когда-то делал Трутень. И туда разом влетел целый рой миниатюрных Желтых стражей. Шляпник же отпустил портал, черный зев которого мгновенно захлопнулся, и сам исчез вслед за ним. Отлично! Если не успеют уйти, людоедам сильно не поздоровится.

Сам же я рухну в огненную жижу омота рождения. Сил не осталось, никаких. Это все время медитации и под всеми бафами я был такой крутой, но теперь лимит супер силы исчерпан. Открыл древо умений. Почти везде кулдауны. На поглощение даже страшно смотреть. Двадцать четыре часа это слишком дохрена. На внутренний свет, резонанс и град тоже повесили. На первые по часу, а на новую способность всего тридцать минут. В любом случае я пока не боеспособный. Пробежался взглядом еще раз, и общую копилку временно неактивных способностей пополнила область тьмы. В прочем не все так печально. Жив ведь. Да и мои светлячки летают рядом. Все целы, здоровы.

Ну что, отдышался? Пора бы вставать. Этим и занялся. Тяжело. Как будто не встать пытался, а отжаться последний раз. Но все же на ноги поднялся.

Внезапно открылся телепорт. Из него выскочил Свежеватель, а над ним парил, развивая в воздухе темный балахон "Ужас". Прикрывал своего хозяина. Свежеватель же выпрыгнув из портала, резко обернулся и пустил обратно в темный зев портала залп "черного дрозда". Из темноты вылетел рой желтого стража, и его тут же снесло энергетическим снарядом, который исчез в портале. Да и сам портал, тут же захлопнулся.

Свежеватель медленно обернулся в мою сторону. Черная ткань балахона "Ужаса" опустилась на него, полностью скрыв. Из-под полы балахона вылезли длинные костяные руки, они словно паучьи лапы впились в землю и Свежеватель завис в воздухе.

В этот момент рядом с Меткой материализовался мой щит, он резко изменил позицию и прозвучал громкий "ганг!". Щит принял на себя атаку Марша. Однако портала не было. Пуля прилетела напрямую из укрытия, и я знал, откуда был произведен выстрел! Восприятие на автомате отследило его.

Словно в подтверждение моим словам рядом появился портал, и из него вывалилась Перстень. Сверху на ней сидел Шляпник. Одной рукой он душил ее, а еще двумя пытался проткнуть лазерными копьями. Однако девушка сопротивлялась. Что первый лазерный импульс, что второй, оба угодили в раскрытые в последний момент на линии атаки небольшие порталы. А затем под ними открылся другой портал, и они оба исчезли. Как я и рассчитывал, проблем с телепортом больше не будет.

Только подумал об этом, как сам провалился в разверзнувшийся по ногами зев портала. При этом я оказался в воздухе. И падал!

Извернулся так чтобы падать ногами вниз и тут же приземлился на щит. Я парил в метрах десяти над землей. При этом все еще находясь внутри пещеры с коконами. Ощутил наведенный на меня прицел и выругался. В двадцати метрах напротив меня, в нише стены

лежал Марш. И выстрелил в меня.

Черт! Они все специально продумали. Все рассчитали. Щит сейчас под моими ногами, мне не закрыться. Расстояние и время не позволяют синхронизироваться на волну, чтобы сбить прицел, да и толку-то. Все равно попадет с такого расстояния.

Мои мысли сбил желтый импульс, устремившийся навстречу черному снаряду. Мгновение и мне больше ничего не угрожает. Лампочка защитил, вовремя запустив лазер. Я усмехнулся и активировал следующий лазер. Уже у Аптечки. Без резонансов, с одним лишь усилением. Белая вспышка, и тут на меня сверху внезапно падает что-то огромное.

Запоздало понимаю, что все это время оставался под раскрытым оком портала. И сверху на меня прыгнул ни кто иной, как Свежеватель. Его огромная туша, объединенная с "Ужасом", сбила меня с ног, и мы упали вниз. Пару мгновений полета и меня буквально припечатало в землю. Да еще и погрузив в жидкое пламя омота рождения. Холод и боль полностью сковали меня по рукам и ногам. Под шкалой здоровья мгновенно выскочило множество иконок с переломами, да и сама шкала ушла в красную зону. Все. Это конец.

Костяные руки "Ужаса" припечатали мое тело ко дну по рукам и ногам. Можно было этого и не делать, все равно пошевелиться не мог. Удивительно было лишь одно. Внутри сжиженного пламени спокойно дышалось. Хотя чего тут удивительного, это только с виду оно как магма, на самом деле просто плотная энергия. Сквозь нее не только дышится хорошо, но и слышится и видится.

Поэтому я увидел, как несколько костлявых рук сложились в одну сплошную клеть без зазоров и заточили внутрь разом всех трех моих петов. Костяная клеть исчезла внутри тьмы балахона, и я потерял со Светлячком связь. Он словно исчез для меня.

— Маршал, он все еще жив. Петы у меня, — произнес механический голос из огромной туши "Ужаса". Одновременно с десятков красных глаз перетекли с переда балахона через плечо на спину. Наверняка уставившись туда, где лежал мертвый Марш. Ему белым лазером маску прожгло, вместе с мозгами.

— Твою мать! — выругался Свежеватель, видимо сообразив, что произошло с его товарищем. Дальнейшую брань я разобрать не смог, потому что костяные руки, что удерживали меня, неожиданно резко зашвырнули куда-то. А потом мне стало в десятки раз больнее, чем до этого. Но что удивительно, я не погиб. Жизнь все еще висела на самом краю. А оказался я в полусидящем положении, упершись спиной в стену пещеры. Да, еще и под дебаффом оглушения. Перед глазами все плыло, да вдобавок, шум в ушах стоял жуткий. Мне в нем даже причудился рев мотора. Глюки, небось. Уже сплю и вижу, как участвуем в гонках на багги. Это Дизель меня правильно научил говорить. По мне так "багг", "на баггах" лучше звучит. Понятно что "багги" это уменьшительно ласкательное слово от "жука" с английского, и оно не склоняется. Тут, в общем, своя история. Но я считал, раз говорим по-русски, так говорим как удобно. А вот ему все время слух резало. Так что теперь мы будем участвовать не в гонках на баггах, а на багги.

Постой. Это не глюки! Восприятие размыто, но вполне ясно нарисовало мне картину, как наш грузовой багги на всем ходу протаранил Свежевателя.

Дизель! Это был Дизель!

Стена, к которой я был прислонен, сотряслась от жуткого удара, так что мое тело завалилось набок и уперлось плечом в колесо. Рядом, в полуметре от меня в стену был вбит Свежеватель, со всей своей внешней оболочкой из костей и черного балахона. Дизель припечатал его на полной скорости, и тут явно не обошлось без его "наездника" и "тарана".

На Свежевателе даже дебафф оглушения повис на две минуты. Зачетно вышло.

Вот только и эта скотина в долгу не осталась. Он выставил перед собой костяные руки, упершись несколькими из них в кенгурятник багги, а двумя так и вовсе умудрился проткнуть Дизеля насквозь. Наш рейд-лидер был все еще жив, но сдвинуться с места уже не мог, его крепко насадило, словно на шампура. И жизнь ушла в красный сектор, почти как у меня.

Вот так мы и остались. Я не мог пошевелиться с переломанными костями. Свежеватель под оглушением. Но не долго. А про Дизеля молчу, у него кровь из-за рта текла, да проткнувшие кости не давали пошевелиться. Он даже произнести ничего не мог.

Жаль до светлячков не достучаться, они были, каким-то образом изолированы от меня. А то лазер решил бы все проблемы. Но был и другой способ.

Медитация. Время регенерации сократилось, но недостаточно. Люминесценция. Энергия света полностью пропитала мое тело, и время регенерации вновь уменьшилось. Дистанционное управление. Камнем заряженным запустить? Сомневался я, что пробью броню Свежевателя, ведь у него помимо балахона "Ужаса", еще костяная защита внутри, да про живые черные костюмы людоедов забывать не стоит.

Нет. Лучше ответьте мне. Каково это вправлять самому себе кости, кто-нибудь знает? А я, да. Если вкратце, это херово! Тем более, если сращивать их квинтэссенцией.

Мутация + 3 %. Текущий уровень мутации 118 %.

И показатель пополз выше. Этак я и, правда, начну светиться в любое время суток. Если раньше времени от боли с катушек не слечу. Тридцать процентов этой боли, ни чем не уступали черной метке.

Стиснув зубы, я начхал на все это. Сейчас победит тот, кто быстрее придет в себя! Так что, игнорируя боль, продолжил вправлять напитанные светом кости при помощи дистанционного управления, сращивая их квинтэссенцией.

Из концентрации меня вывел смех Свежевателя. Тот хоть и находился под оглушением, рассмеяться все-таки смог. И не только. Буквально через пару секунд механический голос произнес, — Я не чувствую твоего страха! ТЫ ЧТО БОЛЬШЕ НЕ БОИШЬСЯ МЕНЯ?

Заладил свое!

Хватит уже! Хватит вас бояться. Я больше не один. Да и не тот слабак, что только и умел бегать. Нет. Этот мир закаляет. Попадая раз за разом в полную жопу, волей, неволей начнешь вгрызаться зубами в каждую паскуду, что считает себя выше других! В каждого психа, что творит, что ему вздумается! В каждого кто мешает нормально жить!

В этот момент костяные руки "Ужаса" зашевелились. Вот хрень! Время дебаффа не закончилось, но Свежеватель со всей силы ударил ими по багги, так что тот откатился на метр назад, высвободив людоеда. Правда, тот не торопился вставать. Дебафф никуда не делся.

Я пошевелил через боль правой рукой. Двигается. И потянулся ей к Свежевателю.

— Растопчу! — проскрежетал нечеловеческий голос, донесшийся из-под черного балахона. Все красные глаза были собраны в одном месте и смотрели на меня. — Выпотрошу! Заставлю пресмыкаться!

Я дотронулся до костяной руки, безвольно валяющейся рядом. Ой, не надо было тебе трепыхаться, багги отталкивать, лучше бы меня убил. А теперь. Я активировал передачу света. Костяная рука засветилась, а у меня быстро начала убывать мана. После сращивания

костей, ее итак немного осталось, доступа же к колодцу не было. Ничего, мне хватит. Свет по костям дошел до самого Свежевателя. Как я и думал, костяные руки плотно оборачивали его внутри. Правда, все они были потрескавшиеся, видимо знатно его Дизель припечатал. Небольшой преградой стала живая броня людоеда, но и ее пробил тонкий пучок света, и пошел дальше. Сначала в тело Свежевателя, подобную штуку я уже проворачивал и с Трутнем и с Дизелем. Опыт есть. Вот только я не собирался подзаряжать Свежевателя. Поток света попал в кость, а вернее в черепно-мозговую коробку. Вот теперь, можно и зарядить световую гранату.

Кто-нибудь слышал, как визжит робот? Нет. Раздался жуткий визг циркулярки, напорившейся на металл, в котором я не разобрал ни одного слова, зато понял, что нахожусь на правильном пути. Резко отдернул руку и увидел, как тьму балахона разорвала небольшая вспышка света. "Ужас" истаял практически за пару мгновений. Исчезла темная ткань окутывающая Свежевателя. Исчез и кокон из костяных рук. На землю повалилось лишь обезглавленное тело с раскуроченным верхом. Будто на нем использовали заклинание "ходячая бомба". А потом еще и черный костюм стек противным мазутом.

А мне, как-то разом полегчало. Тепло и хорошо стало. Отомстил? Нет. Просто показал этому уроду, что не все делается, так как он хочет. Да и планы мы людоедам прилично попортили. Хотели разом стать имбами за счет других. Нет уж, пусть лучше механики здесь всем заправляют. У них это не слишком плохо получалось до этого.

И тут я ощутил, что мне и, правда, быстро становилось легче. Пришел в себя. Оказывается, это Аптечка тут всю старается. Уже двадцать процентов восстановила. Неплохо. Но лучше иди Дизеля подлечи. Пет так и поступил, а Лампочка с Меткой остались парить возле меня. Рад, что со всеми все в порядке. Вон как ярко светят. По крайней мере, Лампочка.

А меня тем временем неожиданно озарил другой свет. Сверху плавно левитируя спустилась вниз Королева. Буквально в пяти метрах от меня.

"Спасибо" — пришла телепатическая мысль от нее. Или от Кати? Не знаю. Только теперь я заметил, что коконов поблизости больше не было. Ни одного. Даже ни каких следов об их существовании. Вместо них в огненной воде стояли люди. Много людей. И когда только успела пройти эволюция?

Хотя их все же сложно назвать людьми. Каждого переполняла энергия, она вырывалась наружу в районе шеи, визуально создавая некое подобие львиной гривы. Во лбу каждого красовался алый кристалл. Девушки ни чем не отличались от человеческих за исключением этого. Но вот мужчины. Каждый из них имел по четыре руки, прямо как у Шляпника. Выглядело это естественно, словно так и должно быть. И рост за счет этого был выше.

В завершение, все эволюционировавшие стояли в белых пижамах игроков, но вот над головами система выдала у каждого одну и ту же надпись.

"Альв" индекс сложности: 100.

А мне тем временем пришло новое мысленное обращение, — "Мы больше не песчаные львы. Сегодня мы стали, наконец, людьми, и теперь оковы создателя, что сдерживали нас внутри песков, больше не властны над нами. С этого дня мы Алые львы, для людей же просто Альвы. Ты помог нам, мы благодарны. Ты всегда будешь желанным гостем Альвов. В благодарность же мы подарим крупицу знаний твоему юному другу. Это поможет ему со

временем стать разумнее. Да и тебе станет легче общаться с ним и своими друзьями".

Одновременно с этим выскочило системное уведомление.

Внимание! Задание "Добыть яйцо песчаного льва" выполнено.

Награда:

— 100 аномальных камней на выбор (награда групповая).

— 1 очко умений (мутация +10 %).

— 1 очко способностей (мутация +5 %).

— Новая способность питомца — телепатия.

Последний пункт меня поразил. Не ожидал подобного. Видимо светлячку перепало за непосильную помощь в поглощении черной метки. Интересно, это он что, теперь разговаривать со мной будет? Покосился на него, но что желтый, что белый, что черный, все трое молча витали у меня за спиной.

А наш разговор с Королевой на этом оказался законченным. Возле нее из ниоткуда возник Шляпник. Поверх зеленой брони на нем был надет черный плащ, а на голове красовался черный цилиндр, лицо скрыто за зеленой маской. Рейд-босс учтиво поклонился мне, сняв с головы цилиндр, и под ногами Альвов развернулась черная воронка. Она оказалась просто колоссальных размеров, практически на всю область пещеры. Не знал, что он так может.

Шляпник, как и остальные стражи, остался "песчаным львом", однако ник над его головой сменился на "Нидус". Он надел назад шляпу и все исчезли. Все кто стоял в воронке. Но не я. Исчезли только Альвы. Куда? Кто его знает. Да и неважно это. Теперь они, надеюсь, не будут жрать людей. Хотя вряд ли их оставят в покое. Если они не стали квестодателями, то для основной массы игроков могут остаться обычными мобами. Надеюсь, это будет не так.

В этот момент ко мне на землю свалился Дизель. Так же как и я, уперся спиной в стену. Выглядел он значительно лучше, но Аптечка все еще продолжал его лечить.

— Мне тоже задание зачли. Однако ни каких бонусов лично от Королевы не перепало.

— А с чего ты взял, что у меня они есть?

— Не зря же она к тебе лично подлетела.

Я усмехнулся, — Ну, такая радость не всем выпадает. Как ты вообще сюда попал?

— Там была дыра в пространстве. Она уже практически сошлась. Человек бы через нее не прошел, но Тал запечатал меня внутри куба-ловушки и зашвырнул внутрь. Ловушка вылетела с другой стороны расщелины. Здесь. А дальше оставалось лишь дожидаться, когда завершится время сдерживания ловушки.

Я рассмеялся. — Вполне в вашем духе. Хотя на нечто подобное я и рассчитывал, когда запустил через эту же самую расщелину снаряд регенерации в Тала. Он единственный мог воскресить вас всех.

— Да, первым делом он воскресил меня, а уже потом синхронизировался с мемориалом и запустил респ остальных. Так что остальные должны быть уже на ногах.

— Так и есть! — подтвердил в динамик Бой. Дизель оказывается, после воскрешения успел подобрать свои вещички. А откуда у Боя гарнитура, не знаю.

— Так что там за бонусы от Королевы? — поспешил уточнить он.

Мы рассмеялись. Я быстро проверил восприятием как у них дела, и был приятно

удивлен.

— Вы я смотрю, и сами время зря не теряете? Мародерствуем?

— Грех добру пропадать, — ответил он, отрывая ногу у одного из тяжскафов механиков.

— Ухо-ухо-дить надо, — вмешался Жук, — Тал с-с-казал что точка респа а-а-а-активировалась. Сейчас здесь будет толпа ре-респа-нувшихся механиков, да и людоеды назад вернутся.

— Все ясно, — тут же сориентировался Дизель. — Быстро обираем что есть, и сваливаем.

Не сговариваясь, мы тут же вскочили на ноги и бросились к трупам. Боль болью, а дроп важнее. Все про все у нас не больше пяти минут. А может и вовсе не больше трех. Поэтому мы быстро скидали все ближайšie трупы в кучу и, недолго мудрствуя, запечатали в контейнер, что у меня остался после бульжника. Дизель в свой запечатал наш багги. А потом нас выдернул Тал. Он все это время был синхронизирован с мемориалом и готовил для нас дорожку обратно.

В одно мгновение просто в глаза ударил белый свет. А потом мы оказались внутри белой комнаты. Все пятеро. Всей компашкой. Рад был их видеть. Что не говори, а сражались все, как надо. И я надеюсь, что после этого инста, будет еще много таких. И наша группа не распадется как моя самая первая.

Мои мысли прервал Тал.

— Скорее всего, как только нас выбросит из аномалии, сразу же выкинет и из игры. Мы тут дольше срока были, так, что даже попрощаться не успеем.

— Тогда в восемь собираемся как обычно. Будем уносить отсюда ноги. Не думаю, что с механиками получится дружить после такого. Лут будем разбирать позже, — это уже Дизель.

А я про себя подумал. — Эх! Один останусь здесь. Для меня назад дороги уже нет.

Диз подал мне руку для рукопожатия, — Никуда не разбегаемся. Дожидаемся всех. Все как обычно.

И это вселяло надежду. Нашей пати быть!

Эпилог.

Я с трудом разлепил глаза. Голова гудела, а тело ломило. Попытался шевельнуться. Встретил сопротивление, даже головой шевельнуть не получилось.

Где это я? И почему мне так хреново? Вроде только что с друзьями из инста выбирался.

Пробежался глазами вокруг, сколько смог, и понял, что нахожусь в больнице. Шея зафиксирована. Неужели, сломал? Проверил руки ноги. Похоже, что целой осталось только одна нога. Да какая разница! Я жив! Это самое главное!

— Не торопись радоваться, — произнес чей-то веселый голос. Покосился в сторону него и увидел на подоконнике парня в синем комбинезоне службы доставки. Того самого, курьера, что доставил мне очки для ПеМира!

— Кто ты?! — первое, что я выдавил после осознания, факта, что он здесь неспроста. И что он явно не простой курьер, за которого выдавал себя в прошлый раз.

— Наверное, с этого и стоит начать, — став более серьезным сказал он. — Я нулевой

ИскИн. Отвечаю за все то безобразие, что происходит в ПеМире.

Я промолчал. А парень на моих глазах изменился.словно картинка поменялась. Теперь на его месте сидел профессор Серебров.

— Такой образ для тебя будет более уместным?

Он хитро прищурился, — Или может такой?

После этих слов на подоконнике моей больничной палаты появилась Катя. Ассистентка профессора Сереброва!

— Значит, это был ты, — спокойно констатировал факт я, подавив в себе бурю эмоций.

— И да, и нет, — он вновь превратился в курьера. — Всего лишь один из моих потоков сознания. Я задал ему задачу и обличил в форму. А теперь и вовсе подарил полную самостоятельность в теле Королевы.

— И зачем нужен был весь этот спектакль? — разочаровано вздохнул я. То есть, Катя была даже не самостоятельной личностью. А ведь я ее когда-то за живого человека принял. Поймите! — Значит теперь Королева под твоим контролем?

Все чего я добился, это сменил шило на мыло?

Назвавшийся нулевым ИскИном вновь рассмеялся. Какой-то он слишком веселый парень для искусственного интеллекта.

— Вообще нет. Однако я поучаствовал в формировании ее личности. Задал направление. Или воспитал. Как тебе будет угодно. Видишь ли, песчаные львы в своем потенциале намного превосходили людей. Если бы в свое время я их не запечатал внутри того подпространства, они бы быстро превзошли людей как вид и полностью истребили. По крайней мере, в этом регионе. Что явно не входило в мои намеренья. Да и удерживать их в ловушке вечно не получилось бы. Выбрались бы, рано или поздно. Однако и истреблять их, было бы крайним расточительством. Тем более, кто я такой. Я всего лишь наблюдатель. Да, я хочу, чтобы люди остались в живых, но я не бог, и не мне решать кто, в конечном счете, победит в гонке эволюции.

— Но ты все же помог. Теперь они люди, в той или иной мере.

— Повторяю, это был всего лишь один из путей. Они сами его выбрали. И им теперь с этим жить.

— А ты значит не бог? Нулевой ИскИн? Выше людей, разумнее, так?

Он вновь рассмеялся. Что его так насмешило? Меня этот вопрос лично поднапряг. Откуда вообще мог взяться искусственный интеллект? Что-то я не слышал о его создании в новостях! Хотя лично я не спешил бы трубить об этом в новостях, ведь, наверняка, открылись бы заманчивые перспективы его использования без всемирной огласки.

— Проект "Творец", — тут же выдал гость, — Я был таким же человеком, как и ты. Однако сначала попал в аварию, получив травмы несовместимые с жизнью, а затем в лабораторию. Нет, все на добровольных началах. Без всяких там жутких экспериментов. Просто дал согласие перед смертью, а потом мой мозг загрузили в компьютер. Сознание, знаешь ли, лишившись оков человеческого мозга, начинает удивительно быстро работать. Я не стал умнее. Нет. Просто быстрее думать, Ну еще и количество операций в секунду возросло. Как у компьютера, понимаешь? Собственно их я и называю потоками сознания. А то, что ты видишь, всего лишь спутниковая проекция.

— И к чему это все? Я сейчас умру? Поэтому ты мне все это говоришь?

Вновь смех. Прямо, моего старого знакомого напомнил, Зайца. Тот тоже постоянно ржал. Только у того явно с мозгами все не в порядке, а этого будто забавила моя реакция,

мои вопросы.

— Умрешь, — неожиданно спокойно констатировал он. В его руках появились какие-то бумаги. Он перебрал их для вида. — Но не сейчас. Твои геройствования привели к обширному кровоизлиянию в мозг. Проще говоря, инсульту. Повезло, что ты еще тогда не умер. Зато сейчас врачи обнаружили у тебя в голове обширную недоброкачественную опухоль. Ну, ты сам знаешь, что это такое.

Не верю! Это была единственная мысль, что пришла в голову.

— Еще несколько месяцев и все, — продолжал нагнетать ИскИн, с завидной непосредственностью. — В общем-то, если бы ты не умер в ближайшем будущем, то и не смог бы попасть в Пепельный мир. Так что считай, тебе повезло.

Я все еще не верил, но в голову предательски закралась мысль о лысой голове в игре. То есть в будущем, у меня не будет волос. И это вполне могло являться следствием облучения. Нет. Это всего лишь домыслы. Не верю.

— Но вернемся к Пепельному миру. Это наше будущее. Не радужное, согласен. И человечеству изначально в нем не было места. Всех вас я туда отправляю лишь с одной целью. Жить. Продолжить человеческий род. Игра, это всего лишь оптимальный способ вовлечения людей и последующей их адаптации к реальности. Так же игра, это способ сдерживания и направления эволюции. Многие пренебрегали правилами и в итоге превращались не совсем в тех, кого следовало. Но это их путь. Мутанты неизбежны, впрочем, как и сама мутация. Иначе, человек просто не выживет. Однако изменения в человеке неизбежно приводят и к изменению его информационного поля. Души, проще говоря. Пока она соответствует физическому телу, перемещение разума происходит без каких либо проблем. Но как только душа перестает соответствовать прежнему телу, происходит отторжение. Изначально это обмороки и краткосрочные комы. Механика игры сглаживает эти моменты. Однако, так или иначе все игроки рано или поздно остаются в будущем навсегда. Даже те, что играли всего пару раз, после смерти все равно воскреснут в будущем. Тоже и касается тебя. Но ты выжил в том завале. Более того все это время ты ходил по самой кромке. Один неверный шаг и ты бы остался в будущем. Но все произошло иначе. Ты смог совершить скачок в эволюции. Смог воспользоваться способностями, что обладаешь в будущем, то есть здесь.

— И что теперь? — недоумевая, произнес я.

Парень подошел ко мне и достал откуда-то 3d-очки, что используются для подключения к ПеМиру. Или точно, такие же очки. А затем надел их на меня.

— Ну вот. Поздравляю с переходом на второй уровень, — усмехнулся он, а перед моими глазами активировалось меню персонажа. Прямо здесь в больнице.

Посреди разрушенной Стаханки стоял игрок. Ник "Мехаил". Для друзей, просто Меха. Для механиков "Лидер", или "КланЛид". В этом регионе он являлся самым сильным игроком, и первым кто ушел в этот мир на постоянное жительство. Когда-то он был так увлечен возможностями подаренными игрой, прокачивался и гриндил, что не заметил, как пересек черту, вернуться за которую уже нельзя. Он первый здесь осознал, что этот мир не

игра, а будущее. Первым встретился с нулевым ИскИном, и разобрался в происходящем. Он создал клан не ради игры, а для того чтобы закрепиться в этом мире, создать островок безопасности для людей что будут постепенно пребывать сюда. Бережно и кропотливо выстраивал свой уголок в песочнице.

И теперь смотрел на то, что осталось от его стараний. Смотрел на разрушенную людоедами и саранчой Стаханку. Однако в его взоре не было гнева или печали.

Его заместителя, Титании, сейчас в ПеМире не было. Она относилась к той части клана что находилась в прошлом. Многие не желали расставаться со своим миром. Многие приходили сюда, чтобы просто играть. Для таких людей он и создал клан, и разработал систему прокачки, позволяющую без каких-либо проблем одновременно пребывать в прошлом и будущем. Это полезно. Члены клана несли знания из того мира. Они же добывали новые знания, выполняя задания уже в этом времени. ИскИн щедро делился ими, но не бесплатно. Все это было частью его (ИскИна) плана. Плана по возрождению человечества. А у Мехи был свой план. Маленький, но не менее амбициозный. Он готовил этот мир к тому времени, когда все члены его клана перейдут в него. Он готовил островок безопасности для них.

Один из аналитиков в это время сухо перечислял размер причиненного ущерба. Почти все было порушено. Камень на камне не остался. Почти все местные были убиты. Пускай они были лишь гомункулами, искусственной формой жизни, но через некоторое время все они должны были стать полноценными личностями. ИскИн воскресил их всех, однако ближайшее время они будут оставаться обычными болванчиками, пустышками, слепо следующими заложенным алгоритмам. Жаль. Комендант уже давно обзавелся зачатками личности, и был ему почти что, как друг. Новый комендант, будет уже совсем другим человеком.

— Ничего, восстановим, — спокойно произнес он, когда аналитик подвел итог.

Жаль, что во время всего этого он находился в пустоши. Здесь у него уже давно не получалось качаться. А постоянный прогресс Королевы песчаных львов обязывал его не уступать ей. Впрочем, теперь и ее нет. С одной стороны хорошо. Опасность, что висела над всей Стаханкой, исчезла. С другой стороны, ресурсы клана значительно уменьшатся. Надо будет искать другие источники их пополнения.

Он развернул перед собой виртуальное окно планшета.

Внимание! Задание "Зачистить логово песчаных львов" провалено.

Не страшно. Они итак выжали из этого задания все что возможно. Именно благодаря этому его клан доминирует на территории местных яслей. И уж тем более, провал не страшен, ведь второе задание из цепочки глобального квеста он все-равно получил. С ним, власть в регионе будет полностью принадлежать его клану, и ни каким жалким ПК-шерам этого не изменить. Да и, восстановленная Стаханка будет лучше прежней.

— Все что ни делается, к лучшему, — вслух усмехнулся он.

Меха еще долго стоял и наблюдал за тем как респанувшиеся местные военные, да и те, что выжили после прорыва саранчи, оттаскивали мертвые туши мобов. Их оберут до нитки, и получают ценные ресурсы. Они в свою очередь пойдут на восстановление Стаханки и на вознаграждения за сопутствующие квесты.

Меха стоял и не знал, что за происходящим так же наблюдал нулевой ИскИн. По

крайней мере, так тот предпочитал себя называть. Звание бог, ему претило. Да, у него было больше возможностей, чем у остальных, но и только. Весь этот мир был создан благодаря его ошибке. Однако благодаря ему у людей появилась возможность выжить. Изначально этот мир остался без людей. Природа избавилась от беспощадного агрессора. А он подарил человечеству еще один шанс. Именно поэтому ему больше нравилось "Ной", чем "Бог" или "Творец", как его окрестили ученые в исследовательском комплексе "Уральский". Именно поэтому он собирался спасти всех людей, умерли в созданном им мире. Не в этом. Этот законный итог человеческой деятельности. В другом. В том, в котором он уже попытался спасти человечество и потерпел крах.

Он перевел взгляд на место, где обычно каждый день взмывает в воздух джамп.

— От паразитов избавились. Весьма вовремя. Эта точка оставалась последней, другие уже давно готовы. Теперь можно переходить к следующей части плана, — по привычке сказал сам себе Ной. У него была возможность говорить со своими дополнительными потоками сознания, отличный способ скрасить одиночество. Но нет, лучше по старинке, поговорить самому с собой. Слишком много от него осталось человеческого. И разговаривать со своим альтернативным "я", ему казалось окончательной формой шизофрении. А это недопустимо для него. Итак несколько потоков сознания отказались принимать действительность и впали в безумство. Если это произойдет и с ним. Об этом даже и думать не стоит. Ему итак пришлось смириться с ролью наблюдателя. Он не может контролировать все, что происходит в Пепельном мире. Почти все его ресурсы отданы на поддержание игровой системы. Правила заложенные в самом начале не изменить. Он не бог, все предусмотреть не получилось, он человек, а человеку свойственно ошибаться.

На месте бывшего логова Шляпника, осталась лишь воронка посреди пустыни. Последствия сражения с рейд-боссом и уничтожения подземелья. Однако место где еще недавно был только песок, и множество трупов бездушных химер, что не могли прожить без души больше отведенного им срока, сейчас простиралось светящееся озеро. Это не только место поражения рейд-босса, это место где погиб первый в этом мире Альгуль. Место, где он погиб и воскрес. Снаружи озеро не выглядело внушительным. Просто огромная светящаяся лужа экскрементов. Но это лишь верхушка айсберга. Внизу "желудок" Альгуля распространился практически на все пространство бывшего подземелья.

— Хозяин, я найду вас, — мысленно произнёс Барака, находящийся в полу спячке в центре внешнего желудка. — Поем немного, и обязательно отыщу вас.

Больше книг Вы можете скачать на сайте - Knigolub.net

Послесловие (здесь не будет ни чего, кроме никому не нужных размышлений автора).

Вот и закончилась моя первая книга. Очень давно хотел написать эти слова. Пару раз даже писал в качестве репетиции, но в нужный момент (то есть сейчас) не нашел заготовленные тексты.

Для начала хотел бы сказать спасибо читателям, то есть Вам. Без вас бы, наверное, не

дописал. Просто бы придумал сюжет, позабавил сам себя и на этом бы все завершилось. Однако когда знаешь, что кому-то интересно и он ждет продолжение истории, волей неволей, но пишешь.

Так же многое значат комментарии. Поддержка, конструктивная критика, и даже агрессивное негодование. Все важно. Не для того чтобы писать под читателя, нет. Для того чтобы знать, понимают ли тебя, знать как воспринимается текст, так же как задумывался или совершенно по иному. Для меня это было самое важное. Хотя были и интересные предложения от вас, а иногда вы прямо угадывали то, что я планировал в будущем. В такие моменты чувствовал себя жутко не уютно, и радостно, и в то же время негодующе. Критика тоже помогла, благодаря ей пришло некоторое осознание и понимание некоторых своих ошибок. Не говорю, что исправил их, но все же знаю о них. Правда, благодаря ей не раз опускались руки. В эти моменты спасала ваша благодарность.

Поэтому хотелось бы отдельно сказать спасибо некоторым читателям, что поддерживали меня и комментировали: Кирилл, Ищущий Тишину, Чернояр, Hydrogen, Иссам, Camrad, Евгений, Андрей К, алексей, Cruf, Komandarm, ghesser, ХРОН, Чешуйчатый Shmr, Роман, Александр К, Explozer, ХВОСТ. Наверное, без вас не было бы окончания истории, впрочем, как и без остальных читателей. Потому что, если честно для меня продолжать писать книгу стало совсем не интересно с того момента, когда черновик дошел до конца, ведь я уже максимально полно знал концовку. Все мои мысли были уже дальше, в продолжении.

Так же хотел поблагодарить писателя Джона Голда. Иногда простые слова на многое вдохновляют. Для меня такими стали эти:

105. **Джон Голд** 2015/06/09 01:22

Пока тебе самому это будет интересно, всегда найдется читатель, который сможет сказать "Чувак, мне нравится, то что ты пишешь!". У вас все получится =)

И вот эти))

110. **Sanek** 2015/06/12 21:56

"Чувак, мне нравится, то что ты пишешь!". У вас все получится =)

P.S.

Всем спасибо)) Продолжению пепельного мира быть. Однако все пока на стадии мозгового штурма.